



2026.06.04

**IBK투자증권 인터넷/SW/게임**  
업종지수(전일 증가 기준)

종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	8,801	6,992	0.2	9.4	33.4	226.1	30.5	9.6	238.9	1.7	26.3
코스피	1,026	574	-2.3	-12.5	-14.0	38.6	51.9	31.2	130.6	2.7	11.7
양방향미디어와서비스	2,103	65	2.2	26.3	16.1	27.8	22.7	22.9	9.0	2.8	6.8
게임엔터테인먼트	2,773	34	5.0	4.7	-2.3	-8.9	16.6	11.5	71.2	2.1	11.4
미국	50,687		-1.2	0.1	2.4	19.2	22.9	21.8	-	3.1	24.5
NASDAQ	26,854		-0.9	0.7	6.9	38.4	36.3	29.1	-	5.1	22.7

**Peer Group 및 커버리지 추가**  
국내 기업동향(전일 증가 기준)

종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷	280,500	44,003	3.3	40.3	32.9	50.4	20.5	22.4	1.0	3.2	6.9
SW	42,550	18,794	-0.4	2.7	-10.0	-1.4	35.1	27.2	41.0	2.3	6.0
삼성에스디에스	300,500	23,252	-17.0	49.1	80.8	126.5	29.5	32.8	-6.7	1.6	7.0
현대오토에버	898,000	24,627	-4.3	40.8	99.3	546.0	127.6	118.9	13.5	5.2	10.8
더존비즈온	120,000	3,495	-0.1			113.1	46.7				
한글과컴퓨터	19,800	479	-1.3	-3.4	-2.7	-19.7	11.9	11.3	22.9	1.3	11.1
롯데이노베이트	24,100	365	2.3	18.7	4.3	26.5	18.8	13.2	178.4	0.3	6.3
게임	252,000	11,627	1.0	-3.3	-4.9	-31.5	13.6	10.3	57.9	2.5	15.1
NC	338,000	7,282	14.4	24.5	25.0	103.0	20.3	15.7	34.0	2.8	12.9
넷마블	44,900	3,679	4.7	6.9	-9.6	-18.5	12.2	9.8	74.6	1.3	6.8
시프트업	30,450	1,786	4.1	4.8	-6.5	-36.8	10.3	15.0	-34.1	8.9	12.3
필어비스	42,900	2,756	-1.6	-5.0	-27.2	11.7	N/A(-309.19000)	7.5	북원(4441.55000)	3.0	37.0
카카오게임즈	9,710	872	3.2	-3.5	-19.2	-41.8	N/A(-6.47000)	N/A(-8.91000)	적외(8.09000)	2.4	-9.6
더블유게임즈	69,900	1,480	3.7	4.6	14.4	40.5	10.1	7.6	50.1	1.8	15.3
웹젠	10,570	327	1.4	-0.5	-13.1	-24.2	12.7	9.8	55.5	1.7	5.0
NHN	53,300	1,746	-10.6	40.1	30.0	176.5	49.4	16.1	247.4	0.6	7.2
컴투스	26,650	322	2.9	-6.2	-18.6	-29.9	67.6	12.1	-23.3	0.5	2.7
네오위즈	19,760	428	0.9	-1.2	-10.2	-22.8	7.9	10.0	-13.3	1.0	7.8
데브시스터즈	15,890	193	1.0	-8.6	-29.9	-62.9	10.3				

**글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)**

종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
US	MICROSOFT CORP	427	4,846	-3.2	3.6	3.1	-7.7	31.9	25.0	25.5	9.6	31.2
US	APPLE INC	310	6,957	-1.6	-0.2	10.8	52.6	42.0	35.4	17.3	9.5	130.6
US	ALPHABET INC-CL A	359	6,611	-0.8	-7.7	-6.9	116.0	32.9	25.1	11.3	10.3	48.6
US	AMAZON.COM INC	250	4,106	-2.5	-8.0	-6.8	21.5	28.6	24.3	14.9	3.3	19.7
US	TESLA INC	424	2,429	0.0	-3.8	8.4	23.1	264.0	226.0	13.0	15.5	6.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	623	2,414	4.2	-1.9	2.3	-6.6	20.4	17.6	12.6	6.2	31.7
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	127	466	-2.8	-0.4	-3.3	11.5	13.2	26.8	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	230	1,011	-5.8	20.6	34.0	36.2	38.5	30.8	24.1	9.8	54.0
US	SALESFORCE INC	191	238	-5.1	7.4	3.7	-27.9	19.0	16.2	22.7	3.8	15.6
GE	SAP SE	156	340	-4.7	4.5	8.2	-41.9	25.9	21.6	17.7	4.8	18.2
US	NETFLIX INC	82	524	-2.2	-6.7	-11.4	-33.1	31.9	22.9	36.3	6.7	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	134	123	-0.6	1.1	-5.7	0.5	32.4	26.2	26.6	5.8	35.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	72	223	0.1	1.4	-4.6	-13.1	28.8	22.1	32.7	2.5	21.1
JN	SOFTBANK GROUP CORP	8,315	453	-3.7	14.3	53.3	346.1	64.5	14.2	347.5	6.1	24.8
US	COUPANG INC	16	45	-1.9	-0.2	-20.3	-41.8	97.7	-	-221.8	0.8	-5.1
JN	LY CORP	409	27	-3.6	-0.8	-2.5	-21.1	19.6	15.2	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	466	828	-3.2	7.4	-1.4	-8.9	14.4	13.4	7.8	4.4	19.1
CH	NETEASE INC-ADR	123	119	-1.7	-1.0	3.9	-2.7	13.6	12.7	13.1	4.4	23.0
JN	NINTENDO CO LTD	7,457	92	0.4	4.6	-1.8	-38.3	31.6	21.0	52.2	4.1	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,528	27	0.4	5.3	-4.4	-58.8	13.1	17.5	-27.4	1.0	10.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	44	48	-2.9	-4.3	-3.2	-51.4	-	-	4.2	5.2	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	216	61	-3.0	-1.2	-0.1	-6.0	83.9	55.2	62.7	6.0	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,343	18	1.2	2.7	-9.8	-9.5	16.8	16.0	27.9	3.6	10.7
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,722	23	-1.4	-0.1	3.2	-20.2	18.2	18.2	9.9	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	2,953	15	-2.2	-7.9	-11.9	-32.3	25.6	22.6	12.6	8.5	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-5.0	-10.1	-13.7	-33.5	7.9	8.8	166.2	0.4	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	-1.9	-3.2	4.5	11.7	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

**국내외 이슈**

**젠슨 황, 엔씨 김택진도 만난다...피지컬 AI 협력 논의 가능성**

조선일보 | <https://bully.kr/B7cEVaZ>

- 젠슨 황 엔씨미디어 CEO가 이번 방한 기간 김택진 NC 대표를 만날 예정인 것으로 알려짐  
- AI 업계에선 젠슨 황과 김 대표가 게임을 넘어 피지컬 AI 분야에서 협력을 논의할 가능성이 있다고 전망함

**韓 게임사 다음 전망은 '로봇 두뇌'... 한화·포스코·현대로템과 맞손**

조선일보 | <https://biz.chosun.com/it-science/ct/2026/06/01/QQ6EMCL4Y5ASLGC4WCPZSAWU/>

- 국내 게임사들이 한화·포스코·현대로템 등과 손잡고 피지컬 AI 기반 로봇 두뇌 개발에 나서고 있음  
- 게임사들이 피지컬 AI 분야에서 주목받는 이유는 수년간 인기 게임을 만들고 운영하면서 축적한 3차원(3D) 가상환경 구현 역량과 데이터 때문임

**Compliance Notice**

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.