



2026.03.04

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	5,792	4,628	-7.2	-3.0	9.5	128.7	19.9	9.6	109.3	1.2	18.4
	코스닥	1,138	625	-4.6	-2.3	-0.6	52.9	55.0	31.8	69.7	2.8	12.3
	양방향미디어와서비스	2,066	65	-8.1	-5.8	-9.6	18.0	22.6	20.7	9.1	2.8	7.6
	게임엔터테인먼트	2,626	34	-2.7	-5.8	-2.2	-10.0	16.4	13.0	26.4	2.2	9.7
미국	DOW	48,501		-0.8	-1.4	-1.5	12.3	22.8	21.5	-	3.0	23.1
	NASDAQ	22,517		-1.0	-1.5	-3.2	22.7	36.2	25.7	-	4.3	18.7

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	236,000	37,017	-7.3	-7.5	-12.3	14.0	17.3	16.5	15.3	2.8	7.9
	카카오	56,200	24,874	-9.8	-2.9	-5.1	30.2	46.3	36.9	34.7	2.8	6.0
	삼성에스디에스	177,600	13,742	-8.9	1.7	3.7	44.0	17.4	16.3	11.1	0.9	8.3
	현대오토에버	447,000	12,259	-10.8	3.4	1.1	239.4	63.5	53.5	25.5	2.6	11.8
	더존비즈온	118,400	3,597		-0.3	25.3	67.9	46.1	33.0	14.7	7.6	18.0
	한글과컴퓨터	21,350	516	-6.2	-7.8	-16.1	1.2	12.9	11.1	16.2	1.3	11.7
	롯데이노베이트	22,500	340	-5.3	-5.1	-5.7	13.6	17.6	12.2	196.6	0.3	6.4
게임	크래프톤	236,000	11,187	-5.0	-10.9	-3.9	-31.3	12.8	11.3	35.9	2.5	12.6
	엔씨소프트	219,500	4,729	-5.0	-4.6	2.8	29.0	13.2	14.2	-3.2	2.3	9.5
	넷마블	51,400	4,418	-2.3	-10.6	-0.6	27.7	13.9	12.4	48.6	1.4	5.9
	시프트업	30,900	1,823	-4.5	-8.4	-8.4	-49.4	10.3	13.9	-25.6	8.3	14.3
	펄어비스	60,000	3,855	11.9	21.3	14.3	84.1	N/A(-432.44000)	17.9	특권(2924.02000)	5.1	23.7
	카카오게임즈	13,840	1,243	-5.4	-9.1	-14.4	-13.4	N/A(-9.22000)	N/A(-53.74000)	특권(78.25000)	2.6	-1.8
	더블유게임즈	51,900	1,099	-2.1	-8.6	-1.0	8.4	7.5	6.2	36.6	1.4	13.0
	웹젠	12,800	443	-2.6	-6.3	-16.3	4.1	15.4	9.0	104.7	1.9	6.9
	NHN	36,700	1,202	-3.2	-8.1	14.5	85.8	34.0	12.7	163.2	0.4	6.2
	컴투스	33,500	405	-6.7	-6.4	-5.8	-25.4	84.9	16.4	-16.5	0.6	2.6
	네오위즈	26,650	582	1.7	1.9	-7.3	25.7	10.6	14.0	-17.6	1.4	7.7
	데브시스터즈	38,400	466	-1.0	-3.6	2.1	12.5	24.8	15.6	59.5	1.4	17.3

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	404	4,432	1.3	3.8	-1.8	4.0	30.1	23.9	23.9	9.2	32.5
US	APPLE INC	264	5,721	-0.4	-3.1	-2.1	10.8	35.7	31.0	14.2	8.3	144.6
US	ALPHABET INC-CL A	304	5,426	-1.0	-2.4	-10.6	81.8	27.8	25.0	-5.5	9.1	37.3
US	AMAZON.COM INC	209	3,311	0.2	0.1	-12.5	1.8	23.8	22.8	1.9	2.8	18.7
US	TESLA INC	392	2,176	-2.7	-4.1	-7.0	37.9	244.5	197.4	19.8	14.3	6.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	655	2,449	0.2	2.5	-5.3	0.0	21.6	20.5	1.8	6.6	29.8
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	136	478	-4.9	-11.4	-17.1	4.5	14.3	22.9	-37.4	2.2	9.7
US	ORACLE CORP	149	633	-0.2	2.0	-3.7	-8.0	24.9	20.2	22.2	6.4	59.0
US	SALESFORCE INC	196	267	1.6	5.7	-0.2	-33.1	19.5	16.6	22.7	4.4	15.6
GE	SAP SE	169	356	0.5	1.3	1.3	-36.9	28.0	23.4	17.1	5.2	17.7
US	NETFLIX INC	98	609	0.6	25.2	22.2	0.3	38.2	31.1	20.2	8.1	42.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	133	120	-0.2	5.9	9.0	-5.6	32.3	25.7	28.5	5.9	36.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	76	232	0.5	7.0	-2.0	2.6	30.7	22.3	39.7	2.7	22.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	3,992	214	-1.3	-2.5	-5.1	101.3	30.9	8.6	137.0	2.9	21.6
US	COUPANG INC	19	52	-3.1	3.3	-0.7	-19.3	114.3	124.7	40.0	0.9	7.2
JN	LY CORP	376	24	-2.5	2.8	-0.7	-26.5	18.0	14.8	1.8	1.3	5.9
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	511	880	-0.7	-1.8	-8.5	4.0	16.2	14.4	12.8	5.0	20.0
CH	NETEASE INC-ADR	116	108	0.3	-1.4	-10.0	19.6	13.1	12.7	8.4	4.2	21.8
JN	NINTENDO CO LTD	8,588	105	-1.8	0.6	-4.3	-22.8	36.4	24.4	46.8	4.8	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	8,120	28	4.9	-6.2	-28.5	-62.6	14.1	14.3	-4.7	1.0	17.0
US	ROBLOX CORP -CLASS A	67	70	-0.7	-0.2	2.4	7.7	-	-	-4.3	7.4	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	217	59	1.5	6.3	2.3	4.3	84.4	55.8	54.3	6.0	15.6
JN	NEXON CO LTD	3,160	23	-3.3	1.4	-11.5	57.7	22.7	19.6	41.0	4.6	11.8
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,066	25	-3.2	1.3	3.7	-20.1	19.9	19.9	3.0	2.0	15.6
JN	CAPCOM CO LTD	3,584	18	-1.4	15.1	12.4	-4.8	31.1	27.3	13.2	10.2	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-0.4	-9.5	-19.5	-45.6	6.8	5.1	197.8	0.4	-29.6
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-1.4	4.4	5.5	-7.6	0.2	0.2	13.4	1.2	12.2

국내외 이슈

글로벌 게임쇼 게임스컴 2026 티켓 판매 개시...참가업체 수 전년 대비 15% 늘었다

테크M | <https://www.techm.kr/news/articleView.html?idxno=149878>

- 글로벌 최대 게임전시회로 자리매김한 게임스컴 2026의 티켓 판매 시작. 올해는 기업 참가자를 위한 비즈니스 5일권 티켓이 처음 도입
- 올해 게임스컴은 8월26일부터 30일까지 독일 쾰른에서 개최. 주최 측은 올해 게임스컴 전시 참여 업체 수가 전년 대비 15% 증가했다고 밝힘. 한국을 비롯해 전세계 40개국 이상의 기업들이 게임스컴 참여를 확정

펄어비스 붉은사막, 중국 '17173 어워드' 가장 기대되는 게임 수상

지디넷 | <https://zdnet.co.kr/view/?no=20260303102058>

- 펄어비스는 오픈월드 액션 어드벤처 '붉은사막'이 중국 대표 게임 전문 매체 '17173'이 주관하는 '17173 게임 어워드'에서 '가장 기대되는 게임' 2개 부문에 선정됐다고 3일 밝힘
- 붉은사막은 '17173 사용자가 뽑은 가장 기대되는 게임'과 '17173 에디터 선정 글로벌 기대작' 2개 부문에 이름을 올림
- 사용자가 뽑은 가장 기대되는 게임 부문에서 해외 게임으로는 붉은사막과 GTA 6만 선정되었으며, '17173 에디터 선정 글로벌 기대작' 부문에는 GTA6, 마라톤, 톱 레이다: 레거시 오브 아틀란티스 등 글로벌 주요 기대작들이 함께 포함

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.