

2024. 8. 7



▲ 인터넷/게임

Analyst **이효진**
02. 6454-4864
hyojinlee@meritz.co.kr

RA **강하라**
02. 6454-4889
hara.kang@meritz.co.kr

Hold (20 거래일 평균종가 대비 상승 여력 기준)

적정주가 (12개월) 18,000 원

현재주가 (8.6) 18,130 원

상승여력 -0.7%

| | |
|-------------|-----------------|
| KOSDAQ 시가총액 | 732.87pt |
| 발행주식수 | 14,987억원 |
| 유동주식비율 | 8,267만주 |
| 외국인비중 | 45.31% |
| 52주 최고/최저가 | 11.52% |
| 평균거래대금 | 31,600원/17,400원 |
| | 41.4억원 |

주요주주(%)
카카오 외 16 인 49.44

| 주가상승률(%) | 1개월 | 6개월 | 12개월 |
|----------|------|-------|-------|
| 절대주가 | -7.1 | -28.9 | -41.7 |
| 상대주가 | 7.5 | -21.7 | -26.9 |

주가그래프



| (십억원) | 매출액 | 영업이익 | 순이익 (지배주주) | EPS (원) (지배주주) | 증감률 (%) | BPS (원) | PER (배) | PBR (배) | EV/EBITDA (배) | ROE (%) | 부채비율 (%) |
|-------|---------|-------|------------|----------------|---------|---------|---------|---------|---------------|---------|----------|
| 2022 | 1,147.7 | 175.8 | -233.6 | -2,929 | 적전 | 20,435 | -15.2 | 2.2 | 16.6 | -12.4 | 92.3 |
| 2023 | 1,025.1 | 74.5 | -228.8 | -2,774 | 적지 | 16,947 | -9.3 | 1.5 | 16.8 | -14.9 | 113.5 |
| 2024E | 902.8 | 27.4 | 67.4 | 815 | 흑전 | 17,732 | 22.2 | 1.0 | 21.6 | 4.7 | 103.9 |
| 2025E | 1,032.7 | 55.6 | 22.3 | 270 | -78.7 | 18,002 | 67.1 | 1.0 | 15.9 | 1.5 | 86.8 |
| 2026E | 1,019.2 | 41.1 | 30.4 | 368 | -89.1 | 18,370 | 49.3 | 1.0 | 17.6 | 2.0 | 86.5 |

카카오게임즈 293490

반전을 기다리며

- ✓ 2분기 연결 영업이익은 기대치 하회. <롬> 온기 반영에도 모바일 QoQ 하락
- ✓ 게임사 전반적으로 모바일/국내 중심일수록 부진한 모습. 특히 신작일수록 심화
- ✓ 금융비용 증가했으나 EB 발행으로 2,700억원 확보하여 3분기부터 하향 전망
- ✓ 해외 개발사 지분 통해 퍼블리싱 권한 확보하나 주로 국내로 레버리지 어려움
- ✓ 비게임 적자 축소 혹은 게임스컴 참가하는 오션드라이브의 반전 정도가 기델 요인

신작에도 어려운 사업 환경

1분기 카카오게임즈의 연결 매출액과 영업이익은 각각 2,356억원(-13% YoY)과 28억원(-89% YoY)으로 기대치를 크게 하회했다. 2월말 <롬> 출시에도 기존작 감소가 이를 압도하며 모바일 매출은 QoQ 하락한 점이 주요했다. 게임사 전반적 현상인 모바일/국내 중심일수록 부진한 모습이 동사에도 나타났다. 특히 최근 신작이 모바일/내수에 집중될수록 빠른 하향화를 그리고 있다. 장르의 문제가 아니다.

골프 중심의 비게임 사업 부문 적자도 전분기와 유사했다. 신작 출시와 관련하여 개발 자회사 증원이 이루어지나 개발 외 부문에서의 인력 재배치를 통해 방어하고 있으며 이는 하반기 지속될 전망이다. CB 조기상환 청구가 1분기부터 발생하며 금융 비용은 전분기 대비 소폭 상승했다. 그러나 크래프톤 지분에 기반한 EB 발행으로 2,700억원의 현금을 확보했기 때문에 관련 비용은 3분기부터 안정화될 것으로 예상된다. 해당 EB의 만기는 2029년이다.

적정주가 1만8천원으로 하향

동사는 국내 퍼블리싱, 특히 모바일에 강점을 살려 개발사 지분을 확보하며 세를 키웠다. 그러나 최근 신작들의 성과처럼 내수에서의 성장을 기대하기 어려워졌다. 신작일수록 내수에 집중된 게임 매출 하향화가 빠르다는 점은 모바일 게임 시장의 마케팅 ROIC가 크게 하락했음을 보여주는 증거다. 해외 개발사 지분 확보를 통해 퍼블리싱 권한을 일부 확보하고 있으나 주로 국내에 국한되어 레버리지가 발생하기 어렵다. 퍼블리싱 ROIC 개선을 기대하기 어려운 시기로 비게임 적자 축소 혹은 오션드라이브(게임스컴)의 반전이 기델 요인이다. 실적 변경 사항을 반영하여 적정 주가를 기존 2만2천원에서 1만8천원으로 하향한다. 실적의 반등까지 시간이 소요되어 2025 지배 BPS로 산정 기준을 변경했다. Hold 의견을 유지한다.

| (십억원) | 2Q24P | 2Q23 | % YoY | 1Q24 | % QoQ | 컨센서스 | % diff. | 당사추정치 | % diff. |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|-------|---------|
| 매출액 | 235.6 | 271.1 | -13.1 | 246.3 | -4.3 | 250.3 | -5.9 | 245.7 | -4.1 |
| 영업이익 | 2.8 | 26.5 | -89.4 | 12.3 | -77.2 | 11.9 | -76.5 | 9.2 | -69.7 |
| 세전이익 | -9.1 | 18.0 | 적전 | 8.1 | 적전 | 10.4 | N/A | 5.8 | N/A |
| 지배순이익 | -9.5 | 3.4 | 적전 | 1.0 | 적전 | 8.1 | N/A | 5.3 | N/A |

자료: 카카오게임즈, 메리츠증권 리서치센터

| 사채 총액 | 2,700억원 | |
|--------|------------|----------|
| 교환 대상 | 크래프톤 보통주 | |
| | 주식수 | 833,330주 |
| | 주식총수 대비 비율 | 1.74% |
| 교환 비율 | 100% | |
| 교환 가액 | 324,027원 | |
| 사채 만기일 | 2029.08.19 | |
| 사채 이율 | 표면이자율 | 0.0% |
| | 만기이자율 | 0.0% |

자료: 카카오게임즈, 메리츠증권 리서치센터

| (원) | 비고 | |
|---------|--------|--------------|
| BPS | 18,002 | 2025E 지배 BPS |
| 적정배수(X) | 1.0 | |
| 적정주가 | 18,000 | 18,002원 반내림 |
| 현재주가 | 18,130 | |
| 상승여력(%) | -0.7 | |

자료: 메리츠증권 리서치센터

| 출시 시기 | 게임명 | 플랫폼 | 개발사(지분율) | 형태 |
|----------|----------------------|---------|------------------|--------|
| 24.02.27 | R.O.M 글로벌 | PC, 모바일 | 레드랩게임즈(9.81%) | 퍼블리싱 |
| 24.05.29 | 에버소울 일본 | 모바일 | 나인아크 (19.59%) | 퍼블리싱 |
| 24.05.30 | 그랑사가 키우기: 나이트x나이트 | 모바일 | 파이드픽셀즈 | 퍼블리싱 |
| 24.06.27 | 아키에이지워 대만/일본/동남아 | PC, 모바일 | 엑스엘게임즈(52.82%) | 자회사 개발 |
| 24.07.31 | 스톰게이트 얼리엑세스 | PC | 프로스트자이언트스튜디오 | 퍼블리싱 |
| 4Q24 | POE2 국내 | PC | 그라인딩기어 게임즈 | 퍼블리싱 |
| | 로스트 아이돌론스: 위선의 마녀 | PC, 콘솔 | 오션드라이브(55.99%) | 자회사 개발 |
| | 발할라 서바이벌 | 모바일 | 라이온하트 (54.95%) | 자회사 개발 |
| 1Q25 | 섹션13 | PC, 콘솔 | 오션드라이브(55.99%) | 자회사 개발 |
| | 야구 시뮬레이션 게임 | NFT | 메타보라(61.6%) | 자회사 개발 |
| | 프로젝트C | PC, 모바일 | 라이온하트 (54.95%) | 자회사 개발 |
| 2Q25 | 가디스 오더 | 모바일 | 로드컴플릿 | 퍼블리싱 |
| | SM 게임 스테이션(가제) | 모바일 | 메타보라(61.6%) | 자회사 개발 |
| 3Q25 | 아레스: 라이즈 오브 가디언즈 글로벌 | PC, 모바일 | 세컨드다이하드 (19.83%) | 퍼블리싱 |
| | 갯세이브 버밍엄 | PC, 콘솔 | 오션드라이브(55.99%) | 자회사 개발 |
| | 크로노 오디세이 | PC, 콘솔 | 크로노스튜디오 | 퍼블리싱 |
| | 프로젝트Q | PC, 모바일 | 라이온하트 (54.95%) | 자회사 개발 |
| 2025 이후 | 프로젝트 S | PC, 콘솔 | 라이온하트 (54.95%) | 자회사 개발 |
| | 아키에이지 2 | PC, 콘솔 | 엑스엘게임즈(52.82%) | 자회사 개발 |
| | 검술명가 막내아들 IP 활용 게임 | PC, 콘솔 | 오션드라이브(55.99%) | 자회사 개발 |

자료: 카카오게임즈, 메리츠증권 리서치센터 추정

표5 카카오게임즈 실적 전망

| (십억원) | 1Q23 | 2Q23 | 3Q23 | 4Q23 | 1Q24 | 2Q24P | 3Q24E | 4Q24E | 2023 | 2024E | 2025E | 2026E |
|----------------|--------------|--------------|--------------|---------------|--------------|--------------|--------------|--------------|----------------|--------------|----------------|----------------|
| 매출 추정 | | | | | | | | | | | | |
| 매출 | 249.2 | 271.1 | 264.7 | 240.1 | 246.3 | 235.6 | 215.6 | 205.3 | 1,025.1 | 902.8 | 1,032.7 | 1,019.2 |
| PC | 14.1 | 11.9 | 11.5 | 13.2 | 15.6 | 16.3 | 16.3 | 13.8 | 50.7 | 62.1 | 163.5 | 177.2 |
| 모바일 | 153.9 | 171.9 | 183.8 | 157.1 | 161.3 | 134.5 | 133.1 | 126.5 | 666.6 | 555.4 | 608.5 | 604.2 |
| 기타 | 81.2 | 87.3 | 69.4 | 68.9 | 69.4 | 84.8 | 66.2 | 65.0 | 306.8 | 285.4 | 260.7 | 237.8 |
| % YoY | | | | | | | | | | | | |
| 매출 | -6.5 | -20.0 | -13.7 | 1.9 | -1.2 | -13.1 | -18.5 | -14.5 | -10.7 | -11.9 | 14.4 | -1.3 |
| PC | -3.5 | -20.5 | -13.5 | 21.9 | 10.5 | 37.3 | 41.5 | 5.0 | -5.6 | 22.4 | 163.4 | 8.4 |
| 모바일 | -13.2 | -19.3 | -6.7 | 3.6 | 4.8 | -21.8 | -27.6 | -19.5 | -9.8 | -16.7 | 9.6 | -0.7 |
| 기타 | 8.9 | -21.2 | -28.2 | -5.8 | -14.5 | -2.9 | -4.6 | -5.7 | -13.6 | -7.0 | -8.6 | -8.8 |
| 영업비용 | 237.8 | 244.6 | 242.1 | 226.0 | 234.0 | 232.8 | 207.9 | 200.7 | 950.6 | 875.4 | 977.0 | 978.1 |
| % to sales | 95.4 | 90.2 | 91.5 | 94.1 | 95.0 | 98.8 | 96.4 | 97.7 | 92.7 | 97.0 | 94.6 | 96.0 |
| % YoY | 6.0 | -5.1 | -8.0 | -0.3 | -1.6 | -4.8 | -14.1 | -11.2 | -2.2 | -7.9 | 11.6 | 0.1 |
| 인건비 | 49.4 | 53.7 | 51.1 | 52.3 | 54.5 | 52.0 | 51.9 | 51.4 | 206.4 | 209.8 | 220.3 | 229.9 |
| 지급수수료 | 92.4 | 92.7 | 104.3 | 91.3 | 103.0 | 94.2 | 79.5 | 75.8 | 380.7 | 352.4 | 419.5 | 419.1 |
| 마케팅비 | 20.3 | 20.6 | 13.2 | 10.2 | 11.2 | 12.2 | 12.0 | 9.0 | 64.3 | 44.4 | 74.2 | 68.0 |
| 상각비 | 21.1 | 21.5 | 21.7 | 22.4 | 16.2 | 16.3 | 16.3 | 16.3 | 86.8 | 65.0 | 65.2 | 65.2 |
| 기타 | 54.6 | 56.1 | 51.9 | 49.8 | 49.2 | 58.1 | 48.2 | 48.1 | 212.3 | 203.6 | 197.9 | 195.9 |
| 이익 추정 | | | | | | | | | | | | |
| 영업이익 | 11.3 | 26.5 | 22.6 | 14.1 | 12.3 | 2.8 | 7.7 | 4.7 | 74.5 | 27.4 | 55.6 | 41.1 |
| % YoY | -73.1 | -67.3 | -48.4 | 57.8 | 8.1 | -89.4 | -65.9 | -66.9 | -57.6 | -63.2 | 102.8 | -26.1 |
| 영업이익률(%) | 4.6 | 9.8 | 8.5 | 5.9 | 5.0 | 1.2 | 3.6 | 2.3 | 7.3 | 3.0 | 5.4 | 4.0 |
| 세전이익 | 2.7 | 18.0 | 13.7 | -399.6 | 8.1 | -9.1 | 108.2 | -4.8 | -365.1 | 102.4 | 16.8 | 2.5 |
| % YoY | -92.1 | -84.6 | -48.1 | 적지 | 197.0 | 적전 | 687.4 | 적지 | 적지 | 흑전 | -83.6 | -85.3 |
| 지배주주순이익 | 2.2 | 3.4 | 3.0 | -237.4 | 1.0 | -9.5 | 79.4 | -3.5 | -228.7 | 67.4 | 22.3 | 30.4 |
| % YoY | -83.4 | -92.5 | -5.0 | 적지 | -57.6 | 적전 | 2,549.7 | 적지 | 적지 | 흑전 | -66.8 | 36.2 |

자료: 카카오게임즈, 메리츠증권 리서치센터

카카오게임즈 (293490)

Income Statement

| (십억원) | 2022 | 2023 | 2024E | 2025E | 2026E |
|--------------|----------------|----------------|--------------|----------------|----------------|
| 매출액 | 1,147.7 | 1,025.1 | 902.8 | 1,032.7 | 1,019.2 |
| 매출액증가율(%) | 13.4 | -10.7 | -11.9 | 14.4 | -1.3 |
| 매출원가 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| 매출총이익 | 1,147.7 | 1,025.1 | 902.8 | 1,032.7 | 1,019.2 |
| 판매관리비 | 971.9 | 950.6 | 875.4 | 977.1 | 978.1 |
| 영업이익 | 175.8 | 74.5 | 27.4 | 55.6 | 41.1 |
| 영업이익률(%) | 15.3 | 7.3 | 3.0 | 5.4 | 4.0 |
| 금융손익 | -216.5 | -3.7 | -32.7 | -34.0 | -34.0 |
| 중속/관계기업손익 | -30.9 | -21.0 | -2.5 | -2.2 | -2.0 |
| 기타영업외손익 | -123.1 | -414.9 | 110.1 | -2.7 | -2.7 |
| 세전계속사업이익 | -194.7 | -365.1 | 102.4 | 16.8 | 2.5 |
| 법인세비용 | 1.4 | -42.7 | 36.5 | 2.7 | 0.5 |
| 당기순이익 | -196.1 | -322.4 | 65.9 | 14.1 | 1.5 |
| 지배주주지분 손이익 | -233.6 | -228.8 | 67.4 | 22.3 | 30.4 |

Statement of Cash Flow

| (십억원) | 2022 | 2023 | 2024E | 2025E | 2026E |
|------------------|---------------|--------------|--------------|---------------|--------------|
| 영업활동 현금흐름 | 133.8 | 124.6 | 72.1 | 97.6 | 62.4 |
| 당기순이익(손실) | -196.1 | -322.4 | 65.9 | 14.1 | 1.5 |
| 유형자산상각비 | 29.7 | 34.6 | 27.7 | 27.7 | 27.7 |
| 무형자산상각비 | 63.6 | 61.4 | 37.4 | 37.4 | 37.4 |
| 운전자본의 증감 | -82.3 | 5.1 | -58.9 | 18.5 | -4.2 |
| 투자활동 현금흐름 | -963.6 | -54.0 | 152.1 | -28.6 | -32.9 |
| 유형자산의증가(CAPEX) | -23.6 | -27.6 | -30.0 | -30.0 | -30.0 |
| 투자자산의감소(증가) | 272.6 | -18.5 | 182.1 | 1.5 | -2.9 |
| 재무활동 현금흐름 | 644.1 | -43.9 | -35.8 | -314.2 | -0.6 |
| 차입금의 증감 | 625.3 | 18.5 | -35.8 | -314.2 | -0.6 |
| 자본의 증가 | 79.8 | -33.6 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| 현금의 증가(감소) | -181.9 | 27.0 | 188.5 | -245.1 | 28.9 |
| 기초현금 | 808.7 | 626.8 | 653.7 | 842.2 | 597.1 |
| 기말현금 | 626.8 | 653.7 | 842.2 | 597.1 | 626.0 |

Balance Sheet

| (십억원) | 2022 | 2023 | 2024E | 2025E | 2026E |
|--------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 유동자산 | 1,057.4 | 1,020.8 | 1,215.1 | 988.8 | 1,019.4 |
| 현금및현금성자산 | 626.8 | 653.7 | 842.2 | 597.1 | 626.0 |
| 매출채권 | 71.2 | 86.0 | 75.7 | 86.6 | 85.5 |
| 재고자산 | 123.3 | 80.4 | 104.7 | 107.9 | 111.1 |
| 비유동자산 | 2,816.6 | 2,450.3 | 2,233.1 | 2,196.6 | 2,164.4 |
| 유형자산 | 93.0 | 115.6 | 117.9 | 120.2 | 122.5 |
| 무형자산 | 2,033.3 | 1,639.2 | 1,601.8 | 1,564.5 | 1,527.1 |
| 투자자산 | 489.4 | 486.8 | 304.7 | 303.2 | 306.1 |
| 자산총계 | 3,873.9 | 3,471.0 | 3,448.1 | 3,185.4 | 3,183.8 |
| 유동부채 | 267.0 | 710.1 | 756.5 | 492.4 | 488.0 |
| 매입채무 | 17.7 | 16.4 | 14.4 | 16.5 | 16.3 |
| 단기차입금 | 22.2 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 |
| 유동성장기부채 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| 비유동부채 | 1,592.1 | 1,135.4 | 1,000.2 | 987.5 | 988.7 |
| 사채 | 460.9 | 0.0 | 350.0 | 350.0 | 350.0 |
| 장기차입금 | 609.0 | 649.5 | 279.5 | 279.5 | 279.5 |
| 부채총계 | 1,859.1 | 1,845.5 | 1,756.7 | 1,479.9 | 1,476.7 |
| 자본금 | 8.2 | 8.3 | 8.3 | 8.3 | 8.3 |
| 자본잉여금 | 1,133.0 | 1,099.4 | 1,099.4 | 1,099.4 | 1,099.4 |
| 기타포괄이익누계액 | 62.7 | 42.5 | 42.5 | 42.5 | 42.5 |
| 이익잉여금 | 507.1 | 277.4 | 344.8 | 367.1 | 397.5 |
| 비지배주주지분 | 333.3 | 227.1 | 225.7 | 217.4 | 188.5 |
| 자본총계 | 2,014.9 | 1,625.5 | 1,691.4 | 1,705.5 | 1,707.1 |

Key Financial Data

| | 2022 | 2023 | 2024E | 2025E | 2026E |
|-------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 주당데이터(원) | | | | | |
| SPS | 14,386 | 12,433 | 10,926 | 12,492 | 12,329 |
| EPS(지배주주) | -2,929 | -2,774 | 815 | 270 | 368 |
| CFPS | 3,689 | 2,767 | 2,476 | 1,344 | 1,115 |
| EBITDAPS | 3,373 | 2,068 | 1,119 | 1,460 | 1,284 |
| BPS | 20,435 | 16,947 | 17,732 | 18,002 | 18,370 |
| DPS | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 배당수익률(%) | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| Valuation(Multiple) | | | | | |
| PER | -15.2 | -9.3 | 22.2 | 67.1 | 49.3 |
| PCR | 12.1 | 9.3 | 7.3 | 13.5 | 16.3 |
| PSR | 3.1 | 2.1 | 1.7 | 1.5 | 1.5 |
| PBR | 2.2 | 1.5 | 1.0 | 1.0 | 1.0 |
| EBITDA(십억원) | 269.1 | 170.5 | 92.5 | 120.7 | 106.1 |
| EV/EBITDA | 16.6 | 16.8 | 21.6 | 15.9 | 17.6 |
| Key Financial Ratio(%) | | | | | |
| 자기자본이익률(ROE) | -12.4 | -14.9 | 4.7 | 1.5 | 2.0 |
| EBITDA 이익률 | 23.4 | 16.6 | 10.2 | 11.7 | 10.4 |
| 부채비율 | 92.3 | 113.5 | 103.9 | 86.8 | 86.5 |
| 금융비용부담률 | 1.3 | 3.9 | 7.2 | 5.4 | 4.7 |
| 이자보상배율(x) | 11.6 | 1.9 | 0.4 | 1.0 | 0.9 |
| 매출채권회전율(x) | 14.2 | 13.0 | 11.2 | 12.7 | 11.8 |
| 재고자산회전율(x) | 12.5 | 10.1 | 9.8 | 9.7 | 9.3 |

Compliance Notice

본 조사분석자료는 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다. 당사는 자료작성일 현재 본 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다. 본 자료를 작성한 애널리스트는 자료작성일 현재 추천 종목과 재산적 이해관계가 없습니다. 본 자료에 게재된 내용은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 신의 성실하게 작성되었음을 확인합니다.

본 자료는 투자자들의 투자판단에 참고가 되는 정보제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 본 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터의 추정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다. 본 자료를 이용하시는 분은 본 자료와 관련한 투자의 최종 결정은 자신의 판단으로 하시기 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 투자 결과와 관련한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 조사분석자료는 당사 고객에 한하여 배포되는 자료로 당사의 허락 없이 복사, 대여, 배포 될 수 없습니다.

투자등급 관련사항 (2023년 8월 4일부터 기준 변경 시행)

| 기업 | 향후 12개월간 추천기준일 직전 1개월간 평균종가대비 추천종목의 예상 목표수익률을 의미 |
|------------------------|--|
| 추천기준일 직전 1개월간 종가대비 3등급 | <p>Buy 추천기준일 직전 1개월(20 거래일)간 평균종가대비 +20% 이상</p> <p>Hold 추천기준일 직전 1개월(20 거래일)간 평균종가대비 -20% 이상 ~ +20% 미만</p> <p>Sell 추천기준일 직전 1개월(20 거래일)간 평균종가대비 -20% 미만</p> |
| 산업 | 시가총액기준 산업별 시장비중 대비 보유비중의 변화를 추천 |
| 추천기준일 시장지수대비 3등급 | <p>Overweight (비중확대)</p> <p>Neutral (중립)</p> <p>Underweight (비중축소)</p> |

투자의견 비율

| 투자의견 | 비율 |
|------|-------|
| 매수 | 83.3% |
| 중립 | 16.7% |
| 매도 | 0.0% |

2024년 6월 30일 기준으로 최근 1년간 금융투자상품에 대하여 공표한 최근일 투자등급의 비율

카카오게임즈 (293490) 투자등급변경 내용

* 적정주가 대상시점 1년이며, 투자등급변경 그래프는 수정주가로 작성됨

