

SK COMPANY Analysis



Analyst
이소중

sojoong@sks.co.kr
3773-9953

Company Data

자본금	66 억원
발행주식수	6,424 만주
자사주	85 만주
액면가	100 원
시가총액	29,901 억원

주요주주

김대일(외13)	44.25%
서용수	5.23%
외국인지분율	14.71%
배당수익률	0.0%

Stock Data

주가(23/02/13)	46,550 원
KOSDAQ	779.58 pt
52주 Beta	1.09
52주 최고가	107,600 원
52주 최저가	37,750 원
60일 평균 거래대금	126 억원

주가 및 상대수익률



주가상승률	절대주가	상대주가
1개월	4.4%	-3.8%
6개월	-19.9%	-13.8%
12개월	-51.5%	-44.9%

펠어비스 (263750/KQ | 중립(유지) | T.P 43,000 원(유지))

4Q22 Review : 기존 게임 업데이트 효과적

- 15 년 MMORPG PC 게임 '검은사막' 출시, 2018 년~2019 년 모바일/콘솔로 확장
- 4Q22 매출액 1,032 억원(+6% QoQ), 영업이익 36 억원(-70% QoQ)
- 검은사막 PC/모바일 신규 클래스 업데이트 효과로 신규/복귀 유저 지표 개선됨
- 4Q23/2024 년 트리플 A 급 PC/콘솔 대작 '붉은사막' 출시로 외형성장 기대
- 23 년 매출액 6,332 억원(+64% YoY), 영업이익 1,885 억원(+1,041% YoY) 전망

기존 게임 업데이트 효과적

펠어비스는 MMORPG '검은사막'을 PC(2015 년), 모바일/콘솔(18/19 년) 플랫폼에 출시했으며 3Q22 기준 매출 비중은 검은사막 IP 80%, 이브 IP 20%다. 지역별 매출 비중은 북미/유럽 56%, 아시아 26%, 국내 18%며, 플랫폼별 매출 비중은 PC 77%, 모바일 16%, 콘솔 7%다. 4Q22 매출액은 1,032 억원(-13% YoY, +6% QoQ), 영업이익은 36 억원(-86% YoY, -70% QoQ)을 기록했다. 4Q22 검은사막 PC/모바일에서 신규 클래스(직업) 업데이트로 인해 신규/복귀 유저 지표가 크게 개선된 것으로 파악된다. 1Q23 에도 신규 클래스 및 지역들에 대한 업데이트로 기존 게임에 대한 안정적인 매출 흐름이 기대된다. 한편 4Q22 기존 게임에 대한 마케팅 비용과 인건비 증가로 영업이익이 감소했다.

붉은사막 4Q23 또는 2024 년 출시 기대

펠어비스의 PC/콘솔 대작 '붉은사막'에 대한 예상 출시 일정이 4Q23 또는 24 년이다. 첫 분기에 2,600 억원 매출(400 만장 판매)이 예상된다. 누적 600 만장 판매가 기대되며, 중장기적으로 인앱결제로 인한 매출도 기대된다. 단 예상치를 하회할 경우 밸류에이션 부담은 불가피하며, 차기 신작 '도깨비' 출시가 1 년 뒤에 예정되어 있는 만큼 이번 신작 성과의 중요도는 매우 높은 편이다.

투자 의견 중립 유지, 목표주가 43,000 원 유지

신작 매출이 본격적으로 발생하는 23 년 예상 EPS 에 유사 게임사의 평균 PER 19 배를 적용해 목표주가 43,000 원을 산정했다. 연내 신작 출시 부재 가능성과 '붉은사막'에 대한 기대감이 대부분 선반영된 것으로 판단되는 만큼 투자 의견 중립을 유지한다.

영업 실적 및 투자 지표

구분	단위	2019	2020	2021	2022E	2023E	2024E
매출액	억원	5,359	4,888	4,038	3,859	6,332	6,755
yoy	%	32.4	-8.8	-17.4	-4.4	64.1	6.7
영업이익	억원	1,506	1,573	430	165	1,885	2,196
yoy	%	-10.4	4.4	-72.7	-61.6	1,040.9	16.5
EBITDA	억원	1,680	1,792	673	425	2,141	2,430
세전이익	억원	1,813	1,420	777	-520	1,908	2,173
순이익(지배주주)	억원	1,577	1,009	594	-413	1,431	1,630
영업이익률%	%	28.1	32.2	10.6	4.3	29.8	32.5
EBITDA%	%	31.3	36.7	16.7	11.0	33.8	36.0
EPS(계속사업)	원	2,421	1,542	896	-643	2,227	2,537
PER	배	15.3	33.8	154.4	-65.2	20.4	17.9
PBR	배	3.9	4.9	11.7	3.5	3.2	2.7
EV/EBITDA	배	13.0	17.3	132.9	71.9	13.0	10.9
배당수익률	%	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
ROE	%	31.6	16.5	8.8	-5.7	17.7	17.0
순차입금	억원	-2,208	-2,966	-2,073	-593	-3,303	-4,773
부채비율	%	47.3	40.9	88.7	65.4	108.3	94.9

필어비스 실적 추정

(단위: 억원)

항목	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23E	2Q23E	3Q23E	4Q23E	2022	2023E	2024E
매출액	914	940	973	1,032	953	932	895	3,552	3,859	6,332	6,755
joy	-9%	6%	1%	-13%	4%	-1%	-8%	244%	-4%	64%	7%
검은사막	709	743	766	712	754	735	699	667	2,930	2,855	2,556
PC	496	535	590	548	587	575	546	519	2,169	2,226	2,004
모바일	170	156	123	114	120	115	110	108	563	453	385
콘솔	43	52	54	50	47	45	43	41	198	176	167
Eve IP	182	176	194	176	174	172	171	169	728	687	618
붉은사막	-	-	-	-	-	-	-	2,690	-	2,690	1,198
도깨비	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2,280
기타	23	22	13	144	25	25	25	25	202	101	104
영업비용	863	982	853	996	896	887	958	1,706	3,694	4,447	4,559
인건비	437	506	409	429	459	456	442	446	1,781	1,802	1,982
지급수수료	205	214	166	199	210	205	197	852	785	1,464	1,216
광고선전비	82	108	94	127	86	84	179	249	410	597	743
D&A	61	62	69	65	66	67	69	70	257	272	280
기타비용	77	92	115	177	76	75	72	89	460	311	338
영업이익	52	-42	120	36	56	46	-63	1,846	165	1,885	2,196
joy	-60%	적지	17%	-86%	9%	흑전	적전	5,026%	-62%	1039%	16%
당기순이익	58	320	214	-1,005	53	36	-46	1,388	-413	1,431	1,630
joy	-72%	1,035%	-20%	적전	-9%	-89%	적전	흑전	적전	흑전	14%
지배주주순이익	58	320	214	-1,005	53	36	-46	1,388	-413	1,431	1,630

자료: SK 증권 추정치

필어비스 목표주가 산정

항목	수치	단위	비고
2023E 지배주주순이익(억원)	1,431	억원	(a)
발행주식수(천주)	64,236	주	(b)
2023E EPS(원)	2,227	원	(c) : (a)/(b) x 100,000
목표 P/E(배)	19	배	(d) : 유사기업 Electronic Arts, Activision Blizzard 평균 P/E 18.5배
적정 추가(원)	42,322	원	(e) : (c) x (d)
목표 추가(원)	43,000	원	
현재 추가(원)	46,150	원	
상승 여력(%)	-7%	%	

자료 : 필어비스, SK 증권

1. 게임별 현황

(1) 검은사막

필어비스의 ‘검은사막’은 중세 판타지 스토리를 배경으로 한 MMORPG(대규모 다중 사용자 온라인 롤 플레이 게임) 게임이다. 2015 년 PC 온라인 플랫폼을 통해 150 개 국가 대상으로 서비스를 개시했다. 카카오게임즈 퍼블리셔가 북미와 유럽 지역 대상으로 PC 게임의 퍼블리싱을 5 년간 맡았다. 2021 년 2 월 카카오게임즈와 퍼블리싱 계약이 끝나고 동사는 PC/모바일/콘솔 플랫폼에 대한 자체 퍼블리싱을 중국 지역을 제외하고 모두 진행 중이다. 2018 년에 모바일 플랫폼과 2019 년에 콘솔 플랫폼(Xbox 1, Xbox Series X, PS4, PS5)에서 서비스를 개시했다.

한편 2021 년 6 월 동사는 검은사막 모바일 게임에 대한 중국 판호 발급을 받아 2022 년 4 월에 중국 지역에서 서비스를 개시했다. 시장에서는 중국 모바일게임 매출 순위 상위 10 위를 기록할 것으로 기대했으나 현재 순위 100 위 밖인 만큼 기대감이 낮아진 상황이다. 검은사막 PC 온라인 게임에 대한 중국 판호도 진행 중이며, 모바일 게임에 대한 판호 발급을 받는 과정에서 받은 피드백을 바탕으로 긍정적인 결과를 기대한다.

중세 판타지 스토리 기반 검은사막



자료 : 필어비스, SK 증권

검은사막 모바일 버전의 화려한 액션



자료 : 필어비스, SK 증권

(2) 이브온라인

2018 년에 필어비스는 자회사 CCP Games 인수와 함께 ‘이브온라인’ IP 를 확보했다. 이브온라인은 공상과학 장르의 MMO(대규모 다중 사용자 온라인 게임) PC 게임이다. CCP Games 는 2003 년 5 월에 이브온라인 서비스를 개시했으며, 2016 년 구독료 모델에서 Free to Play(부분 유료화) 모델로 변경했다. 2020 년 3 월 퍼블리셔 넷이즈와 파트너십을 통해 중국 판호를 발급 받고 서비스를 4 월부터 개시했다. 2020 년 8 월 모바일 버전인 ‘이브 에코스’를 글로벌 출시하고 넷이즈와 협업을 통해 2021 년 8 월부터 중국에서도 이브 에코스를 출시했다.

(3) 블랙 클로버(신작 1H23)

블랙 클로버는 유명 일본 애니메이션 기반 수집형 RPG 모바일 게임이다. 2018 년 반다이에서 블랙 클로버 애니메이션 기반으로 게임을 출시했고 2020 년에 서비스를 종료한 바가 있다. 펠어비스는 블랙 클로버를 연내로 국내 및 일본에서 출시할 것으로 예상된다. 빅게임스튜디오에서 게임을 개발 중이며, 넷마블 대작인 '일곱개의 대죄' 개발진이 참여한 만큼 원작 스토리 구현력, 그래픽 등이 우수한 편이다. 일곱개의 대죄와 블랙 클로버는 오리콘 상위 10 위를 기록 중이며 일곱개의 대죄의 인기가 비교적 높은 편이다. 넷마블에서 서비스 중인 모바일게임 일곱개의 대죄 추정 일매출은 5~8 억원이며, 블랙 클로버의 일매출은 3 억원으로 추정한다. 블랙 클로버 모바일 매출은 지분법손익에 반영될 예정이며, 펠어비스는 빅게임스튜디오 지분 38% 보유 중이다. 블랙 클로버는 일본 소년만화로 2015 년 6 월부터 발매를 시작해 현재까지 한국과 일본에서 연재 중이며 32 권까지 나온 상황이다. 애니메이션은 2018 년 10 월부터 2020 년 4 월까지 방송되었으며 2023 년에 극장판 애니메이션이 공개될 것으로 기대한다.

주요 캐릭터 인게임 플레이 화면



자료 : 펠어비스, SK 증권

화려한 그래픽과 전투 구현



자료 : 펠어비스, SK 증권

주요 캐릭터 정보 화면



자료 : 펠어비스, SK 증권

수집 가능한 다른 캐릭터 정보 화면



자료 : 펠어비스, SK 증권

(4) 붉은사막(신작 2H23)

필어비스의 '붉은사막'은 MMORPG 가 아닌 오픈월드 액션어드벤처 콘솔/PC 게임이다. 주요 플랫폼이 콘솔인 북미/유럽 시장을 목표로 두고 있다. 싱글플레이로 진행되지만, 다른 유저들과 아이템 교환 및 친목을 나눌 수 있는 온라인 공간을 제공해 전통적인 콘솔게임과 차별점을 둘 예정이다. 또한 패키지 판매 외 인게임 아이템/아바타 판매를 통해 지속적인 매출이 기대된다. 흥행했던 콘솔 대작들의 누적 판매량 800~1000 만장을 감안했을 때 붉은사막도 누적 600 만장 판매될 것으로 기대한다. 장당 6.5 만원 기준 매출액 3,900 억원이 발생할 것으로 추정되며 중장기적으로 붉은사막도 인앱 결제로 인한 매출도 기대된다. 콘솔 파트너사의 스트리밍쇼 또는 게임 행사 TGA 에서 본격적인 마케팅을 개시하고 2023 년 하반기에 출시할 것으로 예상된다.

캐릭터가 용 등에 타는 모습



자료 : 필어비스, SK 증권

화려한 전투 구현



자료 : 필어비스, SK 증권

밧줄을 이용해 이동하는 모습



자료 : 필어비스, SK 증권

완성도 높은 스토리



자료 : 필어비스, SK 증권

(5) 도깨비(신작 2H24)

필어비스의 '도깨비'는 유저의 높은 자유도를 구현한 오픈월드 메타버스 게임이다. 현실과 최대한 유사하게 그래픽과 배경을 구현했으며, 현대적인 배경에 애니메이션 장르의 캐릭터와 이펙트를 도입했다. 메타버스(현실 세계와 유사한 가상공간) 게임이기 때문에 타 업체들로부터 광고 또는 유통 매출이 발생할 것으로 판단한다. 예를 들어 완성차 업체의 신차를 게임 내 도입해 광고를 할 수 있다. 또한 신발 제작사의 신발을 게임 내에서 디스플레이 및 판매하고 오프라인으로 실제 신발을 유저에게 전달할 수도 있다. 또한 도깨비 아이템 중 한정판 또는 희귀 아이템을 NFT 형태로 도입해 유저가 소유권을 갖고 거래할 수 있도록 추진할 계획이다. 한편 도깨비는 2H24 에 출시될 것으로 예상된다.

우산을 이용해 하늘에서 이동하는 모습



자료 : 필어비스, SK 증권

배를 이용해 바다에서 이동하는 모습



자료 : 필어비스, SK 증권

메타버스 게임다운 현실세계와 유사한 배경과 캐릭터



자료 : 필어비스, SK 증권

화려한 그래픽과 전투 구현



자료 : 필어비스, SK 증권

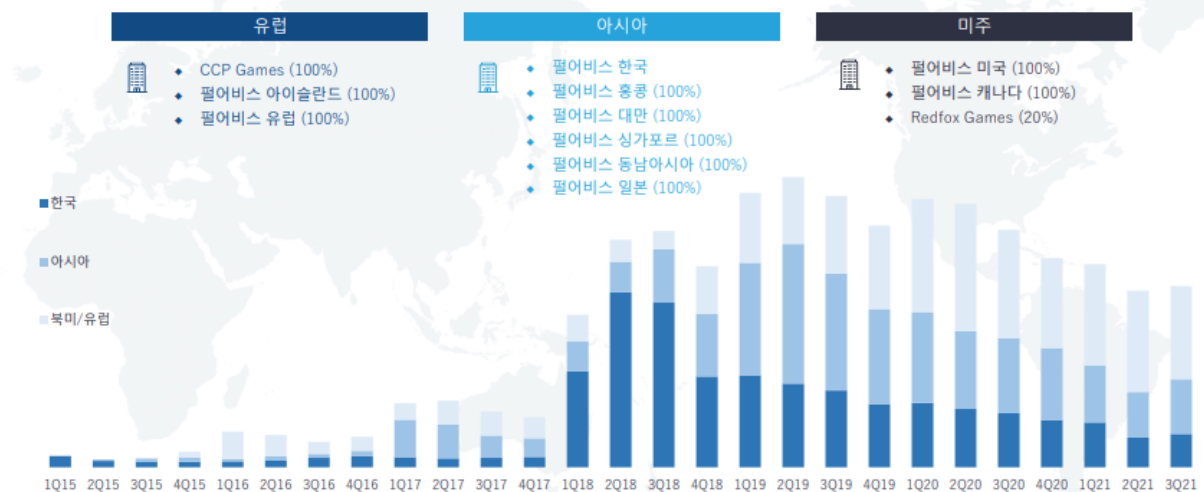
펄어비스 게임 서비스 및 연혁



자료 : 펄어비스, SK 증권

펄어비스의 자체 퍼블리싱 능력

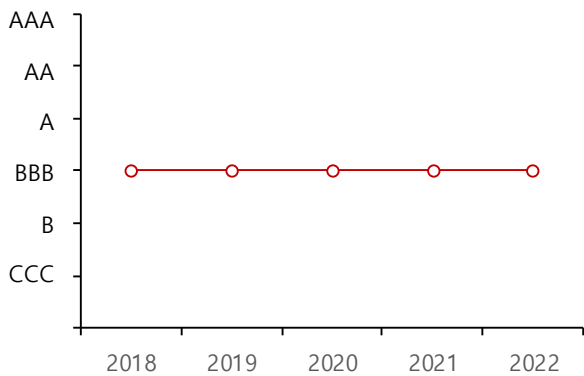
- ◆ 자체 퍼블리싱을 통해 1) 유저 로열티 개선, 2) 안정적인 라이브 서비스, 3) 유연한 마케팅 전략 구사
- ◆ 풍부한 글로벌 퍼블리싱 경험으로 해외 미디어 및 인플루언서 좋은 관계 구축을 통한 효과적인 마케팅 진행



자료 : 펄어비스, SK 증권

ESG 하이라이트

필어비스의 종합 ESG 평가 등급 변화 추이



자료: 지속가능발전소, SK 증권

Peer 그룹과의 ESG 평가 등급 비교

	지속가능발전소	Refinitiv	Bloomberg
필어비스 종합 등급	BBB	-	-
환경(Environment)	6.67	-	-
사회(Social)	47.54	-	-
지배구조(Governance)	48.15	-	-
<비교업체 종합 등급>			
-넷마블	A	-	-
-엔씨소프트	BBB	-	-
-위메이드	BB	-	-

자료: 지속가능발전소, Bloomberg, Refinitiv, SK 증권

SK 증권 리서치의 필어비스 ESG 평가

필어비스는 올해 상반기 첫 ESG 보고서를 발간했으며 매년 정기적으로 작성할 계획이다.

ESG 보고서에 따르면 정보보안 관리 강화, 임직원 다양성 관리, 환경보호, 지역사회 참여 등의 성과가 보였다.

지속적으로 내부 통제 강화 및 사회적인 책임을 이행하는 등 ESG 경영 개선이 기대된다.

자료: SK 증권

필어비스의 ESG 채권 발행 내역

발행일	세부 섹터	발행규모 (백만원)	표면금리 (%)
NA	NA	NA	NA

자료: KRX, SK 증권

필어비스의 ESG 관련 뉴스 Flow

일자	세부 섹터	내용
2022-07-06	ESG(종합)	8월 과천 신사옥에서 사회 공헌 활동, 기술 및 보안 강화, 친환경 자재 사용 예정
2022-06-03	Social(사회)	최근 우크라이나를 돕기 위해 의료 지원금을 '국경없는의사회'에 전달
2022-05-04	ESG(종합)	ESG 첫 보고서 발간했으며, 주요 내용은 보안·자체 엔진 개발 강조
2021-11-02	Social(사회)	스마트 기기 후원으로 관내 보호종료 아동의 첫 사회진출을 지원
2021-06-16	ESG(종합)	코스닥 상장 게임사 중 최초로 ESG TF 팀을 신설

자료: 주요 언론사, SK 증권

재무상태표

12월 결산(억원)	2020	2021	2022E	2023E	2024E
유동자산	4,818	7,217	4,328	9,410	11,523
현금및현금성자산	2,021	2,439	2,413	4,435	5,840
매출채권 및 기타채권	527	578	506	1,741	1,858
재고자산	0	0	0	0	0
비유동자산	4,154	6,349	7,829	8,875	8,763
장기금융자산	189	1,091	1,098	1,142	1,146
유형자산	968	1,374	2,098	1,934	1,787
무형자산	2,701	3,024	3,688	3,595	3,508
자산총계	8,972	13,566	12,157	18,285	20,286
유동부채	1,817	2,742	1,515	5,072	5,406
단기금융부채	898	401	351	1,207	1,287
매입채무 및 기타채무	198	209	429	1,477	1,576
단기충당부채	0	7	6	21	22
비유동부채	786	3,634	3,293	4,433	4,471
장기금융부채	332	3,042	2,757	2,757	2,757
장기매입채무 및 기타채무	44	58	70	70	70
장기충당부채	10	4	4	12	13
부채총계	2,603	6,376	4,809	9,505	9,877
지배주주지분	6,369	7,190	7,349	8,779	10,409
자본금	65	66	66	66	66
자본잉여금	2,023	2,113	2,158	2,158	2,158
기타자본구성요소	-527	-599	-352	-352	-352
자기주식	-641	-623	-364	-364	-364
이익잉여금	4,901	5,495	4,842	6,273	7,903
비지배주주지분	0	0	0	0	0
자본총계	6,369	7,190	7,349	8,779	10,409
부채와자본총계	8,972	13,566	12,157	18,285	20,286

현금흐름표

12월 결산(억원)	2020	2021	2022E	2023E	2024E
영업활동현금흐름	1,570	661	-726	4,292	2,084
당기순이익(손실)	1,009	594	-413	1,431	1,630
비현금성항목등	777	34	149	769	800
유형자산감가상각비	131	152	165	164	147
무형자산상각비	88	92	95	92	87
기타	558	-209	-111	513	566
운전자본감소(증가)	225	254	-443	2,605	220
매출채권및기타채권의감소(증가)	177	8	184	-1,235	-116
재고자산의감소(증가)	0	0	0	0	0
매입채무및기타채무의증가(감소)	0	0	5	1,048	99
기타	48	245	-632	2,793	238
법인세납부	-441	-220	-11	-477	-543
투자활동현금흐름	-653	-2,345	1,135	-2,846	-268
금융자산의감소(증가)	-382	-1,096	1,903	-1,544	-145
유형자산의감소(증가)	-265	-473	-906	0	0
무형자산의감소(증가)	-19	-12	-759	0	0
기타	13	-763	896	-1,302	-122
재무활동현금흐름	-193	2,052	-581	856	81
단기금융부채의증가(감소)	-300	350	-873	856	81
장기금융부채의증가(감소)	154	1,751	361	0	0
자본의증가(감소)	22	91	44	0	0
배당금지급	0	0	0	0	0
기타	-69	-140	-113	0	0
현금의 증가(감소)	258	417	-26	2,022	1,405
기초현금	1,764	2,021	2,439	2,413	4,435
기말현금	2,021	2,439	2,413	4,435	5,840
FCF	1,305	188	-1,632	4,292	2,084

자료 : 필어비스, SK증권 추정

포괄손익계산서

12월 결산(억원)	2020	2021	2022E	2023E	2024E
매출액	4,888	4,038	3,859	6,332	6,755
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	4,888	4,038	3,859	6,332	6,755
매출총이익률(%)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매비와 관리비	3,315	3,608	3,694	4,447	4,559
영업이익	1,573	430	165	1,885	2,196
영업이익률(%)	32.2	10.6	4.3	29.8	32.5
비영업손익	-153	348	-686	22	-23
순금융손익	14	-18	-33	-36	-23
외환관련손익	-246	140	358	0	0
관계기업등 투자손익	0	-26	-80	58	0
세전계속사업이익	1,420	777	-520	1,908	2,173
세전계속사업이익률(%)	29.0	19.3	-13.5	30.1	32.2
계속사업법인세	411	184	-107	477	543
계속사업이익	1,009	594	-413	1,431	1,630
중단사업이익	0	0	0	0	0
*법인세효과	0	0	0	0	0
당기순이익	1,009	594	-413	1,431	1,630
순이익률(%)	20.6	14.7	-10.7	22.6	24.1
지배주주	1,009	594	-413	1,431	1,630
지배주주귀속 순이익률(%)	20.6	14.7	-10.7	22.6	24.1
비지배주주	0	0	0	0	0
총포괄이익	866	801	111	1,431	1,630
지배주주	866	801	111	1,431	1,630
비지배주주	0	0	0	0	0
EBITDA	1,792	673	425	2,141	2,430

주요투자지표

12월 결산(억원)	2020	2021	2022E	2023E	2024E
성장성 (%)					
매출액	-8.8	-17.4	-4.4	64.1	6.7
영업이익	4.4	-72.7	-61.6	1,040.9	16.5
세전계속사업이익	-21.7	-45.2	0.0	0.0	13.9
EBITDA	6.7	-62.4	-36.8	403.6	13.5
EPS	-36.3	-41.9	0.0	0.0	13.9
수익성 (%)					
ROA	11.4	5.3	-3.2	9.4	8.4
ROE	16.5	8.8	-5.7	17.7	17.0
EBITDA마진	36.7	16.7	11.0	33.8	36.0
안정성 (%)					
유동비율	265.2	263.2	285.7	185.5	213.1
부채비율	40.9	88.7	65.4	108.3	94.9
순차입금/자기자본	-46.6	-28.8	-8.1	-37.6	-45.9
EBITDA/이자비용(배)	51.6	15.6	4.9	20.8	39.5
배당성향	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
주당지표 (원)					
EPS(계속사업)	1,542	896	-643	2,227	2,537
BPS	10,720	11,798	12,006	14,234	16,771
CFPS	1,877	1,264	-238	2,626	2,901
주당 현금배당금	0	0	0	0	0
Valuation지표 (배)					
PER	33.8	154.4	-65.2	20.4	17.9
PBR	4.9	11.7	3.5	3.2	2.7
PCR	27.7	109.4	-176.3	17.3	15.7
EV/EBITDA	17.3	132.9	71.9	13.0	10.9
배당수익률	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

일시	투자의견	목표주가	목표가격 대상시점	과리율	
				평균주가대비	최고(최저) 주가대비
2022.11.28	중립	43,000원	6개월		
2022.06.21	매수	69,000원	6개월	-27.48%	-11.16%
2021.04.22	매수	82,000원	6개월	7.76%	71.95%
2021.02.17	중립	65,200원	6개월	-4.69%	-13.16%
2021.01.26	중립	57,000원	6개월	22.82%	41.05%



Compliance Notice

작성자(이소중)는 본 조사분석자료에 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 신의성실하게 작성되었음을 확인합니다.

본 보고서에 언급된 종목의 경우 당사 조사분석담당자는 본인의 담당종목을 보유하고 있지 않습니다.

본 보고서는 기관투자자 또는 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

당사는 자료공표일 현재 해당기업과 관련하여 특별한 이해 관계가 없습니다.

종목별 투자의견은 다음과 같습니다.

투자판단 3 단계(6개월기준) 15%이상 → 매수 / -15%~15% → 중립 / -15%미만 → 매도

SK 증권 유니버스 투자등급 비율 (2023년 02월 15일 기준)

매수	89.27%	중립	7.80%	매도	0.00%
----	--------	----	-------	----	-------