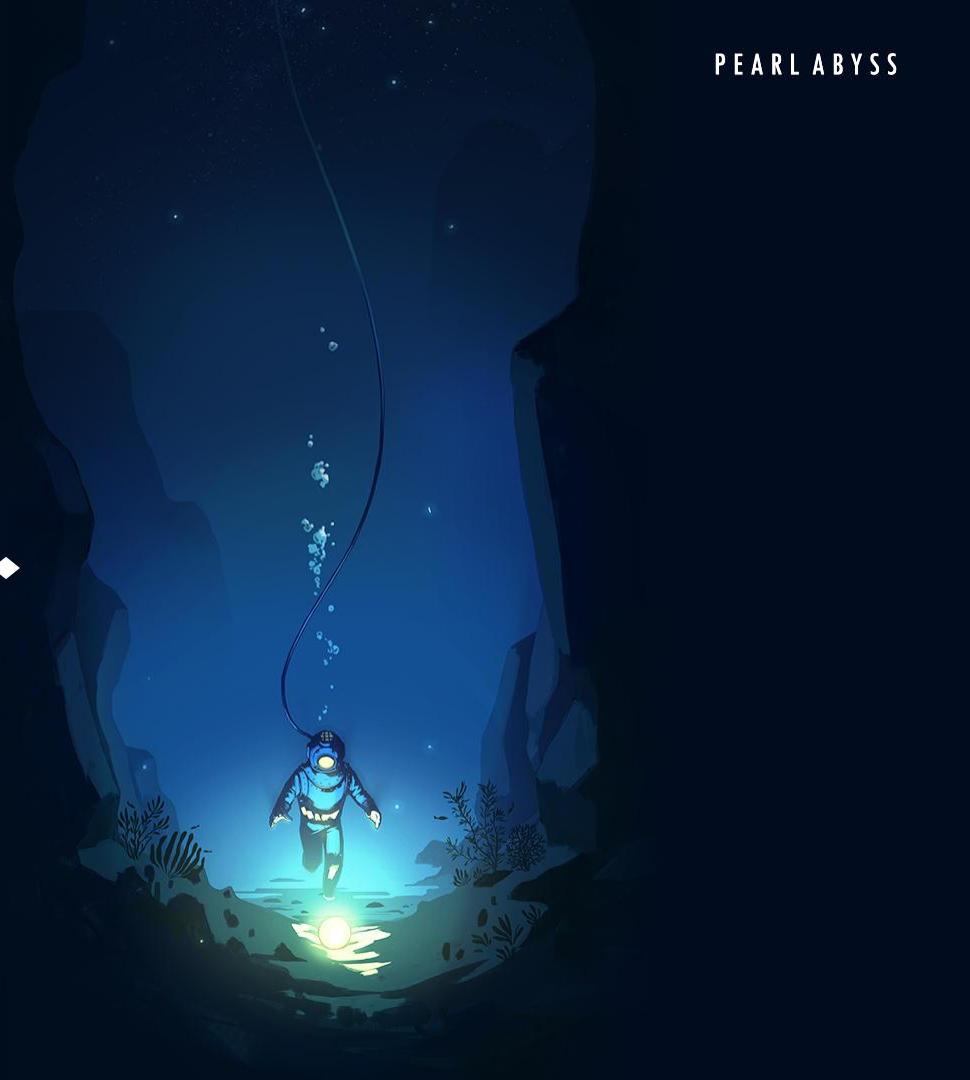


2025년 3분기 실적발표

(주) 펄어비스
12 Nov. 2025



Disclaimer



본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

01 3분기 Overview

02 3분기 실적요약

03 3분기 영업수익

04 3분기 영업비용

05 4분기 Highlight



Appendix

❖ 라이브 서비스

① 검은사막

- PC : 신규 클래스 '오공', 신규 지역 '에다니아'
- 콘솔 : 신규 클래스 '데드아이', '오공', '어드벤처러스 페스티벌'
- 모바일 : 하이델 연회, '아침의 나라' 황해도, 신규 클래스 '선인'

② EVE

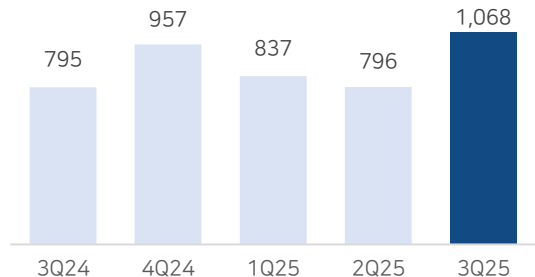
- EVE Online : 'Legion' 추가 업데이트
- 이벤트 : Alliance Tournament

❖ 신규 서비스

- ① 붉은사막 : 출시 일자 발표 및 마케팅 강화
- ② EVE Frontier : 테스트 지속

❖ 분기별 영업수익

(단위: 억원)



❖ 붉은사막 출시 일자 공개

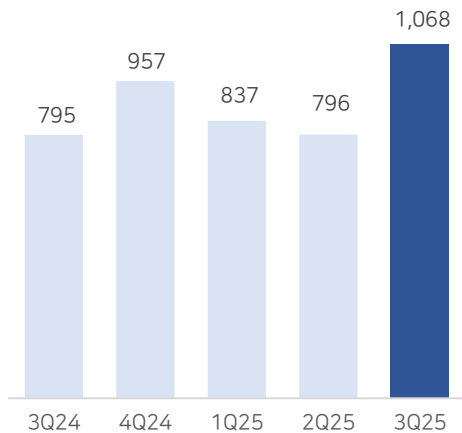


2. 3분기 실적요약

PEARL ABYSS

❖ 3분기 : 영업수익 1,068억원, 영업이익 106억원, 당기순이익 290억원

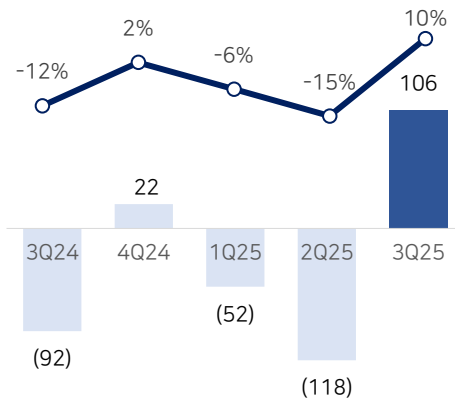
❖ 영업수익



YoY 34.3%

QoQ 34.2%

❖ 영업이익(손실)

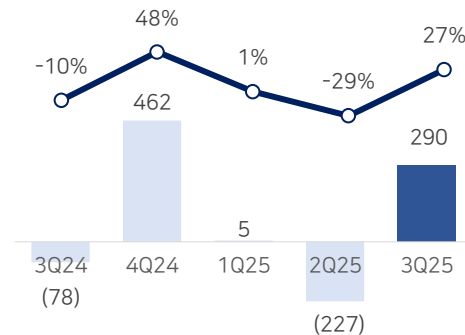


YoY 흑자전환

QoQ 흑자전환

❖ 당기순이익(손실)

(단위: 억원, %)



YoY 흑자전환

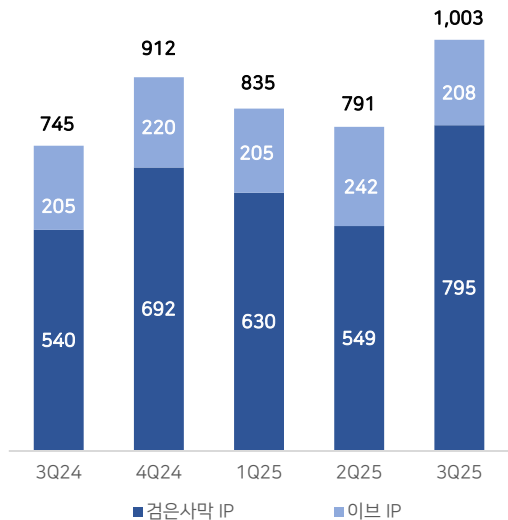
QoQ 흑자전환

3. 3분기 영업수익

PEARL ABYSS

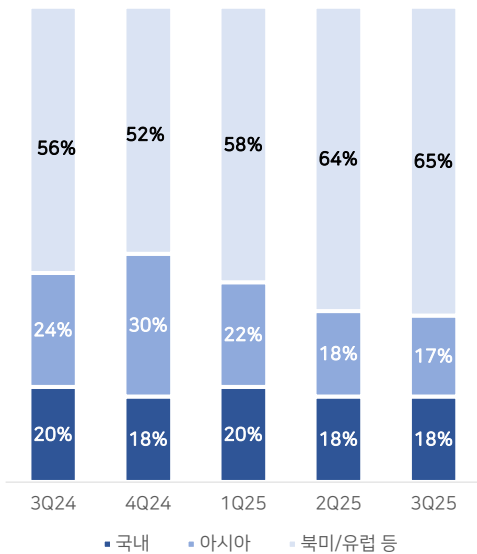
※ 주요 IP별 영업수익

(단위: 억원)

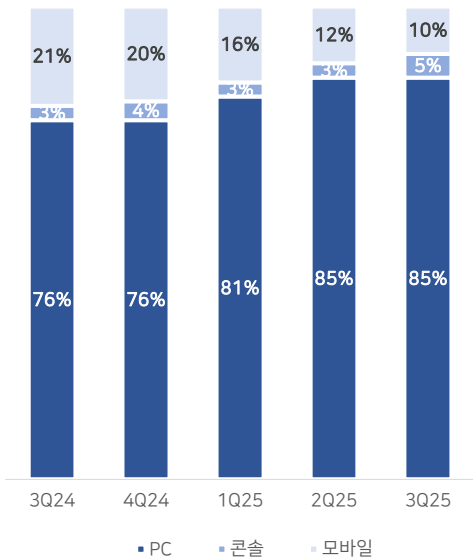


(*) 검은사막/이브 IP 매출

※ 지역별 영업수익 비중



※ 플랫폼별 영업수익 비중



4. 3분기 영업비용

❖ 3분기 영업비용 : 962억원 (QoQ 5.3%)

❖ 분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	88,689	93,540	88,927	91,340	96,200	5.3%	8.5%	100.0%	90.1%
인건비	44,174	47,082	49,027	47,165	46,830	-0.7%	6.0%	48.7%	43.8%
지급수수료	17,029	18,445	17,323	18,098	20,893	15.4%	22.7%	21.7%	19.6%
광고선전비	8,902	11,778	7,292	10,492	13,590	29.5%	52.7%	14.1%	12.7%
D&A	6,186	6,205	6,317	6,086	5,837	-4.1%	-5.6%	6.1%	5.5%
기타비용	12,398	10,030	8,968	9,499	9,050	-4.7%	-27.0%	9.4%	8.5%

❖ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위 : 명, %)

	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	QoQ	YoY	비중
전체인원	1,347	1,306	1,331	1,360	1,323	-2.7%	-1.8%	100.0%
개발직군	771	739	761	772	752	-2.6%	-2.5%	56.8%
사업/지원	576	567	570	588	571	-2.9%	-0.9%	43.2%

❖ Live Service

■ 검은사막

- ✓ PC : '솔라레의 창', PvP 대회 '마스터 클래스', 신규 클래스, 칼페온 연회
- ✓ 콘솔 : '아토락시온', '에다니아'
- ✓ 모바일 : PvP 대회, '아침의나라: 서울' part 2

■ EVE

- ✓ 업데이트 : 신규 확장팩 '카탈리스트'
- ✓ 이벤트 : Alliance Tournament

❖ 신규 성장 동력 확보

■ 기존 IP 기반 신작

- ✓ EVE Frontier : 테스트 지속

■ 신규 IP

- ✓ 붉은사막 : 마케팅 및 출시 준비



Appendix



(단위 : 백만원)

	2024.12.31	2025.09.30
자산		
I. 유동자산	453,262	439,535
현금및현금성자산	142,827	134,036
매출채권 및 기타채권	71,584	72,133
단기금융상품	221,016	207,908
당기손익-공정가치측정금융자산	1,918	8,317
기타유동자산	15,796	17,045
재고자산	121	96
III. 비유동자산	689,559	689,468
기타채권	3,710	3,845
장기금융상품	134	138
당기손익-공정가치측정금융자산	169,520	170,862
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	1,944	15,990
관계기업투자	40,854	40,332
유형자산	188,817	179,612
무형자산	247,900	232,156
투자부동산	4,590	4,478
기타비유동자산	2,489	697
이연법인세자산	29,601	41,358
자산총계	1,142,821	1,129,003

	2024.12.31	2025.09.30
부채		
I. 유동부채	133,158	134,438
기타채무	32,591	38,569
유동성리스부채	5,471	5,191
미지급법인세	5,213	1,094
기타유동부채	89,883	89,584
II. 비유동부채	203,688	185,327
기타채무	6,864	8,076
장기차입부채	81,200	56,200
당기손익-공정가치측정금융부채	0	21,145
비유동리스부채	15,756	13,825
충당부채	841	875
기타비유동부채	73,123	61,472
이연법인세부채	25,904	23,734
부채총계	336,846	319,765
자본		
I. 자본금	6,623	6,623
II. 자본잉여금	219,742	219,742
III. 이익잉여금	558,570	565,364
IV. 기타자본	(28,897)	(27,346)
V. 기타포괄손익누계액	49,937	44,855
VI. 비지배주주지분	0	0
자본총계	805,975	809,238

요약 재무제표 (연결포괄손익계산서)

(단위: 백만원)

	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25
영업수익	79,453	95,730	83,685	79,562	106,818
영업비용	88,689	93,540	88,927	91,340	96,200
영업손익	(9,236)	2,190	(5,242)	(11,778)	10,618
금융손익	(8,279)	52,793	1,687	(17,604)	11,140
기타손익	12,723	2,225	2,314	1,708	1,507
지분법손익	(1,856)	(179)	(218)	(145)	(157)
법인세차감전순손익	(6,648)	57,029	(1,459)	(27,819)	23,108
법인세비용(수익)	1,162	10,808	(1,958)	(5,119)	(5,887)
당기순손익	(7,810)	46,221	499	(22,700)	28,995