

DEVSISTERS

Investor Relations

DISCLAIMER

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결기준 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 **2025년 3분기 재무 실적 및 영업성과**는 투자자 편의를 위하여 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로, 향후 외부 감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 객관적인 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에 서술된 정보만을 믿고 본 정보에만 의존한 투자 결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝힙니다.

아울러 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 업데이트해서 추가로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

주요 연혁



2007
회사 설립



2009
'오븐브레이크' 출시



2013
'쿠키런 for Kakao' 출시



2014
'라인 쿠키런' 출시
코스닥 상장



2016
'쿠키런: 오븐브레이크' 출시



2020
'쿠키런: 퍼즐 월드' 출시



2021
'쿠키런: 킹덤' 출시



2023
'브릭시티' 출시
'쿠키런: 브레이버스' 출시
'쿠키런: 킹덤' 중국 서비스 시작



2024
'쿠키런: 마녀의 성' 출시
'쿠키런: 모험의 탑' 출시
'쿠키런 인도' 정식 서비스 시작



2025
'쿠키런: 모험의 탑' 일본 서비스 시작
'쿠키런: 오븐스매시' CBT

주요 개발 스튜디오



오븐게임즈

세상에 없는 새로운 재미 레시피로
맛있고 다양한 게임을 구워 냅니다.



스튜디오 킹덤

스튜디오 킹덤의 희망과 용기를 닮은 세계,
그 세계를 사랑하는 사람들의 힘으로 나아갑니다.



프레스에이

게임을 좋아하고 사랑하는 개발자들이 모여,
게임을 처음 시작할 때의 그 두근거림과 긴장감을
함께 찾아가고 있습니다.



쿠키런: 오븐브레이크
러닝액션



쿠키런: 마법의 탑
캐주얼 협동 액션



쿠키런: 킹덤
소셜 RPG



쿠키런: 마녀의 성
퍼즐 어드벤처



쿠키런
러닝액션



브릭시티
샌드박스 시티 빌딩



쿠키런: 오븐스매시
실시간 배틀 액션

2025년 하이라이트

기존 제품 성장 및 성공적인 신작 출시 통하여 지속적인 매출 확대 도모



쿠키런

12주년 업데이트와 지속적인 신규 콘텐츠 추가를 통해 사용자 지표 향상 및 매출 증대를 도모하며 서비스 안정화

쿠키런 인도 퍼블리셔 크래프톤과 협업해 인도 맞춤형 서비스를 강화하고, 신규 콘텐츠(쿠키, 모드)와 콜라보 이벤트를 제공하여 트래픽과 매출을 점진적으로 증가시킬 예정



쿠키런: 오븐브레이크

[10월] 9주년 업데이트 및 온/오프라인 이벤트 진행 예정

꾸준하고 안정적인 업데이트를 바탕으로 다양한 새로운 도전 예정



쿠키런: 킹덤

[7월~8월] 신규 콘텐츠(섬꾸미기, 영광의 항로) 업데이트

[9월~10월] 마지막 비스트 쿠키, 각성 에인션트 쿠키 출시

2025년 8월부터 시작되는 비스트이스트의 최종장을 위한 스토리가 공개될 예정이며, 이후 5주년까지의 스토리가 진행될 예정



쿠키런: 마녀의 성

[9월] 소셜 달고나 이벤트 추가로 게임 친구와 협동 플레이 제공

[12월] 퍼스트밀크 사가 및 크리스마스 이벤트를 통해 지속적인 새로운 경험 제공



쿠키런: 모험의 탑

[6월] 1주년 업데이트를 기점으로 세계관 기반 콘텐츠 업데이트 진행

유입된 유저를 기반으로 더 탄탄한 콘텐츠 흐름 구축 예정

스토리, 수집, 성장 등 IP 강점을 살린 중장기 콘텐츠 라인업 강화 예정



쿠키런: 오븐스매시

[4월] 글로벌 CBT 진행

[26년 3월] 글로벌 출시
(중국 및 VNNGames 계약 국가 제외)

2025년 3분기 재무 실적

DEVSISTERS

실적 요약

2025년 3분기 매출 549억 원, 영업손실 7억 원, 당기순이익 16억 원

주요 라이브 서비스의 대규모 업데이트 사이클에 따른 매출 일시적 감소로 소폭의 영업손실 발생

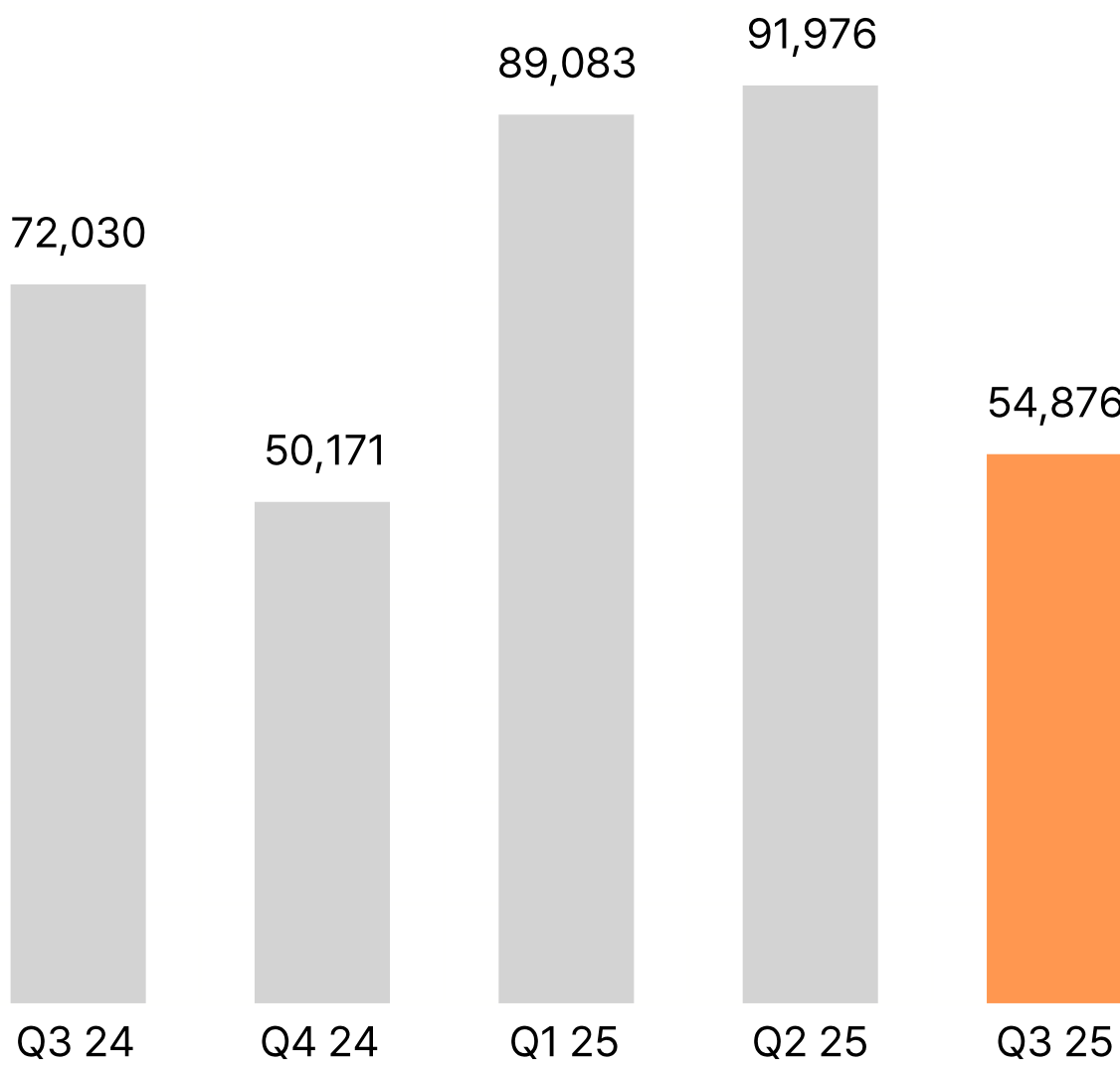
4분기 주요 제품의 메이저 업데이트 재개 및 시즌 이벤트로 신규/복귀 유저 유입 및 매출 반등 전망

쿠키런: 브레이버스 카드게임 7월 북미 출시 이후 시장에 성공적으로 안착, 비게임매출 큰 폭으로 성장하며 새로운 수익원으로 부상

장기적인 성장 동력 확보와 지속 가능한 경쟁력 확보를 위해 신규 프로젝트 개발 및 신규 IP 확보를 목표로 대내외적 투자 활동 예정

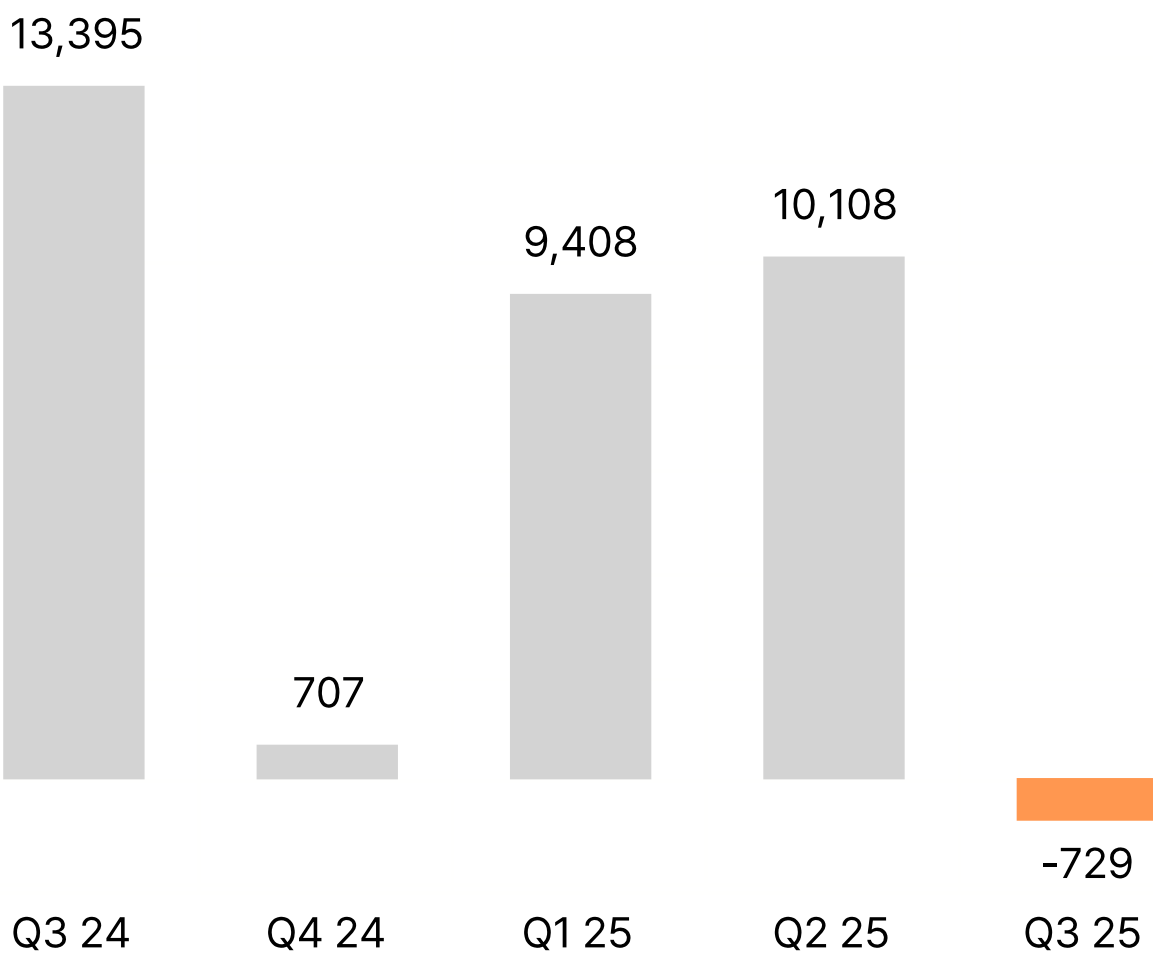
매출

YoY -23.8%, QoQ -40.3%



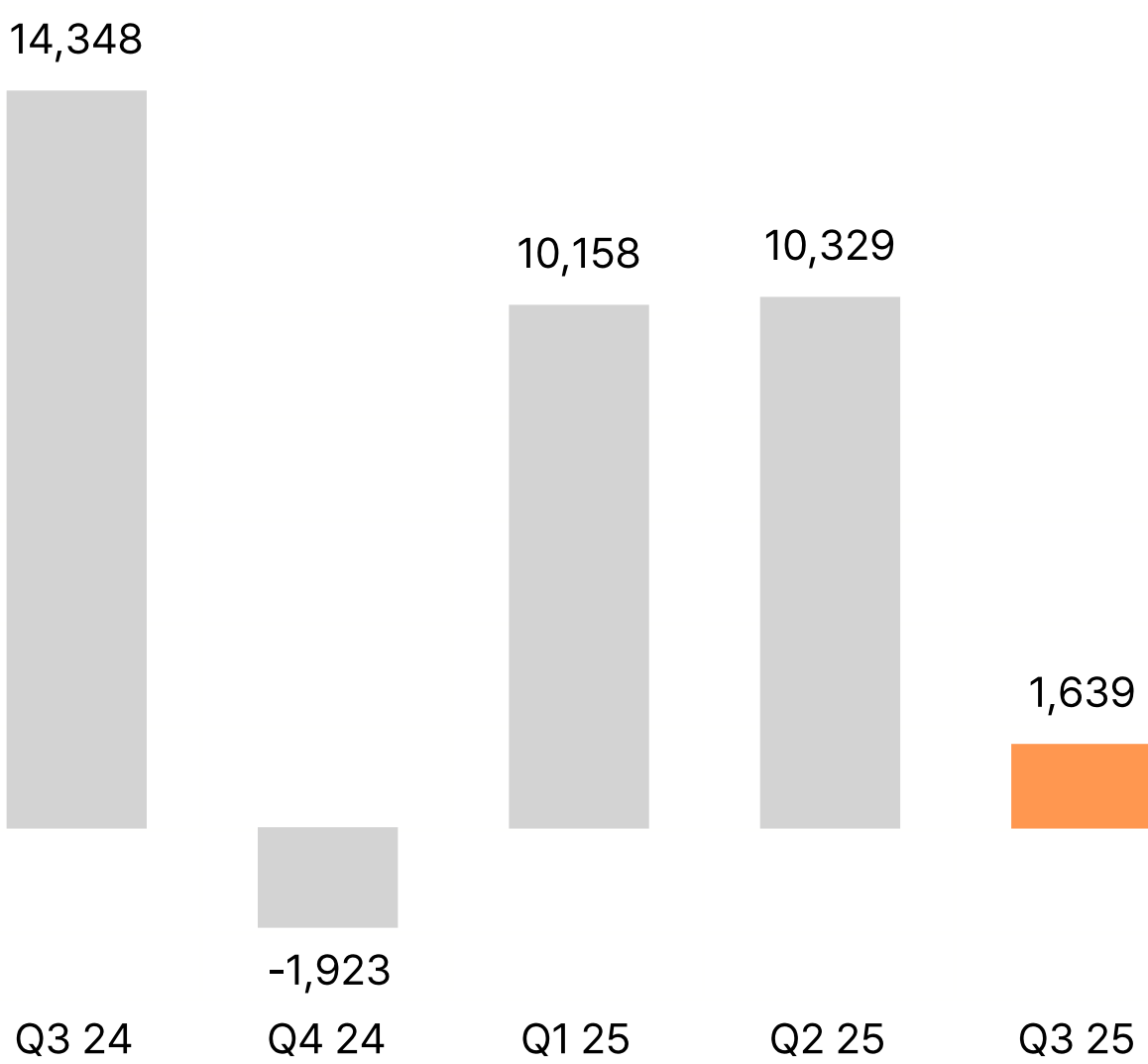
영업이익

YoY 적자전환, QoQ 적자전환



당기순이익

YoY -88.6%, QoQ -84.1% (단위: 백만 원)



매출 및 비용 분석

매출 분석

(단위: 백만 원)	Q2 FY2025	Q3 FY2025	QoQ	Q3 FY2024	YoY
게임매출	88,768	49,029	-44.8%	70,223	-30.2%
국내매출	20,519	13,387	-34.8%	35,893	-62.7%
해외매출	68,249	35,643	-47.8%	34,330	3.8%
비게임매출	3,207	5,846	82.3%	1,808	223.4%
총매출	91,976	54,876	-40.3%	72,030	-23.8%

비용 분석

(단위: 백만 원)	Q2 FY2025	Q3 FY2025	QoQ	Q3 FY2024	YoY
영업비용	81,867	55,605	-32.1%	58,636	-5.2%
인건비	17,201	15,841	-7.9%	16,716	-5.2%
지급수수료	32,523	20,111	-38.2%	24,719	-18.6%
광고선전비	22,872	8,622	-62.3%	7,772	10.9%
기타비용	9,272	11,030	19.0%	9,428	17.0%
영업이익	10,108	-729	적자전환	13,395	적자전환
당기순이익	10,329	1,639	-84.1%	14,348	-88.6%

IP 사업 현황

2024년~2025년 IP 브랜딩 내역

	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월
2024년												
												
												
2025년												
												
												
												

2025년 3분기 IP 사업 성과



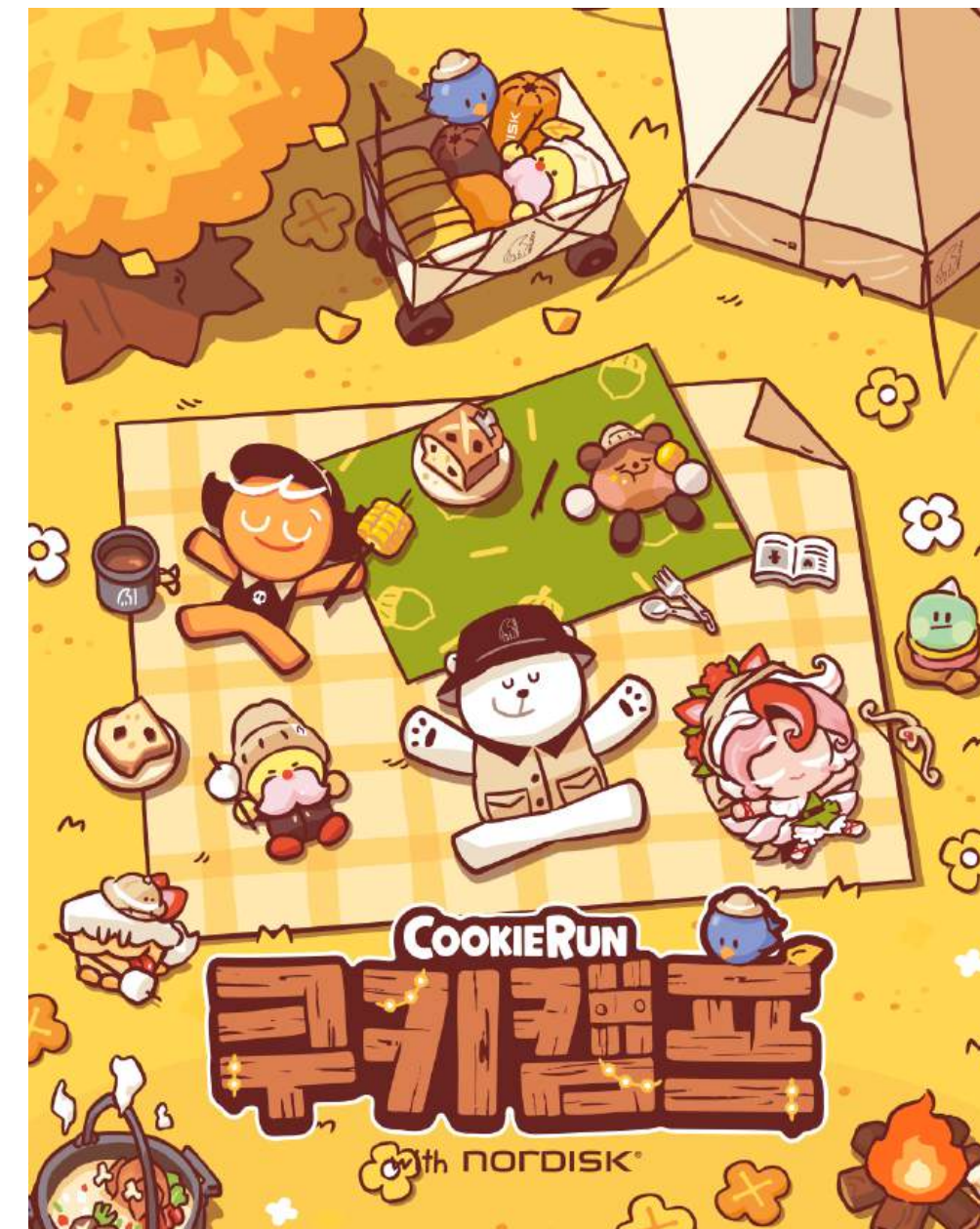
데브시스터즈 x SOOP MOU 체결

- 25.07.24 쿠키런 IP e스포츠 활성화 위한 업무 협약 체결하며 공동협업체 구성해 양사 시너지 확대 예정
- 대중적으로 즐길 수 있는 쿠키런 중심 캐주얼 e스포츠 생태계 구축 및 글로벌 확장 목표
- 쿠키런: 오븐브레이크 e스포츠 대회 '월드 챔피언십 2025' 개최 및 신작 쿠키런: 오븐스매시 e스포츠화 예정



'신한카드 플리 쿠키런 에디션' 출시

- 25.08.04 신한카드와 협업해 '신한카드 플리'와 '신한카드 플리 체크' 총 2종 출시
- 쿠키런: 킹덤의 새로운 대립 서사를 이끄는 핵심 캐릭터 비스트 쿠키와 에인션트 쿠키를 카드 디자인에 담음
- 전월 실적 및 할인 한도 없이 최대 0.9%까지 할인 혜택 제공하며 출시 기념해 캐시백 및 인형 패키지 증정 이벤트 등 진행



롯데 프리미엄 아울렛 '쿠키캠프' 팝업 개최

- 25.09.29~25.10.09 의왕점, 25.10.17~10.26 파주점에서 '쿠키캠프' 진행
- 해당 기간 동안 아울렛 실내 및 실외 공간 곳곳에서 가을 캠핑에 나선 용감한 쿠키와 친구들을 만나볼 수 있음
- 덴마크 아웃도어 브랜드 노르디스크와 협업한 한정판 콜라보 의류 상품 최초 공개
- 쿠키런 팬 및 일반 대중과 함께 오프라인 IP 경험과 브랜드 접점 확대하는 기회 마련



(4분기) MBC '아육대' 등장

- 25.10.06 MBC '2025 추석특집 아이돌스타 선수권대회'에 케이팝 아이돌 컨셉의 그룹명 '쿠키즈'로 깜짝 등장하여 케이팝 가수들의 축제의 장을 함께함
- 게임을 넘어 K-컬처의 한 축으로 도약하기 위해 다양한 시도를 통해 IP 경험을 확장하고, 팬덤 및 대중과의 접점을 지속적으로 확대해 나가고 있음

쿠키런: 브레이버스 카드게임 성과

전 분기 대비 매출 206% 성장하며 북미 시장에서의 성공적인 초기 성과 입증

체계적인 오프라인 이벤트 운영과 유통망 확대를 통하여 장기적인 시장 경쟁력 강화 및 지속 가능한 매출 성장 기반 구축



북미 정식 런칭 (7/11)

- ACD Distribution LLC(미국) 및 Universal Distribution Inc.(캐나다) 등 북미의 영향력 있는 현지 유통사 통해 쿠키런 TCG 제품 공급 중
- 출시 이후 상품 출시 주기에 맞춘 오프라인 이벤트 운영 및 토너먼트 기획을 체계적으로 전개
- 미국 내 업계 전문가들 자문 통해 현지화 진행하며 단순한 IP 파워로 나온 성과가 아님을 증명하고 게임성, 운영, 마케팅 등 사업 완성도를 높여가는 중



성공적 시장 안착으로 누적 유통 계약 규모 확대

- 출시 두 달 만에 누적 유통 계약 규모 2,500만 장 돌파하며 빠르게 북미 성과를 확대
 - 지난 7월 북미 진출 직후 초도 물량 완판 및 10월까지 1,000만 장 이상의 카드 추가 공급을 확정
 - 이후 올 12월 상품 공급 계획까지 연달아 확보하며 초기 성과 속도 높여가는 중
- 북미 외에도 쿠키런 카드 게임에 관심을 보이는 유럽과 남미 등 서구권 지역을 대상으로 아마존을 통한 온라인 판매도 10월부터 진행



북미 리테일 네트워크 및 공급망 지속 확대를 통한 시장 경쟁력 강화

- 2025년 10월 9일부터 12일까지 미국에서 열린 '뉴욕 코믹콘(New York Comic Con)' 참가하여 현지 팝컬처와 코믹스 팬들의 큰 호응을 받음
 - 쿠키런 IP 특유의 캐릭터성과 입문하기 쉬운 게임성을 소개하고, 신규 부스터 팩 'Age of Heroes and Kingdoms(영웅과 왕국의 시대)'를 선보임
- 2025년 11월 북미 테이블탑 게임의 핵심 무대인 '필라델피아 팩스 언플러그드' 참가 예정
- 내년에도 연간 10회 이상 주요 글로벌 컨벤션에서 체험 부스와 세미나 운영 예정

게임 파이프라인



쿠키런: 킹덤

2025년 3분기

- 대서사시 스토리 강화 및 신규 길드 콘텐츠 업데이트
- 최후의 비스트 '사일런트솔트 쿠키' 출시 및 신규 에피소드 추가

2025년 4분기 현황 및 예정 사항

- 다섯번째 각성 에인션트 '여명의 빛: 세인트릴리 쿠키' 출시 및 신규 에피소드 '희망 위로 자유는 피어나리' 추가
- 5주년까지 연결되는 몰입감 있는 스토리 진행 예정
- 근본 레전더리 쿠키 출시를 통해 기존 팬층과의 유대감을 한층 강화
- 열 번째 아트 콜라보 작품인 연등을 선보이며 전 세계 유저들에게 한국 문화 특유의 섬세하고 독창적인 아름다움을 지속적으로 전파



쿠키런: 오븐브레이크

2025년 3분기

- 세계관 확장 및 레전더리 쿠키 업데이트로 유저 몰입도 향상
- 유저 선호 테마 활용한 콘텐츠 업데이트로 매출 반등

2025년 4분기 현황 및 예정 사항

- 9주년 업데이트와 함께 신규 및 개선 콘텐츠 다수 포함 예정
- 9주년 업데이트를 통한 10주년에 대한 유저 기대감 고조



쿠키런: 모험의 탑

2025년 3분기

- 팬케이크 타워의 상층부를 배경으로 펼쳐지는 '어드벤처 모드' 통해 신규 스토리 모드와 쿠키 공개
- 유저 판단에 따라 전투력과 스킬 강화해 나가는 로그라이크 콘텐츠 업데이트로 해당 장르 코어 유저층에 집중

2025년 4분기 현황 및 예정 사항

- [10월] 첫 가디언 쿠키 레전더리 등급 출시 및 가디언 쿠키 스토리 강화
- 멀티플레이 협동 콘텐츠 출시로 중장기적 플레이 강화



쿠키런

2025년 3분기

- [한국] 신규 모드 '파티런(실시간 멀티플레이)' 선보이며 타겟 확장
- [한국] 한국 문화 모티브의 신규 쿠키와 펫 각 5종 출시
- [인도] 시즌 맞춤 쿠키/이벤트 제공 통한 현지화, UX 최적화

2025년 4분기 현황 및 예정 사항

- [한국] 연말 시즌 기반 라이브 서비스 운영 통해 로열 유저 확장 및 매출 개선
- [한국] 신규 콘텐츠 출시로 수익화 모멘텀 관리
- [인도] 신규 플레이 모드 출시, 서비스 최적화 통해 현지 니즈 대응



쿠키런: 마녀의 성

2025년 3분기

- 퍼스트 밀크 쿠키 출시 통한 수집에 대한 재미 충족
- 쿠키타워 팰리스 콘텐츠 추가로 초반 경험 변화 및 진입장벽 낮추어 지속적인 플레이 유도
- 소셜 달고나 이벤트 추가로 친구와 함께 협동 플레이 제공

2025년 4분기 현황 및 예정 사항

- 퍼스트 베리 쿠키 출시로 지속적인 수집 재미 유지
- 크리스마스 이벤트 추가로 새로운 재미와 풍성한 아이템 제공 예정
- 매력적인 1+1 블랙프라이데이 상품 추가 예정

쿠키런: 오븐스매시 지스타 2025

정식 출시를 앞두고, 오는 11월 13일부터 16일까지 부산 벡스코에서 개최되는 '지스타 2025' 구글플레이 전시 부스를 통해 유저들과 만날 예정
지스타 출전을 시작으로 사전 홍보를 본격화하며, 쿠키런: 오븐스매시만의 차별화된 콘텐츠와 독자적인 세계관에 대한 기대감을 단계적으로 확산시켜 나갈 계획

지스타에서 선보이는 게임 모드



케슬브레이크

- 거북이를 점령하면 거북이가 이동하며 상대팀 성을 공격
- 거북이를 호위해 먼저 상대팀 결승점에 도착하거나, 상대팀 성을 먼저 파괴하면 승리



드럼더비트

- 맵 중앙에 있는 무대 점령 시, 점령 시간 만큼 포인트 획득
- 포인트를 획득해 골 포인트에 먼저 도달한 팀이 승리



스매시파이트

- 상대팀을 죽여 먼저 10킬을 달성한 팀이 승리
- 캐릭터 사망 수에 따라 발동하는 팀 버프 효과 게이지를 활용한 역전의 짜릿함 제공

전투의 흐름을 바꾸는 차별화된 재미 포인트



스펠카드

- 다양한 효과로 플레이를 도와주는 카드로, 랜덤 드롭을 통해 카드 2종 획득
- 2종 중 원하는 카드 1종을 선택하여 사용할 수 있음



파워샌드

- 쿠키가 사용하는 모든 전투 능력(스킬+패시브 효과)을 통칭하는 시스템
- ① 스칼: 쿠키 자신의 컨셉과 포지션에 맞춰 설계된 총 3가지 스킬을 보유
- ② 패시브: 전투 중 항상 발동되는 지속 효과로 스킬을 보완하거나 쿠키의 능력을 강화



쿠키 조합

- 모드별로 어울리는 쿠키와 조합을 다양하게 활용하는 재미
- 쿠키 간 스킬 연계를 통한 짜릿한 전투 경험을 제공

재무제표

연결재무상태표 (단위: 백만 원)

	Q2 FY2025	Q3 FY2025
자 산		
유동자산	149,001	184,222
현금및현금성자산	16,357	15,797
기타금융자산	84,277	91,229
매출채권	34,258	23,514
기타채권	3,001	42,315
기타유동자산	7,651	7,513
재고자산	494	658
당기법인세자산	2,964	3,196
비유동자산	142,280	138,103
장기기타채권	7,502	7,823
장기금융자산	105,739	103,428
기타비유동자산	149	153
관계기업투자	2,317	2,457
유형자산	7,639	7,310
무형자산	6,589	6,527
사용권자산	5,651	4,485
이연법인세자산	4,514	4,514
순확정급여자산	2,181	1,407
자산총계	291,281	322,326

*반올림에 의한 단수 차이 존재

	Q2 FY2025	Q3 FY2025
부 채		
유동부채	41,731	35,901
기타채무	15,243	10,477
기타유동부채	8,519	8,429
당기법인세부채	-	10
기타금융부채	12,252	12,510
리스부채	5,718	4,475
비유동부채	73,683	106,005
장기기타채무	4,879	5,106
기타비유동부채	7,340	7,025
순확정급여부채	91	166
비유동충당부채	894	896
기타비유동금융부채	60,223	92,609
비유동리스부채	256	204
부채총계	115,413	141,907
자 본		
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	172,439	177,177
자본금	6,102	6,102
기타불입자본	125,989	125,764
이익잉여금(결손금)	39,248	41,102
기타포괄손익누계액	1,101	4,209
비지배지분	3,429	3,242
자본총계	175,868	180,419
부채와 자본총계	291,281	322,326

재무제표

연결손익계산서 (단위: 백만 원)

	Q3 FY2024	Q4 FY2024	Q1 FY2025	Q2 FY2025	Q3 FY2025
매출	72,030	50,171	89,083	91,976	54,876
영업비용	58,636	49,464	79,674	81,867	55,605
영업이익	13,395	707	9,408	10,108	-729
영업외손익	977	-3,394	755	236	2,378
법인세차감전손익	14,372	-2,687	10,163	10,344	1,649
법인세비용	24	-764	5	15	10
당기순이익	14,348	-1,923	10,158	10,329	1,639
지배기업소유지분	14,351	-2,002	10,017	10,167	1,594
비지배주주지분	-3	78	141	162	45