



Investor Presentation

September 2025



유의사항

(주)네오위즈는 2011년부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하여
본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 모두 K-IFRS 기준으로 작성되었으며,
연결 실적의 경우 지배회사인 (주)네오위즈와 종속회사를 대상으로 작성되었습니다.

회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성에 대해 보장하지 않으며,
본 자료에 서술된 내용은 과거 또는 미래에 대한 약속이나 진술로 간주될 수 없습니다.

따라서, 본 자료는 투자자들의 투자 결과에 대하여 어떠한 법적인 목적으로 사용되어서는 안되며,
본 자료에서 제공되는 정보에 의거하여 발생하는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않음을 알려드립니다.
(과실 및 기타의 경우 포함)

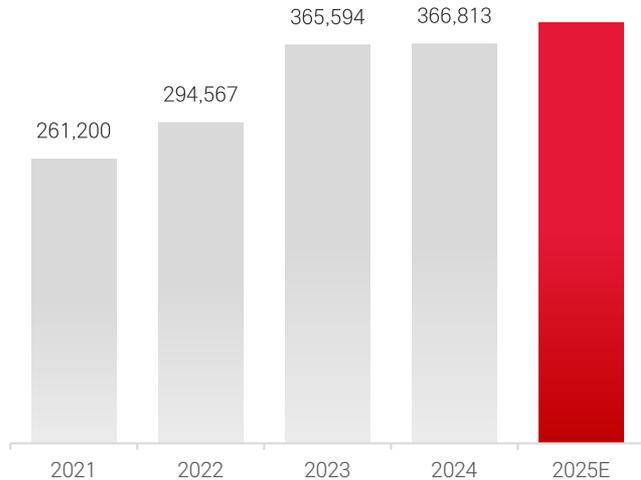
본 자료는 자료 작성일 현재의 사실에 기초하여 작성된 것이며,
향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 업데이트 책임을 지지 않습니다.

5개년 연속 성장세 이어가는 네오위즈

중장기 전략에 기반한 매출 성장과 수익성 제고의 여정

연간 매출액 추이

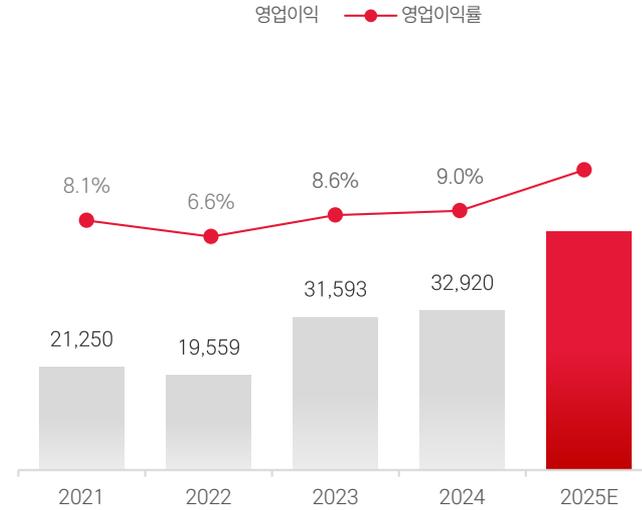
(단위: 백만원)



주) 2025E 매출은 Fnguide 컨센서스 반영

연간 영업이익 추이

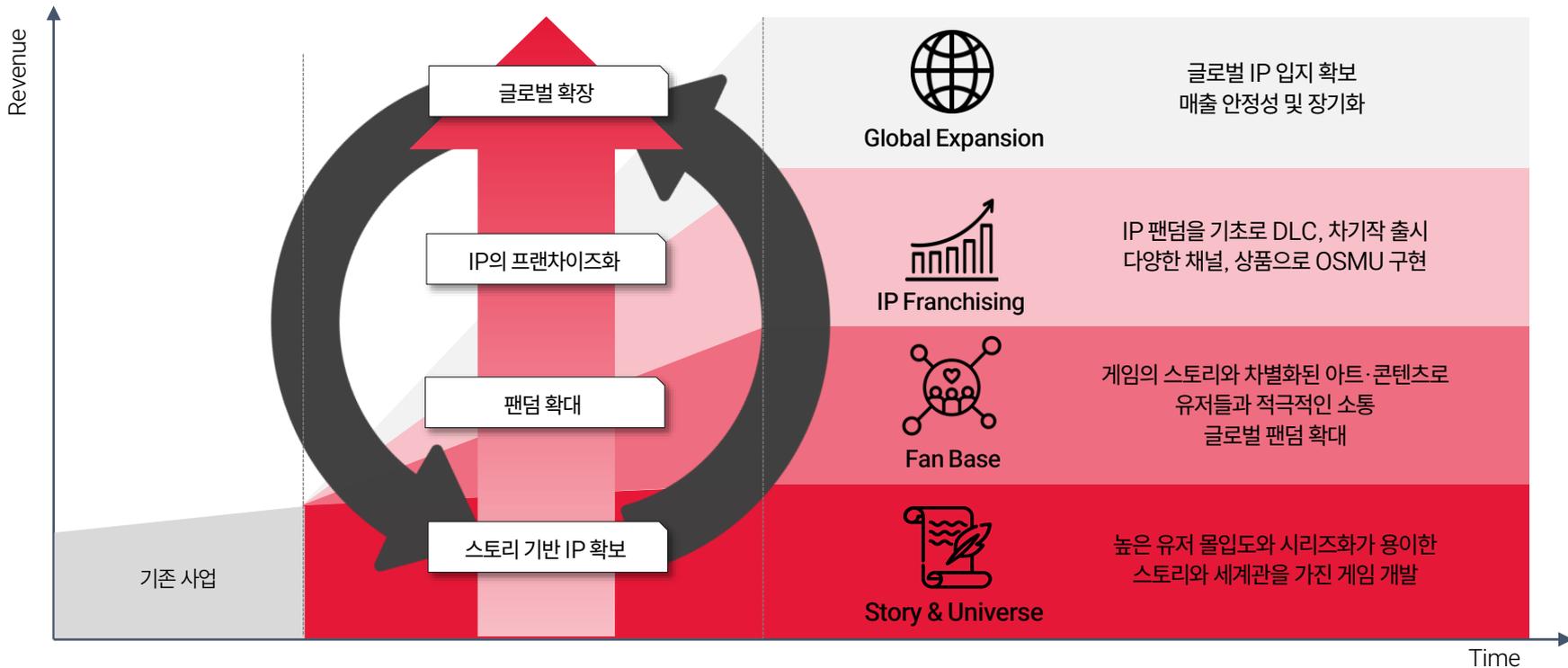
(단위: 백만원)



주) 2025E 영업이익은 Fnguide 컨센서스 반영

팬덤 기반 IP 확장 선순환 모델

지속가능한 자기강화 비즈니스 생태계



스토링텔링의 차별화 역량을 가진 개발자 영입, 파트너십 확보

- 최지원 디렉터의 'P의 거짓'은 피노키오를 모티브로한 뛰어난 내러티브가 글로벌 흥행의 단초라는 평가
- 탄탄한 스토리와 치밀한 전개로 호평받는 게임 스토리텔러 '진승호' 디렉터, 게임 크리에이티브 디렉터 및 시나리오 라이터로 유명한 '이상군' 디렉터 영입
- '라파엘 콜란토니오'의 Dishonored(메타크리틱 88점), Prey는 플레이어의 선택에 따라 전개되는 스토리와 강한 몰입감으로 높은 평가



시리즈화 가능성 높은 내러티브 기반의 글로벌 IP 및 유망 개발사 발굴



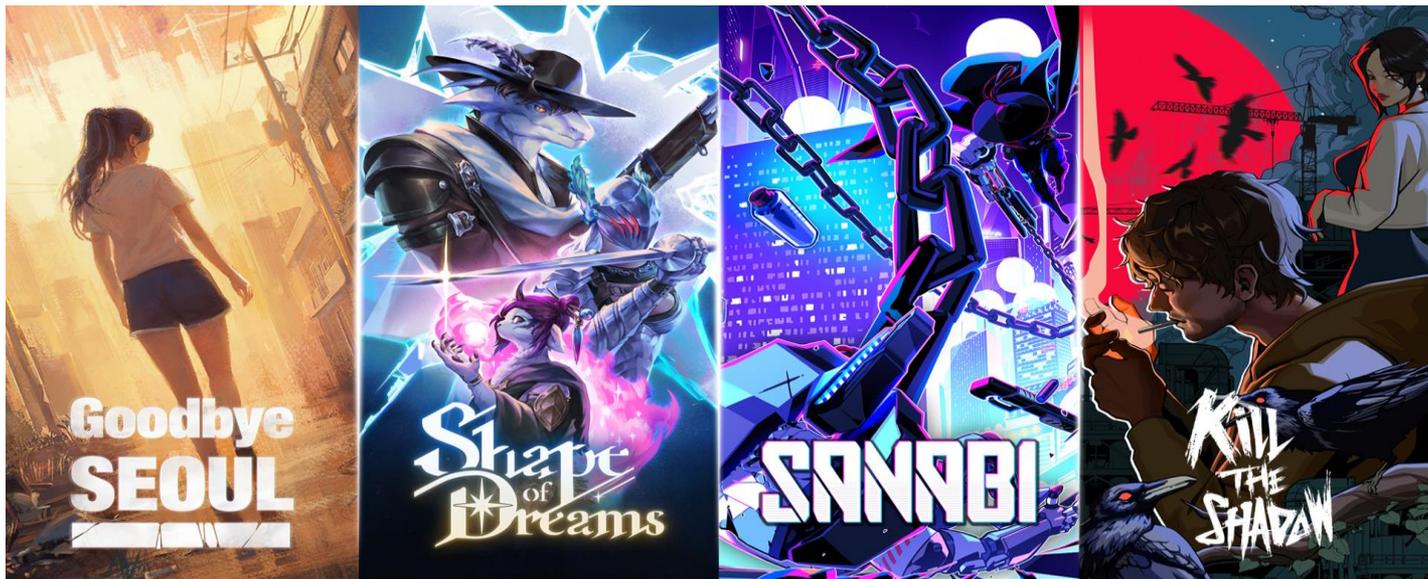
장르	싱글 플레이 턴제 RPG
출시일	2026년 이후
특징	서부 느와르 배경으로 펼쳐지는 내러티브 중심의 RPG 외딴 광산에 도착한 보안관을 중심으로 펼쳐지는 미스터리한 이야기
개발스튜디오	폴란드 게임 개발사 '자카자네' CDPR(위쳐 시리즈), 11비트스튜디오(프로스트펍크) 개발자구성



장르	1인칭 액션 RPG
출시일	2026년 이후
특징	1900년대 미국 콜로라도 배경의 레트로 공상과학 RPG 다양한 상호작용과 선택이 가능한 플레이 환경 속 몰입도 높은 내러티브가 특징
개발스튜디오	북미 게임 개발사 '올프아이 스튜디오' 아케인스튜디오(디스아너드, 프레이) 창업자 라파엘 콜란토니오 설립

장르적 독창성과 내러티브 강점을 가진 인디게임 라인업 확보

- 중장기 전략 방향에 맞는 국내 인디 개발사 지속 발굴, 퍼블리싱에 이어 장기적 동반 성장 기회 마련
- 인디게임 '산나비' '스컬'의 풍부한 스토리와 게임성에 대한 높은 평가로 서비스 장기화
- MOBA 로그라이크 액션 'Shape of Dreams', 플랫폼머 어드벤처 '안녕서울: 이태원편', 서스펜스 어드벤처 'Kill the Shadow' 2025년 출시 목표



팬 중심 성장 전략 : 팬은 우리의 미래 자산



팬덤이란 : 자발적, 지속적 관심을 주는 핵심 고객층



팬덤의 가치 : 지속적 현금 흐름과 성장 가능성 보장하는 중요한 자산



우리의 전략 : 진심이 담긴 소통, 가치있는 콘텐츠 제공, 커뮤니티 육성 및 유대감 강화, 변화를 끊임없이 추구하는 혁신

게임쇼를 통해 글로벌 데뷔, 팬덤 확장 중인 'P의 거짓'

- 게임스컴 2022 3관왕 수상하며 데뷔, 글로벌 시장에 강한 첫인상 제공
- 소울라이크 게임 경쟁력, 아트와 음원 강점을 활용한 유저 소통 확대; 오케스트라 공연, 유저와 Discord 소통, 커뮤니티 대상 네트워킹 파티, DLC 출시 등

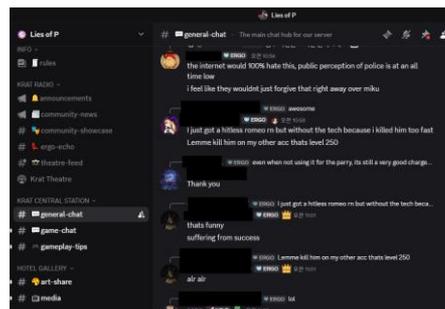
'P의 거짓' 게임스컴 2022 3관왕 수상



'P의 거짓' 오케스트라 공연



'P의 거짓' Discord 소통



'P의 거짓' 네트워킹 파티 현장

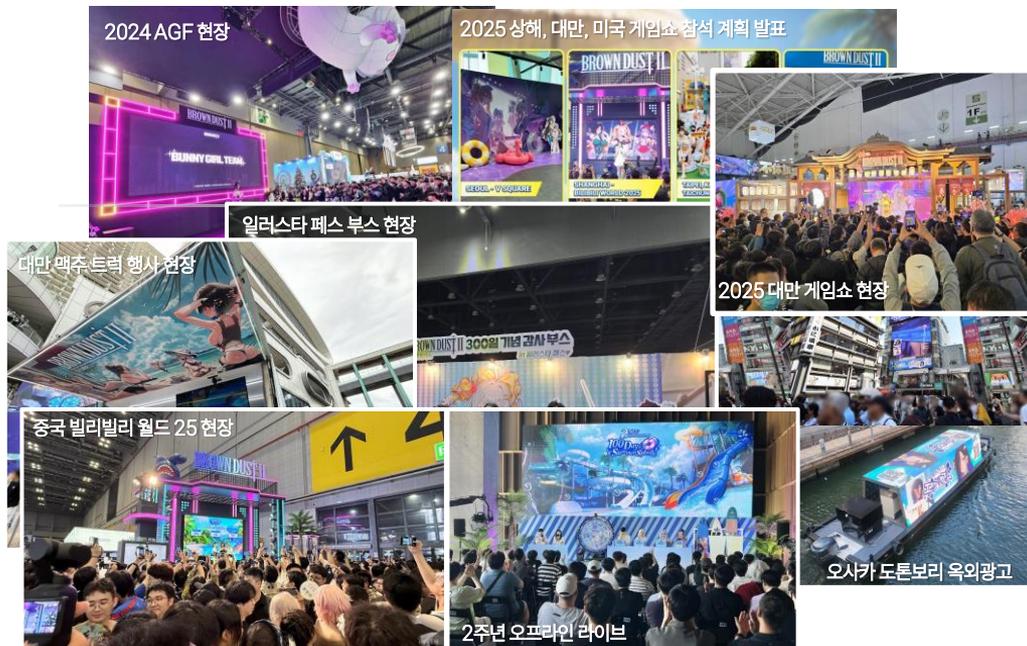


SGF 2025 'P의 거짓:서곡' 출시 발표

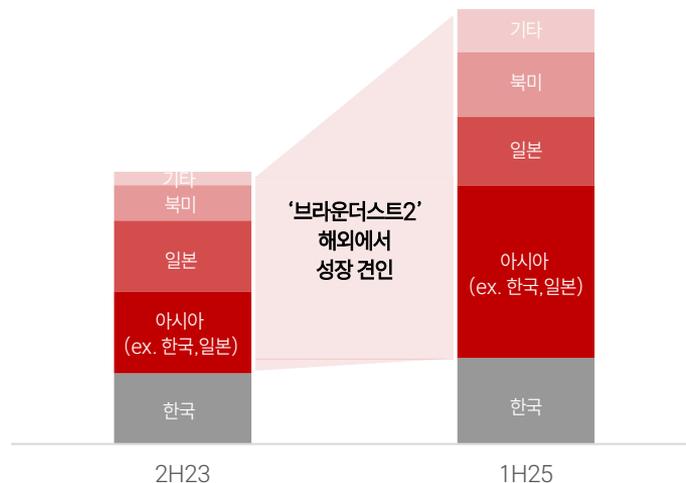


글로벌 팬덤과 함께 성장하는 ‘브라운더스트2’

- 2023년 12월 반주년 기념 특별방송을 기점으로 대규모 변화 선언, 적극적인 유저 소통을 시작
- ‘브라운더스트2’만의 강점인 아트, 스킬 컷신을 앞세워 각종 국내외 게임쇼 및 오프라인 행사 참석, 글로벌 팬덤 강화



‘브라운더스트2’ 권역별 매출 변화



팬들을 RESPECT 하는 게임, 'DJMAX RESPECT'

- 2018년부터 약 7년 주기적 라이브 콘서트로 유저들과의 관계 형성
- 팬들이 좋아하는 게임시스템, 음악과 콘텐츠 스타일을 최대한 반영하면서 특유의 감성과 높은 퀄리티 창조 → 누적 판매량 600만 장 달성
- 팬덤 액션을 통해 라이브 방송, 콘서트, 팝업 스토어, 굿즈 판매 등 OSMU 실현(한국/일본 팝업스토어 총 3회 진행, 오프라인 공연 2회 전석 매진)



굿즈 판매



팝업스토어



본편 및 DLC 누적 판매량 600만 장 달성
(2025. 02.)

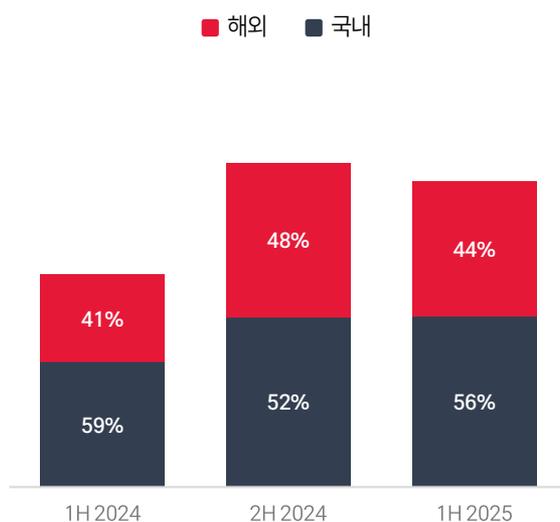


콘서트



라이브 방송

'DJMAX RESPECT' 해외매출 추이



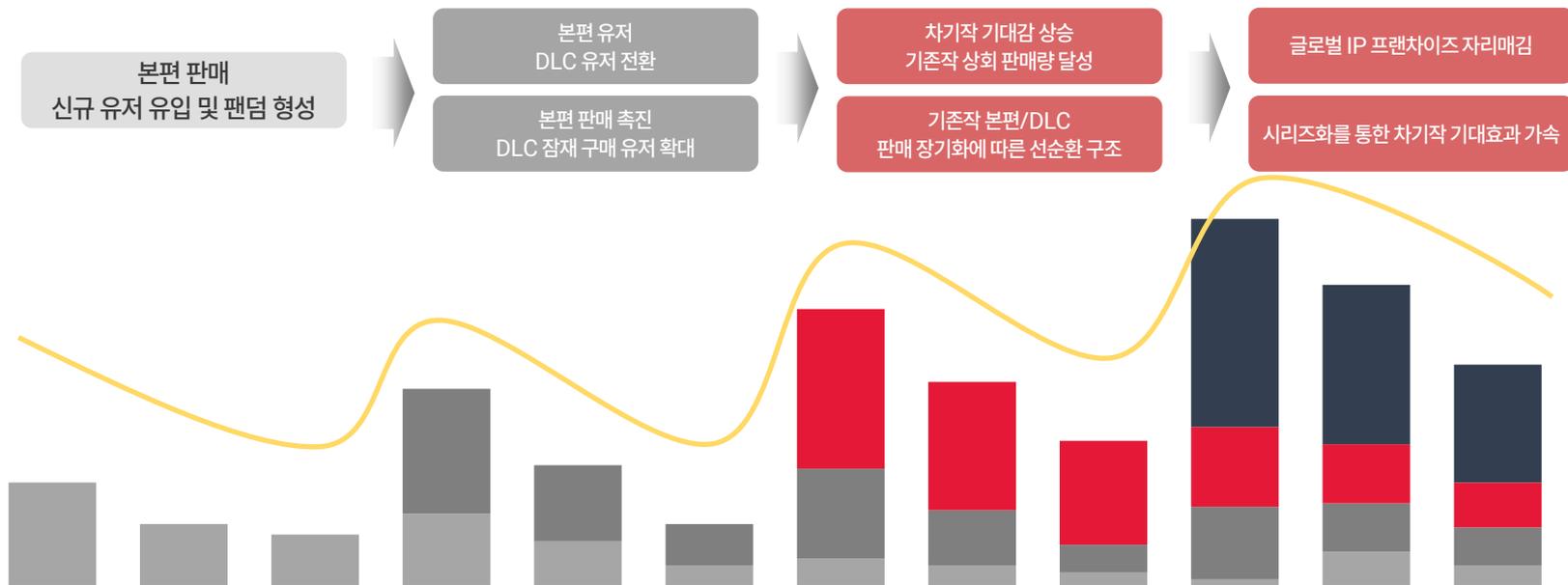


라운드8 스튜디오, 시리즈 개발이 가능한 IP 확보를 목표로 다양한 장르의 프로젝트 개발 중

프로젝트/장르	디렉터	프로젝트 설명
라이프 시뮬레이션	양승용	전 연령층을 타겟으로 하는 라이프 시뮬레이션 느긋한 삶이 주는 평화, 사랑스러운 존재들과의 교감을 통해 만들어 가는 아늑한 세계
서바이벌 액션 어드벤처	김종연	아날로그 테크 기반의 독특한 미래를 배경으로 치열한 생존과 인간의 갈등을 다루는 서바이벌 호러
P의 거짓 차기작 (소울라이크)	최지원	P의 거짓의 강점 승계, 전세계적으로 알려진 IP 스토리와 소재를 Team NOUGH 스타일로 재해석 하 는 소울라이크 액션 RPG
스토리 중심 RPG	진승호	디렉터 특유의 캐릭터 빌딩과 스토리텔링 강점을 독창적인 세계관에서 선사할 내러티브 중심 RPG
소울라이크 액션 RPG	이상균	스토리가 깊이 있는 액션 게임

‘P의 거짓: 서곡’을 통해 증명된 IP 프랜차이즈화 가능성

- ‘P의 거짓: 서곡’의 완성도 높은 스토리, 보스전 전투에 대한 높은 평가로 ‘P의 거짓’ 본편 재조명
- 본편 신규 유저 유입 촉진, 기존 유저 DLC 전환의 선순환으로 판매 장기화, 차기작에 대한 기대감 고조

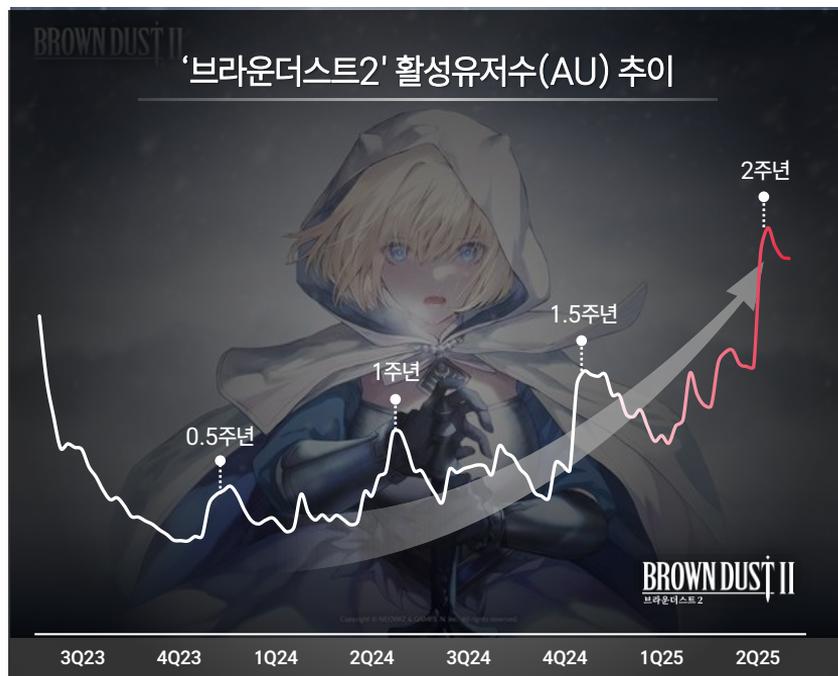


팬덤과 IP 시리즈화를 통한 주요 게임의 견조한 성과

‘P의 거짓: 서곡’ 출시에 힘입어 분기 최고 판매량 기록

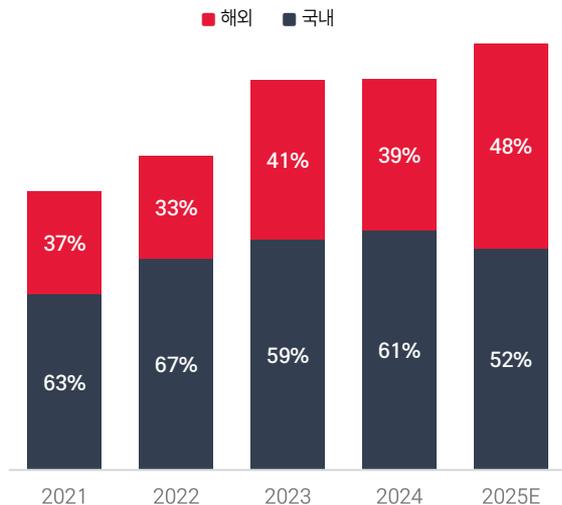


‘브라운더스트2’ 2주년 이벤트로 최고 매출과 트래픽 달성

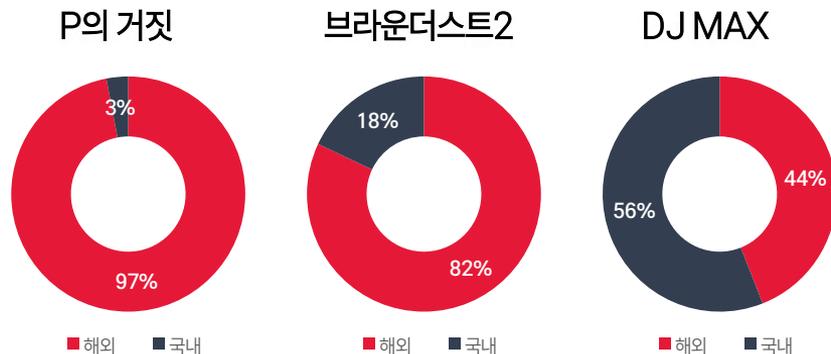


해외 법인 및 해외 거점 중심 마케팅 확대, 해외 매출 꾸준히 증가

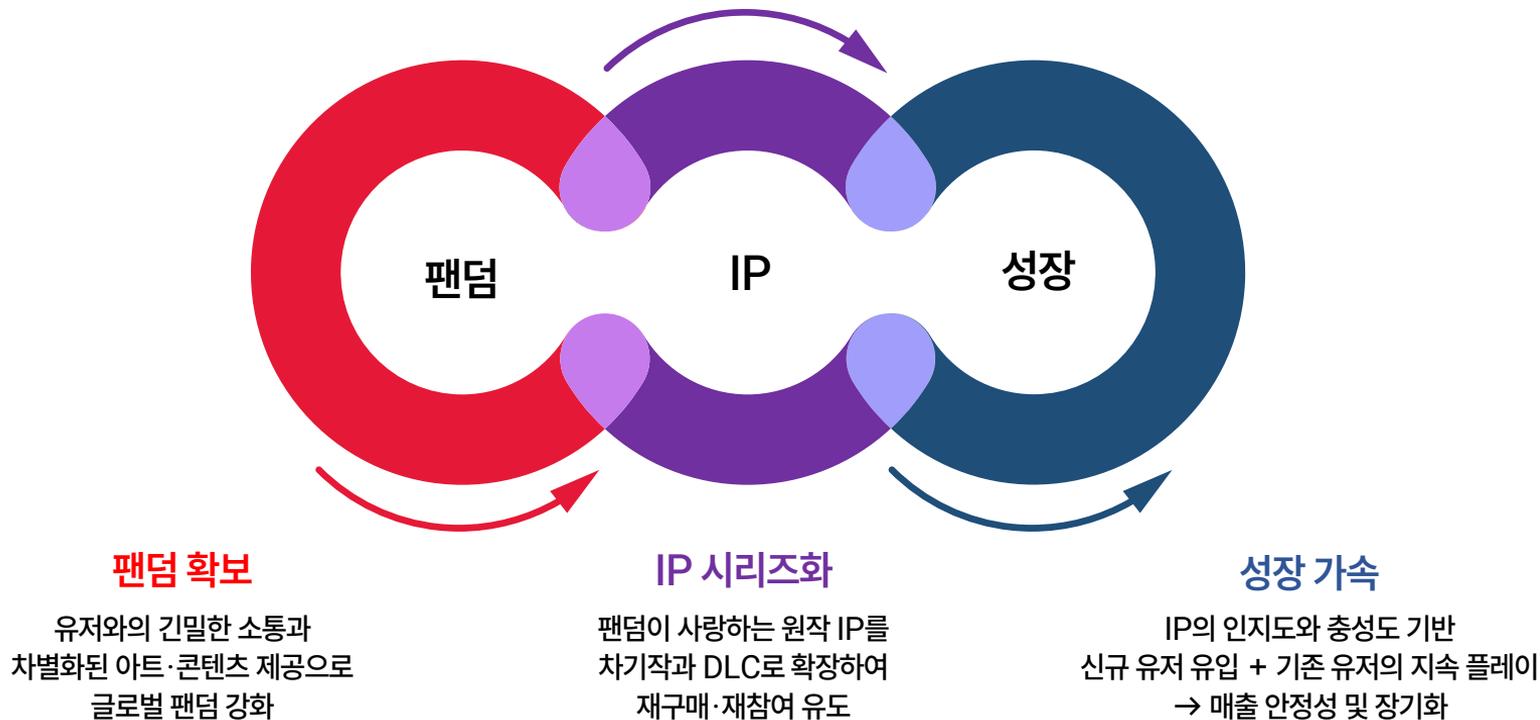
전체 매출 해외/국내 추이



게임별 해외 매출 비중



단기적 히트작에 그치지 않는 지속적 성장의 구조적 기반

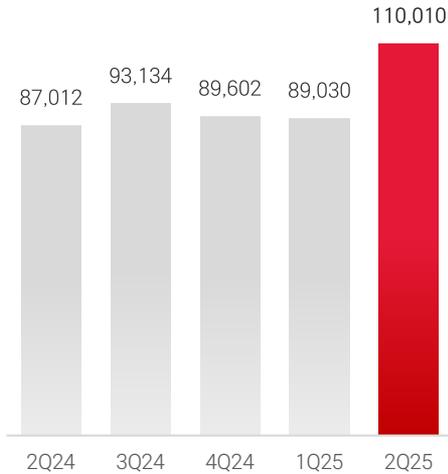


분기 실적 요약

2Q 2025 매출액 1,100억 원, 영업이익 186억 원, 당기순이익 128억 원

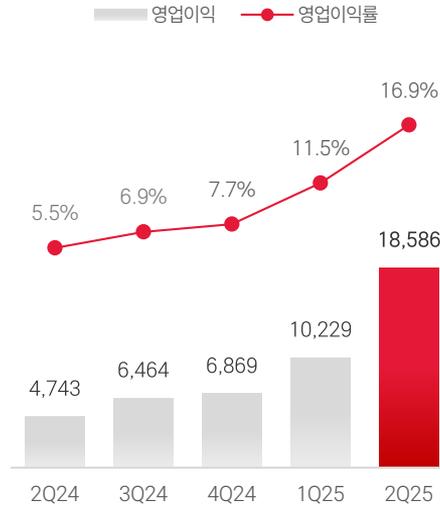
매출액

(단위: 백만원)



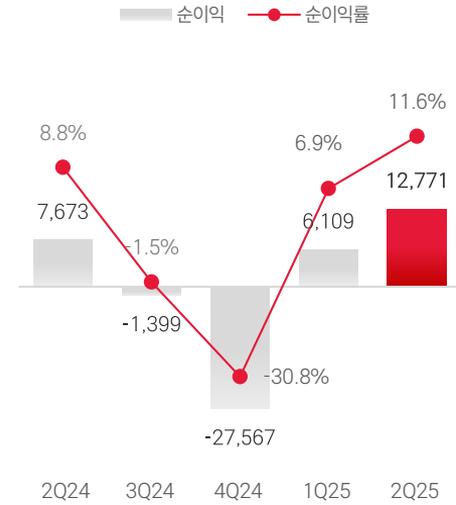
영업이익

(단위: 백만원)



순이익

(단위: 백만원)



신작 라인업

출시	게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
2025년	Shape of Dreams	로그라이크 MOBA	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	고양이와 스프: 마법의 레시피	시뮬레이션	모바일	글로벌	자체개발
	안녕서울: 이태원편	퍼즐 플랫폼머	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	Kill the Shadow	내러티브 추리 어드벤처	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
2026년 이후	킹덤 2	MMORPG	모바일	글로벌	자체개발
	Wolfeye Studios 신작	1인칭 RPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	Zakazane Studio 신작	서부 느와르 CRPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	라이프 시뮬레이션 신작	라이프 시뮬레이션	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	서바이벌 액션 어드벤처 신작	서바이벌 액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	P의 거짓 차기작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발

※ 위 계획은 현재 기준이며, 기획/초기 개발 단계의 작품은 제외하였음.

Appendix : 요약 재무제표

연결 재무상태표

(단위: 백만원)	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25
유동자산	306,422	302,822	314,032	316,235	336,127
현금및현금성자산	125,367	112,373	116,867	99,854	95,937
매출채권및기타채권	42,774	42,444	49,310	36,257	67,147
유동금융자산	131,378	141,244	141,032	173,184	159,782
기타유동자산	6,903	6,761	6,823	6,940	13,261
비유동자산	349,662	348,897	305,966	304,782	306,070
매출채권및기타채권	1,230	1,213	1,249	1,259	1,253
공동기업 및 관계기업투자	22,577	22,386	22,337	22,419	22,218
투자부동산	29,169	29,022	26,657	26,521	26,385
유형자산	86,270	85,753	87,493	86,957	86,163
무형자산	146,157	136,973	99,599	94,998	91,856
비유동금융자산	28,804	37,561	36,291	37,595	41,679
기타비유동자산	35,455	35,989	32,340	35,033	36,516
자산총계	656,084	651,719	619,998	621,017	642,197
유동부채	74,858	77,491	81,060	75,478	87,315
비유동부채	34,948	34,317	20,002	19,551	22,404
부채총계	109,805	111,808	101,062	95,028	109,719
자배기업소유주지분	510,917	505,160	487,326	495,657	503,910
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	448,438	449,877	420,821	428,059	440,620
기타자본	(78,527)	(85,722)	(74,500)	(73,409)	(77,717)
비지배지분	35,362	34,750	31,611	30,332	28,568
자본총계	546,279	539,911	518,937	525,989	532,478
부채와자본총계	656,084	651,719	619,998	621,017	642,197

연결 손익계산서

(단위: 백만원)	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25
영업수익	87,012	93,134	89,602	89,030	110,010
영업비용	82,269	86,670	82,733	78,802	91,424
영업이익	4,743	6,464	6,869	10,229	18,586
금융수익	4,415	611	10,753	4,109	4,184
금융비용	(137)	6,692	4,569	4,976	5,008
영업외수익	658	2,922	4,765	589	90
영업외비용	3,035	1,820	39,724	708	418
관계기업투자평가손익	(271)	(192)	(27)	(197)	(208)
법인세차감전순이익	6,646	1,293	(21,933)	9,044	17,225
법인세비용	(1,027)	2,692	5,634	2,935	4,454
당기순이익	7,673	(1,399)	(27,567)	6,109	12,771
지배회사의 소유주지분	7,791	1,416	(24,682)	7,279	14,009
비지배지분	(118)	(2,815)	(2,885)	(1,170)	(1,238)

감사합니다