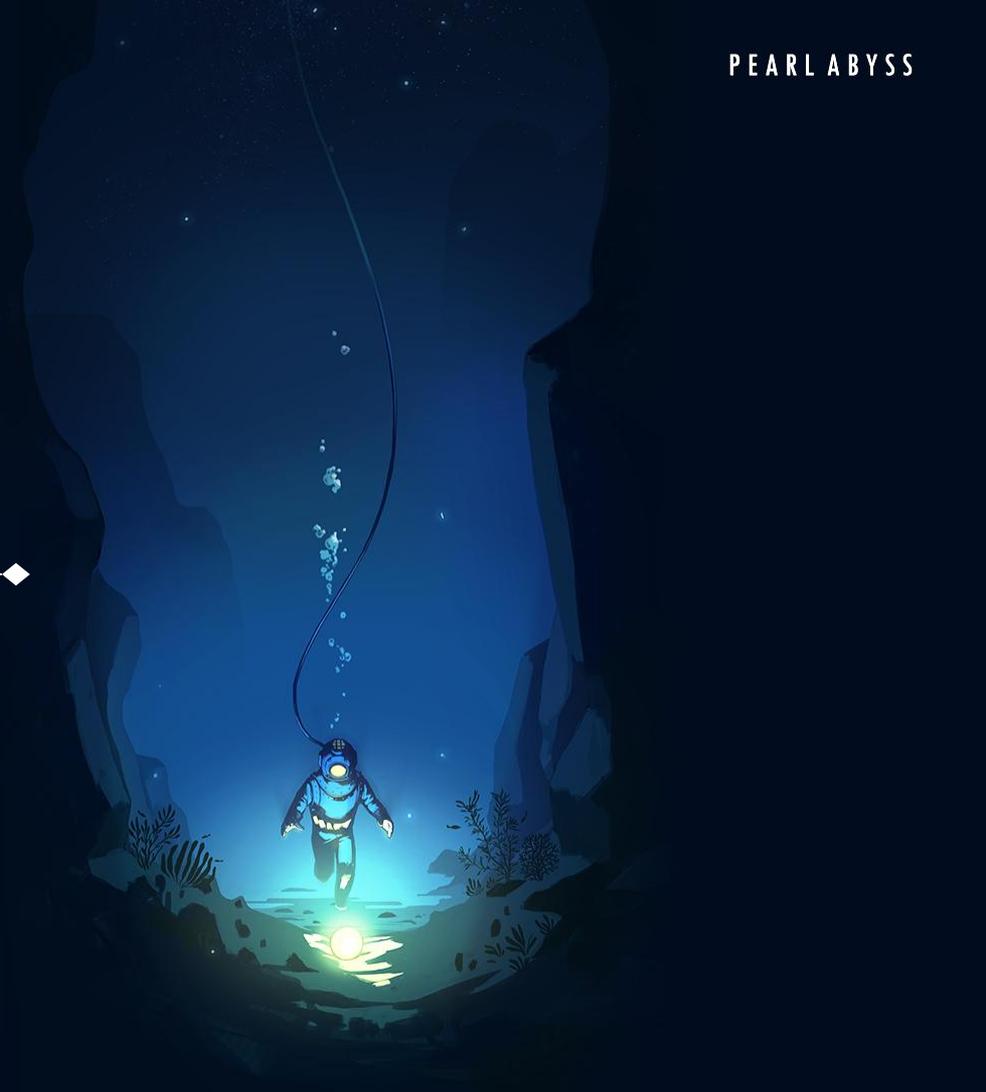


2025년 2분기 실적발표

(주) 펄어비스
13 Aug. 2025



Disclaimer

본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

- 01 2분기 Overview
- 02 2분기 실적요약
- 03 2분기 영업수익
- 04 2분기 영업비용
- 05 3분기 Highlight

 Appendix

❖ 라이브 서비스

① 검은사막

- PC : 아침의 나라 '금돼지왕', 거점전/점령전 개선, 하이델 연회
- 콘솔 : PS5 & Xbox XIS 출시
- 모바일 : '라밤' 기술, '아토락시온: 바아마키아'

② EVE

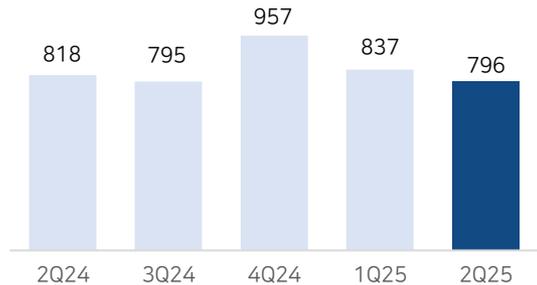
- EVE Online : 신규 확장팩 'Legion'
- 유저 행사 : EVE Fanfest

❖ 신규 서비스

- ① 붉은사막 : 북미 마케팅 강화 (팩스 이스트, 서머 게임 페스트)
- ② EVE Frontier : 테스트 지속 (Frontier Access : New era)

❖ 분기별 영업수익

(단위: 억원)



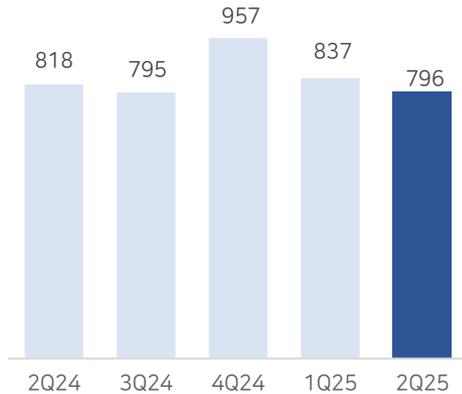
❖ 붉은사막 신규 빌드 시연 (서머 게임 페스트)



2. 2분기 실적요약

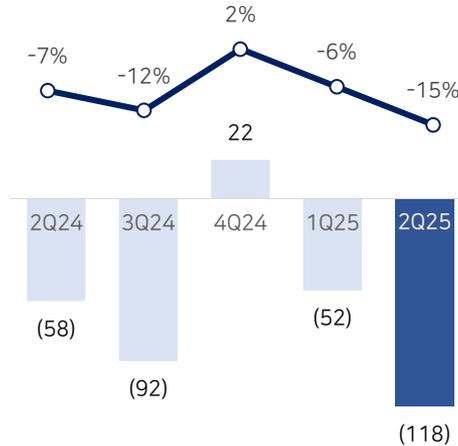
◇ 2분기: 영업수익 796억원, 영업손실 118억원, 당기순손실 227억원

※ 영업수익



YoY -2.7%
QoQ -4.9%

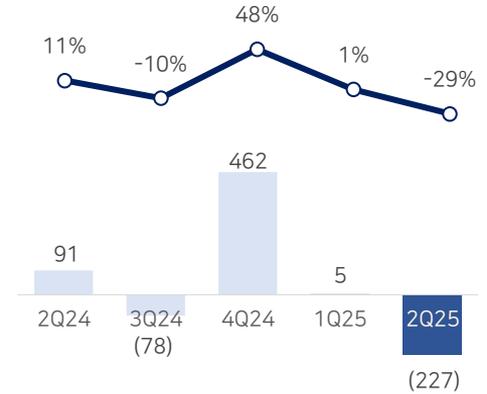
※ 영업이익(손실)



YoY 적자지속
QoQ 적자지속

※ 당기순이익(손실)

(단위: 억원, %)

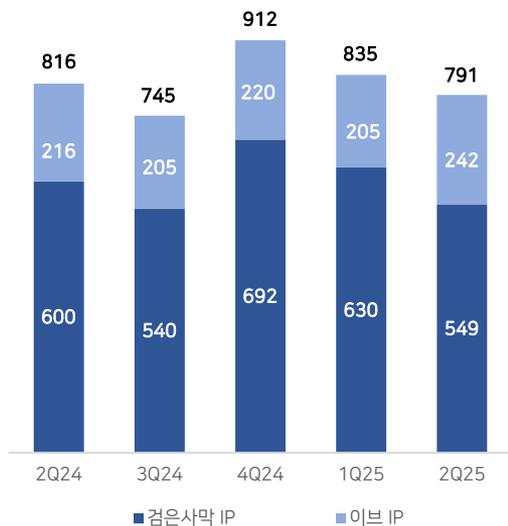


YoY 적자전환
QoQ 적자전환

3. 2분기 영업수익

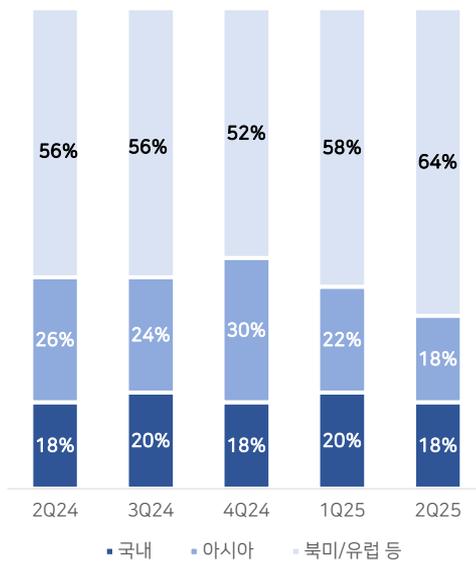
※ 주요 IP별 영업수익

(단위: 억원)

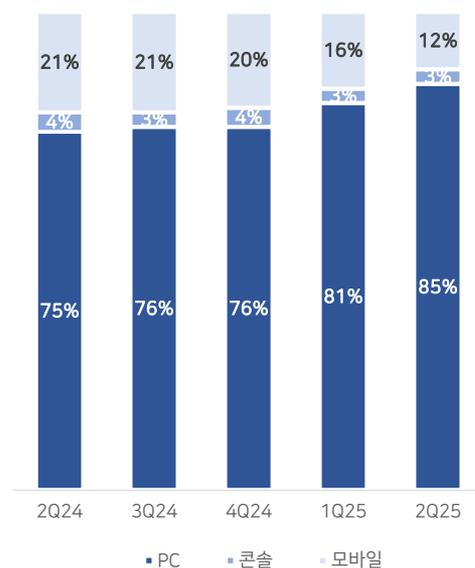


(*) 검은사막/이브 IP 매출

※ 지역별 영업수익 비중



※ 플랫폼별 영업수익 비중



4. 2분기 영업비용

◇ 2분기 영업비용 : 913억원 (QoQ 2.7%)

◇ 분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	87,596	88,689	93,376	88,927	91,340	2.7%	4.3%	100.0%	114.8%
인건비	46,469	44,174	46,918	49,027	47,165	-3.8%	1.5%	51.6%	59.3%
지급수수료	18,400	17,029	18,445	17,323	18,098	4.5%	-1.6%	19.8%	22.8%
광고선전비	7,293	8,902	11,778	7,292	10,492	43.9%	43.9%	11.5%	13.2%
D&A	6,373	6,186	6,205	6,317	6,086	-3.7%	-4.5%	6.7%	7.6%
기타비용	9,061	12,398	10,030	8,968	9,499	5.9%	4.8%	10.4%	11.9%

◇ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위: 명, %)

	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	QoQ	YoY	비중
전체인원	1,331	1,347	1,306	1,331	1,360	2.2%	2.2%	100.0%
개발직군	759	771	739	761	772	1.4%	1.7%	56.8%
사업/지원	572	576	567	570	588	3.2%	2.8%	43.2%

❖ Live Service

▪ 검은사막

- ✓ PC : 신규 클래스 '오공', 해상 PVP '푸른 전장', 신규 지역 '에다니아'
- ✓ 콘솔 : '어드벤처러스 페스티벌', 신규 클래스 '데드아이', '오공', 신규 영지 '울루키타'
- ✓ 모바일 : 하이델 연회, 아침의 나라 '서울', 신규 클래스 '선인'

▪ EVE

- ✓ 업데이트 : 'Legion' 추가 업데이트
- ✓ 이벤트 : Alliance Tournament

❖ 신규 성장 동력 확보

▪ 기존 IP 기반 신작

- ✓ EVE Frontier : 테스트 지속

▪ 신규 IP

- ✓ 붉은사막 : 게임쇼 참가 (빌리빌리, 차이나조이, 게임스컴, 팩스 웨스트, 도쿄게임쇼)



Appendix



(단위 : 백만원)

	2024.12.31	2025.06.30
자산		
I. 유동자산	453,262	409,817
현금및현금성자산	142,827	110,459
매출채권 및 기타채권	71,584	52,416
단기금융상품	221,016	227,286
당기손익-공정가치측정금융자산	1,918	1,407
기타유동자산	15,796	18,151
재고자산	121	98
III. 비유동자산	689,559	682,452
기타채권	3,710	3,786
장기금융상품	134	140
당기손익-공정가치측정금융자산	169,520	170,696
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	1,944	11,435
관계기업투자	40,854	40,490
유형자산	188,817	182,719
무형자산	247,900	225,513
투자부동산	4,590	4,564
기타비유동자산	2,489	2,700
이연법인세자산	29,601	40,409
자산총계	1,142,821	1,092,269

	2024.12.31	2025.06.30
부채		
I. 유동부채	133,158	196,345
기타채무	32,591	35,296
유동성장기차입부채	0	70,000
유동성리스부채	5,471	5,347
미지급법인세	5,213	638
기타유동부채	89,883	85,064
II. 비유동부채	203,688	119,350
기타채무	6,864	7,540
장기차입부채	81,200	11,200
비유동리스부채	15,756	14,390
충당부채	841	856
기타비유동부채	73,123	61,843
이연법인세부채	25,904	23,521
부채총계	336,846	315,695
자본		
I. 자본금	6,623	6,623
II. 자본잉여금	219,742	219,742
III. 이익잉여금	558,570	536,369
IV. 기타자본	(28,897)	(27,820)
V. 기타포괄손익누계액	49,937	41,660
VI. 비지배주주지분	0	0
자본총계	805,975	776,574

Appendix.

요약 재무제표 (연결포괄손익계산서)

(단위: 백만원)

	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25
영업수익	81,761	79,453	95,730	83,685	79,562
영업비용	87,596	88,689	93,540	88,927	91,340
영업손익	(5,835)	(9,236)	2,190	(5,242)	(11,778)
금융손익	8,532	(8,279)	52,793	1,687	(17,604)
기타손익	8,991	12,723	2,225	2,314	1,708
지분법손익	(1,612)	(1,856)	(179)	(218)	(145)
법인세차감전순손익	10,076	(6,648)	57,029	(1,459)	(27,819)
법인세비용(수익)	945	1,162	10,808	(1,958)	(5,119)
당기순손익	9,131	(7,810)	46,221	499	(22,700)