

WEMADE

2025년 1분기 실적발표

위메이드

IR실

2025.05.14.

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다. 2025년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 외부 감사인의 최종 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다.

이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈), (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Ltd., (주)위믹스코리아, WEMIX PTE. LTD., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, Shanghai Werise Network Technology Co. Ltd., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, 코람코일반사모 부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Japan Co. Ltd., Wemade USA, Inc., Beijing Wemade IP Service Co. LTD., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd., (주)매드엔진, (주)원웨이티켓스튜디오, Legend Network Technology Limited., Hainan Mir Chuanqi Interactive Entertainment Co., Ltd.

목차

2025년 1분기 연결실적

1. 2025년 1분기 연결실적 요약	04
2. 매출 구성 - 사업부문별	05
3. 매출 구성 - 지역별	06
4. 영업비용	07
5. 블록체인 사업 부문 주요 지표	08
6. 신작 게임 라인업	09
7. 요약 연결 재무제표	10

2025년 1분기 연결실적 요약

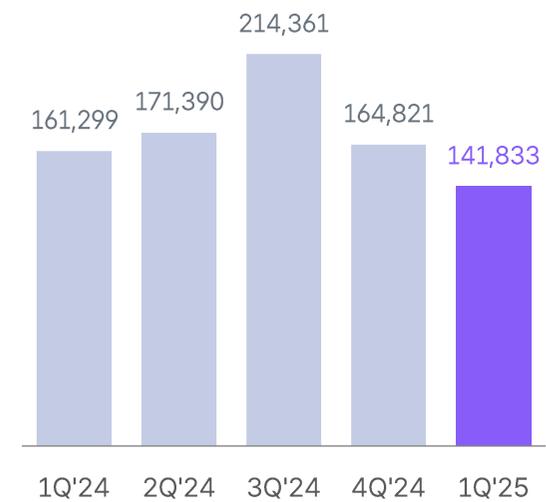
- 1분기 주요 신작 출시로 게임 부문 매출이 성장했으나, 전분기 '미르' IP 중국 시장 라이선스 매출 인식에 따른 기저효과 등으로 전체 매출은 전분기 대비 감소
- 신작 출시에 따른 광고선전비 및 '매드엔진' 연결 편입에 따른 비용 반영으로 전분기 대비 영업비용 소폭 증가, 영업손실 기록
- 전분기 '매드엔진' 연결 편입에 따른 관계기업 투자주식 처분이익 기저효과 등으로 당기순손실 기록

단위: 백만원

	1Q'25	4Q'24	QoQ	1Q'24	YoY
매출액	141,833	164,821	-14%	161,299	-12%
영업비용	153,170	147,783	4%	198,924	-23%
영업이익	-11,337	17,038	적자전환	-37,625	적자지속
기타영업외손익	-15,009	77,238	적자전환	269	적자전환
금융손익	8,549	47,818	-82%	-26,935	흑자전환
지분법손익	-1,908	8,651	적자전환	9,324	적자전환
법인세차감전이익	-19,705	150,744	적자전환	-54,967	적자지속
당기순이익	-20,621	204,273	적자전환	-58,977	적자지속
지배주주지분손익	-22,470	198,106	적자전환	-55,738	적자지속

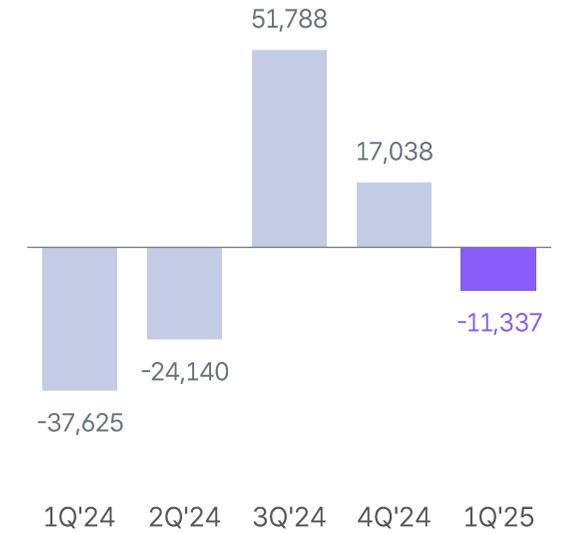
분기별 매출

단위: 백만원



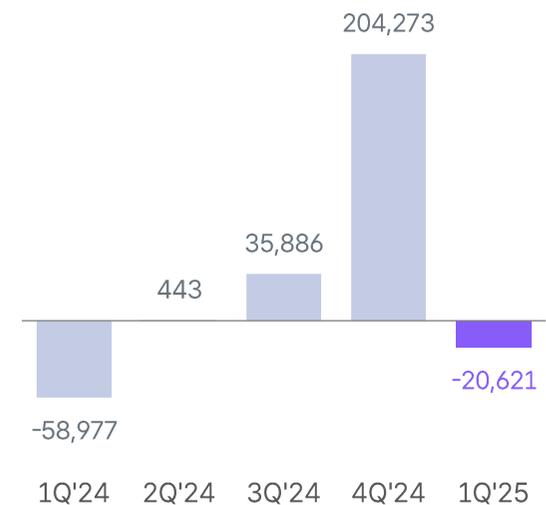
분기별 영업이익

단위: 백만원



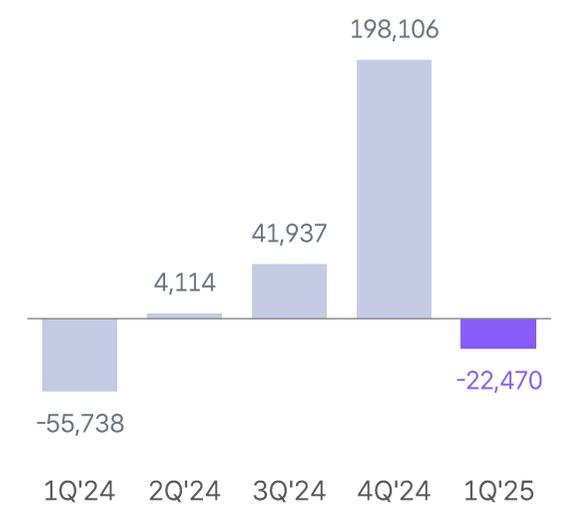
분기별 당기순이익

단위: 백만원



분기별 지배주주 순이익

단위: 백만원



매출 구성 - 사업부문별

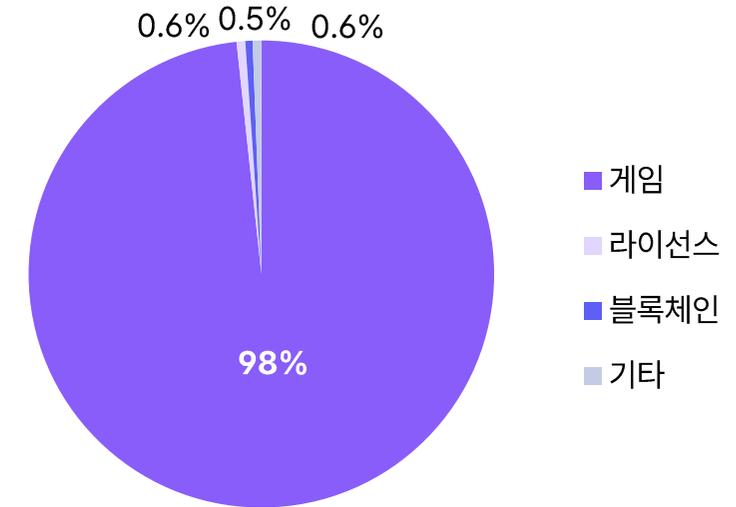
1분기 사업부문별 매출은 게임 1,394억원 > 라이선스 8억원 > 블록체인 8억원 순

- 게임 매출은 신작 <레전드 오브 이미르>, <로스트 소드> 매출 반영되며 전분기 대비 26% 증가
- 라이선스 매출은 전분기 '미르' IP 중국 시장 라이선스 계약금 500억원 인식 기저효과로 전분기 대비 감소

단위: 백만원

	1Q'25	4Q'24	QoQ	1Q'24	YoY
게임	139,410	110,412	26%	152,213	-8%
라이선스	804	51,916	-98%	1,035	-22%
블록체인	773	997	-22%	6,895	-89%
기타	846	1,496	-43%	1,156	-27%
합계	141,833	164,821	-14%	161,299	-12%

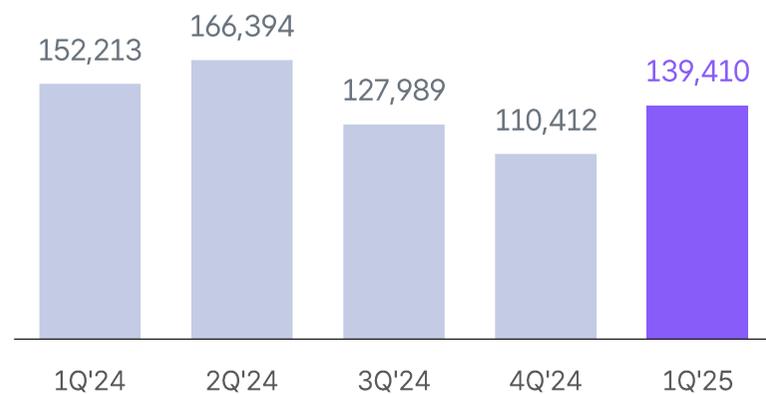
2025년 1분기 부문별 매출 비중



1) 블록체인 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 1분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,408원

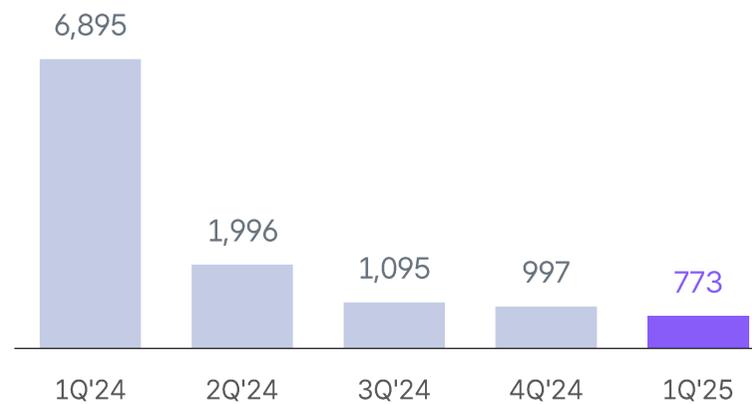
게임 매출

단위: 백만원



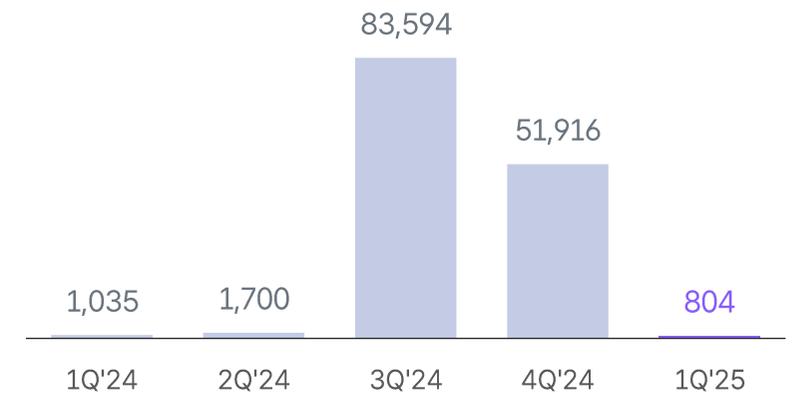
블록체인 매출

단위: 백만원



라이선스 매출

단위: 백만원



매출 구성 - 지역별

1분기 지역별 매출 비중은 국내 56%, 해외 44% 기록

- 국내 매출은 신작 출시 효과로 전분기 대비 98% 증가
- 해외 매출은 전분기 '미르' IP 중국 시장 라이선스 매출 인식 기저효과로 전분기 대비 감소

1분기 지역별 매출

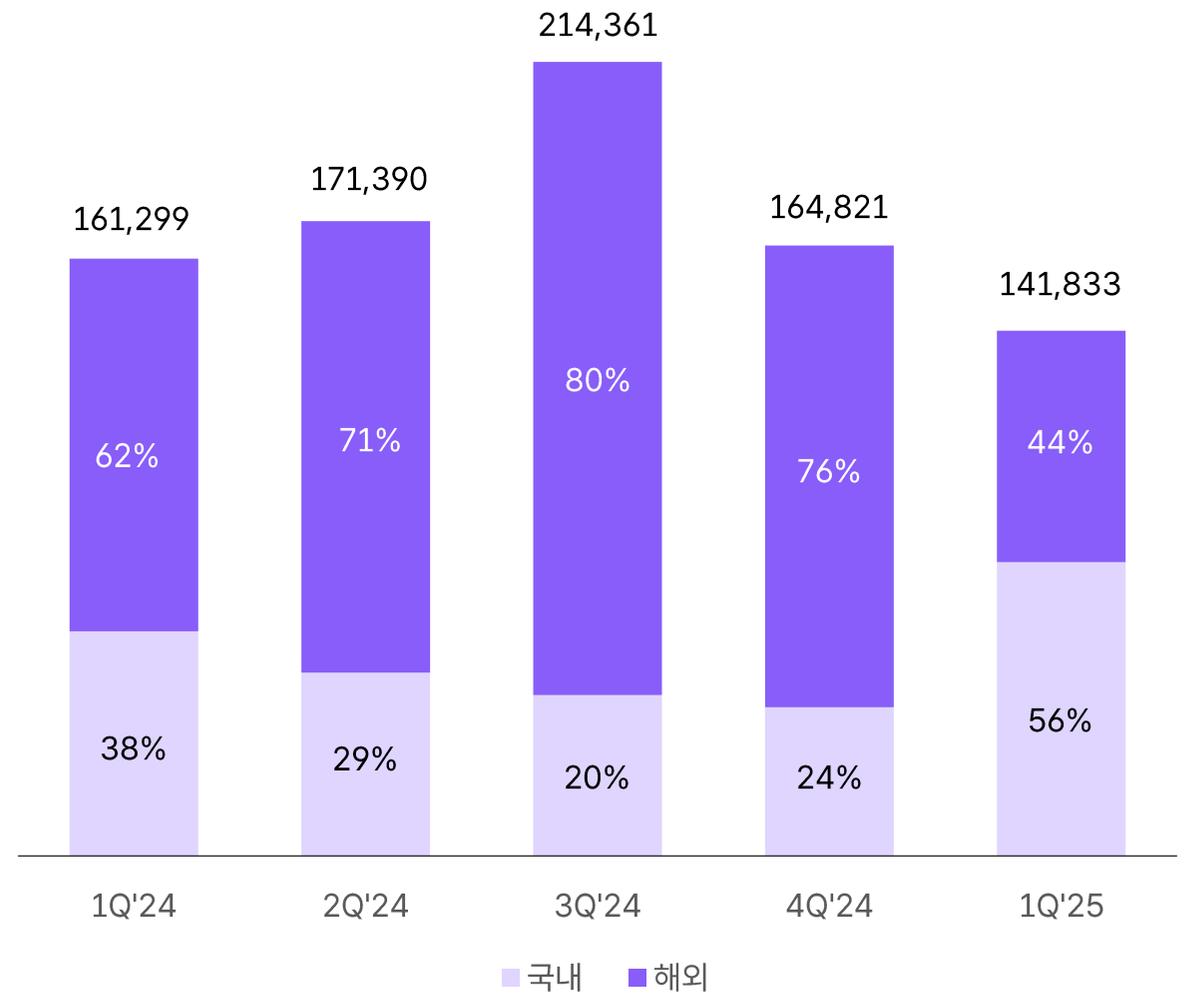
단위: 백만원

	1Q'25	4Q'24	QoQ	1Q'24	YoY
국내	79,370	40,116	98%	60,640	31%
해외	62,463	124,705	-50%	100,660	-38%
합계	141,833	164,821	-14%	161,299	-12%

1) 2024년부터 일부 PC온라인 게임 매출 지역 분류 기준 변경

분기별 국내/해외 매출 비중

단위: 백만원



영업비용

1분기 영업비용은 전분기 대비 4% 증가, 전년 대비 23% 감소

- '매드엔진' 연결 편입에 따라 인건비, 감가상각비 전분기 대비 각각 14%, 86% 증가
- <레전드 오브 이미르> 등 신작 출시 영향으로 광고선전비 전분기 대비 22% 증가
- 지급수수료는 '매드엔진' 연결 편입에 따른 <나이트 크로우> 관련 매출연동비 감소 등으로 전분기 대비 14% 감소

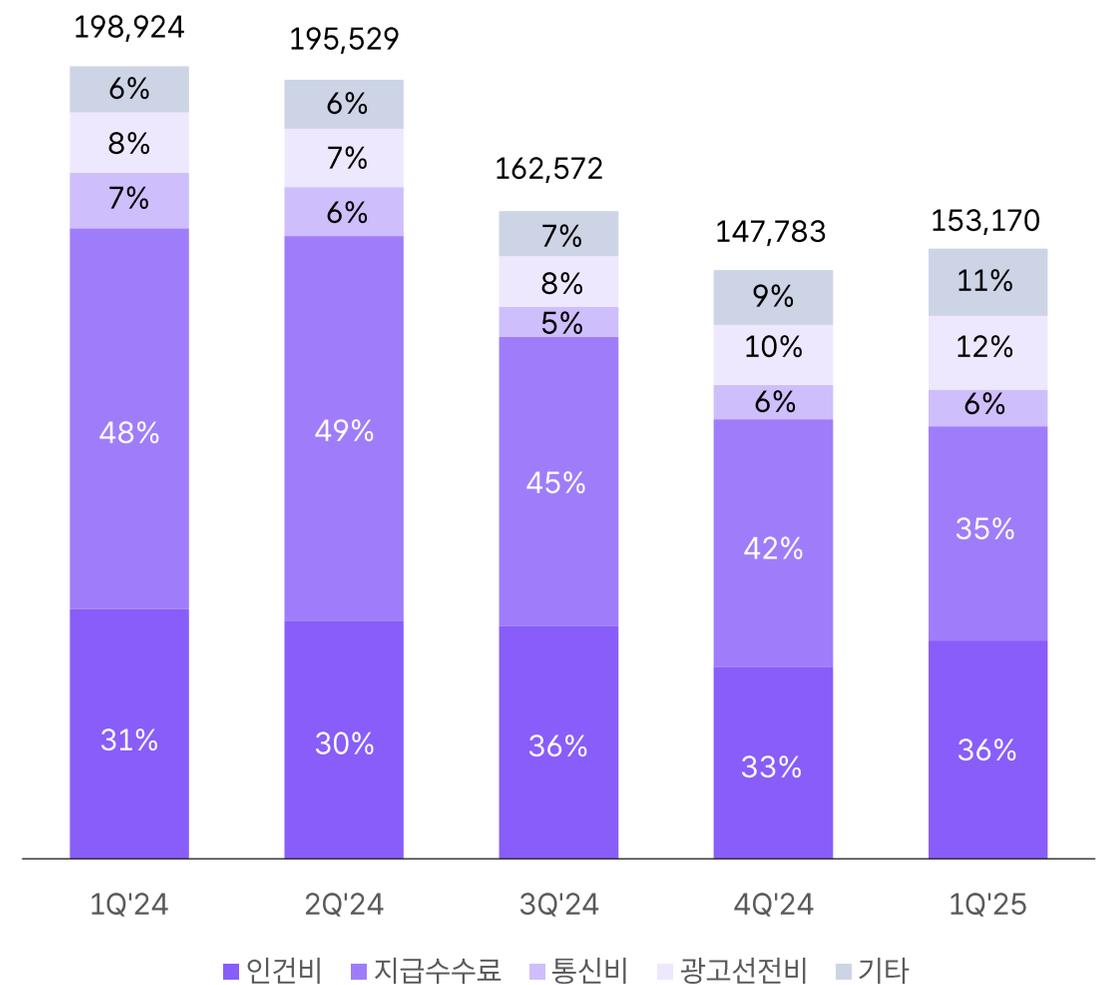
1분기 영업비용

단위: 백만원

	1Q'25	4Q'24	QoQ	1Q'24	YoY
영업비용	153,170	147,783	4%	198,924	-23%
인건비 ¹⁾	54,817	48,195	14%	62,647	-12%
지급수수료	53,667	62,055	-14%	95,581	-44%
└ 매출연동비 ²⁾	43,948	44,977	-2%	72,314	-39%
└ 기타 지급수수료	9,719	17,078	-43%	23,267	-58%
통신비 ¹⁾	9,317	8,648	8%	13,950	-33%
광고선전비	18,482	15,089	22%	15,116	22%
감가상각비	11,557	6,211	86%	4,765	143%
세금과 공과	2,025	2,664	-24%	3,944	-49%
기타	3,304	4,920	-33%	2,921	13%

분기별 영업비용/항목별 비중

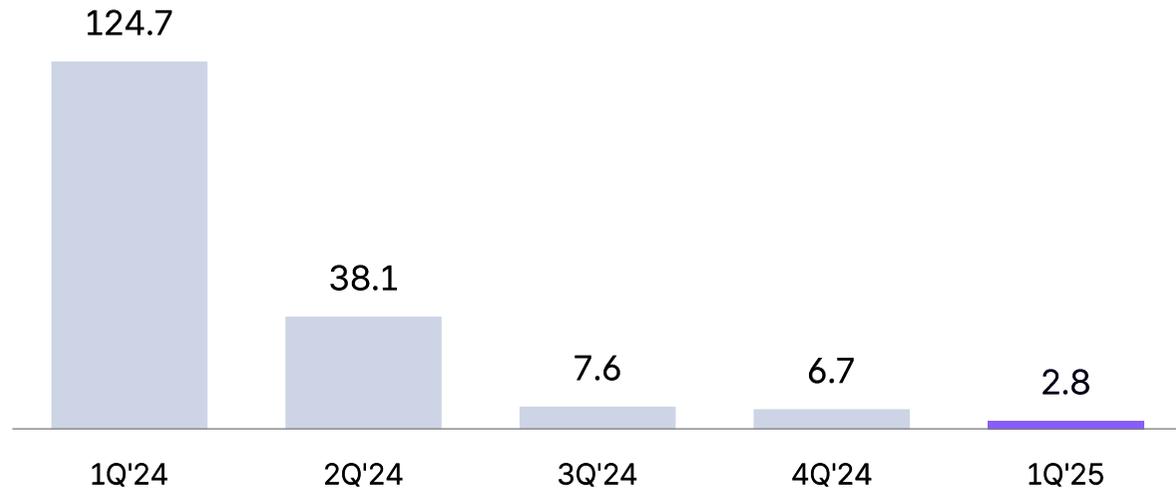
단위: 백만원



1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함
 2) 지급수수료 항목 중 매출연동비는 앱마켓/개발사 수수료 등을 포함

WEMIX3.0 거래건수 1)

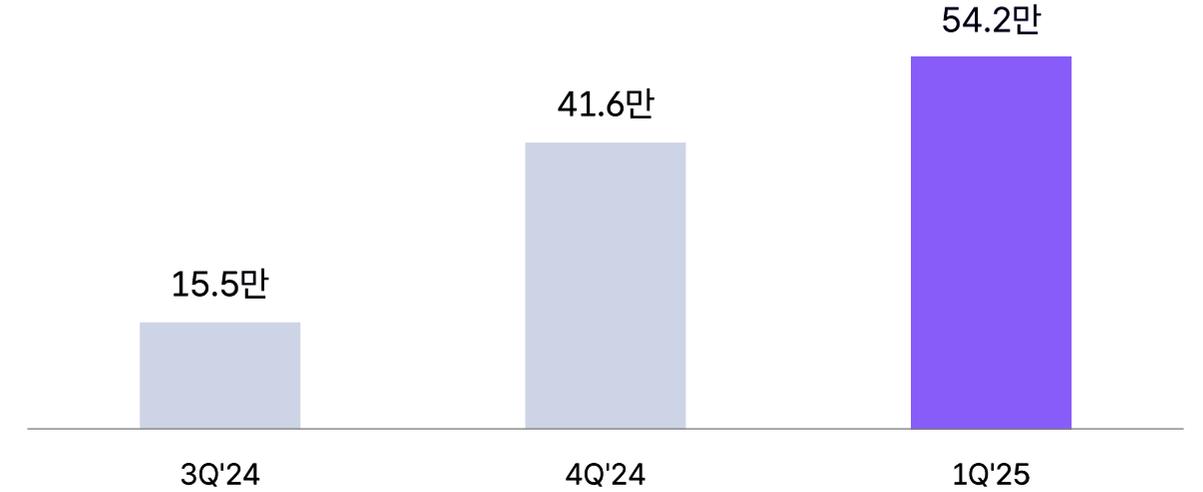
단위: 백만 건



1) WEMIX 3.0 블록체인의 총 거래 건수 기준입니다. (Source: WEMIX SCAN)

WEMIX PLAY 누적 가입자수 (리뉴얼 오픈 후) 2)

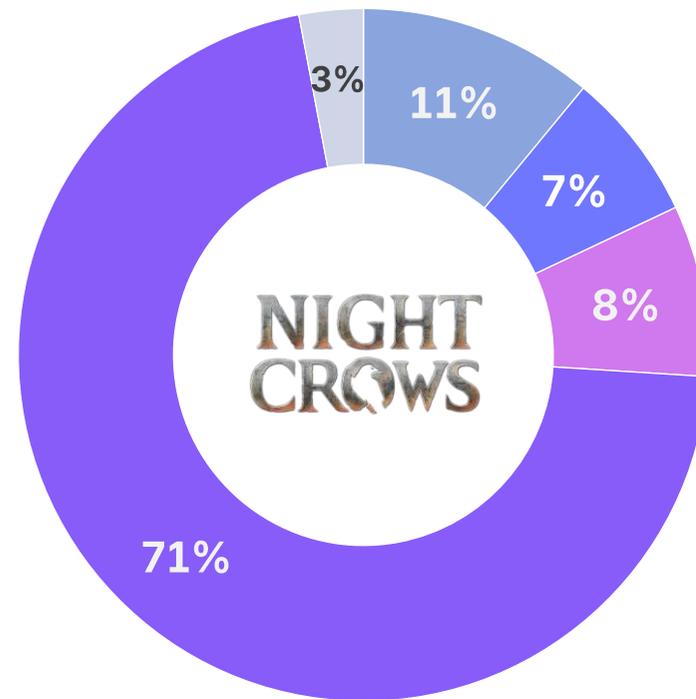
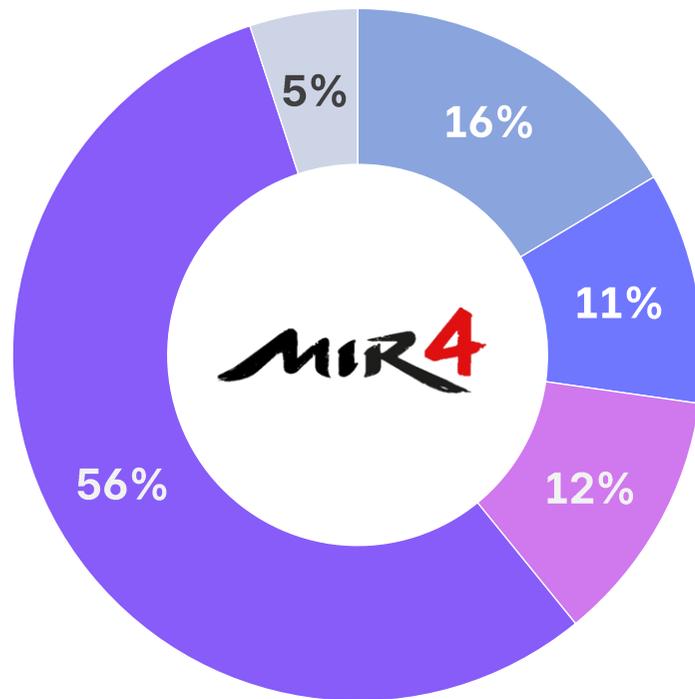
단위: 명



2) 통합월렛 서비스 기능이 추가된 WEMIX PLAY App 출시에 따라 PLAY Wallet 서비스는 12월 16일부로 종료되었고, 상기 제공 데이터는 신규 App 누적 가입자수로 대체되었습니다.

주요 블록체인 게임 지역별 매출 비중

1Q'25 기준



- 아시아 (한국, 중국 제외)
- 북미
- 남미
- 유럽
- 기타 (러시아, 호주 등)

위메이드 주요 신작 게임 라인업



판타스틱 베이스볼 : 일미프로 (일본 한정)
ファンタスティック ベースボール : 日米プロ

스포츠/야구



미드나잇워커스

익스트랙션 FPS



미르M 중국

MMORPG



레전드 오브 이미르, 글로벌 블록체인

MMORPG



미르5

MMORPG



미르4 중국

MMORPG



블랙 벌처스

팀 익스트랙션 FPS



TAL, The Arcane Lands

액션 RPG



티티몬 프로젝트

수집형 감성 RPG

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

단위: 억원

	2023	2024	2025
자산총계	14,177	18,757	18,690
유동자산	4,220	5,507	5,646
비유동자산	9,957	13,250	13,044
부채총계	10,170	10,438	10,355
유동부채	8,895	9,813	8,823
비유동부채	1,275	625	1,533
자본총계	4,008	8,319	8,335
자본금	172	173	173
이익잉여금	155	2,027	1,802
부채와 자본총계	14,177	18,757	18,690

요약 연결손익계산서

단위: 억원

	2023	2024	2025
매출액	6,053	7,119	1,418
영업비용	7,157	7,048	1,532
영업이익	-1,104	71	-113
영업외손익	-497	1,489	-84
법인세차감전계속사업이익	-1,601	1,559	-197
법인세비용	466	-257	9
당기순이익	-2,067	1,816	-206
지배회사지분순이익	-2,005	1,884	-225
소수주주지분순이익	-62	-68	18

1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준