

2025년 1분기 실적발표

2025. 5. 14 NCSOFT IR



유의 사항

본 자료는 2025년 1분기 실적에 대한 외부감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

투자자는 이 자료에 포함되어 있는 정보만을 믿고 투자결정을 하지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

※ 주요 연결법인(K-IFRS 기준):

NCSOFT Corporation(HQ, KOR), NC West Holdings(100%, USA),
NC America(100%, USA), NC Europe(100%, GBR), NC Japan(100%, JPN),
NC Taiwan(100%, TWN), NCSOFT Service(100%, KOR), NC Dinos(100%, KOR),
NC ITS(100%, KOR), This Game Studio(40%, CAN), NC Vietnam Visual Studio(100%, VNM),
NCSOFT Asia Holdings(100%, SG), NC IDS(100%, KOR), NC QA(100%, KOR),
FirstSpark Games Co., Ltd.(100%, KOR), BigFire Games Co., Ltd.(100%, KOR),
Ludius Games Co., Ltd.(100%, KOR), NC AI Co., Ltd.(100%, KOR)

목차

I. 연결기준 실적

1. 실적요약
- 2.매출구성
- 3.비용구성

II. 별첨

4. 요약 재무제표
5. 2026년 매출 전망

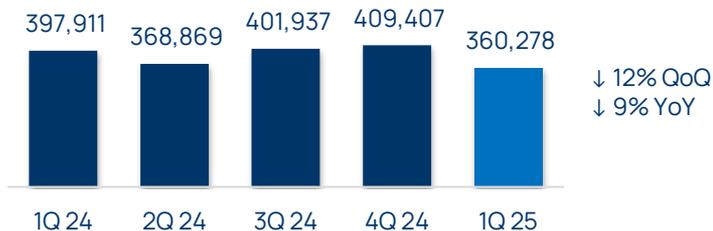
1. 실적요약

- 1분기 매출액은 3,603억 원으로 전분기 대비 12% 감소, 전년 동기 대비 9% 감소
- 전분기 반영된 퇴직위로금 효과가 축소되며 영업이익은 52억 원으로 흑자전환

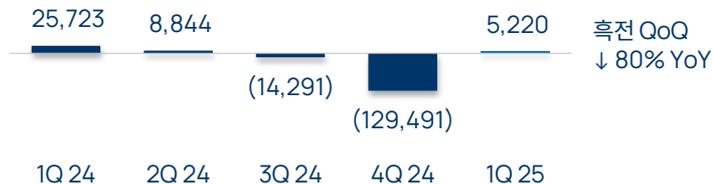
분기별 영업실적

(단위: 백만원)

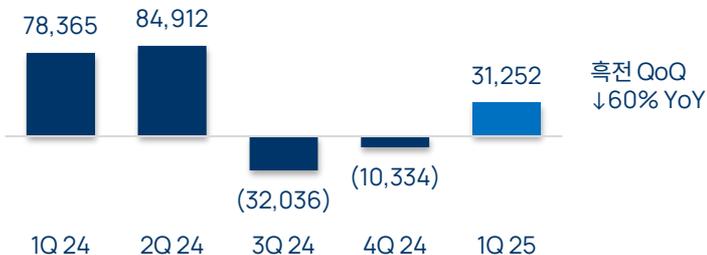
매출



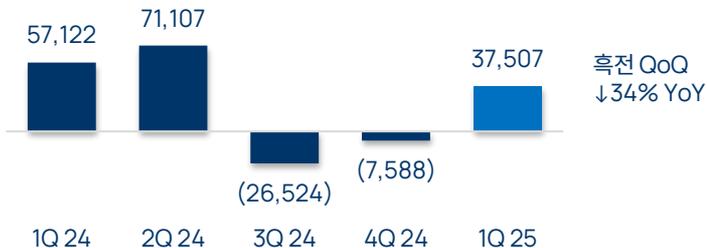
영업이익



세전이익



당기순이익

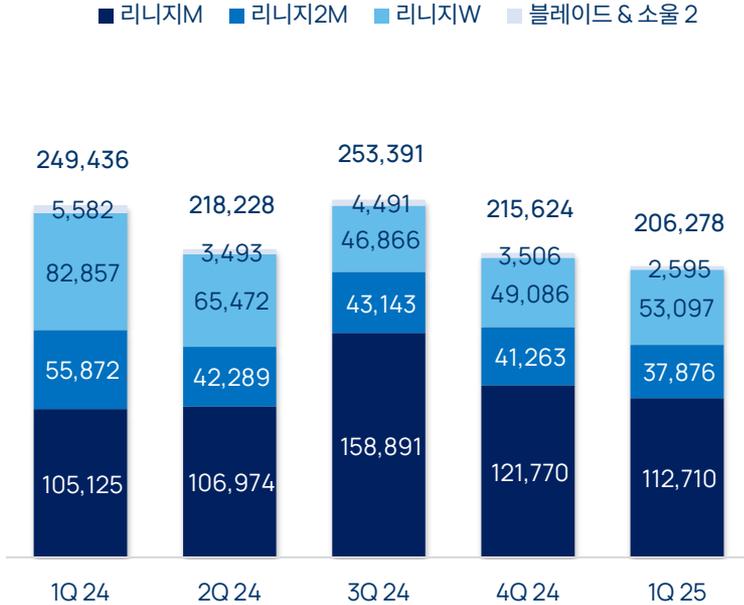


2. 매출구성 (게임별)

- 1분기 모바일 게임 매출은 전분기 대비 4% 감소한 2,063억 원. 총 매출 대비 비중 57%
- 1분기 Legacy PC 온라인 게임 매출은 전분기 대비 11% 감소한 833억 원. 총 매출 대비 비중 23%

모바일 게임

(단위 : 백만원)



* 기타 모바일 게임 매출 제외

PC 온라인 게임

(단위 : 백만원)



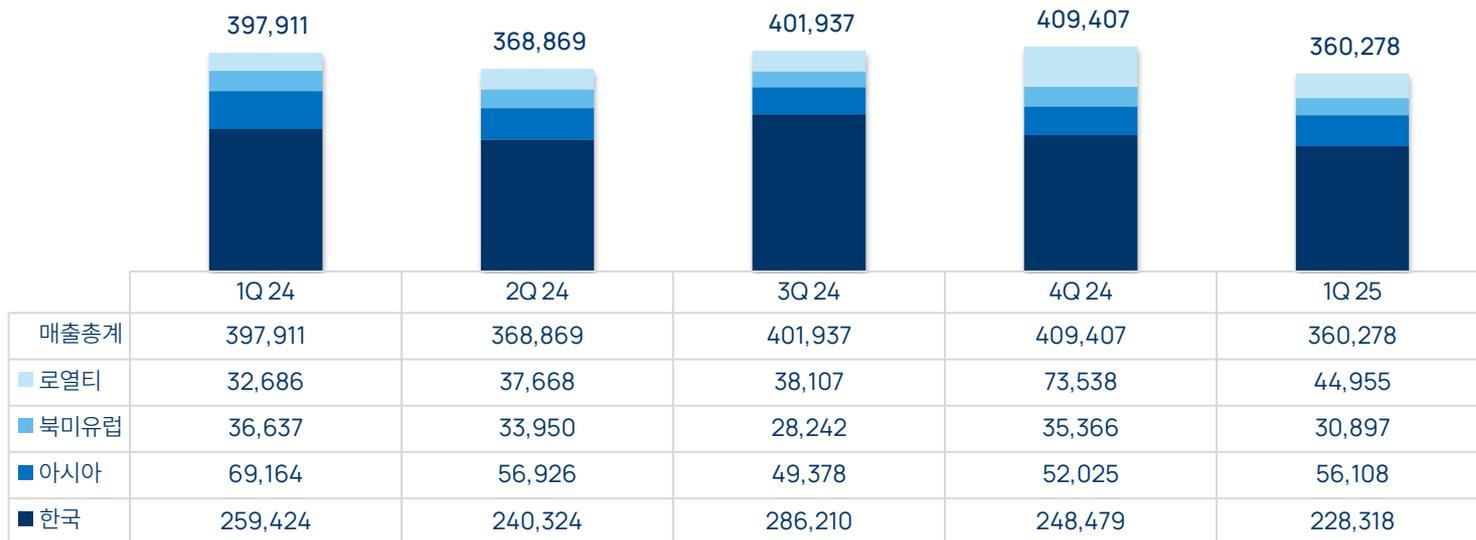
* 기타 PC 온라인 게임 매출 제외

2. 매출구성 (지역별)

- 1분기 한국 매출은 전분기 대비 8% 감소한 2,283억 원
- 아시아 매출은 리니지W 매출 상승으로 전분기 대비 8% 증가한 561억 원
- 1분기 로열티 매출은 TL의 글로벌 출시 효과가 완화되며 전분기 대비 39% 감소, 전년 동기 대비로는 38% 증가한 450억 원

지역별 매출

(단위 : 백만원)

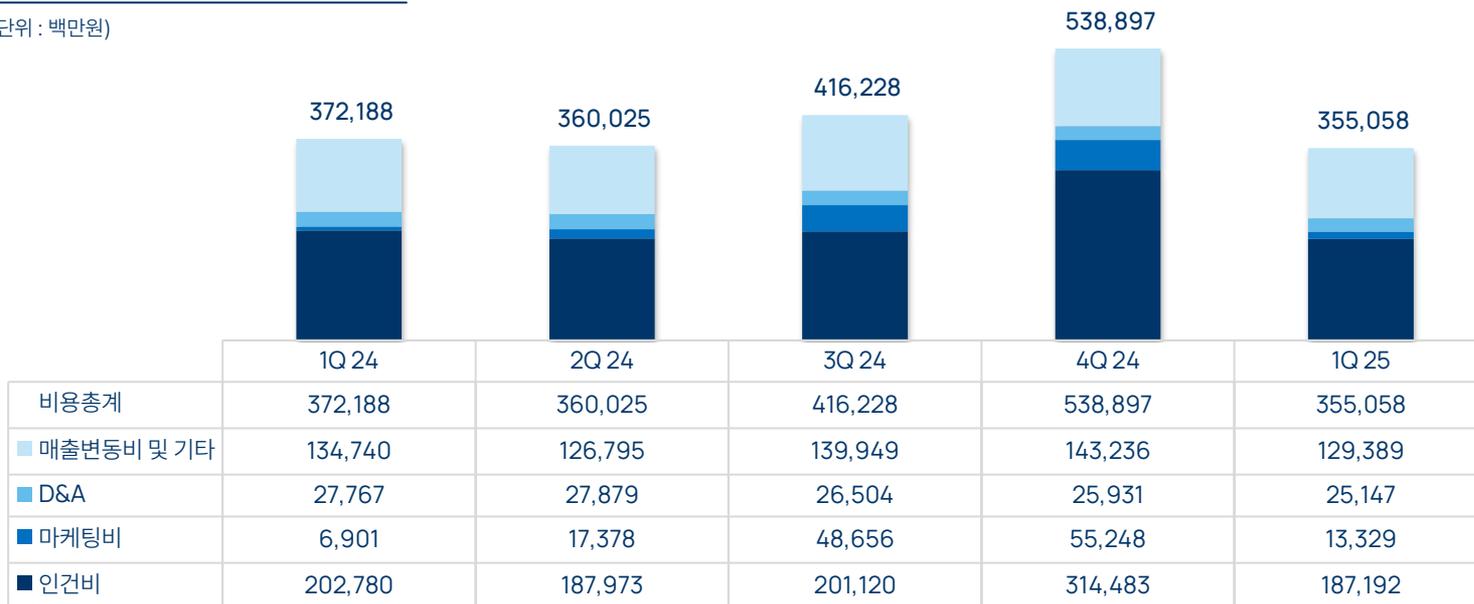


3. 비용구성

- 1분기 총 영업비용은 전분기 대비 34% 감소한 3,551억 원
- 인건비는 전분기 지급된 퇴직위로금 효과가 축소되며 40% 감소한 1,872억 원
- 마케팅비는 전분기 대비 76% 감소한 133억 원

영업비용 구성

(단위 : 백만원)



4. 요약재무제표

연결 재무상태표

	FY 2024	1Q 25
자산		
I. 유동자산	1,788,537	1,822,166
현금및현금성자산	1,260,473	464,239
단기금융상품	178,293	379,231
매출채권	130,279	148,573
기타수취채권	36,941	22,543
단기투자자산	39,816	667,637
매각예정비유동자산	87,425	87,425
기타	55,309	52,518
II. 비유동자산	2,165,404	2,059,907
장기대여금	8,050	600
기타수취채권	22,131	21,936
장기투자자산	813,452	684,143
관계기업투자주식	50,198	62,616
투자부동산	-	-
유형자산	997,620	1,002,581
무형자산	103,873	104,864
기타	170,079	183,167
자산총계	3,953,941	3,882,073

(단위 : 백만원)

	FY 2024	1Q 25
부채		
I. 유동부채	322,188	368,172
차입금	-	-
기타지급채무	70,549	89,686
리스 부채	45,845	45,252
당기법인세부채	721	1,092
기타유동부채	193,718	222,000
매각예정부채	11,354	10,142
II. 비유동부채	568,165	494,655
사채 및 차입금	169,805	169,820
확정급여부채	1,263	1,201
장기종업원급여채무	21,033	21,477
리스 부채	163,806	161,338
기타	212,256	140,819
부채총계	890,353	862,827
자본		
자본금	10,977	10,977
기타불입자본	(365,222)	(239,101)
기타자본구성요소	(61,168)	(115,047)
이익잉여금	3,473,871	3,357,541
비지배지분	5,130	4,876
자본총계	3,063,589	3,019,245
부채와 자본총계	3,953,941	3,882,073

4. 요약재무제표

연결 손익계산서

(단위 : 백만원)

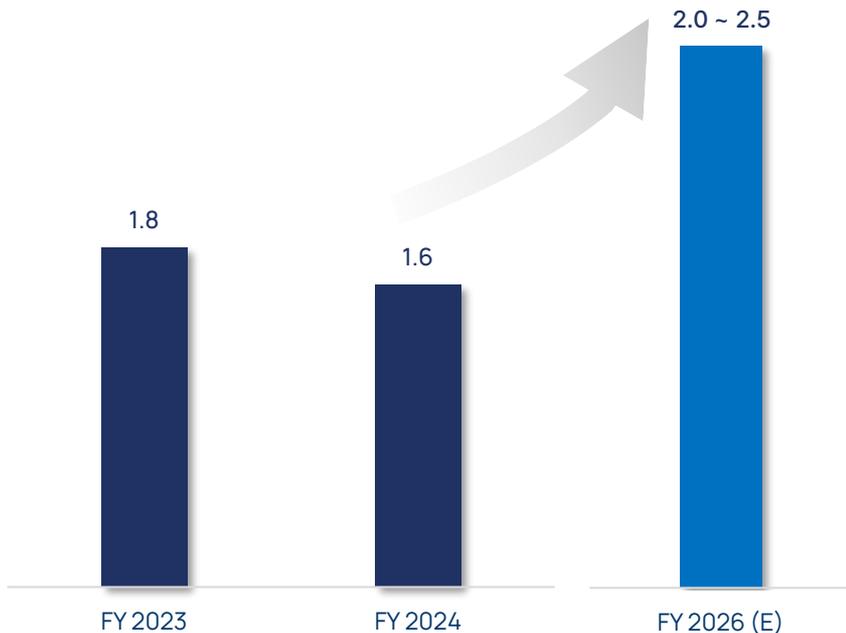
	1Q 24	2Q 24	3Q 24	4Q 24	1Q 25
영업수익	397,911	368,869	401,937	409,407	360,278
영업비용	372,188	360,025	416,228	538,897	355,058
영업이익	25,723	8,844	(14,291)	(129,491)	5,220
영업외손익	52,642	76,069	(17,744)	119,156	26,032
법인세차감전순이익	78,365	84,912	(32,036)	(10,334)	31,252
법인세비용	21,244	13,806	(5,512)	(2,746)	(6,255)
당기순이익	57,122	71,107	(26,524)	(7,588)	37,507
지배기업소유지분	57,176	70,994	(26,500)	(7,455)	37,760
비지배주주지분	(55)	112	(23)	(134)	(253)

5. 2026년 매출 전망

- Legacy IP의 지속 확장 및 신작 출시를 통해 **2026년 매출 2.0조 원 달성 전망**. 신작 성과에 따라 2.5조 원까지 기대
- 2026년 Legacy IP의 서비스 다변화, 지역 확장, Spin-off 게임 출시 등을 통해 최소 1.4조 원 ~ 최대 1.5조 원 창출 전망
- 자체 개발 및 외부 IP 퍼블리싱 신작 매출은 최소 0.6조 원 ~ 최대 1.0조 원 전망

FY 2026 매출 전망

(단위: 조 원)



FY 2026 매출 전망 상세

(단위: 조 원)

구분	FY 2026 매출 전망
<Legacy IP> <ul style="list-style-type: none"> • 라이브 게임 서비스 다변화 • 지역 확장 • spin-off 게임 출시 • IP 라이선싱 등 	1.4 ~ 1.5
<신작> <ul style="list-style-type: none"> • In-house 개발 • 외부 IP 퍼블리싱 	0.6 ~ 1.0
매출 합계	2.0 ~ 2.5