

DEVSISTERS

IR PRESENTATION
2025. 02

DISCLAIMER

본 자료는 **한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결기준 영업실적**입니다.

본 자료에 포함된 **2024년 연간/4분기 재무 실적 및 영업성과**는 투자자 편의를 위하여 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로, 향후 외부 감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 객관적인 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에 서술된 정보만을 믿고 본 정보에만 의존한 투자 결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝힙니다. 아울러 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 업데이트해서 추가로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

실적 요약

▶ 실적 요약 및 주요 성과

2024년 연간 매출 2,362억 원, 영업이익 272억 원, 당기순이익 341억 원
2024년 4분기 매출 502억 원, 영업이익 7억 원, 당기순이익 39억 원

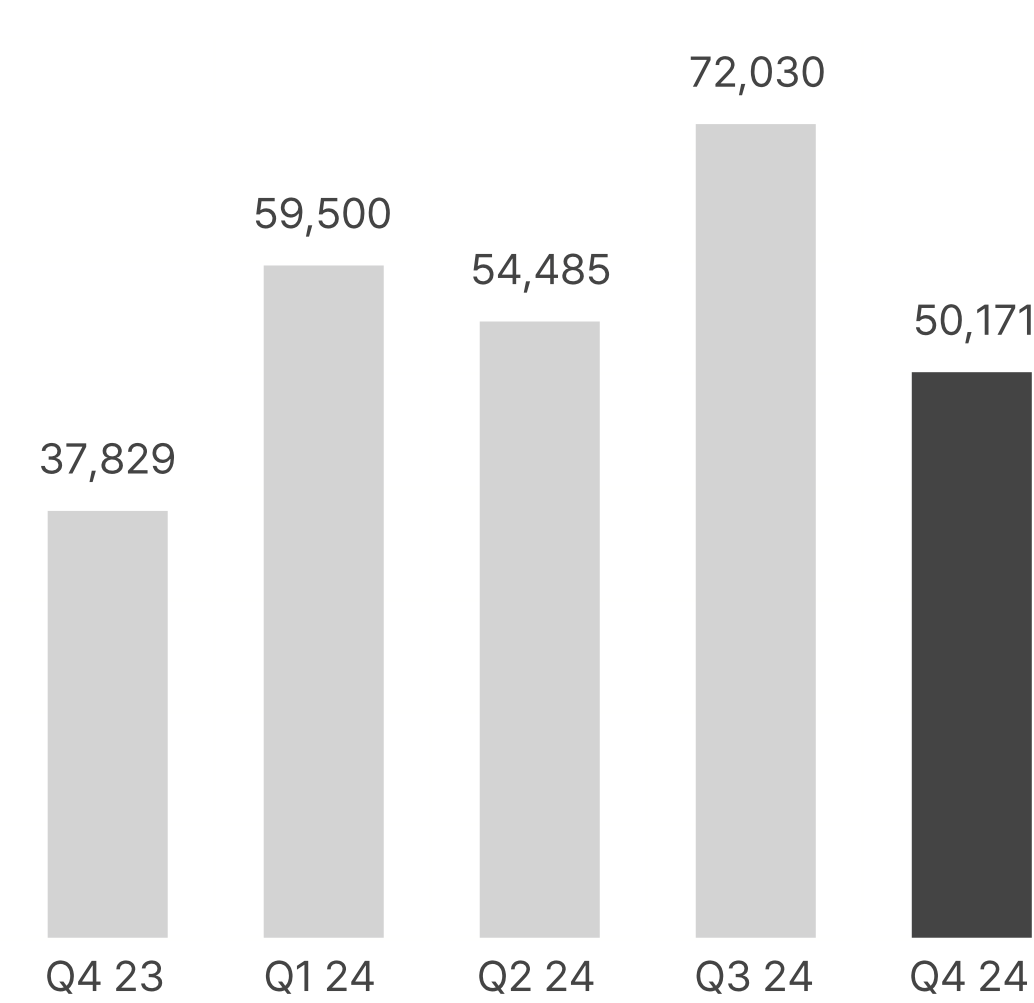
▶매출 및 비용 분석

▶게임 파이프라인

▶부록 (재무제표)

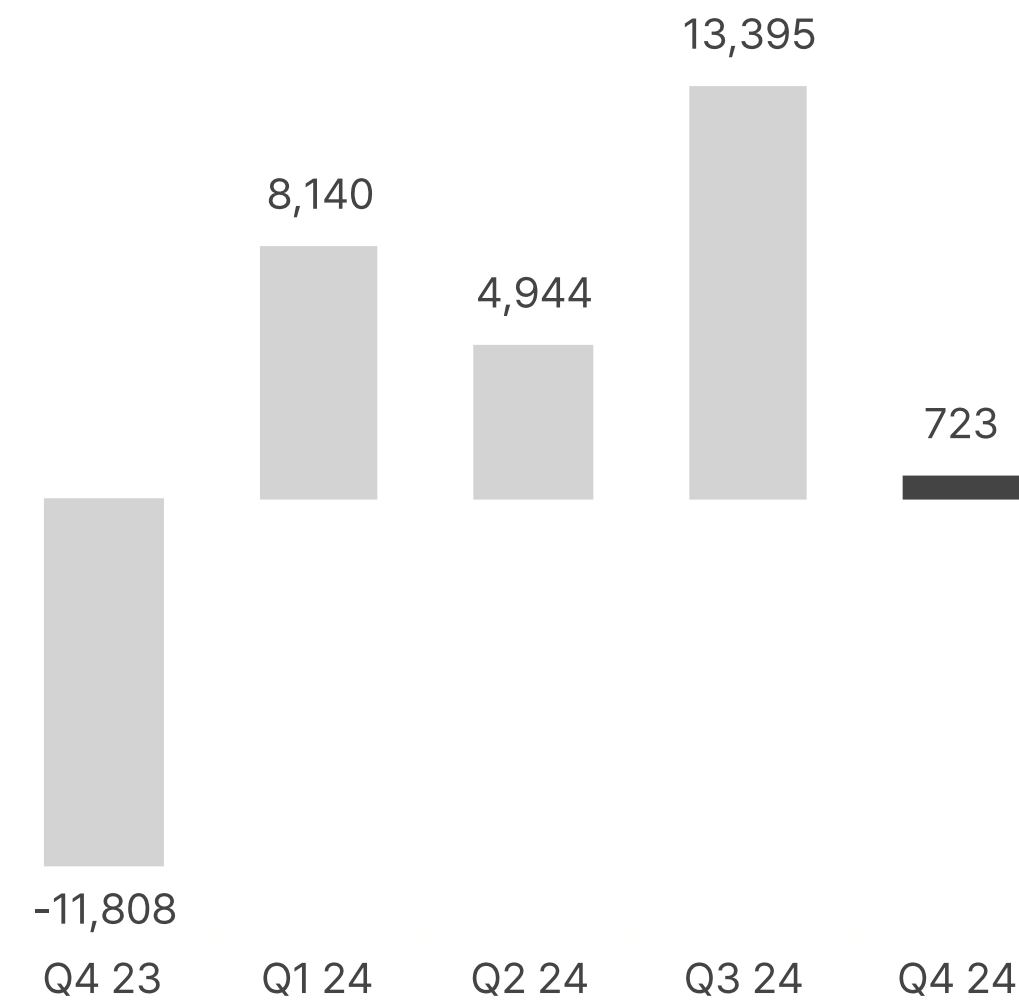
매출

YoY 32.6%, QoQ -30.3%



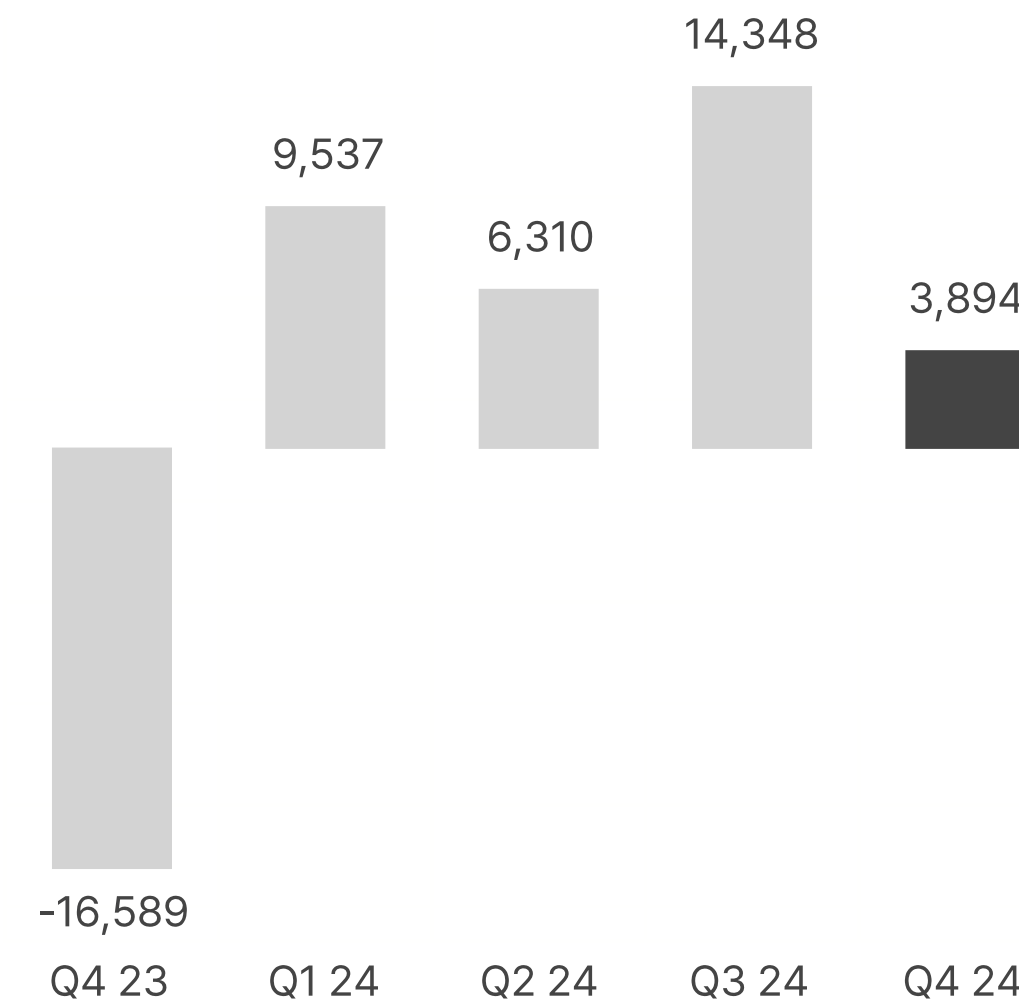
영업이익

YoY 흑자전환, QoQ -94.6%



당기순이익

YoY 흑자전환, QoQ -72.9% (단위: 백만 원)



주요 사업성과 및 계획

2024년 연간 성과 및 4분기 주요 소식

매출

- 2024년 전사적 역량 집중에 따른 큰 폭의 성장을 기록하며 2,362억 원 달성(YoY 46.6%)
 - '쿠키런: 킹덤'의 지역 확장과 신작 '쿠키런: 모험의 탑' 흥행으로 매출원 다양화

비용 및 이익

- 2024년 영업 흑자 전환 및 견고한 이익률 달성 (영업이익 272억 원, 영업이익률 11.5%)
 - 비용 효율화 정책과 조직 재정비를 통한 안정적인 재무구조로 개선

4분기 주요 소식

'쿠키런 인도'

- 24.12.11 인도 정식 서비스 시작
 - 인도 유저들을 위한 현지 특화 콘텐츠를 선보였으며, 100만 명 이상 유입되며 새로운 러닝 게임에 대한 현지 유저들의 관심이 모임

'쿠키런: 브레이버스'

- 24.10.01 쿠키런 IP의 레전더리 등급 쿠키 카드 포함한 부스터 팩 4탄 <전설의 쿠키들> 출시
- 2024년 리브랜딩 이후 다양한 상품 출시와 해외 진출 노력을 이어가고 있음
 - 2월 대만 출시에 이어 태국, 싱가포르, 말레이시아, 인도네시아, 필리핀 등 동남아 5개국에서 영문판을 차례대로 출시

2025년 1분기 현황 및 계획

'쿠키런: 킹덤'

- 25.01.15 출시 4주년 맞이 대규모 업데이트 진행
 - 신규 비스트 쿠키 출시 및 신규 월드 탐험 에피소드와 도전 콘텐츠, 게임 시스템 공개
 - 신규와 복귀 유저들의 지속적인 관심과 뜨거운 반응을 확인
 - 3주년 같은 기간 대비 4주년 기념 업데이트가 진행되었던 지난 1월 지표의 경우 매출 54%, 활성 유저 수 19% 이상 확대됨
- 유저 관심도가 높은 웨도우밀크 쿠키 기반의 4주년 대규모 신규 콘텐츠, 적극적인 IP 브랜딩 및 전략적인 UA 마케팅을 통한 유저층 확대가 주요

'쿠키런: 모험의 탑' 일본

- 25.01.15 사전 등록 시작 및 모바일 CBT 참가자 모집
 - 작년 6월 해외 유명 게임사 요스타(Yostar)와 일본 지역 퍼블리싱 계약 체결
 - 일본 공식 웹사이트와 소셜 채널 오픈하며 본격적인 현지 시장 진출 알림
- 25.02.21~03.03 일본 현지 CBT 진행
 - 정식 출시 스펙 중 스토리 모드와 레이드 모드, 유리미궁, 탑의 균열 등 콘텐츠를 미리 플레이한 유저의 의견을 종합한 후 더욱 완성도 높은 서비스를 제공할 계획

'쿠키런: 오븐스매시'

- 25 Q2 글로벌 유저 테스트 진행

2024년 4분기 및 연간 실적

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶게임 파이프라인

▶부록 (재무제표)

매출 분석

(단위: 백만 원)	Q4 FY2023	Q3 FY2024	Q4 FY2024	QoQ	YoY	FY2023	FY2024	YoY
게임매출	36,580	70,223	48,194	-31.4%	31.8%	158,000	229,217	45.1%
국내매출	15,373	35,893	20,025	-44.2%	30.3%	66,739	102,950	54.3%
해외매출	21,206	34,330	28,169	-17.9%	32.8%	91,261	126,266	38.4%
비게임매출	1,250	1,808	1,976	9.3%	58.2%	3,144	6,969	121.7%
총매출	37,829	72,030	50,171	-30.3%	32.6%	161,143	236,186	46.6%

비용 분석

(단위: 백만 원)	Q4 FY2023	Q3 FY2024	Q4 FY2024	QoQ	YoY	FY2023	FY2024	YoY
영업비용	49,637	58,636	49,448	-15.7%	-0.4%	209,136	208,985	-0.1%
인건비	20,720	16,716	16,149	-3.4%	-22.1%	79,757	64,701	-18.9%
지급수수료	17,239	24,719	18,020	-27.1%	4.5%	68,027	83,751	23.1%
광고선전비	4,330	7,772	6,732	-13.4%	55.5%	13,112	22,452	71.2%
기타비용	7,348	9,428	8,546	-9.4%	16.3%	48,240	38,081	-21.1%
영업이익	-11,808	13,395	723	-94.6%	흑자전환	-47,993	27,202	흑자전환
당기순이익	-16,589	14,348	3,894	-72.9%	흑자전환	-49,721	34,089	흑자전환

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶ 게임 파이프라인

▶ 부록 (재무제표)



쿠키런: 킹덤

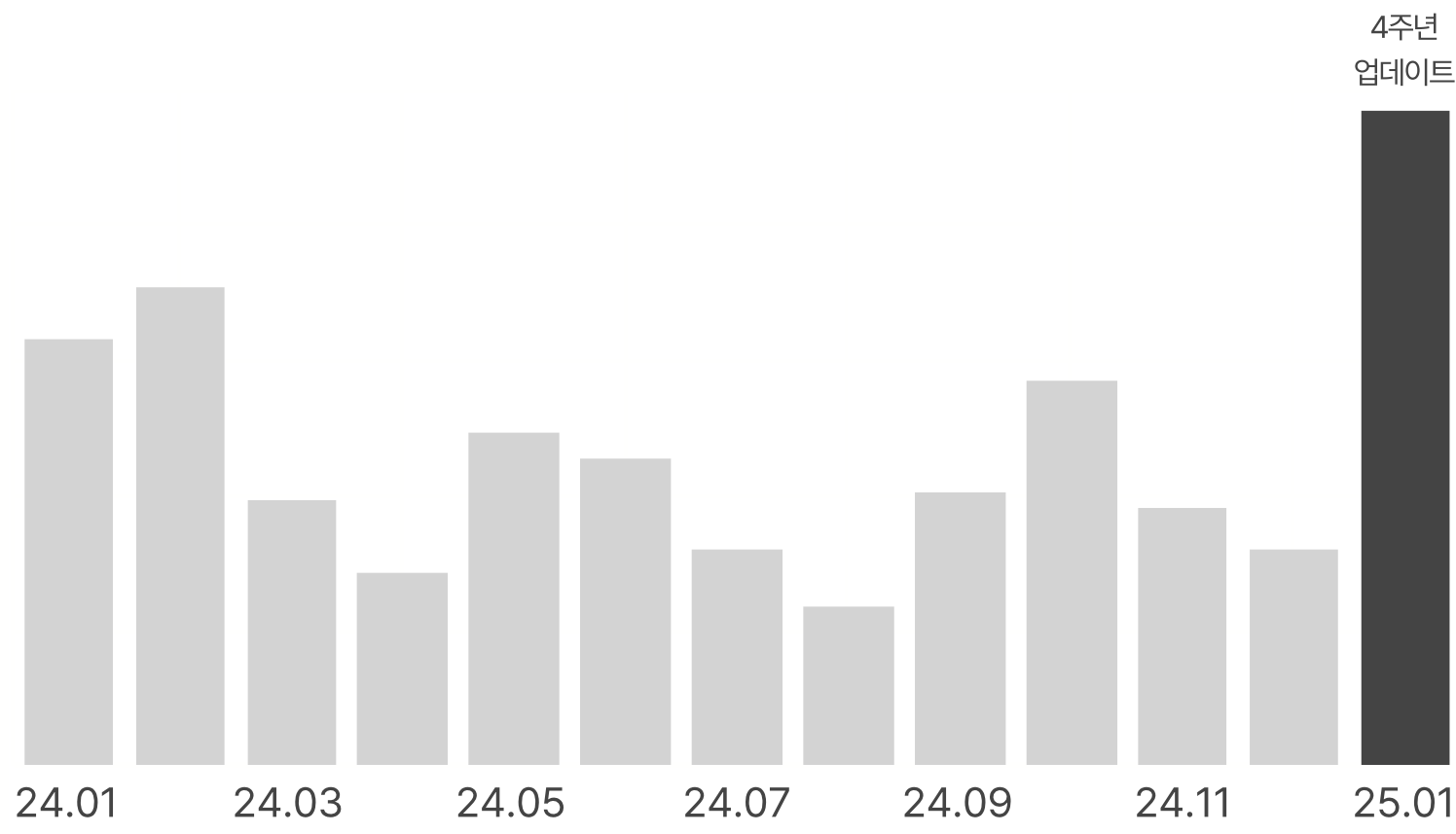
2024년 4분기

- 버닝스파이스 쿠키 및 각성 골드치즈 쿠키 출시로 전체 지표 개선
- 3분기 말부터 진행된 기존 콘텐츠 개선으로 긍정적 동향 유지

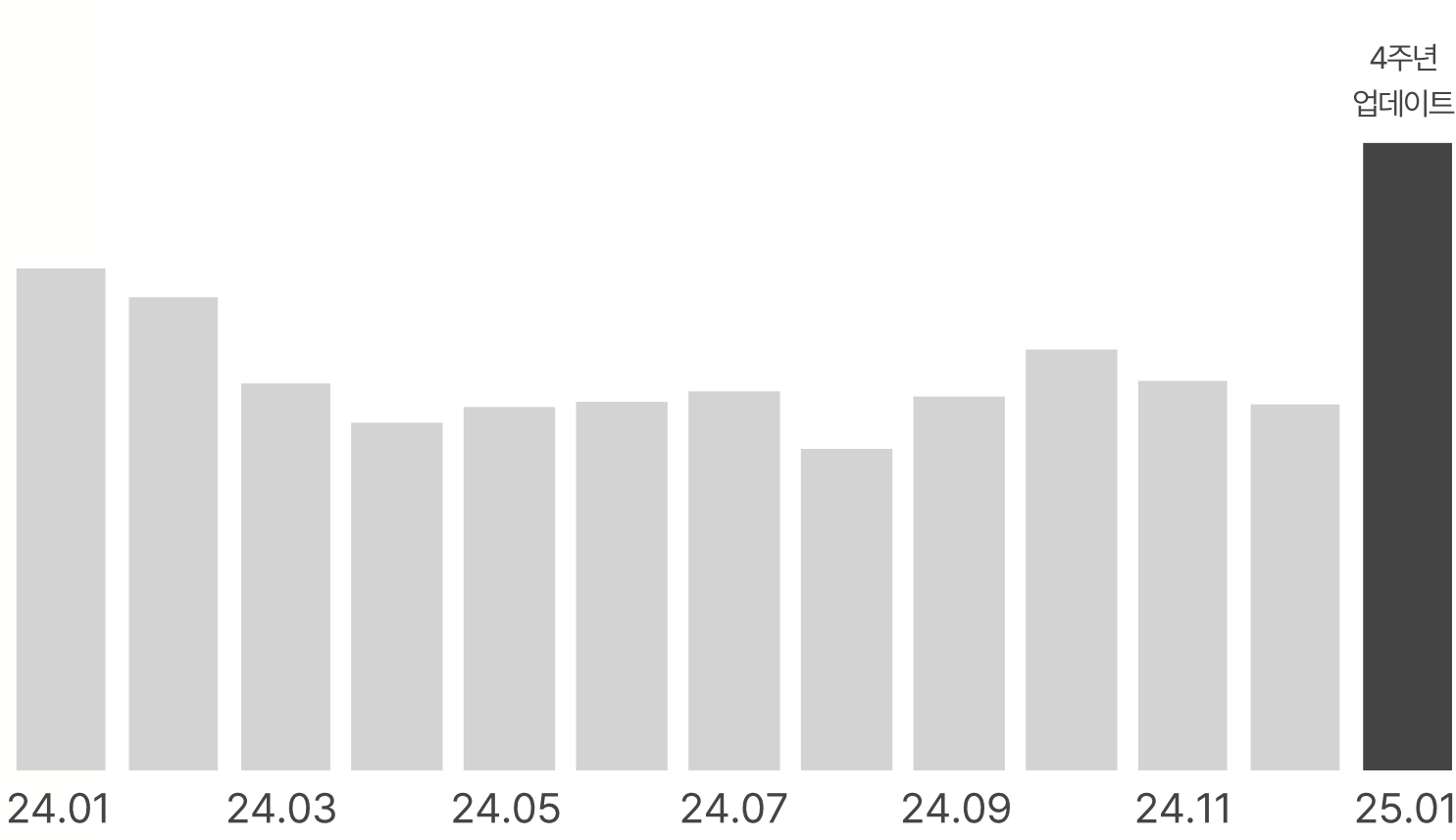
2025년 1분기 현황 및 예정 사항

- 4주년 대규모 업데이트 및 쉐도우밀크 쿠키/각성 퓨어바닐라 쿠키 출시
- 4주년 맞이 타로카드 이벤트, 팬아트 페스티벌, 기념 굿즈 출시, 4주년 오프라인 행사 예정
- 마이쿠키 새로운 모드 추가하여 MO 공간에서의 신규 콘텐츠 추가 예정

매출 (24.01~25.01)



AU (24.01~25.01)



▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶게임 파이프라인

▶부록 (재무제표)

게임 파이프라인



쿠키런: 오븐브레이크

2024년 4분기

- 8주년 업데이트 및 첫 번째 오프라인 대회(쿠림픽) 개최로 최고의 러닝 게임 증명
- 스토리를 심화하는 레전더리 쿠키 업데이트로 유저 플레이 집중도 강화
- 크리스마스 및 연말 업데이트

2025년 1분기 현황 및 예정 사항

- 유저 선호 컨셉이 담긴 레전더리 쿠키 업데이트



쿠키런: 모험의 탑

2024년 4분기

- 상위 랭킹 타겟 콘텐츠인 챔피언스 레이드 정규화 및 신규 유저들도 즐길 수 있는 선물 배달 레이스 등으로 신규, 기존 유저 모두를 잡을 수 있는 콘텐츠 업데이트
- 신규 모드인 길드전 도입으로 소셜 경험 강화
- '겨울 대축제' 팬미팅 등으로 충성 유저층 견고화

2025년 1분기 현황 및 예정 사항

- '겨울 대축제' 팬미팅에서 언급한 플레이어블 콘텐츠 및 신규 시스템 도입 예정
- 시즌별 이벤트 기획하여 해당 시즌에만 느낄 수 있는 재미 제공 예정
- 0.5주년으로 유입된 신규 유저들의 유지를 위하여 콘텐츠 경험 개선

게임 파이프라인



쿠키런

2024년 4분기

- [한국] 국가유산청 콜라보레이션으로 국가 유산 이벤트 및 다양한 이벤트 운영
- [한국] 겨울 테마 업데이트
- [인도] 2024.11 사전 예약, 2024.12 서비스 출시

2025년 1분기 현황 및 예정 사항

- [한국] 신규 쿠키 2종, 펫 2종 및 신규 이벤트 에피소드 추가로 콘텐츠 다양화
- [인도] 유저 데이터/의견을 바탕으로 서비스 현지화 진행
- [인도] 신규 쿠키 업데이트 및 현지 시즌 맞춤형 이벤트 운용



쿠키런: 마녀의 성

2024년 4분기

- 퍼스트 초코 사가 업데이트 및 신규 쿠키와 기믹 추가로 퍼즐 재미 다양화
- 신규 게임모드인 젤리수박게임과 미니게임 추가로 재미의 다양성 확장
- 오프라인에서 퍼즐을 플레이할 수 있는 모드 지원

2025년 1분기 현황 및 예정 사항

- 1주년 업데이트 및 신규 사가모드 추가
- 다양한 이벤트와 신규 쿠키 업데이트
- 이벤트 랭킹 등 확장된 오프라인 모드 지원

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶게임 파이프라인

▶부록 (재무제표)

WHAT'S NEXT

신작



쿠키런: 오븐스매시

- 기본 정보 - 실시간 배틀 액션 장르 / 모바일 / 서비스 국가 및 출시일 TBA (추후 공지)
- 주요 포인트
 - ① 쿠키런 IP의 글로벌 인지도를 바탕으로 누구나 즐길 수 있는 캐주얼한 게임성을 더함
 - ② 향상된 액션성과 조작감을 바탕으로 타격감, 모션, 연출 극대화한 완성도 높은 캐주얼 게임
 - ③ 베트남 대표 IT기업 VNGGames와 퍼블리싱 계약을 체결하여 아시아 9개 지역 별도 공략에 나섬

지역 확장



쿠키런: 모험의 탑

- 일본 - 세계 3대 게임 시장인 일본에서 성공적인 서비스 안착을 위하여 해외 게임사 요스타와 퍼블리싱 계약을 체결하였으며, 25년 2월 21일부터 3월 3일까지 현지 CBT 예정
- 중국 - 중국 시장 진출을 위한 준비에 돌입하며 추가 확장 방안 마련 중



쿠키런: 브레이버스

- 작년 리브랜딩 이후 다양한 상품 출시 및 글로벌 확장을 위하여 노력하고 있음
- 대만(2024년 2월 출시) - 대만 쿠키런 TCG 시장 확대를 위한 타이베이 게임쇼 참가 및 편의점 유통 채널 확장
- 태국, 싱가포르, 말레이시아, 인도네시아, 필리핀(2024년 12월 출시) - 동남아에서 TCG 시장이 가장 활성화되고 쿠키런 IP의 인기가 입증된 지역으로, 앞서 출시된 대만 시장과 같이 안정적인 해외 사업 거점이 될 것으로 기대
- 미국(2025년 7월 출시 예정) - 세계 TCG 시장의 25%를 점유하는 미국 시장을 발판 삼아 굳건한 글로벌 TCG로 도약 목표

재무제표

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶게임 파이프라인

▶부록 (재무제표)

연결재무상태표

(단위: 백만 원)

	FY2023	FY2024
자 산		
유동자산	80,056	129,315
현금및현금성자산	8,230	12,213
기타금융자산	46,031	88,182
매출채권	13,230	17,582
기타채권	4,313	3,605
기타유동자산	6,242	4,953
재고자산	925	413
당기법인세자산	1,085	2,367
비유동자산	159,696	138,414
장기기타채권	7,145	7,392
장기금융자산	118,460	100,900
기타비유동자산	103	165
관계기업투자	2,298	2,146
유형자산	11,630	8,488
무형자산	6,752	6,249
사용권자산	13,308	7,951
이연법인세자산	0	5,124
자산총계	239,752	267,728

	FY2023	FY2024
부 채		
유동부채	25,693	36,973
기타채무	8,885	12,295
기타유동부채	4,124	8,345
당기법인세부채	106	368
기타유동금융부채	6,841	10,293
리스부채	5,737	5,673
비유동부채	79,502	71,191
장기기타채무	4,465	4,514
기타비유동부채	5,045	3,784
순확정급여부채	187	107
비유동충당부채	817	889
기타비유동금융부채	61,366	59,391
비유동리스부채	7,621	2,506
부채총계	105,194	108,164
자 본		
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	132,542	156,537
자본금	5,993	6,020
기타불입자본	123,038	125,496
이익잉여금(결손금)	(9,148)	23,983
기타포괄손익누계액	12,659	1,037
비지배지분	2,015	3,028
자본총계	134,557	159,564
부채와 자본총계	239,752	267,728

재무제표

연결손익계산서						(단위: 백만 원)	
	Q4 FY2023	Q1 FY2024	Q2 FY2024	Q3 FY2024	Q4 FY2024	FY2023	FY2024
매출	37,829	59,500	54,485	72,030	50,171	161,143	236,186
영업비용	49,637	51,361	49,541	58,636	49,448	209,136	208,985
영업이익	-11,808	8,140	4,944	13,395	723	-47,993	27,202
영업외손익	-4,748	1,399	1,618	977	1,415	-1,552	5,408
법인세차감전손익	-16,556	9,538	6,562	14,372	2,138	-49,545	32,610
법인세비용	33	1	252	24	-1,756	177	-1,479
당기순이익	-16,589	9,537	6,310	14,348	3,894	-49,721	34,089
지배기업소유지분	-16,464	9,352	6,269	14,351	3,854	-49,596	33,826
비지배주주지분	-125	185	41	-3	40	-125	263