NEOWIZ INVESTOR PRESENTATION

Feb 2025

유의사항

㈜네오위즈는 2011년부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하여 본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 모두 K-IFRS 기준으로 작성되었으며,
연결 실적의 경우 지배회사인 ㈜네오위즈와 종속회사를 대상으로 작성되었습니다.

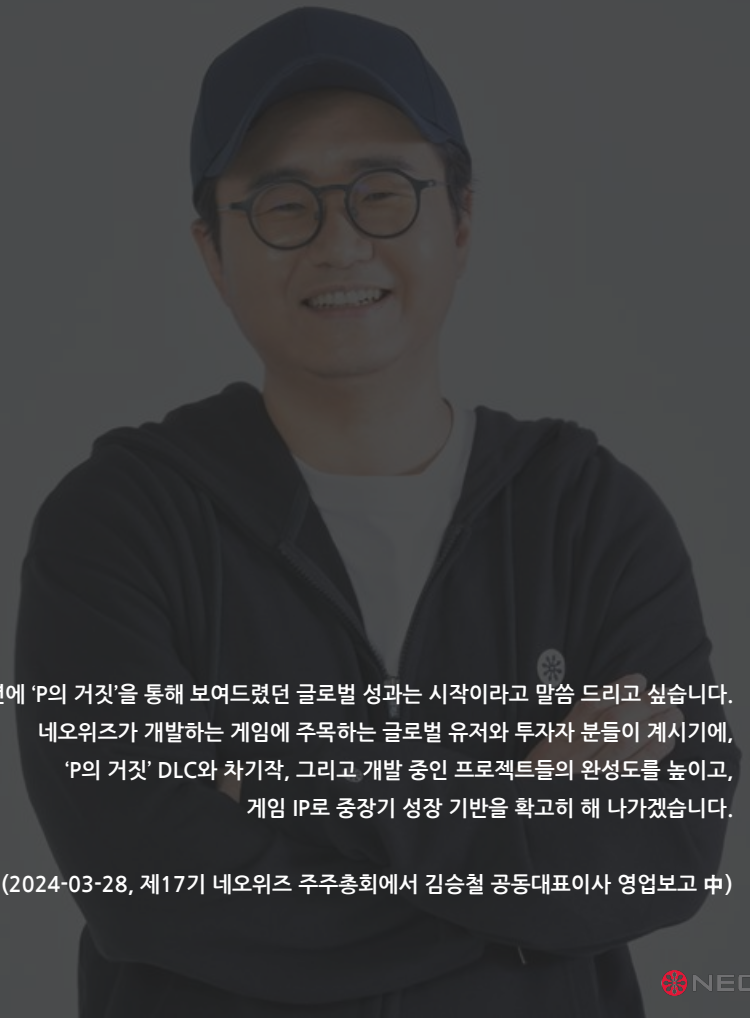
회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성에 대해 보장하지 않으며, 본 자료에 서술된 내용은 과거 또는 미래에 대한 약속이나 진술로 간주될 수 없습니다.

따라서, 본 자료는 투자자들의 투자 결과에 대하여 어떠한 법적인 목적으로 사용되어서는 안되며,
본 자료에서 제공되는 정보에 의거하여 발생되는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않음을 알려드립니다. (과실 및 기타의 경우 포함)

본 자료는 자료 작성일 현재의 사실에 기초하여 작성된 것이며, 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Earnings Result

01



2023년에 'P의 거짓'을 통해 보여드렸던 글로벌 성과는 시작이라고 말씀 드리고 싶습니다.
네오위즈가 개발하는 게임에 주목하는 글로벌 유저와 투자자 분들이 계시기에,
'P의 거짓' DLC와 차기작, 그리고 개발 중인 프로젝트들의 완성도를 높이고,
게임 IP로 중장기 성장 기반을 확고히 해 나가겠습니다.

(2024-03-28, 제17기 네오위즈 주주총회에서 김승철 공동대표이사 영업보고 中)

4Q24 실적 요약

4분기 매출액 897억 원, 영업이익 72억 원, 당기순손실 273억 원

- 주요 IP들의 견조한 성과와 효율적인 비용관리로 전분기 대비 영업이익 증가, 자회사 영업권 손상에 따른 순손실 전환

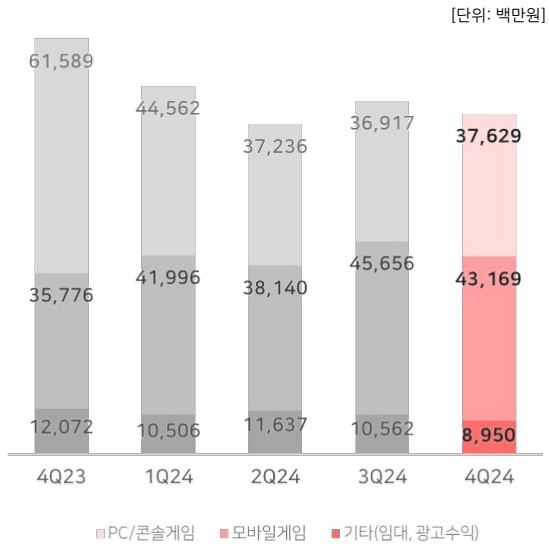
[단위: 백만원]	4Q23	3Q24	4Q24	YoY	QoQ
매출액	**109,437**	**93,134**	**89,749**	**-18.0%**	**-3.6%**
PC/콘솔 게임	61,589	36,917	37,629	-38.9%	1.9%
모바일 게임	35,776	45,656	43,169	20.7%	-5.4%
기타(임대, 광고수익)	12,072	10,562	8,950	-25.9%	-15.3%
영업비용	94,449	86,670	82,537	-12.6%	-4.8%
영업이익	**14,988**	**6,464**	**7,212**	**-51.9%**	**11.6%**
영업이익률(%)	13.7%	6.9%	8.0%	-5.7%p	1.1%p
법인세차감전순이익	**3,377**	**1,293**	**-21,564**	**적자전환**	**적자전환**
당기순이익	**2,759**	**-1,399**	**-27,321**	**적자전환**	**적자지속**
순이익률(%)	2.5%	-1.5%	-30.4%	-32.9%p	-28.9%p

4Q24 매출액

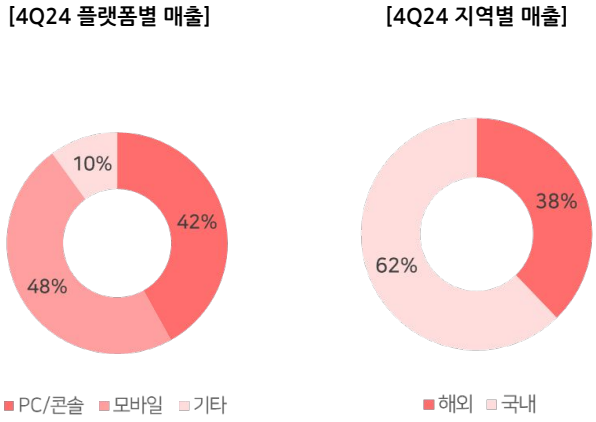
4분기 매출액 897억 원, YoY 18.0%▼, QoQ 3.6%▼

- PC/콘솔 게임 376억 원 (YoY -38.9%, QoQ 1.9%) : ‘P의 거짓’의 판매량 지속, ‘디제이맥스 리스펙트 V’ 신규 DLC 출시 효과
- 모바일 게임 432억 원 (YoY 20.7%, QoQ -5.4%) : ‘영웅전설: 가가브 트릴로지’ 초기 효과 제거

매출액 추이



매출액 비중



4Q24 영업비용

4분기 영업비용 825억 원, YoY 12.6%▼, QoQ 4.8%▼

- 인건비 : 자회사 연말 인센티브에 따른 증가
- 마케팅비 : 효율적 마케팅비용 집행에 따른 감소

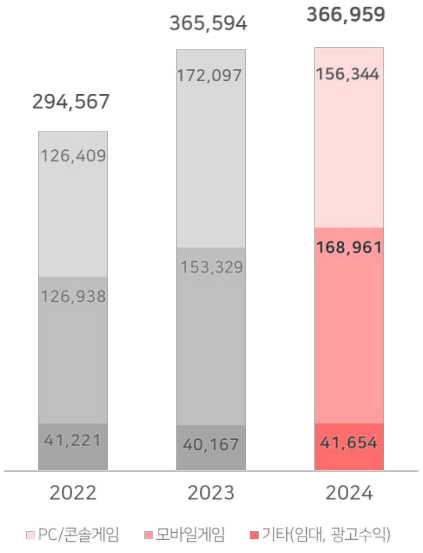
[단위: 백만원]	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	YoY	QoQ
영업비용	**94,449**	**82,220**	**82,269**	**86,670**	**82,537**	**-12.6%**	**-4.8%**
인건비	47,127	39,978	39,715	38,182	39,167	-16.9%	2.6%
변동비	25,612	22,495	22,512	25,730	23,691	-7.5%	-7.9%
마케팅비	11,527	8,341	8,283	10,438	8,045	-30.2%	-22.9%
상각비	5,171	4,208	4,153	4,954	3,960	-23.4%	-20.1%
기타비용	5,012	7,198	7,606	7,366	7,674	53.1%	4.2%

2024년 실적 요약

2024년 연간 매출액 3,670억 원, 영업이익 333억 원, 당기순손실 67억 원

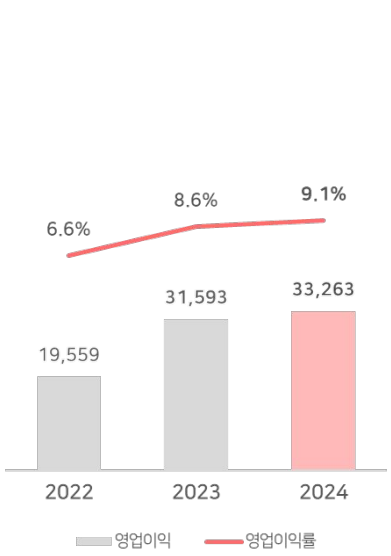
매출액

[단위: 백만원]



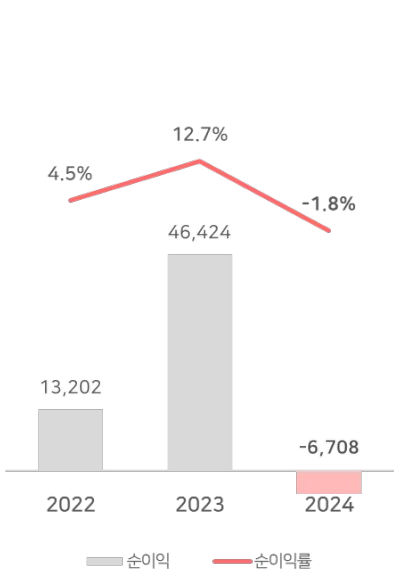
영업이익

[단위: 백만원, %]



당기순이익

[단위: 백만원, %]



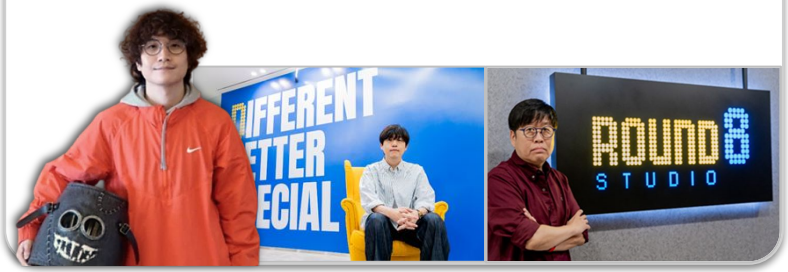
NEOWIZ

2024년 사업 성과 - PC/콘솔 신작 라인업 확대

스토리와 세계관 기반의 PC/콘솔 게임 개발 및 글로벌 소싱을 통해 라인업 확충

내부 개발

- **PC/콘솔 프로젝트 5개 이상 기획/개발 중**
  - ‘P의 거짓’ DLC 및 차기작 개발
  - ‘라이프 시뮬레이션 ’, ‘서바이벌 액션 어드벤처’ 신작 본격 개발 단계 돌입
- **스토리텔링 강점 지닌 개발자 진승호, 이상균 디렉터 영입**
  - 각각 몰입감 높은 스토리 기반 신작 개발 중



글로벌 소싱

- **폴란드 ‘Zakazane’ 첫 프로젝트 퍼블리싱 계약 체결**
  - 서부 느와르 배경 싱글플레이 RPG
  - 스토리 중심 게임 개발 지향
- **북미 ‘Wolfeye Studios’ 글로벌 퍼블리싱 계약 체결**
  - 레트로 SF 1인칭 RPG
  - 내러티브 강점 가진 멤버 구성

ZAKA ZANE

Wolfeye STUDIOS

2024년 사업 성과 - 라이브 게임 팬덤 강화

주요 라이브 게임의 국내외 팬 중심 서비스 전략 전개

- **‘브라운더스트 2’ 유저 소통 창구 확대하며 글로벌 팬덤케어에 집중, 트래픽 및 매출 지속 상승세**
  - 온라인 : 라이브 스트리밍, 특별 웹페이지, 인기IP 컬래버 등 지속
  - 오프라인 : 국내외 주요 서브컬쳐 행사 참가, 카페 및 편의점 컬래버, 신규 굿즈 출시
- **‘디제이맥스 리스펙트 V’ 유저와 함께 만들어가는 게임 지향, 팬덤 공고화**
  - 신규/컬래버 DLC 소개 라이브 스트리밍, 오프라인 DJ 공연, 상시 굿즈스토어 운영 등

[‘브라운더스트2’ 대만 게임쇼 행사 현장]

[‘DJ MAX Respect V’ GES 2024 오프닝 파티 현장]

* 상위 매출과 AU 증가율은 4Q24 vs 4Q23

글로벌 소싱 소식

미국 PC/콘솔 스튜디오 'Wolfeye Studios'와 전략적 협업

- 서부극 배경 레트로 SF 1인칭 액션 RPG 게임의 글로벌 퍼블리싱 계약
- 팬덤이 확고하고 내러티브 강점을 가진 개발진과의 협력을 통해 중장기 PC/콘솔 전략 강화 및 라인업 확충

Wolfeye STUDIOS

- 2018년 설립 / 미국 Austin, Texas 소재
- Arkane Studios 창업자 출신 Raphael Colantonio와 Julien Roby가 공동 설립, 내러티브 강점 보유한 PC/콘솔 개발사
- Track Record : 'Dishonored' (metacritic 91점), 'Prey' (metacritic 84점)

DISHONORED PREY

Growth Strategy

02

결국에는 좋은 결과를 내기 위해서는 구성원들도 만들고 싶은 게임을 만들어야 한다고 봅니다.
그래야만 유저들도 즐거워할 수 있을 것이라고 생각하고요.
라운드8스튜디오는 구성원들이 행복하게 게임을 만들었으면 좋겠습니다.
만드는 게임에 자부심을 가질 수 있다면, 유저들도 인정해줄 것이라 생각합니다.

(2021-06-25, ROUND8 스튜디오 박성준 본부장 루리웹 인터뷰 中)

2025년 사업 목표

IP 프랜차이즈화를 위한 게임 개발 가속화 및 글로벌 팬덤 강화 기반 마련

Securing
Story based IP

- ‘P의 거짓’ DLC 성공적 출시
- AA급 이상 PC/콘솔 신작 개발 가속화
- 내러티브 기반 글로벌 PC/콘솔 게임 소싱 강화
- 주요 라이브 타이틀 팬덤 고도화
- 글로벌 팬덤 강화 위한 해외거점 확대

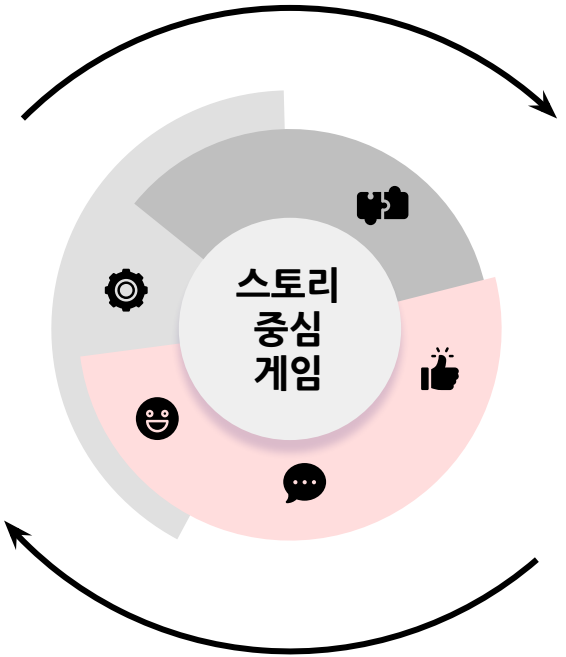
Fan Community

중장기 사업 방향

게임사업의 본질은 팬덤, 스토리 중심의 게임을 통해 글로벌 팬덤 확보

Global Fandom

- 유대감 형성 및 커뮤니티 형성
- 자발적 스토리 분석 및 전파
- 잊을 수 없는 경험과 깊은 여운
- 강력한 몰입과 특별한 감정 공감

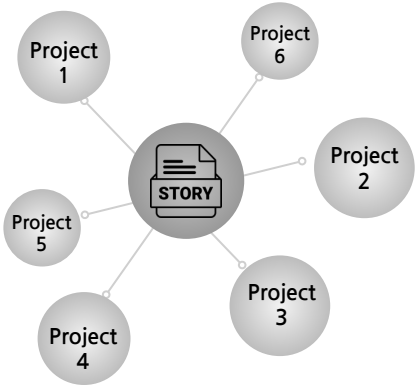


NEOWIZ

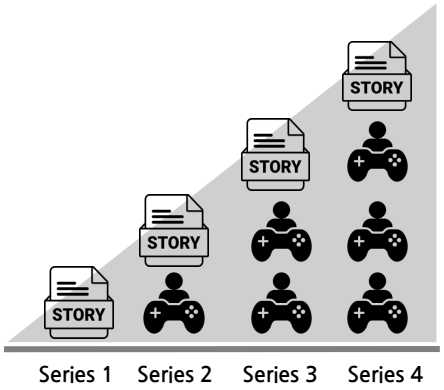
- 게임 리텐션 강화
- 고유의 정체성과 브랜드 확립
- 마케팅 절감 및 개발 집중
- 고품질 게임 출시

중장기 사업 방향

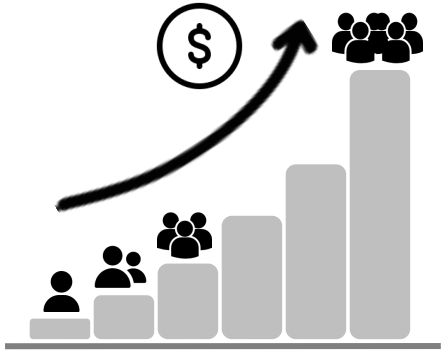
팬덤 확대는 곧 매출 성장
매년 1개 이상 확고한 글로벌 팬덤을 갖춘 IP 프랜차이즈 출시로 지속 성장 목표



탄탄한 스토리/세계관 기반
다양한 게임 개발 및 소싱



각 게임의 스토리 확장
후속작 출시를 통해 팬덤 확대
팬덤 기반을 가진 IP 확보



매년 1개 이상의
IP 신작 및 시리즈 출시로
지속성장

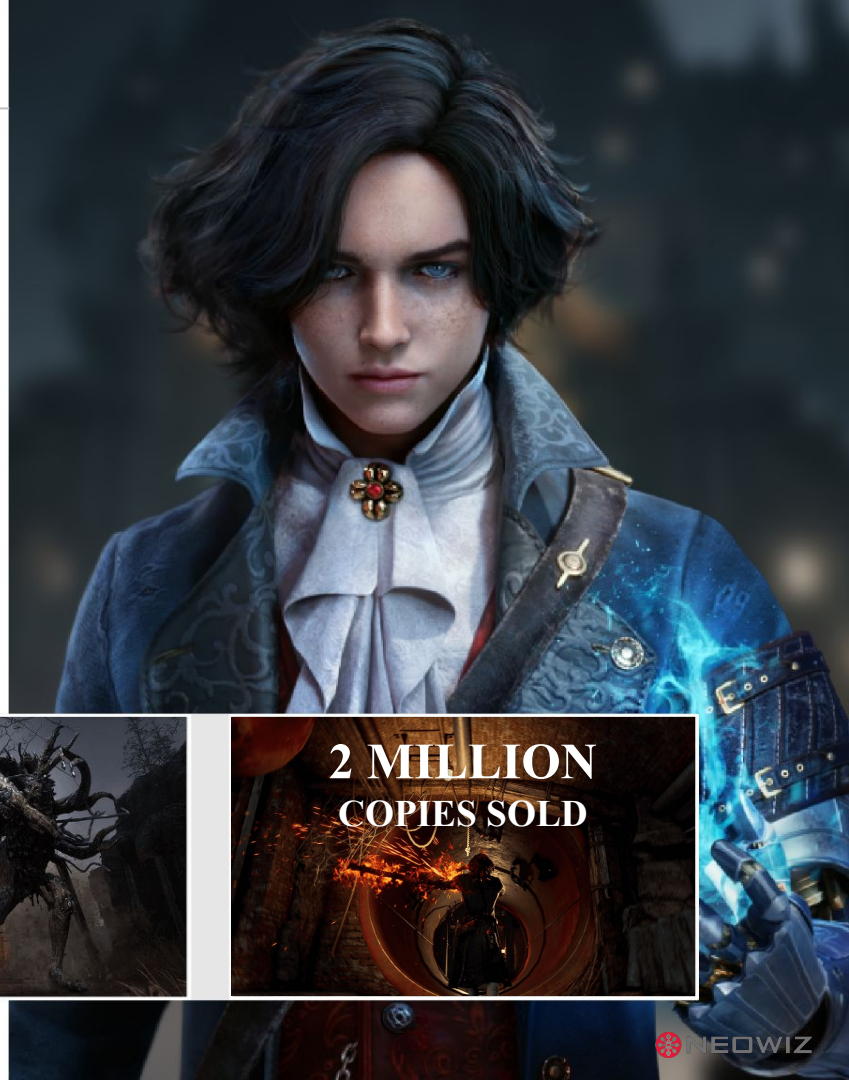
Live Services

03

오직 재미만을 바라보며 최선을 다해 만들었습니다.
'P의 거짓'이 대한민국을 대표하는 작품성 있는 게임이 되도록 노력하겠습니다.

(2022-11-17, 'P의 거짓' 최지원 총괄 디렉터 미디어 공동 인터뷰 中)

P의 거짓



2023년
닉스 게임어워드
'올해 최고 RPG'
IGN 어워드
'올해 최고 소울라이크게임' 수상

2022년
'게임스컴'
3관왕 수상

메타크리틱 80점
오픈크리틱 82점
스팀 긍정리뷰 90%

- 장르 : 소울라이크 액션 RPG
- 출시일 : 2023년 9월
- 플랫폼: PlayStation 5, PC, Xbox Series X/S, Xbox One, PlayStation 4
- 'P의 거짓'은 동화 '피노키오'를 성인 잔혹 동화로 재표현한 소울라이크 싱글 플레이 액션 RPG로 글로벌 누적 판매량 200만장 기록과 함께 유저들의 긍정적인 평가를 받았으며 현재 DLC와 'P의 거짓' 차기작 개발을 준비하고 있습니다.

Console

PC

NEOWIZ

브라운더스트 2

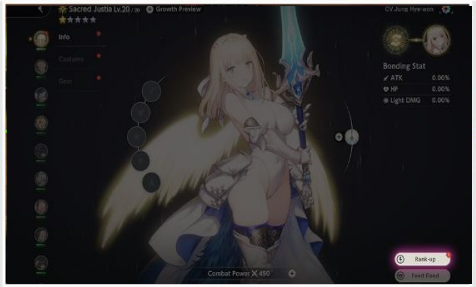
BROWN DUST II

글로벌 누적
다운로드수
270만 돌파

구글플레이
게임 인기 순위
국내 2위, 일본,
대만 1위 기록

- 게임 : 브라운더스트2
- 장르 : 어드벤처 RPG
- 출시일 : 2023년 6월
- '브라운더스트2'는 하이엔드 2D 그래픽 RPG로 매력적인 일러스트와 직관적 턴제 전투를 통해 게임성을 인정받아 아시아에서 상위권 랭킹과 높은 이용자 평점을 받았습니다.

Mobile



NEOWIZ

고양이와스프

CATS & SOUP

글로벌 누적
다운로드수
6,000만 돌파

구글플레이
인디 게임 페스티벌
2021년 TOP3 선정

일일 이용자 수(DAU)
120만 기록

- 장르 : 힐링 시뮬레이션
- 출시일 : 2021년 9월
- 플랫폼: iOS, Android, Netflix Games
- '고양이와 스프'는 활동 유저 97% 이상이 해외 유저이며 젊은 연령층 사이에서 큰 인기를 얻고 있습니다. 또한 다수의 차기작 개발, 콜라보레이션, 굿즈 제작을 통해 글로벌 IP로 경쟁력을 확보하고 있습니다.

Mobile

NEOWIZ

디제이맥스 리스펙트

DJMAX EMOTIONAL SENSE
RESPECT

2017 대한민국 게임대상 PC/비디오/아케이드/보드 부문 우수상

2019년 Steam 최고 출시작 선정

누적 다운로드수 700만 돌파

· 장르 : 리듬

· 출시일 : 2017년 1월(PS4), 2020년 3월(Steam), 2022년 7월(Xbox)

· 플랫폼: Steam, PS4, Xbox

· 국내 1위 리듬게임 'DJMAX RESPECT'는 스팀 및 콘솔에서 전 세계 리듬게임 유저들의 사랑을 받고 있으며, DLC 출시 때마다 Top Seller 1위를 차지하는 등 입지를 강화해 나가고 있습니다.

Console

PC

NEOWIZ

웹보드

NEW PMANG VEGAS PMANG CASINO

뉴맞고 光

PMANG POKER CASINO ROYALE

국내 누적 다운로드수 2,000만

iOS 앱스토어 2019년을 빛낸 최고작 선정

국내 고스톱류 최초 RNG 공식 인증 획득

- 게임 : 피망 뉴맞고, 피망 포커, 피망 슬롯
- 장르 : 웹보드
- 출시일 : 2013년 6월 (피망 뉴맞고) / 2013년 8월 (피망 포커) / 2017년 1월 (피망 뉴베가스)
- 네오위즈 웹보드 게임 '피망'은 업계 최초 셀프케어 시스템 도입과 랭킹전, 토너먼트전 등 지속적인 콘텐츠 다변화를 통해 안정적인 서비스를 제공하고 있습니다.

Mobile

PC

NEOWIZ

신작 라인업

출시	게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
2025년	Shape of Dreams	로그라이크 MOBA	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	P의 거짓 DLC	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	고양이와 스프: 마법의 레시피	시뮬레이션	모바일	글로벌	자체개발
	안녕서울: 이태원편	퍼즐 플랫포머	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	영웅전설: 가가브 트릴로지	수집형 RPG	모바일	대만/일본	자체개발
	킹덤 2	MMORPG	모바일	글로벌	자체개발
2026년 ~	Wolfeye Studios 신작	1인칭 RPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	Zakazane Studio 신작	서부 느와르 CRPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	라이프 시뮬레이션 신작	라이프 시뮬레이션	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	서바이벌 액션 어드벤처 신작	서바이벌 액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	P의 거짓 차기작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발

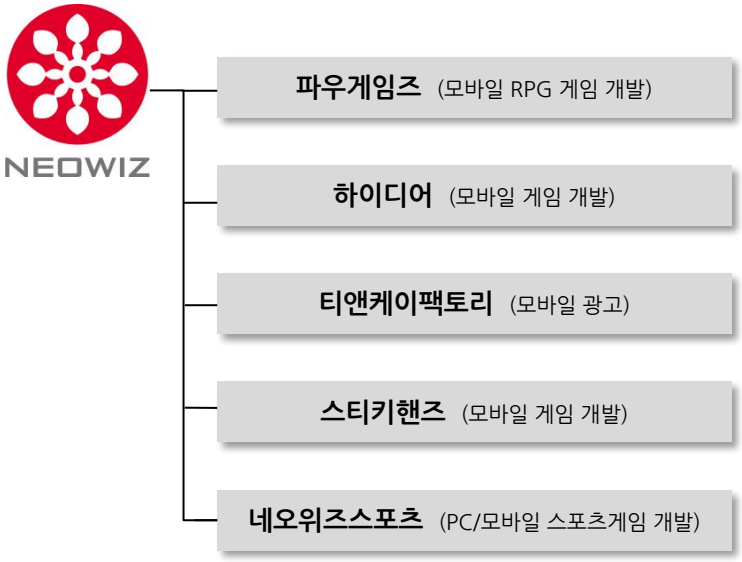
※ 위 계획은 현재 기준이며, 기획/초기 개발 단계의 작품은 제외하였음.

Appendix _ 회사 개요

회사 기본 정보

주요 사업	게임 개발 및 글로벌 서비스
임직원 수 (24년 12월말)	1,329명 (연결 기준)
영업수익 (2024년 연간, 연결)	3,670억원
영업이익 (2024년 연간, 연결)	333억원
지배순이익 (2024년 연간, 연결)	25억원
자산총계 (2024년 12월말, 연결)	6,189억원

주요 자회사 현황



Appendix _ 요약 재무제표

연결 재무상태표

[단위: 백만원]	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24
유동자산	**297,611**	**324,984**	**306,422**	**302,822**	**314,427**
현금및현금성자산	129,872	132,167	125,367	112,373	111,367
매출채권및기타채권	48,286	41,386	42,774	42,444	49,697
유동금융자산	111,757	143,906	131,378	141,244	146,532
기타유동자산	7,696	7,525	6,903	6,761	6,831
비유동자산	**373,818**	**368,306**	**349,662**	**348,897**	**304,459**
매출채권및기타채권	2,847	1,434	1,230	1,213	1,249
공동기업 및 관계기업투자	35,568	34,821	22,577	22,386	22,337
투자부동산	29,464	29,316	29,169	29,022	26,657
유형자산	86,922	86,265	86,270	85,753	87,493
무형자산	149,437	150,183	146,157	136,973	99,599
비유동금융자산	34,525	31,858	28,804	37,561	36,291
기타비유동자산	35,054	34,429	35,455	35,989	30,833
자산총계	**671,429**	**693,291**	**656,084**	**651,719**	**618,886**
유동부채	**113,217**	**120,759**	**74,858**	**77,491**	**81,097**
비유동부채	**30,591**	**31,675**	**34,948**	**34,317**	**18,607**
부채총계	**143,808**	**152,433**	**109,805**	**111,808**	**99,704**
지배기업소유주지분	**489,432**	**505,617**	**510,917**	**505,160**	**487,321**
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	428,204	441,277	448,438	449,877	420,915
기타자본	(79,779)	(76,666)	(78,527)	(85,722)	(74,600)
비지배지분	**38,189**	**35,240**	**35,362**	**34,750**	**31,861**
자본총계	**527,620**	**540,858**	**546,279**	**539,911**	**519,182**
부채와자본총계	**671,429**	**693,291**	**656,084**	**651,719**	**618.886**

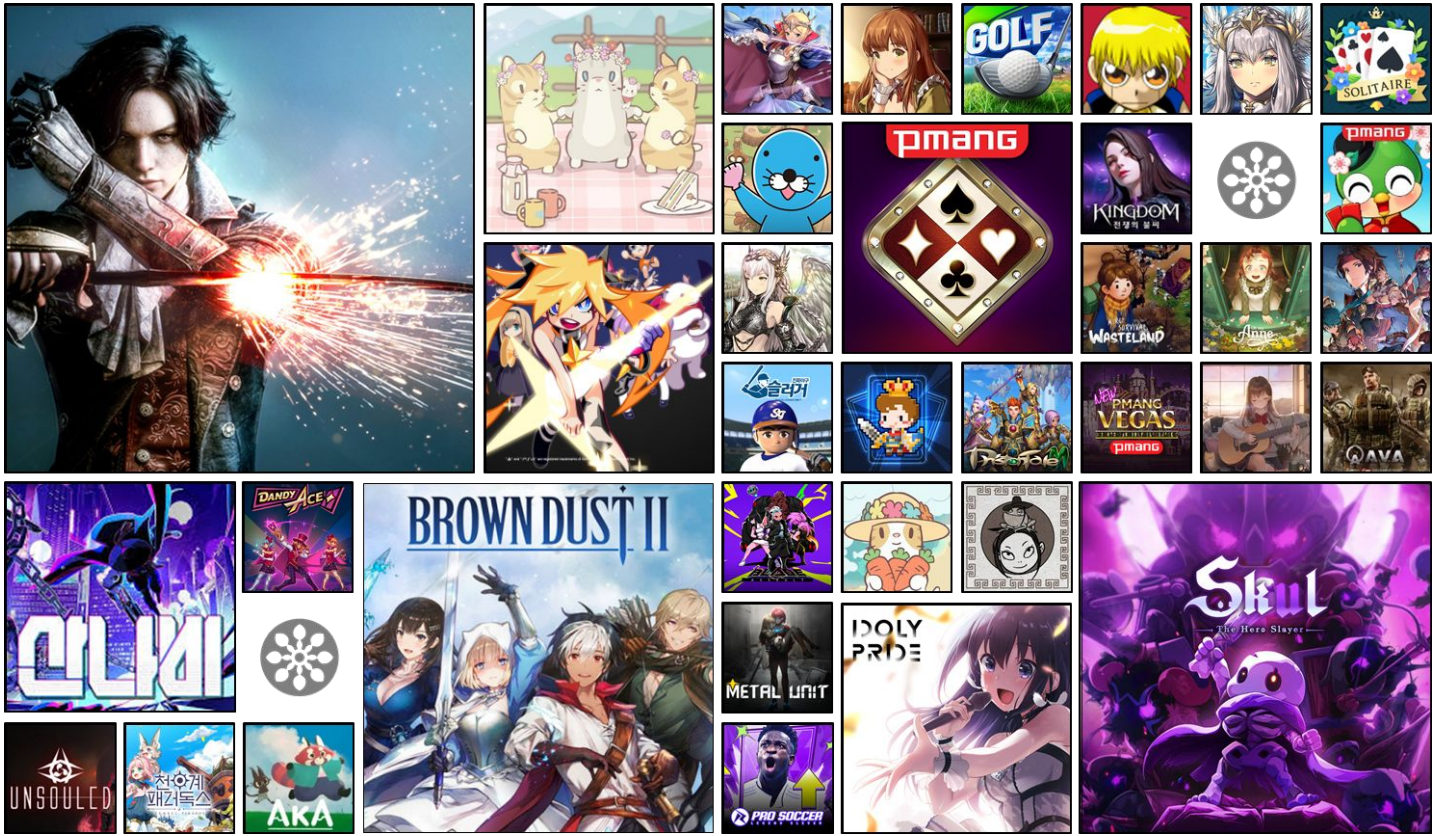
연결 손익계산서

[단위: 백만원]	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24
영업수익	**109,437**	**97,064**	**87,012**	**93,134**	**89,749**
영업비용	94,449	82,220	82,269	86,670	82,537
영업이익	**14,988**	**14,844**	**4,743**	**6,464**	**7,212**
금융수익	3,681	5,324	4,415	611	10,833
금융비용	7,835	2,385	(137)	6,692	4,569
영업외수익	954	1,912	658	2,922	4,711
영업외비용	7,329	441	3,035	1,820	39,724
관계기업투자평가손익	(1,081)	(407)	(271)	(192)	(27)
법인세차감전순이익	**3,377**	**18,846**	**6,646**	**1,293**	**(21,564)**
법인세비용	617	4,508	(1,027)	2,692	5,757
당기순이익	**2,759**	**14,339**	**7,673**	**(1,399)**	**(27,321)**
지배회사의 소유주지분	**3,868**	**17,869**	**7,791**	**1,416**	**(24,588)**
비지배지분	**(1,109)**	**(3,530)**	**(118)**	**(2,815)**	**(2,733)**

Appendix _ 라인업

개발 게임

- P의 거짓
- 고양이와 스프
- 디제이맥스 리스펙트 V
- 피망 포커
- 피망 뉴맞고
- 피망 뉴 베가스
- 솔리테어 팜 빌리지
- 브라운더스트
- 브라운더스트 퍼즐 (마석기사단)
- 브라운더스트 스토리
- 갓슈벨!! 영원한 인연의 친구들
- 킹덤: 전쟁의 불씨
- 골프 임팩트
- 트리플 판타지
- 진짜야구 슬러거
- 보노보노 뭐하니?
- 머지 서바이벌
- 프리스톤테일 M
- 기타소녀
- 오! 마이 앤
- 영웅전설: 가가브 트릴로지
- 마스터 오브 나이츠
- A.V.A

퍼블리싱 게임

- 브라운더스트2
- 스컬
- 산나비
- 고양이와스프: 말랑타운
- 아이돌리 프라이드
- 천계 패러독스
- AKA
- 프로사커: 레전드 일레븐
- 블레이드 어썰트
- 메탈 유닛
- 언소울드
- 댄디에이스
- 사망여각