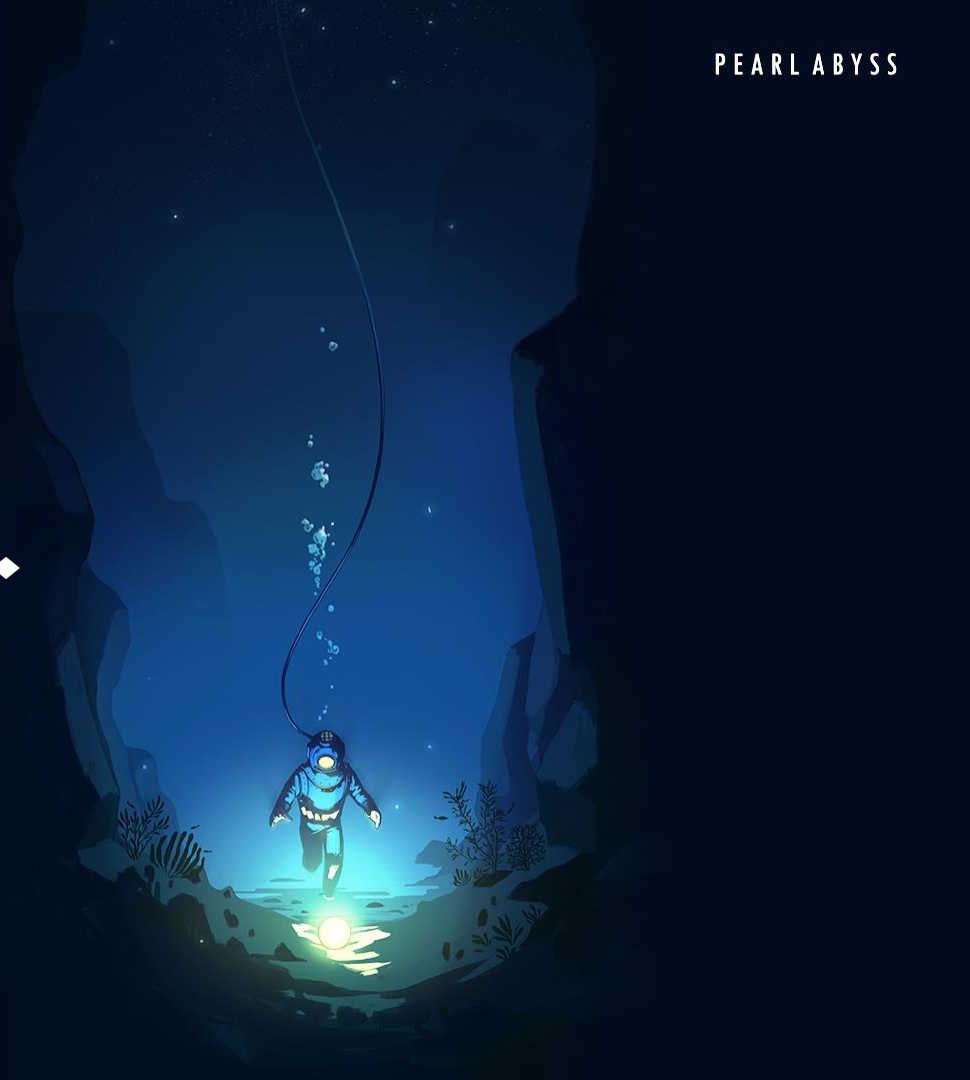


2024년 4분기 실적발표

(주) 펄어비스
11 Feb, 2025



Disclaimer



본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

- 01 2024년 연간 및 4분기 Overview
- 02 4분기 실적요약
- 03 4분기 영업수익
- 04 4분기 영업비용
- 05 2025년 Highlight



Appendix

❖ 라이브 서비스

① 검은사막

- 2024년 : 서비스 10주년 맞이 '하이델 연회', '검은사막 페스타' 개최
 - ✓ 콘텐츠 : '아침의 나라 : 서울'
 - ✓ 지역 확장 : 검은사막 온라인 중국
- 4분기 : 콘텐츠 보강 지속
 - ✓ PC : 신규 클래스 '데드아이'
 - ✓ 콘솔 : 신규 클래스 '도사'
 - ✓ 모바일 : 신규 클래스 '데드아이', '아토락시온'

② EVE

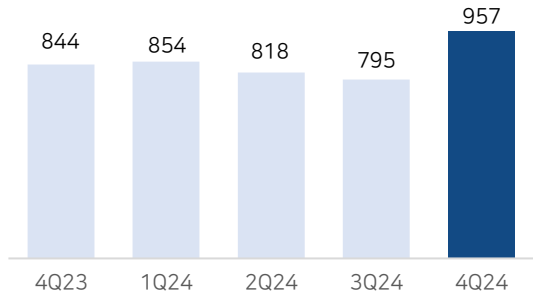
- 2024년 : 신규 확장팩 및 '이브 뱅가드'를 통한 라이프 사이클 강화
- 4분기 : 확장팩 '레버넌트' 출시

❖ 신규 서비스

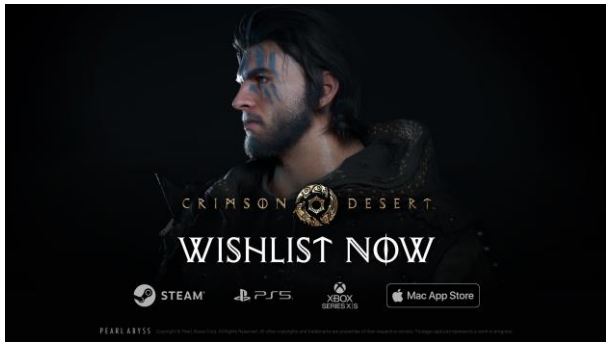
- ① 붉은사막 : 지스타(B2C 한즈온), TGA(출시일정 발표)
- ② EVE Frontier : 파운더 액세스 팩 출시

❖ 분기별 영업수익

(단위: 억원)



❖ 붉은사막 일정 발표 (4Q25)

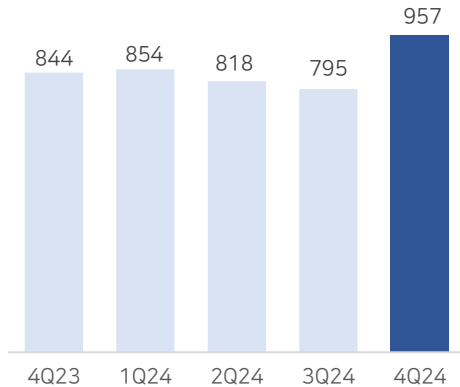


2. 4분기 실적요약

◇ 2024년 : 영업수익 3,424억원, 영업손실 121억원, 당기순이익 610억원

◇ 4분기 : 영업수익 957억원, 영업이익 24억원, 당기순이익 468억원

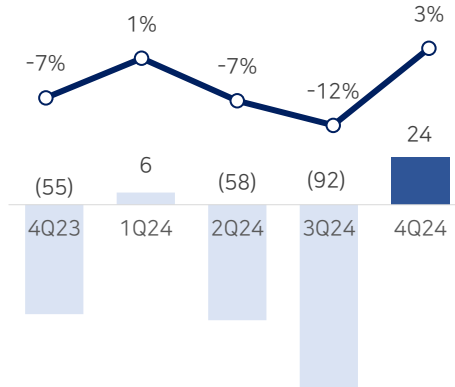
※ 영업수익



YoY 13.4%

QoQ 20.4%

※ 영업이익(손실)

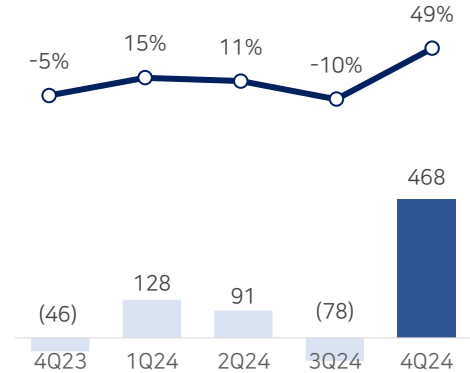


YoY 흑자전환

QoQ 흑자전환

※ 당기순이익(손실)

(단위: 억원, %)



YoY 흑자전환

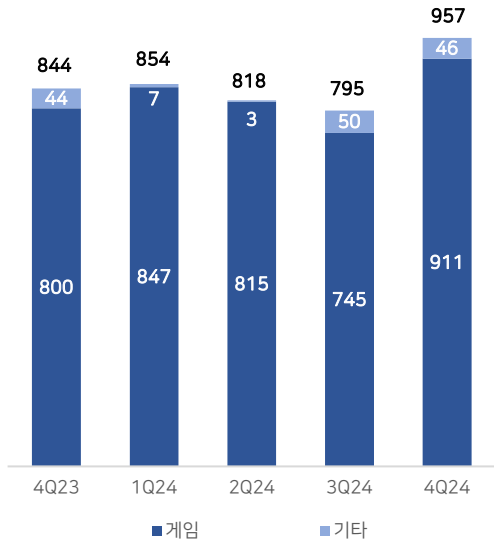
QoQ 흑자전환

3. 4분기 영업수익

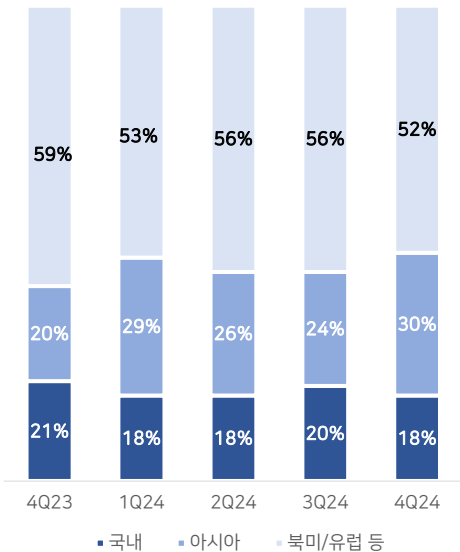
PEARL ABYSS

※ 게임 및 기타 영업수익

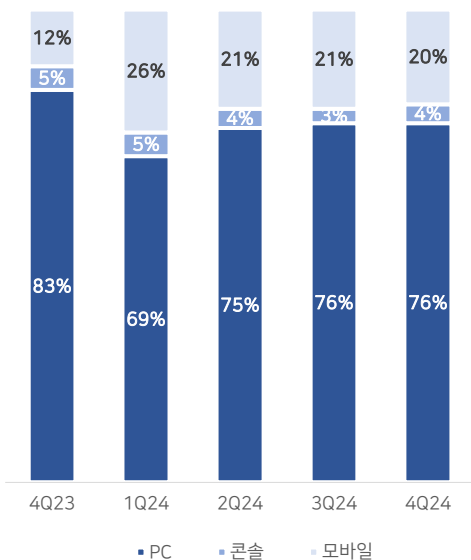
(단위: 억원)



※ 지역별 영업수익 비중



※ 플랫폼별 영업수익 비중



(*) 게임 : 검은사막, 이브 / 기타 : PAC(펄어비스캐피탈) 등

4. 4분기 영업비용

❖ 4분기 영업비용 : 934억원 (QoQ 5.3%)

❖ 분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	89,919	84,853	87,596	88,689	93,376	5.3%	3.8%	100.0%	97.6%
인건비	41,461	46,620	46,469	44,174	46,918	6.2%	13.2%	50.3%	49.0%
지급수수료	17,429	17,083	18,400	17,029	18,445	8.3%	5.8%	19.8%	19.3%
광고선전비	8,086	5,639	7,293	8,902	11,778	32.3%	45.6%	12.6%	12.3%
D&A	6,712	6,427	6,373	6,186	6,205	0.3%	-7.6%	6.6%	6.5%
기타비용	16,231	9,084	9,061	12,398	10,030	-19.1%	-38.2%	10.7%	10.5%

❖ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위: 명, %)

	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	QoQ	YoY	비중
전체인원	1,324	1,351	1,331	1,347	1,306	-3.0%	-1.4%	100.0%
개발직군	765	786	759	771	739	-4.2%	-3.4%	56.6%
사업/지원	559	565	572	576	567	-1.6%	1.4%	43.4%

❖ Live Service

■ 검은사막

- ✓ PC : 신규지역 '에다니아', 북미·유럽 9주년 행사, '불타리온', '아토락시온 : 오르제키아'
- ✓ 콘솔 : PS5 & Xbox XIS 출시, 꿈결 환상마, 시즌 서버 'Dream'
- ✓ 모바일 : '나이트 메어 : 트쉬라', '라밤' 기술

■ EVE

- ✓ EVE Online : 신규 확장팩
- ✓ 유저 행사 : EVE Fanfest 2025

❖ 신규 성장 동력 확보

■ 기존 IP 기반 신작

- ✓ EVE Frontier : 마케팅

■ 신규 IP

- ✓ 붉은사막 : 마케팅 및 출시 (4Q25)



Appendix



(단위 : 백만원)

	2023.12.31	2024.12.31
자산		
I. 유동자산	582,759	453,263
현금및현금성자산	235,673	142,827
매출채권 및 기타채권	59,479	71,585
단기금융상품	264,750	221,016
당기손익-공정가치측정금융자산	7,193	1,918
기타유동자산	15,664	15,796
재고자산	0	121
III. 비유동자산	630,121	690,036
기타채권	3,669	3,710
장기금융상품	126	134
당기손익-공정가치측정금융자산	118,452	170,098
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	0	1,944
관계기업투자	48,468	40,854
유형자산	194,435	188,817
무형자산	227,007	247,900
투자부동산	4,634	4,590
기타비유동자산	1,306	2,489
이연법인세자산	32,024	29,500
자산총계	1,212,880	1,143,299

	2023.12.31	2024.12.31
부채		
I. 유동부채	315,870	133,148
기타채무	32,872	32,569
유동성장기차입부채	11,200	0
유동성리스부채	4,755	5,471
미지급법인세	6,121	5,225
충당부채	6	0
기타유동부채	113,980	89,883
유동성사채	146,936	0
II. 비유동부채	172,020	203,515
기타채무	3,538	6,691
장기차입부채	70,000	81,200
비유동리스부채	14,825	15,756
충당부채	905	841
기타비유동부채	57,438	73,123
이연법인세부채	25,314	25,904
부채총계	487,890	336,663
자본		
I. 자본금	6,623	6,623
II. 자본잉여금	219,742	219,742
III. 이익잉여금	498,226	559,181
IV. 기타자본	(31,712)	(28,897)
V. 기타포괄손익누계액	32,111	49,987
VI. 비지배주주지분	0	0
자본총계	724,990	806,636

요약 재무제표 (연결포괄손익계산서)

(단위: 백만원)

	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24
영업수익	84,445	85,440	81,761	79,453	95,730
영업비용	89,919	84,852	87,596	88,689	93,376
영업손익	(5,474)	588	(5,835)	(9,236)	2,354
금융손익	(5,158)	16,219	8,532	(8,279)	53,330
기타손익	1,970	1,027	8,991	12,723	2,245
지분법손익	(400)	(637)	(1,612)	(1,856)	(179)
법인세차감전순손익	(9,062)	17,197	10,076	(6,648)	57,750
법인세비용(수익)	(4,466)	4,395	945	1,162	10,918
당기순손익	(4,596)	12,802	9,131	(7,810)	46,832