

# 2024년 4분기 실적발표

2025. 2. 12 NCSOFT IR



## 유의 사항

본 자료는 2024년 4분기 실적에 대한 외부감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

투자자는 이 자료에 포함되어 있는 정보만을 믿고 투자결정을 하지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

※ 주요 연결법인(K-IFRS 기준):

NCSOFT Corporation(HQ, KOR), NC West Holdings(100%, USA),  
NC America(100%, USA), NC Europe(100%, GBR), NC Japan(100%, JPN),  
NC Taiwan(100%, TWN), NCSOFT Service(100%, KOR), NC Dinos(100%, KOR),  
NC ITS(100%, KOR), This Game Studio(40%, CAN), NC Vietnam Visual Studio(100%, VNM),  
NCSOFT Asia Holdings(100%, SG), NC IDS (100%, KOR), NC QA (100%, KOR)

---

## 목차

### I. 연결기준 실적

1. 실적요약
2. 매출구성
3. 비용구성

### II. 별첨

4. 요약 재무제표

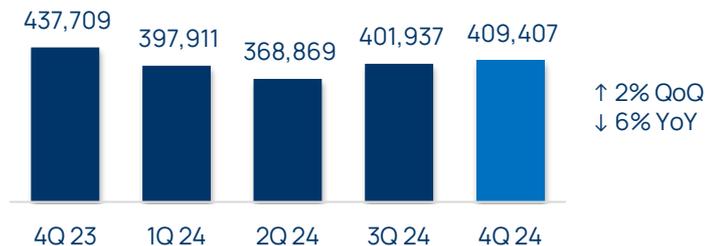
# 1. 실적요약 (분기별)

- 4분기 매출액은 4,094억 원으로 전분기 대비 2% 증가, 전년 동기 대비 6% 감소
- 주요 영업비용 증가로 4분기 영업손실 1,295억 원 기록

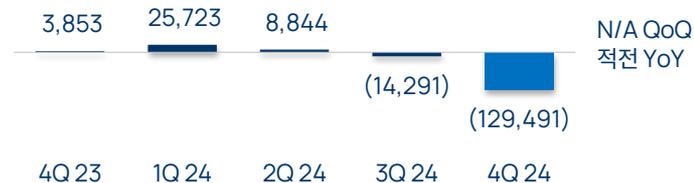
## 분기별 영업실적

(단위: 백만원)

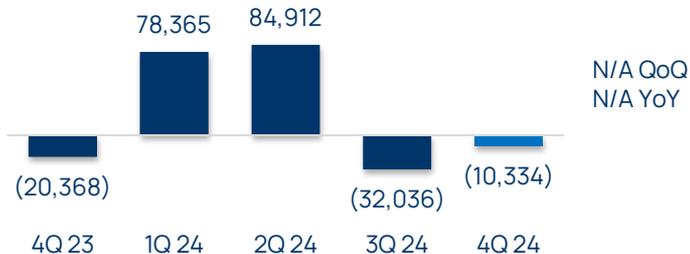
### 매출



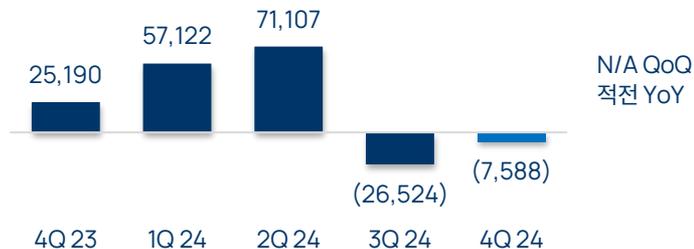
### 영업이익



### 세전이익



### 당기순이익



# 1. 실적요약 (연도별)

- '24년 매출 1조 5,781억 원 (YoY -11%), 영업손실 1,092억 원 (YoY 적자전환) 기록

최근 3년 영업실적

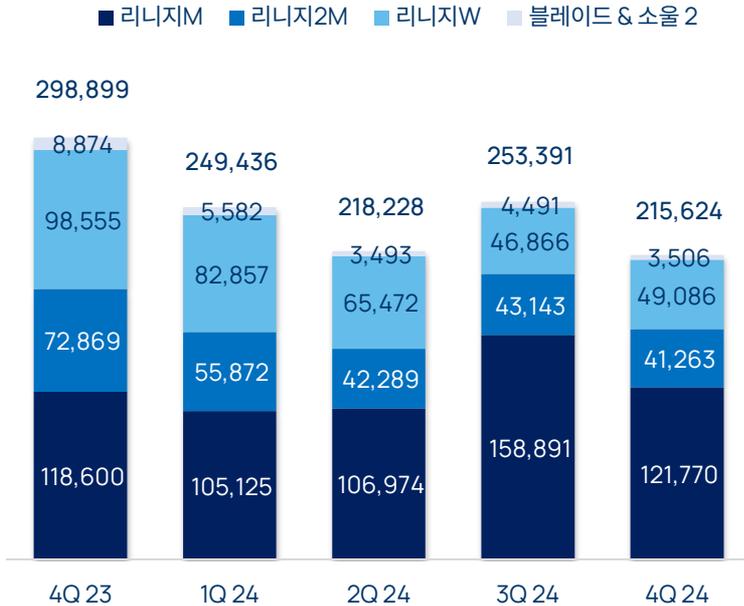


## 2. 매출구성 (분기 게임별)

- 4분기 모바일 게임 매출은 전분기 대비 15% 감소한 2,156억 원. 총 매출 대비 비중 53%
- 4분기 Legacy PC 온라인 게임 매출은 전분기 대비 16%, 전년 동기 대비 6% 증가한 934억 원. 총 매출 대비 비중 23%

### 모바일 게임

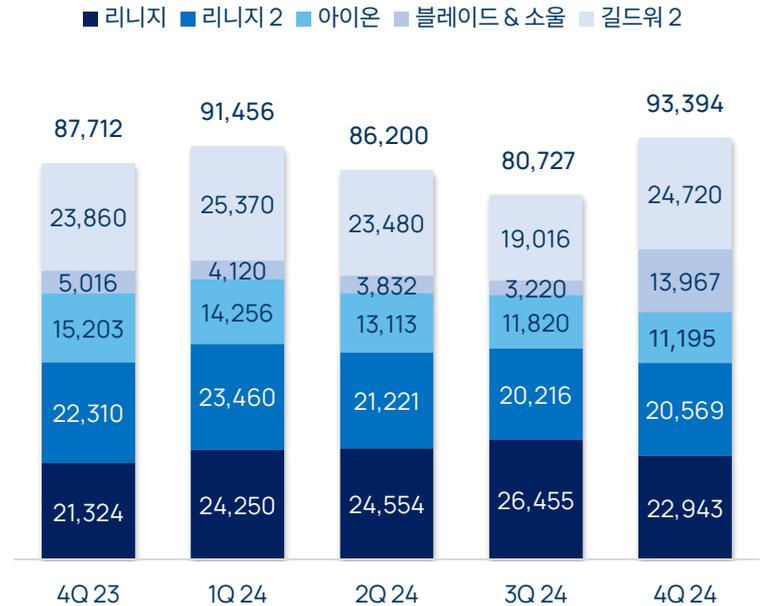
(단위 : 백만원)



\* 기타 모바일 게임 매출 제외

### PC 온라인 게임

(단위 : 백만원)



\* 기타 PC 온라인 게임 매출 제외

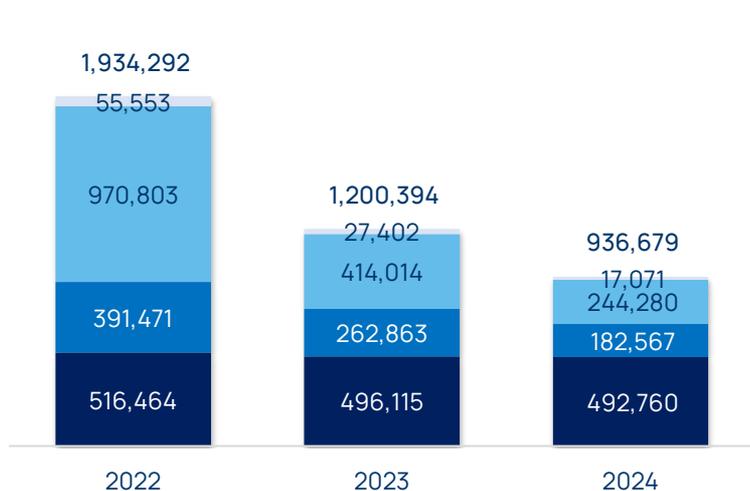
## 2. 매출구성 (연간 게임별)

- '24년 연간 모바일 게임 매출은 전년 대비 22% 감소한 9,367억 원. 총 매출 대비 비중 59%
- '24년 연간 Legacy PC 온라인 게임 매출은 전년 대비 2% 감소한 3,518억 원. 총 매출 대비 비중 22%

### 모바일 게임

(단위 : 백만원)

■ 리니지M ■ 리니지2M ■ 리니지W ■ 블레이드 & 소울 2

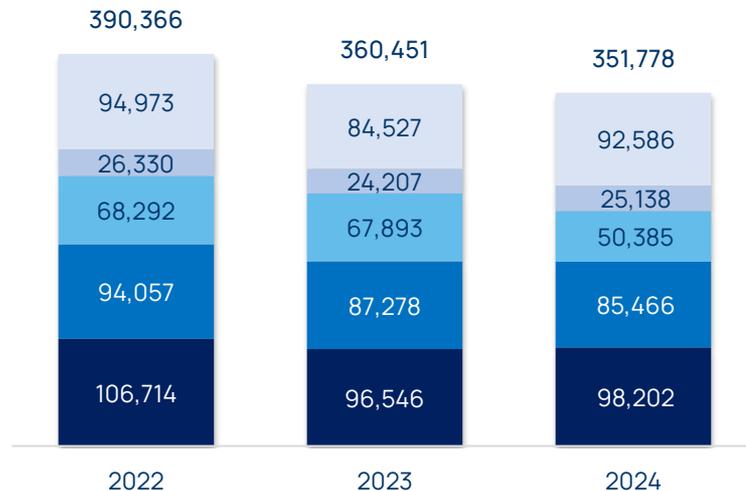


\* 기타 모바일 게임 매출 제외

### PC 온라인 게임

(단위 : 백만원)

■ 리니지 ■ 리니지 2 ■ 아이온 ■ 블레이드 & 소울 ■ 길드워 2



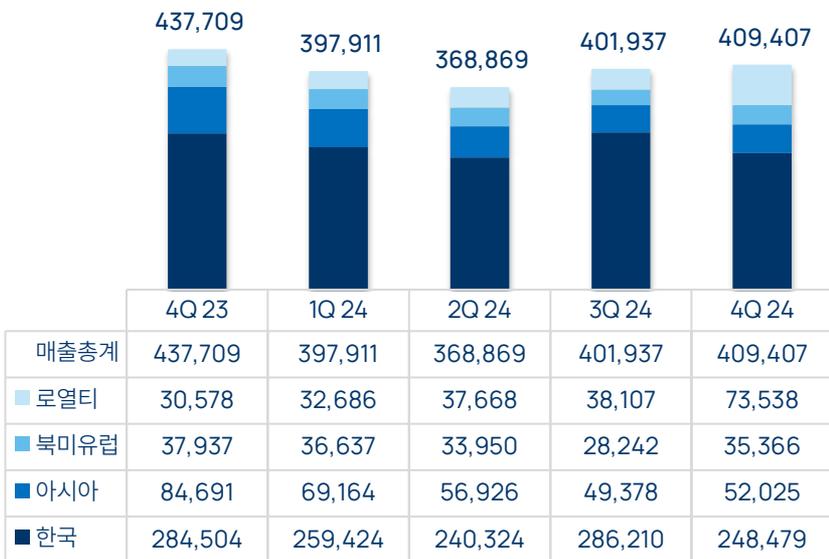
\* 기타 PC 온라인 게임 매출 제외

## 2. 매출구성 (지역별)

- 4분기 한국 매출은 전분기 대비 13% 감소한 2,485억 원
- 북미/유럽 매출은 길드워2 확장팩 흥행으로 전분기 대비 25% 증가한 354억 원
- 4분기 로열티 매출은 TL의 글로벌 성과가 온기 반영되며 전분기 대비 93%, 전년 동기 대비 140% 증가한 735억 원

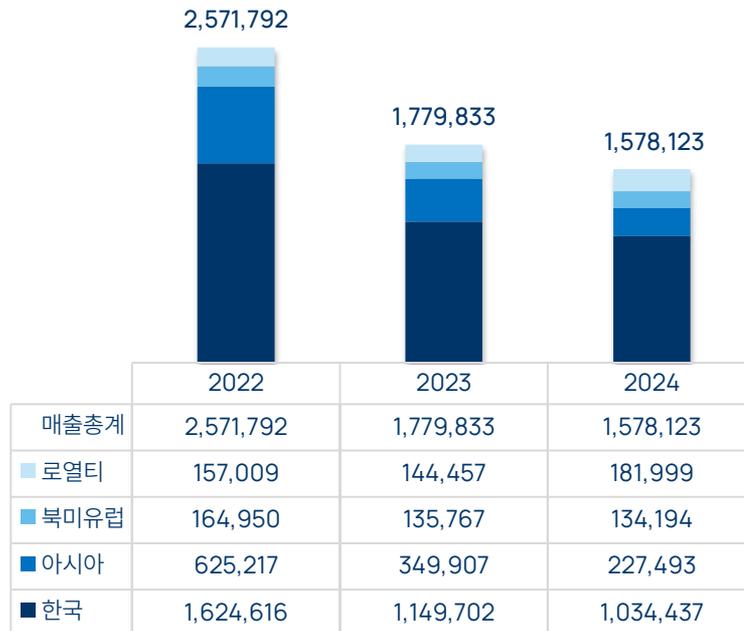
### 분기별

(단위 : 백만원)



### 연도별

(단위 : 백만원)

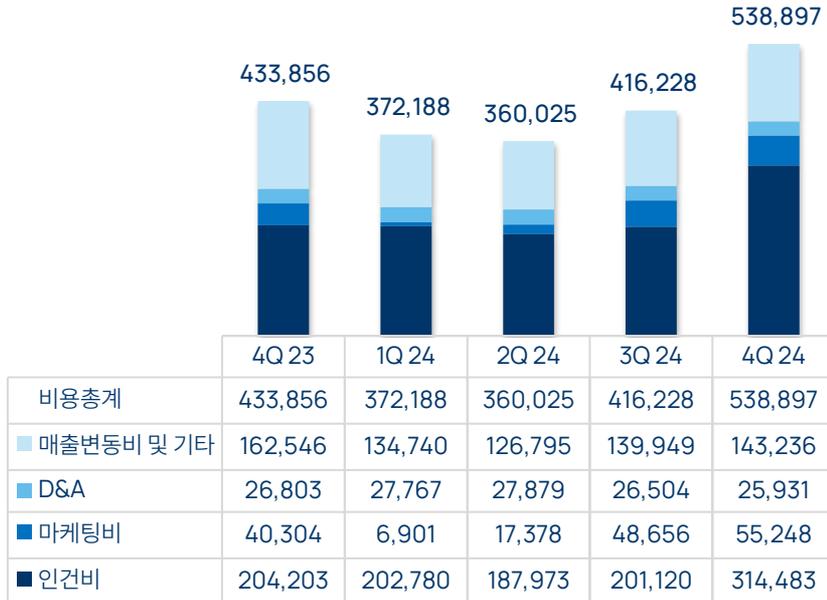


### 3. 비용구성

- '24년 총 영업비용은 전년 대비 3% 증가한 1조 6,873억 원. 4분기는 전분기 대비 29% 증가한 5,389억 원
- '24년 연간 인건비는 조직 효율화에 따른 퇴직위로금 지급 등으로 전년 대비 10% 증가한 9,064억 원
- 마케팅비는 다수의 신작 출시로 전년 대비 51% 증가한 1,282억 원

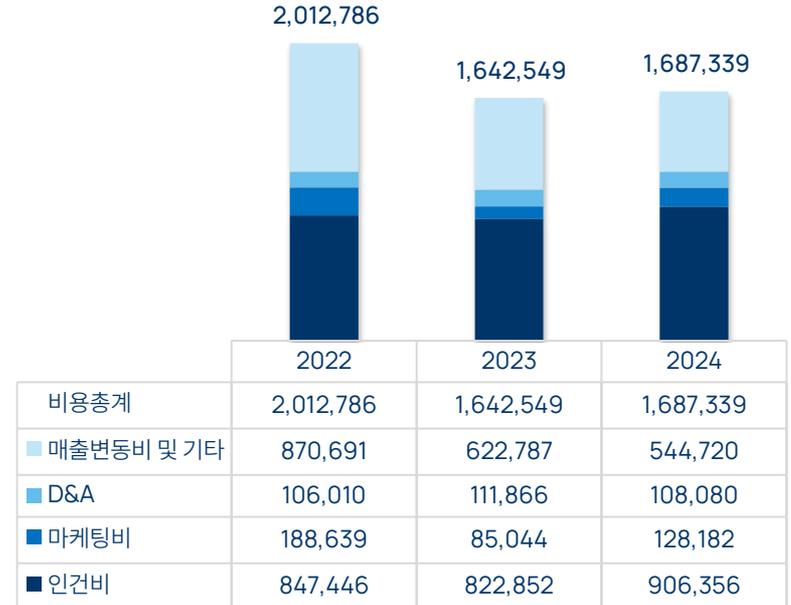
#### 분기별

(단위 : 백만원)



#### 연도별

(단위 : 백만원)



## 4. 요약재무제표

### 연결 재무상태표

	FY 2023	FY 2024
<b>자산</b>		
<b>I. 유동자산</b>	2,336,839	1,788,537
현금및현금성자산	365,200	1,260,473
단기금융상품	1,167,467	178,293
매출채권	132,703	130,279
기타수취채권	39,637	36,941
단기투자자산	585,401	39,816
매각예정비유동자산	-	87,425
기타	46,431	55,309
<b>II. 비유동자산</b>	2,056,962	2,165,404
장기대여금	7,347	8,050
기타수취채권	21,281	22,131
장기투자자산	640,388	813,452
관계기업투자주식	24,887	50,198
투자부동산	88,900	-
유형자산	1,000,513	997,620
무형자산	96,109	103,873
기타	177,537	170,079
<b>자산총계</b>	<b>4,393,800</b>	<b>3,953,941</b>

(단위 : 백만원)

	FY 2023	FY 2024
<b>부채</b>		
<b>I. 유동부채</b>	614,287	322,188
차입금	239,954	-
기타지급채무	78,084	70,549
리스 부채	39,958	45,845
당기법인세부채	1,537	721
기타유동부채	254,754	193,718
매각예정부채	-	11,354
<b>II. 비유동부채</b>	526,484	568,165
사채 및 차입금	169,691	169,805
확정급여부채	5,819	1,263
장기종업원급여채무	23,075	21,033
리스 부채	192,673	163,806
기타	135,227	212,256
<b>부채총계</b>	<b>1,140,772</b>	<b>890,353</b>
<b>자본</b>		
자본금	10,977	10,977
기타불입자본	(189,424)	(365,222)
기타자본구성요소	(44,503)	(61,168)
이익잉여금	3,472,647	3,473,871
비지배지분	3,332	5,130
<b>자본총계</b>	<b>3,253,029</b>	<b>3,063,589</b>
<b>부채와 자본총계</b>	<b>4,393,800</b>	<b>3,953,941</b>

## 4. 요약재무제표

### 연결 손익계산서

(단위 : 백만원)

	4Q 23	1Q 24	2Q 24	3Q 24	4Q 24	FY 2023	FY 2024
영업수익	437,709	397,911	368,869	401,937	409,407	1,779,833	1,578,123
영업비용	433,856	372,188	360,025	416,228	538,897	1,642,549	1,687,339
영업이익	3,853	25,723	8,844	(14,291)	(129,491)	137,284	(109,215)
영업외손익	(24,221)	52,642	76,069	(17,744)	119,156	68,945	230,123
법인세차감전순이익	(20,368)	78,365	84,912	(32,036)	(10,334)	206,228	120,908
법인세비용	(45,558)	21,244	13,806	(5,512)	(2,746)	(7,686)	26,792
당기순이익	25,190	57,122	71,107	(26,524)	(7,588)	213,914	94,116
지배기업소유지분	24,953	57,176	70,994	(26,500)	(7,455)	212,139	94,215
비지배주주지분	237	(55)	112	(23)	(134)	1,775	(100)