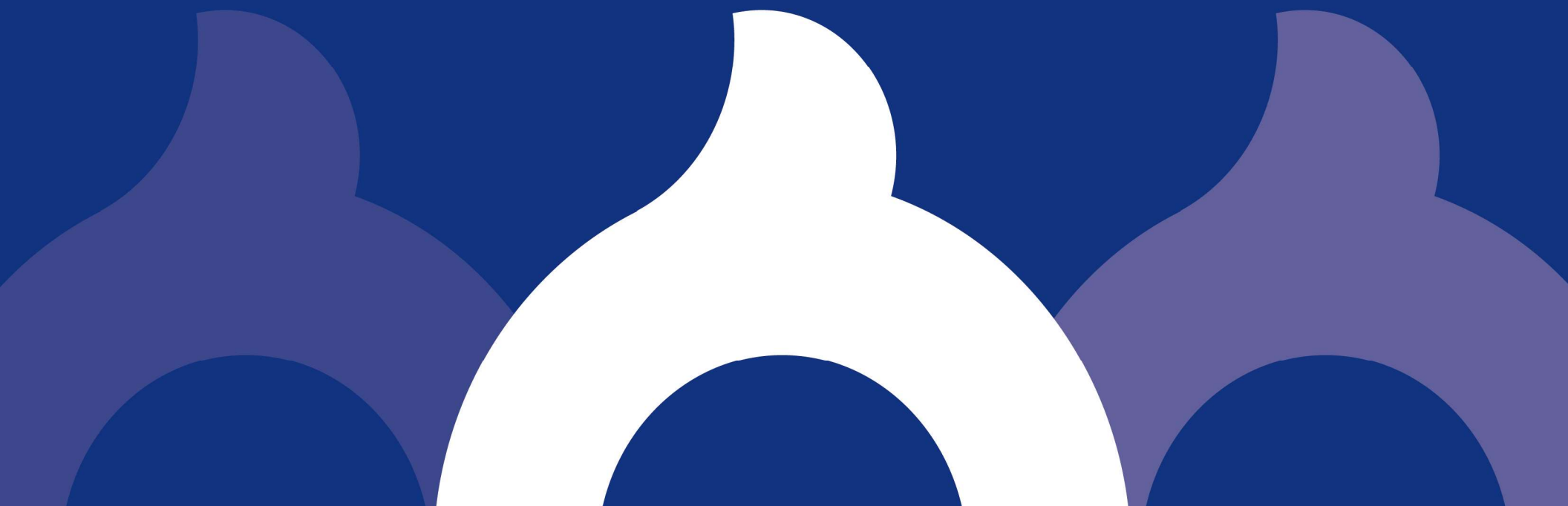


INVESTOR RELATIONS

당신만의 색깔과 가치를 지지합니다.
우리는 오픈놀입니다.

2024
Investor Relations

OPENKNOWL



Disclaimer

본 자료에 포함된 회사의 경영실적 및 재무성과에 관한 정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었습니다.

본 자료에 포함된 경영실적 및 재무성과에 관한 정보는 외부감사인 회계 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 외부감사 종료 후 실제 실적에는 변동이 생길 수 있습니다.

또한, 본 자료는 미래의 불확실성 및 위험요인에 따라 변경될 수 있는 가정에 근거한 특정 정보를 포함하고 있습니다. 이러한 정보는 불확실성을 전제로 하고 있기 때문에 향후 외부환경과 회사 전략 방향에 따라 달라질 수 있습니다. 또한, 본 자료에 포함된 '예측정보'는 별도 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 '예상', '전망', '계획', '기대', '(E)' 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 '예측정보'는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 "예측정보"에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다.

따라서, 본 자료를 참고한 투자자의 의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본 자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 회사 및 회사의 임직원들은 어떠한 책임도 지지 않습니다.(과실 및 기타의 경우 포함)

본 자료는 어떠한 경우에도 투자자의 투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 입증자료로서 사용될 수 없습니다.

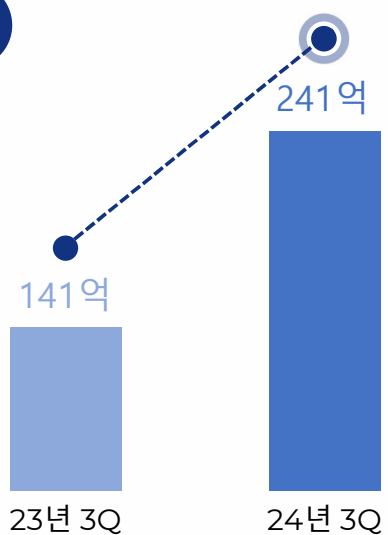


24년 3분기 누적 실적

(단위 : %, 원)

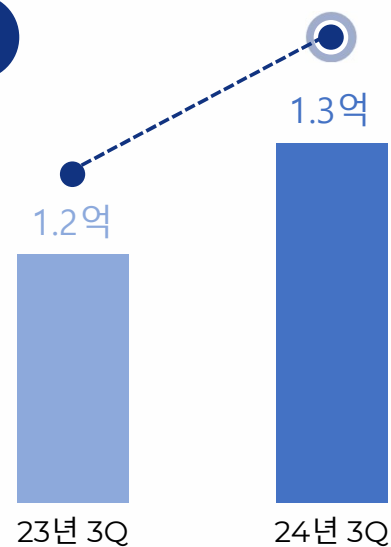
매출액

+70.55%



영업이익

+8.36%

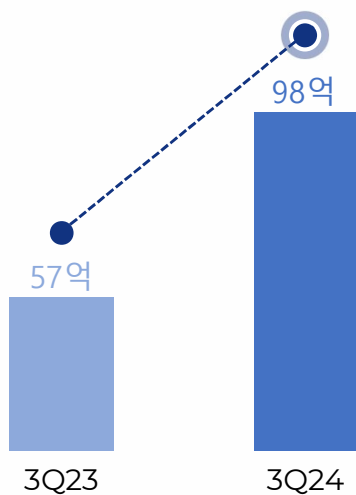




24년 3Q YoY

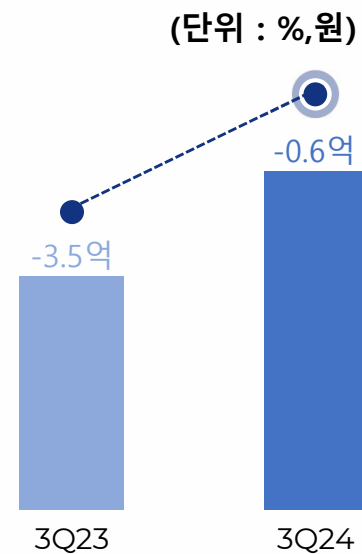
매출액

+72.11%



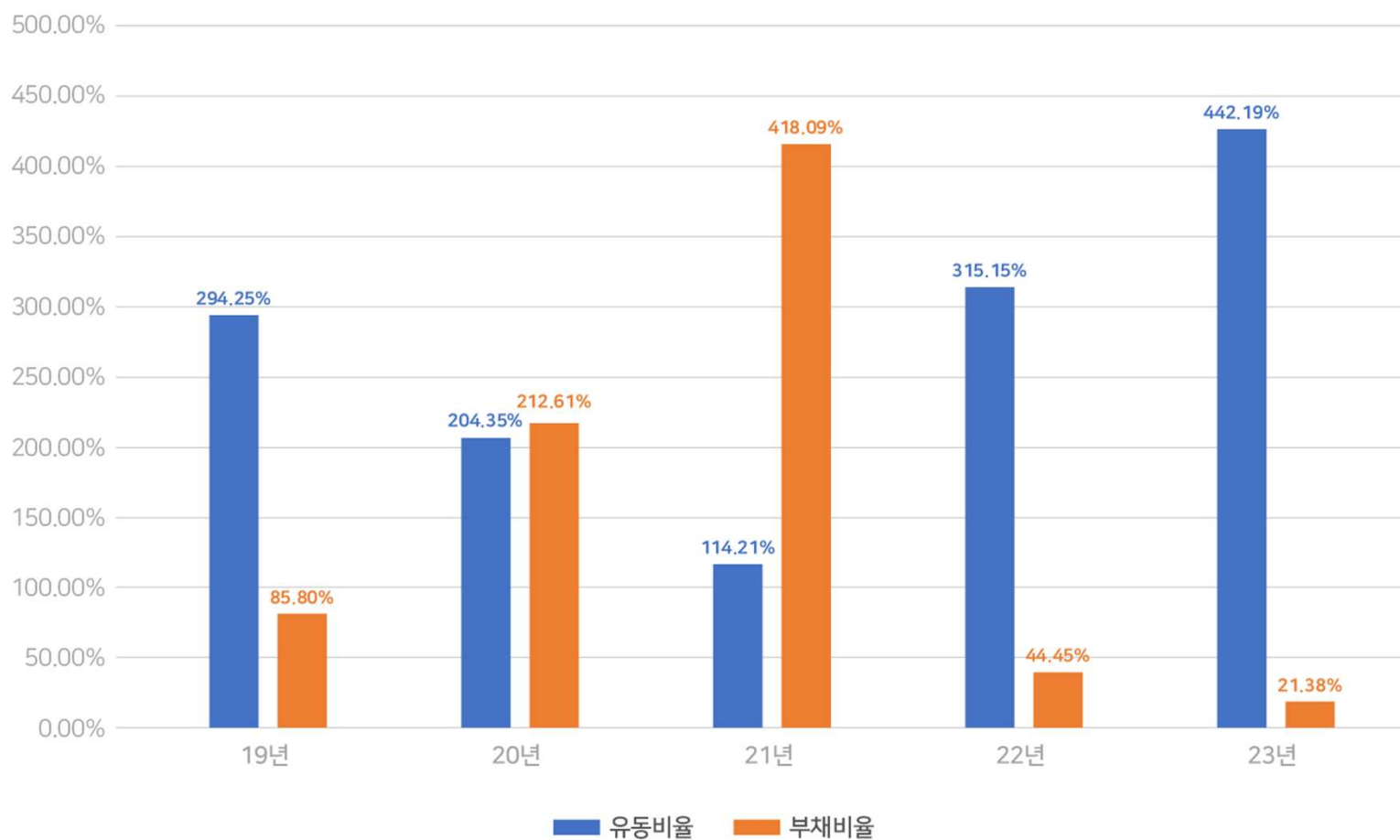
영업이익

+81.4%





오픈놀 유동비율, 부채비율 추이



Prologue

Corporate Identity



INVESTOR RELATIONS

OPENKNOWL

온라인으로 진행하는 2주간의 AI 직무기반 커리어 교육 및 채용 서비스 미니인턴

Training Service for Employee



- 실무 경험
- 실무 역량 개발

OPENKNOWL

- 실무 교육
- 프로젝트 멘토링

Recruiting Service for Employer



- 기업 과제 해결
- 우수 인재 채용

직무 기반 역량평가를 통한 채용 연계 및 교육서비스 로 확장성이 강한 솔루션 보유



- 오픈놀은 취·창업 지원 플랫폼에서 AI를 활용한 전 생애 주기 설계 서비스가 되고자하며 핵심 사업 영역은 아래와 같음

사업 영역	서비스 영역	주요 제품 및 서비스
청소년	디지털 교과서 로봇, 코딩, IoT, AI 교육	지방소멸대응기금과 디지털교과서 확장으로 AI, IoT, 로봇, 코딩 교육 등을 학교 및 기관에 공급
	기업가정신 교육	청소년 대상 기업가 정신 교육 진행
청년	지방 로컬 사업 취미, 프리랜서 대상 사업	1인 창업자, 소상공인 프리랜서 대상 교육 및 지방 로컬 사업 일환으로 코리빙 스페이스 사업 확대
	AI 기반 대학생, 외국인 유학생 대상 취업 교육 및 일자리 매칭	신규입사자, 초기경력자를 대상으로한 직무교육, 취창업 컨설팅 및 헤드헌팅 AI 기반 직무교육커리어+채용 플랫폼 “미니인턴”
	창업 교육, 엑셀러레이팅, 투자	초기 창업기업 대상 투자, AI, VR 사업 관련 개발 및 컨설팅 예비창업자, 초기창업자를 대상으로한 코워킹 및 코리빙서비스
시니어 중장년	AI 일자리 매칭	중장년 역량강화교육, 취창업 컨설팅, 사회적기업 등 일자리 매칭
	대기업 은퇴자 ERP서비스	중장년 대상 온라인 취업 및 학습 플랫폼 “워크위즈”
해외	외국인 채용 디지털사이니지 확대	산업용 디스플레이(전자칠판, 미팅메이트 소프트웨어등) 외국인 유학생 대상 코리빙 스페이스 연계 진행

Chapter 01.

About OPENKNOWL

1. 회사 개요
2. 성장 스토리



INVESTOR RELATIONS

OPENKNOWL

01 회사 개요

전문성을 보유한 경영진 및 핵심인력들을 바탕으로 커리어·채용 전문 기업으로 성장

■ 회사 개요

2024.6.30 기준

회사명	(주) 오픈놀
대표이사	권인택
설립일	2012년 4월 18일
자본금	9.8억 원
직원수	146명
사업영역	소프트웨어 개발, 공급 및 자문 / 교육관련 서비스
주소	서울특별시 영등포구 양평로 2 (당산동6가)
홈페이지	https://openknowl.com

IT 및 R&D 인력

72%

106명/146명



■ CEO



권인택 CEO

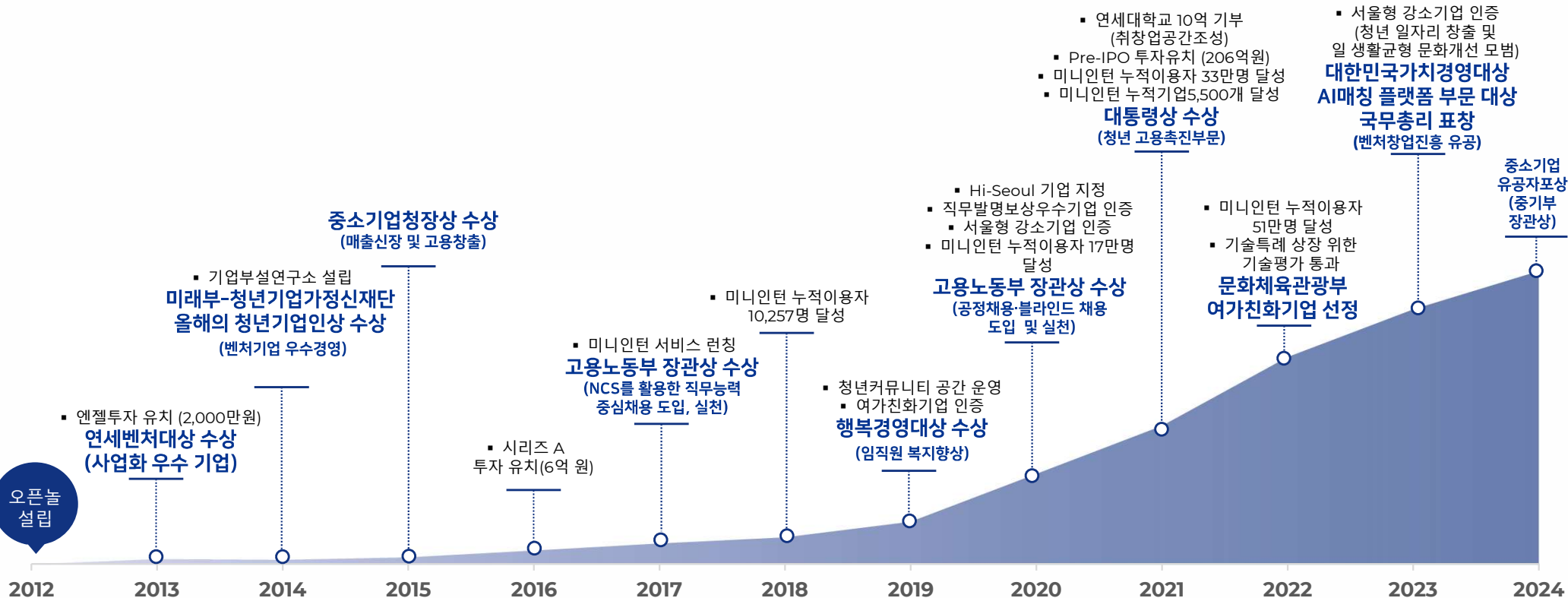
- 연세대학교 학사 (영어영문학, 정치외교학, 철학 전공)
- 연세대학교 교육대학원 HRD 석사
- POSCO 인사팀 외 관련 경력 13년

■ 조직구성(2본부 10사업부)

미니인턴사업본부 -기술혁신사업부 -커리어사업부		경영지원본부 -인사총무부 -재무회계부			
- 알고리즘 고도화/데이터 분석 - 플랫폼 유지, 보수 - 역량평가 지표 개발 - 실무, 취업, 이직 콘텐츠 개발		- 인사 기획 및 관리 - 총무 / 사업입찰 - 재무 및 회계 - 전사 기획 관리 및 내부통제			
창업사업부	교육사업부	지역자원개발부	투자사업부	소셜사업부	커머스사업부
N잡, 창업, 프리랜서 콘텐츠 개발	진로, 경력, 퇴사, 콘텐츠 개발	- 힐링, 굿샷, 청년콘텐츠 개발 - 전생애주기 삶 지원	- 초기창업자 교육 - 스타트업 액셀러레이팅	- 사회적 취약 계층 지원 - 문화, 예술, 인문 사업	- 소상공인 디지털 전환 - 소상공인 판로 개척

02 성장 스토리

생애 설계 커리어플랫폼으로의 여정, 2021년 대통령상 수상 및 6년간 10회의 우수 취창업교육기관 선정



Chapter 02.

Core Competence

1. AI기반 “직무교육커리어+채용” 플랫폼
2. 핵심 기술
3. 기술진입장벽



INVESTOR RELATIONS

OPENKNOWL

스펙 중심의 공개 채용에서 직무 중심의 수시 채용으로의 채용 트렌드의 변화에 기인한 3세대 매칭 플랫폼의 출현



기능	오프라인 공고	온라인 공고
주요 내용		- 인터넷 보급 확산으로 온라인 플랫폼을 통한 채용 가능해짐 - 이력서 및 자기소개서 외 인재 검증 방법 부재

온라인 공고 / 채용평가 구직자 직무역량평가

- 인공지능, 메타버스, 블록체인 등 4차산업의 발달로 직무역량을 가진 전문인력이 기업 및 서비스에 미치는 영향 확대
- 22년 채용 3대 키워드는 수시채용, 직무 유경험, 전문성(상공회의소선정)

인턴 등 직무경험의 중요성 확대되는 추세

3세대 인재 매칭 플랫폼 비교

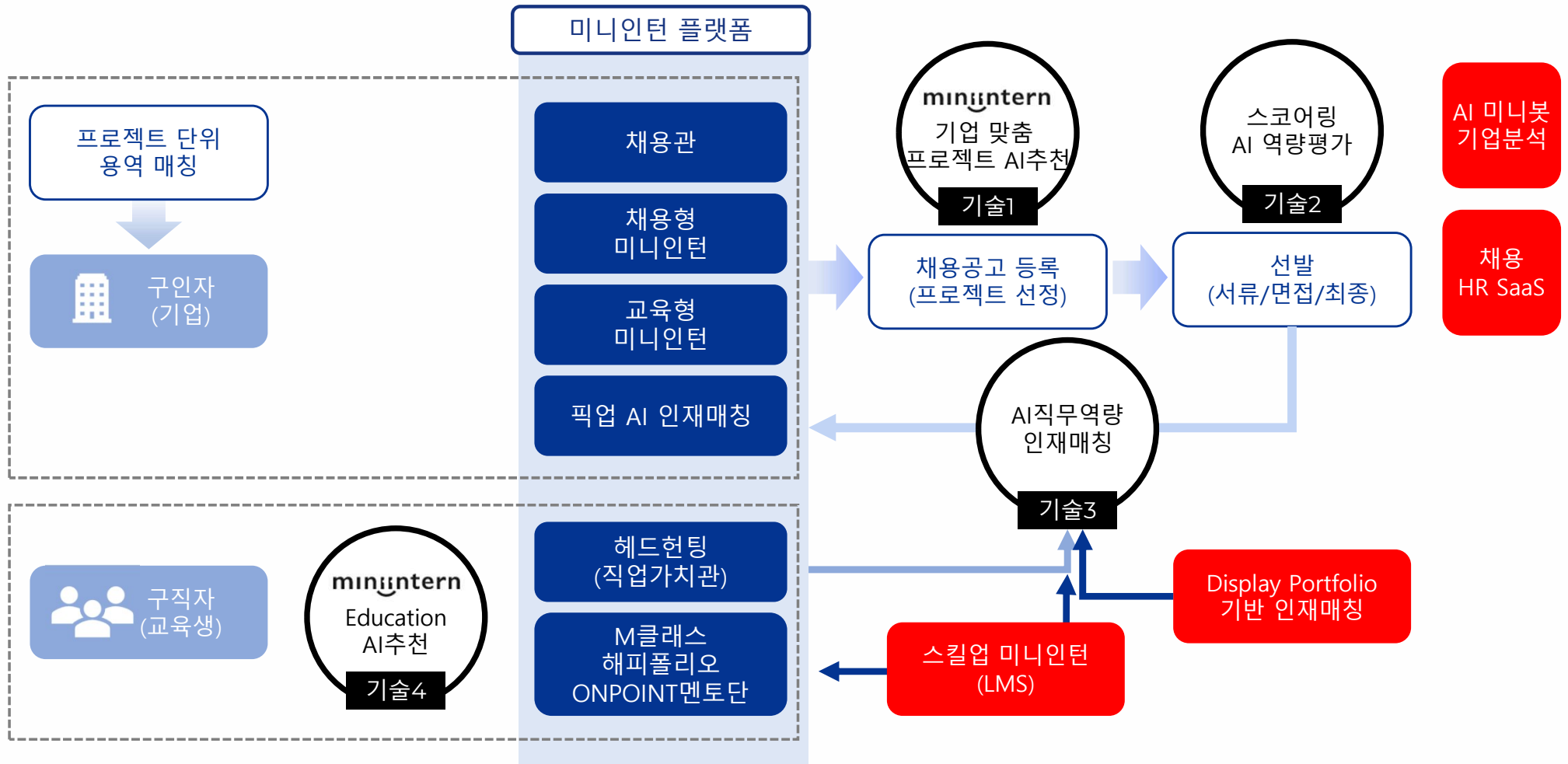
	A사	B사	C사
핵심 서비스 기능	지인추천	직무경력 및 이력	관계형 인재 매칭 링크드인 모델 추구
차이점	- 과거의 이력사항이 서비스의 핵심과 연계 - 신규 구직자를 채용하거나 신입의 업무능력을 파악하는데 한계 - 구직자/지원자의 실제 직무 적합도와 직무 역량 평가 방식의 부재		

미니인턴

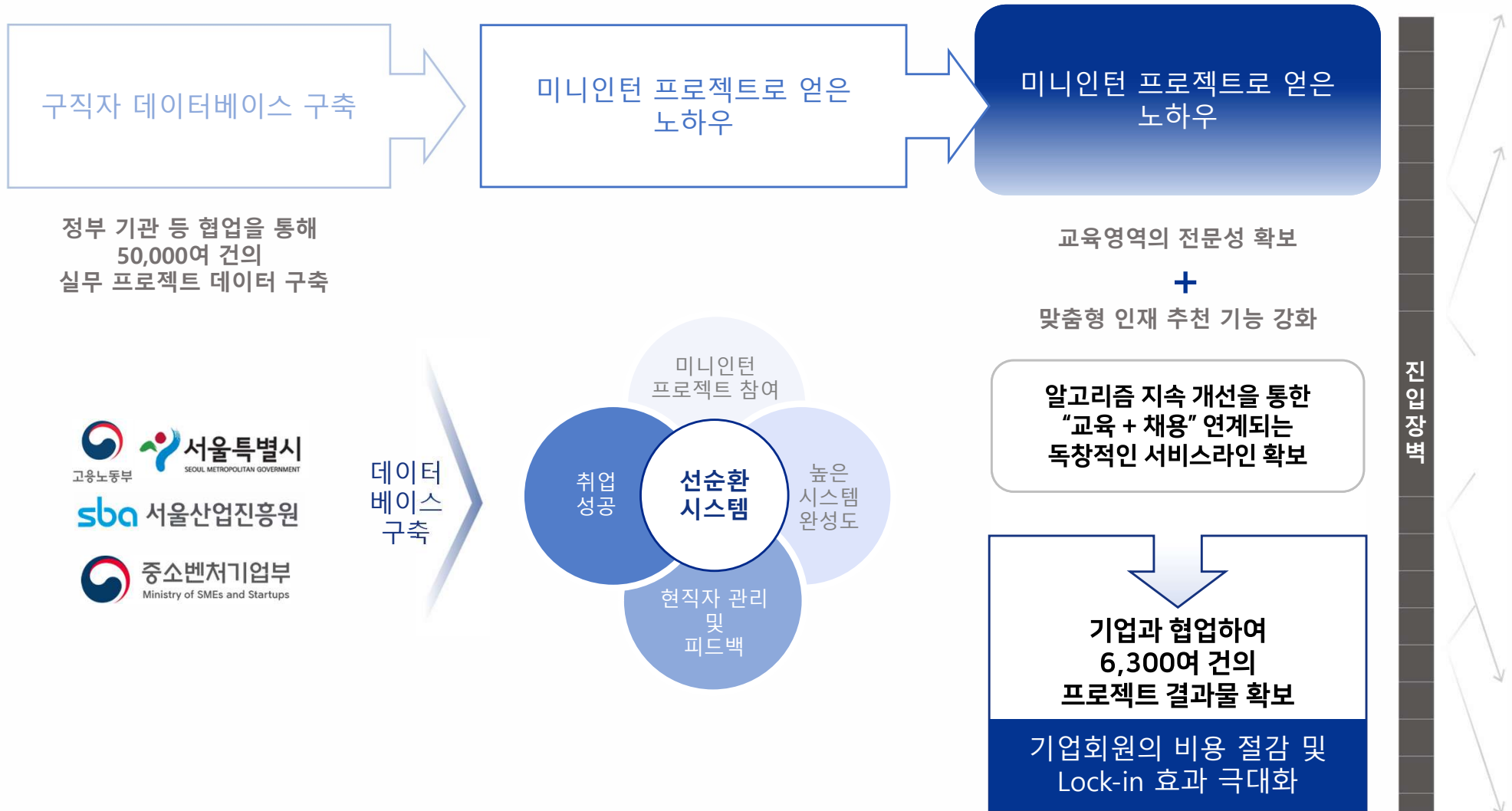
직무 역량기반 인재 매칭 서비스 제공

- 직무경험을 증명하는 직무역량 평가 방식이 특징
- 업무 연차가 아닌 프로젝트 수행 결과물을 중심으로 지원자의 역량 및 발전가능성을 검증

4가지 핵심기술을 기반으로 인재 평가와 기업 맞춤 인재 매칭에 투입되는 리소스 최소화



축적된 데이터를 바탕으로 다수의 경쟁업체들이 겪는 교육과 매칭의 문제 해결 및 높은 진입장벽 구축



Chapter 03.

Investment Highlights

1. 시장의 성장변화에 맞춘 기술 확보
2. 신규 성장 동력 확보



INVESTOR RELATIONS

OPENKNOWL

01 시장의 성장 변화에 맞춘 AI 기술 확보

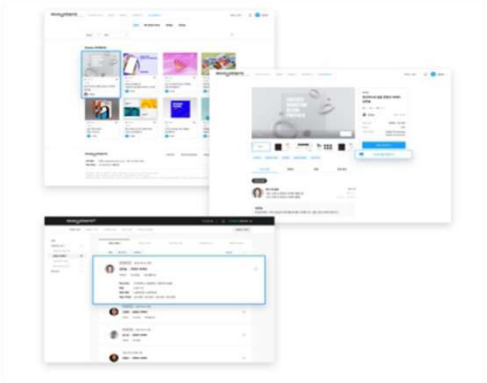
AI기술 고도화를 통한 신규 성장 동력 확보 및 시장 선도 기업으로 성장

디스플레이 포트폴리오

디자인 분야의 작업물이나 개발자의 코드 구현 시각화, 콘텐츠 중심의 마케터 등 구직자의 역량을 시각적으로 표현할 수 있는 작업물을 게시하여
정성적으로 판단하여 인재 채용

프리랜서 시장으로 서비스 확대

매칭 데이터의 고도화를 통한 AI 인재 매칭



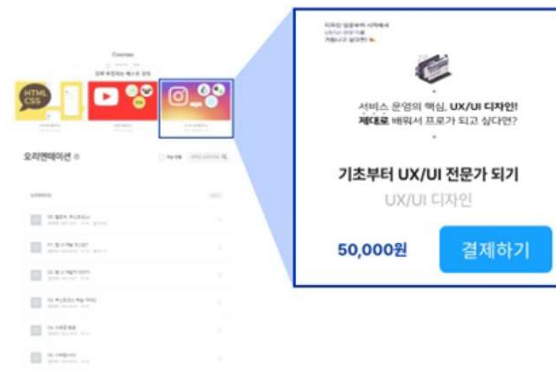
시각화 포트폴리오 결과물을 통한
구직자 실무역량 평가 환경 확산

LMS 형 미니인턴 (스킬업 미니인턴)

교육형 미니인턴보다 분화되고 정밀한 교육을
온라인으로 진행하며, 실무에서 필수적인 업무
기량을 배우고 발전 시킬 수 있는 서비스

행동흐름 분석을 통한 맞춤형 AI 콘텐츠 추천

교육 서비스 영역확장- 디지털 교과서 도입



콘텐츠의 다양성과 지속성 확대를 통한
서비스 수익 극대화

채용 관련 HR SaaS

HR Recruitment 기반한 조직관리 기능 제공

AI 면접 질문 추천 기술

Total HR SaaS 영역 확대



기업고객 사용성 극대화를 통한
Lock-in 효과

02 신규 성장 동력 확보(1/2)

AI 를 활용한 생애주기 설계 플랫폼

서비스 세부내용	타겟 고객			서비스 구분	주요 콘텐츠
미니인턴	기업	구직자		교육형	(디지털학습플랫폼) AI 프로젝트
				채용형	
채용관	기업	구직자	현직자	구인 / 구직	이력서 포트폴리오 미니인턴 기획안
M클래스		구직자	현직자	신입	실무 취업 진로 청년
				경력	경력 이직 시니어 N잡
				창업	창업(해외창업, 교육)
				기타	힐링 취미 해외

02 신규 성장 동력 확보(2/2)

공간 활용을 통한 코워킹 및 코리빙서비스, 메타버스형 교육콘텐츠 개발, 글로벌진출로 사업 확장

코워킹 및 코리빙서비스

- ✓ 매년 약 500여 팀 기업 보육 중
- ✓ 서울특별시, 중소벤처기업진흥공단, 경기창조경제혁신센터, 구로구청 등 다양한 기관과 협력
- ✓ 청년취업 및 지원 공간 운영을 통해 취업 연계 및 강연장소 확보



진로, 취업, 창업 교육 프로그램 운영에 특화된 서비스 제공

메타버스형 교육콘텐츠 개발



- ✓ 인천, 목동, 여의도 등 강서지역 교통의 요지에 위치
- ✓ 본사 사옥에 미디어월 설치로 테스트 진행



메타버스 서비스 구현

글로벌 진출



- ✓ 국내 → 동남아 → 글로벌로 서비스 진출
- ✓ Young Professional은 거주국과 무관하게 비슷한 수준의 교육과 경험을 갖추
- ✓ 개별기업 고성과자의 경우 기업이 선택한 것을 학습시키기에 고유데이터 정확성을 바탕으로 커스터마이징 가능

고유 데이터 정확성을 바탕으로 커스터마이징 가능

Appendix

1. 취·창업지원서비스를 넘어
생애주기설계솔루션으로
2. 요약 재무제표
3. 수상 및 인증 현황



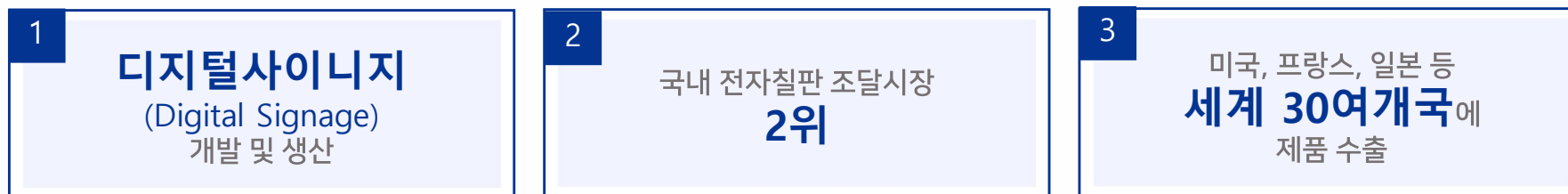
INVESTOR RELATIONS

OPENKNOWL

01 취·창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

01. (주)현대아이티 회사 개요

■ 회사 개요



■ 재무현황(2023년 말 기준)

매출액	약 449억원	자산총액	약 161억원
영업이익	약 29억원	부채총액	약 90억원
당기순이익	약 19억원	자본총액	약 71억원

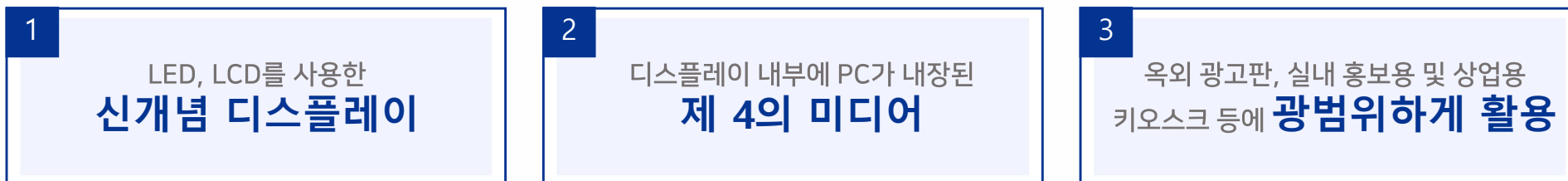
■ 당사와의 기대 시너지



01 취 · 창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

02. (주)현대아이티 제품 개요

■ 디지털사이니지 (Digital Signage)란?



※ TV, PC, 휴대폰에 이은 차세대 미디어

■ 주요 사업 및 업계 현황



디지털사이니지

(Indoor Signage, Outdoor Signage)

백화점, 쇼핑몰 등 상업시설 및
대중교통, 경기장에서 광범위한 활용



스마트보드

(IFPD, 전자칠판)

기업 내부 회의, 각종 세미나,
포럼과 같은 대규모 행사 등에 활용

세계시장 규모

296억달러 (24년 추정)
317억달러 (25년 추정)

시장 동향

리테일 및 서비스 분야 등에서 신규 고객을
유치하기 위한 홍보 전략으로 활용 가능

※ 미국 시장조사 기관 Transparency Market Research

세계시장 규모

452억 달러 (57조원)
(*2030년 전망)

시장 동향

코로나 이후 재택근무 및 원격회의의 수요의 급속한 성장
2024년 시장 수요: 19년 대비 2배 성장 기대

※ 한국디스플레이 산업협회, Precedence Research

※ 글로벌 시장 조사업체 Market Decipher

01 취·창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

OPENKNOWL

03-1. 디지털사이니지 보급을 통한 원스톱 서비스 제공

OPENKNOWL ↔ **HYUNDAI IT**

- 누적 3,000여개 초기창업자 보육 경험
- 수도권 관내 창업보육&투자센터 10여 곳 운영

- 20년 이상 개발경험 전문 기술인력
- 디스플레이 관련 특허 37건
- 해외 특허 16건으로 탄탄한 기술역량 보유

오픈놀 유관기업 대상 디지털 사이니지 보급 통한 판로 확장

01 취 · 창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

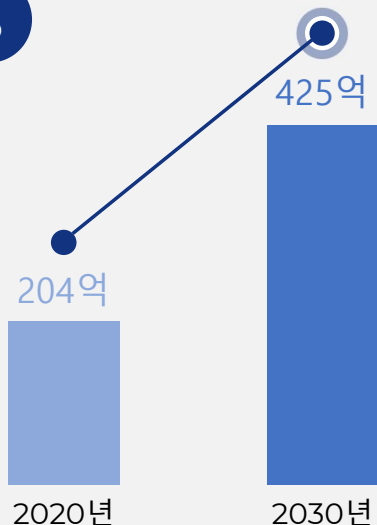
03-1. 디지털 사이니지 시장 규모

디지털 사이니지 시장성장 전망

(단위 : %, 달러)

시장규모

+100.81%



※ 출처: 한국디스플레이 산업협회, Precedence Research

디지털 사이니지 시장 규모

2020년	204억 4천만달러 (한화 약 27조 4천억원)
↓	
2030년	425억 4천만달러 (한화 약 57조원)

규모로 성장할 것으로 전망됨

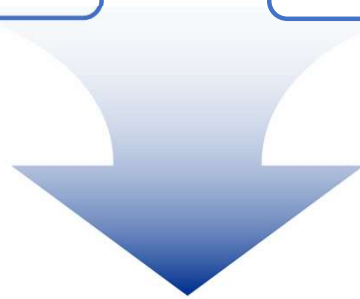
01 취·창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

03-2. 디지털교과서 보급을 통한 원스톱 서비스 제공

OPENKNOWL  **HYUNDAI IT**

- 정부 및 공공기관 대상 교육사업 레퍼런스
- 취창업+a 각계각층 교육 솔루션 운영 경험

- B2B 및 병원, 협회 등 기관 고객 대상 레퍼런스
- 조달청 '우수조달 제품' 선정 이력



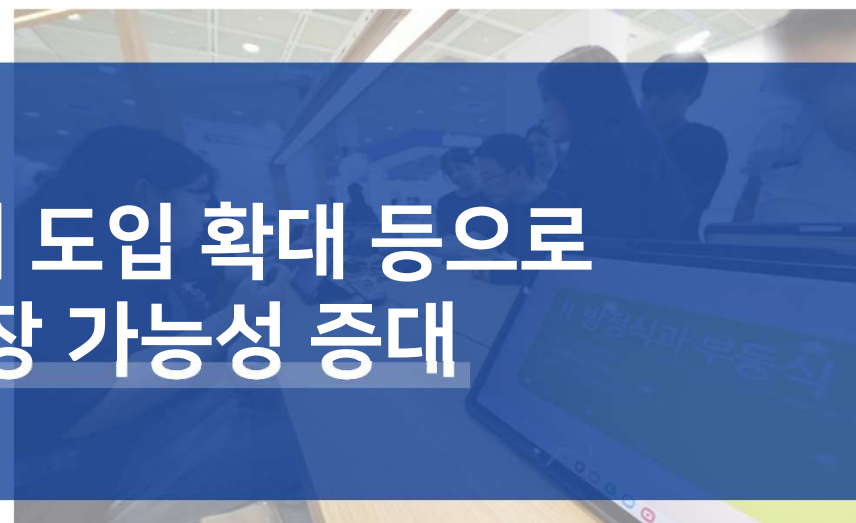
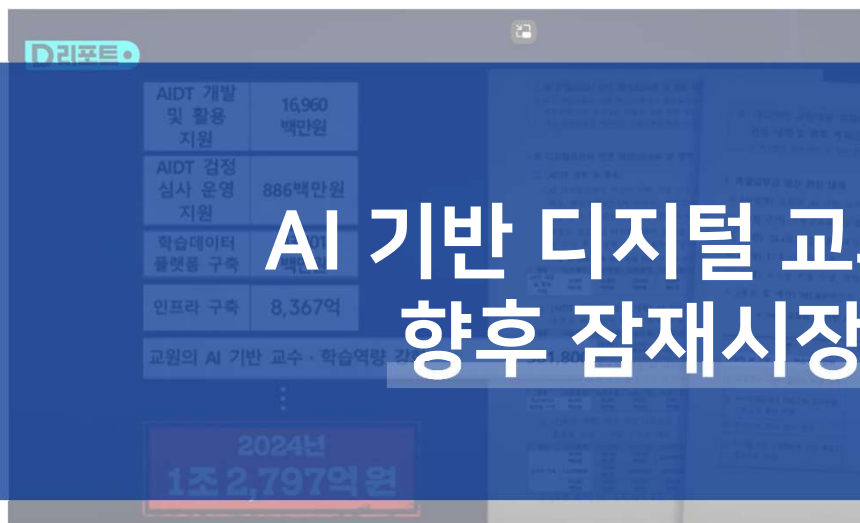
교육프로그램과 디지털교과서 보급 통한 토탈서비스 구축

01 취·창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

03-2. 디지털 교과서 시장 전망

[단독] 'AI 교과서' 올해만 1.2조 원...예산 심사는?

내년 도입 AI 디지털교과서...IT업계, 시장 공략 분주



AI 기반 디지털 교과서 도입 확대 등으로 향후 잠재시장 성장 가능성 증대

SBS 취재진이 국회를 통해 입수한 올해 AI 교과서 확정 예산입니다. 개발 등에 169억 원, 검정에 8억 8천만 원, 학습데이터 플랫폼에 434억 원. 그리고 가장 돈이 많이 드는 AI 교과서 활용을 위한 인프라 구축에 8천367억 원이 투입된다고 적혀 있습니다. 여기에 교사 연수비용 3천818억 원을 더해 올해 총규모는 **1조 2천797억 원**.

<SBS 8시 뉴스 24.07.22>

[사진=연합뉴스]

정부가 내년 3월부터 인공지능(AI) 디지털 교과서를 초등학교 3·4학년, 중학교 1학년, 고등학교 1학년의 일부 과목에 우선 도입할 계획인 가운데, 정보기술(IT) 업계에서도 시장 공략을 위해 분주하게 움직이고 있다.(...)

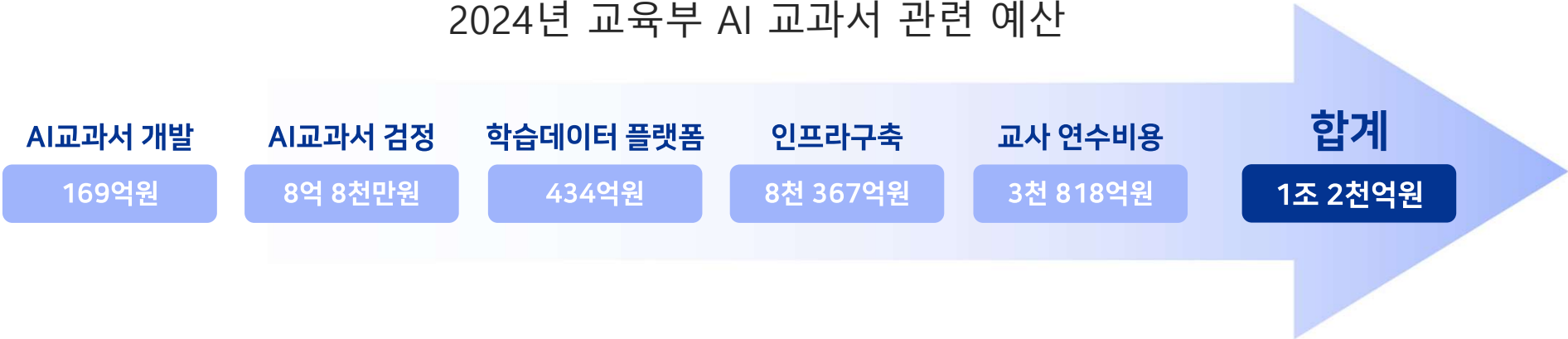
업계에서는 국내 AI 디지털 교과서 시장 규모를 조 단위로 전망하고 있다. 기존 종이 교과서는 6000~9000원 선이지만 **AI 디지털 교과서의 경우 이보다 약 10배 높은 가격대에 형성될 것으로 예상된다**

<굿모닝경제 24.10.23>

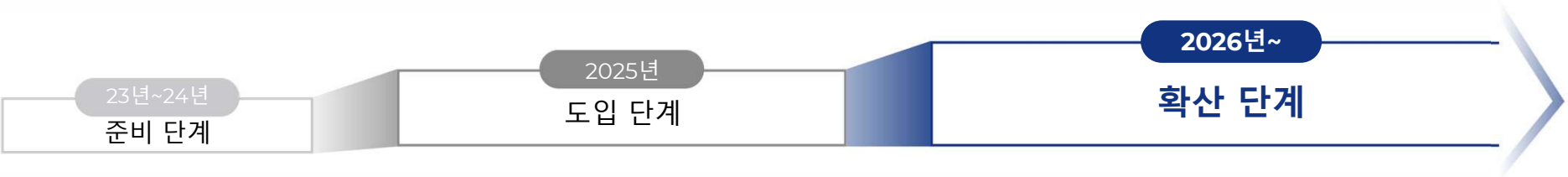
01 취 · 창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

03-2. 디지털 교과서 시장 전망

2024년 교육부 AI 교과서 관련 예산



AI 디지털교과서 적용 로드맵 (자료: 교육부)



적용학년	-	초등학교 3,4학년, 중1, 고1	초등학교 5,6학년, 중2, 고2 (27년 중3,고3 추가)
대상과목	-	수학, 영어, 정보+a	과목 추가
디바이스	보급 및 점검	1인 디바이스	1인 1디바이스(2027년 중3 추가)
선도학교	2023년 300곳 -> 2024년 700곳	추가 확대	추가확대

01 취·창업지원서비스를 넘어 생애주기설계솔루션으로

04. 사업확장 전략

■ 계열회사 내 시너지 창출

AI 기반 취·창업 중심 커리어 서비스

디지털 사이니지 제작 기술 및 높은 인지도 바탕
온·오프라인 교육사업에 결합

시너지 창출 예시 1

오픈놀 연계기업 대상 각종 디스플레이 공급 통한 판로 확장

시너지 창출 예시 2

디지털 교과서 보급(초중고)을 통한 원스탑 교육 서비스 제공

■ 사업확장을 통한 밸류 극대화

연결 매출액 증가 기대
(24년 +100억, 25년 +500억)
연결 당기순이익 증가 기대
(24년 + 5억, 25년 +30억)
자회사 배당 통한 별도 당기순이익 증가 기대

제조업 등으로 사업포트폴리오를 넓혀
AI 기반 가치사슬(Value Chain) 확장을 통한
생애주기설계솔루션 구축

사업확장과 재무적인 성장을 가속화하여
오픈놀의 기업가치 극대화

단기 재무적인 성장 기대

장기 사업 확장을 통한 시너지 효과 기대를 동시에
만족

= 이로 인한 주가동반 성장으로 주주의 이익
극대화

이를 통한 직무 기반 채용 연계 및 교육서비스 / 확장성이 매우 높은 솔루션 보유

02 요약 재무제표

■ 요약 재무상태표

[단위 : 백만원]

구분	2021	2022	2023	2024 3Q
유동자산	10,175	21,519	24,211	26,091
비유동자산	7,265	9,031	21,342	22,809
자산총계	17,440	30,550	45,553	48,900
유동부채	8,909	6,828	5,475	7,509
비유동부채	5,165	2,572	2,547	3,034
부채총계	14,074	9,400	8,022	10,543
자본금	223	840	980	980
자본잉여금	3,181	19,775	33,119	33,119
이익잉여금	336	(225)	1,183	1,912
기타자본	(374)	760	2,248	2,346
자본총계	3,366	21,150	37,530	38,357

※ 2023년 기말부터 연결 기준

■ 요약 포괄손익계산서

[단위 : 백만원]

구분	2021	2022	2023	2024 3Q
영업수익	10,867	16,268	25,136	24,116
영업비용	10,634	15,583	23,789	23,982
영업이익	232	685	1,347	134
금융수익	2	381	915	569
금융비용	(101)	(1,723)	(639)	252
기타수익	31	31	135	66
기타비용	(142)	(11)	(287)	31
법인세비용 차감전순이익	14	(733)	1,471	443
법인세 비용	(17)	(172)	(63)	(285)
당기순이익	31	(561)	1,407	728

03 수상 및 인증 현황

■ 수상

No	일자	명칭	주관기관
1	2013년 12월 26일	연세벤처대상	연세대학교
2	2014년 11월 18일	올해의 청년기업인상(벤처기업 우수경영)	미래부·청년기업가정신재단
3	2015년 11월 26일	중소기업청장상 수상 (매출신장 및 고용창출)	중소기업청
4	2016년 12월 23일	감사장(2016년 SBA 인재채용지원사업)	서울산업진흥원
5	2017년 12월 5일	서울특별시장상 (2017 서울혁신챌린지 결선 진출)	서울특별시
6	2017년 12월 31일	고용노동부 장관상(NCS를 활용한 직무능력 중심채용 도입, 실천)	고용노동부
7	2018년 11월 9일	감사장(2018 YES리더 기업가정신 프로그램 롤모델 리더)	벤처기업협회
8	2019년 12월	행복경영대상(임직원 복지향상)	사단법인 행복한경영
9	2020년 2월 26일	중소벤처기업부장관상 (청년창업사관학교 제9기 민간운영사)	중소벤처기업부
10	2020년 12월 4일	고용노동부장관상 (공정채용 블라인드 채용 도입 및 실천)	고용노동부
11	2021년 12월 23일	대통령상(청년 고용촉진부문)	행정안전부
12	2022년 12월 30일	소상공인온라인진출활성화 표창	중소벤처기업부
13	2023년 2월 17일	대한민국산업대상K-플랫폼 대상	머니투데이
14	2023년 3월 17일	2023 대한민국 가치경영 대상 (AI 매칭 플랫폼 부문)	헤럴드경제
15	2023년 11월 14일	2023 기업가정신 확산 및 진흥 유공포상	(재)한국청년기업가 정신재단
16	2023년 12월 14일	국무총리 표창(2023 벤처창업진흥 유공 포상)	(재)한국청년기업가 정신재단
17	2024년 2월 20일	대한민국산업대상 K-플랫폼 대상(2년 연속상)	머니투데이
18	2024년 5월 23일	중소기업벤처부장관상(중소기업유공자포상)	중소기업중앙회

■ 인증

No	일자	명칭	주관기관
1	2019년 12월 10일	여가친화기업	문화체육관광부
2	2020년 1월 1일	Hi-Seoul 기업 지정	서울특별시
3	2020년 4월 10일	직무발명보상우수기업	특허청
4	2020년 9월 21일	서울형 강소기업	서울특별시
5	2021년 6월 14일	우수기술기업	(주)나이스디앤비
6	2021년 10월 22일	고용안정 우수기업	서울산업진흥원
7	2021년 11월 17일	근무혁신 우수기업	고용노동부
8	2022년 1월 1일	청년친화강소기업	고용노동부
9	2022년 1월 19일	벤처기업확인	(사)벤처기업협회
10	2022년 11월 17일	여가친화기업	문화체육관광부
11	2022년 12월 1일	가족친화 우수기업	여성가족부
12	2023년 3월 22일	서울형 강소기업	서울특별시
13	2023년 4월 28일	2023년 고용노동부 강소기업	고용노동부
14	2023년 7월 11일	Hi-Seoul 기업 지정	서울특별시
15	2024년 2월 6일	서울형 강소기업	서울특별시
16	2024년 5월 1일	2024년 고용노동부 강소기업	고용노동부



서울특별시 영등포구 양평로 2 (당산동6가)

<https://openknowl.com>