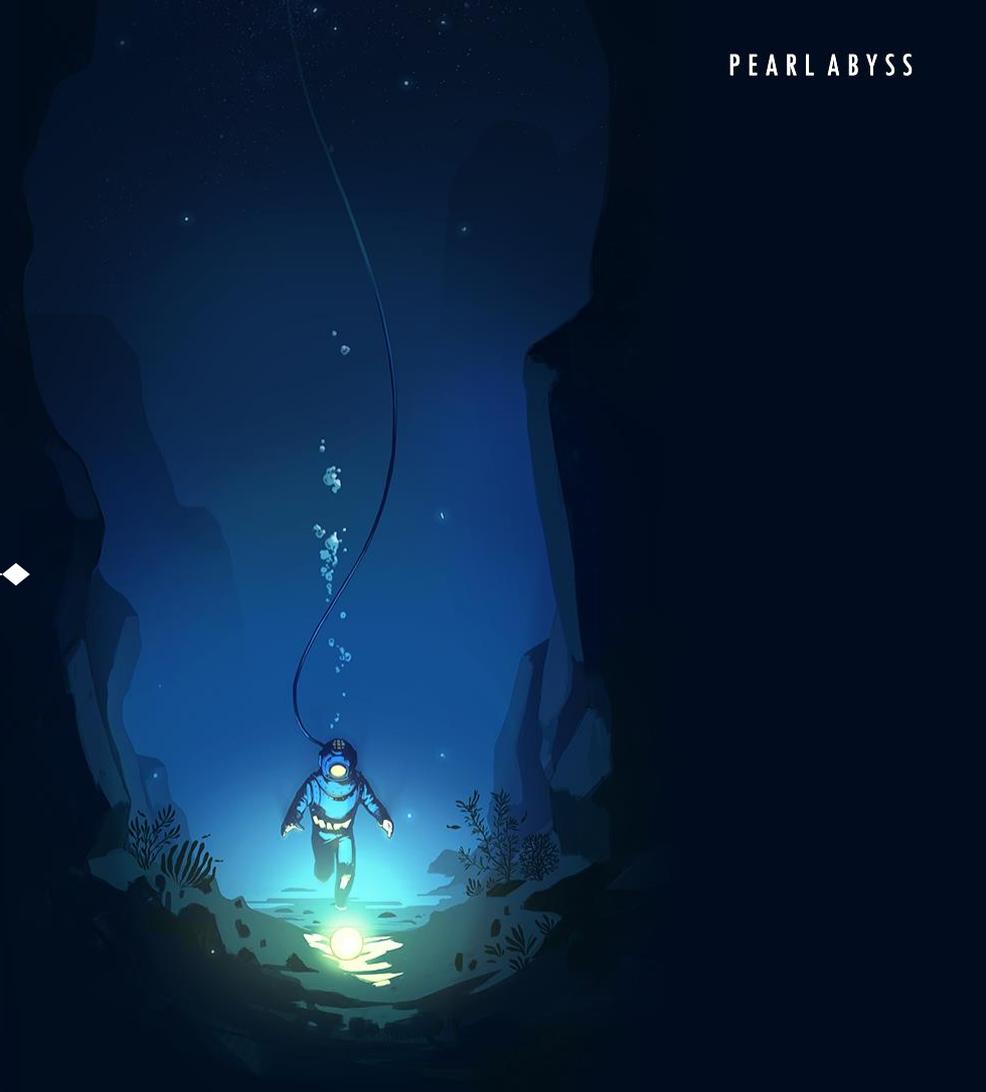


2024년 3분기 실적발표

(주) 펄어비스
12 Nov. 2024



Disclaimer

본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

- 01 3분기 Overview
- 02 3분기 실적요약
- 03 3분기 영업수익
- 04 3분기 영업비용
- 05 4분기 Highlight

 Appendix

❖ 라이브 서비스

① 검은사막

- PC/콘솔 : 콘텐츠 확대 (아침의 나라: 서울, 신규 클래스 '도사')
- 모바일 : 이벤트 및 콘텐츠 확대 (하이델 연회, '아즈낙 전장')

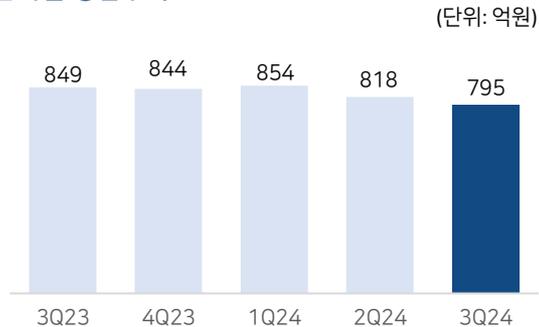
② EVE

- EVE Online : PvP 이벤트 (얼라이언스 토너먼트)
- EVE Vanguard : 콘텐츠 확대 (솔스티스)

❖ 신규 서비스

- ① 붉은사막 : 게임스컴 B2C 핸즈온, 50분 플레이 영상
- ② 검은사막 중국 : 차이나조이, 기술테스트
- ③ EVE Frontier : 플레이 테스트
- ④ EVE Galaxy Conquest : 출시 준비

❖ 분기별 영업수익



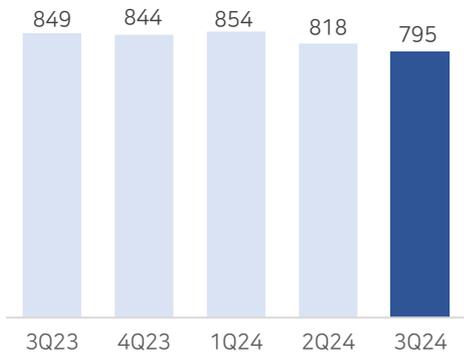
❖ '아침의 나라 : 서울' 출시



2. 3분기 실적요약

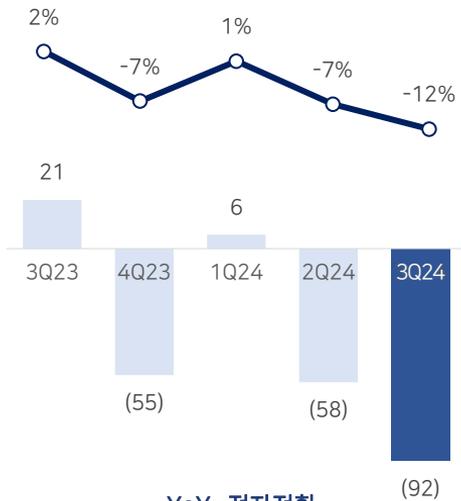
◇ 3분기: 영업수익 795억원, 영업손실 92억원, 당기순손실 78억원

※ 영업수익



YoY -6.4%
QoQ -2.8%

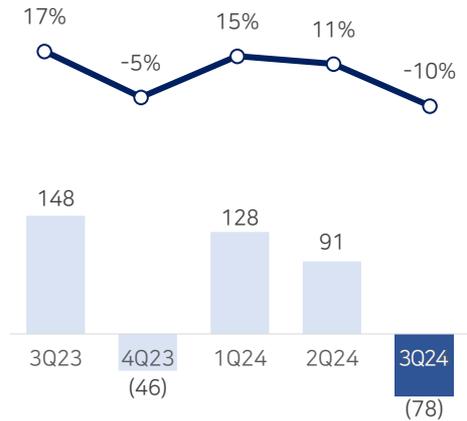
※ 영업이익(손실)



YoY 적자전환
QoQ 적자지속

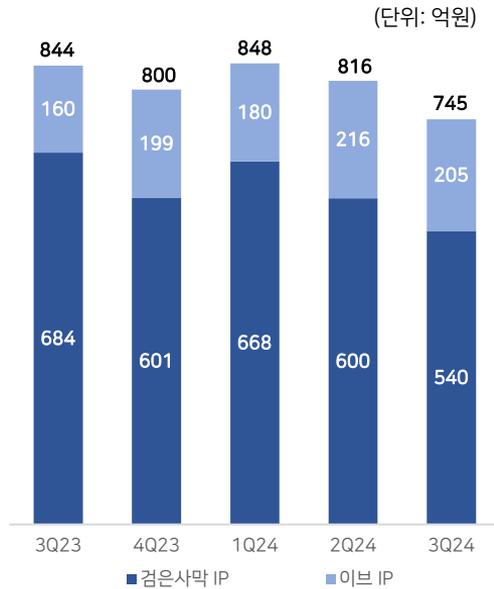
※ 당기순이익(손실)

(단위: 억원, %)

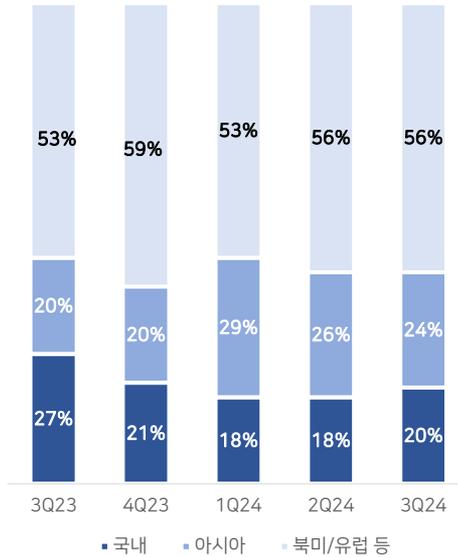


YoY 적자전환
QoQ 적자전환

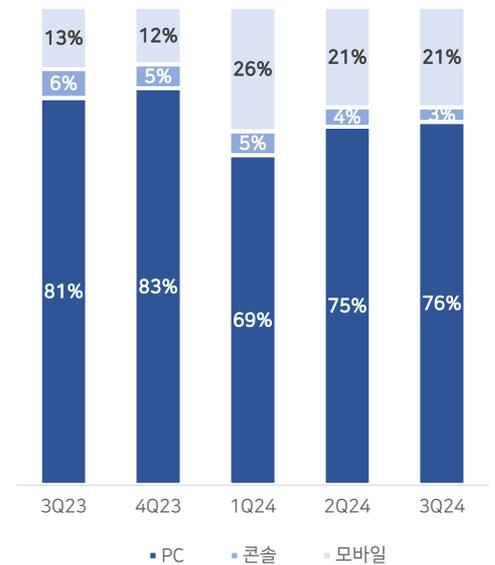
※ 주요 IP별 영업수익



※ 지역별 영업수익 비중



※ 플랫폼별 영업수익 비중



(*) 검은사막/이브 IP 매출

4. 3분기 영업비용

◇ 3분기 영업비용 : 887억원 (QoQ 1.2%)

◇ 분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	82,793	89,919	84,853	87,596	88,689	1.2%	7.1%	100.0%	111.6%
인건비	40,669	40,646	46,000	45,713	43,480	-4.9%	6.9%	49.0%	54.7%
지급수수료	14,359	17,429	17,083	18,400	17,029	-7.5%	18.6%	19.2%	21.4%
광고선전비	10,053	8,086	5,639	7,293	8,902	22.1%	-11.4%	10.0%	11.2%
D&A	6,446	6,712	6,427	6,373	6,186	-2.9%	-4.0%	7.0%	7.8%
기타비용	11,266	17,046	9,704	9,817	13,092	33.4%	16.2%	14.8%	16.5%

◇ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위 : 명, %)

	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	QoQ	YoY	비중
전체인원	1,293	1,324	1,351	1,331	1,347	1.2%	4.2%	100.0%
개발직군	744	765	786	759	771	1.6%	3.6%	57.2%
사업/지원	549	559	565	572	576	0.7%	4.9%	42.8%

❖ Live Service

▪ 검은사막

- ✓ PC : 검은사막 페스타
- ✓ 콘솔 : 신규 클래스 '도사'
- ✓ 모바일 : 신규 클래스 '쿠레나이'
- ✓ 검은사막(PC) 중국 : 출시 (10/24)

▪ EVE

- ✓ EVE Online : '레버넌트' 확장팩
- ✓ EVE Vanguard : 신규 콘텐츠

❖ 신규 성장 동력 확보

▪ 기존 IP 기반 신작

- ✓ EVE Frontier : 플레이 테스트
- ✓ EVE Galaxy Conquest : 출시 (10/29)

▪ 신규 IP

- ✓ 붉은사막 : 마케팅 (지스타, 글로벌 행사)



Appendix



(단위 : 백만원)

	2023.12.31	2024.09.30
자산		
I. 유동자산	582,759	436,349
현금및현금성자산	235,673	203,506
매출채권 및 기타채권	59,479	55,085
단기금융상품	264,750	159,176
당기손익-공정가치측정금융자산	7,193	2,387
기타유동자산	15,664	16,097
재고자산	0	98
III. 비유동자산	630,121	633,994
기타채권	3,669	3,737
장기금융상품	126	125
당기손익-공정가치측정금융자산	118,452	137,325
관계기업투자	48,468	41,033
유형자산	194,435	185,173
무형자산	227,007	225,617
투자부동산	4,634	4,592
기타비유동자산	1,306	2,138
이연법인세자산	32,024	34,254
자산총계	1,212,880	1,070,343

	2023.12.31	2024.09.30
부채		
I. 유동부채	315,870	147,381
기타채무	32,872	33,096
유동성장기차입부채	11,200	11,200
유동성리스부채	4,755	5,286
미지급법인세	6,121	6,321
충당부채	6	0
기타유동부채	113,980	91,478
유동성사채	146,936	0
II. 비유동부채	172,020	177,251
기타채무	3,538	6,551
장기차입부채	70,000	70,000
비유동리스부채	14,825	11,867
충당부채	905	961
기타비유동부채	57,438	63,243
이연법인세부채	25,314	24,629
부채총계	487,890	324,632
자본		
I. 자본금	6,623	6,623
II. 자본잉여금	219,742	219,742
III. 이익잉여금	498,226	512,349
IV. 기타자본	(31,712)	(29,641)
V. 기타포괄손익누계액	32,111	36,638
VI. 비지배주주지분	0	0
자본총계	724,990	745,711

(단위: 백만원)

	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24
영업수익	84,926	84,445	85,440	81,761	79,453
영업비용	82,793	89,919	84,852	87,596	88,689
영업손익	2,133	(5,474)	588	(5,835)	(9,236)
금융손익	9,357	(5,158)	16,219	8,532	(8,279)
기타손익	14,067	1,970	1,027	8,991	12,723
지분법손익	(2,782)	(400)	(637)	(1,612)	(1,856)
법인세차감전순손익	22,775	(9,062)	17,197	10,076	(6,648)
법인세비용(수익)	7,932	(4,466)	4,395	945	1,162
당기순손익	14,843	(4,596)	12,802	9,131	(7,810)