

WEMADE



WEMIX

2024년 3분기

실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2024.11.06

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.
2024년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로,
그 내용 중 일부는 외부 감사인의 최종 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의
계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다.
회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해
공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주) 선데이토즈) (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Ltd., (주)위믹스코리아, WEMIX PTE. LTD., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD., Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Japan Co., Ltd., Wemade USA, Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., WEMIX Technology(DIFC) Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.



목차

2024년 3분기 연결 실적

1. 2024년 3분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용
5. 블록체인 사업 부문 주요 지표
6. 신작 게임 라인업
7. 요약 연결 재무제표

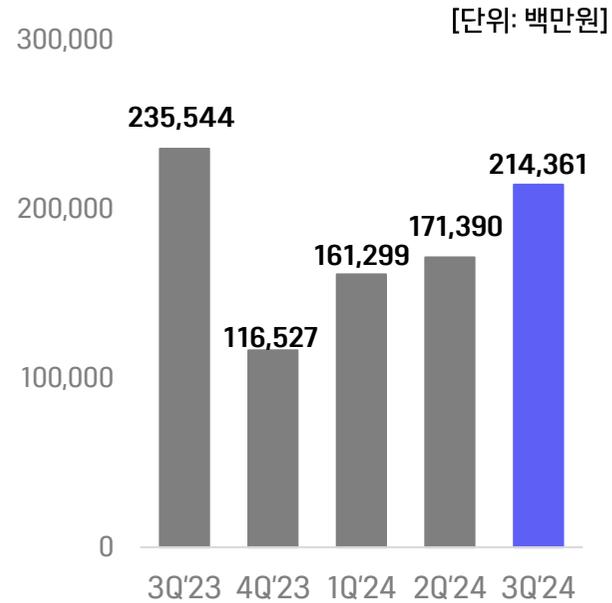
2024년 3분기 연결실적 요약

- 해외 라이선스 매출 증가에 따라 전분기 대비 매출 25% 증가
- 비용최적화 및 기존 서비스 게임 매출안정화에 따른 비용 전반 감소 영향으로 영업비용 전분기 및 전년동분기 대비 감소
- 환율 하락으로 인한 외화환산이익 감소 등 반영에도 당기순이익 전분기 대비 대폭 증가

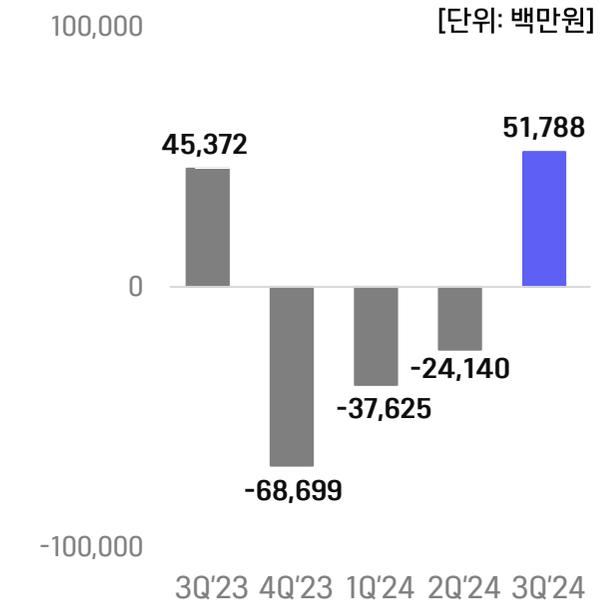
[단위: 백만원]

| | 3Q'24 | 2Q'24 | QoQ | 3Q'23 | YoY |
|----------|---------|---------|-------|---------|------|
| 매출액 | 214,361 | 171,390 | 25% | 235,544 | -9% |
| 영업비용 | 162,572 | 195,529 | -17% | 190,171 | -15% |
| 영업이익 | 51,788 | -24,140 | 흑자전환 | 45,372 | 14% |
| 기타영업외손익 | -5,154 | -3,917 | - | 92 | |
| 금융손익 | 4,812 | 30,305 | - | 11,883 | |
| 지분법손익 | 3,270 | 3,204 | - | 5,367 | |
| 법인세차감전이익 | 54,716 | 5,452 | 904% | 62,715 | -13% |
| 당기순이익 | 35,886 | 443 | 7993% | 37,917 | -5% |
| 지배주주지분손익 | 41,937 | 4,114 | - | 41,560 | - |

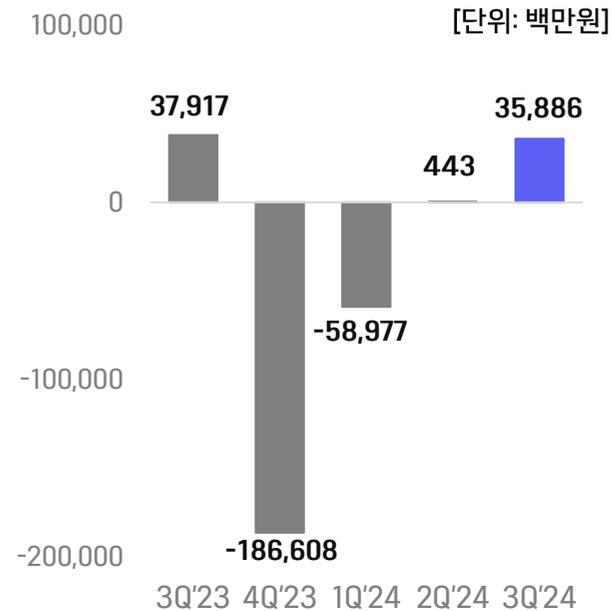
분기별 매출



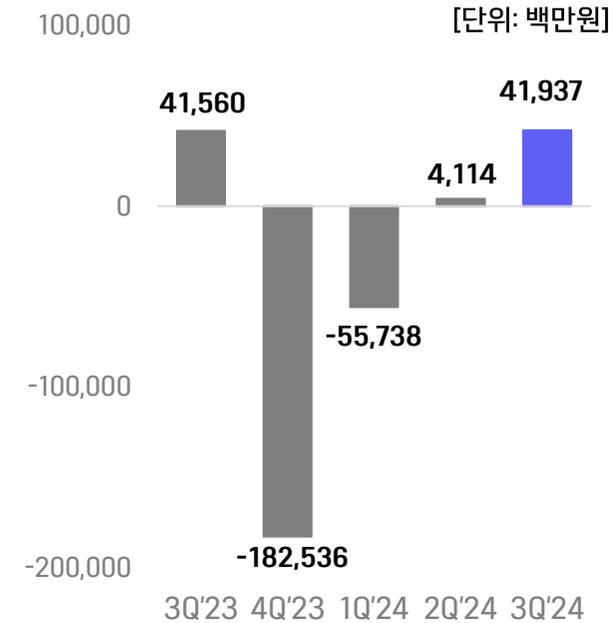
분기별 영업이익



분기별 당기순이익



분기별 지배주주 순이익



1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

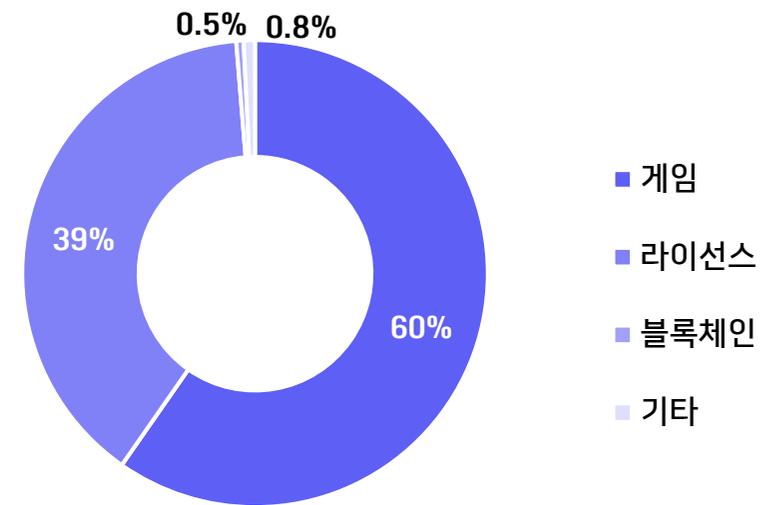
매출 구성 - 사업부문별

- 2024년 3분기 사업부문별 매출은 게임 1,280억원 > 라이선스 836억원 > 블록체인 11억원 순
- <나이트 크로우 글로벌> 2024년 3월 12일 출시 후 3분기까지의 누적 매출 2,000억원 기록
- '미르' IP 중국 라이선스 계약금 일시 인식되며 전분기 대비 라이선스 매출 큰 폭 증가

[단위: 백만원]

| | 3Q'24 | 2Q'24 | QoQ | 3Q'23 | YoY |
|------|---------|---------|-------|---------|------|
| 게임 | 127,989 | 166,394 | -23% | 133,493 | -4% |
| 라이선스 | 83,594 | 1,700 | 4816% | 99,375 | -16% |
| 블록체인 | 1,095 | 1,996 | -45% | 1,402 | -22% |
| 기타 | 1,684 | 1,299 | 30% | 1,274 | 32% |
| 합계 | 214,361 | 171,390 | 25% | 235,544 | -9% |

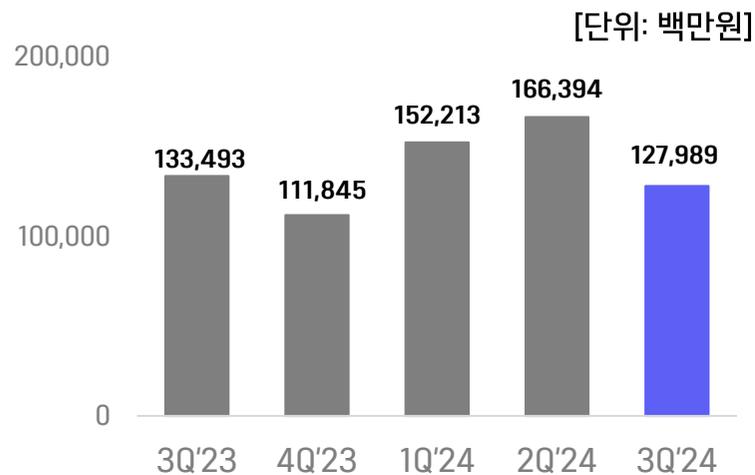
2024년 3분기 부문별 매출 비중



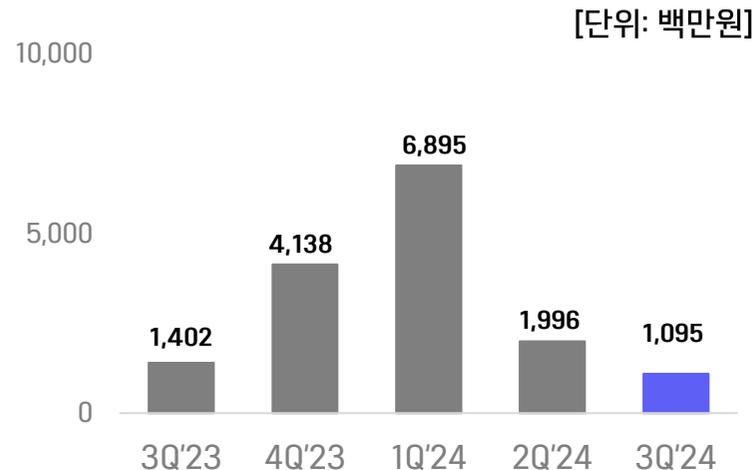
1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

2) 블록체인 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 3분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,136원

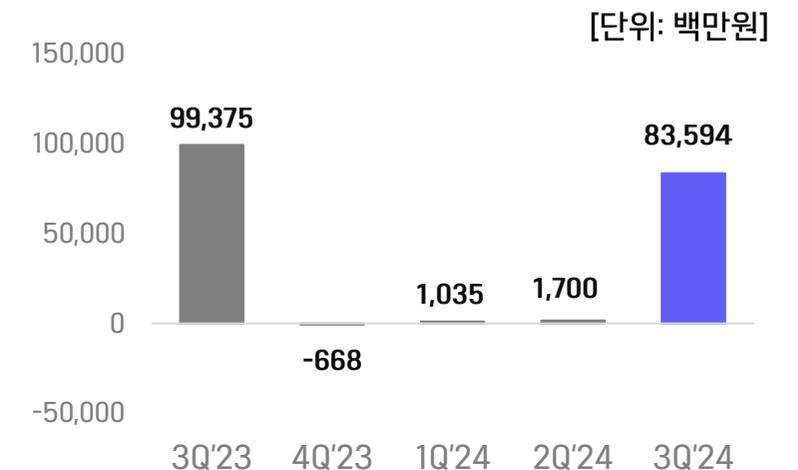
게임 매출



블록체인 매출



라이선스 매출



매출 구성 - 지역별

- 3분기 지역별 매출 비중은 국내 22%, 해외 78% 기록; 중국 라이선스 매출 일시 인식 영향으로 전분기 대비 해외 지역 매출 증가

2분기 지역별 매출

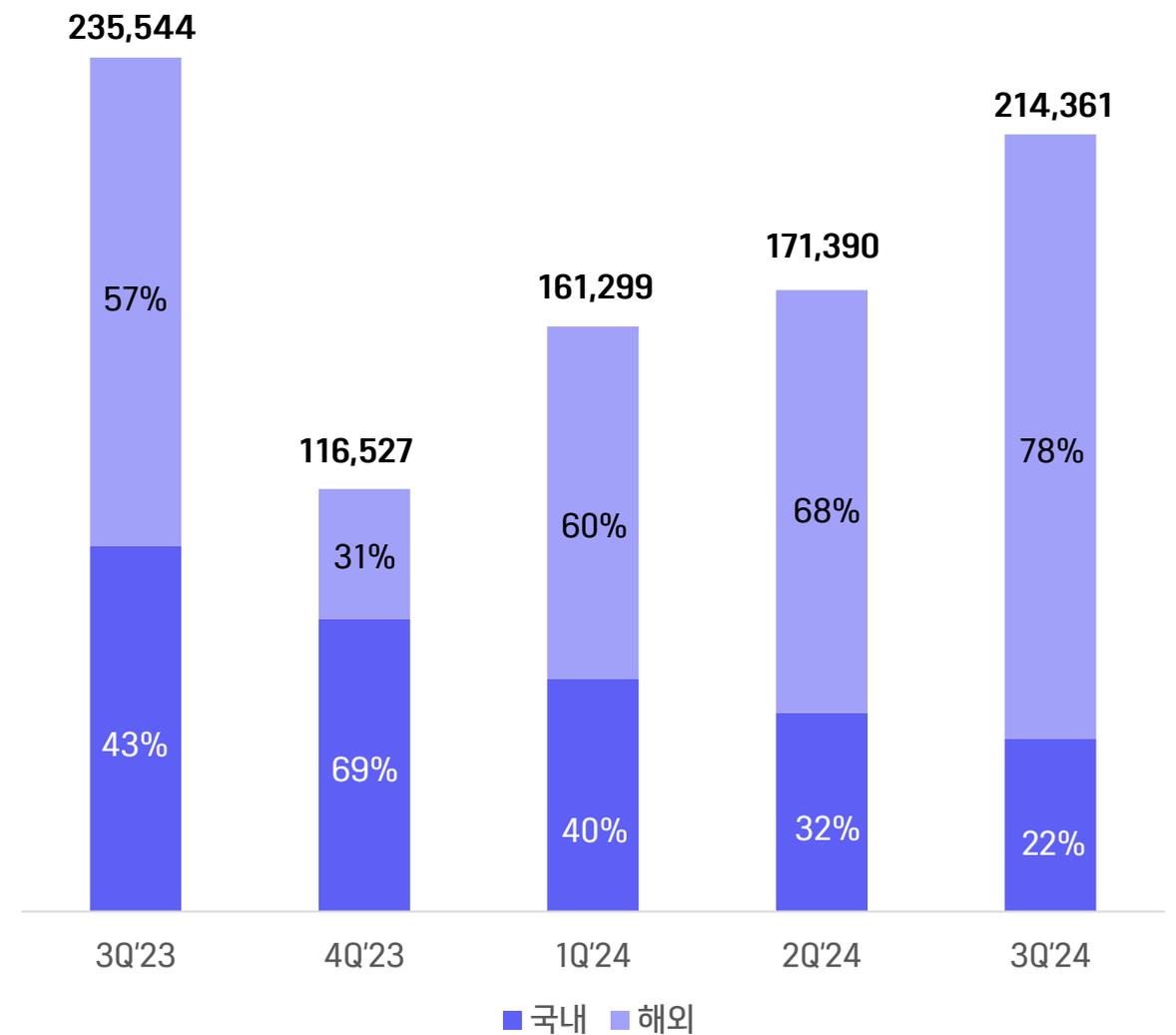
[단위: 백만원]

| | 3Q'24 | 2Q'24 | QoQ | 3Q'23 | YoY |
|----|---------|---------|------|---------|------|
| 국내 | 47,583 | 54,788 | -13% | 100,757 | -53% |
| 해외 | 166,777 | 116,602 | 43% | 134,787 | 24% |
| 합계 | 214,361 | 171,390 | 25% | 235,544 | -9% |

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

분기별 국내/해외 매출 및 비중

[단위: 백만원]



영업비용

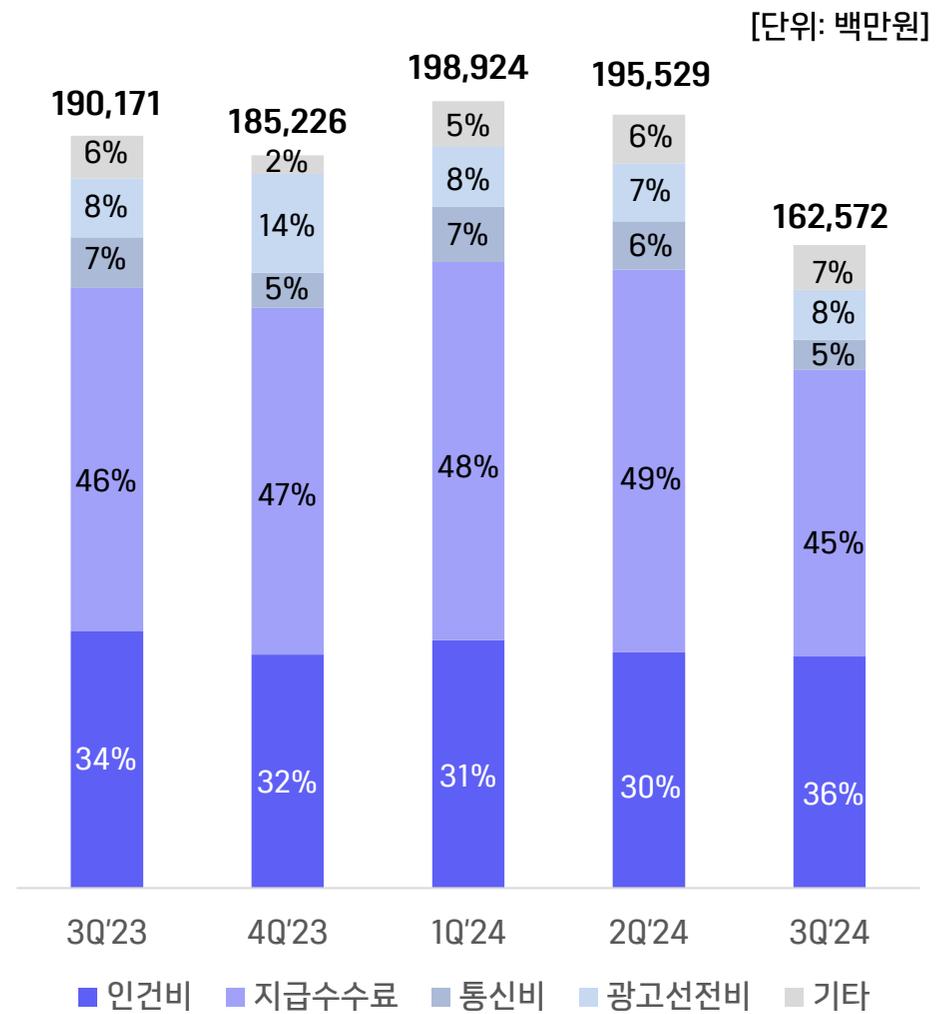
- 3분기 영업비용은 전분기 대비 17%, 전년동분기 대비 15% 감소
 - 프로젝트 종료 등으로 인력 자연 감소하며 인건비 전분기에 이어 감소
 - 효율적인 서버 운영과 서비스 재정비를 통하여 전분기 대비 서버비 포함 통신비 38% 감소
 - 상반기 출시 게임 광고 종료 따라 전분기 대비 광고선전비 14% 감소
 - 외주개발비용 3분기말 누적 기준 전년동기 대비 31% 감소

2024년 2분기 영업비용

[단위: 백만원]

| | 3Q'24 | 2Q'24 | QoQ | 3Q'23 | YoY |
|----------------------|----------------|----------------|-------------|----------------|-------------|
| 영업비용 | 162,572 | 195,529 | -17% | 190,171 | -15% |
| 인건비 ¹⁾ | 58,515 | 59,601 | -2% | 64,987 | -10% |
| 지급수수료 | | | | | |
| └매출연동비 ²⁾ | 58,036 | 85,215 | -32% | 63,912 | -9% |
| └기타 지급수수료 | 14,421 | 11,504 | 25% | 22,779 | -37% |
| 통신비 ¹⁾ | 7,590 | 12,253 | -38% | 12,796 | -41% |
| 광고선전비 | 12,678 | 14,660 | -14% | 14,892 | -15% |
| 감가상각비 | 5,025 | 4,836 | 4% | 4,920 | 2% |
| 세금과 공과 | 2,265 | 3,121 | -27% | 1,239 | 83% |
| 기타 | 4,041 | 4,340 | -7% | 4,647 | -13% |

분기별 영업비용/항목별 비중

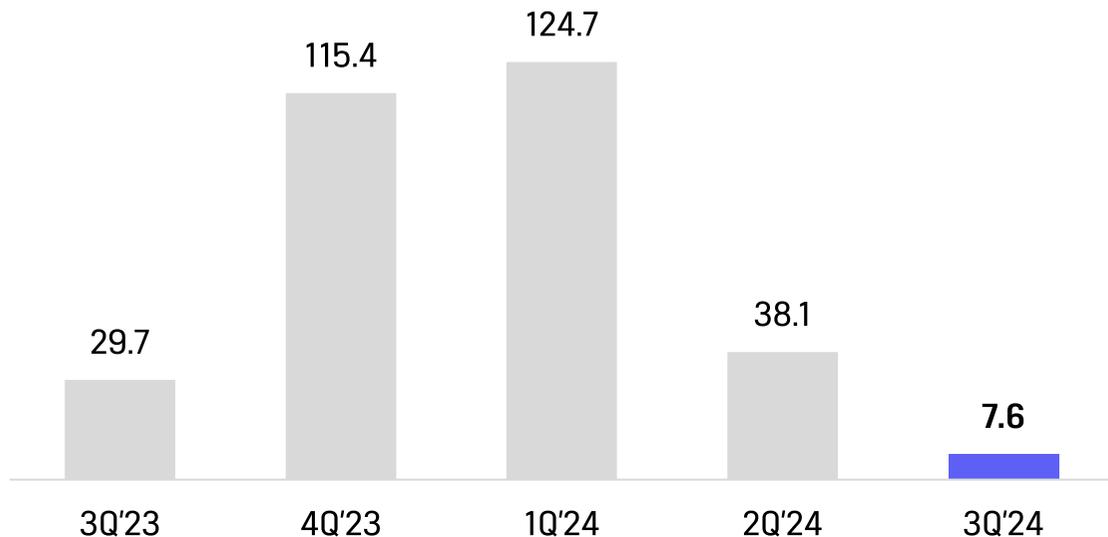


1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함
 2) 지급수수료 항목 중 매출연동비는 앱마켓/ 개발사 수수료 등을 포함
 3) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

블록체인 사업 부문 주요 지표

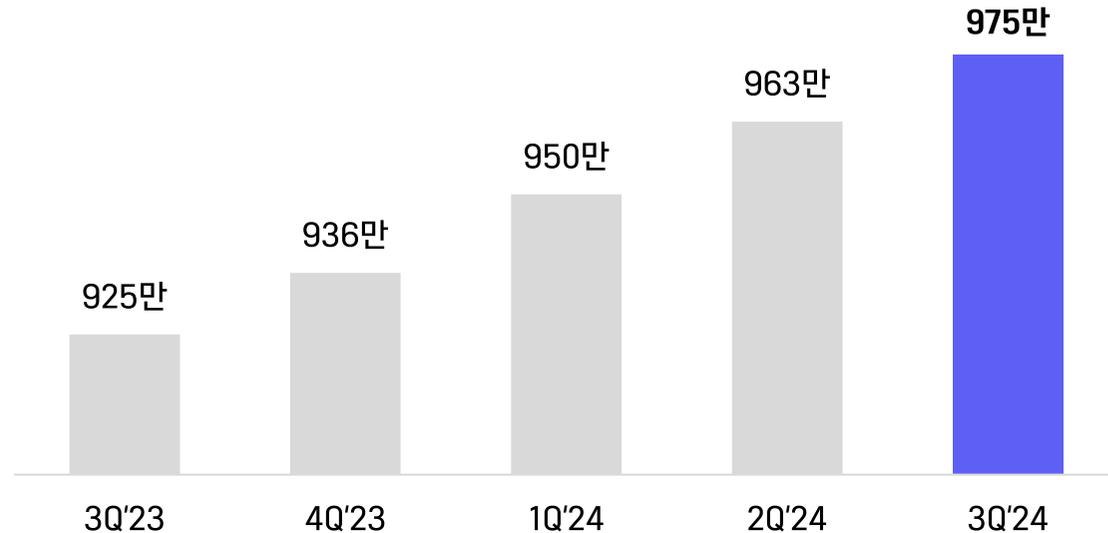
WEMIX3.0 거래건수 1)

[단위: 백만 건]



플레이 월렛 누적 가입자 수

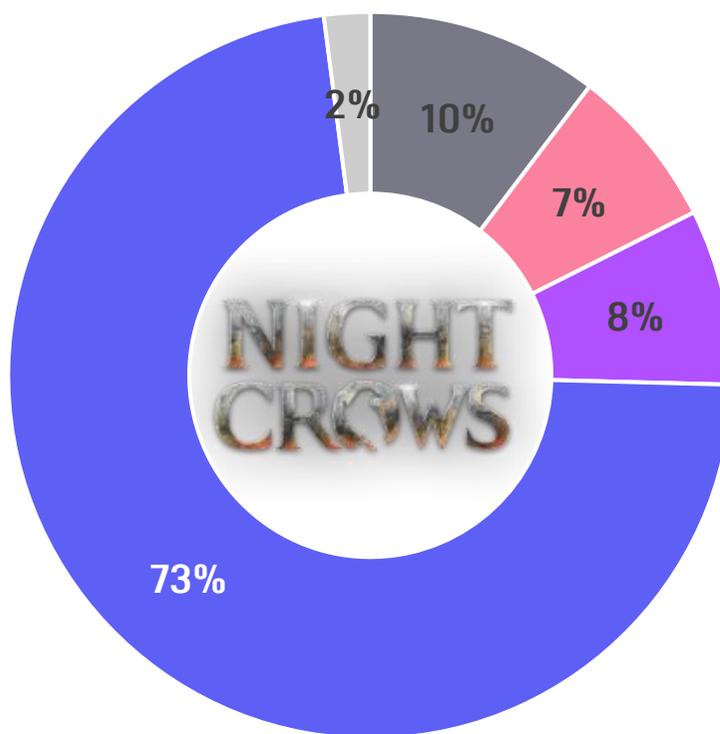
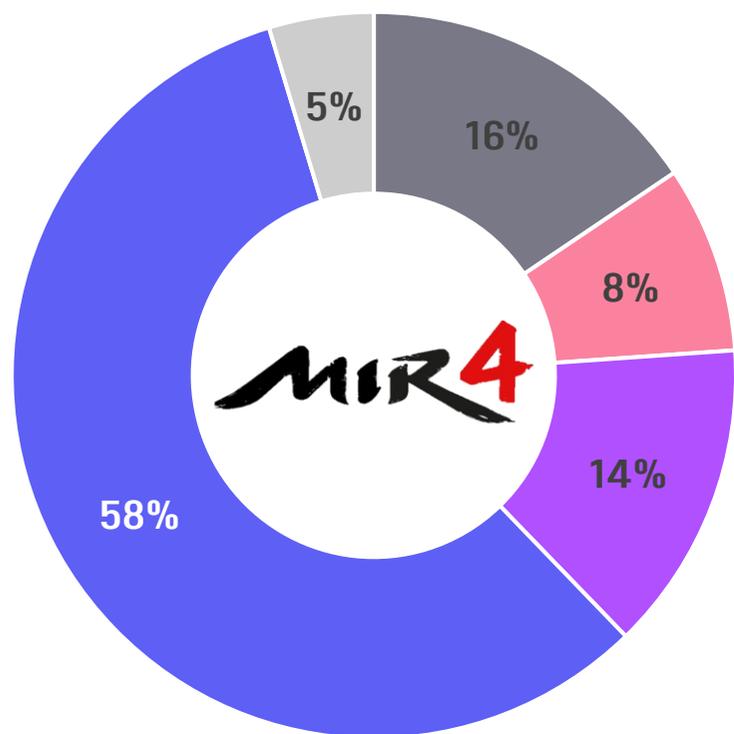
[단위: 명]



1) WEMIX 3.0 블록체인의 총 거래 건수 기준입니다. (Source: WEMIX SCAN)

주요 블록체인 게임 지역별 매출 비중

[3Q'24 기준]



- 아시아 (한국, 중국 제외)
- 북미
- 남미
- 유럽
- 기타 (러시아, 호주 등)

신작 게임 라인업

2024 신작 게임 라인업



판타스틱 베이스볼 (출시 완료) 스포츠/야구



나이트 크로우 글로벌 (출시 완료) MMORPG



골프 슈퍼 크루 (소프트 런칭) 스포츠

2025 이후 신작 게임 라인업



레전드 오브 이미르 MMORPG



미드나잇워커스 익스트랙션 슈터 FPS



미르5 MMORPG



디스민즈위 (가칭) FPS



미르4 / 미르M 중국 MMORPG



로스트 소드 서브컬처 수집형 RPG

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

| | 2022 | 2023 | 3Q'24 |
|-----------------|---------------|---------------|---------------|
| 자산총계 | 14,298 | 14,177 | 13,676 |
| 유동자산 | 4,054 | 4,220 | 3,351 |
| 비유동자산 | 10,245 | 9,957 | 10,325 |
| 부채총계 | 8,955 | 10,170 | 9,868 |
| 유동부채 | 7,227 | 8,895 | 9,523 |
| 비유동부채 | 1,728 | 1,275 | 345 |
| 자본총계 | 5,343 | 4,008 | 3,808 |
| 자본금 | 172 | 172 | 173 |
| 이익잉여금 | 1,812 | 155 | 24 |
| 부채와 자본총계 | 14,298 | 14,177 | 13,676 |

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

| | 2022 | 2023 | 3Q'24 |
|--------------|---------------|---------------|--------------|
| 매출액 | 4,635 | 6,053 | 5,470 |
| 영업비용 | 5,484 | 7,157 | 5,570 |
| 영업이익 | -849 | -1,104 | -100 |
| 영업외손익 | -968 | -497 | 152 |
| 법인세차감전계속사업이익 | -1,817 | -1,601 | 52 |
| 법인세비용 | 41 | 466 | 278 |
| 당기순이익 | -1,858 | -2,067 | -226 |
| 지배회사지분순이익 | -1,854 | -2,005 | -97 |
| 소수주주지분순이익 | -3 | -62 | -130 |

1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

감사합니다



INVESTOR RELATIONS