PRESS RELEASE 배포일자: 24.10.28

칩스앤미디어, 2024년 3분기 실적발표... 매출액 70.3억 원 기록

▶ 글로벌 고객 신규 라이선스 및 로열티 회복으로 견조한 매출 성장

▶ 중국 JV 설립으로 현지 시장 진출 가속화 및 세일즈 강화 기대

<2024-10-28> **글로벌 비디오 IP 기술 선도 기업 칩스앤미디어(094360, 대표이사 김상현)가 28일, 경영 실적 공시를 통해 2024년 3분기 실적을 발표했다.**

2024년 3분기 연결기준 매출액은 70.3억 원, 영업이익은 17.3억 원, 당기순이익 16.8억 원을 달성했다.

이번 실적의 주요 요인은 ▲기존 고객의 신규 라이선스 ▲첫 NPU IP 라이선스 계약 성사 ▲주요 고객사들의 로열티 반등에 힘입었다. 다만, 영업이익은 미래 성장에 대한 선제적인 투자로 인해 전년 동기 대비 감소했다.

칩스앤미디어는 올해 9월 말 중국 합작법인(JV) 설립을 완료해, 중국 시장 내에서 안정적인 매출 확대를 도모하고 있다. 이를 통해 현지 빅테크 기업들과의 계약 가능성이 한층 높아질 전망이다.

김상현 대표이사는 "금번 분기에는 NPU IP 첫 라이선스 계약이라는 쾌거를 달성했다" 며, , "중국 JV 설립을 통한 현지 세일즈 강화로 중국 내 신규 고객 확보와, 영업환경이 유리해지고 있는 미국 일본 등에서 의미있는 매출 성장을 견인하도록 최선을 다하겠다"고 전했다.

한편, 칩스앤미디어는 온디바이스 AI시장의 개화에 맞춰 AI PC, NPU 등 엣지 디바이스향에서의 계약을 통해 성과를 보여주고 있다.

[칩스앤미디어 2024년 3분기 주요 실적]

단위: 백만 원

	3Q23	3Q24	YoY
매출액	6,953	7,030	1.1%
영업이익	2,019	1,725	-14.6%
당기순이익	3,241	1,682	-48.1%