

Investor Presentation

WEMADE MAX

위메이드맥스

2024년 10월



내가 선택한 길 **미르4**

MIR4

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다. 2024년 2분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 외부 감사인의 최종 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

위메이드맥스 연결대상기업 (6개사)

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차

회사 개요

1. 회사 개요 및 연혁
2. 계열사 현황
3. 신작게임
4. 주요 서비스게임
5. 대표 게임 IP
6. 게임 포트폴리오
7. 신작 라인업
8. WEMIX3.0 주요 플랫폼
9. 위믹스 플랫폼 게임 토크노믹스
10. M&A 플랫폼
11. 위메이드맥스 X 메드엔진 지배구조
12. 매드엔진 신작 라인업

회사 개요 및 연혁

위메이드맥스는 게임 개발 및 서비스와 더불어 위메이드 그룹 내 중간 지주사 역할로 내부 · 외부개발사를 발굴해 투자하는 M&A 플랫폼 회사임

회사 개요

대표이사	설립연도	임직원수 [2Q'24 기준]
이길형	1997	415명
발행주식수	자본금	
33,295,292 주	166억원	

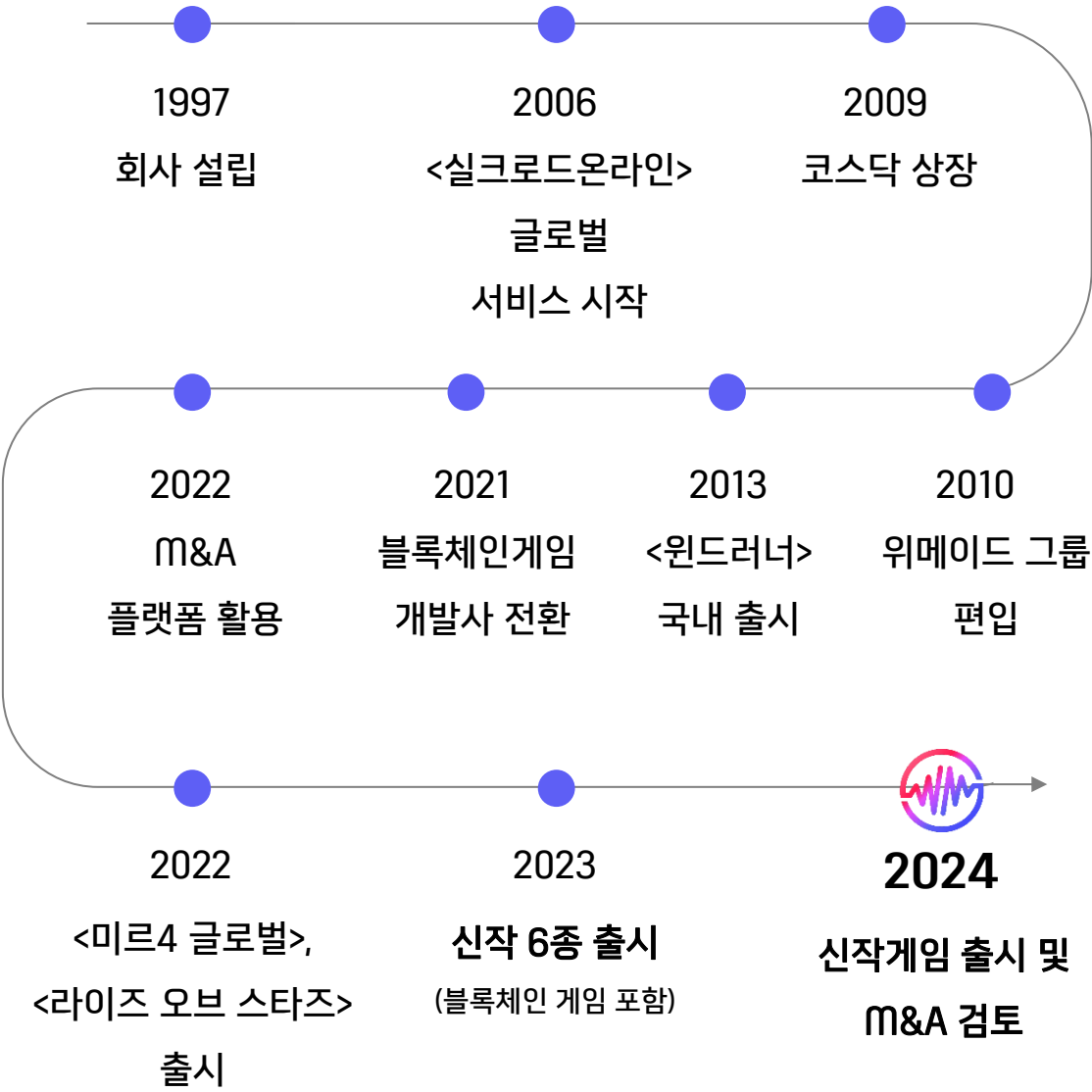
대표게임
<미르4>, <미르4 글로벌>, <미르의전설2: 기연>, <플레이 포커>, <에브리 타운>, <실크로드 온라인>, <드래곤 깨어억!> 등

주주 구성

[2024년 2분기말 주주명부 기준]

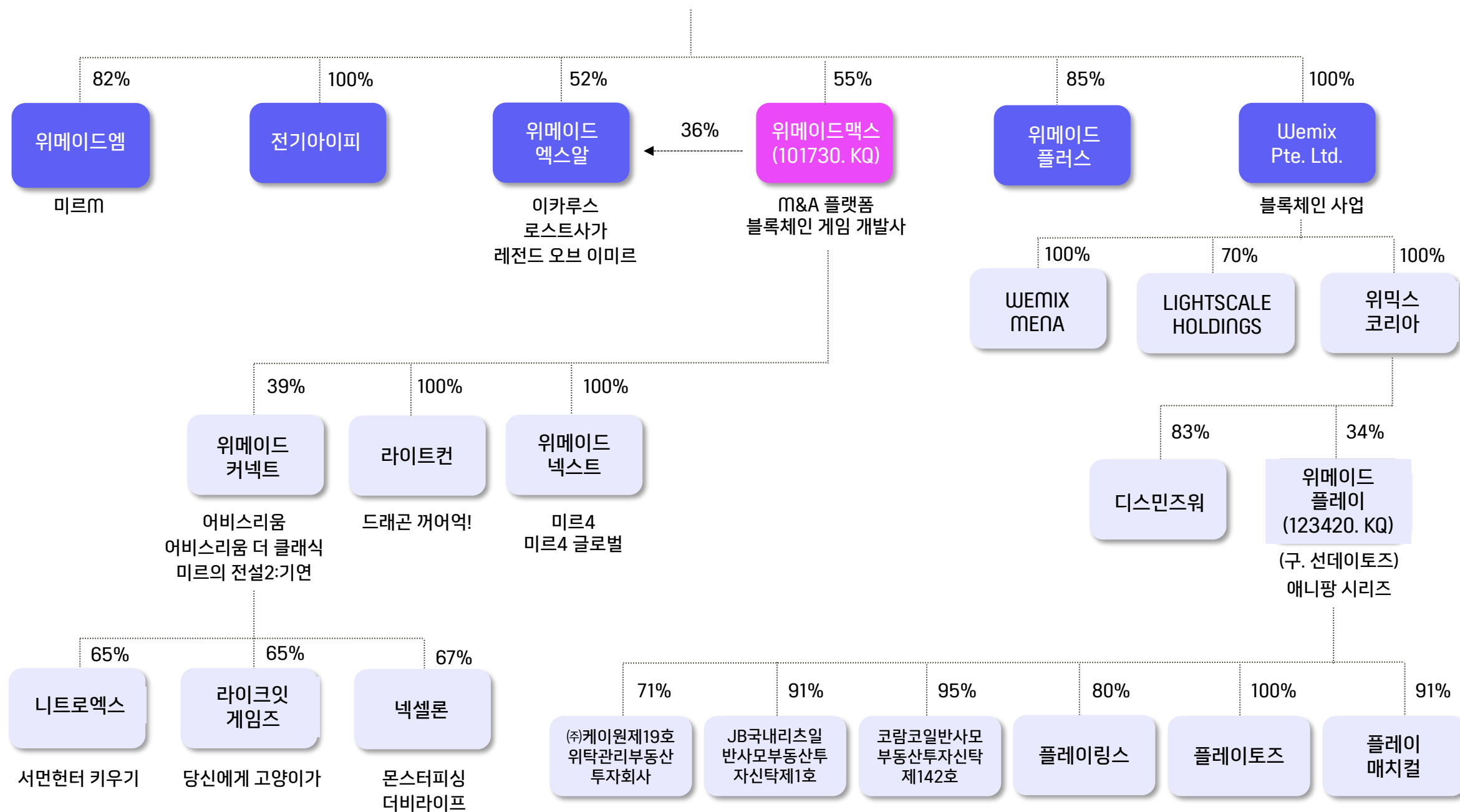


회사 연혁



계열사 현황

WEMADE



1) 상기 계열사 현황은 국내사 중심으로 기재하였습니다. (2Q'24기준)

신작 게임

- 글로벌 블록체인 게임 개발사로 전환 후, 개발 중인 모든 게임에 블록체인 기술을 적용하여 라인업 확대 및 강화
 - 모바일 게임 신작 10종 이상 개발 중
 - 위메이드넥스트의 <미르5>, 2024년 내 중국 출시를 목표로 하는 MMORPG <미르4 중국>
 - 위메이드커넥트의 서브컬처 RPG 게임 <로스트 소드>, 웹 RPG 게임 <프리프 유니버스 한국> 등
 - 라이트컨의 RPG 모바일 게임 <윈드러너 RPG> 등
- 기존 보유 IP 게임에 블록체인 기술을 접목하여 위믹스 플랫폼 온보딩 검토 중



MIR 4 중국 : mmORPG



MIR 5: mmORPG



윈드러너 RPG



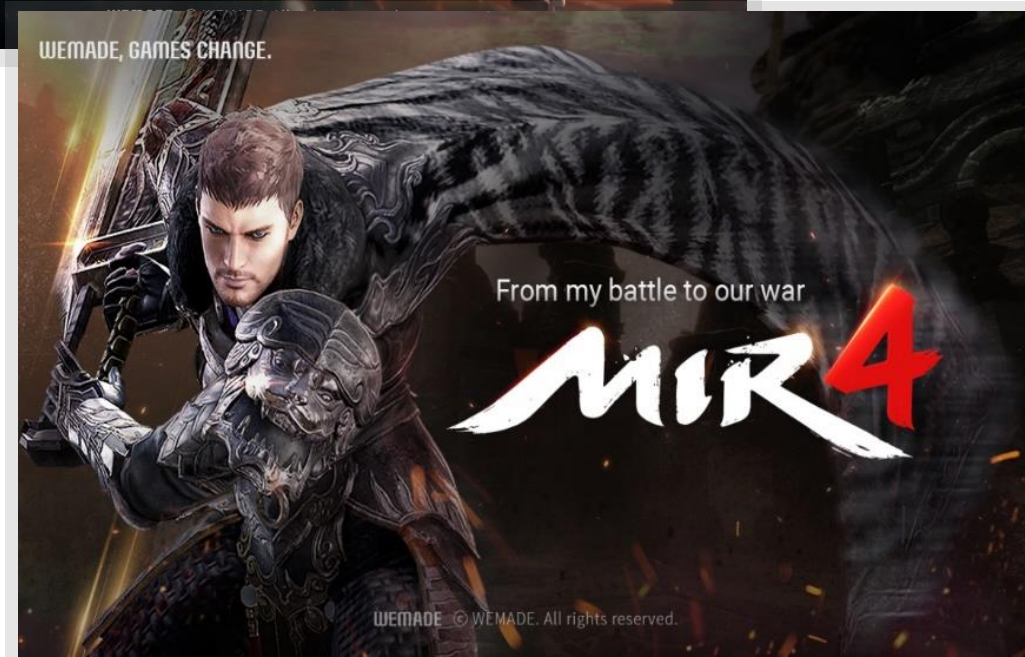
로스트 소드 : 서브컬처 RPG



프리프 유니버스 한국
(mmORPG, HTML 5 버전)

주요 서비스 게임

- 특유의 동양 판타지와 MMORPG를 접목한 대규모 액션 모바일 게임 <미르4>
- <미르4 글로벌>은 <미르M 글로벌>과 인터게임 이코노미를 구현하며, 출시 이후 글로벌 최고 동시접속자수 140만명 돌파



미르4 글로벌

- 소개: <미르4>에 블록체인 기술을 접목한 동양풍 MMORPG 게임
- 주요성과
 - 글로벌 최고 동시 접속자수 140만명 돌파
 - 글로벌 스팀 MMORPG 실시간 동접자수 1위 달성
 - 글로벌 월평균활성자(MAU) 620만명 기록

미르4

- 소개: 신비로운 동양 배경의 대규모 액션 모바일 MMORPG 게임
- 주요성과
 - 4대마켓 인기 1위 달성
(구글플레이, 원스토어, 애플앱스토어, 갤럭시스토어)
 - 원스토어 & 갤럭시 스토어 매출 1위 달성
 - 사전예약 2달만에 300만 참가자 모집

대표 게임 IP

위메이드맥스는 44개 이상의 캐주얼, MMORPG, 전략 등 다양한 장르의 게임을 개발 및 퍼블리싱 하고 있음

실크로드



- 2005년 1세대 PC 온라인 게임
- 출시 당시 해외 누적 이용자 1500만명
글로벌 동시접속자 10만명 기록

미르의 전설



- 2001년 1세대 온라인 MMORPG 게임
- 2005년 중국 동시접속자 수 80만명
- 2020년 웹툰/웹소설 출시

어비스리움



- 2016년 모바일 시뮬레이션 게임
- 출시 이후 글로벌 누적 다운로드 5,000만회 이상 기록

에브리타운



- 2013 출시 국내 농장 키우기 게임의 대표
- 출시 후 국내 및 대만 SNG 장르 1위 달성

윈드러너



- 2013년 1세대 모바일 캐주얼 게임
- 출시 43일 연속 매출 순위 1위* 달성(*구글플레이스토어)
- IP 활용게임 <윈드러너: 퍼즐대전>, <윈드러너:RE> 서비스 중

맛고의 신, 포커의 신



- 2015 출시 국민 맛고 보드 게임 <맛고의 신>
(2018년 시즌3 출시 이후 현재까지 서비스 운영 중에 있음)
- 2021 출시 모바일 7포커 보드게임 <포커의 신>

게임 포트폴리오

모바일 & 위믹스 플랫폼 (W)



MIR 4 GLOBAL (W)



MIR 4



어비스리움



에브리타운



두근두근 레스토랑



당신에게 고양이



드래곤 꺼어억!



바이킹 아일랜드



맞고의 신



캔디팡: 쥬시월드



서먼헌터 키우기



포커의 신

PC 온라인



실크로드



로스트사가



이카루스



프리프 유니버스(웹게임)

신작 라인업

- 2024년과 2025년 내 다양한 장르의 모바일 게임 신작을 출시할 예정

출시 예정일	장르	게임명	개발사	퍼블리싱	블록체인 게임
4Q24	방치형 RPG	머지 나이트 : 합쳐야 사는 남자!	엔티게임즈	위메이드커넥트	N
	방치형 RPG	용녀와 모험대행단 : 전지적 용녀 시점	지부스트	위메이드커넥트	N
	하이퍼 캐주얼 장르 디펜스 게임	럭키포스 2차 (가칭)	라이트컨	라이트컨	N
	MMORPG, HTML5 버전	프리프 유니버스 한국	갈라랩	위메이드커넥트	N
	MMORPG	미르4 중국	위메이드넥스트	위메이드	N
2025년 내	수집형 PRG	로스트소드	코드캣	위메이드커넥트	N
	RPG	윈드러너 RPG	라이트컨	라이트컨	N
	MMORPG	미르5	위메이드넥스트	-	Y

M&A 플랫폼

위메이드 그룹 내 중간 지주사 역할, 성공한 내부 · 외부개발사를 발굴해 투자하는 M&A 플랫폼 성장 전략

합병 | 분할

- 라이트컨 분할 - ROS, 윈드러너 개발사
(2021.04 신설법인분할 완료)
- 위메이드커넥트 + 위메이드이프 합병
- 에브리타운 개발사 + 어비스리움 개발사
(2022.08 종속회사간 흡수합병 완료)
- 라이트컨 + 조이스튜디오 합병
(2023.07 종속회사간 흡수합병 완료)

인수

- 니트로엑스 - 서먼헌터 키우기
- 라이크잇게임즈 - 고양이섬의 비밀
- 넥셀론 - 몬스터피싱, 더비라이프, 마이시티



주식교환

- 위메이드 넥스트 - 미르4, 미르4 글로벌 개발사
(2022.02 포괄적주식교환 완료)
- 매드엔진 - 나이트크로우 글로벌 개발사
(2024.12 포괄적주식교환 완료 예정)

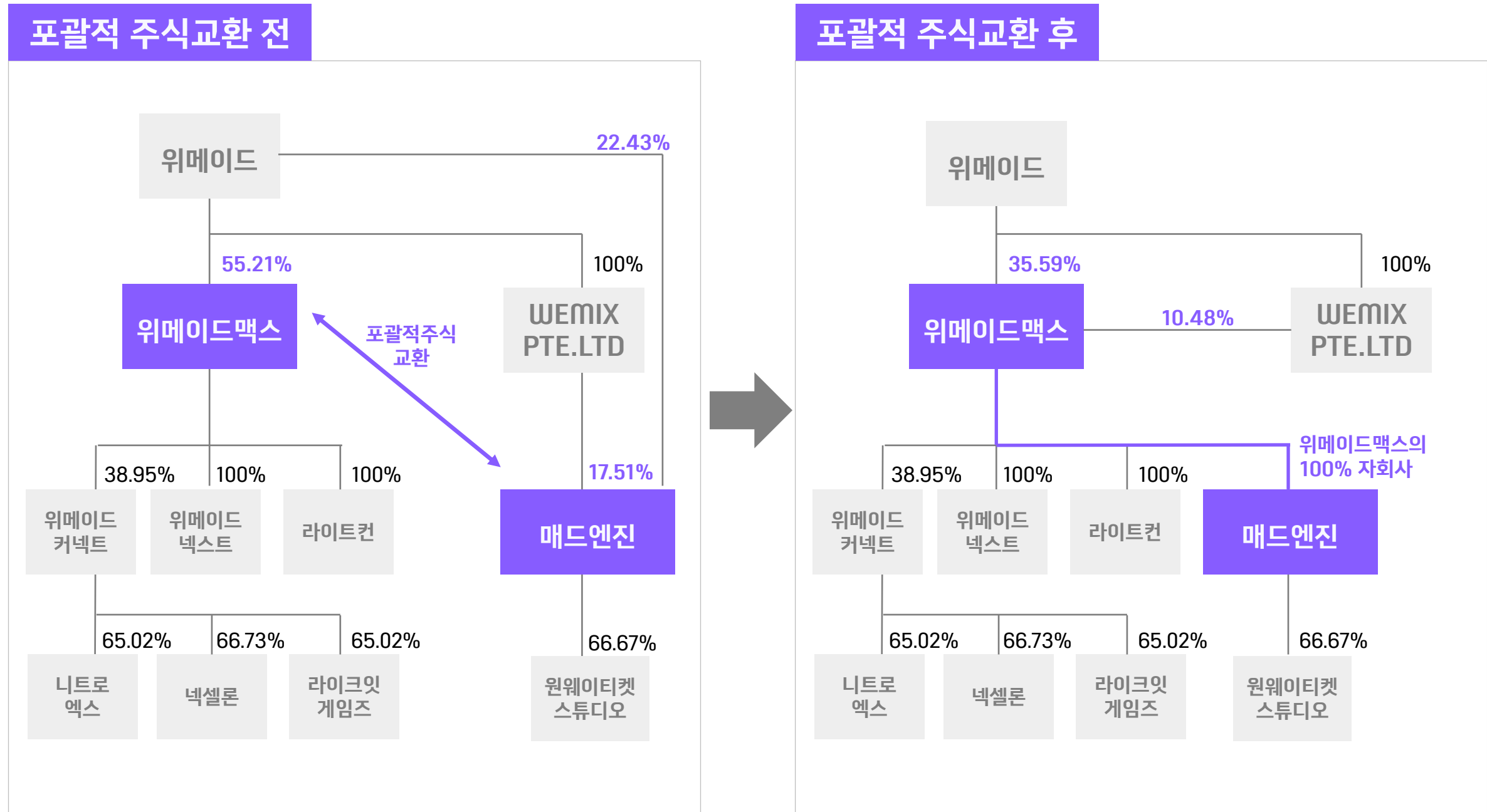
투자

- 플레이웍스 - 다크에덴M · 지부스트 - RPG 신작
- 티니스튜디오 - 티니온라인
- 플레로엔 - OVE : N generation
- 엔티게임즈 - 바바리안키우기, 여신의 키스
- 위메이드엑스알 - 이카루스, 로스트사가

위메이드맥스 X 메드엔진 지배구조

매드엔진 주식을 위메이드맥스 주식으로 교환하는 포괄적 주식교환 실행 (주식 교환일: 2024.12.17)

매드엔진이 위메이드맥스의 100% 자회사가 되고, 매드엔진의 주주는 교환비율에 따라 위메이드맥스의 주식을 취득



1) 상기 지배구조 전후 기준은 증권신고서 제출일(2024.09.11) 기준

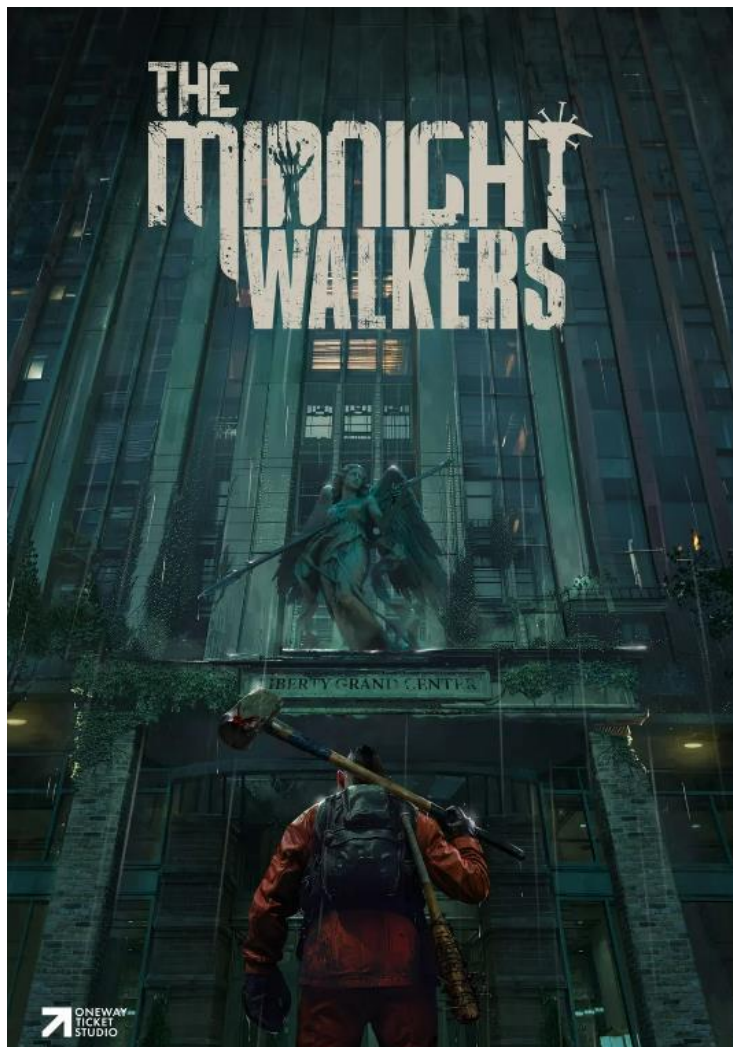
2) 위메이드맥스의 위메이드커넥트 지분율: 보통주 기준 49.03%, 전환상환우선주 및 전환우선주 고려한 의결권 기준 38.95%

매드엔진 신작 라인업

생존 PvPvE, MMORPG, 판타지 오픈월드 액션 게임 등 각기 다른 테마와 장르를 가진 신작 라인업 준비

2025년 2월 <The Midnight Walkers>, 2026년 3월 <나이트크로우 중국> 및 <NF 프로젝트 국내> 런칭을 시작으로 순차 출시 예정

<The Midnight Walkers>



Extraction Shooter 장르의 **좀비 아포칼립스**를
테마로 한 **하드코어 생존 PvPvE** 게임
(출시 예정일: 2025년 2월)

<NF 프로젝트> (가칭)



가상화폐 시스템 도입 및 '**나이트크로우**' IP 를
활용한 **언리얼 5 MMORPG** 게임
(출시 예정일: 2026년 3월 국내
2027년 2월 글로벌 / 2028년 8월 중국)

<NX 프로젝트> (가칭)



조선시대를 배경으로 하는
판타지 오픈월드 액션게임
(출시 예정일: 2028년 하반기)

목차

2024년 2분기 연결 실적

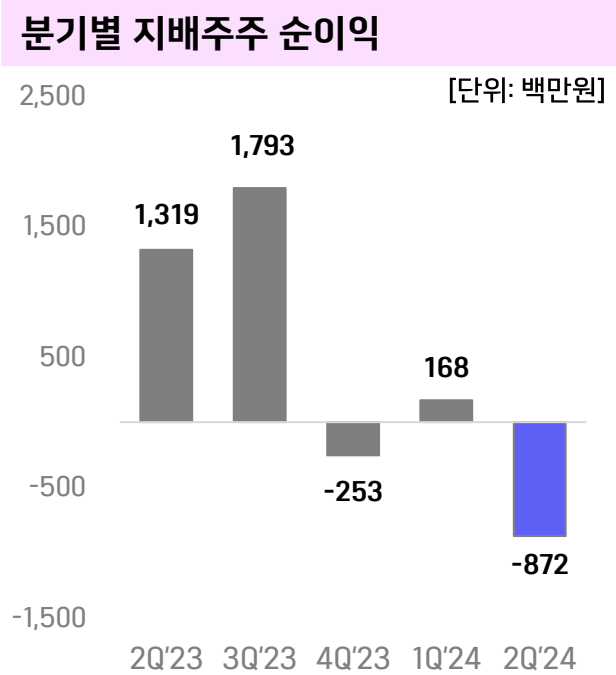
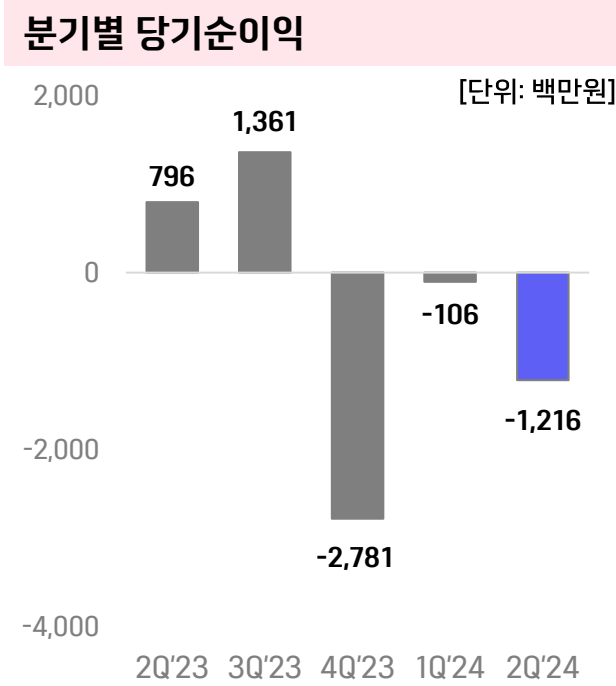
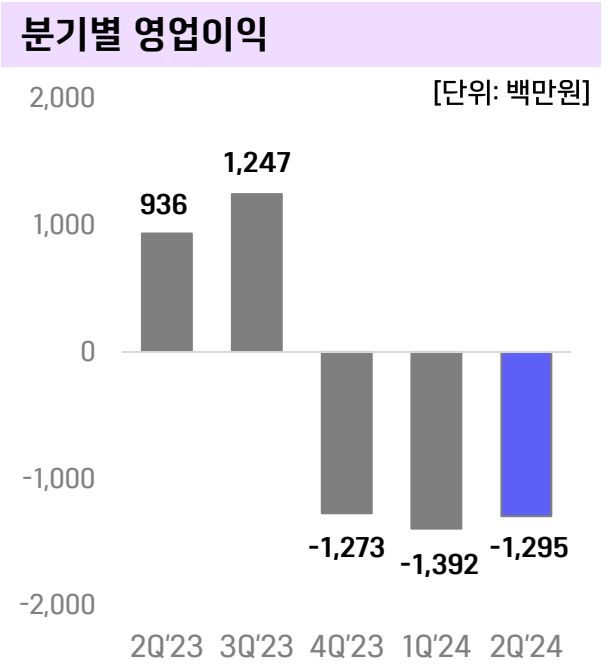
1. 2024년 2분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업 부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용 구성
5. 신작 게임 라인업
6. 요약 연결 재무제표

2024년 2분기 연결실적 요약

- PC 게임 <실크로드>와 웹게임 <프리프 유니버스> 매출 기여하며 전분기 대비 매출 증가
관계기업 투자주식 처분이익 감소 및 환율변동에 따른 외화환산이익 감소하며 전분기 대비 당기순손실 손실 규모 확대
- 매출액 QoQ +8.1%, YoY +19.5% 증가, 영업이익 QoQ 적자지속, YoY 적자전환

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
매출액	18,686	17,289	+8.1%	15,633	+19.5%
영업비용	19,980	18,681	+7.0%	14,696	+36.0%
영업이익(손실)	-1,295	-1,392	적자지속	936	적자전환
기타영업외손익	2	551	-	38	-
금융손익	927	1,040	-	357	-
지분법손익	-590	-311	-	-348	-
법인세차감전이익	-955	-111	적자지속	983	적자전환
당기순이익(손실)	-1,216	-106	적자지속	796	적자전환
지배주주지분손익	-872	168	적자전환	1,319	적자전환

[단위: 백만원]



*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

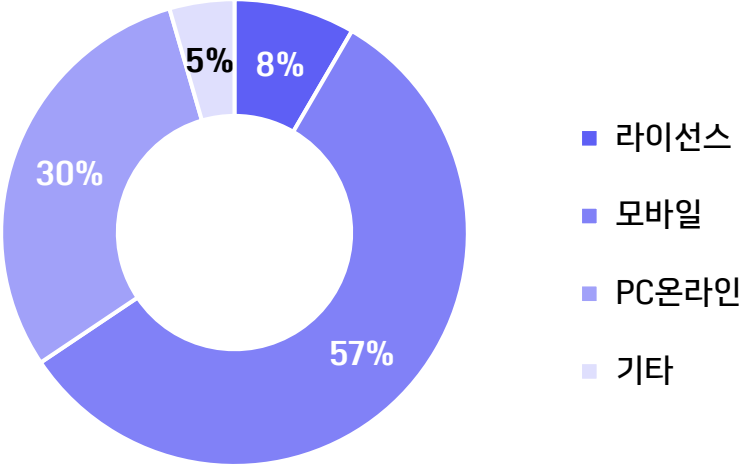
매출 구성 - 사업 부문별

- 2024년 2분기 부문별 매출 비중은 모바일 100억원> PC 온라인 62억원> 라이선스 15억원 순
- PC 온라인 매출은 웹게임 <프리프 유니버스> 2주년 이벤트 월드챔피언십 개최 성과 반영되었으며, 기타 매출은 신작 <드래곤 꺼어억!> 광고 매출 증가분 반영

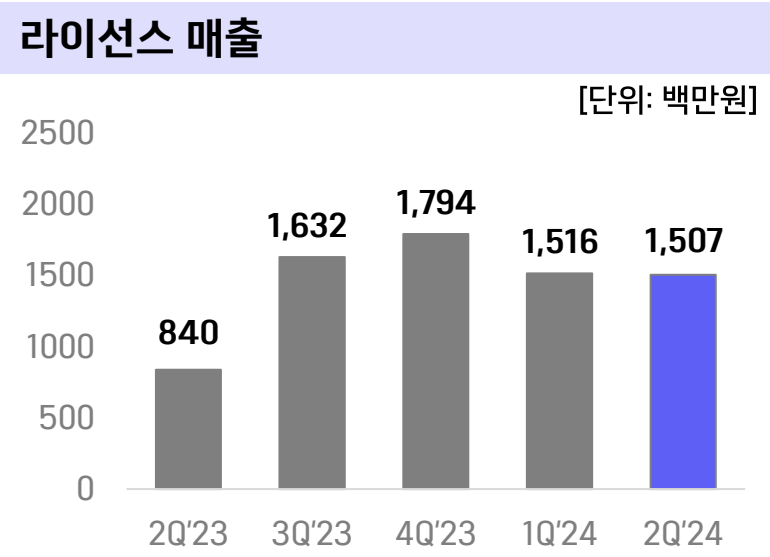
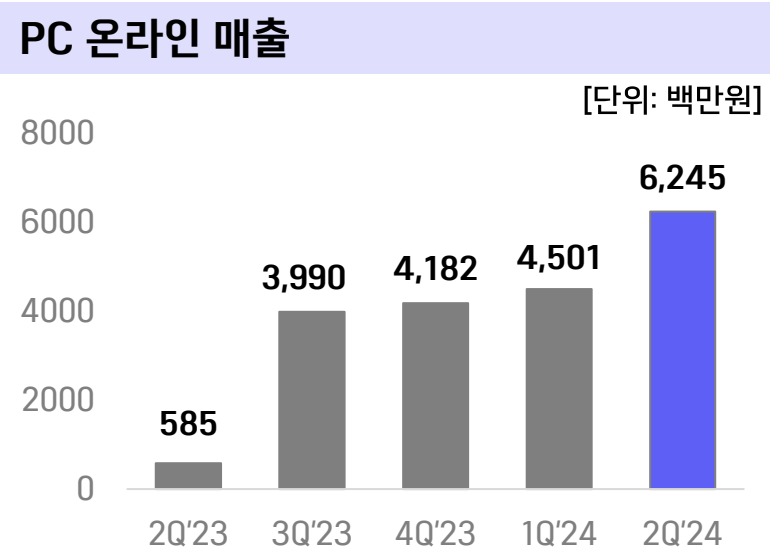
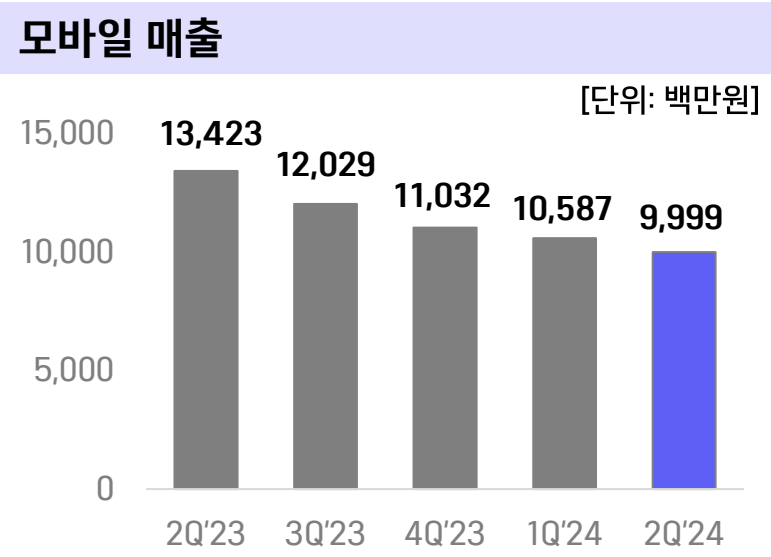
[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
모바일	9,999	10,587	-5.6%	13,423	-25.5%
PC 온라인	6,245	4,501	38.7%	585	966.7%
라이선스	1,507	1,516	-0.6%	840	79.4%
기타	935	684	36.6%	784	19.3%
합계	18,686	17,289	8.1%	15,633	19.5%

2024년 2분기 부문별 매출 비중



*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이



매출 구성 - 지역별

- 2분기 지역별 매출 비중은 국내 51%, 해외 49% 로, 웹게임 <프리프 유니버스> 성과에 따라 해외 매출 전분기 대비 +33.6% 증가
 - 해외 매출은 웹게임 <프리프 유니버스>, <실크로드> 등 기존 출시게임 매출 성장하며 전분기 대비 증가
 - 국내 매출은 기존게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소

2분기 지역별 매출

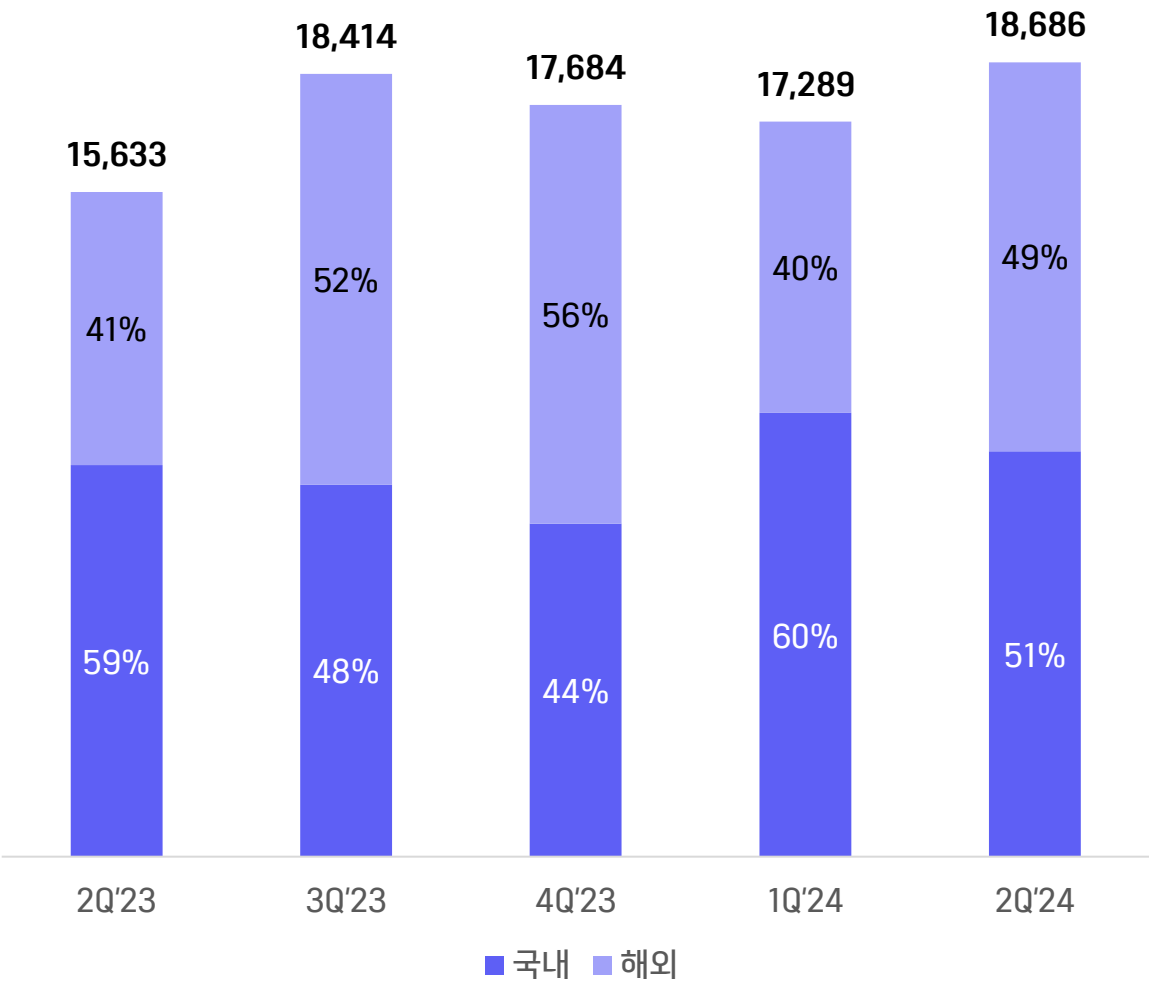
[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
국내	9,539	10,441	-8.6%	9,211	3.6%
해외	9,147	6,848	33.6%	6,422	42.4%
합계	18,686	17,289	8.1%	15,633	19.5%

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

분기별 국내/해외 매출 및 비중

[단위: 백만원]



영업비용 구성

- 2분기 영업비용은 매출연동 지급수수료 증가 등으로 전분기 대비 증가
 - 웹게임 <프립 유니버스> 등 매출연동에 따른 지급수수료 증가와 <드래곤 깨어억!> 신작 출시에 따른 광고선전비 증가분 반영

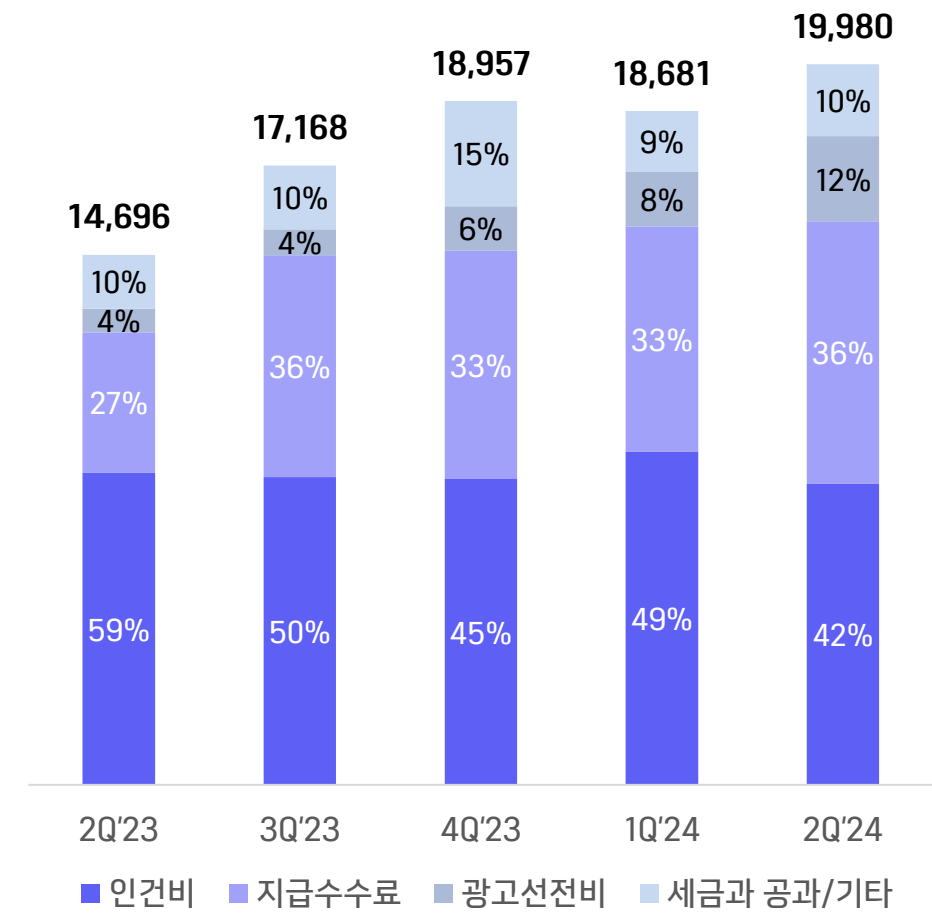
2024년 2분기 영업비용

[단위: 백만원]

	2Q'24	1Q'24	QoQ	2Q'23	YoY
영업비용	19,980	18,681	7.0%	14,696	36.0%
인건비 ¹⁾	8,349	9,241	-9.7%	8,646	-3.4%
지급수수료	7,269	6,234	16.6%	3,898	86.5%
광고선전비	2,362	1,513	56.1%	651	263.1%
세금과 공과	663	307	116.3%	181	266.8%
기타	1,337	1,386	-3.5%	1,321	1.2%

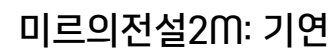
분기별 영업비용/항목별 비중

[단위: 백만원]

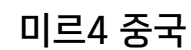


1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함
2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

2024 신작 게임 라인업



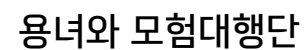
mmORPG



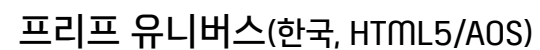
mmORPG



방치형 RPG



방치형 RPG



mmORPG

서먼헌터 키우기(글로벌 확장/방치형RPG)
럭키포스 2차(가칭/하이퍼 캐주얼 장르 디펜스 게임) 등

다양한 장르 신작 8종 이상 출시 준비 중

미르5 (개발사: 위메이드넥스트)

mmORPG



RPG



서브컬처 수집형 RPG

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2022	2023	2Q24
자산총계	1,228	1,299	1,284
유동자산	1,022	682	665
비유동자산	206	617	619
부채총계	431	480	477
유동부채	320	440	449
비유동부채	111	40	28
자본총계	797	819	807
자본금	166	166	166
이익잉여금	-152	-88	-95
부채와 자본총계	1,228	1,299	1,284

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2022	2023	2Q24
매출액	862	698	360
영업비용	610	660	387
영업이익	253	38	-27
영업외손익	-9	-57	16
법인세차감전계속사업이익	244	-20	-11
법인세비용	18	-42	3
당기순이익	226	22	-13
지배회사지분순이익	253	64	-7
소수주주지분순이익	-27	-42	-6

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이

감사합니다.

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS