

kakaogames

Investor Relations

2024년 09월

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 2분기 매출은 신작의 성과 부재로 YoY 13% 감소, QoQ 4% 감소
- 2분기 영업이익은 매출 감소에 따른 영업이익 규모 축소로 YoY 89% 감소, QoQ 77% 감소

단위: 억원	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	YoY	QoQ
매출	2,711	2,647	2,401	2,463	2,356	-13.1%	-4.3%
모바일 게임	1,719	1,838	1,568	1,613	1,345	-21.8%	-16.6%
PC 게임	119	115	131	156	163	37.3%	4.8%
기타	873	694	702	694	848	-2.9%	22.2%
영업비용	2,446	2,421	2,260	2,340	2,328	-4.8%	-0.5%
영업이익	265	226	141	123	28	-89.4%	-77.2%
영업이익률	9.8%	8.5%	5.9%	5.0%	1.2%	-8.6%p	-3.8%p
당기순이익	87	37	-3,390	4	-117	적자전환	적자전환
지배주주지분이익	34	30	-2,374	10	-95	적자전환	적자전환

매출 구성

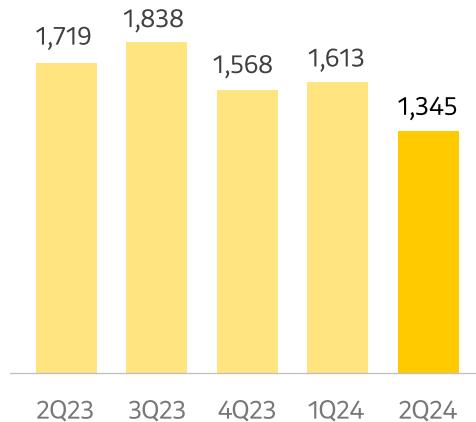
2분기 매출 2,356억원 YoY 13.1% ▼ / QoQ 4.3% ▼

- 모바일 게임: 신작의 성과부재 및 장기 서비스 타이틀의 자연 감소
- PC 게임: '배틀그라운드'의 대형 콜라보 업데이트 효과로 증가
- 기타: 무선통신기기의 계절적 성수기와 스크린골프 신제품 출시 영향으로 증가

모바일 게임

(YoY 21.8% ▼ / QoQ 16.6% ▼)

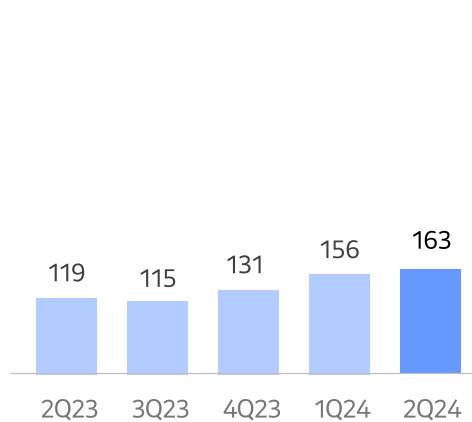
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 37.3% ▲ / QoQ 4.8% ▲)

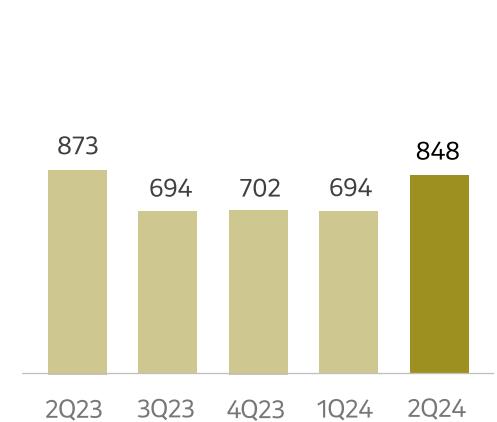
(단위: 억원)



기타

(YoY 2.9% ▼ / QoQ 22.2% ▲)

(단위: 억원)



비용 구성

2분기 영업비용 2,328억원 YoY 4.8% ▼ / QoQ 0.5% ▼

- 인건비:인력 재배치 등 효율성 향상
- 지급수수료:게임 매출 증감에 따른 마켓수수료, 개발사RS 등 증감
- 마케팅비:기존작의 마케팅 효율화 등 전략적 집행
- 기타(상각비 포함):비게임부문 매출 증가에 따른 매출원가 증가

단위: 억원	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	YoY	QoQ
영업비용	2,446	2,421	2,260	2,340	2,328	-4.8%	-0.5%
인건비	537	511	523	545	520	-3.1%	-4.6%
지급수수료	920	1,043	922	1,030	942	2.4%	-8.5%
마케팅비	206	132	102	112	122	-40.9%	8.4%
유무형자산 등 상각비	215	217	224	162	163	-24.4%	0.8%
기타	568	519	489	492	581	2.3%	18.2%
영업이익	265	226	141	123	28	-89.4%	-77.2%
법인세비용	94	100	-606	77	25	-	-

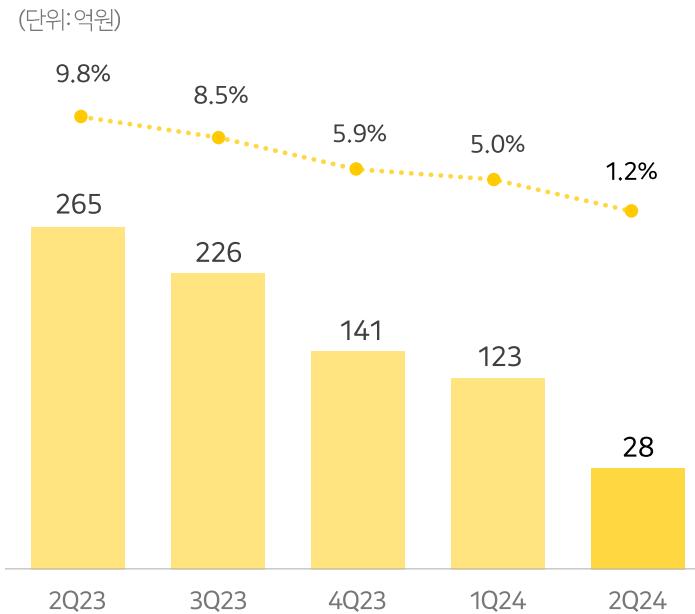
이익

2분기 영업이익 28억원 YoY 89.4% ▼ / QoQ 77.2% ▼

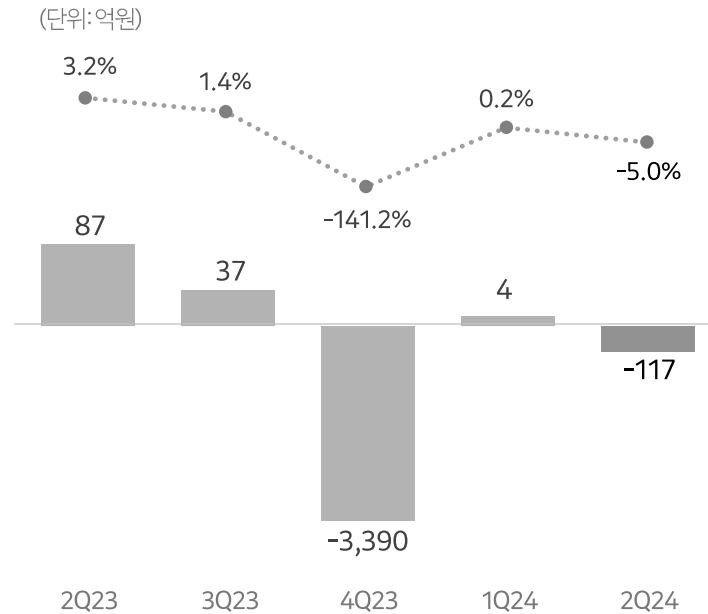
2분기 순손익 -117억원 YoY 적자전환 / QoQ 적자전환

- 금융비용 등에 따른 영업외손실

영업이익(률)



당기순손익(률)



Appendix. 신작 라인업

* 자체개발 타이틀

출시 일정	타이틀	장르	플랫폼	출시 지역
3Q24	스톰게이트	RTS	PC	국내
4Q24	패스 오브 엑자일 2	핵앤슬래시	PC	국내
	로스트 아이돌론스: 위선의 마녀*	SRPG	PC/콘솔	글로벌
	발할라 서바이벌*	로그라이크 캐주얼	모바일	글로벌
1Q25	섹션13*	액션 로그라이트 슈터	PC/콘솔	글로벌
	야구 시뮬레이션 게임(가제)*	글로벌 IP 활용 스포츠 시뮬레이션	NFT	글로벌
	Project C*	서브컬처 육성 시뮬레이션	모바일+PC	국내, 일본
2Q25	가디스오더	액션 RPG	모바일	글로벌
	SM 게임 스테이션(가제)*	아이돌 육성 시뮬레이션	모바일	글로벌
3Q25	아레스: 라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	모바일+PC	글로벌
	갓 세이프 버밍엄*	좀비 서바이벌	PC/콘솔	글로벌
	크로노 오디세이	MMORPG	PC/콘솔	글로벌
	Project Q*	MMORPG	모바일+PC	국내
25년	Project S*	루트 슈터	PC/콘솔	글로벌
	아키에이지2*	MMORPG	PC/콘솔	글로벌
26년	검술명가 막내아들 IP*	액션 RPG	PC/콘솔	글로벌

Appendix.

요약 재무제표

연결재무상태표

단위: 백만원	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24
유동자산	1,046,300	1,041,522	1,020,760	1,061,624	1,002,319
현금및현금성자산	747,923	779,265	786,676	805,351	756,795
공정가치금융자산	20,227	21,091	20,102	40,779	37,378
기타유동자산	278,150	241,166	213,983	215,494	208,146
비유동자산	2,828,288	2,811,682	2,450,257	2,506,670	2,541,234
매도가능금융자산	264,280	227,948	257,518	301,812	331,712
관계기업투자	212,346	206,813	203,086	211,379	215,181
무형자산	2,009,894	2,036,783	1,639,189	1,631,333	1,624,957
기타비유동자산	341,768	340,139	350,464	362,146	369,385
자산총계	3,874,588	3,853,204	3,471,016	3,568,294	3,543,554
유동부채	695,058	721,345	710,111	744,869	1,229,064
비유동부채	1,151,678	1,142,201	1,135,377	1,162,581	650,223
부채총계	1,846,736	1,863,545	1,845,489	1,907,449	1,879,286
자본금	8,246	8,250	8,252	8,263	8,266
자본잉여금	1,137,735	1,138,387	1,099,372	1,102,020	1,102,122
기타자본구성요소	25,057	-7,473	13,409	44,098	56,934
이익잉여금	512,763	515,758	277,393	278,344	268,868
비지배주주지분	344,050	334,737	227,102	228,120	228,077
자본총계	2,027,852	1,989,659	1,625,528	1,660,845	1,664,268

연결 손익계산서

단위: 백만원	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24
매출액	271,092	264,698	240,134	246,278	235,613
영업비용	244,615	242,136	225,999	234,014	232,813
영업이익	26,478	22,563	14,135	12,264	2,800
기타수익	-318	957	28,701	3,670	592
기타비용	810	783	440,407	1,602	1,257
금융수익	6,986	5,559	15,295	8,291	7,589
금융비용	9,777	12,122	11,676	15,315	17,788
지분법평가손익	-4,522	-2,428	-5,663	750	-1,066
법인세차감전순손익	18,035	13,746	-399,615	8,056	-9,130
법인세비용	9,361	10,041	-60,581	7,679	2,549
당기순손익	8,674	3,704	-339,034	377	-11,679
지배주주지분	3,369	2,995	-237,352	951	-9,476
비지배주주지분	5,305	709	-101,681	-574	-2,204

E.O.D