



# FY24 2Q Earnings briefing

Investor Relations 2024

Sep, 2024



© T3 Entertainment Inc. All Right Reserved

## Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결 영업실적입니다.

본 자료는 투자자의 투자를 권유할 목적으로 작성된 것이 아니라 투자자의 이해를 증진시키고 투자판단에 참고가 되는 각종 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 본 자료를 작성하는데 있어 최대한 객관적인 사실에 기초하였습니다. 그러나 현 시점에서 회사의 계획 및 예상 등을 포함하는 미래에 관한 사항은 실제 결과와는 다르게 나타날 수 있으며, 회사는 제반 정보의 정확성과 완전함을 보장할 수 없습니다. 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며, 현재 시장상황과 회사의 경영방향을 고려한 것으로, 향후 시장환경의 변화와 동사의 전략수정 등에 따라 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

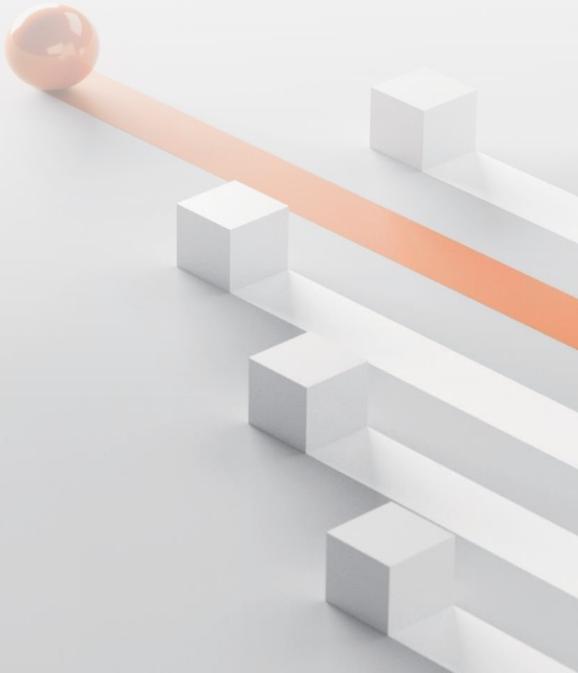
본 자료를 참고한 투자자의 투자의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 회사 및 회사의 임직원들은 과실 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. 본 문서는 주식의 모집 또는 매출, 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 어떠한 경우에도 투자자의 증권투자 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 문서의 그 어느 부분도 투자 결정을 위한 기초가 되는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

본 자료는 비영리 목적으로 내용 변경 없이 사용이 가능하고(단, 출처표시 필수), 회사의 사전 승인 없이 변경된 자료의 무단 배포 및 복제는 법적인 제재를 받을 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.

## TABLE OF CONTENTS

Chapter 01.

**T3 Overview**



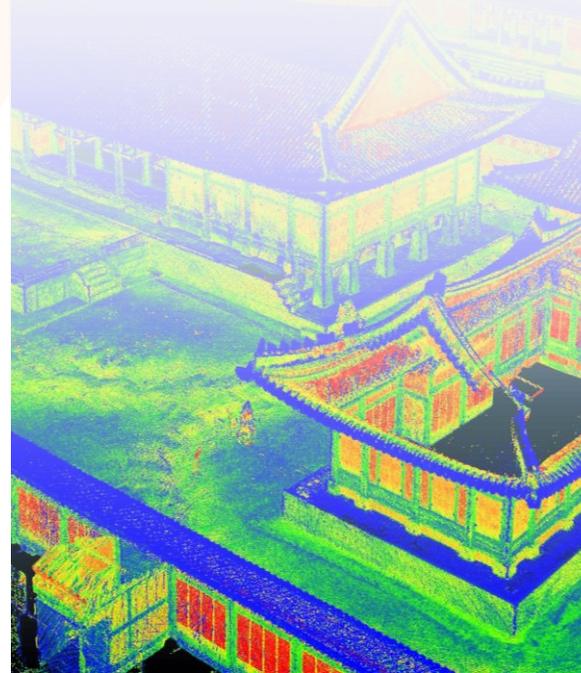
Chapter 02.

**24년 2분기 연결 실적**



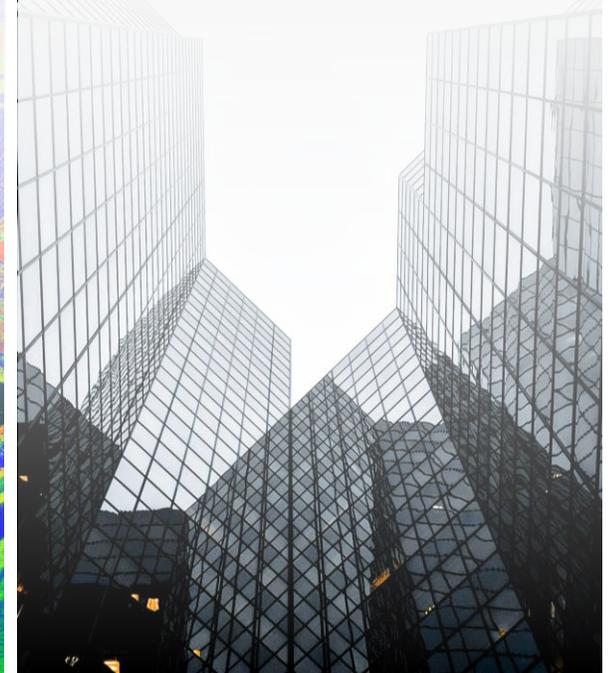
Chapter 03.

**Investment Highlights**



Chapter 04.

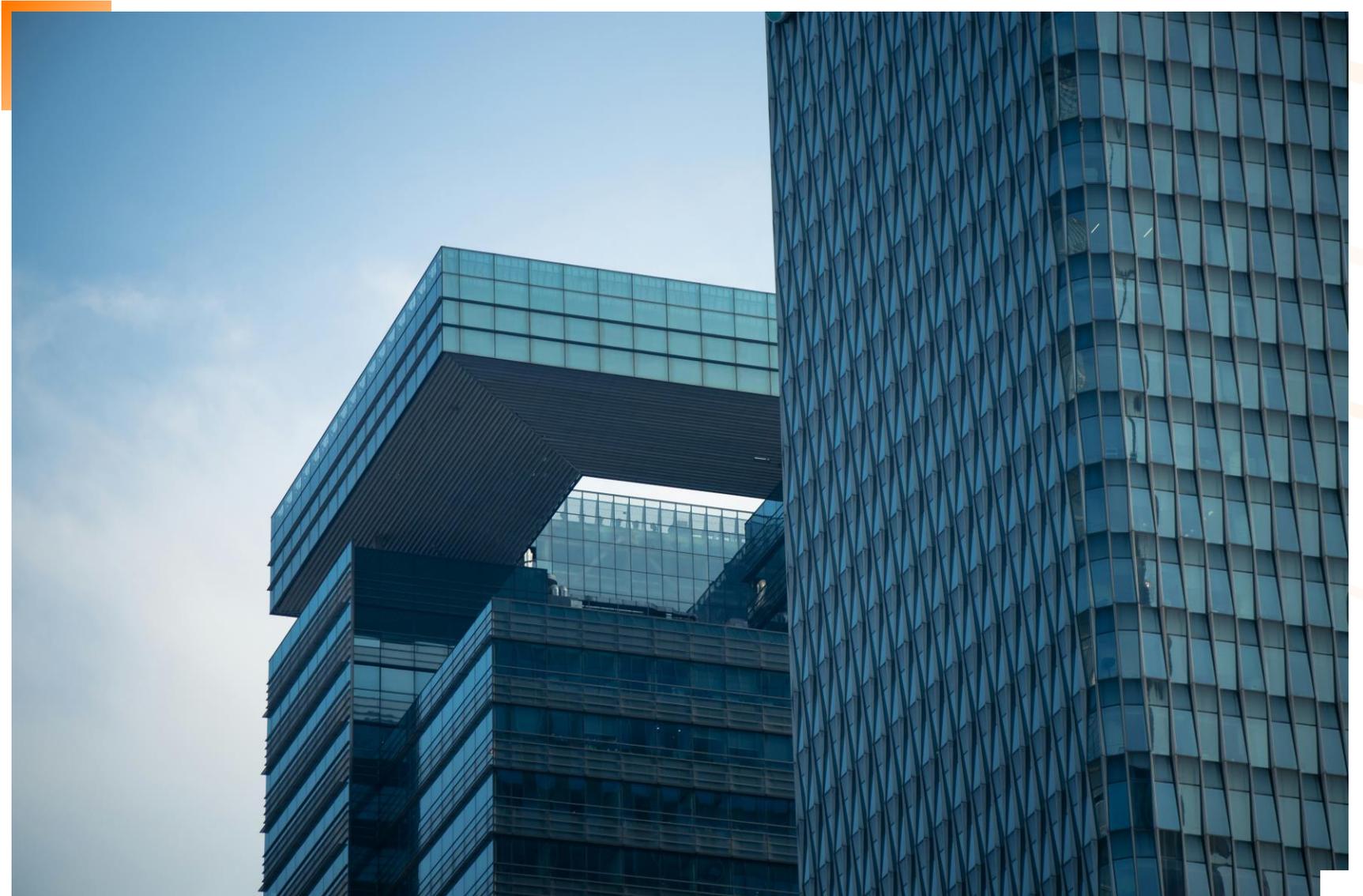
**Appendix**



*Chapter 1*

# T3 Overview

- 01. Company Overview
- 02. Company History
- 03. Business Unit



# 01 Company Overview

## 일반 현황

회사명	주식회사 티쓰리엔터테인먼트
대표이사	홍민균
설립일	2000년 4월 17일 (상장일 : 2022.11.17)
임직원 수	93명
자본금	67.3억 원
업종	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
본점 소재지	서울시 금천구 가산디지털1로 186 (가산동, 제이플라츠 3층)
계열회사수	총 6개사 (상장사 : 2개사)

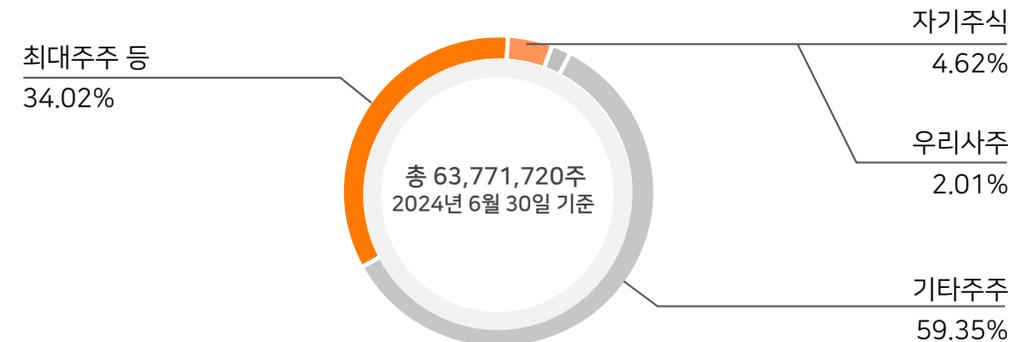
\* 2024년 6월 30일 기준

기준: IFRS 연결

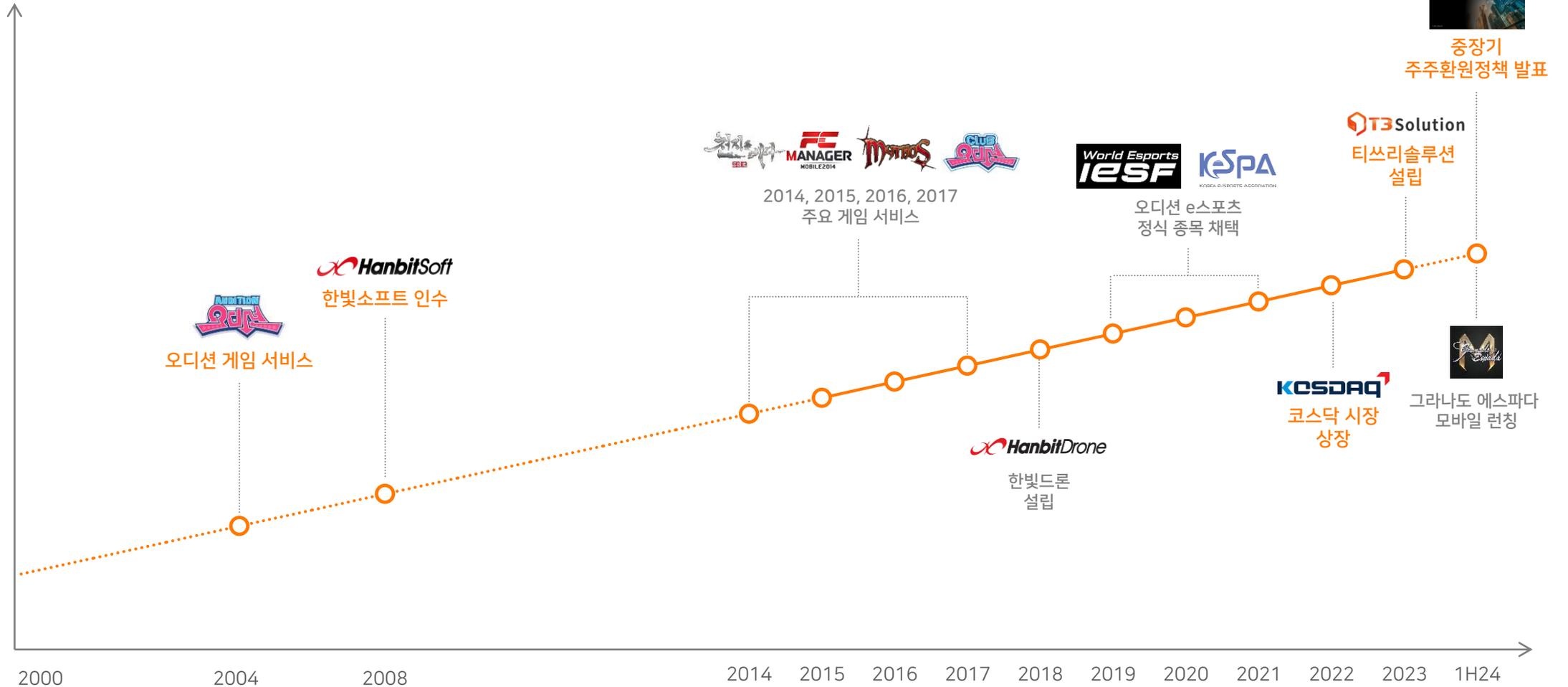
## Corporate Identity



## 주주 구성



## 02 Company History



# 03 Business Unit



상장사  
비상장사



해외 매출 비중 90% ↑,  
글로벌 게임 IP 오디션 보유 기업

티쓰리엔터테인먼트

주요 개발 게임



오디션 (PC, Mobile)  
 ✓ 리듬 댄스게임  
 ✓ 7+개국 서비스 (한국, 중국, 대만, 태국, 인도, 싱가포르, 남미 등)



오디션 라이프 (개발)  
 ✓ Life Simulation 장르  
 ✓ 25년 (출시예정)



국내 1세대 퍼블리셔,  
최근 그라나도에스파다 M 런칭

한빛소프트

주요 서비스 게임



그라나도 에스파다 (PC, Mobile)  
 ✓ MMORPG 장르  
 ✓ 4+개국 서비스 (한국, 대만, 태국, 중국, 스팀)



에이카 (PC)  
 ✓ MMORPG  
 ✓ 5+개국 서비스 (한국, 브라질, 대만, 러시아, 튀르키예)



글로벌 DJI 드론  
농업용, 산업용 드론 유통

한빛드론

주요 사업



Agriculture(농업용) Industrial(산업용)

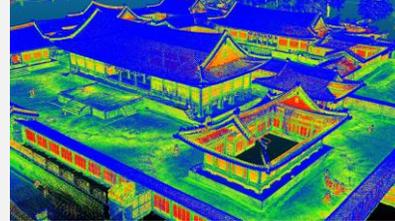
드론 유통 및 판매, 서비스



디지털 트윈, 특수센서 이미징 등  
산업용 스마트 솔루션

티쓰리솔루션

주요 사업



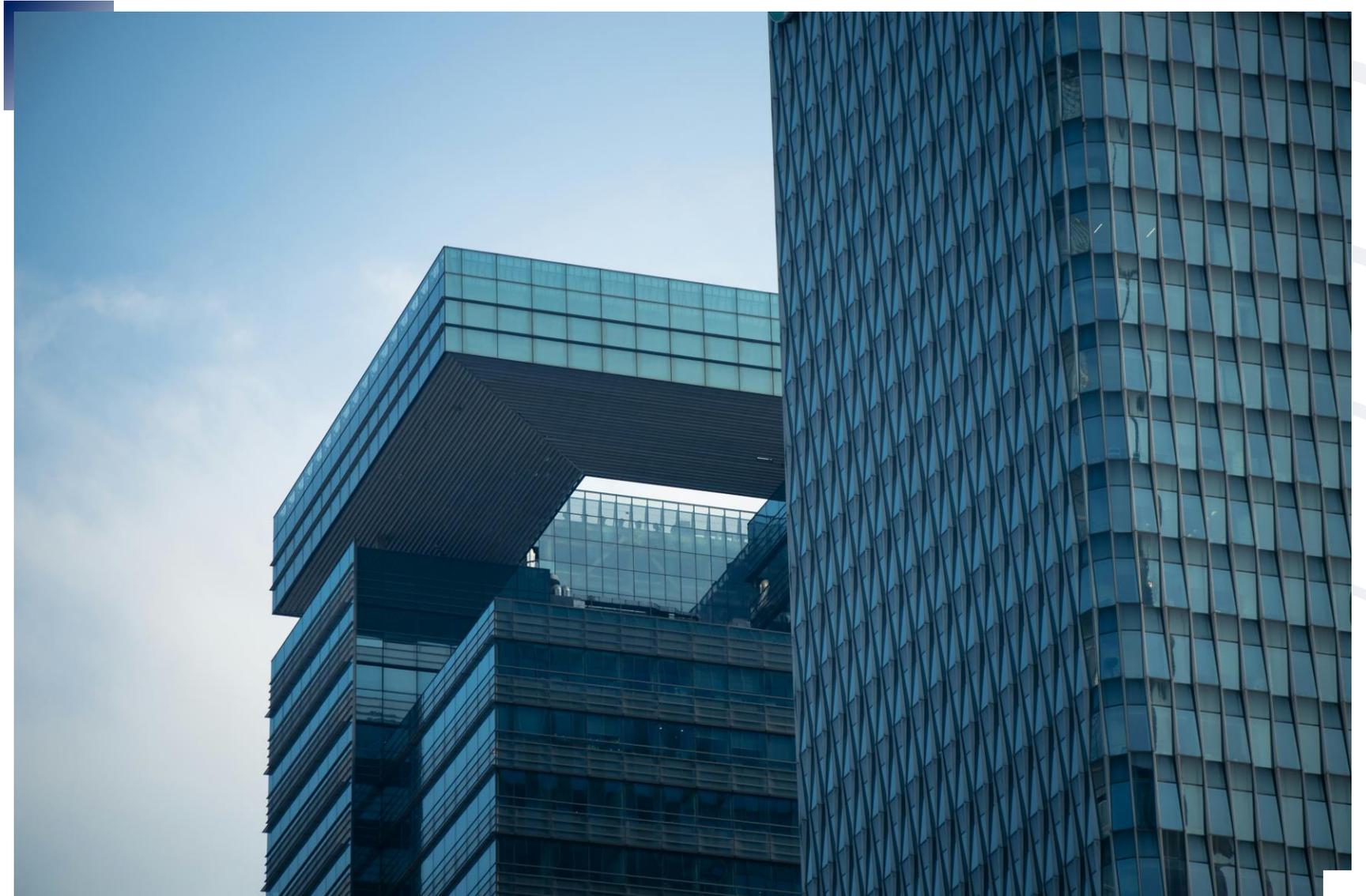
Digital Twin Spectral Imaging

3D LiDAR, 분광영상 등 디지털 솔루션

Chapter 02

## 24년 2분기 연결 실적

- 01. FY24 상반기 연결실적 요약
- 02. 실적분석 (1) - 매출
- 03. 실적분석 (2) - 이익

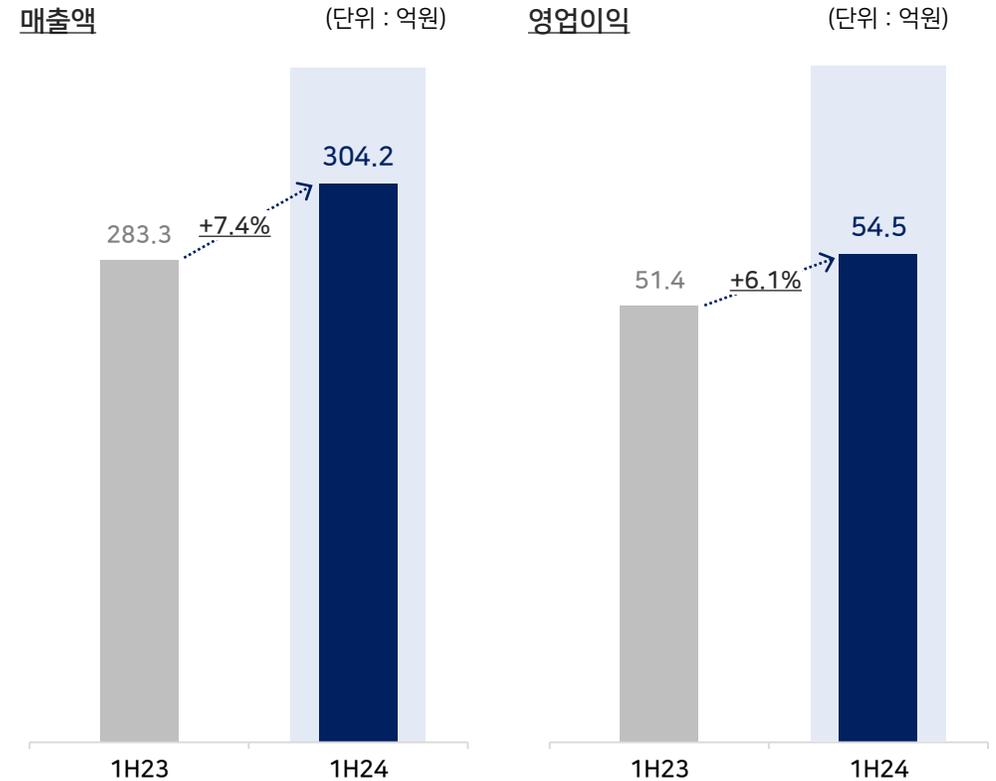


## 01 FY24 상반기 연결실적 요약

2024년 상반기 Snapshot: 매출 304.2억원, 영업이익 54.5억원, 당기순이익 76.3억원

- 매출: 오디션 해외 매출 성장 및 자회사 신작 게임 실적 반영에 따른 실적 증가, YoY 7.4% 증가 (게임서비스 부문 YoY 32.7% ↑)
- 이익: 게임사업부문의 안정적인 성장 및 드론 부문 이익 전환효과, YoY 6.1% 증가

(단위 : 억 원)	1H 2023	1H 2024	YoY
<b>매출액</b>	<b>283.3</b>	<b>304.2</b>	<b>7.4%</b>
게임서비스	178.9	237.4	32.7%
드론유통	102.4	51.7	-49.5%
기타	2.0	15.1	661.3%
<b>영업비용</b>	<b>231.9</b>	<b>249.7</b>	<b>7.7%</b>
<b>영업이익</b>	<b>51.4</b>	<b>54.5</b>	<b>6.1%</b>
<i>영업이익률(%)</i>	18.1%	17.9%	-0.2%p
<b>당기순이익</b>	<b>33.2</b>	<b>76.3</b>	<b>130.2%</b>
<i>당기순이익률(%)</i>	11.7%	25.1%	13.4%p
지배지분손익	58.2	56.6	-2.8%



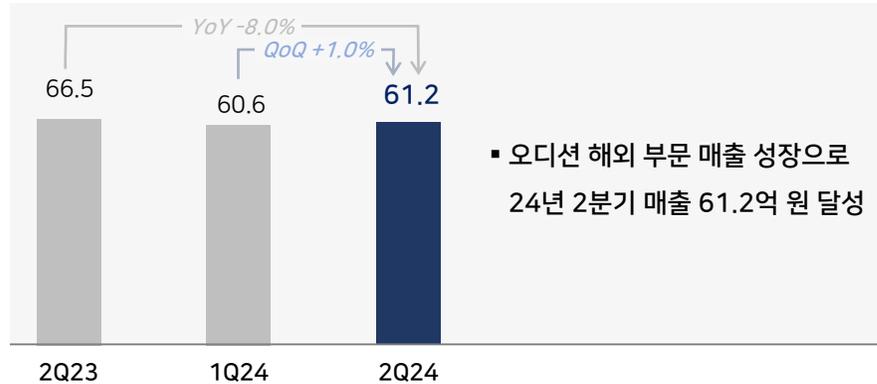


## 02 실적 분석 (1) - 매출

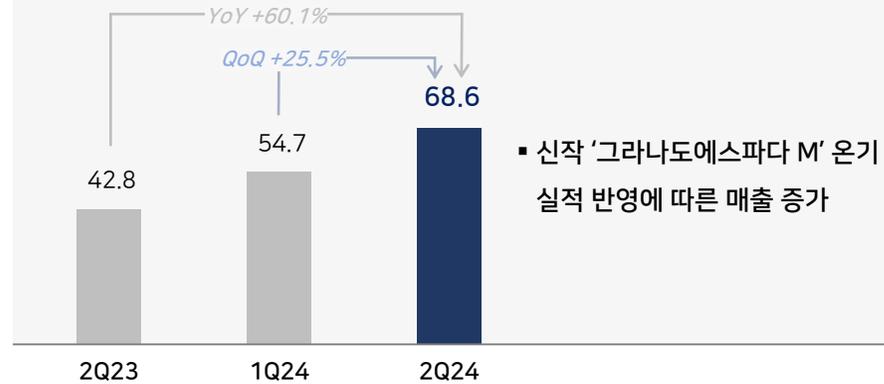
2024년 2분기 부문별 매출은 178.3억 원으로 게임서비스 126.2억 원, 유통부문 46.6억 원, 기타 5.4억 원 시현

- 오디션IP의 해외 매출 비중 증가 및 자회사 신작 런칭 효과에 따른 게임사업부문 매출 증가
- 드론사업부문 정상화 및 전방고객 수요 증가에 따른 매출 성장

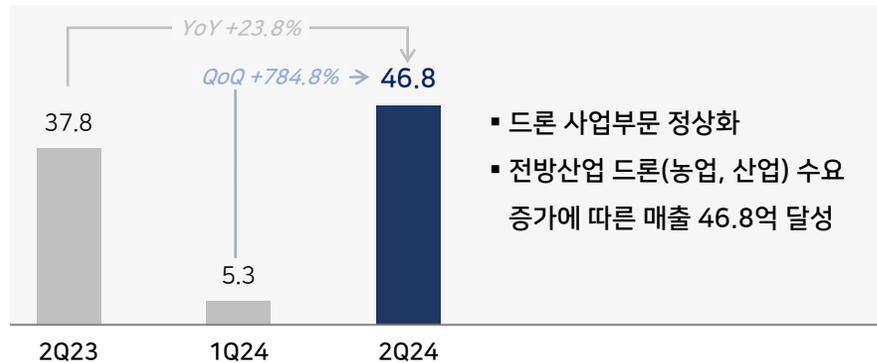
T3엔터테인먼트 (별도) (단위: 억원)



한빛소프트 (별도) (단위: 억원)



한빛드론 (별도) (단위: 억원)



T3 (연결) (단위: 억원)

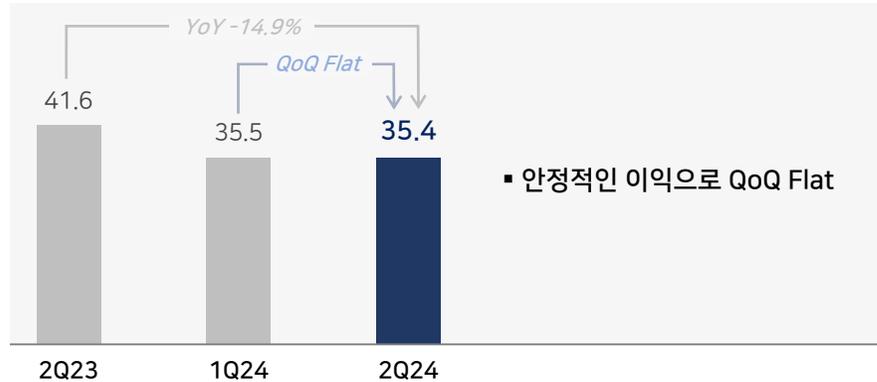


## 02 실적 분석 (2) - 이익

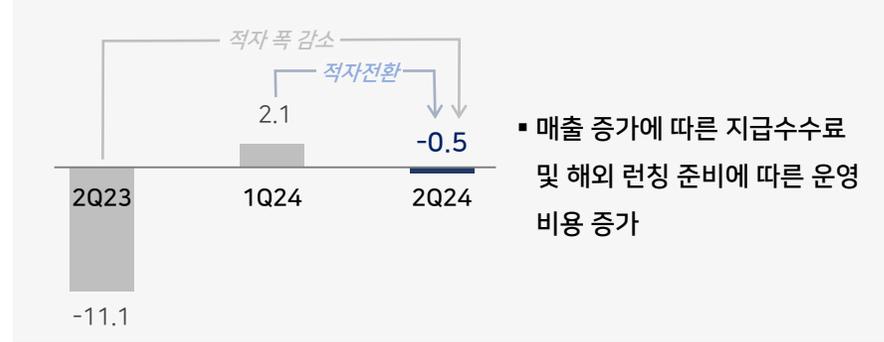
2024년 2분기 연결 영업이익 29.1억 원으로 전년 동기 대비 3.5% 감소, 전분기 14.3% 증가

- 게임부문의 해외성장 및 드론 수요개선에 따른 연결 기준 영업이익 증가

T3엔터테인먼트 (별도) (단위: 억원)



한빛소프트 (별도) (단위: 억원)



한빛드론 (별도) (단위: 억원)



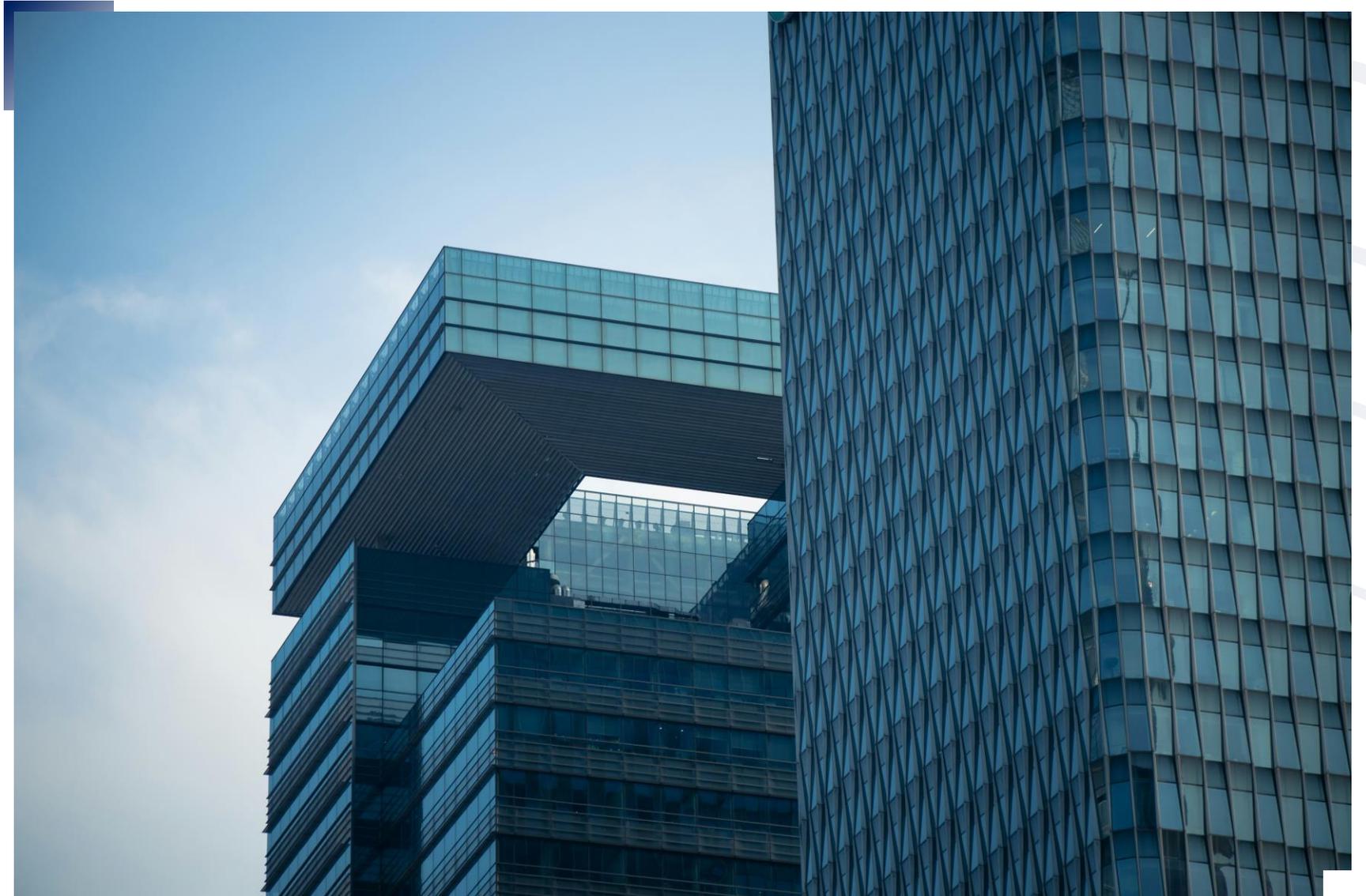
T3 (연결) (단위: 억원)



*Chapter 3*

# Investment Highlights

- 00. Executive Summary
- 01. 해외매출의 지속 성장
- 02. 안정적인 재무 구조
- 03. 중장기 주주가치 제고
- 04. 신규 성장 모멘텀



## 00 Executive Summary



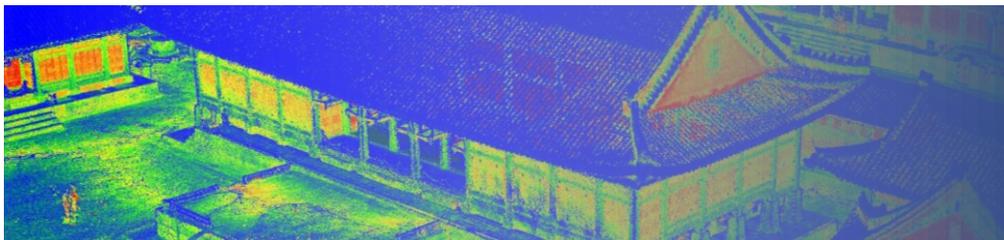
**Core Business Competitiveness**  
(해외 매출 비중 90% ↑, 해외 성장세 지속)



**Stable Financial Performance**  
(안정적인 현금흐름과 우수한 재무 구조)



**Shareholder Value Enhancement**  
(배당과 자사주 등 지속적인 주주가치 제고 강화)



**Next Growth Momentum**  
(신규 게임 개발 및 신규 성장 동력 확보)

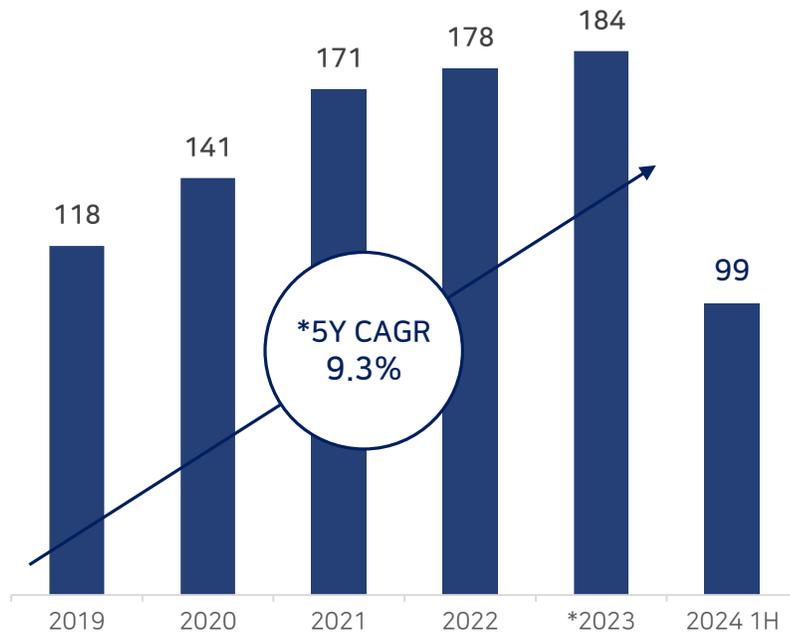
# 01 Core Business Competitiveness: 오디션IP

해외 매출 비중 90% 이상, 안정적인 해외 성장세 보유

-유저지표의 지속적인 우상향으로 구조적인 실적 성장 진행중

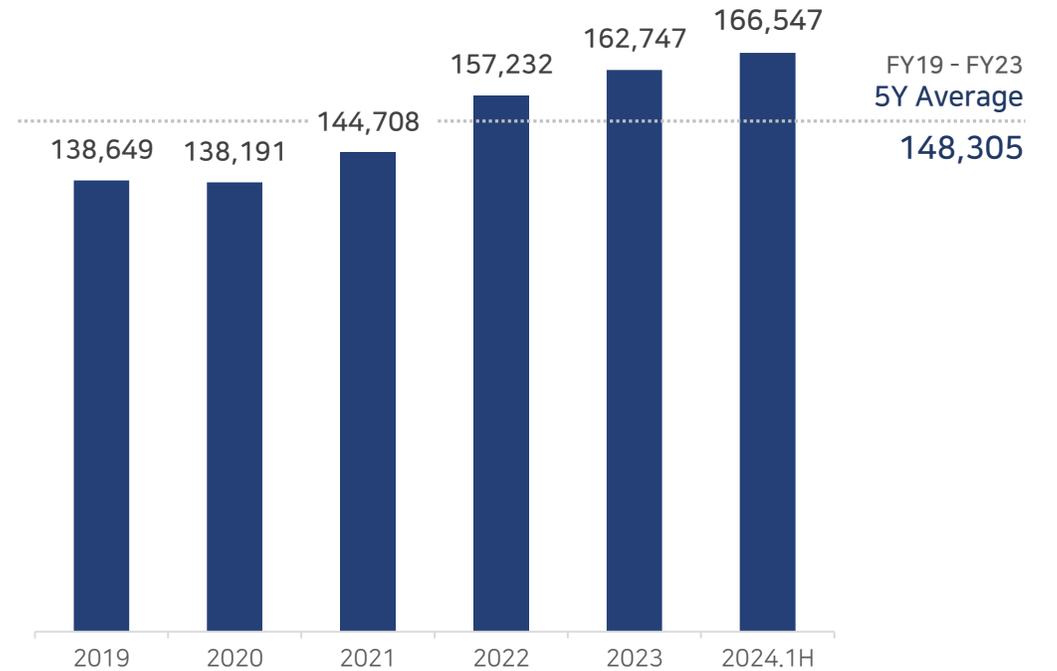
오디션 해외 매출 추이 (5개년)

(단위 : 억원)



매출 상위 Top3 국가 MAU(월평균) 추이

(단위 : 명)



\* 기준: 2019년 ~ 2023년, LF 매출 제외  
 \*\* 2023년 동반기 매출 95억, MAU 157,287명

## 02 Stable Financial Performance

### 안정적인 현금흐름과 우수한 재무 구조

- 유동비율 증가 및 부채비율 감소를 통해 재무건전성 강화

연결 재무상태표

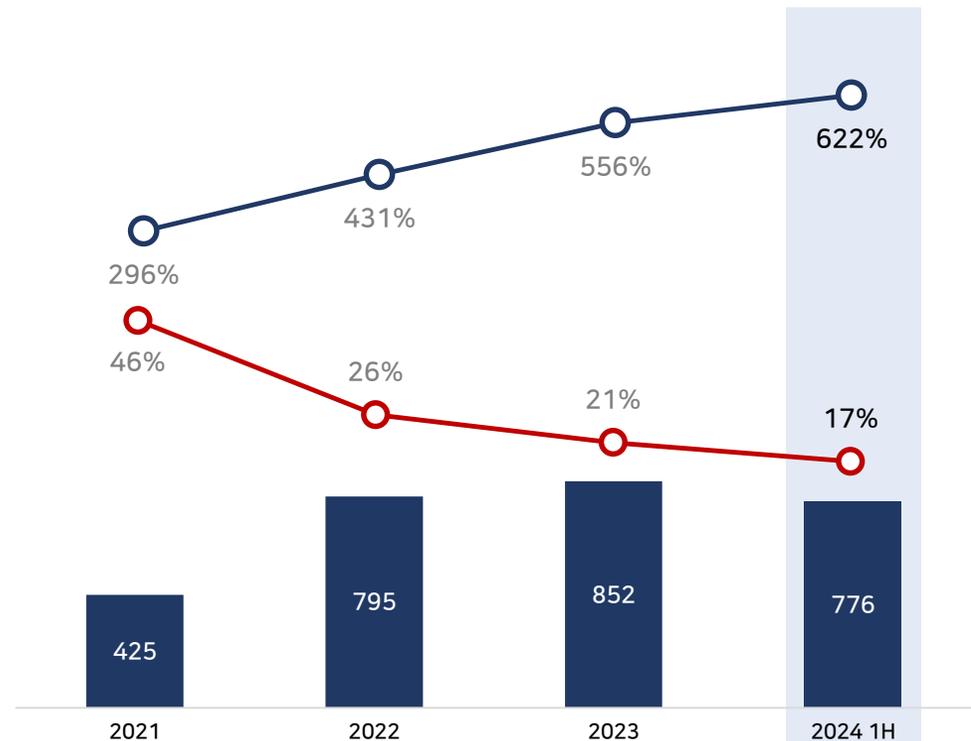
(단위 : 억원)

구분	2021년	2022년	2023년	2024년 반기
자산총계	1,007	1,414	1,234	1,218
현금 및 현금성 자산 등	425	795	852	776
부채총계	315	300	212	177
자본총계	692	1,113	1,021	1,042
매출액	687	762	510	304
영업이익	91	128	76	55

주요 재무지표

(단위 : 억원)

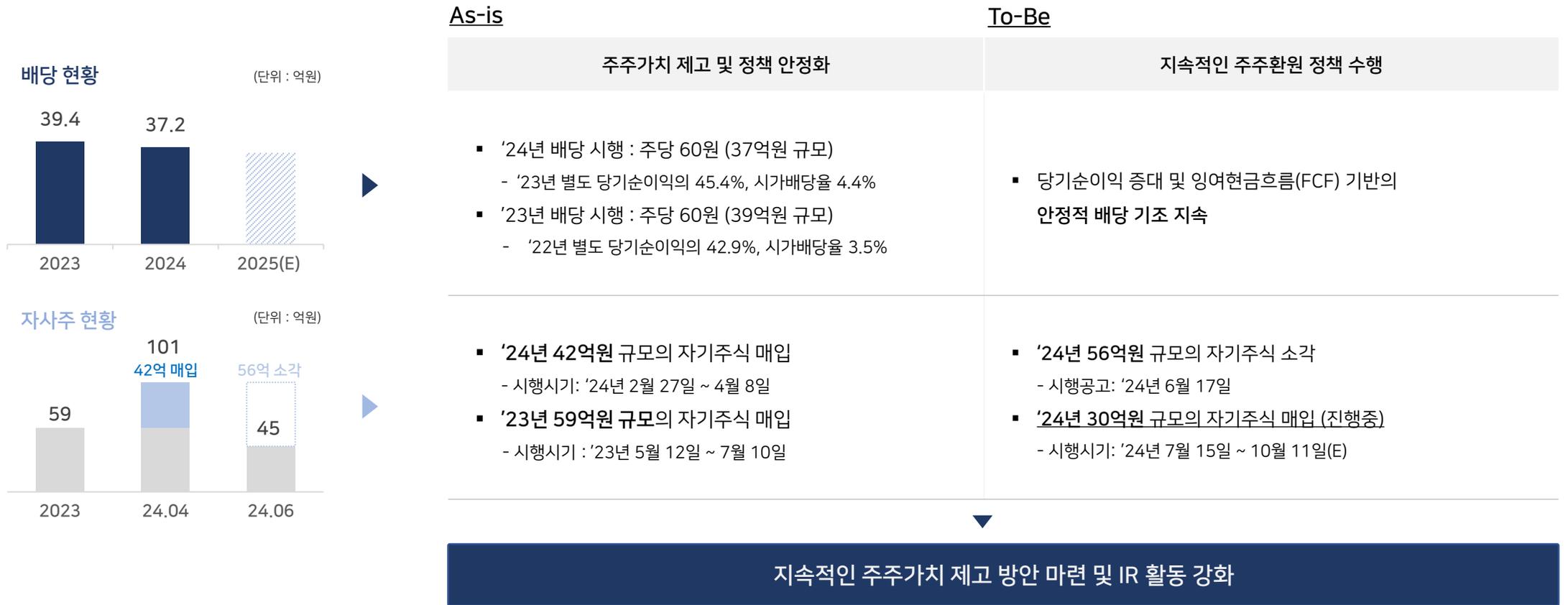
○ 부채비율(%) ○ 유동비율(%) ■ 현금성 자산 등



## 03 Shareholder Value Enhancement

코스닥 상장('22년 11월) 이후 약 177억원 규모<sup>1)</sup>의 주주환원, 지속적인 정책 수립

- 배당 기초 유지, 지속적인 자기주식 매입 및 소각을 통해 주주가치 증대



<sup>1)</sup> 2023년 (배당 39.4억원 + 자기주식 취득 59억원) + 2024년 (배당37.2억원 + 자기주식 취득 42억원)

## 04 Next Growth Momentum: 주요 신작 라인업

### 2025년 신작 게임 2종 (삼국지 서바이버즈 M, 오디션 라이프) 출시 예정

삼국지 서바이버즈 M(가제)



**Roguelike**  
플랫폼: 모바일

- '삼국지천' 기반 IP를 활용한 신작
- 다양한 캐릭터 및 전략적인 전술 플레이
- 터치스크린에 최적화된 장르로 편리한 게임성

오디션 라이프(Audition Life)



**Online Life Simulation**  
플랫폼: PC

- 20년간 서비스한 '오디션' 기반 IP
- 도시 세계관 기반의 오픈월드 라이프 시뮬레이션
- 직업 시스템과 부동산 시스템, 협력 콘텐츠 접목

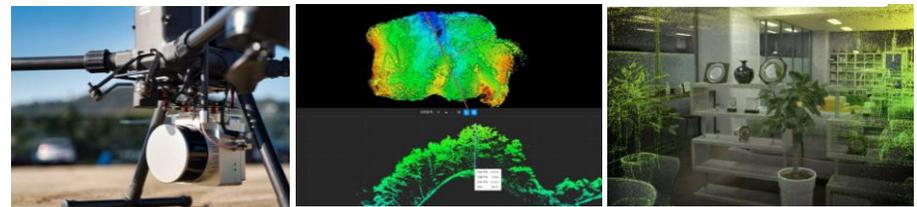
# 04 Next Growth Momentum: 신규 사업

## Company Overview



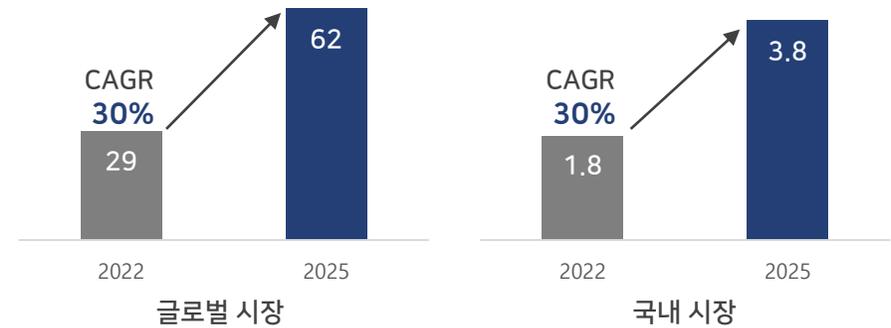
### 티쓰리 솔루션

- 2023년 7월 설립
- 디지털 트윈 및 스펙트럴 이미징 솔루션
- 3D Gaussian Splatting 기술 기반 3D 모델링



### 국내외 디지털 트윈 시장

(단위: 조원)



## Business Overview



### 주요 프로젝트 내역



건설 현장 균열 감지 데이터 구축 [P건설]      무인화 자동화 솔루션 [S건설]

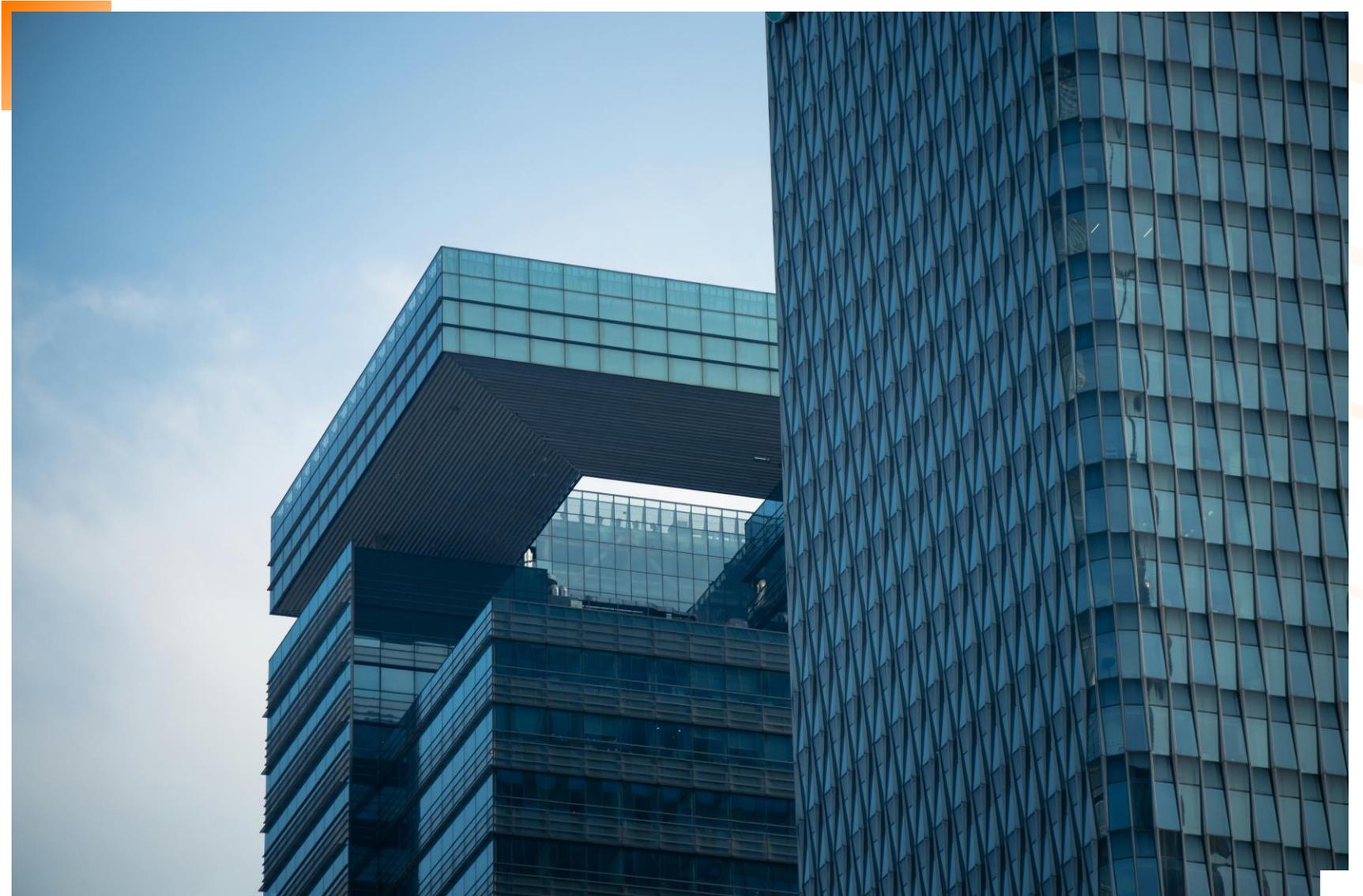
이외 프로젝트(수주 및 진행)	
물류기업 F社 항공 촬영	지자체 및 건설사 등 주요기업과의 프로젝트
제조기업 A社 항공 촬영	
지자체 VR 3D LiDAR 구축	
공공기관 특수센서 촬영	

\* Source: Marketsandmarkets, Global simulation market & digital twin market, Ansys Annual Report

*Chapter 4*

# Appendix.

- 01. 요약 재무제표(연결)
- 02. 요약 재무제표(별도)





## 01 요약 재무제표(연결)

### 연결 재무상태표

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2Q 2024
유동자산	1,138	1,017	971
비유동자산	276	217	247
<b>자산총계</b>	<b>1,414</b>	<b>1,234</b>	<b>1,218</b>
유동부채	264	183	157
비유동부채	36	29	20
<b>부채총계</b>	<b>300</b>	<b>212</b>	<b>177</b>
지배기업 귀속 자본	983	954	952
납입자본	447	472	475
기타자본	34	(37)	(23)
이익잉여금	502	519	481
비지배지분	131	68	89
<b>자본총계</b>	<b>1,113</b>	<b>1,021</b>	<b>1,041</b>

### 연결 손익계산서

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2Q 2024
<b>매출액</b>	<b>762</b>	<b>510</b>	<b>178</b>
영업비용	634	434	149
<b>영업이익</b>	<b>128</b>	<b>76</b>	<b>29</b>
영업외손익	20	(49)	30
기타수익	24	7	2
기타비용	13	46	0
금융수익	56	38	11
금융비용	31	40	3
종속기업손익	-16	-7	20
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>148</b>	<b>27</b>	<b>59</b>
법인세비용	23	36	8
<b>당기순이익</b>	<b>125</b>	<b>(9)</b>	<b>52</b>
지배지분순이익	111	56	31
비지배지분순이익	14	-65	20



## 02 요약 재무제표(별도)

### 별도 재무상태표

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2Q 2024
유동자산	396	738	461
비유동자산	328	400	641
<b>자산총계</b>	<b>724</b>	<b>1,138</b>	<b>1,102</b>
유동부채	90	95	93
비유동부채	21	23	13
<b>부채총계</b>	<b>111</b>	<b>118</b>	<b>106</b>
납입자본	149	447	475
기타자본	(126)	(126)	(208)
기타포괄손익누계액	-	18	7
이익잉여금	590	682	722
<b>자본총계</b>	<b>613</b>	<b>1,020</b>	<b>996</b>

### 별도 손익계산서

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2Q 2024
매출액	221	243	61
영업비용	128	115	26
<b>영업이익</b>	<b>93</b>	<b>128</b>	<b>35</b>
영업외손익	14	(16)	(1)
기타수익	15	5	2
기타비용	10	5	0
금융수익	16	29	3
금융비용	6	6	6
종속기업손익	-	(38)	-
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>107</b>	<b>112</b>	<b>34</b>
법인세비용	16	30	6
<b>당기순이익</b>	<b>92</b>	<b>82</b>	<b>28</b>