

2024년 2분기 실적발표

(주) 펄어비스

8 Aug. 2024



Disclaimer



본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 작성된 것으로 향후 최종 결산 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이점 유의하여 주시기 바랍니다.

본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 미래의 사건과 관계된 것으로, 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무 실적을 의미합니다. 단, 국내·외 금융시장의 변화, 회사의 전략적인 의사결정 변경, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등의 불확실성으로 인해, 회사의 미래실적은 “예측정보”에 명시적, 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

Contents

01 2분기 Overview

02 2분기 실적요약

03 2분기 영업수익

04 2분기 영업비용

05 3분기 Highlight



Appendix

❖ 라이브 서비스

① 검은사막

- PC/콘솔 : 10주년 기념 하이델 연회 개최
- 모바일 : 이벤트 및 콘텐츠 확대 (신규서버 '오아시스', 신규 클래스 '아스케아')

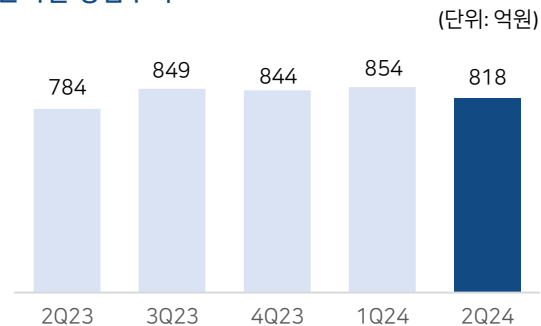
② EVE

- EVE Online : 신규 확장팩 '에퀴녹스'
- EVE Vanguard : 신규 맵 '솔스티스'

❖ 신규 서비스

- ① 검은사막 중국 : 판호 발급 및 테스트 준비
- ② Project Awakening : 1차 테스트
- ③ EVE Galaxy Conquest : 2차 소프트웨어 런칭

❖ 분기별 영업수익



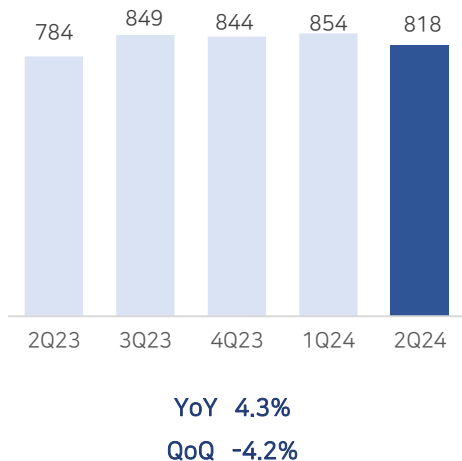
❖ 검은사막 10주년



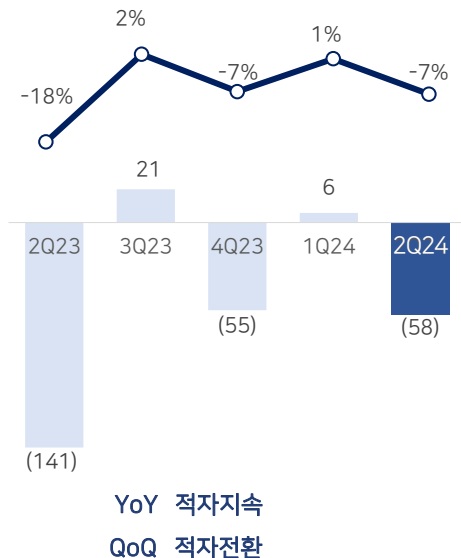
2. 2분기 실적요약

❖ 2분기 : 영업수익 818억원, 영업손실 58억원, 당기순이익 91억원

❖ 영업수익

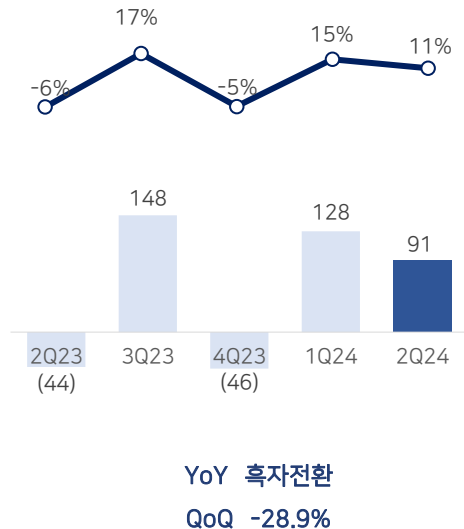


❖ 영업이익(손실)



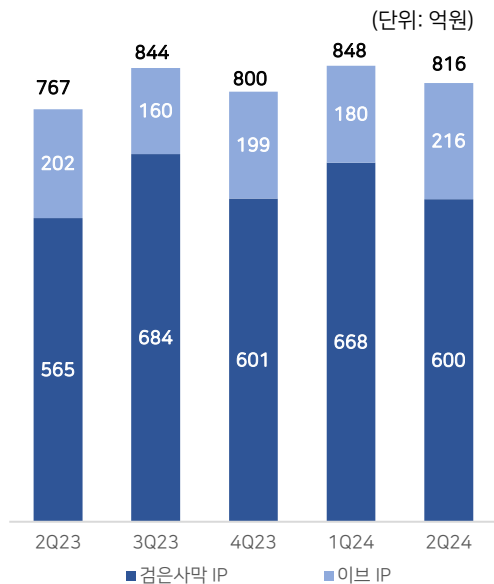
❖ 당기순이익(손실)

(단위: 억원, %)



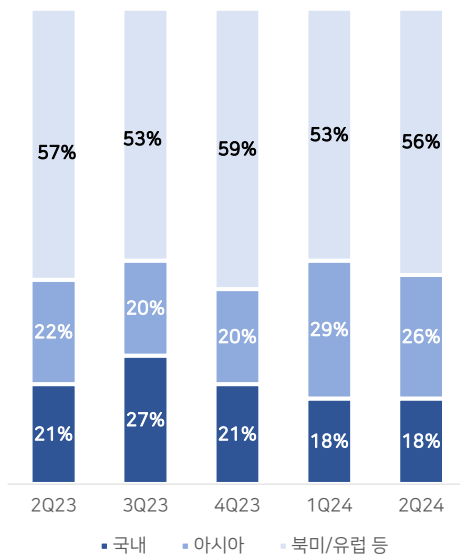
3. 2분기 영업수익

※ 주요 IP별 영업수익

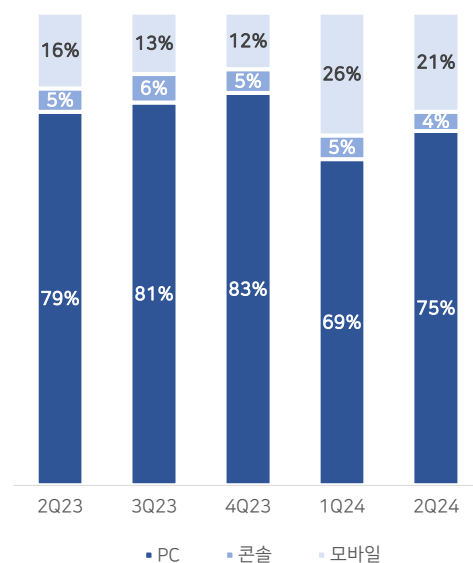


(*) 검은사막/이브 IP 매출

※ 지역별 영업수익 비중



※ 플랫폼별 영업수익 비중



4. 2분기 영업비용

❖ 2분기 영업비용 : 876억원 (QoQ +3.2%)

❖ 분기별 영업비용

(단위 : 백만원, %)

	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	QoQ	YoY	비중	매출액대비
영업비용	92,460	82,793	89,919	84,853	87,596	3.2%	-5.3%	100.0%	107.1%
인건비	49,605	40,669	40,646	46,000	45,713	-0.6%	-7.8%	52.2%	55.9%
지급수수료	18,120	14,359	17,429	17,083	18,400	7.7%	1.5%	21.0%	22.5%
광고선전비	7,996	10,053	8,086	5,639	7,293	29.3%	-8.8%	8.3%	8.9%
D&A	6,557	6,446	6,712	6,427	6,373	-0.8%	-2.8%	7.3%	7.8%
기타비용	10,182	11,266	17,046	9,704	9,817	1.2%	-3.6%	11.2%	12.0%

❖ 분기별 인원 현황 및 개발인력 비중

(단위: 명, %)

	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	QoQ	YoY	비중
전체인원	1,341	1,293	1,324	1,351	1,331	-1.5%	-0.7%	100.0%
개발직군	801	744	765	786	759	-3.4%	-5.2%	57.0%
사업/지원	540	549	559	565	572	1.2%	5.9%	43.0%

❖ Live Service

- 검은사막
 - ✓ PC : '아침의 나라: 서울', 신규클래스 '도사'
 - ✓ 콘솔 : '끝없는 겨울의 산' 신규지역, 차세대 기기 버전 개발
 - ✓ 모바일 : '도사' 클래스, '아즈낙 전장', 신규지역 '별무덤'
 - ✓ 검은사막(PC) 중국 : 기술테스트, 차이나조이 참석
- EVE
 - ✓ EVE Online : 얼라이언스 토너먼트
 - ✓ EVE Vanguard : 출시 준비

❖ 신규 성장 동력 확보

- 기존 IP 기반 신작
 - ✓ Project Awakening : 2차 테스트
 - ✓ EVE Galaxy Conquest : 사전예약
- 신규 IP
 - ✓ 붉은사막 : 게임스컴 (B2C 시연)



Appendix



(단위 : 백만원)

	2023.12.31	2024.06.30
자산		
I. 유동자산	582,759	592,264
현금및현금성자산	235,673	237,404
매출채권 및 기타채권	59,479	62,843
단기금융상품	264,750	252,330
당기손익-공정가치측정금융자산	7,193	22,490
기타유동자산	15,664	17,098
재고자산	0	99
III. 비유동자산	630,121	649,120
기타채권	3,669	3,650
장기금융상품	126	128
당기손익-공정가치측정금융자산	118,452	128,502
관계기업투자	48,468	51,481
유형자산	194,435	188,998
무형자산	227,007	239,353
투자부동산	4,634	4,606
기타비유동자산	1,306	1,833
이연법인세자산	32,024	30,569
자산총계	1,212,879	1,241,384

	2023.12.31	2024.06.30
부채		
I. 유동부채	315,871	300,568
기타채무	32,872	36,442
유동성장기차입부채	11,200	11,200
유동성리스부채	4,755	5,374
미지급법인세	6,121	822
충당부채	5	5
기타유동부채	113,980	99,729
유동성사채	146,936	146,996
II. 비유동부채	172,018	181,628
기타채무	3,538	6,083
장기차입부채	70,000	70,000
비유동리스부채	14,825	13,263
충당부채	904	932
기타비유동부채	57,438	65,319
이연법인세부채	25,314	26,031
부채총계	487,889	482,196
자본		
I. 자본금	6,623	6,623
II. 자본잉여금	219,742	219,742
III. 이익잉여금	498,226	520,159
IV. 기타자본	(31,712)	(30,335)
V. 기타포괄손익누계액	32,111	42,999
VI. 비지배주주지분	0	0
자본총계	724,990	759,188

요약 재무제표 (연결포괄손익계산서)

(단위: 백만원)

	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24
영업수익	78,356	84,926	84,445	85,440	81,761
영업비용	92,460	82,793	89,919	84,852	87,596
영업손익	(14,104)	2,133	(5,474)	588	(5,835)
금융손익	8,287	9,357	(5,158)	16,219	8,532
기타손익	2,216	14,067	1,970	1,027	8,991
지분법손익	(1,548)	(2,782)	(400)	(637)	(1,612)
법인세차감전순손익	(5,149)	22,775	(9,062)	17,197	10,076
법인세비용(수익)	(716)	7,932	(4,466)	4,395	945
당기순손익	(4,433)	14,843	(4,596)	12,802	9,131