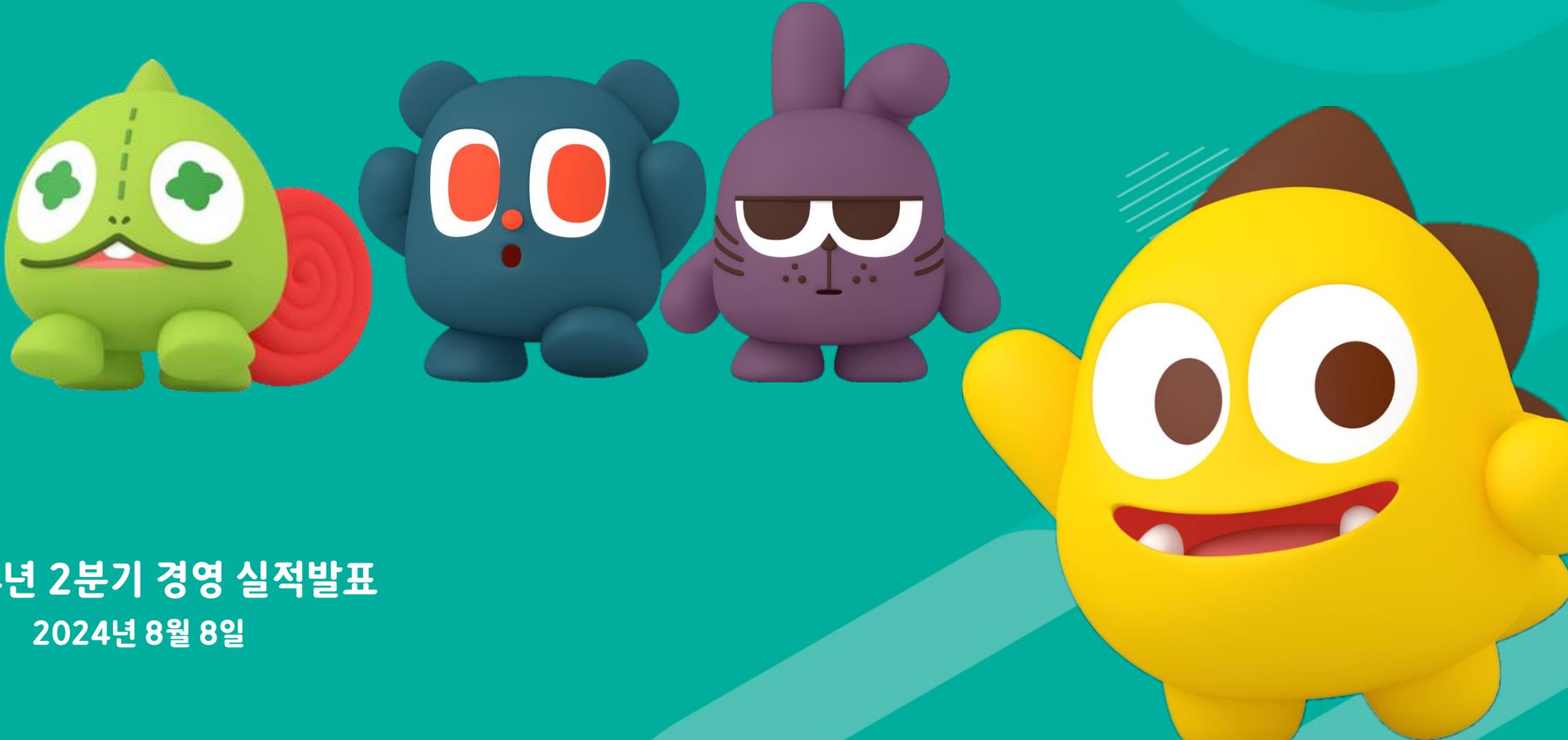


netmarble



2024년 2분기 경영 실적발표

2024년 8월 8일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2024년 2분기 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

2024년 2분기 실적	게임 포트폴리오	지역별 / 장르별 매출 비중	주요 비용 구조 / 비용구조 개선 효과	신작 라인업	별첨) 연결 재무제표
--------------	----------	-----------------	-----------------------	--------	-------------

2024년 2분기 실적

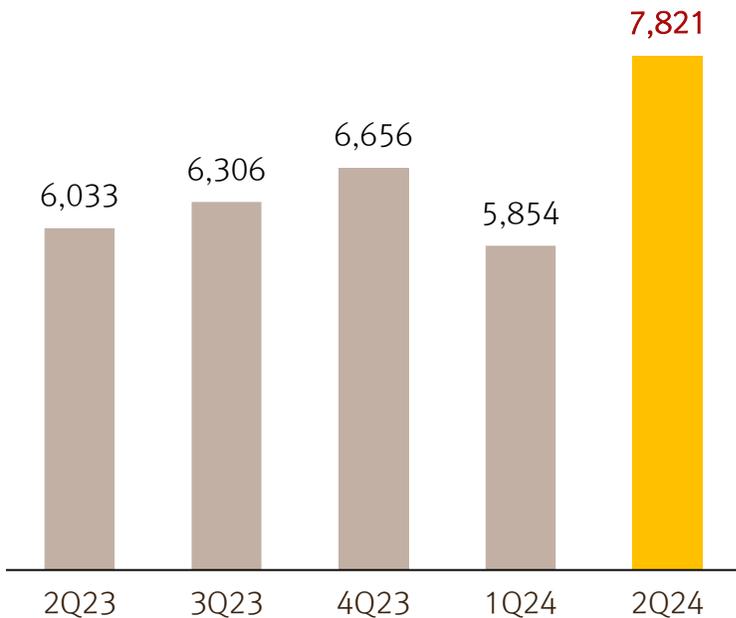
[매출] 7,821억 (QoQ 33.6% ▲ / YoY 29.6% ▲) 달성
 [EBITDA] 1,511억 (QoQ 253.9% ▲ / YoY 1,299.1% ▲) 기록

- 2분기 신작 출시 및 비용 구조 개선 효과로 인해 상장 이래 분기 최대 매출 및 EBITDA 달성
- EBITDA 마진율 19.3% (D&A 399억)

매출액

(단위: 억원)

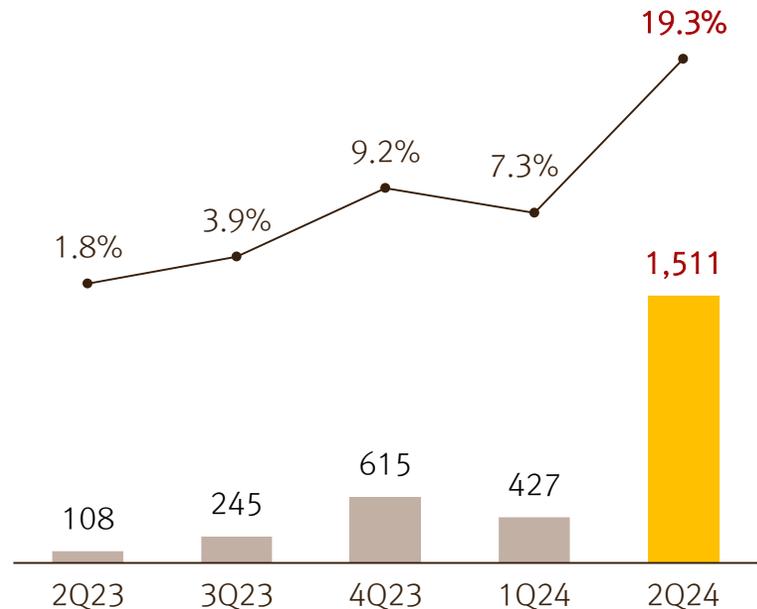
QoQ 33.6% ▲
YoY 29.6% ▲



EBITDA

(단위: 억원)

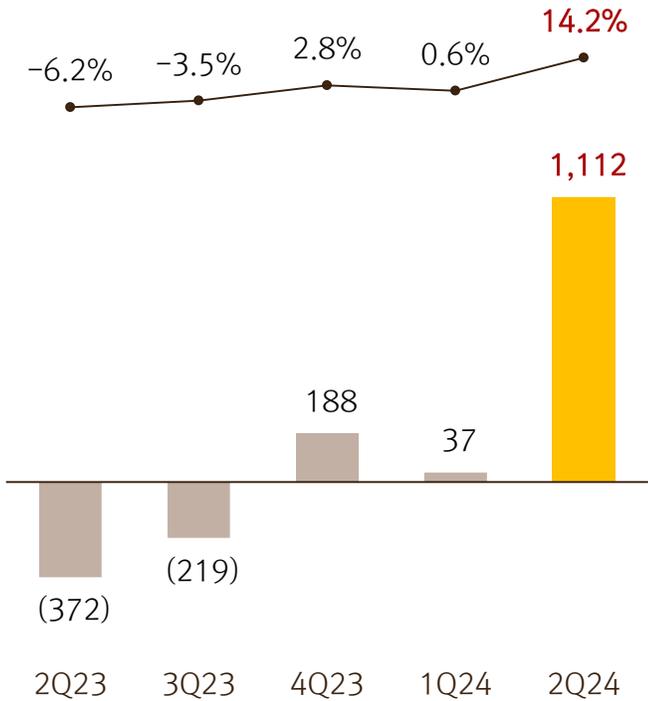
QoQ 253.9% ▲
YoY 1,299.1% ▲



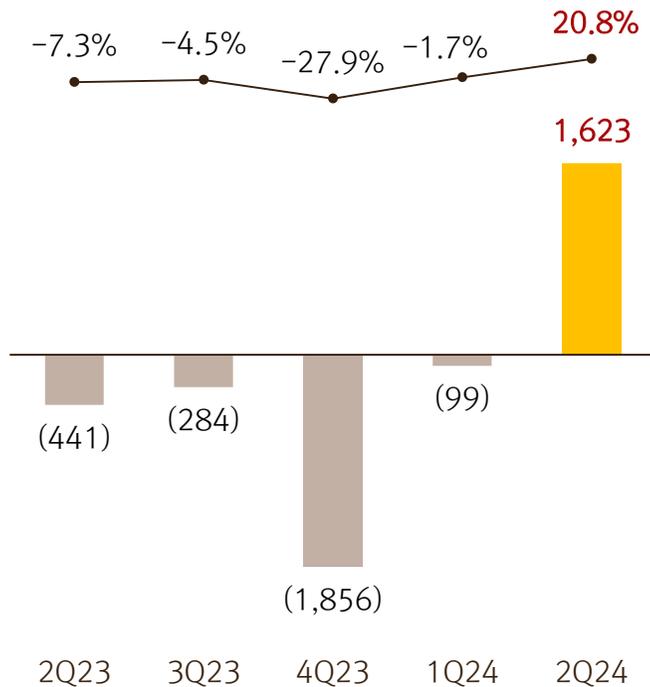
2024년 2분기 실적

[이익] 영업이익 1,112억, 당기순이익 1,623억, 지배주주순이익 1,695억
- 보유자산 매각에 따른 영업외수익 발생으로 당기순이익 확대

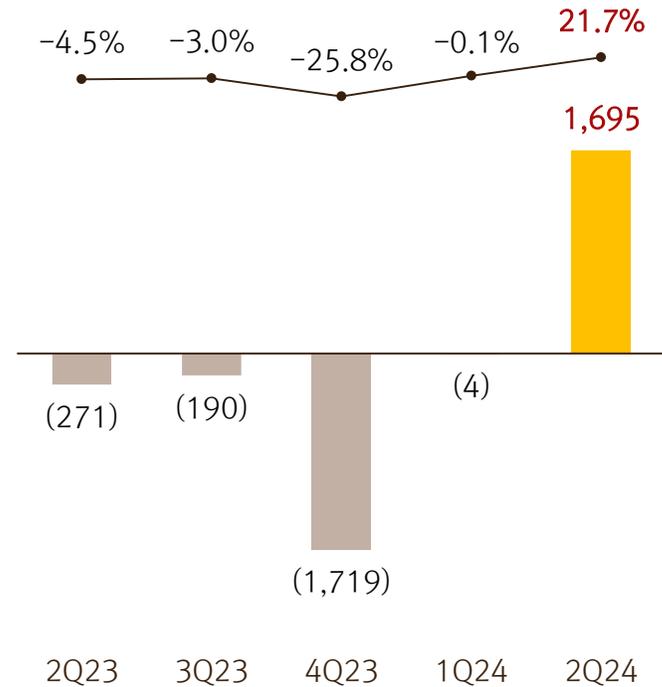
영업이익 (단위: 억원)



당기순이익 (단위: 억원)



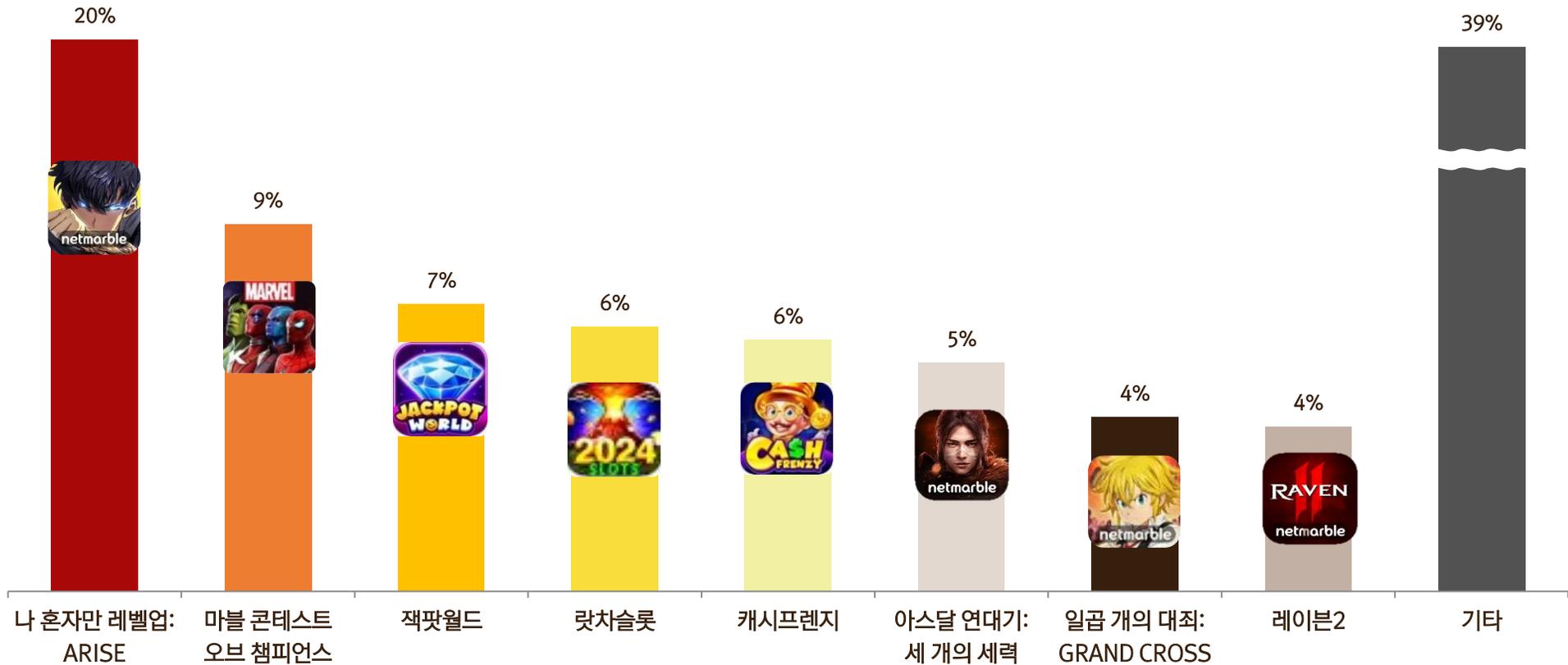
지배주주순이익 (단위: 억원)



2024년 2분기 실적	게임 포트폴리오	지역별 / 장르별 매출 비중	주요 비용 구조 / 비용구조 개선 효과	신작 라인업	별첨) 연결 재무제표
--------------	----------	-----------------	-----------------------	--------	-------------

게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 나 혼자만 레벨업:ARISE 20%, 마블 콘테스트 오브 챔피언스 9%, 잭팟월드 7%, 랫차슬롯 6%, 캐시프렌지 6%, 아스달 연대기: 세 개의 세력 5% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속

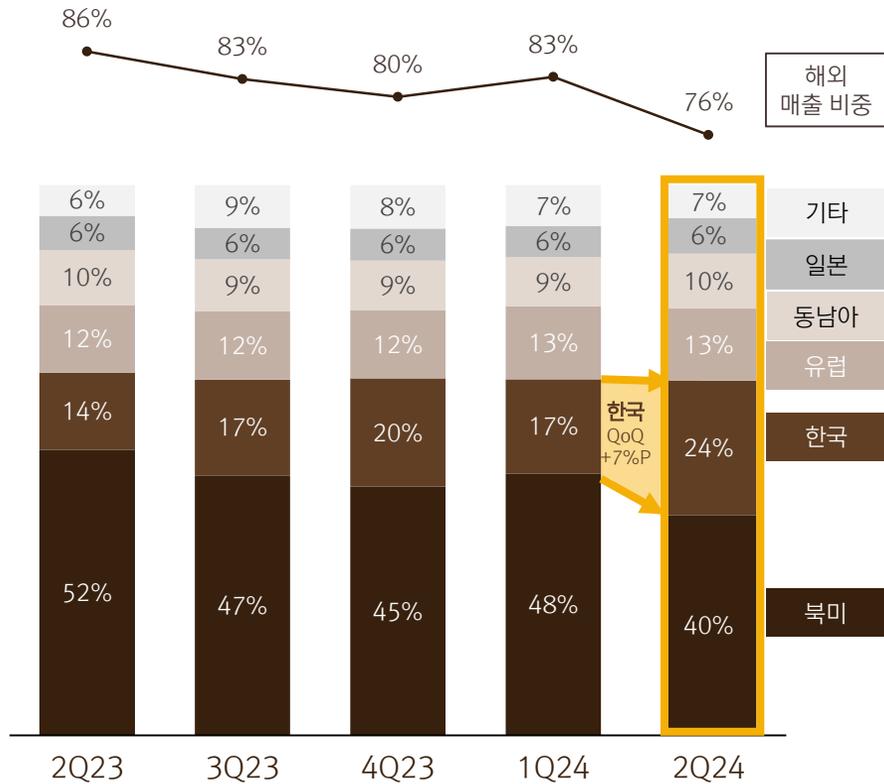


지역별 / 장르별 매출 비중

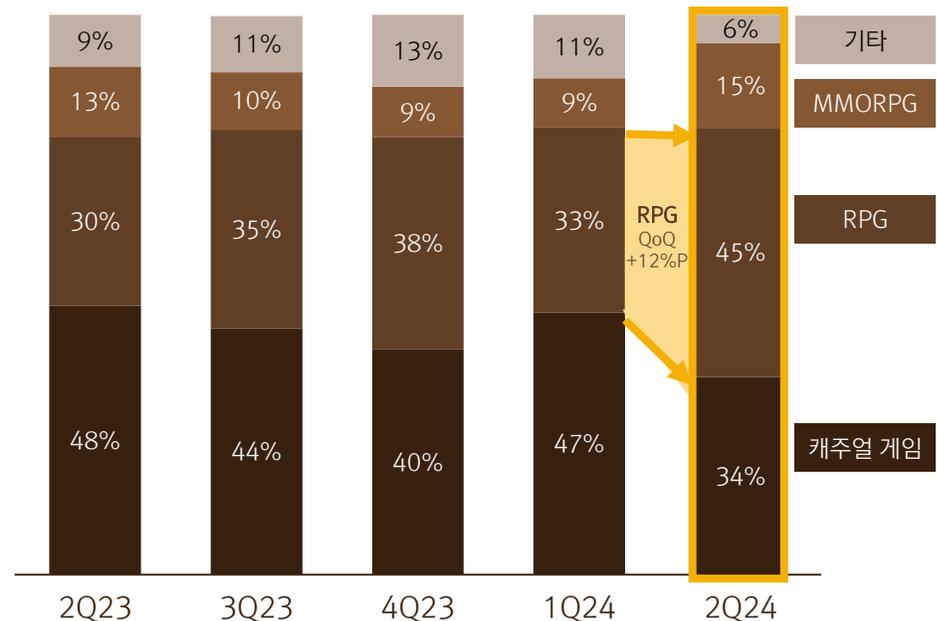
• 나 혼자만 레벨업:ARISE 등의 신작 출시 반영 효과로 인해 지역은 한국 (QoQ +7%P), 장르는 RPG (QoQ +12%P)의 매출 비중 전분기 대비 증가

- 지역별 매출 비중 ▶ 북미 40%, 한국 24%, 유럽 13%, 동남아 10%, 일본 6%, 기타 7%
- 장르별 매출 비중 ▶ RPG 45%, 캐주얼 게임 34%, MMORPG 15%, 기타 6%

지역별 매출 비중



장르별 매출 비중

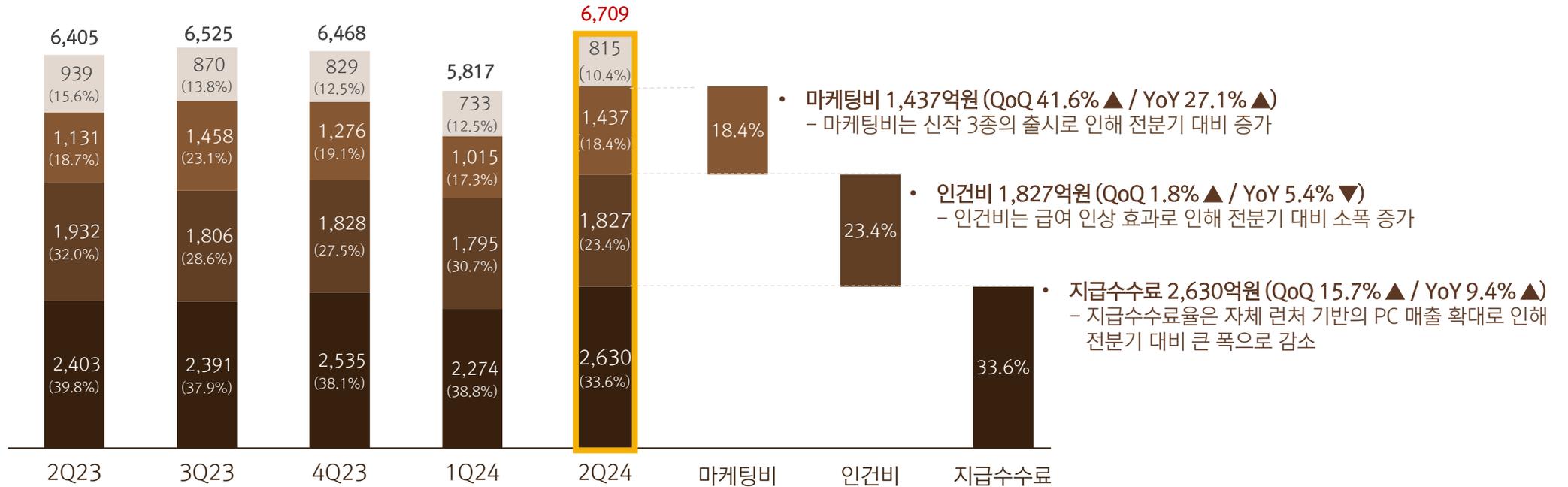


주요 비용구조 [2Q24 영업비용] 6,709억 (QoQ 15.3% ▲ / YoY 4.7% ▲)

(단위: 억원)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 마케팅비 ■ 기타 (상각비 포함)

〈주요 비용별 증감 내역〉



※ 2Q24 기타비용: 감가상각비 399억원, 기타수수료 416억원

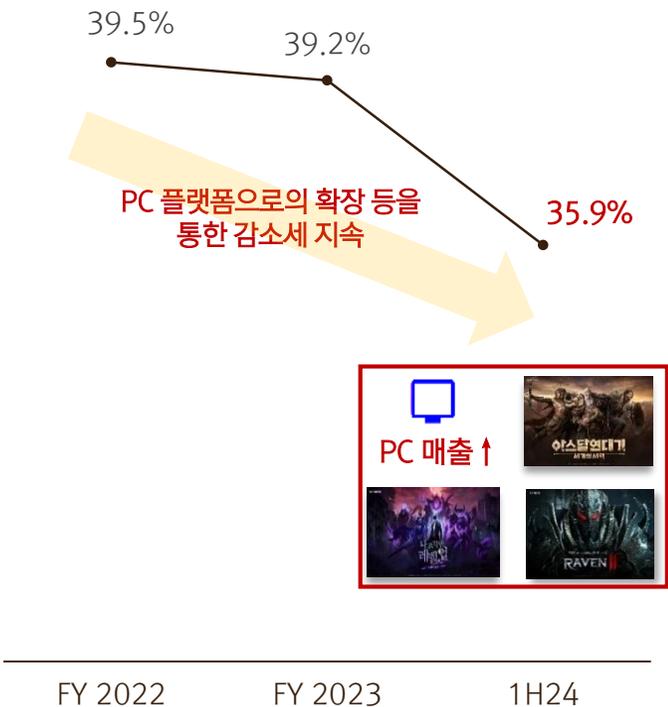
* 매출액 대비 비중을 의미

2024년 2분기 실적	게임 포트폴리오	지역별 / 장르별 매출 비중	주요 비용 구조/ 비용구조 개선 효과	신작 라인업	별첨) 연결 재무제표
--------------	----------	-----------------	-------------------------	--------	----------------

비용구조 개선 효과

- 22년부터 비용 효율화를 통해 주요 비용구조가 개선되고 있으며, 향후에도 견조한 실적 성장을 유지하기 위해 철저한 비용 관리를 지속할 예정

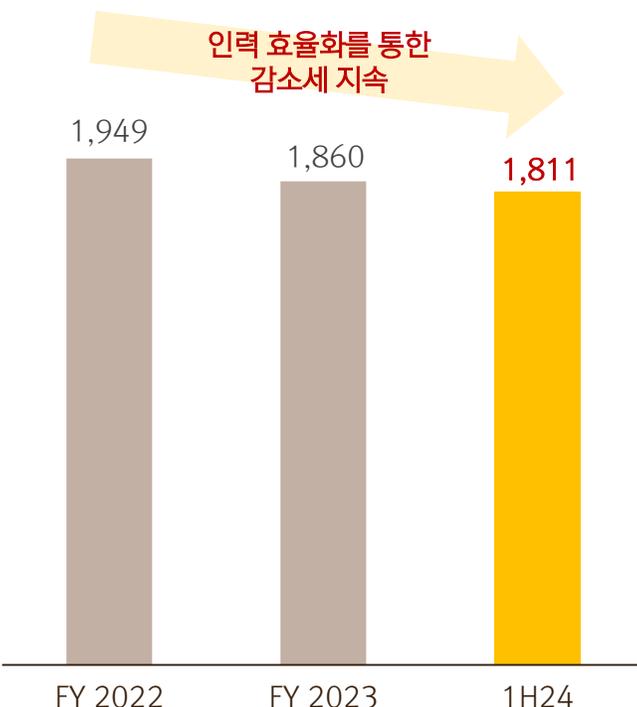
지급수수료율



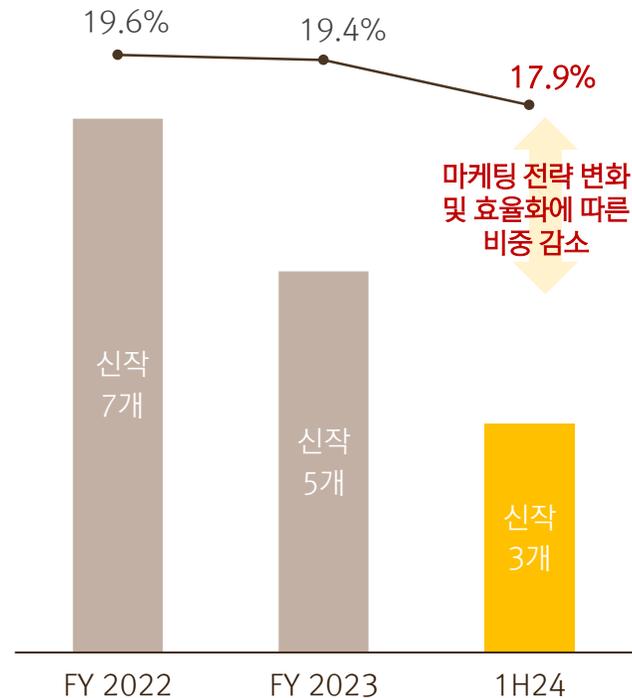
* 매출액 대비 지급수수료 비중

평균 분기 인건비

(단위: 억원)



마케팅비율



* 매출액 대비 마케팅비 비중

* 출시 신작의 경우, 중국 출시 및 블록체인 업데이트 제외

신작 라인업

- 24년 하반기에는 일곱 개의 대죄 키우기, 킹 아서: 레전드 라이즈, RF 온라인 넥스트, 데미스 리본을 포함하여 신작 4종을 출시할 예정

☑ 모바일 ☑ PC 🎮 콘솔

일곱 개의 대죄 키우기 ☑



글로벌
방치형 RPG

- ‘일곱 개의 대죄’ IP 세계관
- 원터치 드로우의 쉬운 게임성
- 작고 귀여워진 캐릭터

킹 아서: 레전드 라이즈 ☑ ☑



글로벌
수집형 전략 RPG

- ‘원탁의 기사’ IP 기반 다크 판타지 세계관
- 언리얼엔진5 고품질 그래픽
- 퍼즐 및 기믹을 활용한 시네마틱 스토리텔링

RF 온라인 넥스트 ☑ ☑



한국
MMORPG

- 20년간 서비스한 ‘RF 온라인’ IP
- 우주 배경의 사실적인 SF 세계관
- 3개 국가의 RvR 대립

데미스 리본 ☑ ☑



글로벌
수집형 RPG

- 넷마블 오리지널 IP 세계관
- 고품질의 매력적인 캐릭터
- 월드를 탐험하며 펼쳐지는 서브컬처 스토리

※ (위에 기재된 신작 이외의) 출시 예정작은 추후 공개 예정

2024년 2분기 실적	게임 포트폴리오	지역별 / 장르별 매출 비중	주요 비용 구조 / 비용구조 개선 효과	신작 라인업	별첨) 연결 재무제표
--------------	----------	-----------------	-----------------------	--------	-------------

별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24
매출액	6,033	6,306	6,656	5,854	7,821
지급수수료	2,403	2,391	2,535	2,274	2,630
인건비	1,932	1,806	1,828	1,795	1,827
마케팅비	1,131	1,458	1,276	1,015	1,437
기타 (감가상각비 제외)	459	406	402	343	416
EBITDA	108	245	615	427	1,511
마진율 (%)	1.8%	3.9%	9.2%	7.3%	19.3%
감가상각비	480	464	427	390	399
영업이익	(372)	(219)	188	37	1,112
마진율 (%)	-6.2%	-3.5%	2.8%	0.6%	14.2%
영업외수익비용	(275)	(111)	(261)	(28)	1,061
세전이익	(647)	(330)	(73)	9	2,173
법인세비용	(206)	(46)	1,783	108	550
순이익	(441)	(284)	(1,856)	(99)	1,623
지배주주순이익	(271)	(190)	(1,719)	(4)	1,695
마진율 (%)	-4.5%	-3.0%	-25.8%	-0.1%	21.7%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24
유동자산	10,100	9,971	9,058	12,112	9,989
현금 및 현금성 자산	5,420	5,107	4,303	7,589	4,730
매출채권	2,011	2,360	2,546	2,212	3,369
기타유동금융자산	1,235	1,151	990	1,141	761
기타유동자산	1,434	1,353	1,219	1,170	1,129
비유동자산	77,625	77,750	70,101	70,831	70,305
투자자산	32,884	32,063	29,964	29,204	28,443
무형자산	36,393	36,865	32,288	33,279	33,750
유형자산	4,223	4,259	4,202	4,251	4,217
기타비유동자산	4,125	4,563	3,647	4,097	3,895
자산총계	87,725	87,721	79,159	82,943	80,294
유동부채	23,734	23,967	19,055	17,901	9,716
매입채무	322	213	322	275	277
단기차입금	16,783	16,835	13,834	13,003	4,068
기타유동금융부채	3,608	3,921	1,984	1,889	2,148
기타유동부채	3,021	2,998	2,915	2,734	3,223
비유동부채	9,881	10,102	9,313	13,629	16,809
기타비유동금융부채	8,269	8,381	6,597	10,809	14,021
기타비유동부채	1,612	1,721	2,716	2,820	2,788
부채총계	33,615	34,069	28,368	31,530	26,525
자본총계	54,110	53,652	50,791	51,413	53,769



Thank You