

DEVSISTERS

IR PRESENTATION
2024. 06

DISCLAIMER

본 자료는 **한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결기준 영업실적**입니다.

본 자료에 포함된 **2024년 1분기 재무 실적 및 영업성과**는 투자자 편의를 위하여 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로, 향후 외부 감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 객관적인 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에 서술된 정보만을 믿고 본 정보에만 의존한 투자 결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝힙니다. 아울러 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 업데이트해서 추가로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

실적 요약

▶ 실적 요약 및 주요 성과

2024년 1분기 매출 **595억 원**, 영업이익 **81억 원**, 당기순이익 **95억 원**

▶매출 및 비용 분석

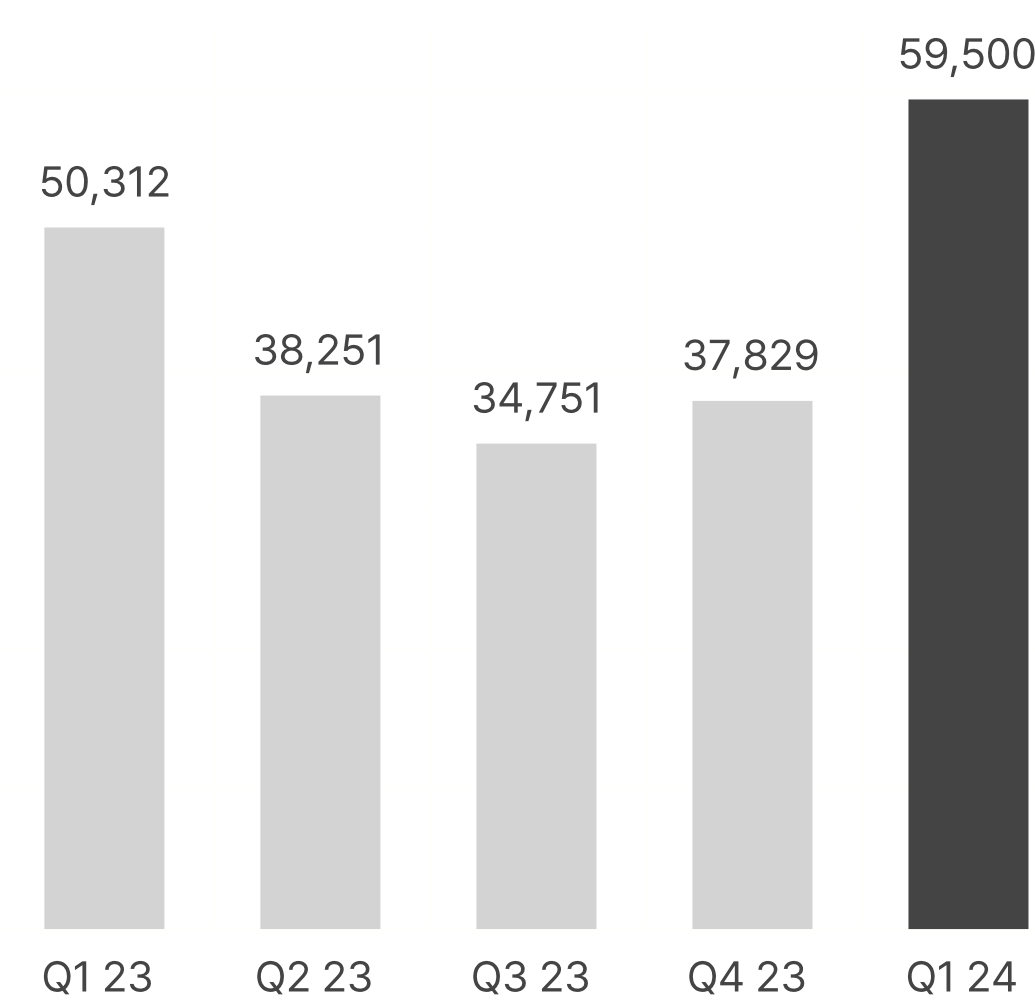
▶라이브 서비스

▶신작 소개

▶부록(재무제표)

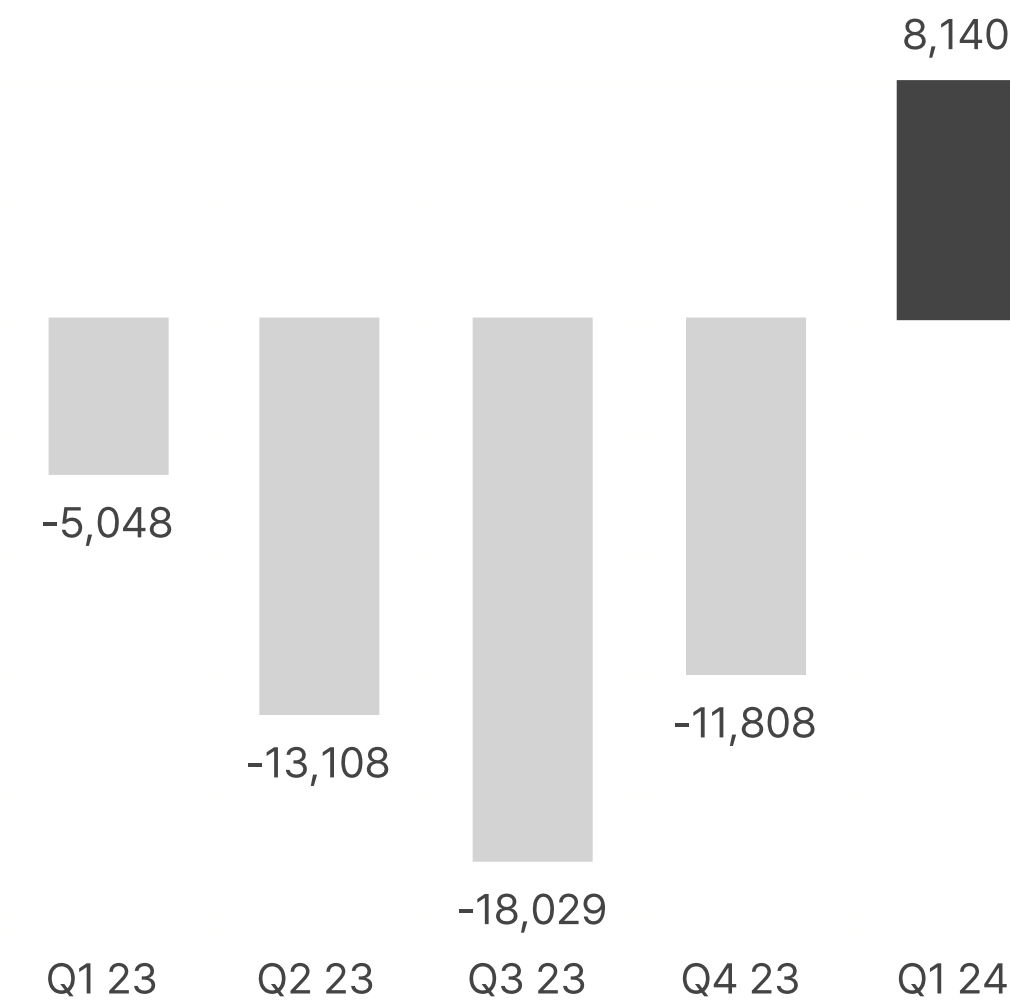
매출

YoY 18.3%, QoQ 57.3%



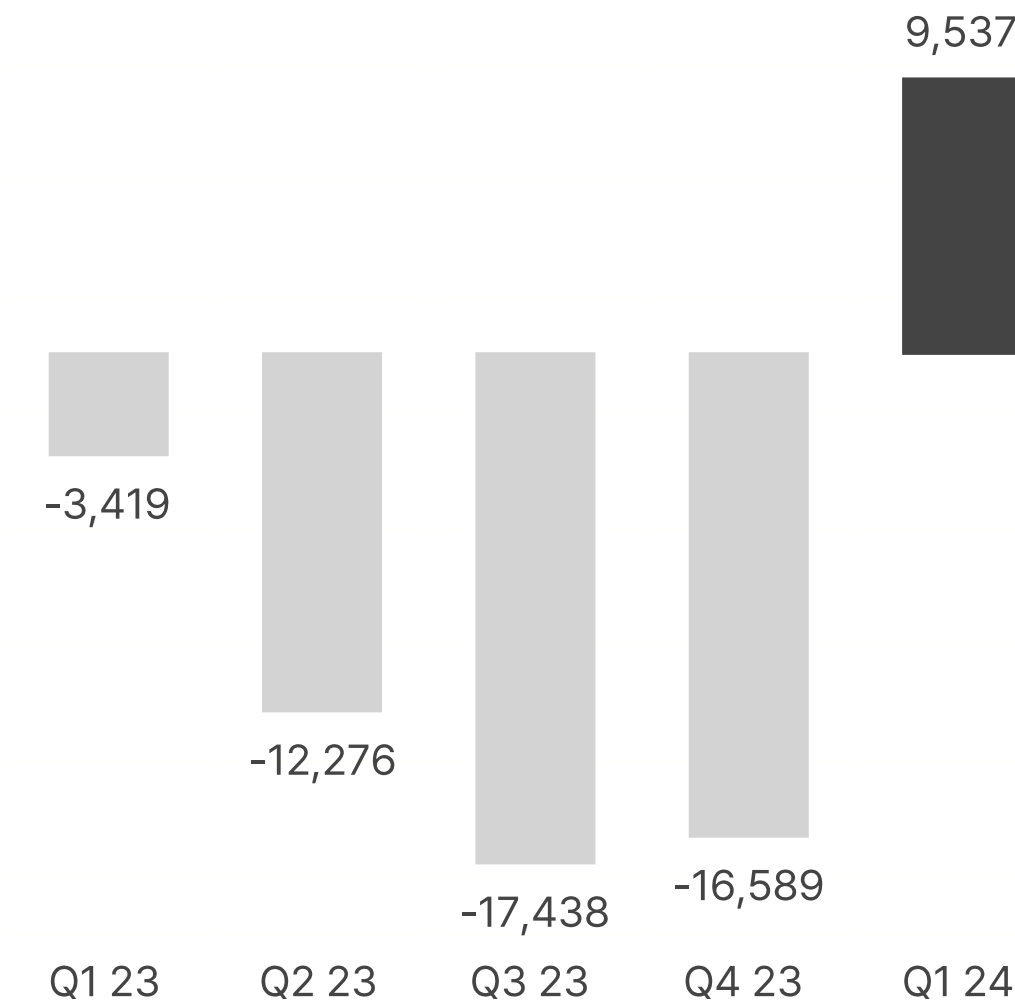
영업이익

YoY 흑자전환, QoQ 흑자전환



당기순이익

YoY 흑자전환, QoQ 흑자전환 (단위: 백만 원)



주요 사업성과 및 계획

1분기 사업성과 :매출 성장 및 비용 절감 등을 통한 81억 원 영업 흑자 기록

매출

- 주력 서비스 게임의 성공적인 라이브 운영을 통한 견조한 매출 반등
 - '쿠키런: 킹덤'의 성공적인 3주년 업데이트를 통해 매출 및 사용자 지표 큰 폭으로 반등
 - 2023년 말 출시된 중국 '쿠키런: 킹덤'의 서비스 안착으로 주력 매출원 다각화
 - 출시 9년 차인 '쿠키런: 오븐브레이크' 역시 안정적인 매출 기여

비용 및 이익

- 전반적인 비용 효율화 정책 효과 가시화
 - 마케팅 비용 등 주요 비용 집행 효율화를 통한 전반적인 영업비용 감소
 - 23년 하반기 이후 진행한 조직개편 등 경영 효율화로 주요 고정비 감소
- 매출 성장 및 비용 효율화 정책 효과를 통한 81억 영업 흑자 기록 (영업이익률 13.7%)

신작 및 이슈

- 24.03.15 신작 '쿠키런: 마녀의 성' 글로벌 출시
 - 쿠키런 IP 기반의 탄탄한 세계관(프리퀄)을 바탕으로 퍼즐과 시네마틱 스토리텔링을 결합한 차별화된 즐거움 선사
 - 지속적인 밸런싱과 핵심 콘텐츠 업데이트를 통해 안정적 성장 목표
- '쿠키런' (구 '쿠키런 for 카카오')
 - 출시 11주년 기념 업데이트를 통한 지표 반등 기반 마련
 - (주)크래프톤과 인도지역 퍼블리싱 계약 체결

2분기 현황 및 계획

'쿠키런: 모험의 탑'

- 24.01.19~02.04 최초 글로벌 CBT 통해 전 세계 유저들의 피드백 받아 게임성 점검
 - 개선사항: 뽑기 시스템 분리 개편, 쿠키 1성 궁극기 적용, 유리미궁 경쟁 콘텐츠로 변경, 스토리모드 쿠키 태깅 시스템 조정 등
- 24.04.26~06.25 애플 앱스토어와 구글플레이 통하여 글로벌 사전 예약 시작
- 24.06.26 글로벌 출시 (일본, 중국 제외)
- 해외 게임사 요스타와 일본 지역 퍼블리싱 계약 체결
 - 높은 현지화 완성도를 요구하는 시장인 만큼 최적의 게임 서비스 및 현지화 전략 구축

'쿠키런'

- 11주년 업데이트를 통해 사용자 지표 및 매출 큰 폭 성장하며 2분기 주요 매출원으로 안착

'쿠키런 인도'

- 인도 지역 전략 및 콘텐츠 개발과 비즈니스 모델 설계 등 퍼블리셔(크래프톤)와 현지화 준비 가속화 예정

2024년 1분기 매출 및 비용 분석

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶라이브 서비스

▶신작 소개

▶부록(재무제표)

매출 분석 (단위: 백만 원)

	Q4 23	Q1 24	QoQ	Q1 23	YoY
게임매출	36,580	58,055	58.7%	49,608	17.0%
국내매출	15,373	18,950	23.3%	21,394	-11.4%
해외매출	21,206	39,105	84.4%	28,214	38.6%
비게임매출	1,250	1,446	15.7%	704	105.4%
총매출	37,829	59,500	57.3%	50,312	18.3%

비용 분석 (단위: 백만 원)

	Q4 23	Q1 24	QoQ	Q1 23	YoY
영업비용	49,637	51,361	3.5%	55,361	-7.2%
인건비	20,720	15,927	-23.1%	19,010	-16.2%
지급수수료	17,239	21,673	25.7%	20,633	5.0%
광고선전비	4,330	2,688	-37.9%	2,524	6.5%
기타비용	7,348	11,073	50.7%	13,193	-16.1%
영업이익	-11,808	8,140	흑자전환	-5,048	흑자전환
당기순이익	-16,589	9,537	흑자전환	-3,419	흑자전환

라이브 서비스 현황 및 예정사항

- ▶ 실적 요약 및 주요 성과
- ▶매출 및 비용 분석
- ▶라이브 서비스
- ▶신작 소개
- ▶부록(재무제표)

쿠키런: 킹덤



2024년 1분기

- 1월, 3주년 비스틀리스트 대륙 업데이트 진행
- 신규 업데이트를 통해 출시된 쿠키, 스킨, 성장 요소를 기반으로 전체 지표 상승
- 3주년 기념 유저 대상 다양한 활동 전개 (팬아트 페스티벌, 3주년 웹사이트 오픈 등)

2024년 2분기 현황 및 예정사항

- MO 게임으로의 확장을 위한 광장 업데이트 진행
- 비스틀리스트 에피소드 본격 시작으로 신규 에피소드, 레전더리/비스트 등급 쿠키 출시

쿠키런: 오븐브레이크



2024년 1분기

- 2월, 처음 진행하는 스페셜 시즌으로 다양한 이벤트 및 콘텐츠 출시

2024년 2분기 현황 및 예정사항

- 용족 관련 신규 스토리 공개 및 시스템 개선을 통한 콘텐츠 플레이 집중도 증대
- 4월 말, 시즌 9 업데이트 기념 특별 이벤트 진행
- 5월, 쿠키런: 오븐브레이크 e스포츠 대회 '쿠림픽' 예선전 온라인 생중계

라이브 서비스 현황 및 예정사항

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶라이브 서비스

▶신작 소개

▶부록(재무제표)

쿠키런:마녀의 성



2024년 1분기

- 3월, 글로벌 정식 런칭
- 쿠키런: 마녀의 성 오리지널 캐릭터 및 쿠키런: 킹덤의 프리퀄 스토리에 대한 유저들의 기대감 형성

2024년 2분기 현황 및 예정사항

- 4월, 초기 유저 피드백을 반영한 개편 업데이트를 진행하여 게임의 안정화와 유저들의 긍정적인 반응 유도
- 지속적인 레벨 밸런싱과 업데이트를 바탕으로 지표 안정화 예정

쿠키런



2024년 1분기

- 쿠키런 11주년 기념하여 팬들의 오랜 사랑에 감사의 마음을 담아 7년 만의 업데이트 진행
- 신규 쿠키와 펫, 보물, 특별 이벤트, 기념 보상 등 다양한 콘텐츠 업데이트로 팬들에게 운영에 대한 기대감 고조

2024년 2분기 현황 및 예정사항

- 지속적인 편의성 개선 및 다양한 이벤트 진행 예정
- 신규 패키지 및 이벤트 꾸준히 업데이트 하며 좋은 커뮤니티 분위기 유지 예정

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶라이브 서비스

▶신작 소개

▶부록(재무제표)

쿠키런: 모험의 탑



기본 정보

- 장르: 캐주얼 협동 액션 어드벤처
- 플랫폼: 모바일, PC(Google Play Games)
- 서비스 국가: 글로벌(중국 제외), 일본(요스타)

주요 포인트

- 쿠키런 모바일 게임 최초의 3D 모델링
- 가족 및 친구들과 함께할 수 있는 협동 콘텐츠 및 혼자서도 즐길 수 있는 싱글 콘텐츠
- 남녀노소 모든 유저가 쉽게 즐길 수 있는 캐주얼한 조작

쿠키런: 오븐스매시



기본 정보

- 장르: 대전 슈팅
- 플랫폼: 모바일
- 서비스 국가: TBA

주요 포인트

- 쿠키런 IP의 글로벌 인지도를 바탕으로 누구나 즐길 수 있는 캐주얼한 게임성을 더함
- 향상된 액션성과 조작감을 바탕으로 타격감, 모션, 연출 극대화한 완성도 높은 캐주얼 게임

재무제표

▶ 실적 요약 및 주요 성과

▶매출 및 비용 분석

▶라이브 서비스

▶신작 소개

▶부록(재무제표)

연결재무상태표			(단위: 백만 원)		
	Q4 23	Q1 24		Q4 23	Q1 24
자 산			부 채		
유동자산	80,056	93,472	유동부채	25,693	24,780
현금및현금성자산	8,230	7,783	기타채무	8,885	7,310
기타금융자산	46,031	53,619	기타유동부채	4,124	4,848
매출채권	13,230	20,588	당기법인세부채	106	112
기타채권	4,313	4,183	기타유동금융부채	6,841	6,841
기타유동자산	6,242	4,250	리스부채	5,737	5,670
재고자산	925	981	비유동부채	79,502	78,069
당기법인세자산	1,085	2,068	장기기타채무	4,465	4,691
비유동자산	159,696	154,759	기타비유동부채	5,045	4,730
장기기타채권	7,145	7,197	순확정급여부채	187	233
장기금융자산	118,460	116,711	비유동충당부채	817	818
기타비유동자산	103	93	기타비유동금융부채	61,366	61,237
관계기업투자	2,298	2,279	비유동리스부채	7,621	6,359
유형자산	11,630	10,651	부채총계	105,194	102,849
무형자산	6,752	5,973	자 본		
사용권자산	13,308	11,854	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	132,542	142,961
자산총계	239,752	248,231	자본금	5,993	5,999
			기타불입자본	123,038	124,052
			이익잉여금(결손금)	(9,148)	216
			기타포괄손익누계액	12,659	12,693
			비지배지분	2,015	2,420
			자본총계	134,557	145,382
			부채와 자본총계	239,752	248,231

재무제표

연결손익계산서						(단위: 백만 원)
	Q1 23	Q2 23	Q3 23	Q4 23	Q1 24	
매출	50,312	38,251	34,751	37,829	59,500	
영업비용	55,361	51,359	52,779	49,637	51,361	
영업이익	-5,048	-13,108	-18,029	-11,808	8,140	
영업외손익	1,631	935	630	-4,748	1,399	
법인세차감전손익	-3,418	-12,172	-17,399	-16,556	9,538	
법인세비용	1	103	40	33	1	
당기순이익	-3,419	-12,276	-17,438	-16,556	9,537	
지배기업소유지분	-3,419	-12,276	-17,438	-16,464	9,352	
비지배주주지분	0	0	0	-125	185	