

kakaogames

Investor Relations

2024년 05월

Disclaimer

본 자료의 2024년 1분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 1분기 매출은 게임부문의 안정적인 성과가 지속된 반면, 비게임 부문의 부진한 실적 개선으로 YoY 1% 감소, QoQ 3% 증가
- 1분기 영업이익은 비게임부문(VX)의 적자 폭 확대로 YoY 8% 증가, QoQ 13% 감소

단위: 억원	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	YoY	QoQ
매출	2,492	2,711	2,647	2,401	2,463	-1.2%	2.6%
모바일 게임	1,539	1,719	1,838	1,568	1,613	4.8%	2.9%
PC 게임	141	119	115	131	156	10.5%	18.6%
기타	812	873	694	702	694	-14.5%	-1.1%
영업비용	2,378	2,446	2,421	2,260	2,340	-1.6%	3.5%
영업이익	113	265	226	141	123	8.1%	-13.2%
영업이익률	4.6%	9.8%	8.5%	5.9%	5.0%	0.4%p	-0.9%p
당기순이익	42	87	37	-3,390	4	-91.1%	흑자전환
지배주주지분이익	22	34	30	-2,374	10	-57.6%	흑자전환

매출 구성

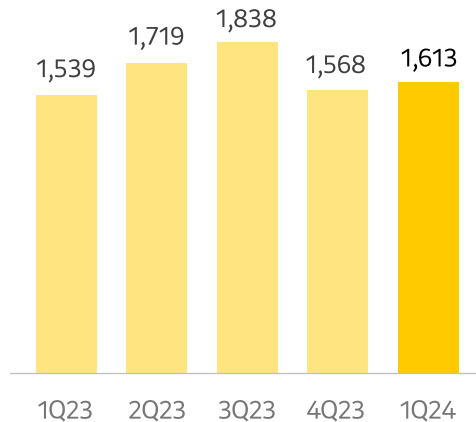
1분기 매출 2,463억원 YoY 1.2% ▼ / QoQ 2.6% ▲

- 모바일 게임: ‘오딘’의 견조한 흐름 속에 신작 ‘롬’ 성과 일부 반영되며 증가
- PC 게임: ‘배틀그라운드’의 신규 콘텐츠 및 ‘아키에이지’의 국내 업데이트 효과로 증가
- 기타: 무선통신기기의 빠른 매출 회복 불구, 스크린골프 업황 둔화 지속에 소폭 감소

모바일 게임

(YoY 4.8% ▲ / QoQ 2.9% ▲)

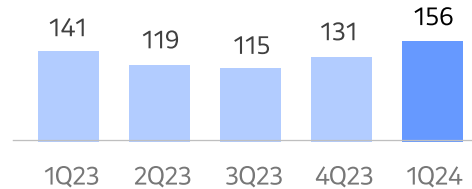
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 10.5% ▲ / QoQ 18.6% ▲)

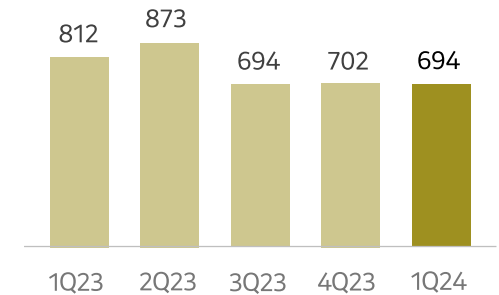
(단위: 억원)



기타

(YoY 14.5% ▼ / QoQ 1.1% ▼)

(단위: 억원)



비용 구성

1분기 영업비용 2,340억원 YoY 1.6% ▼ / QoQ 3.5% ▲

- 인건비: '24년 연봉 인상률 반영 등으로 증가
- 지급수수료: 투자개발사의 신작 성과로 개발사 RS 증가
- 마케팅비: 신작 마케팅 집행으로 소폭 증가
- 기타(상각비 포함): 기말 무형자산 손상 영향으로 상각액 감소

단위: 억원	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24	YoY	QoQ
영업비용	2,378	2,446	2,421	2,260	2,340	-1.6%	3.5%
인건비	494	537	511	523	545	10.4%	4.3%
지급수수료	924	920	1,043	922	1,030	11.4%	11.7%
마케팅비	203	206	132	102	112	-44.6%	9.7%
유무형자산 등 상각비	211	215	217	224	162	-23.6%	-28.0%
기타	546	568	519	489	492	-10.0%	0.6%
영업이익	113	265	226	141	123	8.1%	-13.2%
법인세비용	-15	94	100	-606	77	-	-

이익

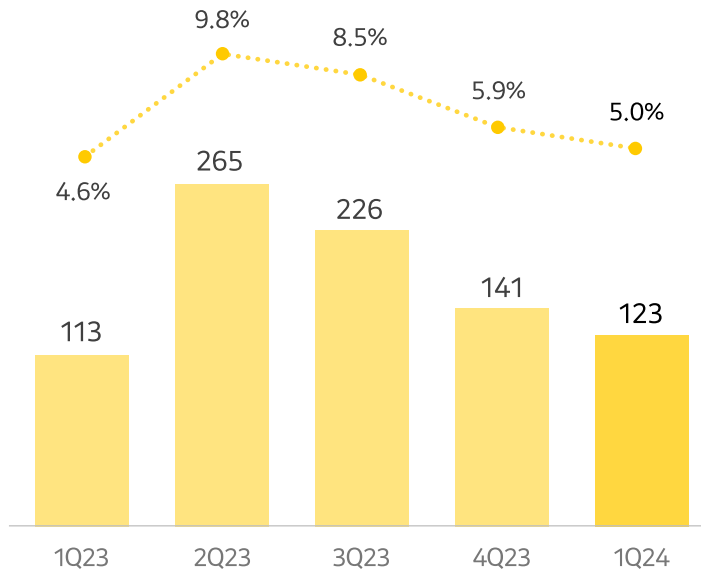
1분기 영업이익 123억원 YoY 8.1% ▲ / QoQ 13.2% ▼

1분기 순이익 4억원 YoY 91.1% ▼ / QoQ 흑자전환

- 연결 자회사의 법인세 미인식효과에 법인세율 증가

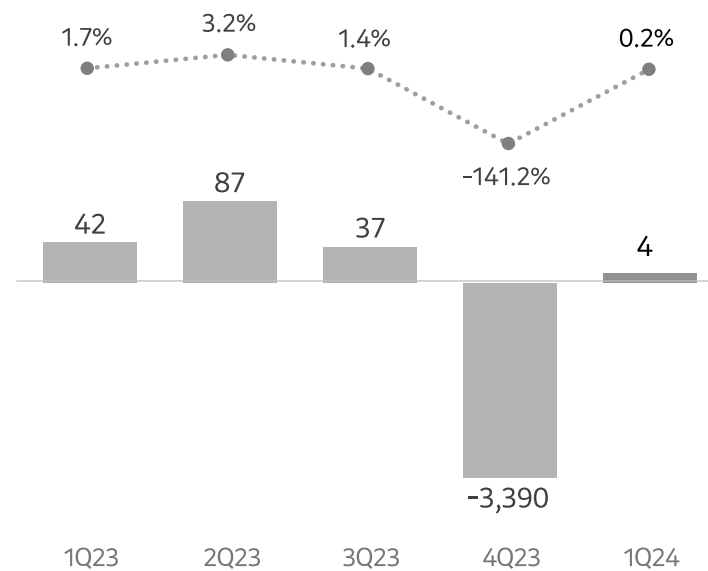
영업이익(률)

(단위:억원)



당기순손익(률)

(단위:억원)



차별화된 게임성의 언리얼 엔진5 기반, AAA급 글로벌 PC/콘솔 신작 3종



장르	• 액션 MMORPG	• 액션 MMORPG	• 액션 RPG
개발사	• 크로노 스튜디오	• 엑스엘게임즈	• 오션드라이브 스튜디오
서비스 국가	• 글로벌	• 글로벌	• 글로벌
출시 일정	• '25년	• '25년	• '26년
게임 특징	• 특색 있는 클래스와 다양한 무기를 활용한 역동적인 액션 전투 • 판타지 세계관 속 시공간 조작을 통한 다채로운 플레이 경험 • <u>PvE 중심</u> 다양한 콘텐츠로 <u>롤플레이 경험 강화</u> • 폭넓은 옵션 및 높은 자유도의 <u>커스터마이징</u>	• 대중적인 전투 스타일과 조작의 재미를 극대화한 <u>논타겟 액션 전투</u> • <u>전작 세계관을 계승한</u> 몰입감 높은 <u>싱글 플레이어 스타일</u>의 이야기 테마 • 자유로운 모험 중심의 <u>밀도 높은 오픈월드</u> • 아키에이지 IP 고유의 <u>생활 콘텐츠</u> 계승	• 속도감 있고 스타일리쉬한 메커니즘의 <u>액션 전투</u> • 독창적인 아트 스타일과 원작 IP 세계관 기반의 Spin-off 내러티브 • <u>싱글 전투</u> 액션과 <u>파티 기반 협력</u> 액션의 재미 • 다양한 패턴의 <u>보스 몬스터</u>와 <u>던전</u> 공략

Appendix.

신작 라인업

* 자체개발 타이틀

출시 일정	타이틀	장르	플랫폼	출시 지역
1H24	에버소울	수집형 RPG	모바일	일본
	아키에이지워 *	MMORPG	모바일+PC	대만, 일본 외
2H24	Project V *	로그라이크 캐주얼	모바일	글로벌
	가디سو더	액션 RPG	모바일	글로벌
	Project C *	서브컬처 육성 시뮬레이션	모바일+PC	국내, 일본
	오딘: 발할라 라이징 *	MMORPG	모바일+PC	북미유럽
	패스 오브 엑자일2	핵앤슬래시	PC	국내
	블랙아웃 프로토콜 *	트윈스틱 슈터	PC	글로벌
	로스트 아이돌론스: 위선의 마녀 *	SRPG	PC	글로벌
	SM 게임 스테이션(가제) *	아이돌 육성 시뮬레이션	모바일	글로벌
	야구 시뮬레이션 게임(가제) *	글로벌 IP 활용 스포츠 시뮬레이션	NFT	글로벌
25년	크로노 오디세이	MMORPG	PC/콘솔	글로벌
	아키에이지2 *	MMORPG	PC/콘솔	글로벌
	Project Q *	MMORPG	모바일+PC	국내
	아레스: 라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	모바일+PC	글로벌
	Project S *	루트 슈터	PC/콘솔	글로벌
26년	검술명가 막내아들 IP *	액션 RPG	PC/콘솔	글로벌

Appendix.

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24
유동자산	1,022,072	1,046,300	1,041,522	1,020,760	1,061,624
현금및현금성자산	775,855	747,923	779,265	786,676	805,351
공정가치금융자산	-	20,227	21,091	20,102	40,779
기타유동자산	246,217	278,150	241,166	213,983	215,494
비유동자산	2,842,798	2,828,288	2,811,682	2,450,257	2,506,670
매도가능금융자산	254,394	264,280	227,948	257,518	301,812
관계기업투자	214,924	212,346	206,813	203,086	211,379
무형자산	2,023,172	2,009,894	2,036,783	1,639,189	1,631,333
기타비유동자산	350,308	341,768	340,139	350,464	362,146
자산총계	3,864,870	3,874,588	3,853,204	3,471,016	3,568,294
유동부채	695,824	695,058	721,345	710,111	744,869
비유동부채	1,157,643	1,151,678	1,142,201	1,135,377	1,162,581
부채총계	1,853,467	1,846,736	1,863,545	1,845,489	1,907,449
자본금	8,243	8,246	8,250	8,252	8,263
자본잉여금	1,137,311	1,137,735	1,138,387	1,099,372	1,102,020
기타자본구성요소	18,970	25,057	-7,473	13,409	44,098
이익잉여금	509,322	512,763	515,758	277,393	278,344
비지배주주지분	337,557	344,050	334,737	227,102	228,120
자본총계	2,011,403	2,027,852	1,989,659	1,625,528	1,660,845

연결 손익계산서

단위: 백만원	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24
매출액	249,162	271,092	264,698	240,134	246,278
영업비용	237,819	244,615	242,136	225,999	234,014
영업이익	11,342	26,478	22,563	14,135	12,264
기타수익	3,260	-318	957	28,701	3,670
기타비용	5,515	810	783	440,407	1,602
금융수익	11,548	6,986	5,559	15,295	8,291
금융비용	9,523	9,777	12,122	11,676	15,315
지분법평가손익	-8,400	-4,522	-2,428	-5,663	750
법인세차감전순손익	2,712	18,035	13,746	-399,615	8,056
법인세비용	-1,537	9,361	10,041	-60,581	7,679
당기순손익	4,249	8,674	3,704	-339,034	377
지배주주지분	2,242	3,369	2,995	-237,352	951
비지배주주지분	2,007	5,305	709	-101,681	-574

E.O.D