

CONNECTING THE REAL
TO META-WORLD /

Global Leading Company in XR

Investor Relations 2024



Disclaimer

본 자료는 회사의 영업활동에 대한 이해증진을 위해 (주)스코넥엔터테인먼트 (이하 “회사” 또는 “스코넥”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려드리는 바입니다.

본 자료에 포함된 “예측정보”는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래 실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 현재 시장상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경 될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 회사의 임직원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. (과실 및 기타의 경우 포함)

본 문서는 주식의 모집 또는 매매 및 청약에 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다. 회사의 사전 승인 없이 내용이 변경된 자료의 무단 배포 및 복제는 법적인 제재를 받을 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.



Table of Contents

- Chapter 01. Company Overview
- Chapter 02. New Project
- Chapter 03. Market Opportunity
- Chapter 04. Growth Strategy

Chapter 01 /

Company Overview



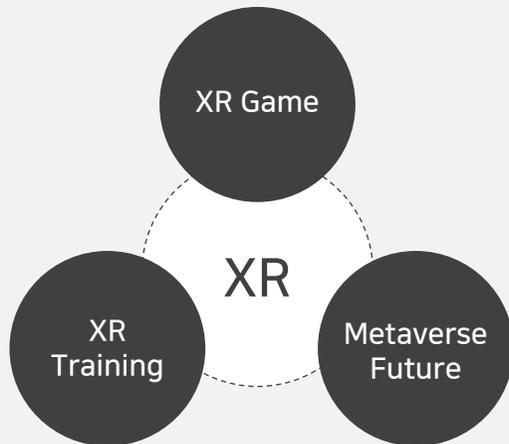
Connecting The Real to Metaworld

- 스코넥은 XR 기술을 활용한 **XR 콘텐츠 기업**
- '24년 ~ '26년을 XR 게임을 포함한 콘텐츠 산업의 개화기로 보고 XR 게임사업에 역량 집중
- 교육·훈련 사업은 국내 사업 확대 및 해외 진출 가속화

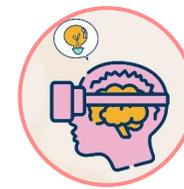
SKONEC 사업 개요

XR(eXtended Reality) 사업

사용자를 가상 세계로 몰입시키는 VR,
현실 세계에 가상 요소가 겹치는 AR,
두 가지의 장점을 결합한 MR 기술을 활용



■ XR 게임사업



■ 교육 · 훈련 사업

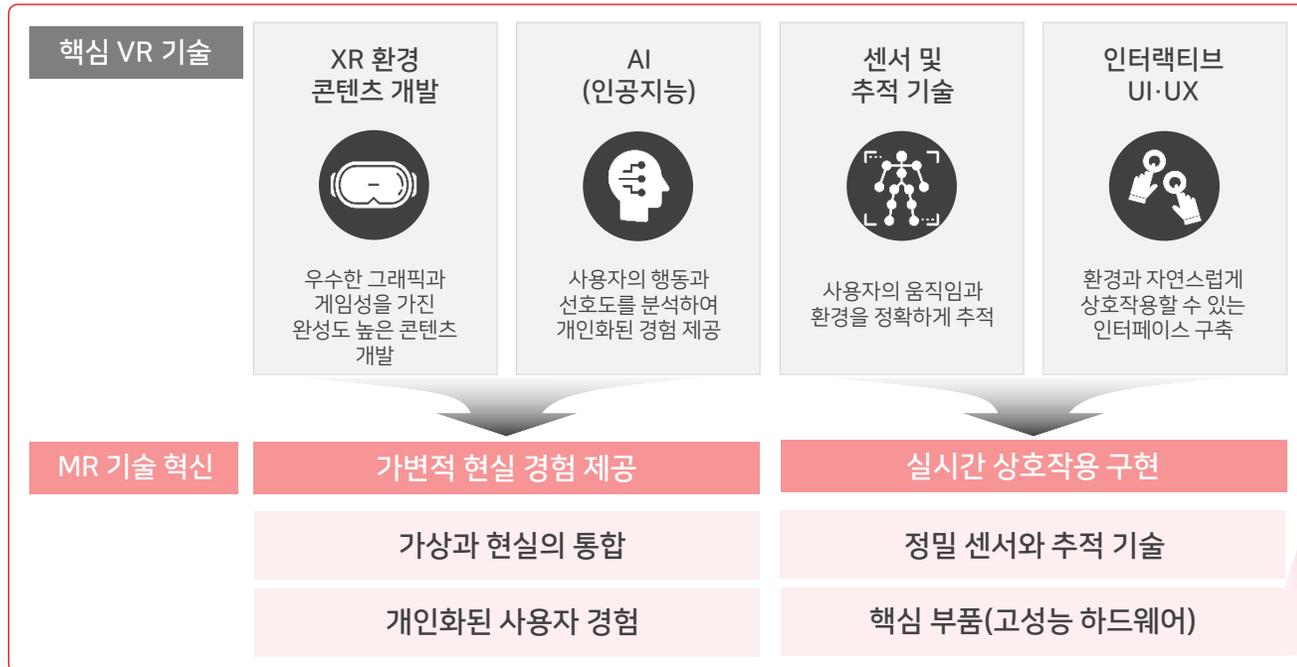


■ 메타버스 미래 사업



VR 경험을 기반으로 독창적인 MR 기술 혁신

- 스코넥의 VR 개발 기술은 MR 콘텐츠 개발을 위한 필수 조건
- 퀄컴과의 파트너십을 통해 글로벌 시장을 혁신할 MR 콘텐츠 개발



Qualcomm CCO, Jim Cathy

XR = the next generation of computing

Snapdragon XR innovations

- together with Samsung and Google
- working with SKonec Entertainment, on content targeting VR and MR devices

Source :
 [Herald Interview] Why Korea is a crucial partner for Qualcomm (<https://www.koreaherald.com/view.php?ud=20230711000629>, 2023.07)
 [Qualcomm Press Note] Qualcomm Accelerates New Wave of Mixed Reality Experiences with Snapdragon XR2+ Gen2 (<https://www.qualcomm.com/news/releases>, 2024.01)

'23 FY Review ①

주요 재무 현황

(단위: 백만원)

구분	2023	2022	2021	YOY
영업수익	6,247	3,643	6,113	71.4%
영업손실	(6,054)	(4,635)	(3,254)	-30.6%
법인세비용차감전 순손실	(5,251)	(4,448)	(3,837)	-18.1%
당기순손실	(5,251)	(4,448)	(3,837)	-18.1%

(단위: 백만원)

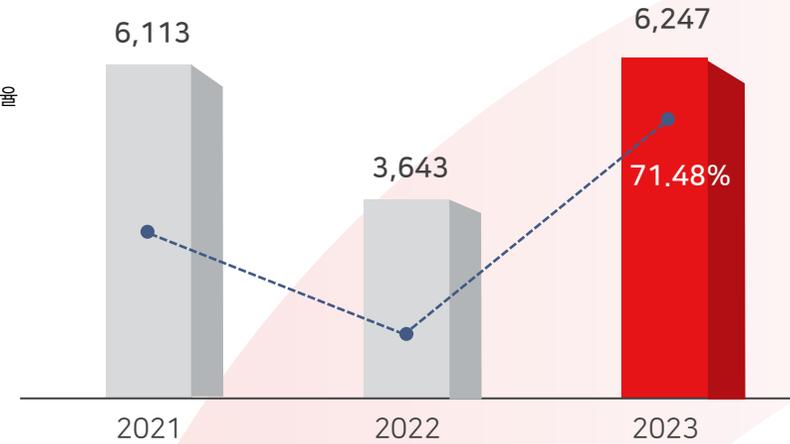
구분	2023	2022	2021
자산총계	25,796	29,724	5,499
부채총계	3,000	4,243	5,975
자본총계	22,796	25,481	(476)
자본금	6,277	6,180	4,889

주1) 연결재무제표 기준

주2) '23년말 현금성자산(단기금융상품 포함) 22,576백만원

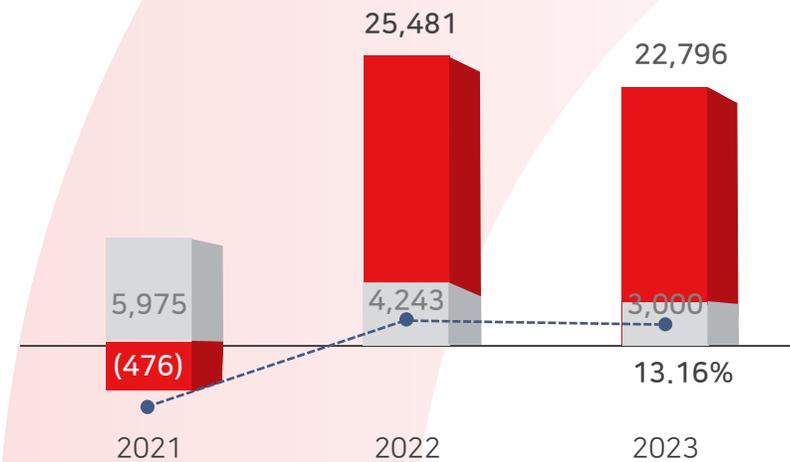
성장성

- 매출액
- 매출액증가율



안정성

- 자본
- 부채
- 부채비율

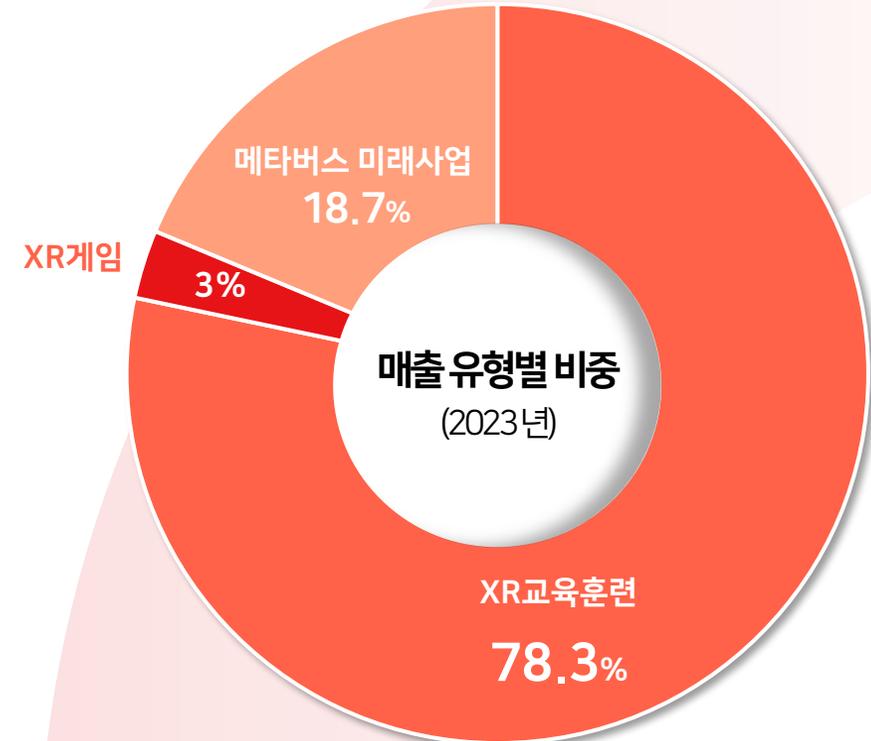
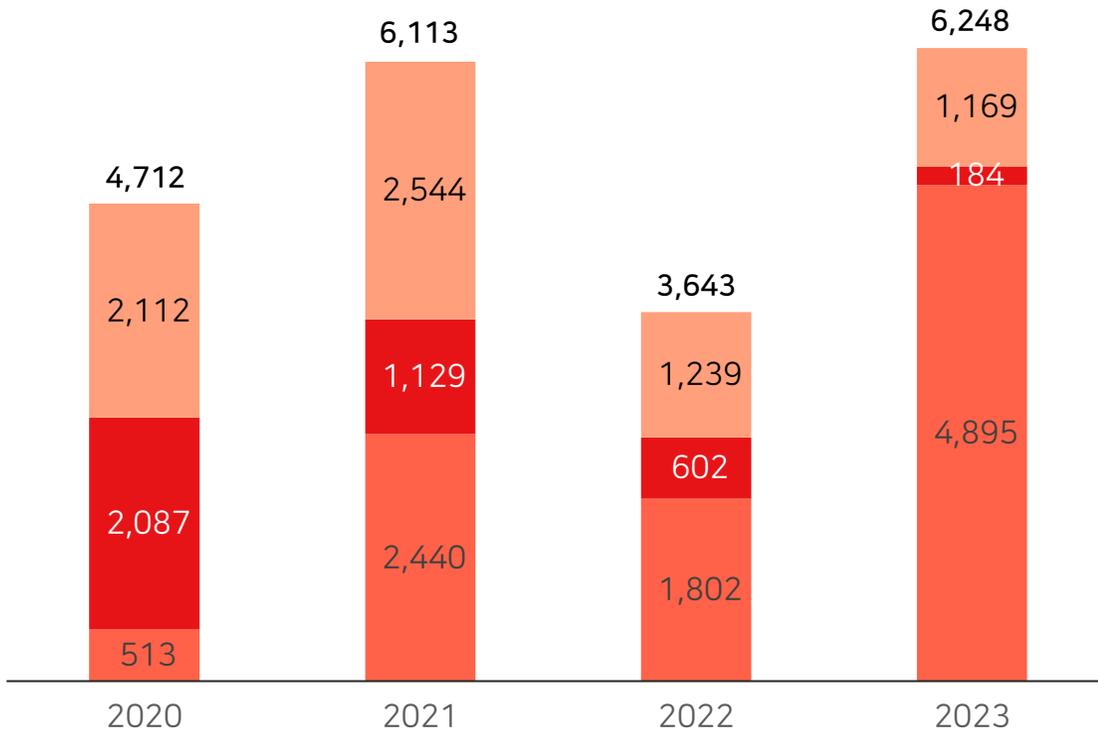


신규 VR 게임 출시로 게임 부분 매출 증가 기대

최근 4년간 유형별 매출 변화

■ XR교육훈련 ■ XR게임 ■ 메타버스 미래사업

(단위: 백만원)



Chapter 02 /

New Project



New Project Line Up

- 2024년까지 VR 게임 출시 집중
- 2025년 이후 MR 게임으로 확대

2024년 4월 18일

VR



Strike Rush

Meta Quest 스토어 출시
(타 플랫폼 출시 가능)

사이버펑크 세계관의 VR 팀 대전 FPS

- 장르 : FPS, PVP, Co-op
- 국내 최초 Meta 개발비 투자

2024년 하반기

VR



Escape Room

Meta Quest 스토어, PSVR 등 출시 예정

옴니버스 형식의 미스터리 퍼즐 게임

- 장르 : Puzzle, Adventure
- FPS 이외 새로운 장르 확장

2025년 이후

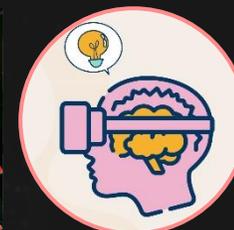
MR



Meta Quest 스토어 출시
(타 플랫폼 출시 가능)

가상과 현실을 넘나드는 보드게임

- 장르 : Board, Adventure
- Meta 개발비 투자



MR Games

Meta Quest 스토어, Steam,
PSVR, Pico 등 출시 예정

MR 기반 퍼즐게임, 낚시게임

- 장르 : Puzzle/Sports, Adventure

스트라이크 러시(Strike Rush)

스트라이크 러시 IP

장르	VR 팀 대전 FPS 멀티 플레이 & 싱글 플레이
타겟 유저	Play-to-win gamer, Steady gamer
목표 플레이	4:4 팀 대전, 최대 8인 동시 플레이
가격 정책	\$19.99 다운로드 방식 + DLC 추가 출시

- ❖ 사이버 펑크 세계관과 한국적 요소가 결합된 콘텐츠
- ❖ AI 봇과의 교감 및 협업이 가능한 팀 대전 FPS
- ❖ 다양한 스킬 조합과 꾸미기 요소로 지속적 재미 추구

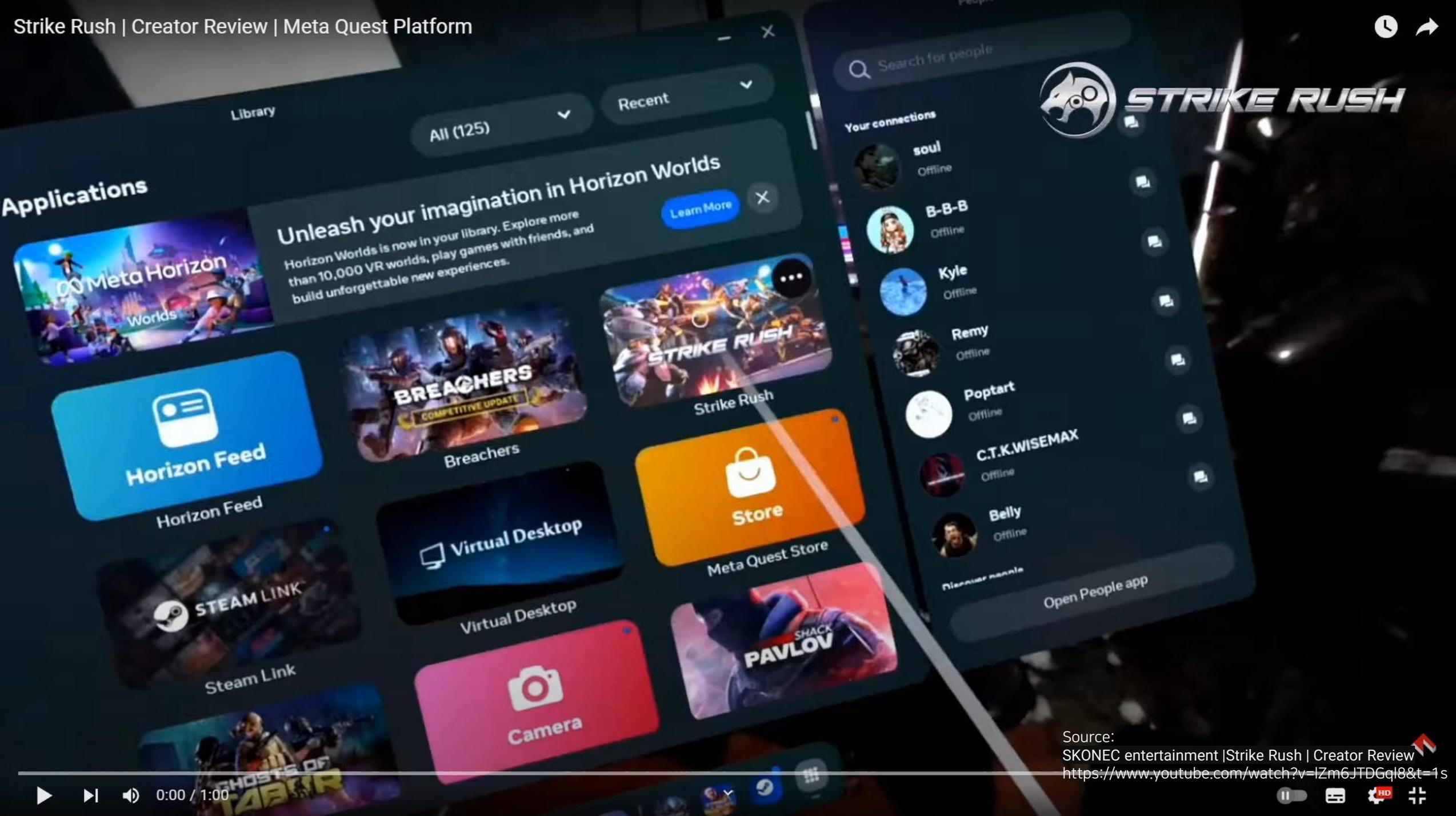
향후 계획 및 확장성

- ❖ 시장 상황에 따라 Steam VR, PSVR 등 타 플랫폼 출시 검토
- ❖ E-sports로의 확대 가능성 검토



STRIKE RUSH





Library

All (125)

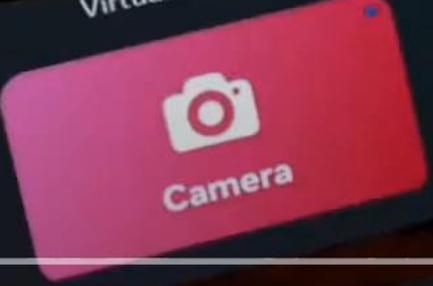
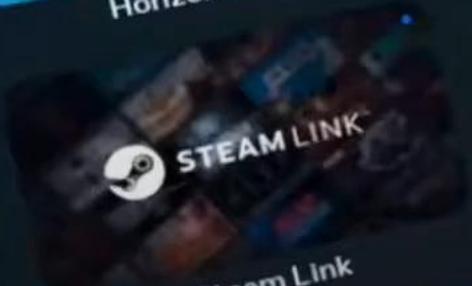
Recent

Applications

Unleash your imagination in Horizon Worlds

Horizon Worlds is now in your library. Explore more than 10,000 VR worlds, play games with friends, and build unforgettable new experiences.

Learn More



Search for people



STRIKE RUSH

Your connections

- soul Offline
- B-B-B Offline
- Kyle Offline
- Remy Offline
- Poptart Offline
- C.T.K.WISEMAX Offline
- Belly Offline

Open People app

방 탈출(Escape Room: Another Door)

5가지 방 탈출 에피소드 패키지로 구성된 단편 옴니버스 형식의 미스터리 퍼즐 게임

방 탈출 IP

장르	VR 방 탈출, 퍼즐 어드벤처
타겟 유저	Steady Gamer, Story Seeker
목표 플레이	최대 4명 협업 가능
가격 정책	다운로드(가격 미정) + 신규 DLC 계획

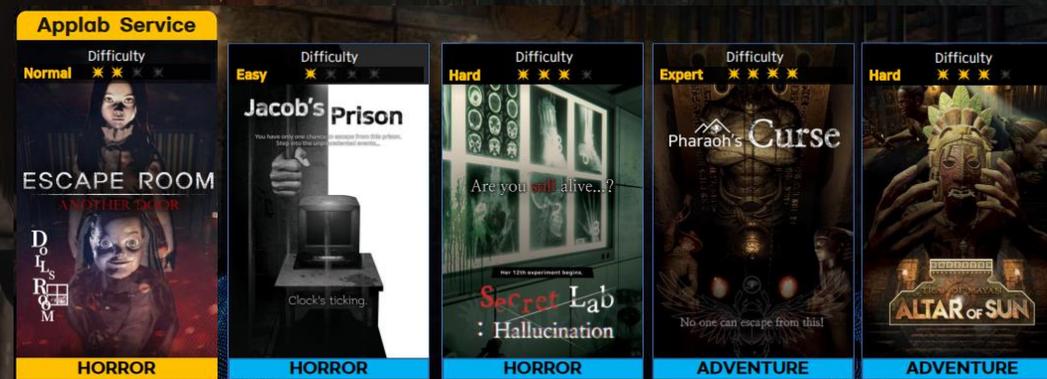
- ❖ 플레이어 간 대화, 힌트교환 등 다양한 상호작용
- ❖ 등적 상호작용에 기반한 창의적인 기믹과 연출

향후 계획

- ❖ 2024년 하반기 출시 예정
- ❖ 메타 퀘스트 스토어 등을 통한 출시

ESCAPE ROOM

ANOTHER DOOR



Chapter 03 /

Market Opportunity



VR, AR, MR, XR?

- VR은 현실 세계와 디지털 환경이 **분리**되어 높은 몰입감 제공
- AR은 현실 세계에 디지털 콘텐츠를 **배치**하여 유익한 정보 제공
- MR은 VR과 AR의 장점을 혼합하여 현실에서 디지털 콘텐츠와 **상호작용** 가능 → **현실과 가상의 융합**

기술적 정의의 구분



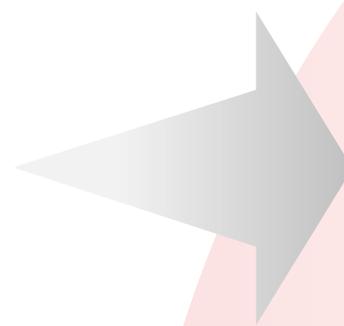
가상 현실
Virtual Reality



증강 현실
Augmented Reality



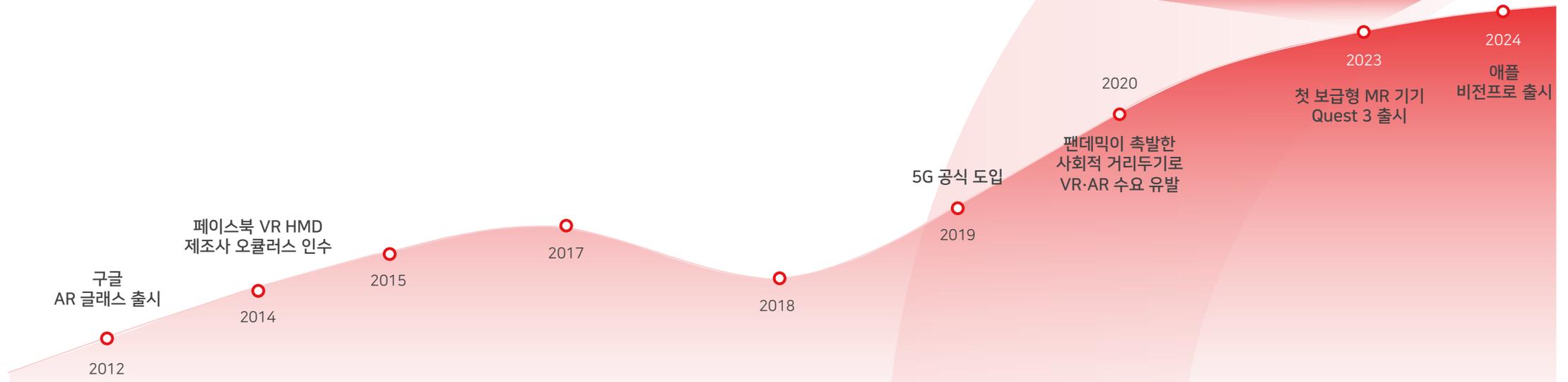
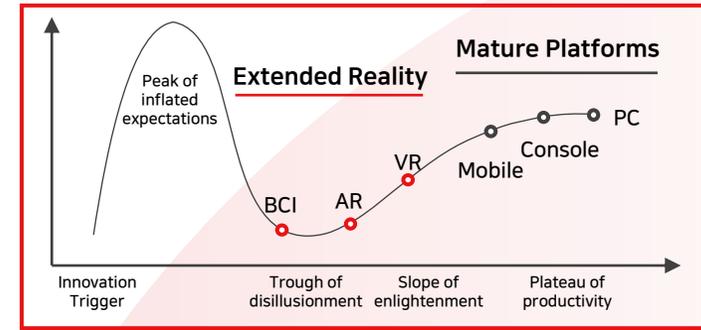
혼합 현실
Mixed Reality



확장 현실
Extended Reality

XR 산업, 어디까지 왔나?

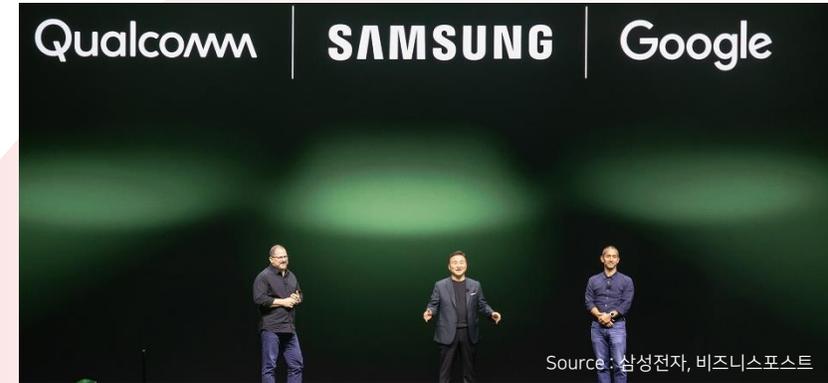
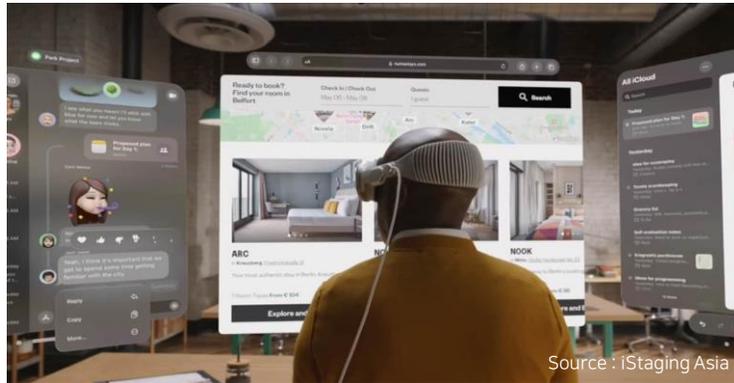
- XR 산업은 Meta의 오кул러스 인수를 기점으로 성장세를 보였으나 이내 둔화
- COVID-19가 쏘아 올린 **VR 및 AR 수요와 기대감**
- 기술의 비약적인 발전으로 모바일을 이을 **차세대 플랫폼 전환** 초입 맞이



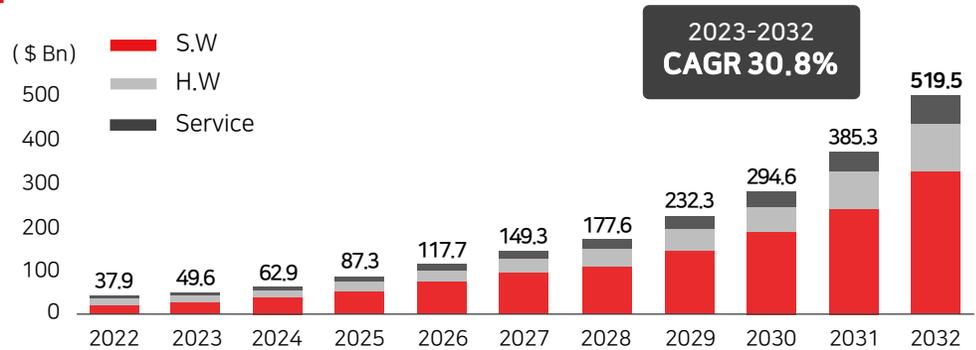
Source : XR 기술 산업 현황 보고서, 2023.05 내용 재구성

혼합현실(MR)의 새로운 길 개척

- 글로벌 XR 시장은 2032년 약 **686조 원** 규모의 거대 시장이 형성될 것으로 전망
- 메타, 애플, 삼성 등 새로운 MR 기기 출시(예정)로 **새로운 MR 생태계 조성 중** (메타 - 게임, 애플 - 공간컴퓨팅)

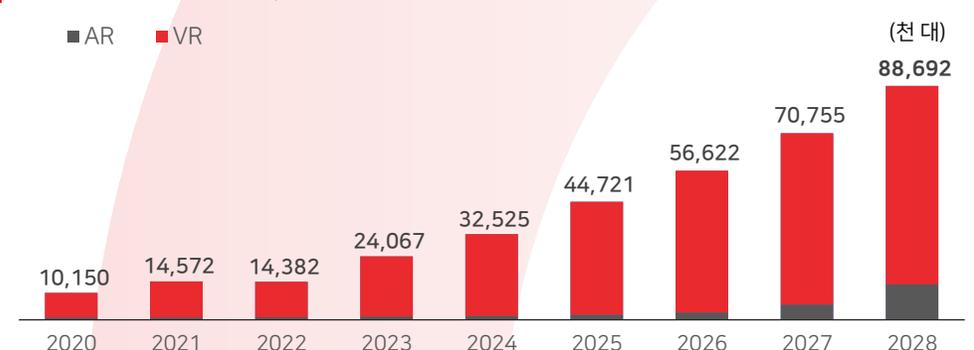


글로벌 XR 시장 규모 전망



Source : Extended Reality Market, market us (2024.02)

글로벌 근안(Near-Eye) 디스플레이 출하량 전망



Source : Omdia (2023)



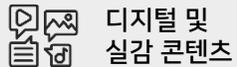
Source: 아래 영상 중 일부 편집
<https://www.youtube.com/watch?v=IY4x85zqoJM>
<https://www.youtube.com/watch?v=Od5Avxub8II>
<https://www.youtube.com/watch?v=so2HugG0pGQ>

XR 대표 주자 META, MR 기기로 시장 재편

- 디지털콘텐츠/실감콘텐츠와 AI 등에 투자 집중
- Pass-Through 기능이 향상된 **MR 기기 출시**
- XR 생태계에 사용자를 유도하기 위해 **콘텐츠 확보**에 집중할 전망



META의 M&A 인수 방향



디지털 및
실감 콘텐츠

- H/W 중심 플랫폼 확대 및 콘텐츠 역량 강화를 통한 플랫폼 경쟁력 강화
- 컴퓨터 비전 중심 기업 인수 및 기술 개선으로 메타버스 플랫폼 활성화



인공지능/
로봇

- 자사 플랫폼 개선을 위한 AI 기술 확보
- 3차원 환경 묘사 기술 향상



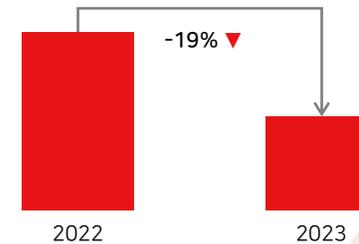
스마트
디바이스

- VR 중심 하드웨어에서 AR·XR로 하드웨어 분야 확장
- XR 기기 성능 개선을 통한 디바이스 생태계 강화

Source : 글로벌 6대 빅테크 기업의 M&A 현황 및 주요 트렌드 분석, 2022.09

메타퀘스트 판매량 감소에 따른 해석

Global XR Headset Shipment Annual Change, 2023 vs 2022



긍정적 추세 이유

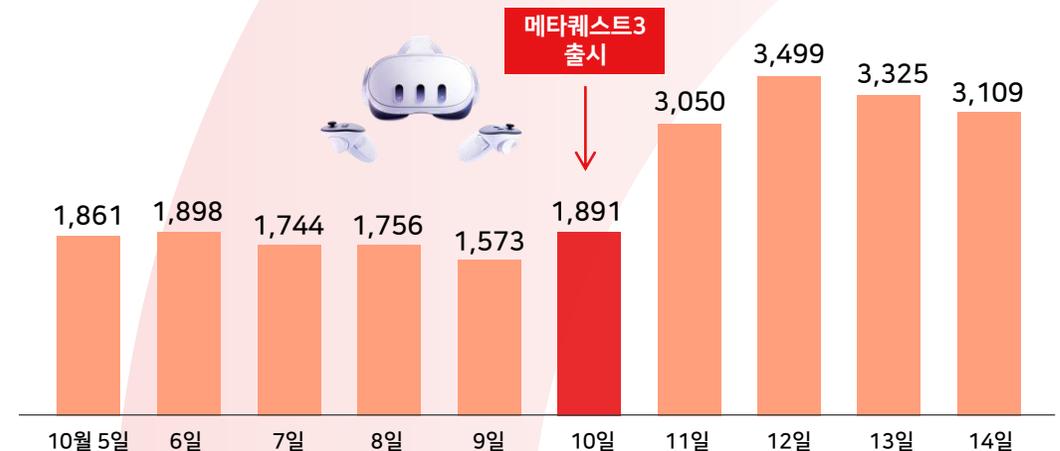
- 혁신적인 VR 경험 ----- 다양한 콘텐츠
- 합리적 가격 ----- 긍정적 반응

향후 전망

- 위와 같은 요인들이 지속될 경우 메타퀘스트3 DAU는 꾸준히 증가할 전망
- 중국진출 가능성 높음

source : Counterpoint's Global XR (AR&VR Headsets) Model Tracker, Q4 2023

메타퀘스트 스토어 앱 DAU(일평균사용자수) 추이



Source : 머니투데이(2023.10.17)

Apple Vision Pro

출시성과에 대한 긍정적인 해석

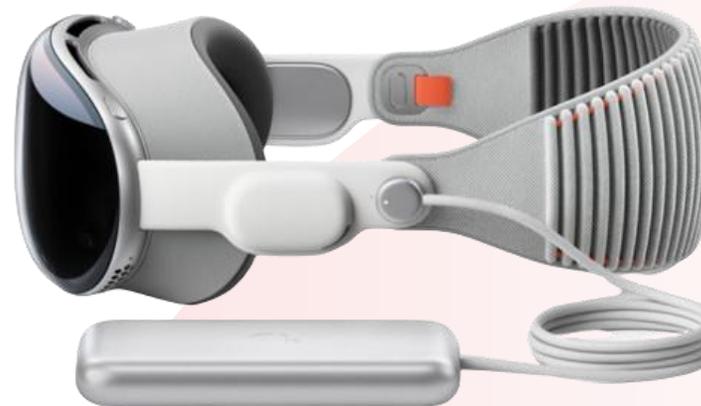
-  혁신적인 디자인과 기술
-  강력한 디바이스 성능
-  잠재적 콘텐츠 다양성

출시성과에 대한 부정적인 해석

-  높은 가격
-  초기 콘텐츠 부족
-  무게 및 불편함
-  개인정보 보호 우려

향후
개선 방향

Apple Vision Pro



-  가격 대중화 전략
-  콘텐츠 확대
-  디자인 개선
-  개인정보 보호 강화

기대효과 및 전망

- 기대 효과
- MR 시장 활성화
 - 새로운 콘텐츠 및 서비스 창출
 - 일상생활 변화 (교육, 의료, 엔터테인먼트 등)

- ❖ 시장혁신을 가져올 잠재력 있는 제품
- ❖ 시장성장 속도는 애플의 단기 및 중장기 전략에 영향을 받을 전망
- ❖ 역설적으로, 메타의 디바이스 및 콘텐츠 플랫폼 경쟁력 반증

Chapter 04 /

Growth Strategy



선점효과를 통한 MR 시장 리드

- 빅테크 기업의 **MR 기기 출시 확대**로 생태계 변화의 분수령 맞이
- **MR 생태계**에서 시장을 선점하기 위한 선제적 대응 전략 수립
- 소비자 접점을 넓혀 **XR 시장 리드 기업**으로 발돋움

MR 기술 활용

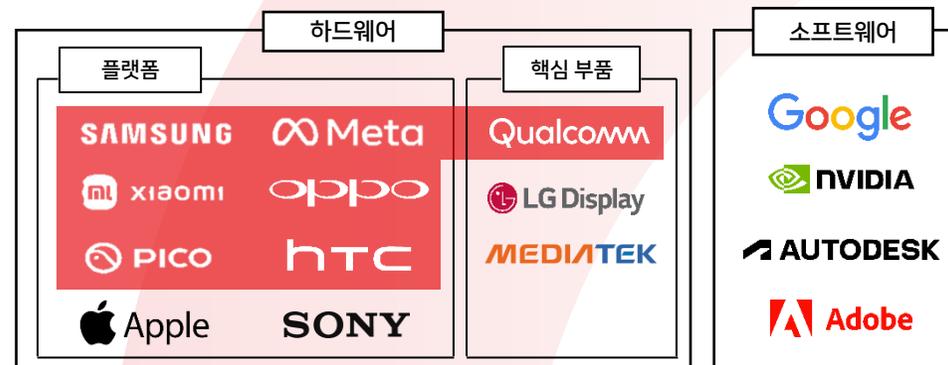
- 게임 개발 노하우를 기반으로 MR 기술 확립
- 몰입감 높은 경험을 제공하고, MR 시장 선점



Source Left : Meta Platforms Youtube channel
Source Right : Apple.com/newsroom (2023.12)

파트너십 강화

- 메타 : 스트라이크 러시, 트래블러를 토대로 파트너십 강화
- 퀄컴 : 'XR 동맹'을 바탕으로 빅테크와 파트너십 강화
- 애플 : MR 생태계 구축의 파트너 진입 추진



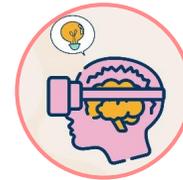
MR 콘텐츠

전세계 수집품을 수집하는 세계 여행 TRAVELER



장르	보드 파티게임
타겟 유저	Bench Player, Participant Parent
목표 플레이	최대 4명
MR 사용	MR & VR 모두 사용
컨트롤러 조작	터치 컨트롤러, 모션 트래킹
플랫폼	메타 퀘스트 스토어
예상 발매일	2025년 이후

Next Contents



Project-B
끊임 없이 생각하는 퍼즐 게임

2025



Project-I
가상과 현실을 넘나드는 낚시 게임

2026

일상에서의 새로운 경험을 제공



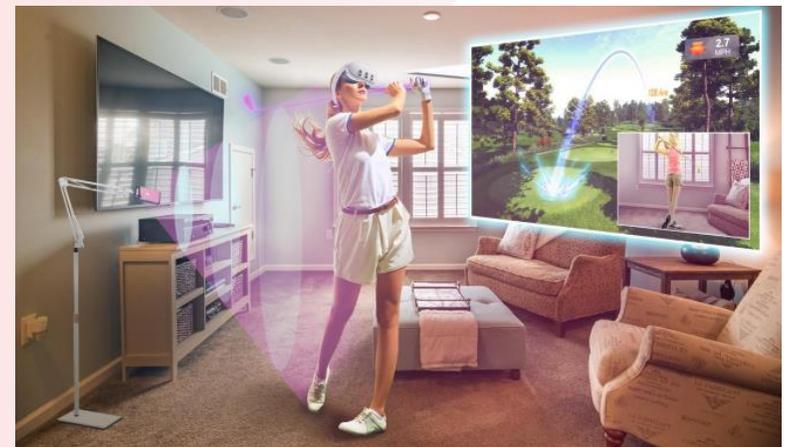
Free Controller



Hand Tracking

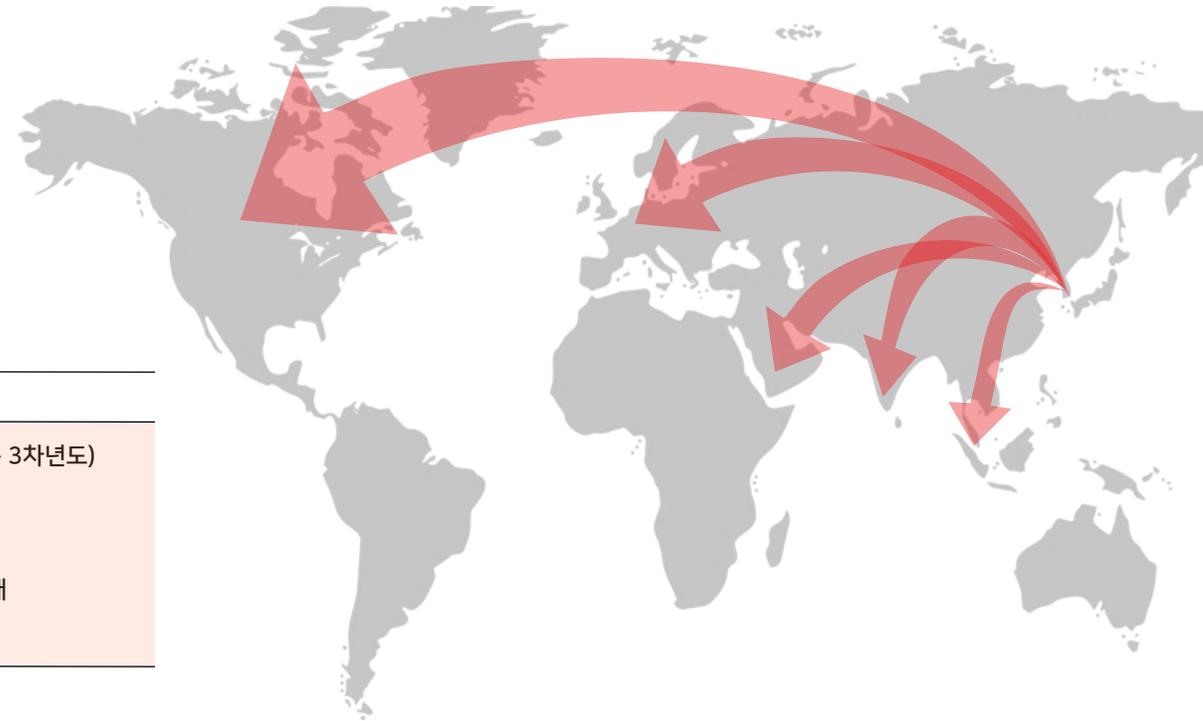


Change in Daily Life



국내 XR 교육·훈련 사업의 성과를 바탕으로 해외진출 가속화

- 국방/치안/소방/화학 등 다양한 분야에서 누적된 성과로 기술력 검증
- 볼링 엘리 전략을 통한 글로벌 시장 확대 전략 수립
- 동남아, 북미, 유럽 등 주요 거점으로 사업 인프라 구축



주요 성과

- 국방기술연구소 모의훈련 시스템 구축 과제 수행
- 특수전 전술훈련 구축사업 진행 (24억원)
- 화학 프로젝트 연차사업 연속 수행 (33억원)
- 실감형 가상훈련 프로그램 'POLICE ONE' 개발 등

향후 예정 사업

- 정보 교육 및 훈련 시스템 1차년도 사업 진행(총 3차년도)
- 화학 프로젝트 연차사업 수행
- 'POLICE ONE' 혁신제품 추진
- 국내 공공기관 대상 국방 및 정비 훈련 사업 확대
- 민간기업과 해외 진출 협력

2023.04

Open SA Ballot
Recirculation 1st Ballot

2023.10

Recirculation 2nd Ballot

2024.02

Publishing

기대효과

국방, 정비 등 분야
해외진출 논의 가속화



SKONEC

Address 서울시 강남구 선릉로 511 조선내화빌딩 9층

Tel. 02-458-3742

Fax 02-458-3745

Homepage www.skonec.com