

# 2024년 1분기 실적발표

2024. 5. 10 NCSOFT IR



## 유의 사항

본 자료는 2024년 1분기 실적에 대한 외부감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

투자자는 이 자료에 포함되어 있는 정보만을 믿고 투자결정을 하지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

※ 주요 연결법인(K-IFRS 기준):

NCSOFT Corporation(HQ, KOR), NC West Holdings(100%, USA),  
NC America(100%, USA), NC Europe(100%, GBR), NC Japan(100%, JPN),  
NC Taiwan(100%, TWN), NCSOFT Service(100%, KOR), NC Dinos(100%, KOR),  
NC ITS(100%, KOR), Ntreev Soft(98%, KOR), This Game Studio(40%, CAN),  
NC Vietnam Visual Studio(100%, VNM)

---

## 목차

### I. 연결기준 실적

1. 실적요약
- 2.매출구성
- 3.비용구성

### II. 별첨

4. 요약 재무제표
5. 매출 성장 전략

# 1. 실적요약

- 매출액은 전분기 대비 9%, 전년 동기 대비 17% 감소한 3,979억 원
- 영업이익은 전분기 대비 568% 증가, 전년 동기 대비 68% 감소한 257억 원

## 분기별 영업실적

(단위: 백만원)

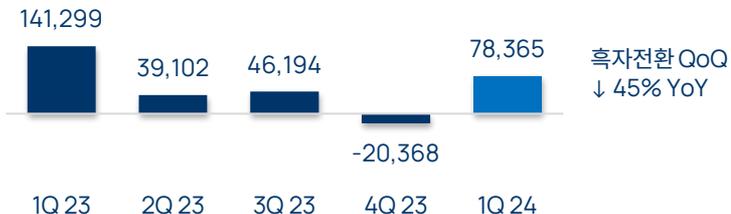
### 매출



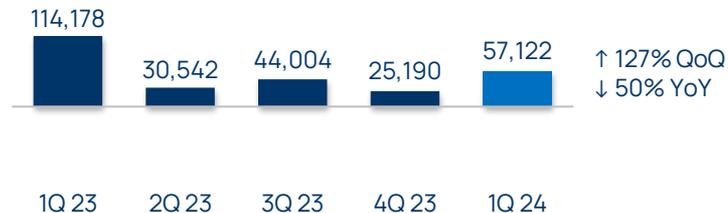
### 영업이익



### 세전이익



### 당기순이익



## 2. 매출구성 (게임별)

- 모바일 게임 매출은 리니지2M, 리니지W의 높은 기저 영향으로 전분기 대비 17% 감소한 2,494억 원. 총 매출 대비 비중 63%
- Legacy PC 온라인 게임 매출은 각종 업데이트 효과로 전분기 대비 4% 증가한 915억 원. 총 매출 대비 비중 23%

### 모바일 게임

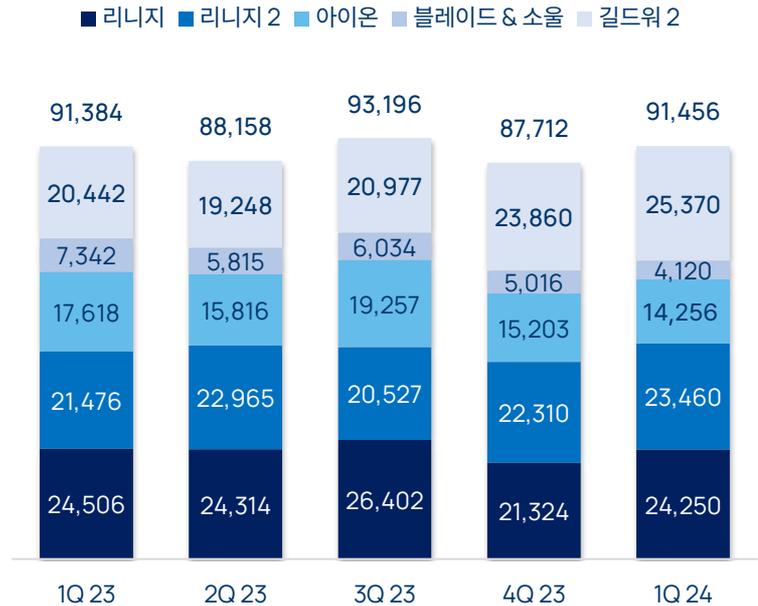
(단위 : 백만원)



\* 기타 모바일 게임 매출 제외

### PC 온라인 게임

(단위 : 백만원)



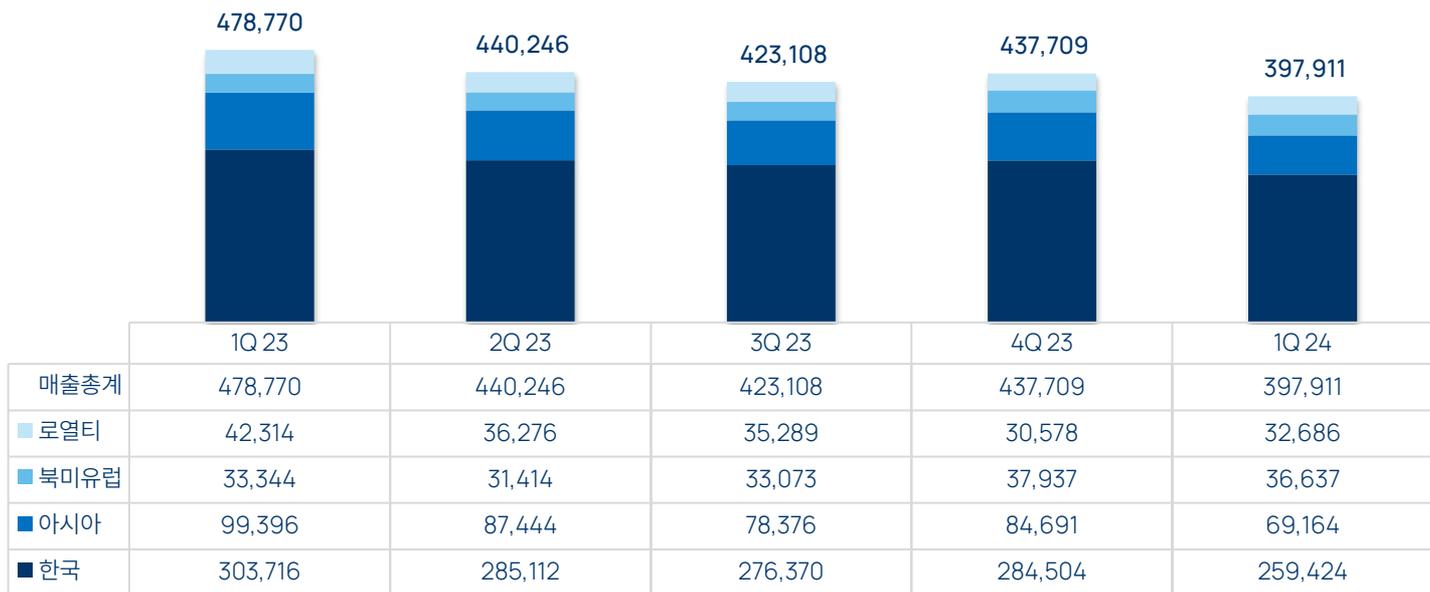
\* 기타 PC 온라인 게임 매출 제외

## 2. 매출구성 (지역별)

- 한국 매출은 전분기 대비 9% 감소한 2,594억 원
- 해외 및 로열티 매출은 전분기 대비 10% 감소한 1,385억 원으로 전체 매출의 35% 차지

### 지역별 매출

(단위 : 백만원)

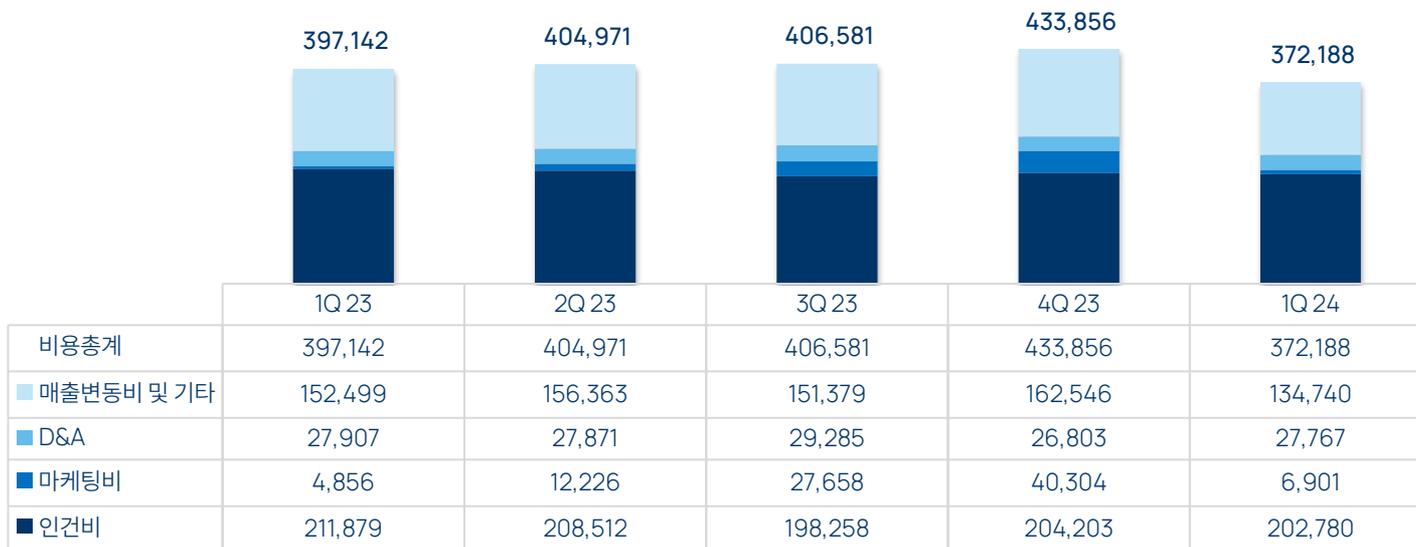


### 3. 비용구성

- 1분기 총 영업비용은 전분기 대비 14%, 전년 동기 대비 6% 감소한 3,722억 원
- 인건비는 2,028억 원으로 전분기 대비 1%, 전년 동기 대비 4% 감소
- 마케팅비는 국내 신작 출시 및 게임별 대규모 업데이트 관련 광고 집행 축소 등 마케팅비 효율화 노력으로 전분기 대비 83% 감소한 69억 원
- 매출변동비 및 기타 비용은 모바일 게임 매출 감소에 따른 유통수수료 감소 등으로 전분기 대비 17% 내려온 1,347억 원

#### 영업비용 구성

(단위 : 백만원)



## 4. 요약재무제표

### 연결 재무상태표

|                  | FY 2023          | 1Q 24            |
|------------------|------------------|------------------|
| <b>자산</b>        |                  |                  |
| <b>I. 유동자산</b>   | 2,336,839        | 2,140,938        |
| 현금및현금성자산         | 365,200          | 233,803          |
| 단기금융상품           | 1,167,467        | 1,104,482        |
| 매출채권             | 132,703          | 133,831          |
| 기타수취채권           | 39,637           | 25,733           |
| 단기투자자산           | 585,401          | 595,275          |
| 기타               | 46,431           | 47,813           |
| <b>II. 비유동자산</b> | 2,056,962        | 2,154,671        |
| 장기대여금            | 7,347            | 7,534            |
| 기타수취채권           | 21,281           | 22,110           |
| 장기투자자산           | 640,388          | 782,587          |
| 관계기업투자주식         | 24,887           | 24,162           |
| 투자부동산            | 88,900           | 88,531           |
| 유형자산             | 1,000,513        | 983,105          |
| 무형자산             | 96,109           | 96,556           |
| 기타               | 177,537          | 150,086          |
| <b>자산총계</b>      | <b>4,393,800</b> | <b>4,295,608</b> |

(단위 : 백만원)

|                  | FY 2023          | 1Q 24            |
|------------------|------------------|------------------|
| <b>부채</b>        |                  |                  |
| <b>I. 유동부채</b>   | 614,287          | 516,794          |
| 차입금              | 239,954          | 129,980          |
| 기타지급채무           | 78,084           | 122,704          |
| 리스 부채            | 39,958           | 45,485           |
| 당기법인세부채          | 1,537            | 1,469            |
| 기타유동부채           | 254,754          | 217,157          |
| 기타충당부채           | -                | -                |
| <b>II. 비유동부채</b> | 526,484          | 513,590          |
| 사채 및 차입금         | 169,691          | 169,714          |
| 확정급여부채           | 5,819            | 947              |
| 장기종업원급여채무        | 23,075           | 23,911           |
| 리스 부채            | 192,673          | 182,998          |
| 기타               | 135,227          | 136,019          |
| <b>부채총계</b>      | <b>1,140,772</b> | <b>1,030,384</b> |
| <b>자본</b>        |                  |                  |
| 자본금              | 10,977           | 10,977           |
| 기타불입자본           | (189,424)        | (189,424)        |
| 기타자본구성요소         | (44,503)         | (29,085)         |
| 이익잉여금            | 3,472,647        | 3,469,396        |
| 비지배지분            | 3,332            | 3,361            |
| <b>자본총계</b>      | <b>3,253,029</b> | <b>3,265,224</b> |
| <b>부채와 자본총계</b>  | <b>4,393,800</b> | <b>4,295,608</b> |

## 4. 요약재무제표

### 연결 손익계산서

(단위 : 백만원)

|           | 1Q 23   | 2Q 23   | 3Q 23   | 4Q 23    | 1Q 24   |
|-----------|---------|---------|---------|----------|---------|
| 영업수익      | 478,770 | 440,246 | 423,108 | 437,709  | 397,911 |
| 영업비용      | 397,142 | 404,971 | 406,581 | 433,856  | 372,188 |
| 영업이익      | 81,628  | 35,275  | 16,527  | 3,853    | 25,723  |
| 영업외손익     | 59,671  | 3,827   | 29,667  | (24,221) | 52,642  |
| 법인세차감전순이익 | 141,299 | 39,102  | 46,194  | (20,368) | 78,365  |
| 법인세비용     | 27,121  | 8,561   | 2,190   | (45,558) | 21,244  |
| 당기순이익     | 114,178 | 30,542  | 44,004  | 25,190   | 57,122  |
| 지배기업소유지분  | 113,697 | 29,878  | 43,611  | 24,953   | 57,176  |
| 비지배주주지분   | 481     | 664     | 393     | 237      | (55)    |

## 5. 매출 성장 전략

1

### Legacy IP 안정화

2

### Legacy IP 글로벌 확장

- B&S 2 중국, 리니지2M 동남아, TL 글로벌 등 출시
- 글로벌 파트너사와의 협력 구체화

3

### Legacy IP 기반 신규 장르 게임 개발

- 기존 IP 기반 신규 게임 3종 등 출시

4

### 신규 IP 통한 다양성 강화

- 배틀크러쉬, BSS, 프로젝트 G, 아이온 2, LLL 등 출시

5

### PURPLE 플랫폼 수익화

- 연내 AAA급 외부 게임 퍼플 입점 추진