

더블유게임즈

Q1.24 실적발표



Disclaimer

본 자료는 2024년 1분기 실적에 대한 가결산 재무제표 기준에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

본 자료는 객관적 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 인지하시기 바랍니다.

따라서 여기에 포함되어 있는 서술 정보만을 믿고
이 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

아울러 본 자료에 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 Update 해서
추가적으로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

목 차

1. Q1 Highlight
2. 영업실적 요약
3. 영업수익 분석
4. 영업비용 분석
5. 비즈니스 업데이트
6. 중장기 주주환원 로드맵
7. Appendix

- DUG 연결 손익계산서
- DUG 연결 재무상태표
- 중장기 성장전략

01 | Highlight

성장성

01

분기 매출 1,605억원 기록하며 12분기 내 최대 매출 달성
→ Y/Y 10.5%, Q/Q 4.6% 성장 기록



수익성

02

영업이익: 최초 2분기 연속 600억원 초과 달성
당기순이익: 분기 사상 최대 실적 604억원 기록



주주환원

03

자기주식 매입/소각 중심의 중장기 주주환원 로드맵 발표
기존 배당 정책과의 연계 통해 주주환원 확대 기회 마련



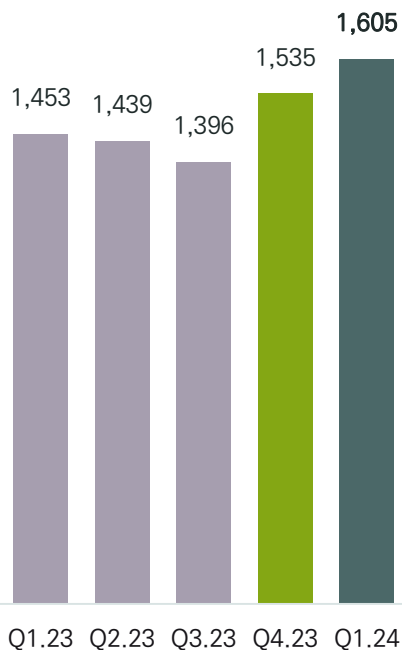
02 | 영업실적 요약 (1분기)

▶ 영업수익 1,605억원, 영업이익 617억원(38.4%), EBITDA 650억원(40.5%), 당기순이익 604억원(37.6%)

영업수익

Y/Y 10.5%
Q/Q 4.6%

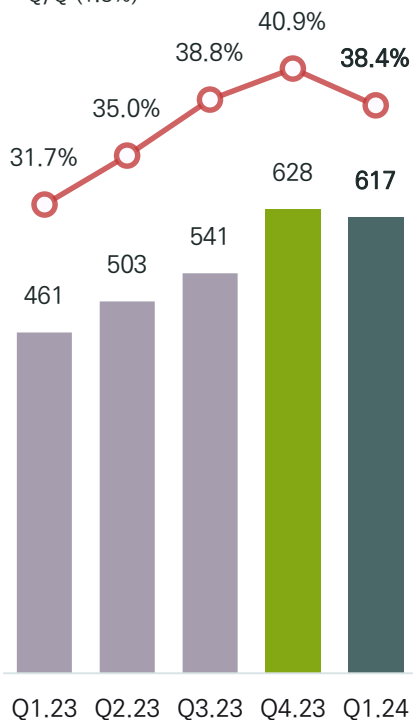
(단위: 억원)



영업이익

Y/Y 33.8%
Q/Q (1.8%)

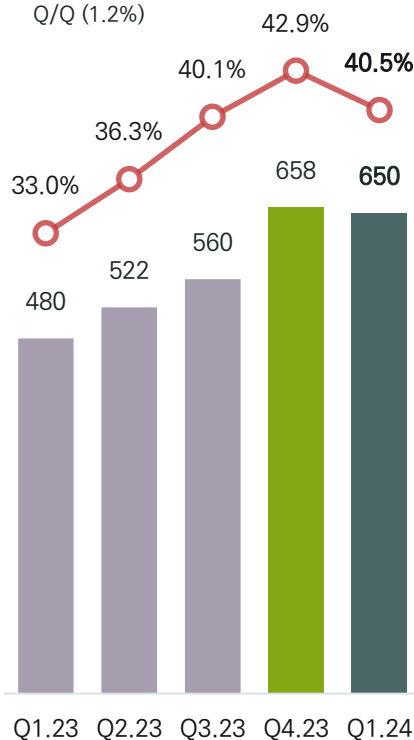
(단위: 억원)



EBITDA

Y/Y 35.4%
Q/Q (1.2%)

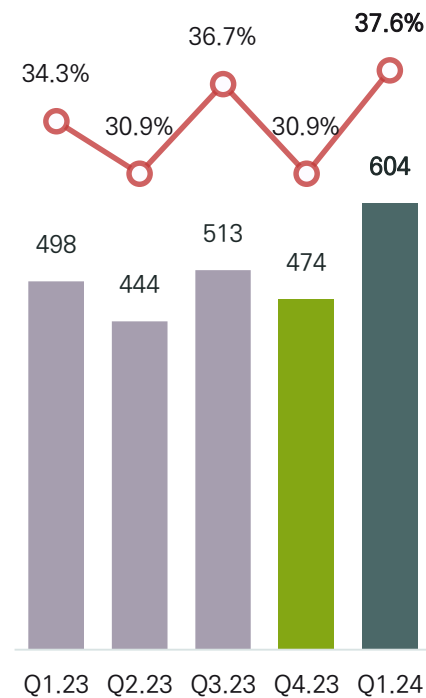
(단위: 억원)



당기순이익

Y/Y 21.3%
Q/Q 27.4%

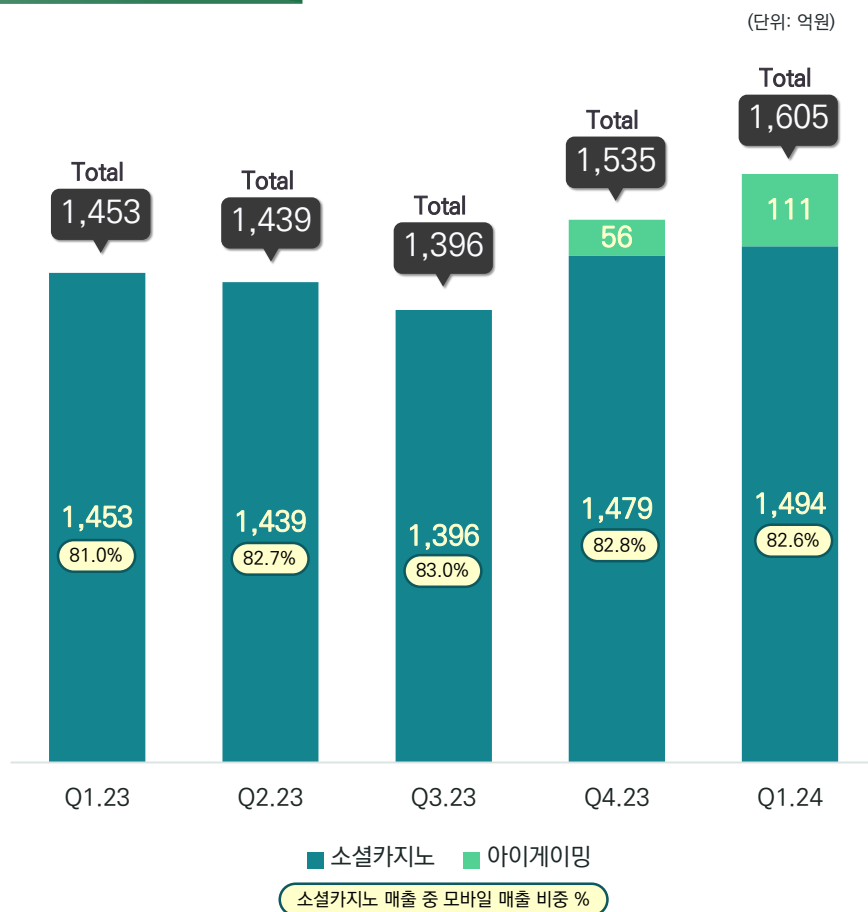
(단위: 억원)



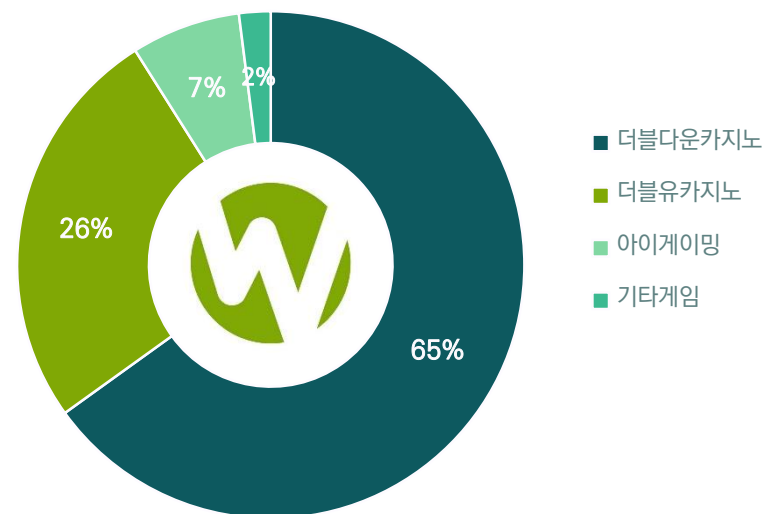
03 | 영업수익 분석

▶ 더블다운카지노와 아이게이밍부문 매출 본격화로 1분기 매출액 1,605억원 달성 (최근 12분기 내 최대 실적)

사업부문별 매출



제품별 매출



(단위: 억원)

구분	Q1.23	Q4.23	Q1.24	Q/Q	Y/Y
더블다운카지노	961	1,020	1,038	1.8%	8.0%
더블유카지노	442	417	414	(0.7%)	(6.3%)
아이게이밍	-	56	111	98.2%	-
기타게임	50	42	42	-	(16.0%)
Total	1,453	1,535	1,605	4.6%	10.5%

04 | 영업비용 분석 (연결기준)

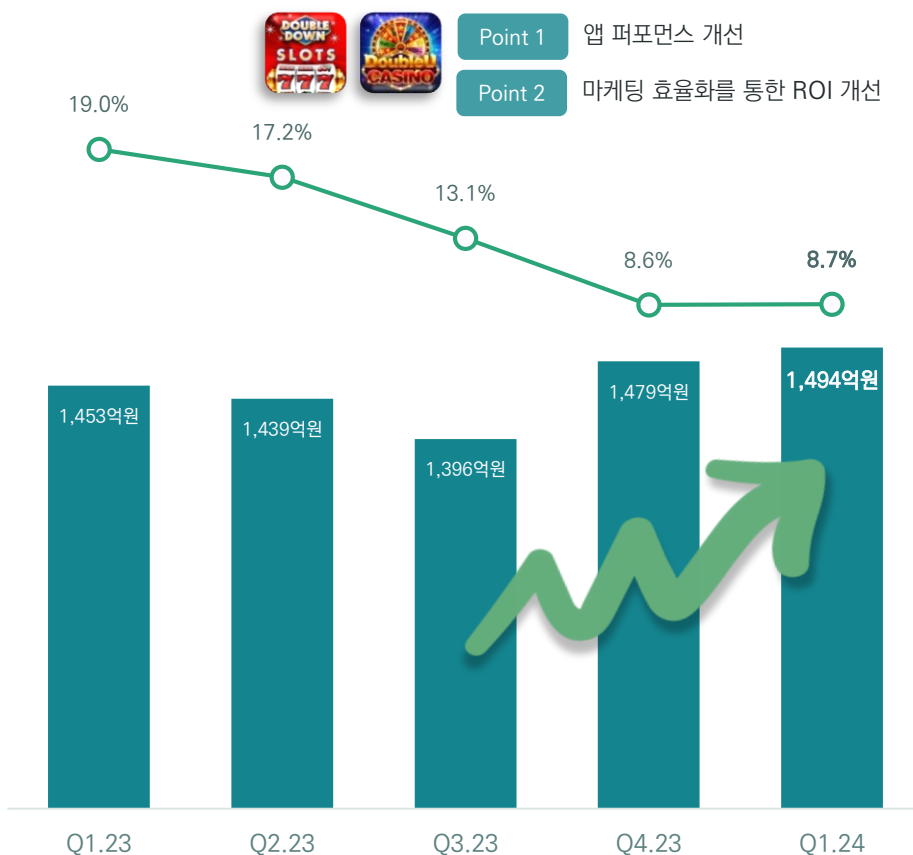
(단위: 억원)

구 분	Q1.24	Q4.23	Q1.23	Q/Q	Y/Y	비 고
영업수익	1,605	1,535	1,453	4.6%	10.5%	
DDC	1,038	1,020	961	1.8%	8.0%	DoubleDown Casino
DUC	414	417	442	(0.7%)	(6.3%)	DoubleU Casino
SuprNation	111	56	-	98.2%	-	iGaming 매출 온기 반영
기타	42	42	50	-	(16.0%)	Take5, FortKnox 등
영업비용	988	907	992	8.9%	(0.4%)	
플랫폼	436	430	416	1.4%	4.8%	매출액의 30% (변동비)
마케팅	210	153	282	37.3%	(25.5%)	
인건비	192	219	182	(12.3%)	5.5%	
로열티	32	6	26	433.3%	23.1%	
기타운영비용	84	69	67	21.7%	25.4%	
유무형자산상각비	33	30	19	10.0%	73.7%	SuprNaton PPA 반영 (Y/Y ↑)
영업이익	617	628	461	(1.8%)	33.8%	
EBITDA	650	658	480	(1.2%)	35.4%	영업이익 + 상각비
영업이익 %	38.4%	40.9%	31.7%			
EBITDA %	40.5%	42.9%	33.0%			
MKT/매출액 %	13.1%	10.0%	19.4%			

05 | 비즈니스 업데이트 (소셜카지노)

▶ 수집형 콘텐츠와 경쟁형 콘텐츠를 통해 기존 가입자의 플레이 타임 증대 및 매출 성장 진행 중

분기별 매출 및 마케팅비 트렌드



수집/경쟁 콘텐츠

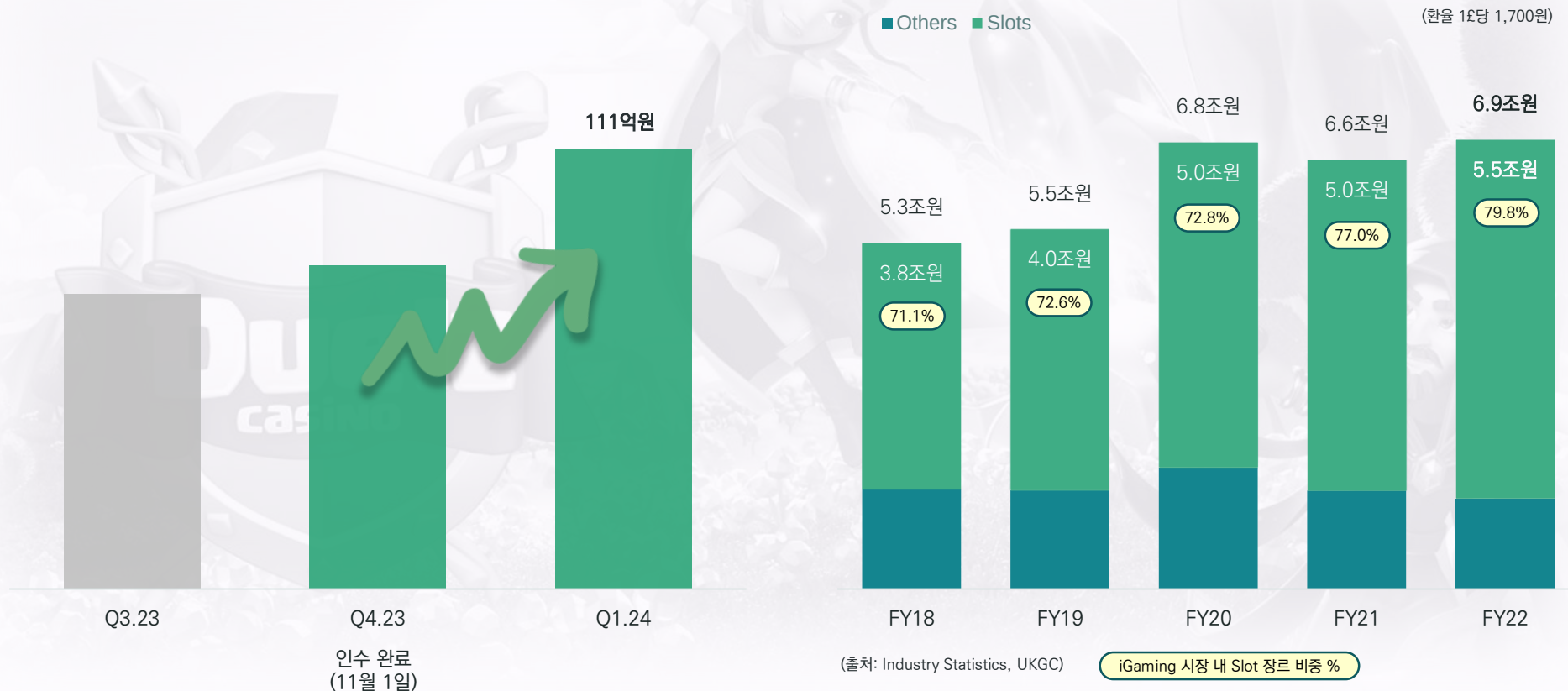


05 | 비즈니스 업데이트 (아이게이밍)

▶ 영국 중심의 마케팅 확대 및 PMI 진행으로 아이게이밍 매출 Scale Up 지속 (1분기 기준 연결 총 매출의 7% 수준 기여)

슈퍼네이션 매출 트렌드

영국 아이게이밍 시장 규모



05 | 비즈니스 업데이트 (캐주얼게임)

▶ 사내 스튜디오를 기반으로 한 다양한 신작 게임 개발을 통해 캐주얼 게임 시장으로의 도전 지속

빙고헤이븐



- ❖ 장르 : 빙고
- ❖ 개발사 : 더블유게임즈
- ❖ 플랫폼 : 모바일
- ❖ 출시일정 : 2024년 상반기
- ❖ 주요특징 : 육성/빌딩 요소가 가미된 스토리 기반의 캐주얼 빙고 게임

수퍼브매치 (가제)



- ❖ 장르 : 매치3 퍼즐
- ❖ 개발사 : 더블다온인터랙티브
- ❖ 플랫폼 : 모바일
- ❖ 출시일정 : 2024년 하반기
- ❖ 주요특징 : 어드벤처 요소가 가미된 매치3 퍼즐 게임

잭팟 스매쉬 (가제)



- ❖ 장르 : 소셜카지노
- ❖ 개발사 : 더블유게임즈
- ❖ 플랫폼 : 모바일
- ❖ 출시일정 : 2024년 하반기
- ❖ 주요특징 : Funtastic Slot을 계승한 캐주얼 성격의 소셜카지노 게임

우리는 모두 친구 (가제)



- ❖ 장르 : 수집형 RPG (턴제)
- ❖ 개발사 : 더블유게임즈
- ❖ 플랫폼 : 모바일
- ❖ 출시일정 : 2024년 하반기
- ❖ 주요특징 : 다양한 동료들과 모험을 떠나는 캐주얼 RPG 게임

레츠 고! (가제)



- ❖ 장르 : 페어 (트리플매치)
- ❖ 개발사 : 더블유게임즈
- ❖ 플랫폼 : 모바일
- ❖ 출시일정 : 2024년 하반기
- ❖ 주요특징 : 창의적이고 시각적인 재미를 강조한 트리플매치 게임

06 | 중장기 주주환원 로드맵

▶ 성장을 기반으로 하는 現 배당 정책과 자기주식 정책을 연계 시행함으로써 성장 달성 시 주주환원 확대 기회 마련

중장기 배당 정책



중장기 자기주식 정책

구분	[구간 1] 연결 EBITDA 1천억원 미만 시	[구간 2] 연결 EBITDA 1천억원 ~ 3천억원	[구간3] 연결 EBITDA준 3천억원 초과 시
최소배당	경영상황에 따라 결정 60억원		
기본배당	해당사항 없음	EBITDA 1천억원 초과분 2~12% 적용	EBITDA 1천억원 초과분 13% 이상 적용
특별배당		EBITDA 2천억원 초과 분 10% 특별배당 자원 추가	

구분	2025년	2026년
자기주식 매입	매년 직전사업연도 총 현금배당금의 1~3배 규모 자기주식 매입 (회사의 연결기준 매출 성과에 따라 자기주식 매입 예산 설정)	
자기주식 소각	매년 직전사업연도말 발행주식총수의 1~2% 소각 (회사의 연결기준 매출 성과에 따라 소각 규모 설정)	
자기주식 특별소각	2024년말까지 자기주식을 활용한 M&A/투자 관련 공시가 없을 경우 현재 보유하고 있는 자기주식의 50% 소각 진행	

1

배당금
증가

연결 EBITDA 기준
매년 결산배당 시행

2

자기주식
매입확대

배당금과 연계하여
25년, 26년까지 시행

3

자기주식
소각

일정 규모 주기적 소각
25년, 26년까지 시행

4

주주가치
증가

자기주식 매입/소각
실질 배당금 증가 기대

A I DUG 연결 손익계산서

(단위: 억원)

구 분	Q1.23	Q2.23	Q3.23	Q4.23	Q1.24
영업수익	1,453	1,439	1,396	1,535	1,605
영업비용	992	936	855	907	988
플랫폼	416	414	401	430	436
마케팅	282	247	184	153	210
인건비	182	178	180	219	192
로열티	26	24	20	6	32
기타운영비	67	54	51	69	84
유무형상각비	19	19	19	30	33
영업이익	461	503	541	628	617
EBITDA	480	522	560	658	650
영업외수익	171	115	115	94	168
금융수익	171	115	115	94	168
기타수익	-	-	-	-	-
영업외비용	(28)	(41)	(4)	(113)	(23)
금융비용	(27)	(40)	(3)	(112)	(22)
기타비용	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)
세전이익	604	577	652	610	761
법인세비용 (수익)	106	133	139	136	157
당기순손익	498	444	513	474	604
지배기업소유주지분	393	339	396	361	471
비지배지분	105	105	117	113	133

B I DUG 연결 재무상태표

(단위: 억원)

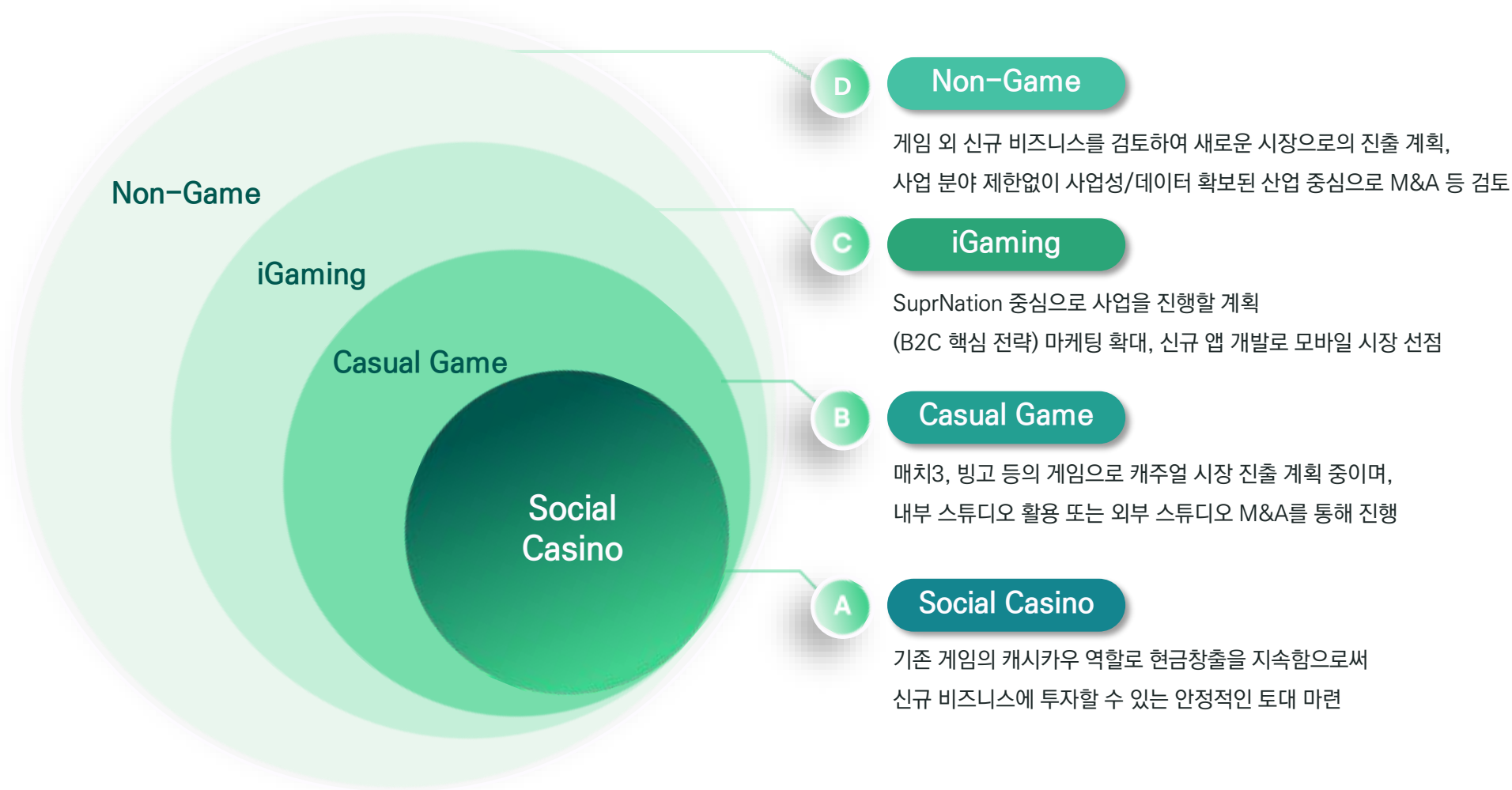
2024년 1분기말			
구분	금액	구분	금액
유동자산	6,693	유동부채	817
현금및현금성자산	3,207	매입채무 등	227
금융자산	2,716	당기법인세부채	97
매출채권 등	622	기타유동부채	294
기타유동자산	148	사채	200
비유동자산	7,214	비유동부채	299
금융자산	67	순확정급여부채	-
유형자산	300	이연법인세부채	45
무형자산	6,623	기타비유동부채	254
이연법인세자산	175	사채	-
기타비유동자산	49		
자산총계	13,907	부채총계	1,116
		지배주주지분	9,279
		자본금	108
		자본잉여금	2,968
		기타자본	(620)
		기타포괄손익누계액	1,204
		이익잉여금	5,618
		비지배주주지분	3,512
		자본총계	12,791
		부채와자본총계	13,907

(단위: 억원)

2023년말			
구분	금액	구분	금액
유동자산	5,825	유동부채	624
현금및현금성자산	2,985	매입채무 등	239
금융자산	2,145	당기법인세부채	47
매출채권 등	564	기타유동부채	138
기타유동자산	131	사채	200
비유동자산	7,053	비유동부채	287
금융자산	67	순확정급여부채	5
유형자산	316	이연법인세부채	36
무형자산	6,363	기타비유동부채	246
이연법인세자산	261	사채	-
기타비유동자산	46		
자산총계	12,878	부채총계	911
		지배주주지분	8,716
		자본금	92
		자본잉여금	2,985
		기타자본	(617)
		기타포괄손익누계액	945
		이익잉여금	5,312
		비지배주주지분	3,251
		자본총계	11,967
		부채와자본총계	12,878

C I 중장기 성장전략

소셜카지노의 안정적 현금흐름을 기반으로 Top Line 성장 및 신규사업/M&A 추진





End of Documents