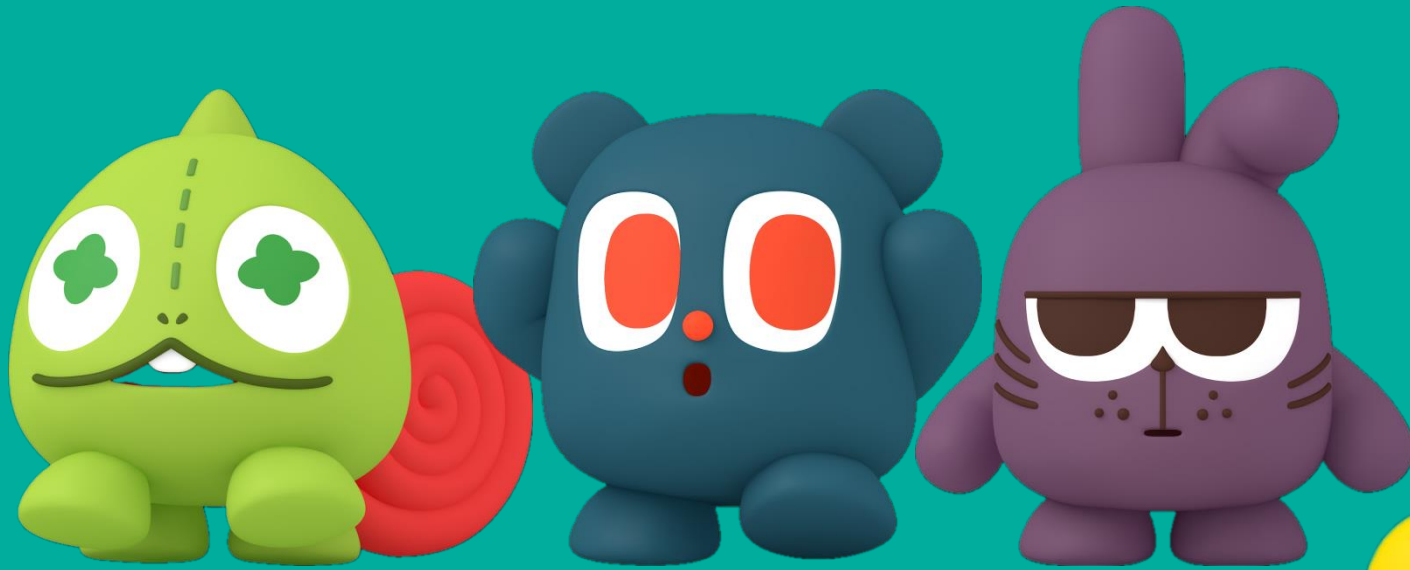


netmarble



2024년 1분기 경영 실적발표

2024년 5월 9일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2024년 1분기 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

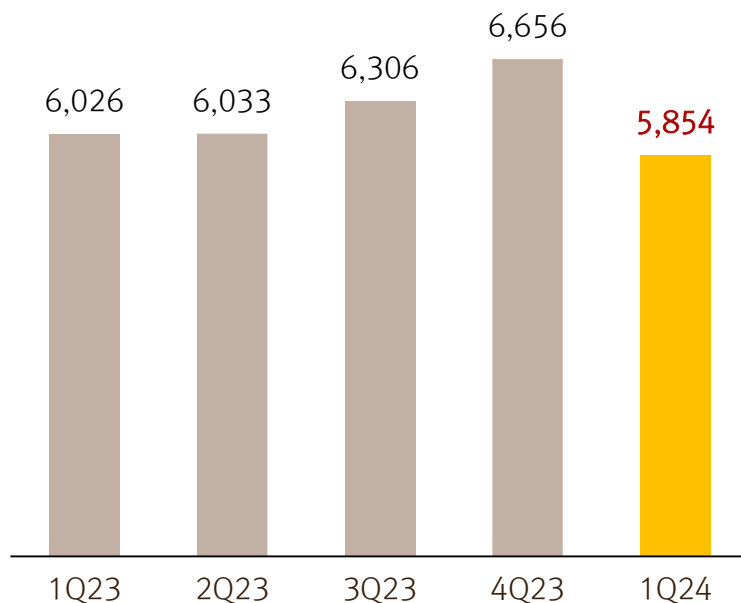
2024년 1분기 실적

[매출] 5,854억 (QoQ 12.0% ▼ / YoY 2.9% ▼) 달성
[EBITDA] 427억 (QoQ 30.6% ▼ / YoY 112.4% ▲) 기록

- 1분기 신작 부재 등으로 인해 매출 및 EBITDA는 전분기 대비 감소
- EBITDA 마진율 7.3% (D&A 390억)

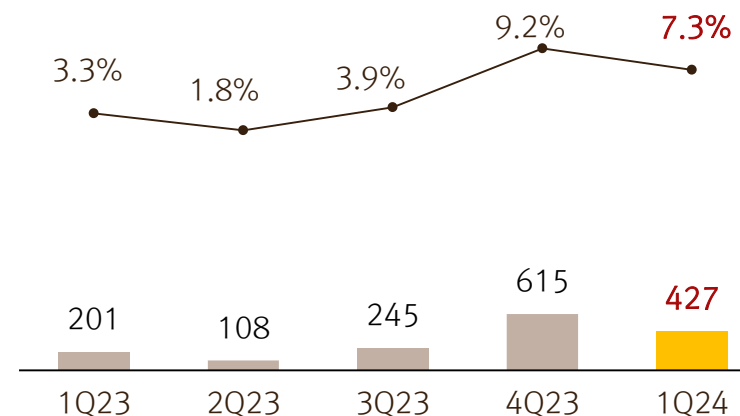
매출액

(단위: 억원)

QoQ 12.0% ▼
YoY 2.9% ▼

EBITDA

(단위: 억원)

QoQ 30.6% ▼
YoY 112.4% ▲

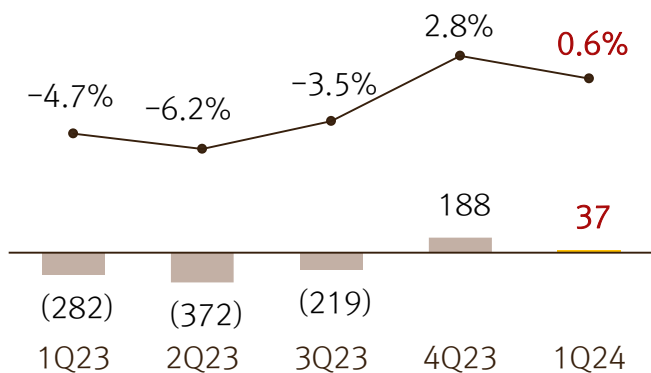
2024년 1분기 실적

[이익] 영업이익 37억, 당기순손실 -99억, 지배주주순손실 -4억

- 전분기 보유자산 매각에 따른 법인세 인식 기저효과로 당기순손실 감소

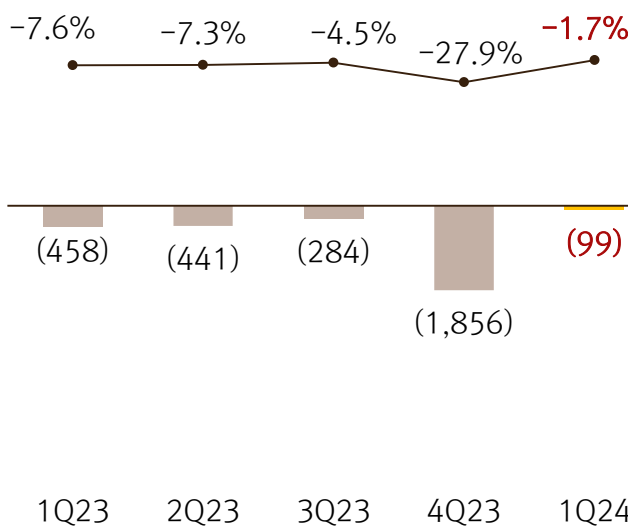
영업이익

(단위: 억원)



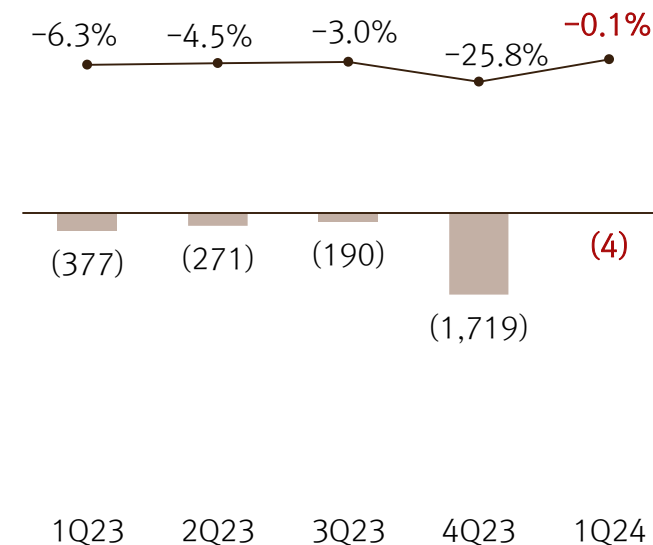
당기순이익

(단위: 억원)



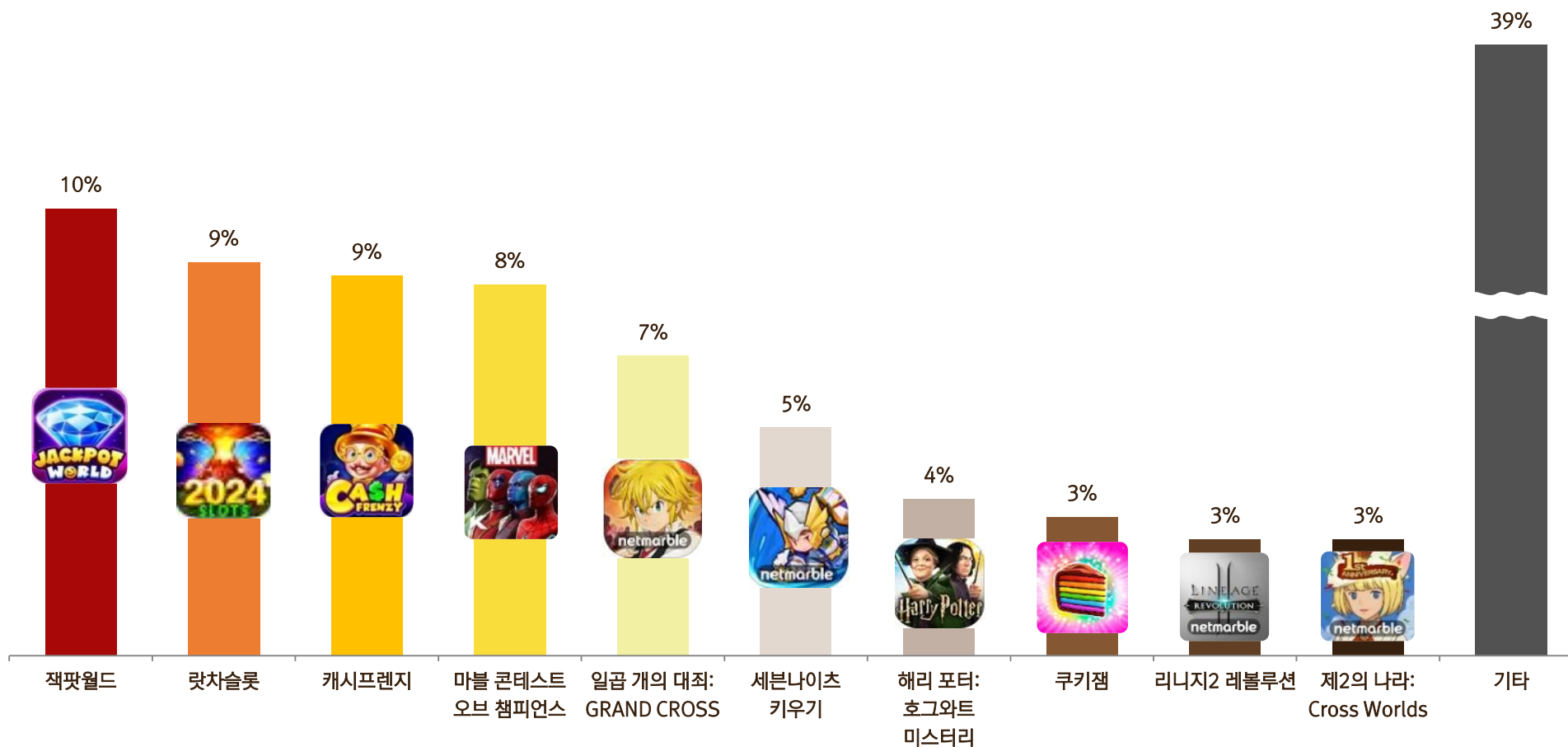
지배주주순이익

(단위: 억원)



게임 포트폴리오

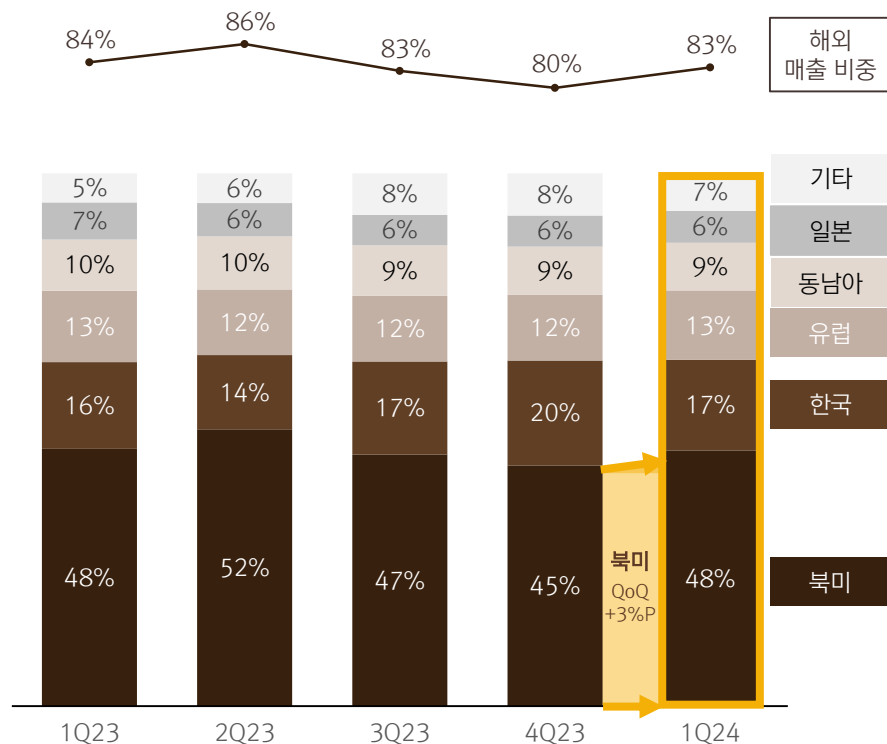
- 상위 매출 게임은 잭팟월드 10%, 랏차슬롯 9%, 캐시프렌지 9%, 마블 콘테스트 오브 챔피언스 8%, 일곱 개의 대죄: GRAND CROSS 7%, 세븐나이츠 키우기 5% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속



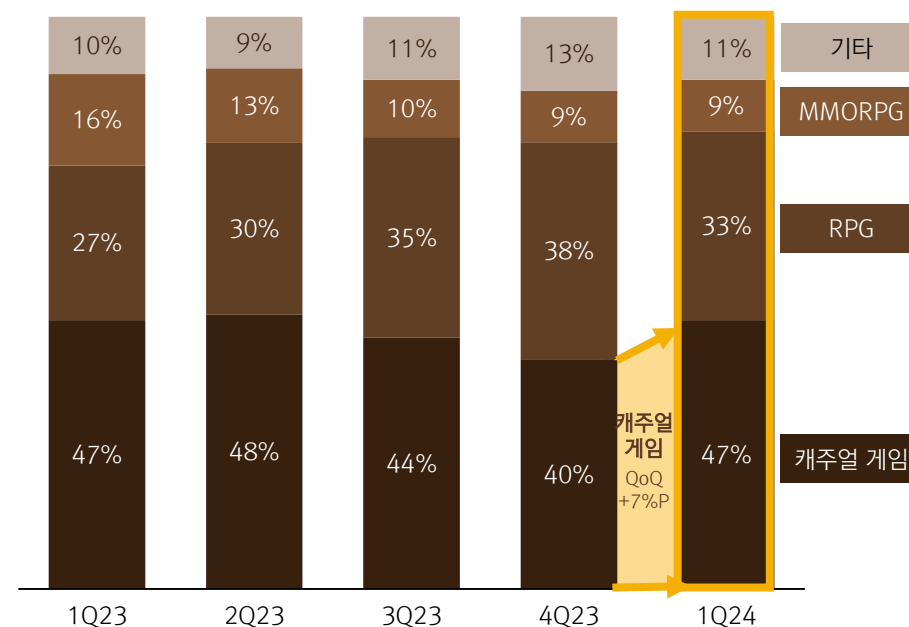
지역별 / 장르별 매출 비중

- 잭팟월드, 랫차슬롯, 캐시프렌지 등의 매출 증가로 인해
지역은 북미 (QoQ +3%P), 장르는 캐주얼 게임 (QoQ +7%P)의 매출 비중 전분기 대비 증가
- 지역별 매출 비중 ▶ 북미 48%, 한국 17%, 유럽 13%, 동남아 9%, 일본 6%, 기타 7%
- 장르별 매출 비중 ▶ 캐주얼 게임 47%, RPG 33%, MMORPG 9%, 기타 11%

지역별 매출 비중



장르별 매출 비중



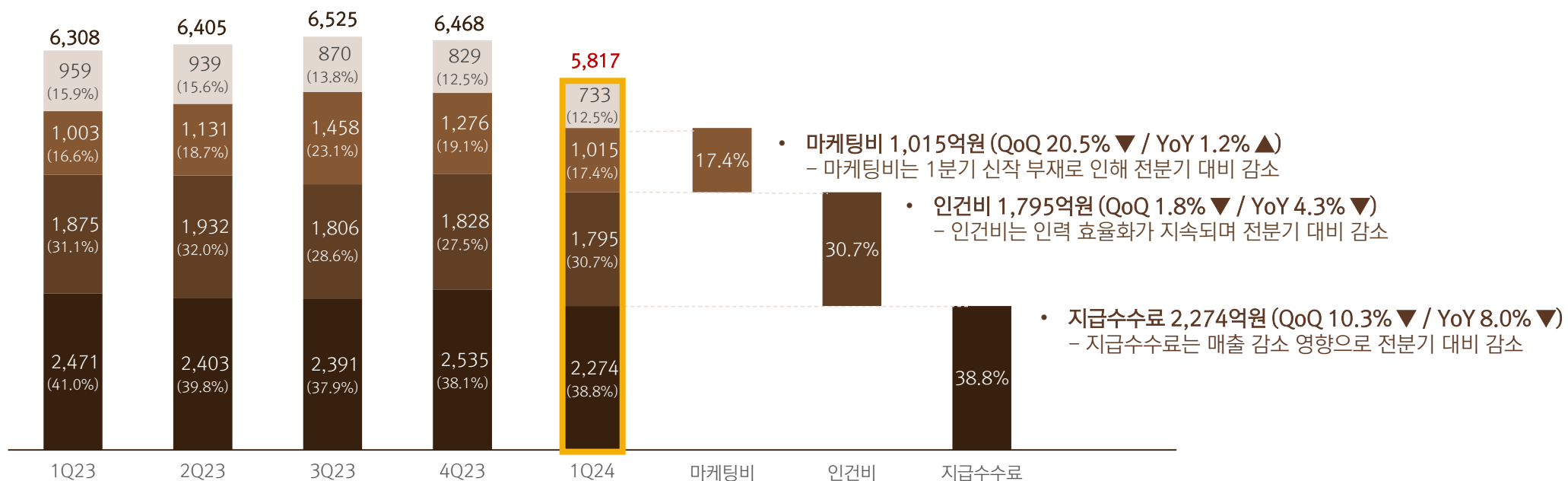
주요 비용구조

[1Q24 영업비용] 5,817억 (QoQ 10.1% ▼ / YoY 7.8% ▼)

(단위: 억원)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 마케팅비 ■ 기타 (상각비 포함)

〈주요 비용별 증감 내역〉



※ 1Q24 기타비용: 감가상각비 390억원, 기타수수료 343억원

* 매출액 대비 비중을 의미

신작 라인업

- 24년 5월 29일 레이븐2를 출시한 이후,
하반기에는 신작 4종 (일곱 개의 대죄 키우기, 킹아서: 레전드 라이즈, RF 온라인 넥스트, 데미스 리본)을 출시할 예정

모바일 PC 콘솔

레이븐2	일곱 개의 대죄 키우기	킹 아서: 레전드 라이즈	RF 온라인 넥스트	데미스 리본
				
한국 MMORPG	글로벌 방치형 RPG	글로벌 수집형 전략 RPG	한국 MMORPG	글로벌 수집형 RPG
				
- 전작 '레이븐1'의 세계관 계승 - 정통 다크 판타지 그래픽 - 고퀄리티 시네마틱 연출과 시원한 타격감	'일곱 개의 대죄' IP 세계관 - 원터치 드로우의 쉬운 게임성 - 작고 귀여워진 캐릭터	'원탁의 기사' IP 기반 다크 판타지 세계관 - 언리얼엔진5 고퀄리티 그래픽 - 퍼즐 및 기믹을 활용한 시네마틱 스토리텔링	20년간 서비스한 'RF 온라인' IP - 우주 배경의 사실적인 SF 세계관 3개 국가의 RvR 대립	- 넷마블 오리지널 IP 세계관 - 고퀄리티의 매력적인 캐릭터 - 월드를 탐험하며 펼쳐지는 서브컬처 스토리

※ (위에 기재된 신작 이외의) 24년도 출시작은 추후 공개 예정

별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24
매출액	6,026	6,033	6,306	6,656	5,854
지급수수료	2,471	2,403	2,391	2,535	2,274
인건비	1,875	1,932	1,806	1,828	1,795
마케팅비	1,003	1,131	1,458	1,276	1,015
기타 (감가상각비 제외)	476	459	406	402	343
EBITDA	201	108	245	615	427
마진율 (%)	3.3%	1.8%	3.9%	9.2%	7.3%
감가상각비	483	480	464	427	390
영업이익	(282)	(372)	(219)	188	37
마진율 (%)	-4.7%	-6.2%	-3.5%	2.8%	0.6%
영업외수익비용	(254)	(275)	(111)	(261)	(28)
세전이익	(536)	(647)	(330)	(73)	9
법인세비용	(78)	(206)	(46)	1,783	108
순이익	(458)	(441)	(284)	(1,856)	(99)
지배주주순이익	(377)	(271)	(190)	(1,719)	(4)
마진율 (%)	-6.3%	-4.5%	-3.0%	-25.8%	-0.1%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	1Q24
유동자산	10,644	10,100	9,971	9,058	12,112
현금 및 현금성 자산	5,285	5,420	5,107	4,303	7,589
매출채권	2,045	2,011	2,360	2,546	2,212
기타유동금융자산	1,901	1,235	1,151	990	1,141
기타유동자산	1,413	1,434	1,353	1,219	1,170
비유동자산	78,621	77,625	77,750	70,101	70,831
투자자산	34,033	32,884	32,063	29,964	29,204
무형자산	36,495	36,393	36,865	32,288	33,279
유형자산	4,210	4,223	4,259	4,202	4,251
기타비유동자산	3,883	4,125	4,563	3,647	4,097
자산총계	89,265	87,725	87,721	79,159	82,943
유동부채	23,972	23,734	23,967	19,055	17,901
매입채무	436	322	213	322	275
단기차입금	16,785	16,783	16,835	13,834	13,003
기타유동금융부채	3,736	3,608	3,921	1,984	1,889
기타유동부채	3,015	3,021	2,998	2,915	2,734
비유동부채	9,711	9,881	10,102	9,313	13,629
기타비유동금융부채	8,150	8,269	8,381	6,597	10,809
기타비유동부채	1,561	1,612	1,721	2,716	2,820
부채총계	33,683	33,615	34,069	28,368	31,530
자본총계	55,582	54,110	53,652	50,791	51,413



Thank You