

## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



## 2023년 반기 IR Letter Contents

1. CEO Message
2. 2023년 반기 경영성과 리뷰
3. 핵심경쟁력
4. 주요 이슈
5. 신규 게임 출시 예정 라인업
6. 2023년 하반기 경영 계획

## 네오리진, 2023년 반기 별도 기준 매출 139억 원 (YoY 144%) 달성 및 흑자 전환

1

## CEO Message

### 글로벌 게임기업으로 도약

안녕하세요. (주)네오리진 대표이사 첸보입니다.

2023년 반기 IR Letter로 투자자 분들께 인사 드립니다. IR Letter는 네오리진의 경영 현황과 미래 사업계획, 주요 뉴스 등을 알려 드리기 위한 소통의 창구이며, 이를 통해 시장과 투자자분들께 한 걸음 더 다가가려 합니다. 저는 중국 게임회사 '유조이'의 창업자로서, **세계적으로 수천만 명의 게이머들로부터 지지와 사랑을 받은 중국의 게임 '열혈삼국' 시리즈를 성공적으로 개발하여 퍼블리싱한 경험**이 있습니다.

유조이에서 쌓은 경험과 노하우를 바탕으로, 네오리진이 한국 시장에서 글로벌 게임 회사로 성장할 수 있도록 최선을 다하고 있습니다. **당사의 실적 역시 2022년 매출액 기준 최근 3년간 3배 이상 성장했고, 보안 사업부를 물적 분할 및 매각하여 외형 성장뿐만 아니라 수익성도 크게 개선될 것으로 기대하고 있습니다.** 앞으로도 글로벌 게임 IP로 도약하기 위한 네오리진의 노력과 도전을 지켜봐 주시기 바라며, 투자자분들의 많은 관심과 격려 부탁드립니다. 감사합니다.

1세대 중국 게임 창업자이자  
연세 창업자  
중국 웹게임 시장 선도자

### 첸 보 대표이사

#### 주요 경력

- 저장대학교(중국 항저우) 컴퓨터과 졸업
- 전) Boqiu Tech, CEO
- 전) Joyport, CEO
- 현) Hangzhou Miaoju, CEO



## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



## 2

## 2023년 반기 경영성과

## 2023년 반기 별도 기준 매출액 139억 원, 전년 동기비 144% 증가로 흑자 전환!

네오리진은 글로벌 게임 퍼블리싱 기업으로, 최근에는 IP발굴부터 개발, 퍼블리싱에 이르기까지 비즈니스 영역과 포트폴리오를 확장하며 성장의 기반을 다지고 있습니다. 당사의 대표 게임으로는 '여신전쟁', '권력의 법칙'이 있습니다. 두 게임 모두 출시 이후 글로벌 매출이 꾸준히 발생하고 있으며 신작게임도 지속적으로 출시하고 있습니다.

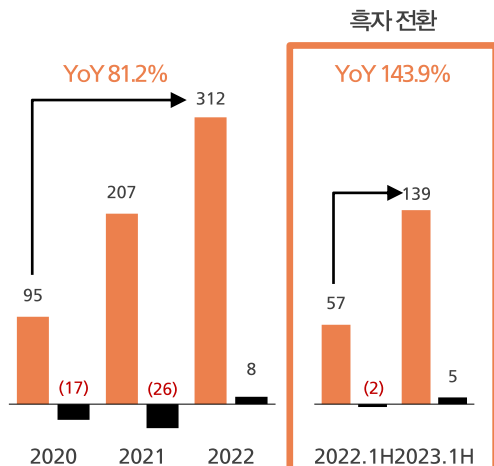
그 결과 2023년 반기 별도 기준 매출액 139억 원(+YoY144%), 영업이익 5억 원 달성하며 흑자 전환에 성공하였습니다. 매출 성장의 주요인은 게임 및 구매대행 매출 증가입니다. 게임 별 매출비중은 '여신전쟁'이 83%, '전국구: 권력의 법칙' 14%, 5월에 출시한 '어둠의 신부들'이 4%를 차지했습니다. 5월에 출시한 신규게임의 일회성 광고비 지출로 적자를 기록하였으나, 3분기부터는 신규 게임 출시로 수익이 개선될 예정입니다.

또한 지속성장동력 확보를 위해 글로벌 시장에서 가치 있는 클래식 IP를 발굴 및 확보하여 OSMU 비즈니스 구조를 구축하였습니다. 2021년 아시아 인기 IP인 '루나'를 확보하였고, 우수한 협력파트너를 선별해 IP 라이선스를 부여하여 다양한 게임 출시를 준비하고 있습니다.



## 매출액, 영업이익 추이

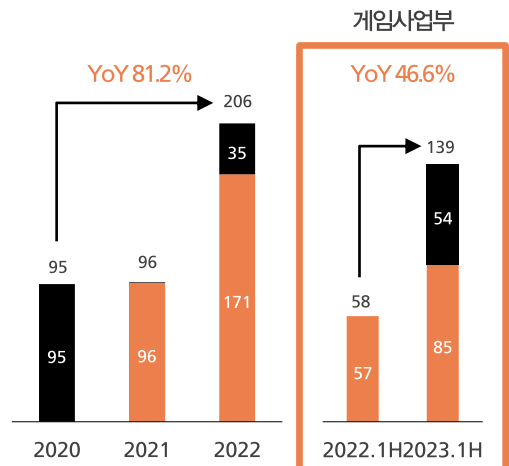
■ 매출액 ■ 영업이익 단위: 억원



## 사업부별 매출추이

\* 정보보안 사업부 매출 제외

■ 게임사업부 ■ 상품 판매 단위: 억원



## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



## 3

## 핵심 경쟁력

## 1. 글로벌 퍼블리싱 역량

사의 대표 게임인 '여신전쟁'은 글로벌시장에 성공적으로 출시 후 현재까지 꾸준한 매출을 기록 중



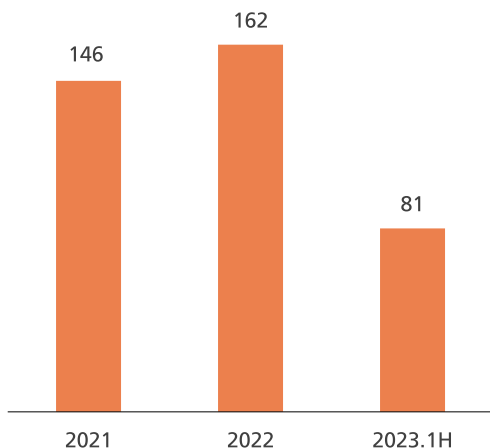
## IDLE ANGELS : 여신전쟁

- 출시일 : 20.05 (글로벌), 21.01 (한국 / 일본)
- 게임 장르 : 방치형 RPG
- 게임특징
  - 2022년 5월 원천 IP인수로 글로벌 매출 인식
  - 세계 150여 개국 서비스 중



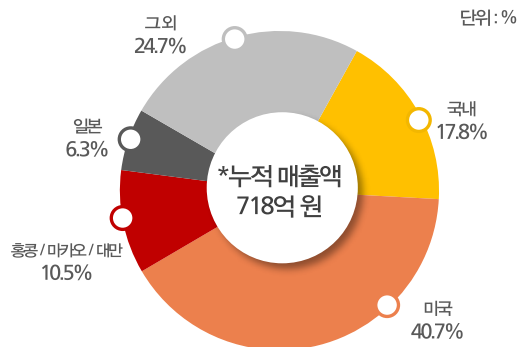
## 연도별 여신전쟁 매출액 추이

출시 후 현재까지 안정적인 매출 발생



\* 자료: 2022.05 이후부터 글로벌 매출 포함

## 여신전쟁 국가별 매출 비중 (누적)



## 주요 성과

누적 다운로드  
500만 돌파

2024년 신규 게임  
출시 예정  
(\*Divinity Arrival)

\* 자료: 2023.06.30 기준

# NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



## 3 핵심 경쟁력

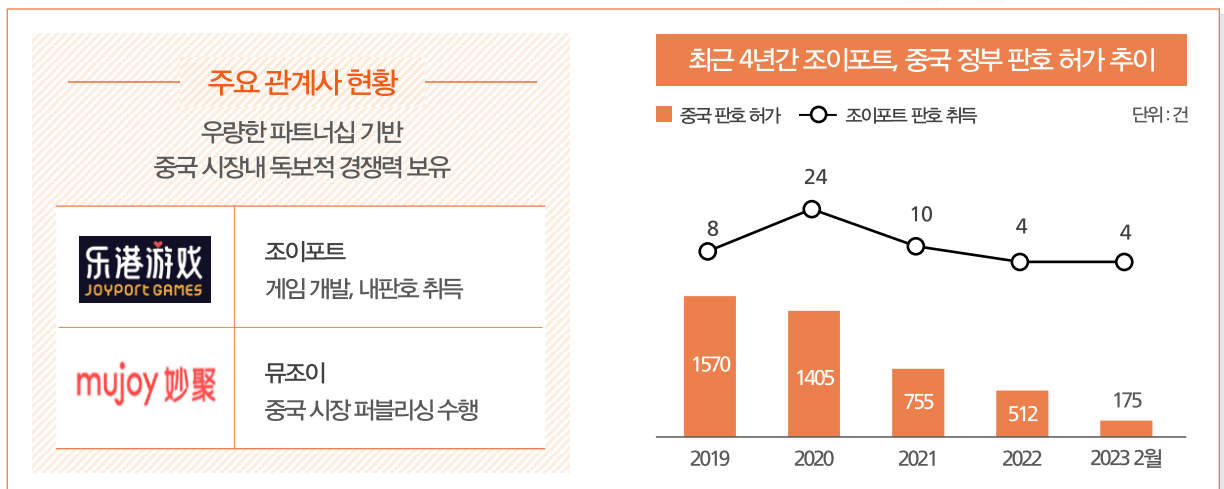
### 2. IP라이선싱 사업 구조

원천 IP를 확보하여 직접 퍼블리싱 이외 IP로열티 수익 모델 추가 구축



### 2. 한중 비즈니스 역량

관계사들과 독보적인 파트너십으로 한국과 중국 시장을 연결하는 허브 기업으로 도약 중





## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



## 4

## 주요 이슈

## 네오리진, 물적분할로 게임사업에 집중

A 이주환 기자 | 2023.03.18 17:17 | 2023.03.31 10:02 | 0 댓글

자난해 게임 매출 206억원, 급성장 ... 적자 지속 보안사업 때고 흑자전환 노력



## 정보보안 사업부문 물적 분할 (23.03.18)

- 네오리진, 정보 보안 사업부문 물적분할
- 게임 사업에 집중하여 수익성 개선 효과

1

여신전쟁, 누적 다운로드 약 500만,  
누적 매출 718억 원 달성 (2023.6.30)

- 2019.07 : '여신전쟁' 한국과 일본 출시
- 2022.05 : 원천 IP 확보
- 싱가폴 뮤조이인수를 통해글로벌 매출 인식
- 2023.06 : 누적 다운로드 500만, 718억 원 달성

2

## 네오리진, 루나-여신전쟁 IP 기반 생태계 구축

등록 2023-08-30 오전 10:40 | 2023-08-30 오전 10:40 | 0 댓글

[이데일리 김용태 기자] 네오리진(094860)은 루나, 여신전쟁 등의 지적재산권(IP)을 중심으로 생태계 구축 및 사업 확장에 나섰다.



김용태 기자

2023.08.30

f

t

v

s

p

n

e

x

m

a

r

c

o

u

i

d

o

n

NEORIGIN

- 허리탈락증, 병행 없이 관리 가능해.. "이것" 5분만 해라
- 로또 1083회, 용지 뒷면 자세히 보니, 1등 당첨번호가

네오리진, 루나-여신전쟁  
IP 기반 생태계 구축 (2023.8.30)

- 여신전쟁 IP 관련 1종 신작게임 개발 완료 후 런칭 예정
- 루나 모바일, 루나 : 영항월지국 해외 일부 지역 출시 완료
- 향후 기타 지역으로 서비스 확대 예정
- 3종 게임 추가 런칭 예정

3

## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18

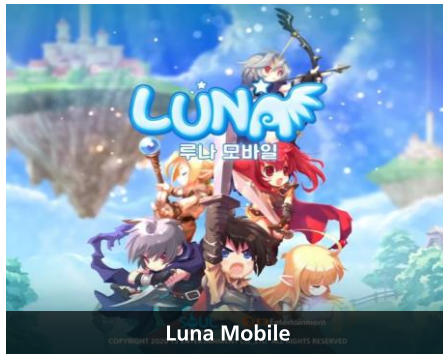


## 5 신규 게임 출시 예정 라인업

## 5. 신규 게임 출시 예정 라인업

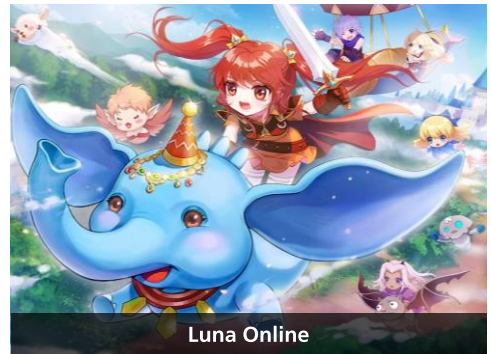
'루나 모바일', 올해 5월 출시 후 해당 지역의 구글 및 iOS 다운로드 수 1위 기록!

## 루나 IP 기반 신규 게임 라인업

지역  
확대 예정

Luna Mobile

- 태국/대만/홍콩/마카오에서 서비스 중
- 향후 기타 지역으로 확대 예정



Luna Online

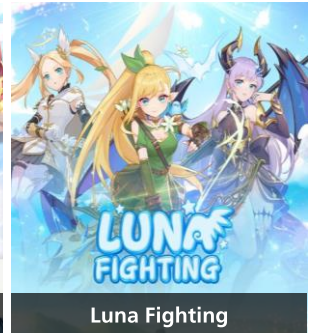
- 한국/인도네시아 서비스 중
- 하반기 대만/태국 출시 예정

하반기  
출시 예정

Luna Lucky Loot



Luna Rebirth



Luna Fighting

- Luna Lucky Loot : 23년 3분기에 글로벌 런칭 예정 (중국제외)
- Luna Rebirth : 23년 4분기 글로벌 런칭 예정 (중국 제외)
- Luna Fighting : 24년 3분기 글로벌 출시 예정 (중국제외)

## NEORIGIN IR Letter

2023.09.18



6

## 하반기 경영 계획

루나 IP 기반 신규 게임 출시,  
글로벌 게임 기업도약!



매출액



수익성



비용

## 안정적인 Cash Flow

낮은 리스크와 높은 고성장 사업인  
구매대행사업으로 안정적인 현금 창출



## 한중 비즈니스 확대

독보적인 파트너사와 함께 한국과  
중국 시장을 연결하는 허브 기업으로 도약



글로벌 게임  
IP 기업

## IP 라이선싱 비즈니스

루나, 여신 전쟁 등  
기존 IP 기반 게임 포트폴리오 확대



## 클래식 IP 발굴 및 확보

루나 IP와 같은 글로벌 시장내  
가치 있는 클래식 IP 발굴

