



# NHN



**Investor Relations**  
**August, 2023**



---

## 2Q23 실적 요약

### 주요 서비스

- GAME
- 결제 & 광고
- 커머스
- 기술
- 콘텐츠&기타

---

## Appendix

# 2Q23 실적 요약

(백만원)	2Q22	1Q23	2Q23	증감률	
				YoY	QoQ
<b>매출</b>	<b>511,300</b>	<b>548,338</b>	<b>551,432</b>	<b>7.8%</b>	<b>0.6%</b>
게임매출	104,136	117,002	107,235	3.0%	-8.3%
PC	41,020	43,192	40,678	-0.8%	-5.8%
모바일	63,116	73,810	66,557	5.5%	-9.8%
결제 / 광고	216,528	249,408	257,952	19.1%	3.4%
커머스	81,661	50,591	51,866	-36.5%	2.5%
기술	69,018	100,134	93,584	35.6%	-6.5%
컨텐츠	49,996	41,845	50,488	1.0%	20.7%
기타	2,365	11,392	10,910	361.2%	-4.2%
내부거래	-12,405	-22,032	-20,603	-	-
<b>영업비용</b>	<b>506,104</b>	<b>529,228</b>	<b>530,541</b>	<b>4.8%</b>	<b>0.2%</b>
지급수수료	327,425	352,376	355,751	8.7%	1.0%
인건비	100,476	114,541	115,877	15.3%	1.2%
광고선전비	37,386	20,100	19,395	-48.1%	-3.5%
감가상각비	18,335	21,005	20,032	9.3%	-4.6%
통신비	6,621	6,508	6,513	-1.6%	0.1%
기타영업비용	15,861	14,698	12,971	-18.2%	-11.7%
<b>영업이익</b>	<b>5,196</b>	<b>19,110</b>	<b>20,892</b>	<b>302.1%</b>	<b>9.3%</b>
<i>영업이익률</i>	<i>1.0%</i>	<i>3.5%</i>	<i>3.8%</i>	<i>2.8%p</i>	<i>0.3%p</i>
영업 외 수익 등	22,468	28,321	20,427	-9.1%	-27.9%
영업 외 비용 등	20,065	20,520	17,432	-13.1%	-15.0%
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>7,599</b>	<b>26,911</b>	<b>23,886</b>	<b>214.3%</b>	<b>-11.2%</b>
법인세비용	12,903	1,343	8,468	-34.4%	530.3%
<b>당기순이익</b>	<b>-5,305</b>	<b>25,567</b>	<b>15,419</b>	<b>흑자전환</b>	<b>-39.7%</b>
<i>당기순이익률</i>	<i>-1.0%</i>	<i>4.7%</i>	<i>2.8%</i>	<i>-</i>	<i>-1.9%p</i>

**[매출]** 매출 5,514억 원. ↑ 7.8% YoY, ↑ 0.6% QoQ

**[게임]** 웹보드 게임 매출(PC+모바일) YoY ↑ 21.3%

**[PC 게임]** PC 웹보드, 1Q 설 연휴 역기저 효과 반영

3Q 웹보드 신규 콘텐츠 'LA 섯다' 런칭 예정, 콘텐츠 다각화 지속

**[모바일 게임]** 모바일 웹보드, 마케팅 감소에도 콘텐츠 효과로 비수기 방어, 매출 ↑ 46% YoY

요괴워치 푸니푸니, '진격의 거인' 콜라보 이벤트 호조

**[결제/광고]** 페이코, 2Q 마케팅 효율화에도 거래규모 2.7조 원, ↑ 17% YoY

캠퍼스존, 기업복지솔루션 거래규모 각각 YoY 50%, 63% 증가

NHN KCP, 국내 대형 가맹점 PG 거래대금 증가로 QoQ, YoY 성장

**[커머스]** NHN커머스차이나, 중국 이커머스 비수기 및 소비심리 위축 영향 지속

7월, 이탈리아 명품 유통사 '아이코닉(Ikonic)' 인수 통해 상품 소싱 및 판매 추진

NHN Global, 미국 경기 둔화에도 커미션 매출 증가 및 신사업 성과로 YoY 유지

**[기술]** NHN Cloud, 전분기 공공기관 클라우드 전환매출 역기저 효과에도 YoY 성장 지속

정부 AI 반도체팜 구축 및 반도체 검증 사업 수주, 하반기 광주 AI센터 가동 예정

NHN 테코러스, 신규 대형 고객사 효과 지속되며 YoY 40%, QoQ 6%

**[컨텐츠]** NHN코미코, 라이브 작품 마케팅 효율화 지속

NHN링크, 프로야구 및 공연 티켓판매 호조로 역대 최대 매출 기록

**[영업비용]** 5,305억 원. ↑ 4.8% YoY, ↑ 0.2% QoQ

**[지급수수료]** 결제 사업 매출연동수수료 증가, 클라우드 사업 외주용역수수료 감소

**[인건비]** 기술법인 주식매수선택권 지급에 따른 주식보상비용 증가 영향

**[광고선전비]** 게임 및 웹툰 사업 마케팅 비용 안정화 지속

**[감가상각비]** 일본 법인 사옥 이전에 따른 사용권자산 상각비 감소 효과

**[기타 영업비용]** 일부 소모품비 자산계정대체 효과 반영

**[영업이익]** 209억 원. ↑ 302.1% YoY, ↑ 9.3% QoQ

**[영업외손익]** 전 분기 대비 당기손익공정가치측정 금융자산 처분 및 평가이익 감소

**[당기순이익]** 154억 원. YoY 흑자전환, QoQ ↓ 39.7%

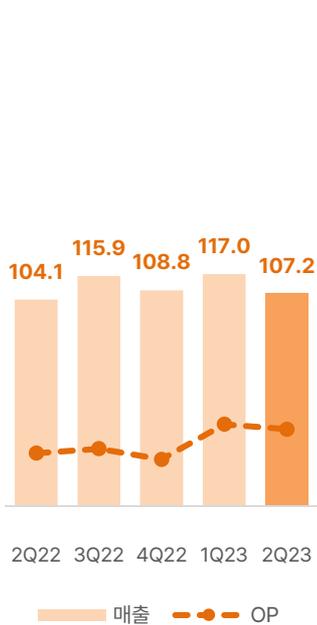
# 부문별 추이

(십억 원)

## 게임



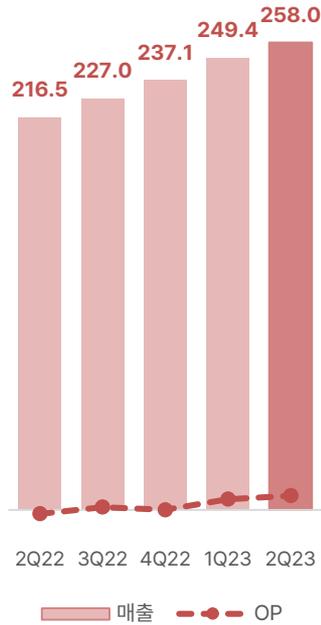
↑ 3.0% YoY  
↓ 8.3% QoQ



## 결제 & 광고



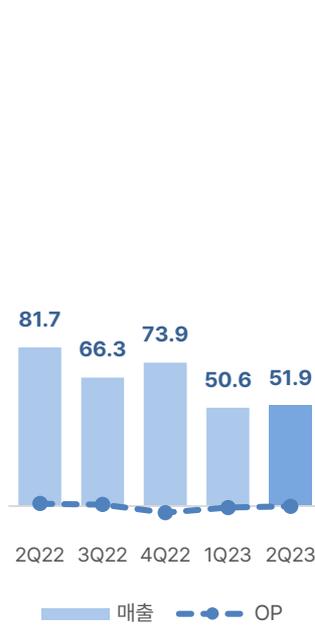
↑ 19.1% YoY  
↑ 3.4% QoQ



## 커머스



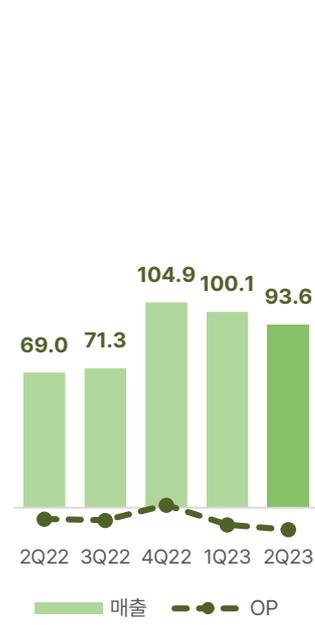
↓ 36.5% YoY  
↑ 2.5% QoQ



## 기술



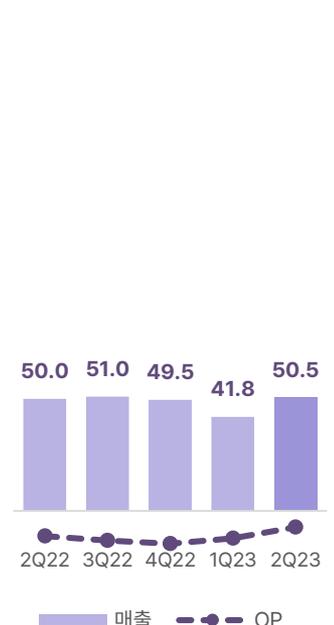
↑ 35.6% YoY  
↓ 6.5% QoQ



## 컨텐츠

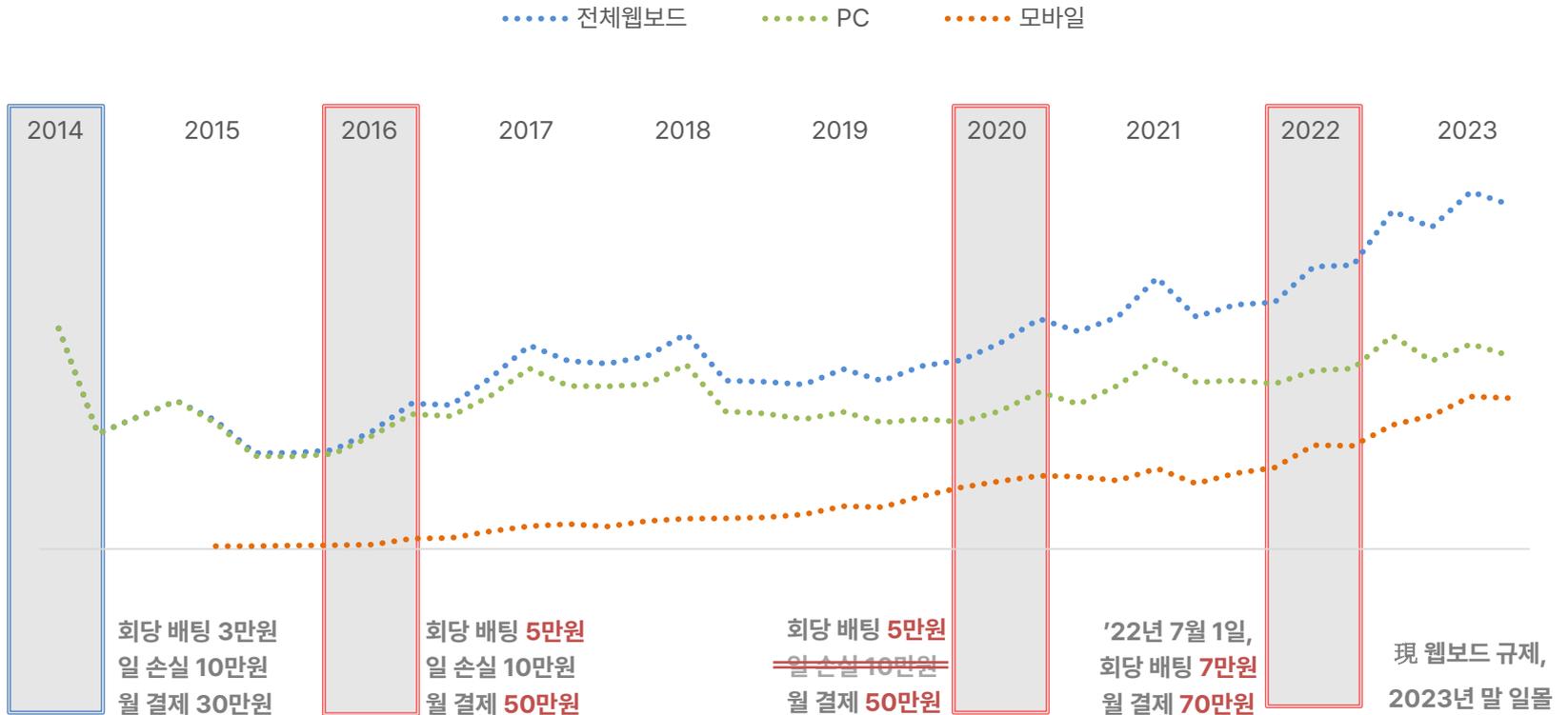


↑ 1.0% YoY  
↑ 20.7% QoQ



## 웹보드 게임

국내 PC, 모바일 웹보드 1위 사업자  
2Q23 계절적 비수기에도 웹보드 매출(PC&모바일) YoY 21% 증가



## 게임

### • PC

- 국내 최대 웹보드 서비스 플랫폼 한게임(Hangame) 운영
- 한게임포커클래식, PC - 모바일 연동
  - 구글플레이 (2020.9)
  - 애플 앱스토어(2021.12)
- 3Q23, 신규 콘텐츠 'LA섯다' 런칭 예정



### • Mobile

- 모바일 웹보드, 차별화 콘텐츠로 성장세 지속
  - 모바일포커, '클럽 점령전'
  - 섯다&맞고, '지역점령전', '동호회'
- NHN PlayArt, 일본 유명 모바일 게임 개발



LINE 디즈니 쫘무쫘무  
(2014.1)



요괴워치 푸니푸니  
(2015.8)

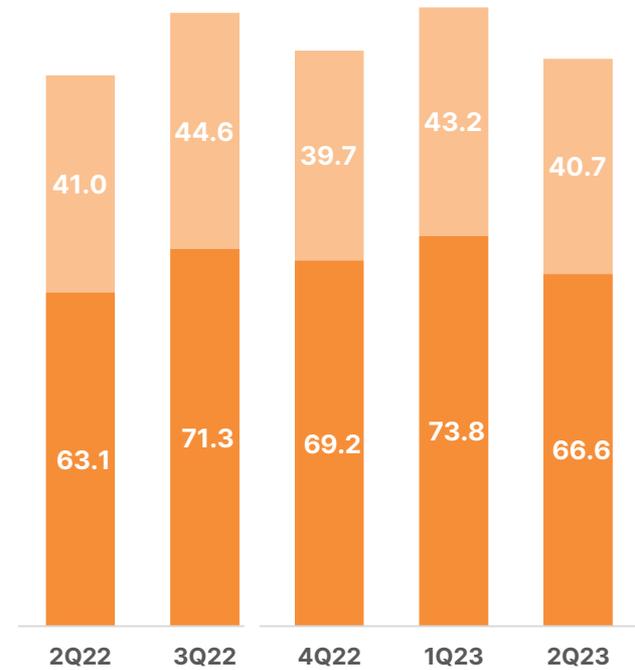


#Compass  
(2016.12)

### • 게임부문 영업수익

■ 모바일 ■ PC

(십억 원)



## 신작 파이프라인

게임 장르 다변화를 통한 글로벌 진출 가속화

2023년

**우파루 오딧세이**  
P&E  
Social Network



- 개발사, 하이브로우 퍼블리셔, NHN IP Holder, NHN
- 한국, 모바일 출시 (AOS / iOS)
- 글로벌 온보딩 (WEMIX 플랫폼)

**구해줘 에그! (Rogue Egg)**  
Roguelike



- 개발사, NHN 퍼블리셔, NHN
- 한국, 글로벌
- 모바일 (AOS / iOS)

**다키스트 데이즈**  
Open World  
Shooter Looter



- 개발사, NHN 퍼블리셔, NHN IP Holder, NHN
- 한국, 글로벌
- 모바일 (AOS / iOS)

**BYLO 스포츠**  
P&E  
Match Prediction



- 개발사, NHN 퍼블리셔, 위메이드
- 글로벌
- WEMIX 플랫폼

2024년

**마블슬롯**  
P&E  
Social Casino



- 개발사, NHN 퍼블리셔, NHN
- 북미/유럽, 글로벌
- 플랫폼 논의 중

**일본 IP 미드코어**  
PvPvE



- 개발사, NHN PA
- 일본 인기 IP 기반
- 한국, 글로벌

\* NHN PA: NHN PlayArt (일본 자회사, 지분율 100%)

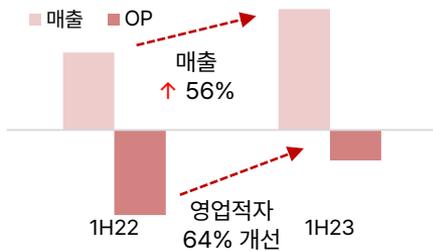


## 결제 & 광고

### PAYCO

- 매출 중심의 서비스 개편 및 마케팅비 효율화를 통한 수익성 강화
  - 2Q23 포인트결제 ↑ 13% YoY, 맞춤쿠폰 매출 ↑ 16% YoY

• 페이코 손익 개선 추이



• 페이코 거래액 추이



- 주력 서비스의 견조한 거래금액 성장

- 2Q23 기업복지솔루션 (식권, 복지포인트, 상품권) ↑ 63% YoY
- 2Q23 캠퍼스존 ↑ 50% YoY

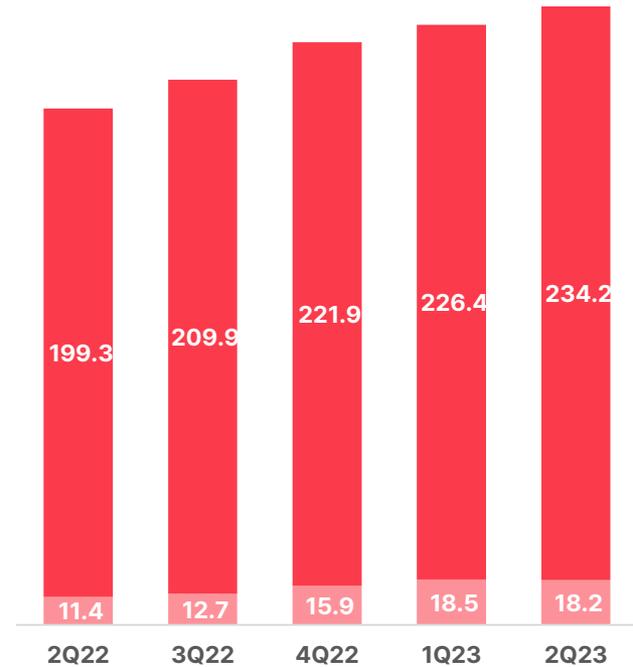


- 국내 1위 PG사
- 애플, 테슬라 등 해외가맹점 확대

### 주요 결제 법인 영업수익

■ 페이코 ■ NHN KCP

(십억 원)





## 커머스

### COMMERCE ACCOMMATE [IPO 준비중]

- 중국 시장 내 국내 온라인 쇼핑물 토탈 지원, 1위 글로벌 이커머스 사업자
- 상품 라인업 및 판매 채널 다변화
  - 2023년 3월 틱톡 공식 수입사 선정
  - 명품 편집숍 브랜드 '콜토티(Coltorti)' 통한 상품 소싱 및 판매 추진

shop by **godomall 5**

- 온라인 쇼핑물 솔루션 제공
- 클라우드 SaaS 제공
- 외부 서비스 연동

ASK RELAX BUY

- 한-중 B2C 구매대행
- B2B2C 플랫폼 운영
- 브랜드 스토어 구축/운영지원

AMORE PACIFIC

- 온라인 B2B 상품공급
- 브랜드 온라인 판매 공식 라이선스

### GLOBAL

- 미국 1위 패션 B2B 마켓플레이스 'FashionGo' 운영
- 패션 외 취급 카테고리 확장 등 신규 BM 발굴

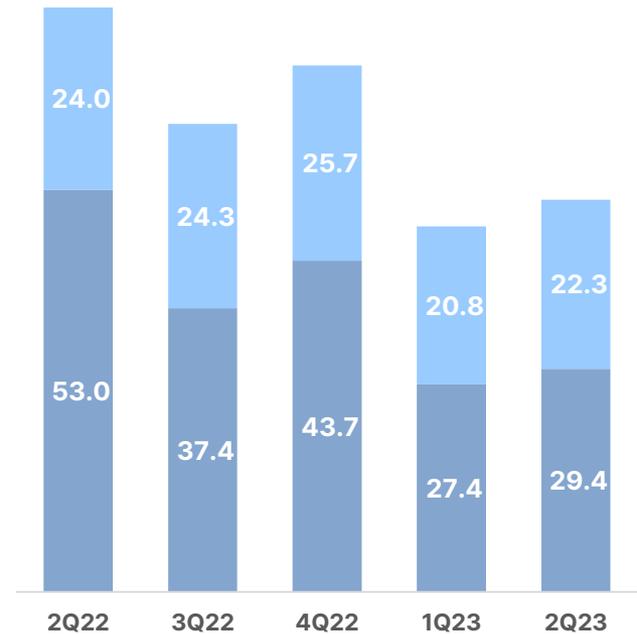
- 소매상 ↑ 11%, 벤더 ↑ 19% YoY (2023년 6월 기준)
- 2022년 4월 Dropshipping 런칭
- 2022년 11월 'Home Deals' 오픈



### 주요 커머스 법인 영업수익

■ NHN커머스 ■ NHN Global

(십억 원)

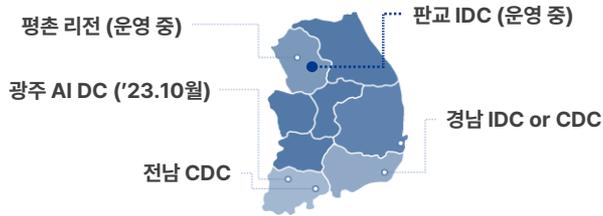




## 기술

### • CSP (Cloud Service Provider) NHN Cloud Dooray! diquest

- **NHN 클라우드, 오픈스택 기반 높은 호환성으로 고객사 5,093개 확보**
  - 공공기관 클라우드 전환 성과 지속, 리전형 클라우드 등 금융사 고객 확대
  - 정부 AI 반도체팜 구축 및 반도체 검증 사업 수주, 하반기 광주 AI센터 가동 예정



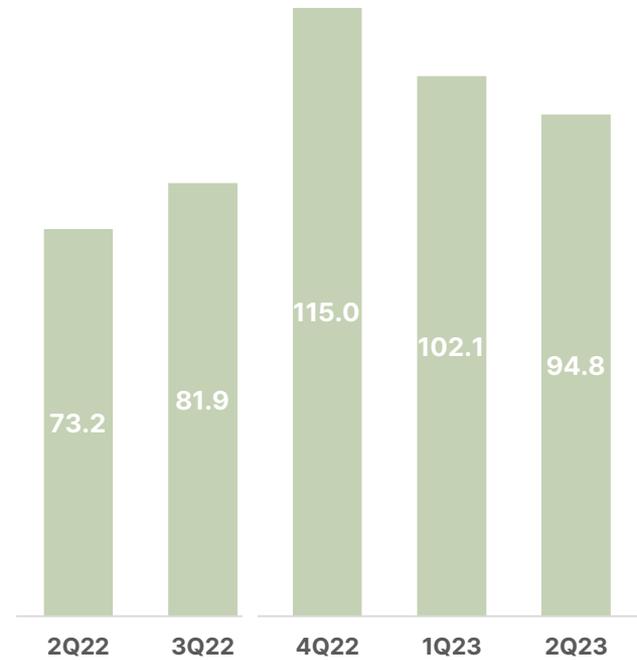
- **NHN다이퀘스트, AI 자연어처리(NLP) 기술 고도화, '콜봇 서비스' 수주 확대**
- **NHN 두레이, 메일 / 메신저 / 프로젝트 기반 올인원 협업툴**

### • MSP (Managed Service Provider) TECHORUS CLOUDNEXA

- **일본, 미국 AWS 최상위 등급 'Premier 컨설팅 파트너'**
  - NHN 테코러스, 일본 AWS Top 5 MSP 파트너
  - 구글 클라우드 최상위 프리미어 파트너 인증 획득(2023년 8월)
  - 신규 고객 지속 유입, 일본 전국 대리점 확대

### • 클라우드 사업 영업수익

(십억 원)





## 콘텐츠/기타

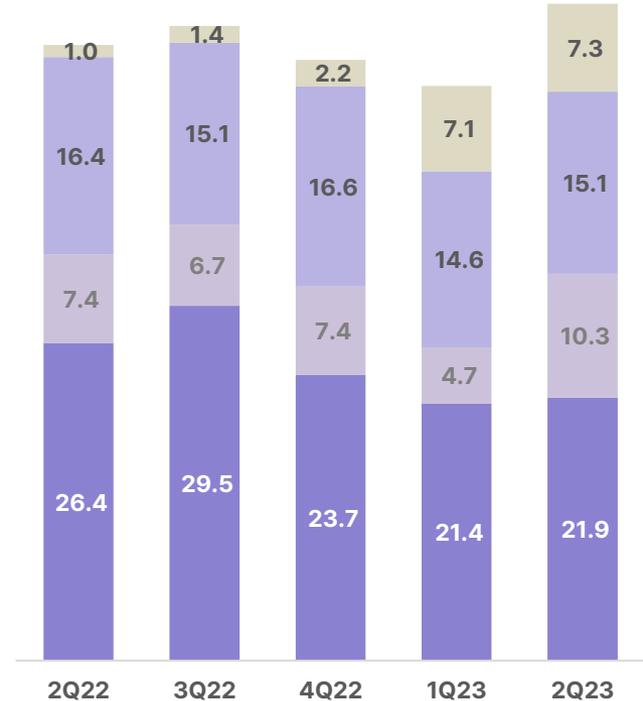
### COMICO

- 한국-일본-웨스턴(포켓코믹스, 미국/유럽)
- 글로벌 여성향 웹툰 플랫폼 지향
- 작품 제작 및 소싱 강화



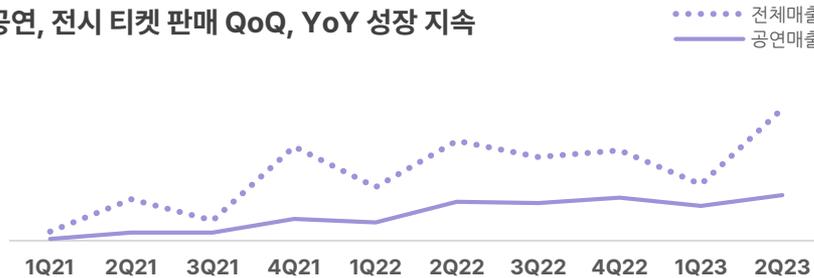
### 주요 콘텐츠 / 기타 법인 영업수익

- NHN코미코
  - NHN링크
  - NHN박스
  - NHN 여행박사
- (십억 원)



### LINK

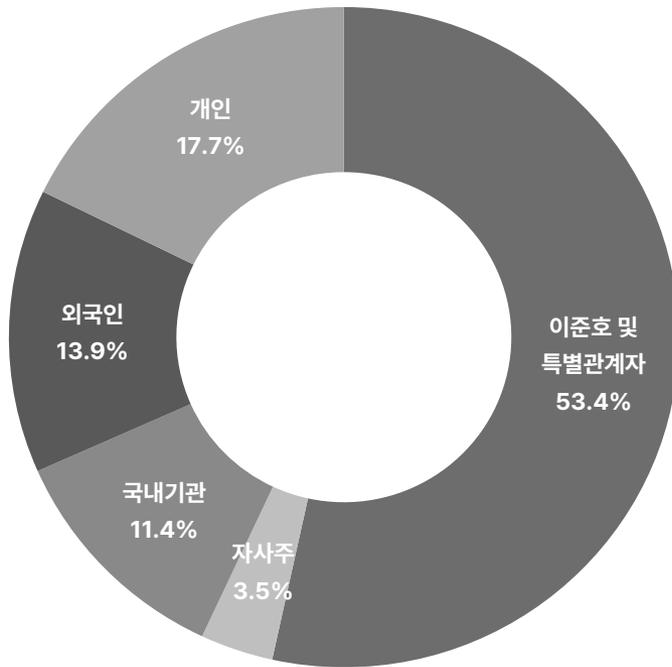
- 프로야구 티켓판매 매출 호조로 역대 최고 매출 경신
- 공연, 전시 티켓 판매 QoQ, YoY 성장 지속



### 여행박사

- 2Q 계절적 비수기 및 국내 소비심리 위축 영향에도 불구하고 QoQ 성장
- 프리미엄 상품 통한 성장 도모

지분구조



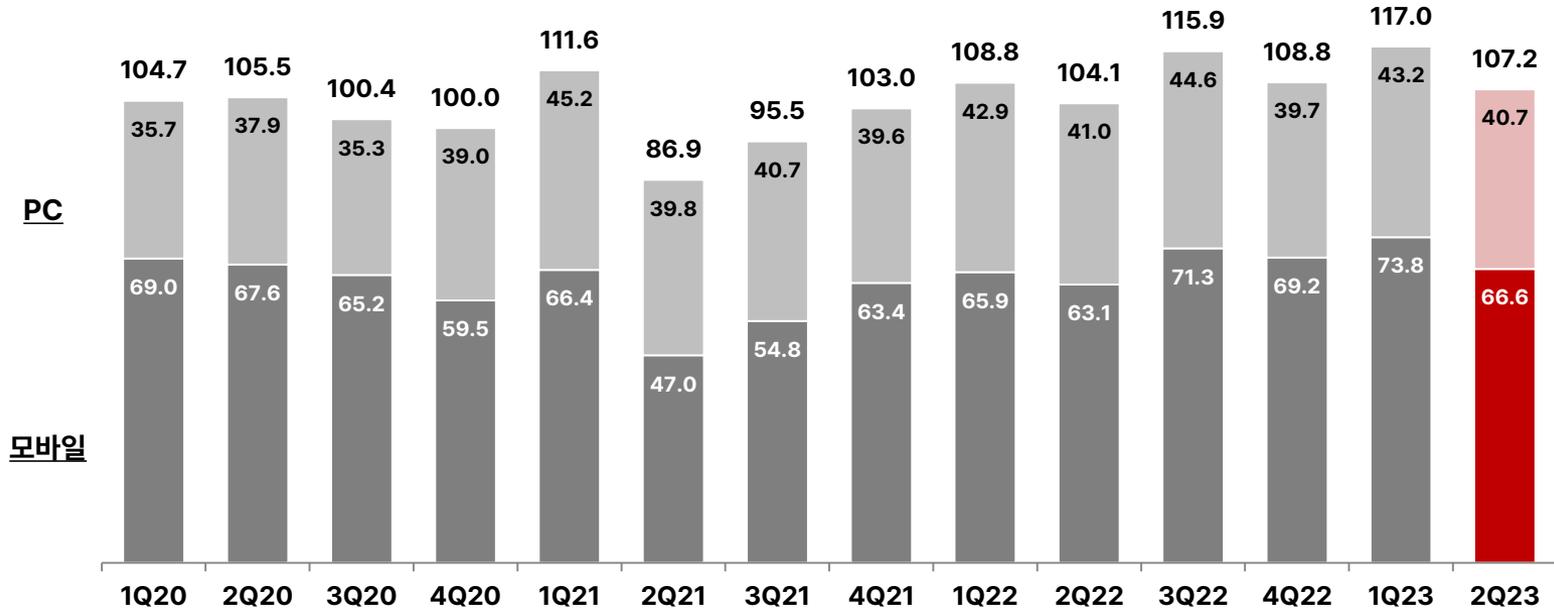
\* 2023년 6월 말 기준

주요사항

- **상장시장**  
 KOSPI  
 종목코드 181710 KS
- **상장주식수**  
 34,936,682 주 (자사주 1,230,902주, 3.52%)  
\* 2023년 3월 31일 1,080,516주 소각
- **인력현황 (2023년 6월 말 기준)**  
 5,232 명 (연결기준)  
 841명 (NHN)
- **본사위치**  
 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 16  
 NHN 플레이뮤지엄

게임 매출추이

(십억 원)



서비스 지역	국내	49%	51%	51%	56%	55%	60%	58%	54%	57%	58%	61%	63%	64%	68%
	해외	51%	49%	49%	44%	45%	40%	42%	46%	43%	42%	39%	37%	36%	32%
개발 지역	국내	59%	63%	62%	67%	63%	70%	67%	62%	64%	67%	69%	70%	72%	74%
	해외	41%	37%	38%	33%	37%	30%	33%	38%	36%	33%	31%	30%	28%	26%

## 게임

\*\*연결대상법인



NHN PlayArt (100%)\*\*

## 기술



NHN 클라우드 (85%)\*\*



NHN Enterprise (100%)\*\*



NHN Dooray! (81%)\*\*



NHN Techorus (100%)\*\*



CLOUDNEXA INC (100%)\*\*



NHN 다이퀘스트 (95%)\*\*



NHN DATA (100%)\*\*

## 컨텐츠



NHN COMICO (100%)\*\*



NHN BUGS (45%) - 104200 KS\*\*



NHN 링크 (100%)\*\*

\* 구, NHN티켓링크

## 결제



NHN PAYCO (68%)\*\*



NHN 한국사이버결제(42%) - 060250 KS\*\*



UBIVELOX (9%) - 089850 KS

## 광고



NHN ACE (100%)\*\*



NHN AD (79%)\*\*

## 커머스



NHN Global (100%)\*\*



NHN 커머스 (66%)\*\*



NHN Commerce China (100%)\*\*

\* 구, Accommate Holdings

## 기타



NHN Investment (100%)\*\*



NHN 여행박사 (84%)\*\*

## 손익계산서

(백만 원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
<b>매출</b>	<b>66,428</b>	<b>65,673</b>	<b>93,136</b>	<b>95,675</b>	<b>93,014</b>
게임매출	39,214	45,848	76,041	83,717	79,621
기타매출	27,214	19,824	17,095	11,958	13,393
<b>영업비용</b>	<b>52,834</b>	<b>47,474</b>	<b>75,295</b>	<b>70,088</b>	<b>66,420</b>
지급수수료	28,917	25,124	34,199	31,915	29,779
인건비	12,837	12,387	23,813	23,526	24,127
광고선전비	6,100	4,723	11,815	10,042	7,133
감가상각비	1,848	2,215	2,361	2,209	2,213
기타	3,132	3,024	3,107	2,396	3,168
<b>영업이익</b>	<b>13,594</b>	<b>18,199</b>	<b>17,841</b>	<b>25,587</b>	<b>26,594</b>
<i>영업이익률</i>	<i>20.5%</i>	<i>27.7%</i>	<i>19.2%</i>	<i>26.7%</i>	<i>28.6%</i>
금융수익	5,080	1,538	5,251	6,193	<b>73,771</b>
영업외수익	17,320	4,078	<b>-1,508</b>	861	894
금융원가	13,729	<b>-1,538</b>	23,624	76,177	<b>-5,008</b>
영업외비용	910	249	2,132	437	206
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>21,355</b>	<b>25,104</b>	<b>-4,172</b>	<b>-43,973</b>	<b>106,061</b>
법인세비용	8,340	4,738	<b>-1,326</b>	<b>-9,638</b>	6,118
<b>당기순이익</b>	<b>13,015</b>	<b>20,365</b>	<b>-2,846</b>	<b>-34,335</b>	<b>99,942</b>
<i>순이익률</i>	<i>19.6%</i>	<i>31.0%</i>	<i>-3.1%</i>	<i>-35.9%</i>	<i>107.4%</i>

## 재무상태표

(백만 원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
<b>유동자산</b>	<b>198,446</b>	<b>178,314</b>	<b>194,043</b>	<b>120,436</b>	<b>181,269</b>
현금 및 현금성자산	72,702	48,716	87,518	57,044	128,070
매출채권 및 기타채권	87,552	123,140	100,506	58,828	47,742
기타	38,192	6,458	6,019	4,565	5,457
<b>비유동자산</b>	<b>1,666,520</b>	<b>1,670,333</b>	<b>1,619,805</b>	<b>1,727,214</b>	<b>1,764,035</b>
유형자산	130,613	132,379	142,427	139,974	138,965
무형자산	13,213	13,561	14,364	14,546	14,700
투자자산	1,477,259	1,483,721	1,366,563	1,462,615	1,487,195
기타	45,435	40,671	96,451	110,079	123,175
<b>총자산</b>	<b>1,864,966</b>	<b>1,848,647</b>	<b>1,813,848</b>	<b>1,847,650</b>	<b>1,945,304</b>
<b>유동부채</b>	<b>59,623</b>	<b>38,716</b>	<b>64,848</b>	<b>70,796</b>	<b>69,182</b>
매입채무 및 기타채무	23,034	18,401	33,928	30,561	27,877
단기차입금	0	0	0	0	0
미지급법인세	19,688	7,369	15,559	22,609	24,030
기타	16,900	12,946	15,361	17,626	17,274
<b>비유동부채</b>	<b>52,372</b>	<b>52,678</b>	<b>68,594</b>	<b>146,633</b>	<b>149,772</b>
장기매입채무및기타채무	2,733	2,733	2,733	2,733	2,733
확정급여부채	14,413	15,983	27,638	29,509	31,207
기타	35,227	33,962	38,223	114,391	115,831
<b>총부채</b>	<b>111,995</b>	<b>91,394</b>	<b>133,442</b>	<b>217,429</b>	<b>218,954</b>
자본	1,752,971	1,757,253	1,680,406	1,630,222	1,726,351
자본금	18,759	18,759	18,759	18,759	18,759
자본잉여금	1,264,694	1,264,694	1,264,694	1,264,694	1,264,694
기타자본구성요소	<b>-157,516</b>	<b>-102,837</b>	<b>-161,631</b>	<b>-135,971</b>	<b>-135,839</b>
기타포괄손익누계액	<b>-112</b>	3,955	<b>-11,415</b>	<b>-5,888</b>	1,941
이익잉여금	627,146	572,682	569,999	488,627	576,796
<b>총자본</b>	<b>1,752,971</b>	<b>1,757,253</b>	<b>1,680,406</b>	<b>1,630,222</b>	<b>1,726,351</b>

# Appendix

# /연결기준 재무제표

## 손익계산서

(백만 원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
<b>매출</b>	<b>511,300</b>	<b>522,428</b>	<b>560,653</b>	<b>548,338</b>	<b>551,432</b>
게임	104,136	115,938	108,848	117,002	107,235
결제 & 광고	216,528	226,968	237,074	249,408	257,952
커머스	81,661	66,273	73,915	50,591	51,866
기술	69,018	71,272	104,949	100,134	93,584
컨텐츠	49,996	51,009	49,538	41,845	50,488
기타	2,365	2,901	3,858	11,392	10,910
내부거래	-12,405	-11,934	-17,530	-22,032	-20,603
<b>영업비용</b>	<b>506,104</b>	<b>514,130</b>	<b>550,620</b>	<b>529,228</b>	<b>530,541</b>
지급수수료	327,425	335,460	364,143	352,376	355,751
인건비	100,476	102,773	114,120	114,541	115,877
광고선전비	37,386	33,892	28,068	20,100	19,395
감가상각비	18,335	20,090	21,614	21,005	20,032
통신비	6,621	6,283	6,614	6,508	6,513
기타	15,861	15,631	16,061	14,698	12,971
<b>영업이익</b>	<b>5,196</b>	<b>8,298</b>	<b>10,033</b>	<b>19,110</b>	<b>20,892</b>
<i>영업이익률</i>	<i>1.0%</i>	<i>1.6%</i>	<i>1.8%</i>	<i>3.5%</i>	<i>3.8%</i>
금융수익	15,423	24,635	23,091	22,241	7,751
관계사투자이익	3,978	334	979	3,007	6,294
영업외수익	3,066	6,360	7,067	3,072	6,383
금융원가	14,823	5,080	48,373	9,555	8,701
관계사투자손실	2,391	4,763	2,305	6,317	5,843
영업외비용	2,851	1,296	28,635	4,648	2,888
<b>법인세비용차감전순손익</b>	<b>7,599</b>	<b>28,487</b>	<b>-38,144</b>	<b>26,911</b>	<b>23,886</b>
법인세비용	12,903	7,074	5,208	1,343	8,468
<b>당기순이익</b>	<b>-5,305</b>	<b>21,413</b>	<b>-43,352</b>	<b>25,567</b>	<b>15,419</b>
<i>순이익률</i>	<i>-1.0%</i>	<i>4.1%</i>	<i>-7.7%</i>	<i>4.7%</i>	<i>2.8%</i>

## 재무상태표

(백만 원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
<b>유동자산</b>	<b>1,395,017</b>	<b>1,285,418</b>	<b>1,348,600</b>	<b>1,472,033</b>	<b>1,432,466</b>
현금 및 현금성자산	684,040	597,762	630,551	740,963	742,942
매출채권 및 기타채권	375,414	437,101	466,329	506,207	461,064
기타	335,562	250,555	251,719	224,863	228,460
<b>비유동자산</b>	<b>1,665,100</b>	<b>1,773,240</b>	<b>1,676,582</b>	<b>1,772,192</b>	<b>1,929,511</b>
유형자산	406,593	488,320	483,198	504,514	665,684
무형자산	387,768	427,229	413,101	418,018	417,249
투자자산	714,436	700,925	592,528	641,986	574,856
매출채권 및 기타채권	30,547	31,605	55,103	60,094	61,995
기타	125,756	125,161	132,653	147,579	209,726
<b>총자산</b>	<b>3,060,117</b>	<b>3,058,658</b>	<b>3,025,182</b>	<b>3,244,225</b>	<b>3,361,977</b>
<b>유동부채</b>	<b>719,660</b>	<b>654,507</b>	<b>746,993</b>	<b>760,213</b>	<b>709,366</b>
매입채무 및 기타채무	458,346	423,493	504,266	452,481	421,706
단기차입금	73,723	77,049	62,747	107,892	76,252
미지급법인세	31,037	12,231	26,194	34,299	36,312
기타	156,555	141,735	153,786	165,540	175,096
<b>비유동부채</b>	<b>275,076</b>	<b>282,660</b>	<b>285,770</b>	<b>463,512</b>	<b>597,053</b>
매입채무 및 기타채무	113,616	114,225	115,344	267,179	270,218
장기차입금	41,291	43,631	71,739	73,201	213,212
확정급여부채	66,549	72,269	62,776	67,087	71,131
비유동연법인세부채	22,285	23,811	13,179	16,153	9,119
기타	31,335	28,723	22,732	39,891	33,372
<b>총부채</b>	<b>994,736</b>	<b>937,167</b>	<b>1,032,763</b>	<b>1,223,724</b>	<b>1,306,420</b>
지배회사지분	1,773,998	1,807,336	1,693,035	1,683,233	1,699,738
자본금	18,759	18,759	18,759	18,759	18,759
자본잉여금	1,228,666	1,228,666	1,228,666	1,228,666	1,228,666
기타자본구성요소	-192,612	-137,973	-134,886	-143,139	-130,692
기타포괄손익누계액	57,779	90,285	760	20,164	14,238
이익잉여금	661,406	607,600	579,736	558,783	568,767
비지배지분	291,383	314,155	299,385	337,267	355,819
<b>총자본</b>	<b>2,065,381</b>	<b>2,121,491</b>	<b>1,992,419</b>	<b>2,020,501</b>	<b>2,055,557</b>