

kakaogames

2023년 2분기 실적발표

2023.08.02

Disclaimer

본 자료의 2023년 2분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 소개
- 주요 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 2분기 매출은 신작 ‘아키에이지워’ 성과가 온기 반영되었으나 전년도 ‘오딘’ 대만 등 출시 역기저효과로 YoY 20% 감소, QoQ 9% 증가
- 2분기 영업이익은 자체개발 타이틀의 매출 비중 확대와 마케팅비 효율화로 YoY 67% 감소, QoQ 133% 증가

단위: 억원	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23	YoY	QoQ
매출	3,388	3,069	2,357	2,492	2,711	-20.0%	8.8%
모바일 게임	2,131	1,970	1,517	1,536	1,719	-19.3%	11.9%
PC 게임	150	133	108	141	119	-20.5%	-15.6%
기타	1,108	966	732	815	873	-21.2%	7.1%
영업비용	2,578	2,632	2,267	2,378	2,446	-5.1%	2.9%
영업이익	810	437	90	113	265	-67.3%	133.4%
영업이익률	23.9%	14.2%	3.8%	4.6%	9.8%	-14.2%p	5.2%p
당기순이익	640	113	-2,997	42	87	-86.4%	104.1%
지배주주지분이익	451	32	-2,954	22	34	-92.5%	50.3%

매출 구성

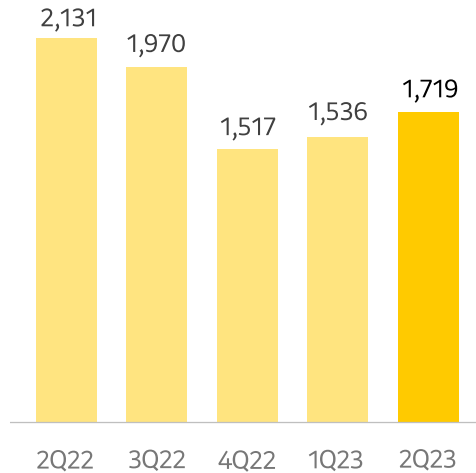
2분기 매출 2,711억원 YoY 20.0% ▼ / QoQ 8.8% ▲

- 모바일 게임: ‘아키에이지워’ 성과 온기 반영 및 ‘우마무스메’의 1주년 이벤트 효과로 증가
- PC 게임: ‘배틀그라운드’ 등의 주요 업데이트 모멘텀 영향으로 감소
- 기타: 성수기 효과 반영되었으나 경기둔화로 제한적 증가

모바일 게임

(YoY 19.3% ▼ / QoQ 11.9% ▲)

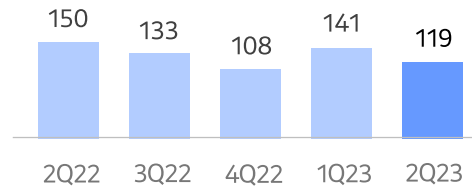
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 20.5% ▼ / QoQ 15.6% ▼)

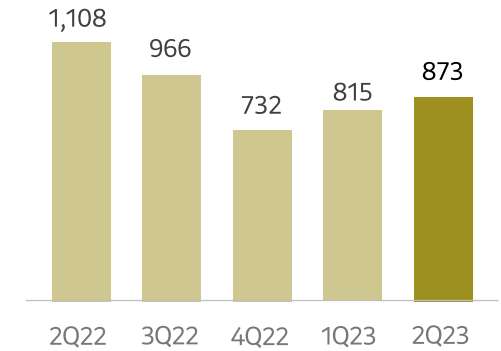
(단위: 억원)



기타

(YoY 21.2% ▼ / QoQ 7.1% ▲)

(단위: 억원)



비용 구성

2분기 영업비용 2,446억원 YoY 5.1% ▼ / QoQ 2.9% ▲

- 인건비: 신작 라인업을 확장 중인 개발 스튜디오 중심의 핵심 인력 확충
- 지급수수료: 자체 IP 중심의 매출 확대에 RS 비용 증가 제한
- 마케팅비: 신작 마케팅 집행 불구 Live게임의 마케팅 효율 제고
- 기타(상각비 포함): 골프 사업부문의 유형자산 증가

단위: 억원	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23	YoY	QoQ
영업비용	2,578	2,632	2,267	2,378	2,446	-5.1%	2.9%
인건비	504	483	527	494	537	6.6%	8.7%
지급수수료	945	1,107	849	924	927	-1.8%	0.4%
마케팅비	204	209	152	203	206	1.1%	1.6%
유무형자산 등 상각비	211	215	208	211	215	2.0%	1.9%
기타	714	617	531	546	561	-21.5%	2.6%
영업이익	810	437	90	113	265	-67.3%	133.4%
법인세비용	529	152	-726	-15	94	-82.3%	709.1%

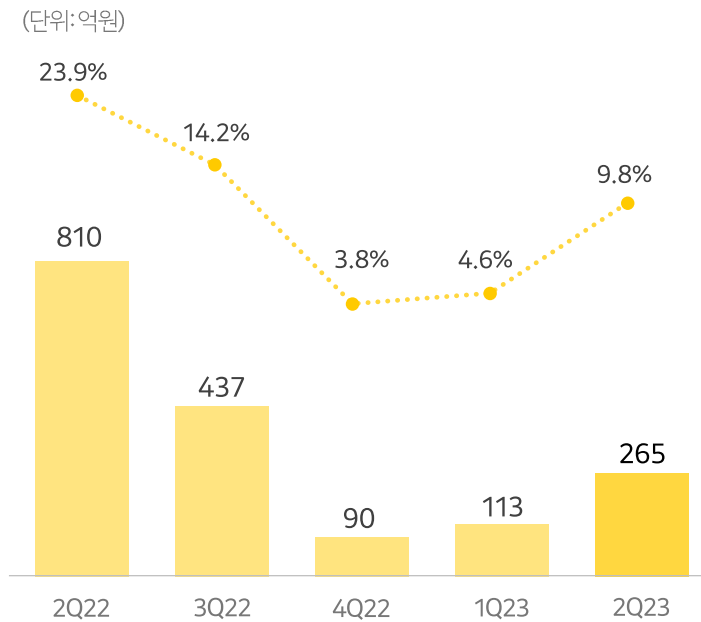
이익

2분기 영업이익 265억원 YoY 67.3% ▼ / QoQ 133.4% ▲

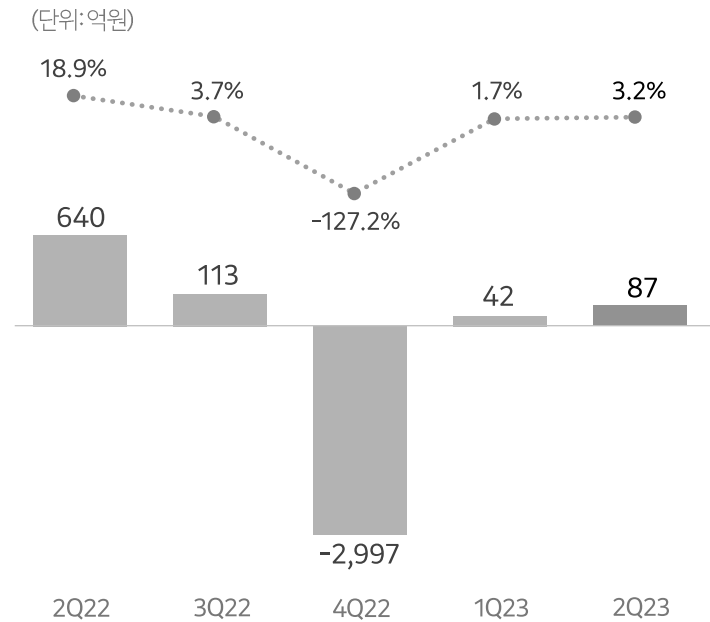
2분기 순이익 87억원 YoY 86.4% ▼ / QoQ 104.1% ▲

- 해외 종속회사의 일회성 법인세 비용 발생

영업이익(률)



당기순손익(률)



Appendix.

신작 MMORPG '아레스: 라이즈 오브 가디언즈' 소개



✓ 독창적인 게임성과 유니크한 플레이 경험을 제공

논타깃팅 전투를 통한 스타일리쉬한 액션과 전략적인 협동 PVE 콘텐츠

✓ '23년 7월 25일 국내 런칭, 구글 매출 2위

오리지널 대작 IP 게임의 다양한 콘텐츠, 시즌제 던전으로 장기 PLC 확보 목표

✓ 글로벌 유저 선호도가 높은 게임성, 글로벌 MMO 시장 공략

역동적인 액션과 자유도 높은 커스터마이징을 기반으로 구현한 SF 세계관

신작 액션 RPG '가디스오더' 소개

중세 판타지 세계를 배경으로 한 2D 모바일 액션 RPG 게임으로 '23년 4분기 글로벌 출시 예정



2D 도트 그래픽의
캐릭터 별 스토리로 몰입감 극대화

100% 수동 조작
횡스크롤 방식의 액션 RPG

글로벌 성공적으로 서비스 된
'크루세이더 퀘스트' 개발진의 신작

※개발사 '로드컴플렛'



Appendix. 주요 라인업

다양한 장르의 신작 출시 및 글로벌 핵심권역에서의 확장

출시 일정	타이틀	장르	자체개발 / 퍼블리싱(개발사)	디바이스(플랫폼)	지역
3Q23	아레스:라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	퍼블리싱 (세컨드다이버)	PC+Mobile	국내
	NFT 기반 스포츠 팬덤 커뮤니티 프로젝트	스포츠컨텐츠	자체개발 (카카오VX)	Mobile(Blockchain)	국내
	보라배틀 (6~10종)	캐주얼	자체개발 (메타보라 외)	Mobile(Blockchain)	글로벌
4Q23	가디스오더	액션 RPG	퍼블리싱 (로드컴플릿)	Mobile	글로벌 (중국 제외)
	에버소울	수집형 RPG	퍼블리싱 (나인아크)	Mobile	일본
	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발 (라이온하트)	PC+Mobile	북미유럽
1H24	롬(R.O.M)	MMORPG	퍼블리싱 (레드랩게임즈)	PC+Mobile	글로벌
	아키에이지 워	MMORPG	자체개발 (엑스엘게임즈)	PC+Mobile	대만, 홍콩, 마카오

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
유동자산	879,652	1,130,641	1,057,387	1,022,072	1,046,300
현금및현금성자산	621,190	797,986	800,794	775,855	747,923
공정가치금융자산	5,010	72,142	23,763	-	20,227
기타유동자산	253,452	260,514	232,830	246,217	278,150
비유동자산	3,260,580	3,246,571	2,816,555	2,842,798	2,828,288
매도가능금융자산	282,253	278,720	239,152	254,394	264,280
관계기업투자	307,242	302,385	218,668	214,924	212,346
무형자산	2,374,928	2,352,873	2,033,253	2,023,172	2,009,894
기타비유동자산	296,156	312,593	325,482	350,308	341,768
자산총계	4,140,232	4,377,212	3,873,942	3,864,870	3,874,588
유동부채	283,994	298,582	267,000	695,824	695,058
비유동부채	1,630,127	1,675,458	1,592,049	1,157,643	1,151,678
부채총계	1,914,121	1,974,040	1,859,048	1,853,467	1,846,736
자본금	7,870	8,224	8,229	8,243	8,246
자본잉여금	972,914	1,168,986	1,132,950	1,137,311	1,137,735
기타자본구성요소	79,175	42,684	33,360	18,970	25,057
이익잉여금	799,218	802,361	507,080	509,322	512,763
비지배주주지분	366,933	380,918	333,274	337,557	344,050
자본총계	2,226,110	2,403,172	2,014,893	2,011,403	2,027,852

연결 손익계산서

단위: 백만원	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
매출액	338,799	306,887	235,658	249,162	271,092
영업비용	257,760	263,160	226,700	237,819	244,615
영업이익	81,039	43,728	8,958	11,342	26,478
기타수익	59,237	3,282	-2,148	3,260	-318
기타비용	6,921	11,066	160,580	5,515	810
금융수익	5,760	9,759	10,850	11,548	6,986
금융비용	16,597	11,318	216,834	9,523	9,777
지분법평가손익	-5,603	-7,914	-12,524	-8,400	-4,522
법인세차감전순손익	116,914	26,470	-372,280	2,712	18,035
법인세비용	52,918	15,193	-72,622	-1,537	9,361
당기순손익	63,996	11,277	-299,658	4,249	8,674
지배주주지분	45,094	3,153	-295,436	2,242	3,369
비지배주주지분	18,902	8,124	-4,221	2,007	5,305

E.O.D