

kakaogames

Investor Relations

May. 2023

Disclaimer

본 자료의 2023년 1분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 소개
- 주요 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 1분기 매출은 신작의 연이은 상위 랭크 성과로 ‘오딘’ 등 기존 타이틀의 감소 영향 상쇄하며 YoY 6% 감소, QoQ 6% 증가
- 1분기 영업이익은 자체개발 타이틀 출시 성과의 제한적 반영으로 YoY 73% 감소, QoQ 27% 증가

단위: 억원	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	YoY	QoQ
매출	2,663	3,388	3,069	2,357	2,492	-6.5%	5.7%
모바일 게임	1,772	2,131	1,970	1,517	1,539	-13.2%	1.5%
PC 게임	146	150	133	108	141	-3.5%	30.5%
기타	745	1,108	966	732	812	8.9%	10.9%
영업비용	2,243	2,578	2,632	2,267	2,378	6.0%	4.9%
영업이익	421	810	437	90	113	-73.1%	26.6%
영업이익률	15.8%	23.9%	14.2%	3.8%	4.6%	-11.3%p	0.8%p
당기순이익	283	640	113	-2,997	42	-85.0%	흑자전환
지배주주지분이익	135	451	32	-2,954	22	-83.4%	흑자전환

매출 구성

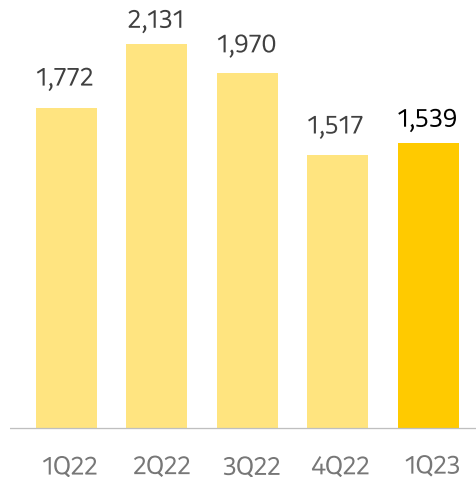
1분기 매출 2,492억원 YoY 6.5% ▼ / QoQ 5.7% ▲

- 모바일 게임: 신작 '에버소울'의 긍정적인 초기성과 불구 '오딘'의 주요 업데이트 연기 및 '아키에이지워' 성과의 제한된 반영
- PC 게임: PC방 트래픽 증가 및 '아키에이지'의 10주년 이벤트 효과
- 기타: 'VX'는 스크린골프 매출 성장 정체, 반면 'SENA'는 해외 OEM 매출 증가

모바일 게임

(YoY 13.2% ▼ / QoQ 1.5% ▲)

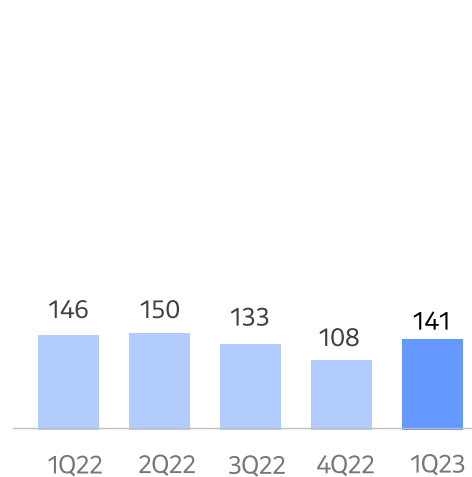
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 3.5% ▼ / QoQ 30.5% ▲)

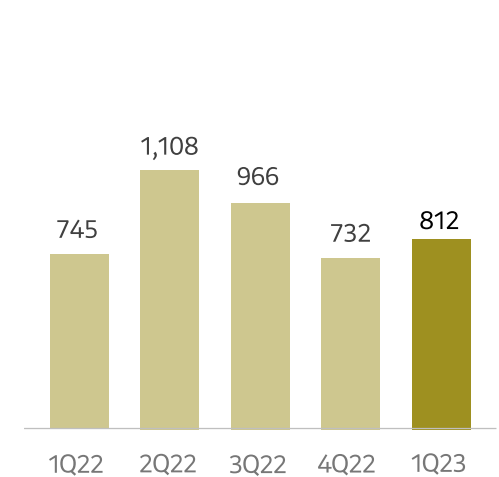
(단위: 억원)



기타

(YoY 8.9% ▲ / QoQ 10.9% ▲)

(단위: 억원)



비용 구성

1분기 영업비용 2,378억원 YoY 6.0% ▲ / QoQ 4.9% ▲

- 인건비: 전분기 자회사상여의 일시적 증가분 제거 효과
- 지급수수료: 게임 매출 변동비로 마켓수수료 및 개발사 RS 증가
- 마케팅비: 대형 신작 출시에 따른 마케팅 집행 증가
- 기타(상각비 포함): 오피스 사용 공간 확장에 따른 리스자산상각비 증가

단위: 억원	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	YoY	QoQ
영업비용	2,243	2,578	2,632	2,267	2,378	6.0%	4.9%
인건비	475	504	483	527	494	3.9%	-6.3%
지급수수료	893	945	1,107	849	924	3.5%	8.8%
마케팅비	149	204	209	152	203	36.4%	33.3%
유무형자산 등 상각비	201	211	215	208	211	5.4%	1.6%
기타	525	714	617	531	546	4.0%	2.9%
영업이익	421	810	437	90	113	-73.1%	26.6%
법인세비용	59	529	152	-726	-15	-125.9%	97.9%

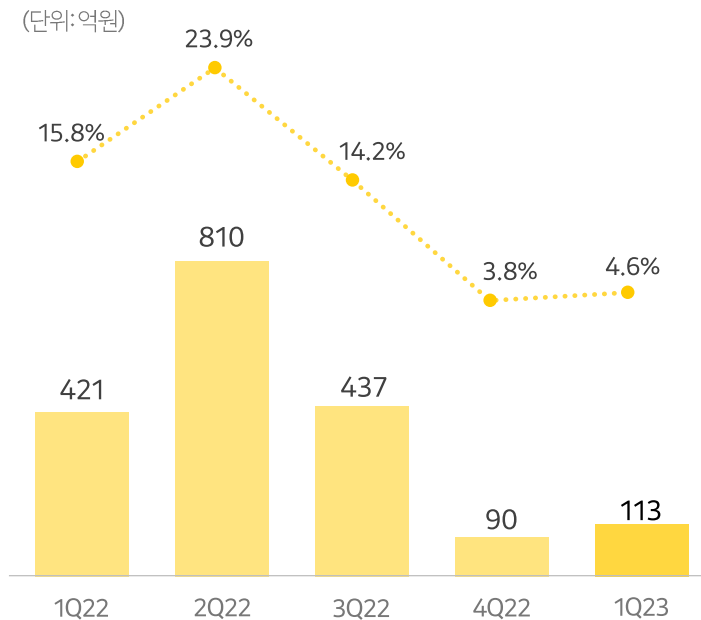
이익

1분기 영업이익 113억원 YoY 73.1% ▼ / QoQ 26.6% ▲

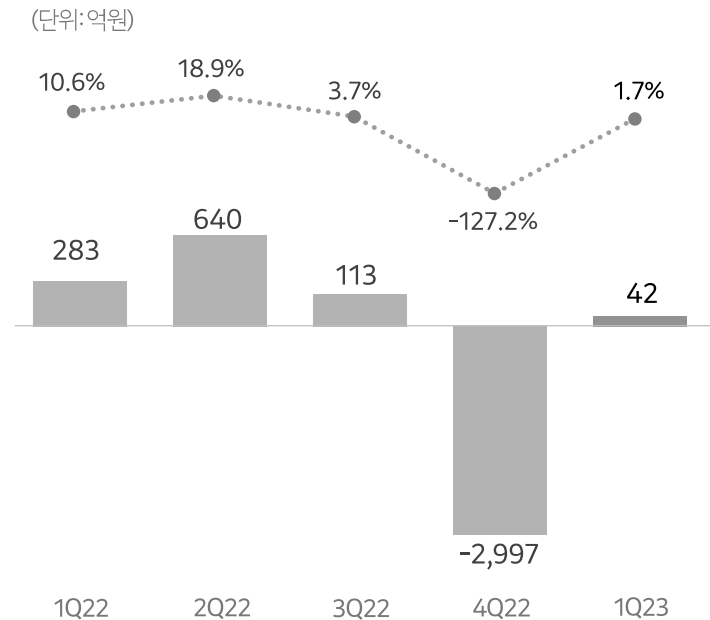
1분기 순이익 42억원 YoY 85.0% ▼ / QoQ 흑자전환

- 관계회사의 지분법손실 반영

영업이익(률)



당기순손익(률)



Appendix. 신작 소개 MMORPG ‘아레스: 라이즈 오브 가디언즈’

kakao games

- 전 세계 1억 다운로드를 달성한 ‘다크어벤저’ 개발팀(세컨드다이버)
- '23년 3분기 런칭 예정

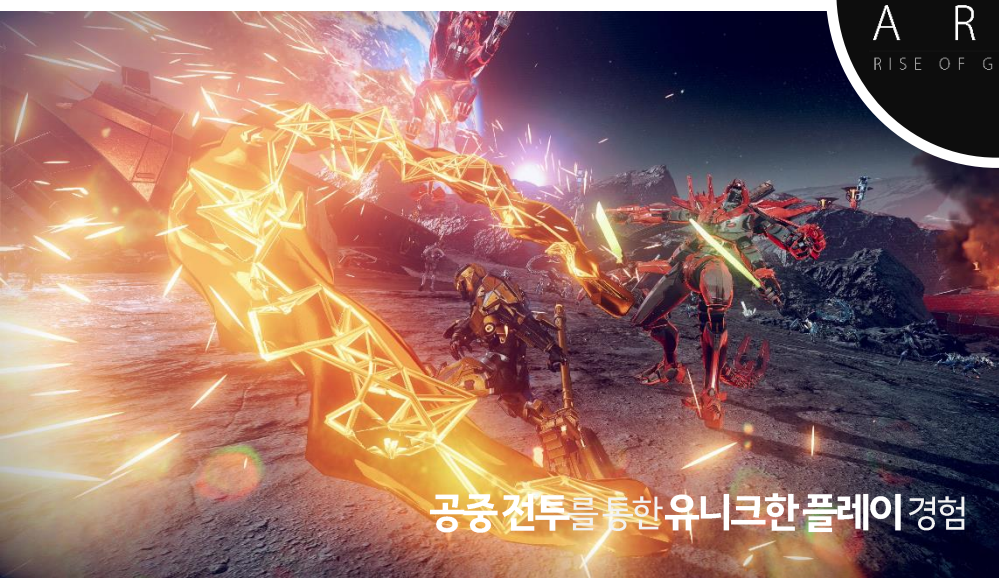
차별화된 근 미래 세계관 MMORPG



논 타깃팅 전투를 통한 스타일리쉬한 액션



공중 전투를 통한 유니크한 플레이 경험



장착 슈트 별 색다른 무기와 전투 스타일 제공



Appendix. 주요 라인업

다양한 장르의 신작 출시 및 글로벌 핵심권역에서의 확장

출시 일정	게임	장르	자체개발 / 퍼블리싱(개발사)	디바이스(플랫폼)	지역
2Q23	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발 (라이언하트)	PC+Mobile	일본
3Q23	아레스:라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	퍼블리싱 (세컨드다이버)	PC+Mobile	국내
	보라배틀 (6~10종)	캐주얼	자체개발 (메타보라 외)	Mobile(Blockchain)	글로벌
	NFT 기반 스포츠 팬덤 커뮤니티 프로젝트	스포츠 콘텐츠	자체개발 (카카오VX)	Mobile(Blockchain)	국내
4Q23	가디스오더	액션 RPG	퍼블리싱 (로드컴플릿)	Mobile	글로벌 (중국 제외)
	에버소울	수집형 RPG	퍼블리싱 (나인아크)	Mobile	일본
	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발 (라이언하트)	PC+Mobile	북미유럽

Appendix.

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23
유동자산	1,108,754	879,652	1,130,641	1,057,387	1,022,072
현금및현금성자산	757,906	621,190	797,986	800,794	775,855
공정가치금융자산	134,198	5,010	72,142	23,763	-
기타유동자산	216,650	253,452	260,514	232,830	246,217
비유동자산	3,016,327	3,260,580	3,246,571	2,816,555	2,842,798
매도가능금융자산	351,267	282,253	278,720	239,152	254,394
관계기업투자	297,972	307,242	302,385	218,668	214,924
무형자산	2,116,199	2,374,928	2,352,873	2,033,253	2,023,172
기타비유동자산	250,889	296,156	312,593	325,482	350,308
자산총계	4,125,081	4,140,232	4,377,212	3,873,942	3,864,870
유동부채	802,200	283,994	298,582	267,000	706,508
비유동부채	989,960	1,630,127	1,675,458	1,592,049	1,157,643
부채총계	1,792,160	1,914,121	1,974,040	1,859,048	1,864,151
자본금	7,847	7,870	8,224	8,229	8,243
자본잉여금	1,089,059	972,914	1,168,986	1,132,950	1,126,627
기타자본구성요소	138,582	79,175	42,684	33,360	18,970
이익잉여금	754,124	799,218	802,361	507,080	509,322
비지배주주지분	343,309	366,933	380,918	333,274	337,557
자본총계	2,332,921	2,226,110	2,403,172	2,014,893	2,000,719

연결 손익계산서

단위: 백만원	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23
매출액	266,348	338,799	306,887	235,658	249,162
영업비용	224,255	257,760	263,160	226,700	237,819
영업이익	42,093	81,039	43,728	8,958	11,342
기타수익	2,331	7,444	3,282	49,644	3,260
기타비용	7,274	-44,871	11,226	212,213	5,515
금융수익	3,754	5,760	9,759	10,850	11,548
금융비용	1,854	16,597	11,158	216,994	9,523
지분법평가손익	-4,848	-5,603	-7,914	-12,524	-8,400
법인세차감전순손익	34,202	116,914	26,470	-372,280	2,712
법인세비용	5,931	52,918	15,193	-72,622	-1,537
당기순손익	28,271	63,996	11,277	-299,658	4,249
지배주주지분	13,548	45,094	3,153	-295,436	2,242
비지배주주지분	14,723	18,902	8,124	-4,221	2,007

E.O.D