

목 차

사업보고서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	5
3. 자본금 변동사항	10
4. 주식의 총수 등	10
5. 정관에 관한 사항	12
II. 사업의 내용	14
1. 사업의 개요	14
2. 주요 제품 및 서비스	15
3. 원재료 및 생산설비	18
4. 매출 및 수주상황	18
5. 위험관리 및 파생거래	21
6. 주요계약 및 연구개발활동	21
7. 기타 참고사항	27
III. 재무에 관한 사항	39
1. 요약재무정보	39
2. 연결재무제표	39
3. 연결재무제표 주식	45
4. 재무제표	102
5. 재무제표 주식	108
6. 배당에 관한 사항	152
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	154
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	154
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	156
8. 기타 재무에 관한 사항	156
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	166
V. 회계감사인의 감사의견 등	187
1. 외부감사에 관한 사항	187
2. 내부통제에 관한 사항	195
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	197
1. 이사회에 관한 사항	197
2. 감사제도에 관한 사항	199
3. 주주총회 등에 관한 사항	202
VII. 주주에 관한 사항	206
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	210
1. 임원 및 직원 등의 현황	210
2. 임원의 보수 등	212
IX. 계열회사 등에 관한 사항	214
X. 대주주 등과의 거래내용	216
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	220
1. 공시내용 진행 및 변경사항	220
2. 우발부채 등에 관한 사항	220
3. 제재 등과 관련된 사항	220

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	221
XII. 상세표	228
1. 연결대상 종속회사 현황(상세).....	228
2. 계열회사 현황(상세).....	228
3. 타법인출자 현황(상세)	230
【 전문가의 확인 】	230
1. 전문가의 확인	230
2. 전문가와의 이해관계	230

사업보고서

(제 26 기)

사업연도 2022년 01월 01일 부터
2022년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2023년 3월 23일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

(주)위메이드맥스

대 표 이 사 :

장 현 국, 이 길 형

본 점 소 재 지 :

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49,
(삼평동) 위메이드타워 4층

(전 화) 02-3709-2020

(홈페이지) <http://www.wemademax.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 재무실장 (성 명) 이 옥 봉

(전 화) 02-3709-2020

【 대표이사 등의 확인 】

대표이사등의 확인 · 서명

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당책임자로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사의 외부감사에 관한 법률」 제8조의 규정에 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

(「주식회사의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 의한 외감대상법인에 한함)

2023. 03. 23

주식회사 위메이드맥스

대표이사 장 현 국

(서명)

신고업무담당책임자 이 옥 봉

(서명)

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	5	3	1	7	3
합계	5	3	1	7	3

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

가-1. 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	(주)위메이드넥스트	당사의 포괄적주식교환 종료(2022.02.08)에 따라 당기 중 지분 100% 취득
	(주)빅셀론	당사의 종속회사 (주)위메이드커넥트가 당기 중 지분 66.73% 취득
	(주)니트로엑스	당사의 종속회사 (주)위메이드커넥트가 당기 중 지분 65.02% 취득
연결 제외	(주)위메이드이프	당사의 종속회사 (주)위메이드커넥트가 당기 중 흡수합병하여 소멸
	-	-

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 주식회사 위메이드맥스라고 표기하며, 영문으로는 Wemade Max Co.,Ltd.라 표기합니다. 단, 약식으로 표기할 경우에는 (주)위메이드맥스라고 표기합니다.

주) 당사는 임시주주총회(2021.03.25) 분할계획서 승인에 따라 회사의 상호가 (주)조이맥스(Joymax Co., Ltd.)에서 (주)위메이드맥스(Wemade Max Co.,Ltd.)로 변경되었습니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 소프트웨어 개발 및 공급을 목적으로 1997년 4월 10일에 설립되었습니다.

또한, 2009년 6월 1일에 한국거래소로부터 코스닥시장 상장을 승인 받아 2009년 6월 3일에 코스닥 시장에서 매매가 개시되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- ① 주소 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49,(삼평동) 위메이드타워 4층
- ② 전화번호 : 02) 3709-2020
- ③ 홈페이지 : www.wemademax.com

마. 중소기업 등 해당 여부

당사는 중소기업기본법 제2조 및 동법 시행령 제3조에 의거 중소기업에 해당됩니다.

자세한 사항은 'XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 - 4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항- 나. 중소기업기준 검토표'를 참조하시기 바랍니다.

중소기업 해당 여부	해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

바. 주요 사업의 내용

지배기업인 (주)위메이드맥스와 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따른 연결 대상 종속기업(7개사: (주)위메이드커넥트, (주)조이스튜디오, (주)라이크잇게임즈, (주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)넥셀론, (주)트로엑스)에 해당되는 회사가 영위하는 주요 사업은 다음과 같습니다.

보고서 작성기준일(2022.12.31) 현재 게임사업부문 단일부문으로 구성되어 있으며, 모바일 및 PC온라인 게임의 개발과 공급을 영위하고 있습니다.

당사 PC온라인(매출비중 3%)의 대표 게임으로는 GSP(Global Service Platform)를 통해 전세계에 서비스되고 있는 <실크로드 온라인> 게임이 있습니다.

모바일게임(매출비중 87%)의 대표 게임으로는 <미르4>, <미르4 글로벌>, <원드러너>, <원드러너Z>, <맞고의 신>, <에브리타운>, <두근두근레스토랑>, <어비스리움>, <당신에게 고양이가> 등을 서비스하고 있으며, 로열티(매출비중 5%)는 <실크로드 온라인>에서 나오고 있으며, 기타매출(매출비중 5%)은 게임내 광고 등으로 수익이 발생하고 있습니다.

주요종속회사 (주)라이트컨은 2021.04.02자로 물적분할된 신설법인으로 모바일 사업을 영위하고 있으며, 대표 게임으로는 <원드러너>, <원드러너Z>, <맞고의 신>, <캔디팡: 쥘시월드>, <플레이 포커>, <스타워즈™: 스타파이터 미션>, <라이즈 오브 스타즈(ROS)>가 있습니다.

주요종속회사 (주)위메이드넥스트는 2022.02.08자로 포괄적 주식교환을 완료하여 당사의 100% 종속회사로 신규 편입되었습니다. 현재 모바일 사업을 영위하며, 대표 게임으로는 <미르4>, <미르4 글로벌>이 있습니다.

주요종속회사 (주)위메이드커넥트는 <에브리타운>, <두근두근레스토랑>, <바이킹아일랜드>, <어비스리움>, <어비스리움 폴> 등의 모바일 게임을 서비스 하고 있으며, 빠르게 변화하는 게임 시장에 적극적으로 대응해 가고있습니다.

이처럼 당사와 종속회사는 자체 개발로 우수한 게임콘텐츠를 국내 및 해외에 공급하고 있으며, 독립적인 운영과 책임을 강화하면서 양질의 게임을 개발하는데 집중하고 있습니다. 이외에도 IP(지식재산권) 사업, 블록체인 게임 개발 및 퍼블리싱, 역량 있는 게임 개발사 투자 등을 추진하여 회사의 성장을 견인할 것입니다.

자세한 사항은 [II. 사업의 내용]을 참조하시기 바랍니다.

사. 신용평가에 관한 사항

별도의 신용평가를 받은 사항이 없습니다.

아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코스닥 상장	2009.06.03	-	-

2. 회사의 연혁

[지배회사]

가. 회사의 본점소재지 변경

변경일	내 용
2021. 04. 01	본점소재지 변경 (경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(삼평동) 위메이드타워 4층)

나. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.03.23	정기주총	-	사외이사 이재찬 상근감사 우종식	-
2020.03.27	정기주총	-	사내이사 이길형 사내이사 장현국	-
2020.03.27	-	-	대표이사 이길형	-
2020.10.08	-	각자 대표이사 장현국	각자 대표이사 이길형	-
2021.03.25	정기주총	사외이사 주홍빈	상근감사 우종식	사외이사 이재찬(임기만료)
2022.03.31	정기주총	사내이사 박정수	-	-

주1) 상기 변동일자는 주주총회 개최일자이며, 대표이사 변경에 관한 건은 이사회 개최일자입니다.

다. 최대주주의 변동

당사는 공시대상기간(2018~2022년도말) 중 최대주주의 변동사실이 없습니다.

라. 상호의 변경

변경일자	변 경 전	변 경 후	비 고
2021.04.02	(주)조이맥스	(주)위메이드맥스	-

임시주주총회(2021.03.25) 분할계획서 승인에 따라 회사의 상호가 (주)조이맥스(Joymax Co., Ltd.)에

주1) 서 (주)위메이드맥스(Wemade Max Co.,Ltd.)로 변경되었습니다.

분할기일(2021.04.01) 이후 상호 변경 등기 및 종료보고서 제출이 완료되었습니다.

마. 회사가 합병등을 한 경우 그 내용

[지배회사]

1) 분할

분할법인(존속)	분할신설법인	내용																																																										
<p>쥬조이맥스 (분할 후 회사명: 쥬위메이드맥스)</p> <p>(PC온라인게임 등 개발 및 서비스)</p>	<p>쥬라이트컨 (모바일게임 개발 및 서비스)</p>	<p>1) 분할 배경 및 방법: 쥬조이맥스(존속회사)가 쥬라이트컨(분할신설회사)에게 발행주식의 100%를 배정 받는 단순·물적분할의 방법에 해당하며 분할되는 회사는 상장법인으로 존속하고 신설회사는 비상장법인입니다.</p> <p>2) 분할목적 - 모바일게임 개발에 역량을 집중하고 사업부문의 전문성을 강화하고자 함. - 사업 특성에 맞는 경영전략 수립과 신속한 의사결정을 통해 기업가치 극대화, 주주가치를 제고하고자 함.</p> <p>3) 분할 내용 - 분할되는 회사(존속회사) : 쥬조이맥스/ 분할대상부문을 제외한 모든 사업부문 - 신설회사:쥬라이트컨/ 모바일 게임 사업 부문</p> <p>4) 분할 일정 2021.02.09 - 분할 결정 이사회 결의일 2021.03.25 - 분할 승인 주주총회 2021.04.01 - 분할기일 2021.04.02 - 분할보고총회일 또는 창립총회일</p> <p>5) 재무제표에 미치는 영향 : 분할 전, 후 분할되는 회사의 최대주주 소유주식 및 지분율의 변동은 없으며 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.</p> <p>6) 기타 : 분할 승인 임시주주총회에서 존속법인 쥬조이맥스는 쥬위메이드맥스로 사명 변경을 승인 함.</p> <p>7) 분할신설법인의 재무제표(2021.04.01)</p> <p style="text-align: right;">(단위: 천원)</p> <table border="1" data-bbox="596 1290 1362 2101"> <thead> <tr> <th rowspan="2">계정과목</th> <th>개시 재무제표</th> <th rowspan="2">계정과목</th> <th>개시 재무제표</th> </tr> <tr> <th>쥬라이트컨</th> <th>쥬라이트컨</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자 산</td> <td></td> <td>부 채</td> <td></td> </tr> <tr> <td>I.유동자산</td> <td>3,624,282</td> <td>I.유동부채</td> <td>830,572</td> </tr> <tr> <td>현금및현금성자산</td> <td>2,000,000</td> <td>기타채무</td> <td>285,113</td> </tr> <tr> <td>매출채권</td> <td>386,787</td> <td>기타유동부채</td> <td>420,140</td> </tr> <tr> <td>기타채권</td> <td>263,600</td> <td>리스부채</td> <td>125,319</td> </tr> <tr> <td>기타유동자산</td> <td>973,895</td> <td>II.비유동부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>II.비유동자산</td> <td>1,484,632</td> <td>장기리스부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>유형자산</td> <td>50,791</td> <td>부 채 총 계</td> <td>1,231,859</td> </tr> <tr> <td>사용권자산</td> <td>536,032</td> <td>자 본</td> <td></td> </tr> <tr> <td>무형자산</td> <td>126,745</td> <td>I.자본금</td> <td>500,000</td> </tr> <tr> <td>기타비유동자산</td> <td>771,064</td> <td>II.자본잉여금</td> <td>3,377,055</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>자 본 총 계</td> <td>3,877,055</td> </tr> <tr> <td>자 산 총 계</td> <td>5,108,914</td> <td>부 채 및 자 본 총 계</td> <td>5,108,914</td> </tr> </tbody> </table>	계정과목	개시 재무제표	계정과목	개시 재무제표	쥬라이트컨	쥬라이트컨	자 산		부 채		I.유동자산	3,624,282	I.유동부채	830,572	현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113	매출채권	386,787	기타유동부채	420,140	기타채권	263,600	리스부채	125,319	기타유동자산	973,895	II.비유동부채	401,287	II.비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287	유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859	사용권자산	536,032	자 본		무형자산	126,745	I.자본금	500,000	기타비유동자산	771,064	II.자본잉여금	3,377,055			자 본 총 계	3,877,055	자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914
계정과목	개시 재무제표	계정과목		개시 재무제표																																																								
	쥬라이트컨		쥬라이트컨																																																									
자 산		부 채																																																										
I.유동자산	3,624,282	I.유동부채	830,572																																																									
현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113																																																									
매출채권	386,787	기타유동부채	420,140																																																									
기타채권	263,600	리스부채	125,319																																																									
기타유동자산	973,895	II.비유동부채	401,287																																																									
II.비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287																																																									
유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859																																																									
사용권자산	536,032	자 본																																																										
무형자산	126,745	I.자본금	500,000																																																									
기타비유동자산	771,064	II.자본잉여금	3,377,055																																																									
		자 본 총 계	3,877,055																																																									
자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914																																																									

※ 당사 분할에 관한 자세한 사항은 "금융위(금강원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.02.09 주요사항보고서(회사 분할결정) 및 2021.04.07 합병등종료보고서(분할)를 참조하시기 바랍니다.

2) 포괄적 주식교환 · 이전

완전모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
㈜위메이드맥스 / 상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드넥스트 / 비상장 (유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 (주)위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 (주)위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 (주)위메이드맥스에 이전되며 (주)위메이드넥스트의 주주들은 (주)위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨. 2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내/외 서비스를 성공시킨 (주)위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함. 3) 주식교환 내용 - 완전모회사가 되는 회사 : (주)위메이드맥스/ 상장 - 완전자회사가 되는 회사 : (주)위메이드넥스트/ 비상장 4) 주식교환 일정 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 2022.02.22 - 신주의 상장일 5) 주식교환 · 이전 비율: (주)위메이드맥스: (주)위메이드넥스트 = 1 : 8.4601164 6) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원) 7) 재무제표에 미치는 영향 - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, (주)위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨. - 주식교환 이후 (주)위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금강원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환 · 이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환 · 이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(합병 등)를 참조하시기 바랍니다.

[종속회사]

1) (주)위메이드커넥트, (주)위메이드이프 흡수합병 (종속회사간 흡수합병 및 해산)

합병 회사 (존속회사)	피합병 회사 (소멸회사)	내용

㈜위메이드커넥트 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드이프 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 합병 당사 회사: - 합병회사(종속회사) : ㈜위메이드커넥트 - 피합병회사(소멸회사) : ㈜위메이드이프																								
		2) 합병의 목적: 경영효율성 증대를 통한 기업가치 및 주주가치 제고																								
		3) 합병비율: ㈜위메이드커넥트 : ㈜위메이드이프 = 1 : 0 (무증자합병)																								
		4) 합병 주요 일정																								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>주요일정</th> <th>㈜위메이드커넥트</th> <th>㈜위메이드이프</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>합병승인 이사회 개최일</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병계약 체결</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> </tr> <tr> <td>소규모합병 공고일</td> <td>2022. 09. 14 (수)</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>합병 승인 주주총회</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> </tr> <tr> <td>주식매수청구권 행사기간 *주1)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>채권자 이의제출 기간</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병보고총회 / 합병기일</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> </tr> </tbody> </table>	주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프	합병승인 이사회 개최일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)	합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)	소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-	합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)	주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-	채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	합병보고총회 / 합병기일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)
		주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프																						
		합병승인 이사회 개최일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)																						
		합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)																						
		소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-																						
		합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)																						
주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-																								
채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)																								
합병보고총회 / 합병기일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)																								
5) 기타: 본 합병은 상법 제527조의3에 의한 소규모합병 방식으로 합병절차 진행하였으며, 주주총회의 승인은 이사회의 승인으로 갈음함. ㈜위메이드이프는 ㈜위메이드커넥트와의 흡수합병 결정에 따라 해산사유가 발생하여 해산되었습니다.																										
6) 재무제표에 미치는 영향 - ㈜위메이드커넥트의 100% 자회사간 흡수합병으로 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.																										

※ ㈜위메이드커넥트와 ㈜위메이드이프 합병에 관한 자세한 사항은 2022년 8월 29일 "금융위(금감원) 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 회사합병 결정(종속회사의 주요경영사항), 해산사유 발생(종속회사의 주요경영사항)를 참조하시기 바랍니다.

바. 그밖에 경영활동과 관련된 중요한 사항의 발생 내용
[지배회사]

변동월	내용
2018. 06. 05	㈜디포게임즈 법인 청산
2020. 03. 20	관리종목 지정 (최근3사업연도중 2사업연도 자기자본 50%초과 법인세비용차감전 계속사업손실 발생)
2020. 09. 28	운영자금 단기차입 (50억원)
2020. 12. 25	주주우선공모 유상증자 (7,290,401주, 총 주식수 15,795,635주로 증가)
2021. 04. 02	㈜조이맥스(분할 후 회사명:㈜위메이드맥스)와 ㈜라이트컨으로 회사분할
2021. 04. 02	분할 신설법인 ㈜라이트컨(100% 지분) 계열회사 추가
2022. 02. 08	포괄적 주식교환에 따라 ㈜위메이드넥스트(100% 지분) 계열회사 추가
2022. 03. 23	관리종목 해제 (최근3사업연도중 2사업연도 자기자본 50%초과 법인세비용차감전 계속사업손실 해소)

사. 종속회사의 연혁

회사명	변동월	연혁
(주)위메이드커넥트 주2)	2018. 03. 21	임원 변동 - 재선임 : 사내이사 이호대/ 사내이사 장현국/ 감사 조홍래 - 신규 선임 : 기타비상무이사 맹두진 - 사임 : 기타비상무이사 김경엽 대표이사 재선임 : 대표이사 이호대
	2018. 03. 21	본점소재지 변경(경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(상평동) 위메이드타워 6층)
	2019. 12. 30	
	2020. 03. 26	임원 변동 - 사임 : 사내이사 이길형 - 신규 선임 : 사내이사 이길형
	2020. 09. 29	2021년 한국거래소 상장 추진을 위한 지정감사 신청
	2020. 11. 27	임원변동 -사임: 감사 조홍래 -신규선임: 감사 김용복
	2020. 12. 18	종류주식 유상증자(상환전환우선주식) 보통주 전환
	2020. 12. 24	종류주식 유상증자(제3자배정방식) 납입
	2021. 01. 05	종류주식 유상증자(제3자배정방식) 납입
	2021. 01. 29	(주)라이크잇게임즈 주식양수(10억원 규모, 65.02% 지분인수)
	2021. 12. 10	임원 변동 - 사임 : 사내이사 장현국/ 사내이사 이길형 - 신규 선임 : 사내이사 김태용/ 사내이사 이옥봉 주위메이드커넥트로 사명 변경
	2022. 02. 11	종류주식 유상증자(제3자배정방식) 납입
	2022. 03. 30	임원변동 - 신규 선임 : 기타비상무이사 이정국
	2022. 07. 19	(주)빅셀론 주식양수(총 66.73% 지분인수)
	2022. 08. 31	(주)위메이드이프와의 흡수합병 계약 체결/ (주)위메이드이프 해산
2022. 12. 07	(주)니트로엑스 주식양수(총 65.02% 지분인수)	
(주)조이스튜디오 주3)	2018. 12. 17	보통주식 유상증자(주주배정) 납입
	2021. 03. 24	임원 재선임 : 사내이사 이길형
(주)라이크잇게임즈 주4)	2020. 04. 01	(주)라이크잇게임즈 설립
	2021. 01. 29	(주)플레로게임즈 자회사 편입
(주)라이트컨 주5)	2021. 04. 02	(주)라이트컨 설립(위메이드맥스 물적분할 종료로 신규 설립)
(주)위메이드맥스 주6)	2019. 03. 28	임원 재선임 : 사내이사 박정수/ 사내이사 장현국
	2019. 03. 28	임원 재선임 : 대표이사 박정수
	2020. 03. 26	임원 재선임 : 사내이사 김준모
	2021. 03. 24	임원 사임 : 사내이사 김준모
	2021. 03. 24	임원 선임 : 사내이사 김태용
	2021. 08. 30	임원 선임 : 감사 김용복
	2022. 02. 08	(주)위메이드맥스와 포괄적 주식교환 후 (주)위메이드맥스의 100% 계열회사로 편입
	2022. 03. 30	임원 재선임 : 사내이사 박정수/ 사내이사 장현국

7) (주)빅셀론 주	2017. 11. 13 2021. 11. 17 2022. 08. 01	(주)빅셀론 설립 보통주식 유상증자 본점소재지 변경(경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49,(상평동) 위메이드타워 1층
8) (주)니트로엑스 주	2021. 05. 20 2021. 06. 24 2022. 12. 08	(주)니트로엑스 설립 보통주식 유상증자 보통주식 유상증자

- 주1) 종속회사의 주요연혁은 5사업연도 기준으로 작성되었습니다.
- 주2) (주)위메이드커넥트는 당사가 보통주 기준으로는 49.03%이며, 전환상환우선주 및 전환우선주를 고려한 의결권 기준 지분율은 38.95%입니다
- 주3) (주)조이스튜디오는 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주4) (주)라이크잇게임즈는 2021.01.29자로 연결대상회사로 편입되었으며, (주)위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.
- 주5) (주)라이트컨은 당사 물적분할 종료(2021.04.02)에 따라 신규설립되었으며, 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주6) (주)위메이드넥스트는 당사와의 포괄적주식교환에 따라 주식교환일(2022.02.08)을 기준으로 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주7) (주)빅셀론은 2022.07.19자로 연결대상회사로 편입되었으며, (주)위메이드커넥트가 지분을 66.73% 소유하고 있습니다.
- 주8) (주)니트로엑스는 2022.12.07자로 연결대상회사로 편입되었으며, (주)위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	당기말 (2022.12.31) *주3)	25기 (2021년말)	24기 (2020년말) *주2)
보통주	발행주식총수	33,295,292	15,795,635	15,795,635
	액면금액	500	500	500
	자본금	16,647,646,000	7,897,817,500	7,897,817,500
우선주	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
합계	자본금	16,647,646,000	7,897,817,500	7,897,817,500

- 주1) 상기 '당기말'에 기재되어 있는 사항은 보고서작성기준일(2022.12.31) 기준입니다.
- 주2) 당사는 2020년도중 주주배정 유상증자 보통주 7,290,401주를 발행하여 36억원의 자본금이 증가하였습니다.
- 주3) 당사는 2022년도중 포괄적주식교환에 따라 보통주 17,499,657주를 발행하여 87억원의 자본금이 증가하였습니다.

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	종류주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	-	-	100,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	33,295,292	-	33,295,292	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	-	-	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	-	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	33,295,292	-	33,295,292	-
V. 자기주식수	281,729	-	281,729	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	33,013,563	-	33,013,563	-

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

취득방법	주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고		
			취득(+)	처분(-)	소각(-)				
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	
			종류주	-	-	-	-	-	
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	
			종류주	-	-	-	-	-	
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	
			종류주	-	-	-	-	-	
	소계(a)	보통주	-	-	-	-	-		
		종류주	-	-	-	-	-		
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	
			종류주	-	-	-	-	-	
		현물보유수량	보통주	270,568	-	-	-	270,568	-
			종류주	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	270,568	-	-	-	270,568	-
			종류주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)	보통주	-	11,161	-	-	11,161	주2)		
	종류주	-	-	-	-	-	-		
총 계(a+b+c)	보통주	270,568	11,161	-	-	281,729	-		
	종류주	-	-	-	-	-	-		

주1) 상기 "기초수량"은 당기 사업연도 개시시점(2022.01.01)의 보유수량입니다.

주2) 기타 취득한 11,161주는 당사와 ㈜위메이드맥스간의 포괄적주식교환에 따른 주식매수청구권 행사수량 등으로 현재 법인계좌에 보유하고 있습니다.

다. 자기주식 직접 취득·처분 이행현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주, %)

구분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 처분	2020.12.21	2020.12.24	14,538	14,538	100.0	-
직접 처분	2021.12.27	2021.12.29	8,293	8,293	100.0	-

주1) 상기 자기주식 직접 처분은 주식매수선택권 행사에 따른 자기주식 교부 목적으로 처분하였습니다.

라. 종류주식 발행현황

- 해당사항 없습니다.

5. 정관에 관한 사항

가. 최근 개정일

당사 정관의 최근 개정일은 2022년 3월 31일이며, 제25기 정기주주총회(2022년 3월 31일 개최)에서 정관 변경 안건이 승인되었습니다.

요약 사항은 하단의 「나. 정관 변경 이력」이며, 상세한 사항은 2022년 3월 16일 공시된 「주주총회 소집공고 - III.경영참고사항 - 2.주주총회 목적사항별 기재사항 - 정관의 변경」 내용을 참고하시기 바랍니다.

나. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2022.03.31	제25기 정기주주총회	1) 우리사주매수선택권 2) 주주명부폐쇄 및 기준일 조정 3) 전환사채, 신주인수권부사채 4) 주주총회 소집시기 5) 이사회 내 위원회 설치 6) 이익배당, 재무제표와 영업보고서의 작성 비치 등	1) 우리사주매수선택권 조문 추가 2) 정기주주총회 개최시기의 유연성을 확보 조문 정비 3) 한도 변경(500억→3,000억), 배정방법 수정 등 4) 개최시기의 유연성을 확보 5) 이사회 내 위원회 설치를 위한 조문 추가 6) 조문 정비
2021.03.25	제25기 임시주주총회	1) 상호 변경전: 조이맥스(Joymax Co., Ltd.) 변경후: 위메이드맥스(Wemade Max Co., Ltd.) 2) 광고방법 변경전: www.joymax.co.kr 변경후: www.wemademax.com	분할계획서 승인에 따른 상호 및 홈페이지 변경

2021.03.25	제24기 정기주주총회	1) 주식등의 전자등록, 신주의 동등배당 주주명부 폐쇄 및 기준일, 소집시기, 이익 배당, 분기배당, 감사의 선임·해임, 재무제표 등의 작성 등	코스닥협회 표준정관에 따른 조문 정비
2020.09.25	제24기 임시주주총회	1) 사업목적 추가 - 추가 : 인공지능(AI), 가상현실(VR) 게임사업, 광고, 홍보업 등 2) 신주인수권 조항 변경	1) 국내외 사업 경쟁력 확보 2) 자금조달의 기동성 확보
2020.03.12	제23기 정기주주총회	1) 발행주식총수 증액 2) 주주명부폐쇄 및 기준일 조정	1) 자금조달 대비 총수 재정비 2) 15일→7일로 조정

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

당사는 2011년도부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하였으며, 아래 사업의 내용에는 연결 대상회사에 해당되는 (주)조이스튜디오, (주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스에 대한 내용을 포함하여 작성하였습니다.

보고서 작성기준일 현재 당사 및 주요 종속회사는 게임사업부문 단일부문으로 구성되어 있습니다.

사업부문	대상회사	주요 제품 및 서비스
게임 사업 부문	(주)위메이드맥스	PC온라인게임: 실크로드 온라인
	(주)라이트컨	모바일 게임: 윈드러너, 윈드러너Z, 맞고의 신, 캔디팡:쥬시월드, 플레이 포커, 스타워즈™: 스타파이터 미션, 라이즈 오브 스타즈 등
	(주)위메이드커넥트	모바일 게임: 에브리타운, 두근두근레스토랑, 바이킹아일랜드, 어비스리움 월드, 당신에게 고양이가, 어비스리움, 어비스리움 풀, 스피릿세이버 등
	(주)위메이드넥스트	모바일 게임: 미르4, 미르4 글로벌

당사와 종속회사의 주된 사업은 모바일 및 PC온라인 게임의 개발과 공급을 영위하고 있습니다. 자체 개발로 우수한 게임콘텐츠를 국내 및 해외에 공급하고 있으며, 독립적인 운영과 책임을 강화하면서 양질의 모바일 게임을 개발하는데 집중하고 있습니다.

당사의 대표 게임으로는 GSP(Global Service Platform)를 통해 <실크로드 온라인>을 전세계에 서비스하고 있습니다.

당사는 역량있는 게임 개발사에 대한 적극적인 투자를 단행하여, 모바일 게임 개발 자회사 ((주)조이스튜디오, (주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스)를 인수 및 설립하였으며, <윈드러너>, <윈드러너Z>, <맞고의 신>, <캔디팡: 쥬시월드>, <플레이 포커>, <스타워즈™: 스타파이터 미션>, <에브리타운>, <두근두근레스토랑>, <바이킹아일랜드>, <어비스리움>, <어비스리움 풀>, <당신에게 고양이가>, <미르4> 등의 모바일 게임을 서비스 하고 있으며, 빠르게 변화하는 게임 시장에 적극적으로 대응해 가고 있습니다.

당사와 종속회사는 블록체인 중심의 게임산업 트렌드 변화 속에서 다양한 P&E(Play and Earn) 블록체인 게임을 출시하여 서비스 중이며, 대표적으로 <미르4 글로벌>, <라이즈 오브 스타즈>, <다크에덴M 온 위믹스>, <에브리팜> 등이 글로벌로 서비스 되고 있습니다.

향후 당사는 지속적인 게임 개발과 신작 출시, IP(지식재산권) 사업, 블록체인 게임 개발 및 퍼블리싱, 사업관련 전략적 투자 등을 추진하여 회사의 성장을 견인하고자 합니다.

당사의 매출 실적은 모바일게임과 PC온라인, 로열티, 기타로 구성되며, 제26기 연결기준 국내 및 해외 실적은 다음 표와 같습니다.

<매출 실적 요약>

(기준일: 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

사업부문	구분	모바일	PC온라인	로열티	기타	합계
게임사업	국내	42,140	191	-	1,386	43,717
	해외	33,188	2,540	4,114	2,675	42,518
	합계	75,328	2,731	4,114	4,062	86,235

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

주2) 기타매출은 광고매출 등을 기재하였습니다.

당사는 금융자산의 신용보강을 위한 정책과 절차를 마련하여 위험관리를 하고 있으며, 외화표시 자산 및 부채의 환율변동에 의한 리스크를 최소화하여 재무구조의 건전성 및 예측가능 경영을 통한 경영의 안정성 실현을 목표로 환리스크 관리에 만전을 기하고 있습니다.

또한, 국내 금융기관과 환리스크 관리에 대한 의견을 지속적으로 교류하며 적극적으로 회사의 자산, 부채에 대한 종합 관리를 진행하고 있습니다.

당사는 제26기말 기준 매출액의 약 20.3%에 해당하는 17,494백만원의 연구개발비용(인건비)를 지출하고 있고, 다양한 장르의 신규 게임 개발 및 서비스 개선을 위해 노력하고 있습니다. 또한, 게임산업진흥에 관한 법률, 청소년 보호법 등 관련 법령 또는 정부의 규제를 준수하기 위해 회사 내 관련 조직에서 지속적인 모니터링을 진행하고 있습니다.

사업의 내용에 대한 자세한 사항은 하단 내용을 참조하시기 바랍니다.

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 제품 등의 현황

(단위 : 백만원, %)

사업부문	매출유형	주요 제품	2022년 누적 영업수익	비율
게임사업	모바일매출	미르4, 미르4글로벌, 플레이포커 등	75,328	87.35
	PC온라인매출	실크로드	2,731	3.17
	로열티매출	로열티	4,114	4.77
	기타매출	광고매출 등	4,062	4.71
	합계			86,235

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

(1) 주요 게임별 특징

[지배회사: ㈜위메이드맥스]

① 주요 PC 온라인 게임

게임명	게임장르	게임특징
실크로드 온라인	MMORPG	- 동서양의 역사적인 배경을 바탕으로 실크로드내 다양한 전투/상거래 등을 게임에 접목한 Full 3D MMORPG

[주요종속회사: ㈜라이트컨]

① 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
윈드러너	캐주얼	- 정확한 타이밍에 벌 먹기, 회피, 몬스터 잡기를 하는 런닝게임 - 챔피언 모드를 통해 다양한 유저들과 점수 경쟁 가능
맞고의 신 시즌3	보드	- 맞고의 긴장감과 짜릿한 손맛에 충실한 게임, 모바일에서 구현한 보드게임
윈드러너Z	캐주얼	- '윈드러너' IP를 활용한 후속작 런닝게임 - 달리기게임 최초로 이용자 4명이 함께 달리는 '실시간 멀티플레이' - 스테이지모드, 챔피언쉽, 길드배틀 등 다양한 콘텐츠
캔디팡: 쥬시월드 [JUICY WORLD]	캐주얼	- 원작 '캔디팡'의 게임성을 계승, 국내 및 글로벌 출시 - 세련된 UI와 고퀄리티 배경원화 등 업그레이드된 콘텐츠
윈드러너:RE	캐주얼	- 2013년 일본에서 2,000만명 이상이 플레이 한 「LINE 윈드러너」의 후속작 - 전세계 러너들과의 챔피언쉽 모드, 캐릭터 매력이 돋보이는 에피소드 모드, 스페셜 모드 등 의 런닝게임
플레이 포커	보드	- 7포커, 로우바둑이 등을 지원하는 카지노 게임 - 미녀 딜러와 함께 즐기는 포커류 게임
스타워즈™: 스타파이터 미션	RPG	- 스타워즈 최초의 모바일 비행 슈팅 게임 - 스타워즈 은하계에서 만날 수 있는 80여종이 넘는 스타파이터를 수집 및 성장 - 플레이 스타일과 전투에 따라 다양하게 커스터마이징
윈드러너: 퍼즐대전	캐주얼	- 캐릭터 스킬을 활용해 블록 3개를 맞추는 3매칭 퍼즐게임 - 퍼즐과 매칭 대전을 결합한 턴 방식으로 진행되는 총 4개 라운드에서 상대와 1:1 대결
포커의 신	보드	- '플레이 포커'의 카카오 게임 플랫폼 버전, 쉽고 편한 인터페이스와 세련된 그래픽 이 특징 - 포커의 정통 '홀덤'을 비롯해 7포커, 로우바둑이 등 총 3종의 포커게임 플레이
정글잼 매치	캐주얼	- '윈드러너: 퍼즐대전'의 리뉴얼, 실시간 3매칭 1대1 퍼즐 대전 게임 - 정글 스테이지에서 모험을 즐기는 캐릭터를 이용해 동일한 블록 3개를 맞추는 게 임
라이즈 오브 스타즈 (ROS)	SLG (P&E)	- SLG(전략 시뮬레이션) 블록체인 게임 - 실시간 대규모 전쟁, 광활한 우주 배경, 세밀하게 구현된 전함과 행성 등이 특징 - 게임 토큰: 실더리움

[주요종속회사: ㈜위메이드커넥트]

① 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
에브리타운	SNG	- 마을을 경영하여 자신의 마을을 꾸미는 소셜 네트워크 게임
두근두근레스토랑	SNG	- 동화 캐릭터와 아기자기한 그래픽의 레스토랑 경영 SNG
바이킹아일랜드	SNG	- 영웅의 성장(RPG) 및 아일랜드의 성장요소가 결합된 SNG
어비스리움	캐주얼	- 나만의 수족관을 만드는 육성 게임
어비스리움 풀	캐주얼	- 극지방을 배경으로 심해는 물론 육지, 공중의 다양한 생물들까지 모두 만나 볼 수 있는 게임
어비스리움 월드	캐주얼	- 와이드 화면으로 구현된 드넓은 바다에 자신만의 아쿠아리움을 만들어 나가는 게임
당신에게 고양이가	캐주얼	- 하늘섬에 여행을 온 고양이들의 다채로운 모습을 관찰하고 서로 교감해 나가는 캐주얼 게임
다크에덴M 온 위믹스	MMORPG (P&E)	- 뱀파이어와 슬레이어간의 대립과 전쟁을 배경으로 한 세계 최초 호러 판타지 MMORPG - 게임 토큰: DEBCO
에브리팜	SNG (P&E)	- SNG '에브리타운'에 블록체인 기술을 접목한 소셜 네트워크 장르 P&E(Play and Earn) 게임 - 게임 토큰: FLERO

[주요종속회사: (주)위메이드넥스트]

① 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
미르4	3D 동양 무협 MMORPG	- 미르의 전설3 이후의 세계관을 기반으로 한 MMORPG - 세밀한 커스터마이징, 대규모 공성전 콘텐츠, 크로스플랫폼(PC/모바일) 등이 특징
미르4 글로벌	3D 동양 무협 MMORPG (P&E)	- 블록체인 기술이 도입된 위믹스 첫 MMORPG 블록체인 게임 - 게임성이 검증된 미르4에 블록체인 이코노미를 형성해 게임성과 경제성을 모두 잡은 P&E(Play and Earn) 게임 - 게임 토큰 : 드레이크, 하이드라

(2) 주요 제품 등의 가격변동추이

- 모바일게임의 과금정책으로는 크게 ① 유료 다운로드 결제 후 추가 결제 없이 무료 플레이 하는 방식, ② 유료 다운로드 결제 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식, ③ 무료 다운로드 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식으로 나눌 수 있습니다. 당사에서 출시하는 모바일게임은 기본적으로는 ③번의 방식을 채택하고 있습니다.

- PC 온라인게임의 과금정책에는 크게 정액제, 정량제, 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 정액제는 매월 일정 금액을 사용료로 지급하는 방식이며, 정량제는 1시간당 일정금액을 사용료로 지급하는 방식입니다. 그리고 게임 플레이 자체는 무료이지만 타 유저들보다 더욱 빠른 성장을 가능하게 하는 기능성 아이템이나 캐릭터의 차별을 줄 수 있는 커스터마이징 아이템 등을 판매하는 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다.

당사의 경우 보고서 작성기준일 현재 부분유료화 방식을 이용한 게임이 대부분이고 정액제 및 정량제 서비스를 하고 있는 게임은 없습니다.

3. 원재료 및 생산설비

가. 주요 원재료에 관한 사항

당사는 PC, 모바일 게임 등의 개발, 퍼블리싱, IP사업을 주요 사업으로 영위하고 있으므로 일반 제조업과는 달리 원재료의 매입이 존재하지 않는 바, 매입에 관한 사항은 별도로 기재하지 않습니다.

1) 주요 원재료 등의 현황

- 해당사항이 없습니다.

2) 주요 원재료 등의 가격변동추이

- 해당사항이 없습니다.

나. 생산 및 생산설비에 관한 사항

1) 생산능력 및 생산실적

- 당사가 영위하는 사업영역인 게임 서비스업의 특성상 개념의 특정이 어려워, 해당사항이 없습니다.

2) 생산설비에 관한 사항

① 현황

(단위 : 백만원)

사업소	소유형태	소재지	구분	기초장부가액 (2022.01.01)	당기증감		당기 상각	당기말 장부가액 (2022.12.31)	비고
					증가	감소			
본사	토지	성남시	사무소	776	-	-	-	776	-
	건물	성남시	사무소	2,020	-	-	68	1,952	-
	비품	성남시	PC등	190	531	-	179	542	주2)
	시설장치	성남시	서버등	184	-	-	101	83	-
	차량운반구	성남시	차량	79	46	19	25	81	-
	임차자산개량권	성남시	사무소	40	-	-	14	26	-
	리스자산	성남시	사무소	8,198	7,212	8,490	1,499	5,421	-
합계				11,487	7,789	8,509	1,886	8,881	-

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

주2) 비품의 당기증감은 당사와의 포괄적 주식교환에 따른 (주)위메이드넥스트의 연결 편입 증감분입니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출에 관한 사항

1) 매출실적

(단위 : 백만원)

매출유형	품목	구분	2022년	2021년	2020년
------	----	----	-------	-------	-------

모바일매출	미르4, 미르4 글로벌 등	국내	42,140	18,284	23,918
		해외	33,188	6,258	3,047
	소계		75,328	24,542	26,965
PC온라인매출	실크로드	국내	191	243	190
		해외	2,540	3,258	3,367
	소계		2,731	3,501	3,557
로열티매출	로열티	국내	-	-	-
		해외	4,114	3,331	2,279
	소계		4,114	3,331	2,279
기타매출	광고매출 등	국내	1,386	1,180	840
		해외	2,675	2,968	4,280
	소계		4,062	4,148	5,120
합계	국내		43,717	19,707	24,949
	해외		42,518	15,815	12,973
	합계		86,235	35,522	37,921

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

2) 판매경로 및 판매방법, 전략 등

가) 판매조직

조 직			역 할
(주)위메이드맥스	실크로드개발실	서비스관리팀 개발팀	- 국내·해외 PC온라인 서비스를 위한 관리 (마케팅, 빌링, 퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
	신규사업실	신규사업팀	- 국내 서비스를 위한 관리 일체(마케팅, 빌링 등) - 해외 서비스를 위한 관리 (퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
(주)라이트컨	모바일사업실	모바일사업팀 마케팅팀, 운영팀 QA팀, BI팀 보드게임사업팀	- 국내 서비스를 위한 관리 일체(마케팅, 빌링 등) - 해외 서비스를 위한 관리 (퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
	신규사업실	신규사업팀	
(주)위메이드커넥트	서비스지원실	커뮤니케이션 QA팀	- 국내 서비스를 위한 관리 일체(마케팅, 빌링 등) - 해외 서비스를 위한 관리 (퍼블리셔 지원, 해외 판매 등)
	플랫폼팀, 서버팀, DFT, 블록체인사업팀		
	전략사업실	데이터전략팀 SNG 사업팀 퍼블리싱 사업부	
	글로벌게임사업실	게임사업팀, 인기게임 기획팀, 인기게임그래 픽팀, 인기게임클라이	

		엔트팀	
	사업개발실		
	마케팅실	글로벌마케팅팀 퍼포먼스마케팅팀	
(주)위메이드넥스트	사업부		

나) 판매경로

① 직접서비스 판매

모바일 게임의 경우 애플의 앱스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(원스토어 등)을 통하는 판매 방법이 있습니다. 고객이 당사로부터 직접 구매하는 경우는 현재 존재하지 않고 있으며, 결제수단으로는 신용카드, 핸드폰 소액결제 등이 있습니다.

PC 온라인게임의 경우 게임 이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 인터넷 접속이 이루어지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디어 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 전화, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

② 라이선스 서비스 판매

라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지식재산권은 당사에 있습니다. 다만, 현지 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜로열티와 러닝로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약 만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생하는 수익을 수익분배율에 의해 지급받고 있습니다. 러닝로열티의 경우, 최소 로열티를 보장해주는 형식으로 계약을 진행하기도 합니다.

다) 판매전략

- 국내 판매 전략

① 게임 라인업 강화

당사는 모바일게임 개발회사 7개사(주)위메이드커넥트, (주)조이스튜디오, (주)라이크잇게임즈, (주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)넥셀론, (주)니트로엑스)와 국내외 시장에 안착과 안정적 매출을 발생시킬수 있는 다양한 게임 라인업을 구성 및 개발을 하고 있습니다.

② 지속적인 게임 업데이트

당사는 지속적으로 고객의견 수집 활동, 리서치 활동, 고객의 게임이용 데이터 분석 등을 통하여 고객의 취향에 맞는 업데이트 내용을 기획하고 고객이 원하는 시점에 업데이트를 시행할 수 있도록 개발 작업을 진행하고 있습니다.

- 해외 판매 전략

① 현지화 지원

당사는 각 국가별 다양한 문화가 존재하는 만큼 해외 시장의 인프라 환경 및 문화적 특성에 적합한 현지화 지원의 제공을 최우선으로 하고 있으며, 특히, 모바일 게임의 경우 현지에 가장 적합한 모바일 플랫폼 사업자와 제휴를 통하는 등의 해외 판매전략을 구사하고 있습니다.

② 해외 시장에서의 우위 확보 및 신흥시장 선점

당사와 종속회사는 게임이 해외 시장에서 경쟁 우위를 선점할 수 있도록 최선의 노력을 다하고 있음

니다.

모바일 게임 시장의 규모가 상대적으로 큰 북미, 일본 역시 당사 개발의 모바일게임의 직접 진출을 고려하여 글로벌 시장에 맞도록 개발단계에서 현지화 전략을 세워 점진적으로 준비하고 있습니다.

③ IP(지식재산권) 활용

세계 게임 콘텐츠 시장에 부는 '리메이크'와 '리마스터' 바람에 따라 한국 게임 IP를 강화하는 효과적인 수단이 되었습니다.

당사의 <실크로드 온라인> IP를 중국 유원게임즈(U1games)에서 모바일게임으로 개발하였으며, 2021년 4월에 <실크로드M>으로 국내 출시되어 서비스 되고 있습니다.

당사의 종속회사 또한 인기 콘텐츠인 <원드러너>의 IP를 활용하여 <원드소울>, <원드러너Z>, <원드소울 아레나>, <원드러너:퍼즐대전> 등의 다양한 게임들을 출시하였으며, <에브리타운> IP의 퍼즐 게임 <에브리타운 스윗>과 <어비스리움> IP를 활용한 <어비스리움 폴>, <어비스리움 월드> 등 IP를 활용한 모바일게임들을 꾸준히 개발하여 서비스하고 있습니다.

당사와 종속회사는 자체 개발 IP와 대중성을 가진 유명 IP들을 활용하여, 향후 지속적으로 IP(지식재산권) 사업을 확장해 나갈 계획입니다.

나. 수주상황

당사는 모바일게임 및 PC온라인 게임 특성상 일괄 수주형태는 없습니다.

이용자가 인터넷 및 통신망을 이용하여 게임을 이용함으로써 매출이 발생하므로 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

가. 시장위험과 위험관리

당사는 최근 사업연도말 현재 자산총액(별도) 1천억원 및 매출액 500억 미만의 소규모 기업으로서 기업공시서식 작성기준에 따라 본 항목을 기재하지 않습니다.

위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 34. 위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

나. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

당사와 종속회사는 보고서작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없습니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요계약 등

(기준일: 2022.12.31)

회사명	계약상대방	계약체결시기	계약의 목적 및 내용
-----	-------	--------	-------------

		(계약기간)	
㈜위메이드맥스	(주)전기아이피	2020.09.28	금전소비대차계약 체결(50억원 1년만기)
	하나금융투자(주)	2020.10.08	주주우선공모 유상증자 모집주선계약 체결
	㈜조이스튜디오	2021.03.01	경영지원 서비스 계약
	㈜위메이드	2021.03.01	경영지원 서비스 계약
	㈜라이트컨	2021.04.01	업무제휴계약서
	㈜라이트컨	2021.04.01	경영지원 서비스 계약
	㈜라이트컨	2021.11.11	경영지원 서비스 계약 변경 합의서
	㈜조이스튜디오	2021.11.11	경영지원 서비스 계약 변경 합의서
	㈜위메이드넥스트	2021.11.26	주식교환 계약
	㈜위메이드넥스트	2021.12.06	주식교환 계약 변경합의서
	㈜위메이드넥스트	2022.02.01	경영지원 서비스 계약
㈜라이트컨	₩위메이드맥스	2021.04.01	업무제휴계약서
	₩위메이드맥스	2021.04.01	경영지원 서비스 계약
	₩위메이드맥스	2021.11.11	경영지원 서비스 계약 변경 합의서
₩위메이드커넥트	₩에이티빙인베스트먼트.유진투자증권₩, ₩네오플렉스	2020.12.18	종류주식(상환전환우선주)의 보통주 전환
	대신증권₩,보광창업투자₩	2020.12.24	투자 유치 계약의 건(신주 발행 유상증자)
	대신증권₩,유진투자증권₩	2020.12.30	한국거래소 코스닥 상장을 위한 대표주관사 계약
	로그인베스트먼트₩, 한국투자파트너스₩, KB인베스트먼트₩, ₩토니인베스트먼트	2021.01.05	투자 유치 계약의 건(신주 발행 유상증자)
	키위웍스₩	2021.01.08	키위웍스₩ 구주 인수(지분 35%)
	₩플레이웍스	2021.01.13	₩플레이웍스 신주 인수(지분 17.3%)
	₩라이크잇게임즈	2021.01.29	₩라이크잇게임즈 신주 인수(지분 65.0%)
	₩니트로엑스	2021.06.22	₩니트로엑스 신주 인수(지분 49.49%)
	케이비인베스트먼트₩	2022.01.25	종류주식(상환전환우선주) 투자계약
	티그리스인베스트먼트₩	2022.01.25	종류주식(상환전환우선주) 투자계약
	보광창업투자₩	2022.02.08	종류주식(상환전환우선주) 투자계약
	케이제이엔투자파트너스(유)	2022.02.08	종류주식(상환전환우선주) 투자계약
	₩애드엑스	2022.07.15	₩백셀론 구주 인수(지분 66.73%)
	₩위메이드이프	2022.08.31	합병계약 (존속: ₩위메이드커넥트, 소멸: ₩위메이드이프)
₩니트로엑스	2022.12.07	신주인수 계약(구주 포함 총 지분 65.02%)	
₩위메이드넥스트	₩위메이드	2020.02.01	경영지원 서비스 계약 변경 합의서
	₩위메이드	2020.02.01	IT통합 서비스 이용 계약
	₩위메이드	2021.02.01	경영지원 서비스 계약 변경 합의서
	₩위메이드	2021.04.01	IT통합 서비스 이용 계약 변경 합의서
	스마트에스케이티인피니툼게임펀드	2021.08.30	신주인수 계약
	NH-수인베스트먼트 혁신성장 M&A 투자조합	2021.08.30	신주인수 계약
	유니온슈퍼아이피투자조합 유니온슈퍼아이피2호투자조합, 유니온글로벌익스페디션투자조합, 유니온기술금융 투자조합,유니온넥스트투자조합	2021.08.30	신주인수 계약
	코너스톤 상생7호 신기술조합	2021.08.30	신주인수 계약
	₩하나금융투자	2021.09.06	신주인수 계약
	₩위메이드맥스	2021.11.26	주식교환 계약

	(주)위메이드맥스	2021.12.06	주식교환 계약 변경합의서
	(주)위메이드맥스	2022.02.01	경영지원 서비스 계약
	(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	2022.03.31	금전소비대차계약 체결
	(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	2022.05.27	금전소비대차계약 체결
	(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	2022.07.07	금전소비대차계약 체결
	(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	2022.09.02	금전소비대차계약 체결
	(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	2022.12.06	금전소비대차계약 체결

주1) 상기 기재된 내용은 최근 3개년도 기준으로 작성되었습니다.

상기 경영상 주요 계약은 회사의 재무상태에 중요한 영향을 미치는 비경상적인 계약입니다.

주2) (비경상적인 계약: 영업활동 이외의 활동에 의한 경영관리계약, 기술이전계약, 부동산매매계약, 기술도입(제휴)계약, 자산양도계약(신탁계약, 자산관리계약 등)

나. 연구개발활동

1) 연구개발 담당조직

대상회사	부서명		업무내용
(주)위메이드맥스	실크로드개발실		실크로드 온라인 개발 및 신규 콘텐츠 개발
(주)라이트켄	개발실	크라켄 개발팀, 크라켄 아트팀 테르나 개발팀	모바일 게임 개발 모바일 게임 업데이트 및 신규 콘텐츠 개발
	기술전략실	기술지원팀, 서버개발팀, 사운드팀	모바일 게임 서비스를 위한 서버 기술 개발
	라이즈 개발팀		모바일 게임 서비스를 위한 서버 기술 개발
(주)위메이드커빅트	페퍼스튜디오	기획팀, 그래픽팀, 클라이언트팀, 서버팀, QA팀	모바일 게임 개발 모바일 게임 업데이트 및 신규 콘텐츠 개발
	민트스튜디오	기획팀, 그래픽팀, 클라이언트팀	모바일 게임 서비스를 위한 서버 기술 개발
(주)위메이드넥스트	서버개발실	서버팀	모바일 게임 개발 모바일 게임 업데이트 및 신규 콘텐츠 개발
	클라이언트개발실	컨텐츠팀, 시스템팀, R&D팀, 클라이언트개발팀	
	게임기획실	컨텐츠기획팀, 시스템기획팀	모바일 게임 서비스를 위한 서버 기술 개발
	그래픽1실	컨셉1팀, 컨셉2팀, UI팀, 캐릭터팀, 배경팀	
	그래픽2실		모바일 게임 서비스를 위한 서버 기술 개발
	액션실	애니팀, 연출팀, 이펙트팀	
	컨텐츠개발센터		
	PM센터		

2) 연구개발 비용

(단위 : 백만원, %)

구분	2022년	2021년	2020년
원재료	-	-	-
인건비	17,494	4,638	6,051

제조경비		-	-	-
합계		17,494	4,638	6,051
회계처리	자산계상	-	-	-
	영업비용	17,494	4,638	6,051
	제조원가	-	-	-
연구개발비/매출액 비율 (%)		20.29	13.06	15.96

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

3) 연구개발 실적

[지배회사: ㈜위메이드맥스]

연구과제	연구결과 및 기대효과
MMORPG Server Framework	다수의 서버를 사용하는 MMORPG 의 기반기술(최근 대세로 떠오른 병렬 프로세싱에 최적화된 플랫폼) 개발로 추후 개발이 필요한 MMORPG 서버에 대한 개발시간에 6개월 가량 단축 가능
DB Patch Tool	게임이 늘어나고 각 게임마다 사용하는 기초 데이터가 패치 때마다 점검 시간을 길어지게 하는 요인이 될 것으로 판단되어 모든 패치를 병렬로 안전하게 패치할 수 있도록 하였음
Web Launching System	IE 브라우저에서만 Active X를 사용해서 실행파일을 실행 가능하게 하던 웹런칭 시스템을 다른 브라우저까지 확대하여 서비스 목적에 맞게 사용 가능하도록 개발하였음
Web Launcher System	자동패치 기능을 포함한 런처 시스템으로 게임 자체 런처가 없는 서비스에서 런처로 사용할 수 있도록 개발되었음
Client Patch Tool	기존의 순차적인 여러 단계의 작업들을 일괄적인 작업으로 처리 가능 하도록 하며, 각 단계마다 실수가 가능한 부분들을 최소화하며 안전하게 패치 할 수 있도록 하였으며, 일부 데이터 다루는 부분은 병렬적으로 처리하여, 보다 원활하고 빠른 업무 처리가 가능 하도록 함
Distortion Shader	그래픽 퀄리티를 살리기 위해 IOS에 Distortion Shader 개발
User Interface Tool	User Interface 를 빠르게 제작 편집 하기 위해 wxWidgets 를 이용한 툴 개발
Visual programming language system	지속적인 콘텐츠 유지보수가 필수적인 온라인게임 시스템에서 기획자 단계에서의 콘텐츠 구현이 가능하도록 Graphic기반 프로그래밍 언어 시스템 개발 이를 통해 프로그래머의 도움없이, 스크립트와 같은 별도 개발 언어 교육없이, 게임 로직을 구현 및 테스트 가능한 환경 제공이 가능해짐

[주요종속회사: ㈜라이트컨]

연구과제	연구결과 및 기대효과
회원인증	타플랫폼과의 회원인증 프로세스 모듈화를 통한 재사용성 증가 및 개발기간 단축
결제프로세스	다양한 PG사와의 결제 프로세스 모듈화를 통한 통합관리 효율 증대 효과
메시징	회원간 또는 플랫폼간 메시징 프로세스 모듈화를 통한 신규 개발 기간 단축
맵구조화	게임 내 맵을 구조화하여, 기획자가 쉽게 입력하여 테스트 가능한 수준의 구현을 통한 내부 테스트 효율성 증대
BM Simulator	상품가격 및 확률에 따른 기대값 및 예상 수익 시뮬레이터 개발을 통한 수익 극대화

네트워크 엔진 레벨 메시지 필터링 강화	가상의 게임 클라이언트를 통해 정상적으로 게임에 접속하였으나 비정상 메시지를 게임세션을 보낼 수 있기 때문에 이를 방지하기 위한 필터링 시스템을 보강
게임 로그 시스템	유저 패턴 분석을 위한 로그 적제 및 분석 시스템 구축
웹뷰 모듈화	효율적인 게임 운영을 위한 게임과 웹 연동 기술 모듈화 작업
클라우드 컴퓨팅 구조화	트래픽의 변동폭이 큰 서비스에 적합한 클라우드 서비스 적용을 위한 게임 서버 및 DB시스템 설계
서버 주요 지연 작업 비동기화 처리	부하 증가에 따른 주요 지연 작업을 비동기화함으로써 전체 서버의 성능과 응답성을 개선
서버 성능로그 개선 개발	주요 서버의 성능 이슈를 파악할 수 있도록 기존의 성능 로그 시스템을 대폭 개선하여, 병목 지점을 쉽게 탐지할 수 있음
지표 시스템 개발	실시간 지표 확인 및 일간 지표 자동화 시스템
푸쉬 시스템 개발	모바일 게임 서비스에 필요한 푸쉬 시스템을 자체적으로 구축하여 운영/서비스
쿠폰 시스템 개발	온라인, 오프라인을 모두 지원하는 쿠폰 시스템을 개발하여, 자사 게임에 공용으로 적용 및 활용
CS Tool 개발	게임 문의의 관련된 시스템을 자체적으로 개발, 당사 게임 서비스에 최적화 된 CS 시스템을 구축
광고 수익화 트래킹 시스템 개발	광고 수익화 관련 네트워크의 지표를 수집하고 분석하여 모니터링 및 최적화 진행

[주요종속회사: ㈜위메이드커넥트]

연구과제	연구결과 및 기대효과
ELK 기반의 로그 시스템	Elastic Search, Log Stash, Kibana 를 기반으로 한 로그 수집 및 로그 분석 시스템 개발. - 공용 시스템으로 개발하여 향후 신규 게임들의 중복 개발을 막고, 통일된 로그 운영 환경을 구축하고자 함
공용 쿠폰 시스템 개발	모바일 게임 서비스를 하는데 있어 수시로 필요한 쿠폰 발행 및 쿠폰 검증을 위한 시스템 개발. - 각 게임들이 공통적으로 사용 가능도록 개발하여 중복 투자 방지 및 불필요한 시행착오를 없애려고 함
Community Server 시스템 개발	소켓 기반의 Community Server 개발.
물고기 군락 시스템 개발	게임 내 등장하는 물고기들의 집단 이동을 표현하는 시스템. - 여러 개체가 함께 이동할때 보다 자연스러운 집단 이동을 구현하여 사실성을 높이기 위한 시스템 개발
어비스리움 확장 시스템	확장 콘텐츠의 기능성 다양화 현재 설치 위주의 확장 아이템에서 능력치 부여 확장 아이템 개발 확장아이템의 증가로 인한 정보 최적화

<p>어비스리움 풀 수중, 수면, 지면의 확장 및 기술의 최적화</p>	<p>단순 환경에서의 움직임 뿐만 아니라 실질적으로 보여지는 부분에 대한 연구, 빛의 관점을 바탕으로 좀 더 사실감을 심으며 극 사실주의에서 벗어나 게임으로써의 오리 지널리티의 강화가 필요</p> <ul style="list-style-type: none"> - 현재 서비스되는 어비스리움 풀의 1차 구현된 환경의 최적화가 필요. - 수면이 있는 물의 밝기와 깊이감 표현에서의 셰이더 연구 - 수면의 밝기의 영향을 사실화 하여 보다 몰입할 수 있는 환경 구축 - 캐릭터의 수중, 수면, 지상까지의 움직임으로 인한 리소스 최적화 <p>기대효과</p> <p>어비스리움을 즐기고 있는 유저들에게 더 넓고 자유로운 세계관 전달 가능 같으나 전혀 다른 게임형태로 전달되어 더 넓은 월드는 더 많은 상품 및 아이템을 만들어 내어 기존 어비스리움 뿐만이 아닌 어비스리움 풀에서도 매출을 극대화 할 수 있음</p> <p>연구결과는 게임의 차별화를 극대화 해주면서 어비스리움이 가지고 있는 장점을 채용하고 단점을 없애면서 유저들에게 훨씬 확장된 세계관 및 게임의 흐름을 전달해 줄 수 있음</p>
---	---

[주요종속회사: (주)위메이드넥스트]

연구과제	연구결과 및 기대효과
타겟 징표 시스템	개체(플레이어 또는 몬스터)를 선택하고 아이콘을 부여할수 있는 징표 시스템으로, 부여된 아이콘은 문파원들과 공유되어 사냥 및 전쟁의 효율을 높여주는 시스템
제한시간 연장 시스템	입장권을 통해 참여하는 콘텐츠에 한하여 제한된 시간 도달시 자동으로 연장해주는 시스템으로, 유저의 플레이 편의성을 도와주는 시스템
약탈전 시스템	서버 내 국왕 문파의 지하창고를 약탈하여 게임 내 재화를 획득할수 있는 콘텐츠로, 유저간 갈등을 유발하여 전쟁의 동기를 부여하는 시스템
도발 랭킹시스템	전투 랭킹 외 특정 콘텐츠 랭킹을 새롭게 부여하여 콘텐츠 활성화 기여
스킬 밸런스 개선	직업간의 특성을 부각시키고, 특정 직업이 전쟁에서 우위에 서지 않도록 스킬 개선
신규 성장 콘텐츠	신규 장비(보조무기, 장신구)와 흥예석, 성물시스템 업데이트를 통하여 유저의 성장 동기 부여
신규 월드 보스	유저의 화합과 전쟁을 유발하는 월드보스 업데이트를 통하여 게임의 지속적인 재미 부여
월드서버 콘텐츠	게임을 플레이하는 모든 서버의 유저가 입장 가능한 월드 서버 콘텐츠로 유저간의 경쟁 및 인터렉션 강화
교환 시스템	유저가 플레이로 획득한 이벤트 아이템을 클랜원들과 물물 교환할 수 있는 시스템으로 커뮤니티 활성화 기여
발동 시스템	게임 안에서 이벤트가 고정시간에 진행되는 것이 아닌, 유저의 플레이 참여도에 따라 발동되는 시스템으로 유저가 주도하는 이벤트시스템 구현
협동임무 콘텐츠	문파원 개인 플레이를 통해 획득한 포인트를 모아 문파 단위로 특수 몬스터를 소환하여 공략하는 콘텐츠로 문파 커뮤니티 활성화 유도
신규 성장 콘텐츠	공용 신규 장비 5종 추가로 유저들에게 성장 동기 부여
자객모드 시스템	자객모드는 PK 목적으로 자신의 정체를 숨기고 타 서버로 이동하는 시스템으로 서버간 PVP 유도 및 플레이 만족도 제고
신규 전쟁 콘텐츠(사북쟁패)	각 서버를 점령한 문파 간의 경쟁 시스템으로 최상위권 유저 간 경쟁 및 대규모 전투 유도

신규 클래스(흑도사)	클래스 전용 신규 스킬 및 아이템을 추가하여 유저들의 신규 육성을 유도
장비 교환 시스템	다 클래스 전용 장비를 현재 캐릭터의 클래스 전용 장비로 교환할 수 있는 시스템으로 신규 캐릭터 육성의 편의성 향상

7. 기타 참고사항

가. 회사의 상표 및 고객관리 정책

- 해당사항이 없습니다.

나. 지식재산권 보유현황

구분	상표권			특허	
	국내	해외	국제	국내	해외
등록	15	13	-	-	-
출원	-	-	-	-	-

주1) 상기 지식재산권 현황은 (주)위메이드맥스의 법적 실체 기준입니다.

다. 정부나 지방자치단체의 법률, 규정 등에 의한 규제사항

당사 영업환경에 영향을 미칠 수 있는 주요 법률, 발의된 법률안 또는 규정은 다음과 같으며, 정부 및 관련기관의 정책 및 규제의 변경은 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

1. 게임산업진흥에관한법률(게임과몰입예방조치)

- 18세 미만 청소년 본인 또는 법정대리인이 원하는 시간대(요일별 설정 가능, 24시간 대상)로 게임 이용시간을 설정할 수 있음 (게임시간 선택제)

2. 게임산업진흥에관한법률 일부 개정 법률안(확률형 아이템규제)

- 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 공개 및 미준수시 과태료 부과 / 정우택의원
 - 확률형아이템의 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시 / 노웅래 의원
 - 확률형아이템의 종류, 획득 확률표시 및 획득확률 10% 이하인 확률형아이템 포함 시 해당 게임 "성인등급" 분류 / 이원욱 의원
 - 확률형아이템의 종류, 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시 / 유정주 의원

3. 게임산업진흥에관한법률 전부 개정 법률안 / 이상현 의원

- 확률형 아이템 표시 의무화
 - 해외 게임제공업자의 국내 대리인 지정 의무 부과
 - 위법 내용의 게임 광고 금지 등

4. 게임산업진흥에관한법률 일부개정 법률안 / 유동수 의원

- 확률형아이템의 종류, 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시
 - 컴플리트 가차 판매 및 확률형 아이템 획득확률 조작금지 등

5. 게임산업진흥에관한법률 일부개정 법률안 / 하태경 의원

- 일정 매출금액 이상에 해당하는 게임사업자의 이용자위원회 구성 의무
 - 이용자위원회의 확률조사, 이용자 권리구제, 시정요구권 부여 등

라. 환경 관련 규제사항

- 해당사항이 없습니다.

마. 각 사업부문의 시장여건 및 영업의 개황 등

(1) 산업의 특성

1) 게임 및 모바일 게임산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 및 모바일 게임 사업은 종합 엔터테인먼트 산업으로 문화 콘텐츠를 개발하고 서비스하며 고성장 및 고부가가치 산업입니다.

게임산업은 2000년대 초부터 주로 PC온라인 게임 위주의 사업이었으나, 최근 몇년간 고성능 스마트폰, 태블릿의 출현과 통신 네트워크 환경의 발전으로 모바일 플랫폼으로 게임시장이 확대되었습니다. 주류 게임 장르도 캐주얼 게임에서 모바일 RPG로 부상하기 시작하였습니다. 특히 기존의 많은 PC게임의 IP가 모바일게임으로 넘어와 흥행에 성공했고, '모바일 게임 경쟁력의 핵심 = 인기 IP'라는 공식이 성립하게 되었습니다.

국내 대표 모바일 MMORPG 게임인 리니지M(2017), 검은사막 모바일(2018), 리니지2M(2019), 오딘(2021) 등은 분기 일평균 매출액 20억원을 상회하는 놀라운 성과를 거뒀고, 이같은 성공은 국내 게임사들로 하여금 MMORPG 게임 개발에 더욱 몰두하게 하는 결과를 낳았습니다.

이와는 반대로 국내 PC게임 시장은 리그오브레전드(2011), 오버워치(2016), 배틀그라운드(2017) 등 소수의 인기 게임이 PC게임 시장 점유율의 대부분을 차지하는 형태가 지금까지도 지속되고 있습니다. 이로 인해 인기 게임과 비인기 게임 간의 격차가 더욱 벌어지게 되었고 많은 게임사들이 성공 가능성이 낮은 PC게임보다 흥행 가능성이 높고 시장도 더 넓은 모바일게임 개발에 치중하게 되었습니다.

2021년에는 '메타버스'를 중심으로 한 게임의 새로운 가능성에 시장의 이목이 집중되었습니다. '메타버스'는 초월을 뜻하는 '메타(Meta)'와 우주와 세계를 가리키는 '유니버스(Universe)'의 합성어로, 가상 공간 안에서 현실세계와 같은 사회 및 경제 활동을 이어 가는 것을 의미합니다. 이는 가상현실과 증강현실, 클라우드 등 IT 콘텐츠를 결합하여 보다 더 발전된 개념으로 자리 잡고 있습니다. 더불어 코로나19 확산으로 인해 직접 사람을 대면하지 않고 소통하는 등 현실에서 채우지 못하는 사회적 욕구를 채울 수 있는 새로운 수단으로서 '메타버스' 플랫폼 대한 높은 수요가 있었습니다.

한편 게임을 하면서 돈을 벌 수 있는 P&E(Play and Earn) 장르는 2021년부터 게임 업계에 이슈로 떠오르고 있습니다. 암호화폐 등장 이후, 게임은 암호화폐 활용 무대로 적격이라는 평가를 받아왔으며, 기존 게임 이용자도 게임아이템과 게임머니를 다루며 암호화폐의 특성에 비교적 익숙한 편이었기 때문입니다. 2021년 흥행한 P&E게임으로 베트남의 인디 업체가 개발한 <엑시인피니티>가 주목을 받았으며, 특히 위메이드가 글로벌 출시한 <미르4 글로벌>이 전세계 170여개국에 출시되며, 크게 성공을 거두어 블록체인 P&E 게임의 성공 가능성을 확인하였습니다.

이와 같이 빠르게 진화 중인 새로운 미래 게임 플랫폼의 확장으로 게임 시장의 성장은 지속될 전망으로 보입니다.

2) IP(지식 재산권) 활용 산업

IP를 활용하는 산업의 경우, 보유한 고유의 지식 재산을 활용하여 또 다른 창작물을 만들 수 있도록 허락하여 주고, 그 원 저작권 사용에 대한 사용료를 받는 콘텐츠 제작 산업의 한줄기라고 볼 수 있습니다.

2010년대 중반 이후 국내 게임산업은 '모바일 MMORPG' 트렌드가 지속되면서 IP의 활용이 핵심요소로 급부상하였습니다. 특히 새로 출시되는 게임의 흥행 여부를 예측할 때, 어떤 IP를 활용했는지가 가장 중요한 요인으로 꼽혔고 '대형 IP = 흥행'이라는 공식이 있을 정도로 기존 대형 IP가 가지는 파워는 막강했습니다. 실제로 지난해까지도 매출 상위에 기록된 모바일 게임 대부분이 기존 대형 IP를 활용한 게임들이었습니다.

새로운 IP를 개발하는 것과 비교해 대형 IP를 활용하는 것에는 크게 두 가지 이점이 존재하는데, 먼저 과거 PC로 게임을 즐겼던 유저들의 향수가 남아있어 유저 모객효과가 존재한다는 것입니다. 국내 게임유저들에게 모바일 MMORPG는 여전히 생소한 영역이었기 때문에 유저들에게 익숙한 게임이라는 인식은 흥행에 큰 도움이 됩니다.

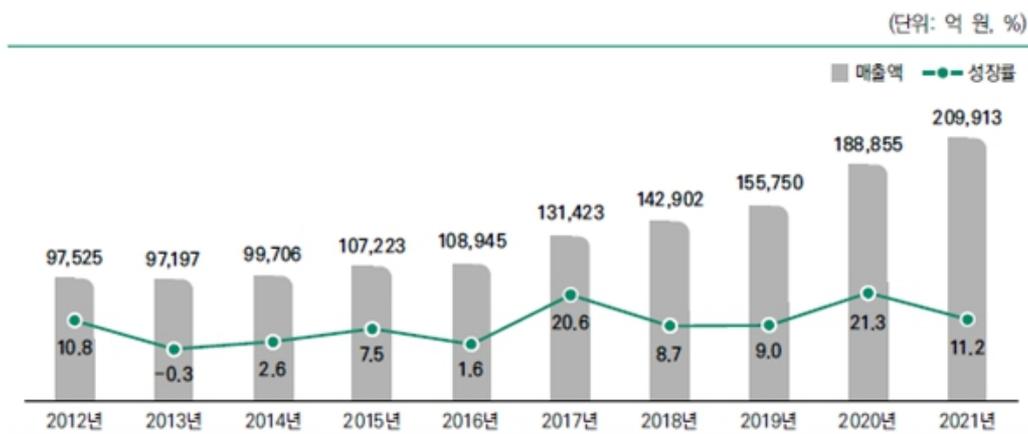
두 번째는 게임사도 오랜 시간 PC게임을 통해 IP를 운영했던 경험을 바탕으로 모바일 게임의 완성도를 높일 수 있다는 점입니다. 유저들과 마찬가지로 게임사도 모바일 MMORPG 장르가 익숙하지 않기 때문에 기존 IP를 활용하는 것은 개발 과정에 큰 이점으로 작용했습니다.

당사도 게임 자체 IP 신작을 출시하여 글로벌 시장의 소유자들과 디지털 콘텐츠, 서비스를 연결하며 국내외 활용도를 극대화하는 것을 목표로 적극 활용하고 있습니다.

(2) 산업의 성장성

1) 국내 게임시장

최근 10년간 국내 게임 산업은 2013년 -0.3% 감소를 제외하고는 꾸준한 성장세를 유지하고 있습니다. 한국콘텐츠진흥원에서 발간한 '게임백서 2022' 보고서에 의하면, 2021년 국내 게임 시장 규모는 20조 9,913억원으로, 2020년 18조8,855억 원 대비 11.2% 성장하였습니다.



* 출처: 한국콘텐츠진흥원, '게임백서 2022' 보고서

2022년 국내 게임시장 규모는 2021년 대비 8.5% 성장한 22조 7,723억 원에 달할 전망입니다. 그 중 매출액 기준 모바일 게임시장 규모는 2021년 대비 14.1%로 증가한 13조 8,559억원(점유율: 60.8%)으로 예측되며 전년도에 이어 올해 역시 전체 게임 시장에서 차지하는 비중이 가장 클 것으로 나타납니다.

(단위: 억 원, %)

구분	2020년		2021년		2022년(E)		2023년(E)		2024년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	49,012	2.0	56,373	15.0	56,238	-0.2	54,789	-2.6	57,634	5.2
모바일 게임	108,311	39.9	121,483	12.2	138,559	14.1	150,891	8.9	164,489	9.0
콘솔 게임	10,925	57.3	10,520	-3.7	10,078	-4.2	10,376	3.0	11,160	7.6
아케이드 게임	2,272	1.6	2,733	20.3	3,031	10.9	3,283	8.3	3,604	9.8
PC방	17,970	-11.9	18,408	2.4	19,192	4.3	21,015	9.5	20,883	-0.6
아케이드 게임장	365	-48.1	396	8.6	625	57.6	816	30.6	808	-1.0
합계	188,855	21.3	209,913	11.2	227,723	8.5	241,170	5.9	258,578	7.2

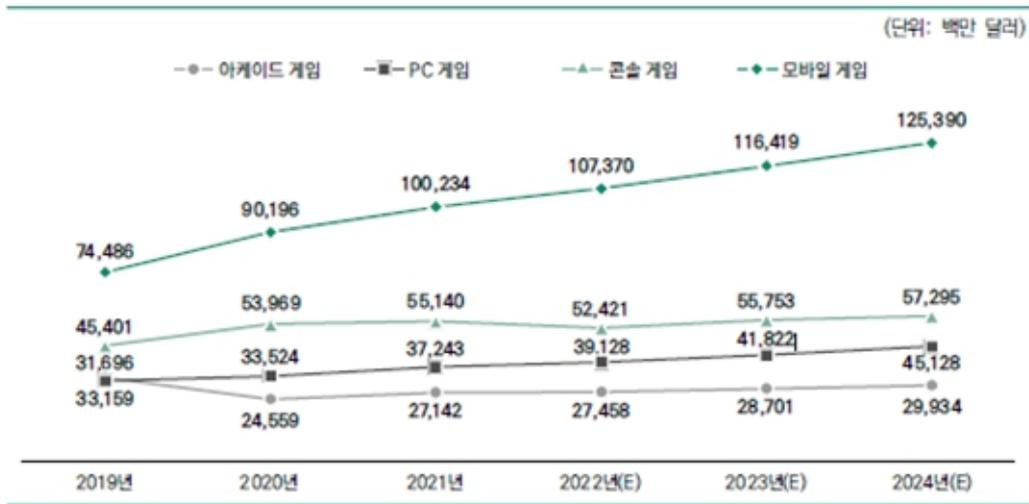
* 출처: 한국콘텐츠진흥원, '게임백서 2022' 보고서

또한 블록체인 시장이 빠르게 성장함에 따라 블록체인 기술과 게임산업과의 시너지 효과에 대한 시장의 관심이 뜨거우며, 전세계적으로 많은 블록체인 기반 게임이 출시되는 와중에 대표적인 블록체인 게임으로 위메이드가 글로벌 출시한 <미르4 글로벌>이 있습니다.

가상 화폐 경제 시스템과 결합한 <미르4 글로벌>은 블록체인 P&E(Play and Earn) 게임 분야를 개척했을 뿐만 아니라, P&E(Play and Earn) 게임의 청사진을 보여주는 게임이 됐습니다. <미르4 글로벌>의 폭발적인 관심 속에 주가는 연일 급등세를 기록하였으며, 국내 많은 게임사들이 블록체인 게임 시장에 뛰어들게 만드는 계기가 되었습니다.

2) 글로벌 게임 시장

2021년 세계 게임 시장 규모는 전년 대비 8.7% 증가한 2,197억 5,800만 달러로 집계되었고, 2022년 글로벌 게임시장 규모의 성장률은 2021년 대비 3.0%로 2,263억 7,800만 달러로 예측되고 있습니다. 2022년 매출액 기준 모바일 게임 시장 규모는 약 47%(1,073억 7000만 달러)를 차지하며, 게임 산업은 모바일 게임이 산업 성장을 주도할 것이란 예상은 달라지지 않고 있습니다.



* 출처: PwC(2022); Enterbrain(2022); JOGA(2022); iResearch(2022); Play meter(2016); NPD(2022)

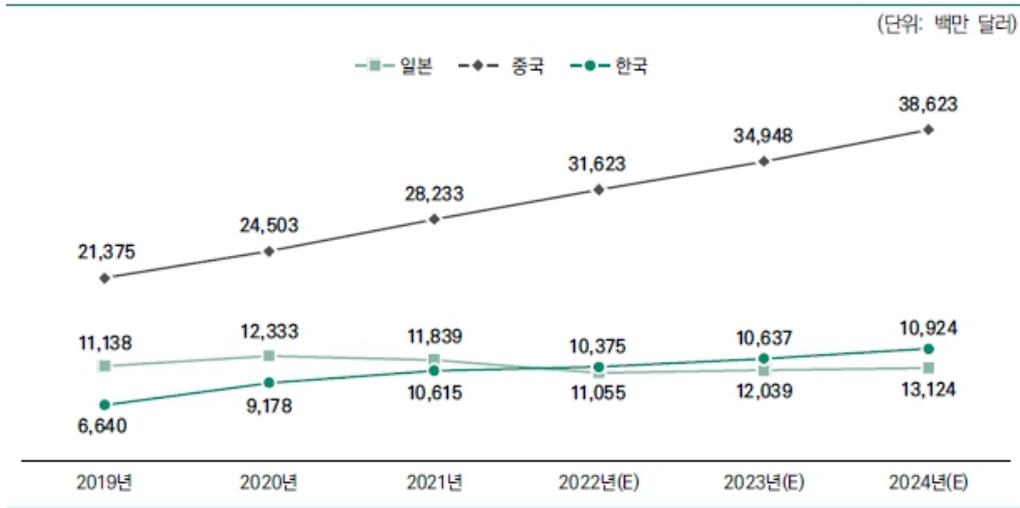
2022년 모바일 게임 시장 국가별 매출액 기준 아시아는 59%(629억 4800만 달러)를 차지하며 모바일 게임 시장을 주도할 것으로 보이며, 남미는 향후 몇 년간 두 자릿수 성장을 유지하며 평균 13.1%로 고성장이 될 것으로 전망됩니다. 한편 유럽의 모바일 게임 시장 규모는 우크라이나 전쟁 발발 후 급격히 감소한 것으로 추정되었습니다.

(단위: 백만 달러)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년(E)	2023년(E)	2024년(E)	21-24 CAGR
북미	매출액	13,696	17,430	18,785	20,063	21,390	22,525	6.2
	성장률		27.3	7.8	6.8	6.6	5.3	
유럽	매출액	14,577	18,024	20,350	22,410	24,386	26,188	8.8
	성장률		23.7	12.9	10.1	8.8	7.4	
아시아	매출액	45,058	53,391	59,402	62,948	68,415	74,222	7.7
	성장률		18.5	11.3	6.0	6.7	8.5	
남미	매출액	1,155	1,350	1,697	1,948	2,228	2,456	13.1
	성장률		16.9	25.7	14.8	14.4	10.2	
합계	매출액	74,486	90,196	100,234	107,370	116,419	125,390	7.7
	성장률		21.1	11.1	7.1	8.4	7.7	

* 출처: Enterbrain(2022); PwC(2022)

아시아 지역 중 중국은 세계 최대 게임 이용자 수 보유 및 막대한 자본투자로 성장세가 가장 높을 것으로 예측되며, 2022년도 일본과 한국의 시장 규모도 역전될 것으로 예측되고 있습니다.



* 출처: Enterbrain(2022); PwC(2022)

모바일 게임 시장은 모바일 기기의 편리한 접근성과 하드웨어 사양 향상을 통한 고품질 게임으로 꾸준히 성장해 왔습니다. 2021년 코로나19에서 회복하며 실외 활동이 늘어났음에도 모바일 게임의 시장 규모는 12조 1,483억 원으로 국내 게임 산업 전체 비중의 57.9%를 차지하고 있으며, 모바일 게임은 여전히 국내 게임 시장의 큰 축으로 자리하고 있음을 알 수 있었습니다.

(3) 경기변동의 특성 및 평균제품 수명

① 경기변동의 특성

게임 산업은 저비용으로 장시간 동안 즐길 수 있는 특성이 있어 일반적인 경기 변동에 큰 영향을 받지 않습니다.

IP 라이선스를 활용하는 산업 역시 기본적으로 콘텐츠 재창출 산업이나, 일부 콘텐츠에 한정되지 않으므로 경기변동에 큰 영향을 받지 않는다고 할 수 있습니다.

② 평균 제품 수명

한국 콘텐츠 진흥원의 '2022게임 이용자 실태조사 보고서'를 통해 국내 게임 이용 경험자(만 10세 ~65세 국민) 4,462명을 대상으로 조사한 결과, 2022년 기준 모바일 게임 1개당 이용 지속 기간은 평균 1개월 미만(39.5%)의 비율이 제일 높았으며, PC 온라인 게임 1개당 이용 지속 기간은 3~6개월 미만(40.4%)의 비율이 제일 높았습니다. 더불어, IP 소유에 대한 기간은 그 기간의 한정이 없으므로 평균수명을 한정 지을 수 없으나, IP에 대한 가치에 따라 그 수명이 판단된다고 할 수 있습니다.

③ 당사 및 주요 종속회사의 주요 게임 서비스 기간 (2022년 12월말 기준)

구분	게임명	블록체인 P&E 게임 (Play and Earn)	서비스 기간
(주)위메이드맥스	실크로드 온라인		2005. 04~

(주)라이트컨	주1)	원드러너 맞고의 신 원드러너Z 캔디팡: 쥘시월드 원드러너: RE 플레이 포커 스타워즈™: 스타파이터 미션 원드러너: 퍼즐대전 포커의 신 정글잼 매치 라이즈 오브 스타즈(ROS)	P&E	2013. 01~ 2015. 12~ 2018. 05~ 2018. 08~ 2019. 09~ 2020. 05~ 2020. 11~ 2021. 02~ 2021. 07~ 2021. 09~ 2022. 02~
(주)위메이드커넥트		에브리타운 바이킹아일랜드 두근두근레스토랑 어비스리움 어비스리움 폴 당신에게 고양이 어비스리움 월드 여신의 키스: O.V.E 다크에덴M 온 위믹스 에브리팜 스포라이브 스프릿세이버	P&E P&E	2013. 03~ 2012. 04~ 2014. 08~ 2017. 08~ 2020. 01~ 2020. 09~ 2020. 09~ 2020. 10~ 2022. 05~ 2022. 05~ 2022. 07~ 2022. 12~
(주)위메이드넥스트	주2)	미르4 미르4 글로벌	P&E	2022. 02~ 2022. 02~

주1) (주)라이트컨은 당사가 2021.04.02자로 물적분할한 신설법인으로 분할된 모바일사업부문에 대해 기재하였습니다.

주2) 미르4, 미르4글로벌의 서비스기간은 (주)위메이드넥스트와의 주식교환일(2022.02.08) 이후부터의 기간을 기재하였습니다.

주3) 스포라이브의 서비스기간은 (주)위메이드커넥트에서 2022.07.19자로 66.73% 인수한 이후부터의 기간을 기재하였습니다.

(4) 경쟁 요소

국내 모바일 게임시장은 성장기를 지나 성숙기에 접어들면서 양극화 현상이 심화되고 있습니다. 과거에는 스타트업 기업들이나 벤처기업들도 성공할 확률이 높았지만, 기득권 게임들의 선점 효과가 갈수록 커지고 마케팅 비용이 늘어나는 시장 구조 속에서는 자금력이 부족한 기업들이 상위권에 진입하는 것이 더욱 어렵게 되고 있습니다. 이러한 시장 상황에서 당사는 새로운 모바일 게임의 트렌드를 이끌기 위해 당사의 유명 게임 IP를 활용한 다양한 장르의 신작을 주력으로 준비하며 시장에 대응하고 있습니다.

1) 글로벌 서비스

- PC 온라인 게임 : 국내 PC 온라인 게임 시장은 이미 다양한 장르로 그 영역이 확대되었습니다. 이미 성숙된 시장에서 과거 몇 년간은 게임 시장이 모바일 게임으로 편중되어 온라인 게임의 신작 출시와 장르 다양화는 다소 감소하기도 하였으나, 최근 국내 PC 온라인게임 신작이 국내뿐만 아니라 해외에서도 좋은 성과를 보이고 있습니다. 북미, 일본, 중국은 글로벌 게임 시장에서 주요 지역으로 당사를 비롯한 많은 국내 게임회사들의 진출이 이뤄지고 있습니다. 이 외에도 태국 등 동남아시아 지역,

중동, 유럽 지역이 신형 성장 게임 시장으로서 각광 받고 있습니다.

당사 및 주요 종속회사 역시 기존 서비스하는 PC 온라인게임의 해외시장 진출을 지속적으로 추진하고 있으며, <실크로드 온라인>의 경우 2005년 국내 출시 이후 중국, 일본, 대만에서 정식 서비스를 포함해 전 세계 200여 국가에 글로벌 서비스 플랫폼을 기반으로 꾸준히 서비스 중입니다. 2020년 11월에는 튀르키예에서 정식 서비스를 시작하였습니다.

- 모바일 게임 : 최근 네트워크 발전 등 영향으로 급격하게 성장하고 있는 모바일 게임 역시 PC 온라인 게임과 마찬가지로 글로벌 시장에 진출하고 있습니다. 실제로 많은 게임 회사들이 진출하였으며, 게임 콘텐츠에 대한 관심이 꾸준히 집중되고 있습니다.

당사 및 주요 종속회사 역시 <원드러너 RE>, <어비스리움> 등 기존 서비스 게임들을 해외시장 출시하였으며, 2020년 11월에 스타워즈 지적재산권(IP)을 기반으로 한 모바일 비행 슈팅게임<스타워즈: 스타파이터 미션>을 한국을 비롯한 아시아 40개국에 출시하였으며, 2021년 2월 <원드러너:퍼즐대전>을 미국과 일본 등 172개국에 정식 출시하였습니다.

- 블록체인 게임 : 최근 글로벌 게임시장 트렌드의 변화에 따라 블록체인 게임은 초기 단계 시장이며, 국내 주요 게임사들이 블록체인, 메타버스 등 신사업에 뛰어들며 관련 생태계 조성에 힘을 쏟고 있습니다.

인터넷, 스마트폰과 같은 이전의 기술적 혁신들이 산업화될 때 겪었던 과정이 블록체인 산업에서도 동일하게 일어나고 있으며, 초기의 다양한 아이디어와 사업들 중에서 경쟁력 있는 소수가 살아 남아 산업을 이끌게 될 것입니다.

주요종속회사 (주)위메이드넥스트의 블록체인과 NFT(대체불가코인)기술 등을 결합한 <미르4 글로벌>은 전세계 170여 개국에 성공적으로 출시되며, 글로벌 No.1 블록체인 게임으로 자리매김하였습니다. 이후에도 (주)위메이드넥스트는 블록체인 게임 개발 및 서비스에 집중하며 글로벌 블록체인 게임시장을 선도해 나갈 계획입니다.

2) 게임 라이프 사이클 연장

국내 및 글로벌 서비스하는 PC 온라인 게임과 모바일 게임들의 장기 흥행은 게임회사의 매출 안정화 측면에서 매우 중요한 부분 중 하나입니다. 새롭게 출시하는 게임의 흥행 못지않게 기존 출시된 게임의 지속적인 매출 발생은 기업의 이익 안정화에 많은 영향을 끼치고 있습니다. 따라서 당사는 게임 플레이 사이클 확대 및 이를 통한 지속적인 이익 창출을 위하여, 기존 출시된 게임의 커뮤니티를 지속적으로 관리 및 운영하고 유저들에게 새로운 재미를 제공하기 위하여 시기적절하게 콘텐츠 업데이트 등의 활동을 진행하고 있습니다.

3) 독자적인 유명 IP 보유

불확실성이 높은 콘텐츠 시장에서, 기대 효용이 큰 콘텐츠 IP를 확보한다는 것은 잠재적 경쟁자에 비해 우위를 가지고 시장의 선도자 역할을 할 수 있는 기회를 의미합니다. 따라서 현재 많은 콘텐츠 회사들이 독자적인 IP를 보유하고자 M&A, 투자 등 다양한 행보를 보이고 있습니다. 유명 IP에 대한 수요가 급증하는 반면 한정된 IP로 인하여 이를 바탕으로 한 사업은 경쟁력 있는 사업의 한 부분으로서 자리하고 있습니다.

당사는 해외 누적 이용자 1,500만명이라는 기록을 가진 '실크로드' IP와 국내 모바일게임 역사상 가장 짧은 기간인 출시 12일 만에 1,000만 다운로드를 돌파한 인지도 높은 '원드러너' IP 등을 보유하고 있습니다. 이를 바탕으로 당사가 보유한 유명 IP를 레버리지 하고, 이를 직접 활용하기도 하여 안정적인 라이선스 매출을 창출하고 있습니다.

바. 회사의 현황

(1) 영업개황

- PC온라인 및 모바일 게임 사업

지배회사인 (주)위메이드맥스는 1997년 4월 PC용 패키지 게임개발사로 출발하여, 3D MMORPG 게임인 <실크로드 온라인>의 국내 및 해외 라이선스 서비스 사업을 영위하였으며, 글로벌 직접서비스(GSP) 인프라를 활용하여 사업영역을 확장하였습니다.

2011년부터 역량 있는 개발 회사에 대한 적극적인 투자를 통해 PC온라인 및 모바일게임 사업의 기반을 구축하였습니다.

2012년 하반기부터 출시된 모바일게임을 시작으로 모바일시장 내에서의 유저를 확보하였으며, 모바일시장 내에서의 성장과 해외 진출 확대를 목표로 경쟁력을 높였습니다. 이후 빠르게 변화하는 모바일게임 시장환경에 맞춰 다양한 장르의 게임들을 지속적으로 출시하였으며, <캔디팡>, <슈가팡>, <원드러너>, <라인스위츠>, <원드소울>, <원드소울 아레나>, <원드러너Z>, <맞고의신>, <플레이 포커>, <스타워즈™: 스타파이터 미션>, <원드러너: 퍼즐대전>, <포커의신>, <정글잼 매치> 등 모바일게임의 새로운 지평을 열었으며, 국내 및 해외 각국에서 높은 매출 성과를 달성하였습니다.

코어 장르 집중의 경쟁심화 속에서도 RPG, 전략시뮬레이션(SLG), SNG 등 다양한 포트폴리오를 확대해 나가고 있으며, 해외사업 신설과 사업모델 강화, 게임콘텐츠 서비스에 주력하여 매출 개선을 위하여 노력 중입니다.

당사는 2022년 2월 Full 3D 디자인 기반의 광활한 우주를 소재로 한 SF 전략 시뮬레이션 모바일 게임(SLG) <라이즈 오브 스타즈>를 전 세계 170여 개국에 정식 출시하였습니다. 해당 게임은 최초로 블록체인 게임 플랫폼 위믹스 플레이(WEMIX PLAY)에 전략 시뮬레이션 게임(SLG)으로 온보딩 되었으며, 'NFT 사전판매 완판', '홍콩 구글 플레이 전략 게임 매출 2위 등극' 등의 우수한 성적을 거두었습니다. 이후에도 안정적인 서비스와 운영을 위한 서버 증설과 장기적인 토큰 생태계 확장 및 구축을 위한 다양한 노력을 기울일 예정입니다.

주요 종속회사 (주)위메이드커넥트는 당사가 2012년에 투자한 모바일게임 회사이며, <에브리타운>과 <바이킹아일랜드>, <두근두근레스토랑>, <당신에게 고양이가>, <어비스리움 월드> 등이 현재까지 지속적인 업데이트 및 이벤트를 통해 국내외에서 안정적인 매출을 꾸준히 유지하고 있습니다.

(주)위메이드커넥트에서 100% 인수한 (주)위메이드이프의 힐링게임 <어비스리움>, <어비스리움 폴>도 전세계에 서비스 및 꾸준한 매출성과를 기록하고 있습니다.

주요 종속회사 (주)위메이드넥스트는 2022년 2월 8일 포괄적 주식교환 이후 당사의 종속회사로 편입되었으며, 글로벌 인기의 성공가도를 달리고 있는 <미르4>, <미르4 글로벌>의 개발사입니다. 출시 전 사전예약자 300만명을 돌파한 <미르4>는 출시 이후 4대 앱마켓 인기순위 1위 및 원스토어, 갤럭시 시스토어 매출순위 1위를 기록하였으며, <미르4>는 모바일과 PC 플랫폼의 크로스 플레이를 기반으로, 문파, 비천 공성전, 프리 루팅, 금난전권 등 다양한 콘텐츠를 포함하고 있습니다. 위메이드넥스트의 <미르4> 게임은 현존하는 게임들 중 가장 디테일한 캐릭터 커스터마이징 시스템과 경공을 통한 높은 자유도를 특징으로 많은 유저들의 게임 몰입도를 극대화하고 있습니다.

<미르4>의 성공적인 국내 서비스를 바탕으로 출시된 블록체인 게임 <미르4 글로벌>은 2021년 8월 26일 전세계 170여 개국에 성공적으로 출시되었습니다. 출시 후 글로벌 최고 동시접속자 수 140만명 돌파, 글로벌 스템 MMORPG 실시간 동접자 수 1위 달성, <미르4 글로벌> 4분기 월평균활성자 (MAU) 620만명 돌파 등 연일 신기록을 경신해 나가는 흥행 쾌거를 이뤄냈습니다.

현재 당사와 종속회사는 국내는 물론 해외에서도 매출 성장할 수 있도록 양질의 모바일 게임을 개발 하는데 집중하고 있으며, 보유하고 있는 다양한 장르의 게임 개발 역량을 바탕으로 글로벌 시장 진출 을 가속화하고, 서비스 노하우를 축적해 지속 성장의 기반을 마련해 나갈 예정입니다.

또한, 당사와 종속회사는 모바일게임 신작 개발은 물론, 경쟁력 높은 IP(지식재산권) 활용사업 확대와 사업관련 전략적 투자 등을 적극 추진하여 회사의 성장을 견인 할 것입니다.

- 블록체인 게임 개발 및 퍼블리싱

최근 부상하고 있는 NFT를 활용한 '메타버스' 게임 시장으로의 진화 및 블록체인 기술 기반 및 디지털 자산들이 게임과 융합이 가능해지며 많은 게임 회사들이 블록체인 게임 시장으로 진출 하고 있습니다.

당사는 (주)위메이드가 운영하고 있는 글로벌 블록체인 게임 플랫폼인 '위믹스 플레이 (wemixplay.com)' 에 이미 여러 게임을 운영하며, 블록체인 게임 개발 및 운영 역량을 키우는 중이며 , 향후 혁신적인 인터게임 이코노미(inter-game economy)가 구현될 수 있도록 최선의 노력을 다 하고 있습니다.

현재, 서비스 중인 블록체인 게임은 MMORPG <미르4 글로벌>, 전략시뮬레이션(SLG) 게임 <라이즈 오브 스타즈>, <다크에덴M 온 위믹스>, <에브리팜 for 위믹스>등 입니다.

블록체인 게임 출시 예정작으로는 <어비스리움 오리진>를 비롯해 <스피릿세이버 for 위믹스>, <스 포라이브 온 위믹스>, <여신의키스 OVE>, <바바리안 키우기>, <발키리어스 for 위믹스(가칭)>, <베가스> 등을 차례로 출시할 계획입니다.

(2) 시장점유율

모바일게임 산업은 지속 성장하며 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 당사 및 종속회사는 2012년부터 출시한 모바일 게임들이 긍정적인 반응을 이끌어내며 국내에서 매출 성장, 유저 확대 등 높은 성장을 실현하였습니다.

최근에는 신작의 매출이 부진함에 따라 모바일게임 산업 내 시장점유율은 하락했으나, 글로벌 블록체인 모바일게임 출시를 통해 지속적인 콘텐츠 업데이트를 진행하면서 매출 및 점유율을 높이려고 노력 하고 있습니다.

PC 온라인게임 산업에서 국내 시장점유율은 낮은 편이나 기존 서비스하고 있는 PC 온라인게임에 대해서는 커뮤니티를 지속적으로 유지하고 극대화 하기 위한 콘텐츠 업데이트 등을 지속적으로 진행하고 있습니다.

당사와 주요종속회사는 향후에도 지속적인 게임 포트폴리오 확대와 서비스 지역 다각화를통해 PC 온라인, 모바일 게임 모두 국내 및 글로벌 게임 시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나갈 예정입니다.

(3) 시장의 특성

① 국내시장

국내 모바일 게임 시장은 스마트기기 성능의 향상과 관련 통신 서비스의 발전(5G 등)은 모바일게임의 퀄리티 상승으로 이어지고 있으며 이에 따른 게임 제작비 및 게임 수 증가로 상위 기업의 시장점유율이 높아지고 있습니다.

PC MMORPG IP 기반의 모바일 게임들이 성공하는 트렌드의 변화가 보였으며, PC모바일 MMORPG의 강세는 지속될 것으로 예상됩니다.

국내 PC온라인 게임 시장은 감소세이며, 신규 PC게임 출시가 적어지고 있습니다.

중소 및 중견 게임사들도 상대적으로 제작비가 적게 들고 개발기간이 짧은 모바일 게임 개발에 전념을 하고 있는 상황입니다.

PC와 모바일이 경계가 흐려지고 있으며, PC와 모바일을 오가며 게임을 할 수 있는 크로스플랫폼 게임 출시에 대형게임사들이 나서면서 관련 시장이 빠르게 성장할 것으로 보입니다.

② 해외시장

전 세계 게임 개발 및 퍼블리싱 기업들은 급성장하는 모바일 게임 시장을 선점하기 위하여 유수의 현지 업체와 제휴를 진행하고 있습니다.

당사 및 종속회사 역시 해외 현지 특성에 맞춰 모바일 게임 해외 서비스를 진행하고 있으며, 해외에서 주목할 만한 성과도 거두었습니다.

당사와 종속회사는 선별적으로 완성도 높은 모바일 게임을 개발하고 있으며, 모바일 게임의 직접적인 서비스는 물론 IP(지식재산권) 제공 및 활용을 통한 진출과 성장을 계획하고 있습니다.

사. 사업부문별 주요 재무정보(연결)

당사는 게임사업부문 단일사업이며, 자세한 세부 매출액은 "II.사업의 내용 - 4. 매출 및 수주상황", 재무 정보는 "III. 재무에 관한 사항" 을 참조하시기 바랍니다.

(단위: 백만원)

구분		제26기	제25기	제24기
게임사업부문	자산	122,769	53,433	42,138
	매출액	86,235	35,522	37,921
	영업이익(손실)	25,282	292	(5,177)

아. 신규사업 등의 내용 및 전망

당사는 모바일 게임들의 장르와 개성을 다양화하고자 모바일게임 전문 자회사에 투자, 신규법인 설립, 분할, 주식교환 등을 진행하였으며, 각 회사의 책임하에서 신작 모바일게임을 개발 서비스하고 있습니다. 또한, 인수합병(M&A)을 통한 신사업 발굴, 게임 개발사들에 대한 적극적인 투자를 지속해 나갈 예정입니다.

당사와 종속회사는 다양한 프리미엄 모바일게임을 출시하여 지속적인 매출성장을 가속화 시킬 전망이며, 글로벌 지역적 특색에 맞춘 블록체인 기술 도입, 전략적 마케팅, 유저 요구를 반영한 게임 업데이트 등의 글로벌 서비스를 통한 매출 증대로 회사가 성장하도록 노력할 것입니다.

주요 종속회사 (주)위메이드커넥트의 블록체인 기반 모바일 게임 <다크에덴M 온 위믹스>, <에브리팜> 등은 출시 이후 안정적인 서비스로 운영 중에 있으며, 그 외에도 블록체인 기반 글로벌 모바일 신작을 위한 양질의 게임 개발을 노력중에 있습니다. 또한 (주)위메이드커넥트에서 100% 인수한 (주)위메이드이프의 주요 글로벌 힐링게임 <어비스리움>의 IP를 활용한 <어비스리움 폴>의 주요 업데이트와 그 외 신규게임도 개발 중에 있습니다.

주요 종속회사 (주)위메이드넥스트는 <미르> IP 기반 모바일 MMORPG 게임 <미르4> 국내 출시 및 블록체인 기반 <미르4 글로벌>을 서비스하며 글로벌 블록체인 게임시장을 선도하는 게임 개발사로 자리잡았습니다.

이처럼 당사와 종속회사들은 지속적인 게임개발을 통한 신작 출시, IP(지식재산권) 활용사업 확대와 사업 관련 전략적 투자 등을 적극 추진하여 꾸준한 성장을 이끌어 나갈 것입니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

당사는 최근 사업연도말 현재 자산총액(별도) 1천억원 및 매출액 500억 미만의 소규모 기업으로서 기업공시서식 작성기준에 따라 본 항목을 기재하지 않습니다.

2. 연결재무제표

당사의 제26기 연결재무제표는 주주총회 승인 전 재무제표이며, 2023년 3월 31일 개최 예정인 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

연결 재무상태표

제 26 기	2022.12.31 현재
제 25 기	2021.12.31 현재
제 24 기	2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
자산			
유동자산	102,158,190,835	31,552,183,141	27,961,486,619
현금및현금성자산	53,414,017,095	22,836,887,228	19,019,817,149
단기금융상품	1,629,600,000	1,219,494,266	1,116,222,725
매출채권	9,293,881,118	4,695,067,479	4,336,659,550
기타금융채권	35,147,715,268	854,263,397	2,279,165,365
기타유동자산	1,228,198,110	948,383,249	1,178,704,775
당기손익인식금융자산	454,123,600	642,999,600	
당기법인세자산	990,655,644	355,087,922	30,917,055
비유동자산	20,610,598,120	21,881,309,418	14,176,791,415
장기금융상품			33,994,266
장기매출채권		474,200,000	
기타비유동금융채권	1,459,906,834	1,553,313,749	1,300,684,080
기타비유동자산	1,905,000,000	1,520,000,000	
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	70,883,145	102,287,070	129,802,890
종속기업, 조인트벤처와 관계기업에 대한 투자자산	1,252,074,598	2,510,179,164	
유형자산	3,459,751,167	3,288,648,524	3,459,787,817
무형자산	6,914,743,725	4,045,547,216	4,235,580,553
사용권자산	5,421,097,164	8,198,334,396	4,763,478,300
이연법인세자산	127,141,487	188,799,299	253,463,509
자산총계	122,768,788,955	53,433,492,559	42,138,278,034

부채			
유동부채	31,971,304,324	10,422,256,342	7,742,055,371
기타유동금융부채	3,735,627,114	2,577,187,840	3,653,435,671
유동리스부채	1,471,004,646	1,018,617,728	1,269,278,646
파생금융부채	2,410,365,415	2,754,524,720	
유동종업원급여충당부채	1,989,516,040	892,155,728	
당기법인세부채	1,179,058,193		
기타유동부채	4,628,180,042	3,179,770,326	2,819,341,054
유동성전환상환우선주부채	16,557,552,874		
비유동부채	11,119,188,485	15,683,604,528	6,104,946,668
기타비유동금융부채	28,380,000	44,835,773	40,792,390
장기리스부채	3,927,478,424	7,788,904,651	3,932,410,592
전환상환우선주부채	6,259,062,031	6,638,707,824	771,359,396
전환우선주부채	686,129,047	623,750,644	623,750,644
비유동파생상품부채			606,109,806
기타비유동부채		478,000,000	
비유동충당부채	89,819,510	89,755,249	130,523,840
비유동종업원급여충당부채	49,266,606	19,650,387	
이연법인세부채	79,052,867		
부채총계	43,090,492,809	26,105,860,870	13,847,002,039
자본			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	76,856,412,042	22,605,531,767	23,707,607,824
자본금	16,647,646,000	7,897,817,500	7,897,817,500
자본잉여금	214,830,398,388	67,664,488,438	67,664,488,438
기타자본구성요소	(137,433,326,347)	(10,756,787,110)	(10,756,787,110)
기타포괄손익누계액	(1,984,025,240)	(1,732,621,315)	(1,911,474,145)
이익잉여금(결손금)	(15,204,280,759)	(40,467,365,746)	(39,186,436,859)
비지배지분	2,821,884,104	4,722,099,922	4,583,668,171
자본총계	79,678,296,146	27,327,631,689	28,291,275,995
자본과부채총계	122,768,788,955	53,433,492,559	42,138,278,034

연결 포괄손익계산서

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
수익(매출액)	86,235,273,013	35,521,769,802	37,921,102,963
영업비용	60,953,427,965	35,230,170,415	43,098,079,083
영업이익(손실)	25,281,845,048	291,599,387	(5,176,976,120)
기타이익	733,081,658	174,902,928	122,689,303
기타손실	1,960,049,773	968,117,716	2,677,687,167
금융수익	3,760,672,082	956,702,117	384,877,711
금융비용	2,726,895,228	1,488,388,939	1,364,336,605
관계기업투자지분법손익	(730,053,718)	(434,814,045)	(1,350,196,204)
법인세비용차감전순이익(손실)	24,358,600,069	(1,468,116,268)	(10,061,629,082)
법인세비용	1,799,129,532	34,275,134	(53,659,363)
당기순이익(손실)	22,559,470,537	(1,502,391,402)	(10,007,969,719)
당기순이익(손실)의 귀속			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	25,263,084,987	(1,280,928,887)	(10,405,265,476)
비지배지분에 귀속되는 당기순이익(손실)	(2,703,614,450)	(221,462,515)	397,295,757
기타포괄손익	(251,403,925)	178,852,830	(34,848,216)
당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	(251,403,925)	178,852,830	(34,848,216)
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	(251,403,925)	178,852,830	(55,629,810)
지분법 적용대상 관계기업과 공동기업의 기타포괄손익에 대한 지분(세후기타포괄손익)			20,682,535
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)			99,059
총포괄손익	22,308,066,612	(1,323,538,572)	(10,042,817,935)
총 포괄손익의 귀속			
총 포괄손익, 지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분	25,011,681,062	(1,102,076,057)	(10,440,113,692)
총 포괄손익, 비지배지분	(2,703,614,450)	(221,462,515)	397,295,757
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	811	(83)	(1,256)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	811	(83)	(1,256)

연결 자본변동표

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본							비지배자본	자본 합계
		지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본								
		자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계			
2020.01.01 (기초자본)		4,252,617,000	44,996,257,124	(10,616,328,883)	(1,876,526,870)	(28,781,270,442)	7,974,748,129	(3,430,792,872)	4,543,955,257	
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)				(10,405,265,476)	(10,405,265,476)	397,295,757	(10,007,969,719)	
		기타포괄손익	비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산			(55,629,810)	(55,629,810)		(55,629,810)	
			확정급여채무보형수리적손익				99,059	99,059	99,059	
			지분법자본변동			20,682,535		20,682,535	20,682,535	
	총포괄손익				(34,947,275)	(10,405,166,417)	(10,440,113,692)	397,295,757	(10,042,817,935)	
	자본에 직접 반영된 주주 외의 거래 등	자기주식의 취득								
		자기주식처분			353,360,628			353,360,628		353,360,628
		자기주식처분이익의 발생			259,080,620			259,080,620		259,080,620
		자기주식처분손실의 발생								
		주식선택권 변동			(612,446,178)			(612,446,178)	4,281,651	(608,164,527)
		기타자본조정		140,453,497	(140,453,497)					
		지분변동효과		9,106,061,961				9,106,061,961	7,612,883,635	16,718,945,596
		유상증자	3,645,200,500	13,421,715,856				17,066,916,356		17,066,916,356
포괄적 주식교환										
연결범위의 변동										
2020.12.31 (기말자본)		7,897,817,500	67,664,488,438	(10,756,787,110)	(1,911,474,145)	(39,186,436,859)	23,707,607,824	4,583,668,171	28,291,275,995	
2021.01.01 (기초자본)		7,897,817,500	67,664,488,438	(10,756,787,110)	(1,911,474,145)	(39,186,436,859)	23,707,607,824	4,583,668,171	28,291,275,995	
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)				(1,280,928,887)	(1,280,928,887)	(221,462,515)	(1,502,391,402)	
		기타포괄손익	비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산			178,852,830	178,852,830		178,852,830	
			확정급여채무보형수리적손익							
			지분법자본변동							
	총포괄손익				178,852,830	(1,280,928,887)	(1,102,076,057)	(221,462,515)	(1,323,538,572)	
	자본에 직접 반영된 주주 외의 거래 등	자기주식의 취득								
		자기주식처분			201,569,658			201,569,658		201,569,658
		자기주식처분이익의 발생			9,120,592			9,120,592		9,120,592
		자기주식처분손실의 발생								
		주식선택권 변동			(210,690,250)			(210,690,250)	96,042,030	(114,648,220)
		기타자본조정								
		지분변동효과								
		유상증자								
포괄적 주식교환										
연결범위의 변동							263,852,236	263,852,236		
2021.12.31 (기말자본)		7,897,817,500	67,664,488,438	(10,756,787,110)	(1,732,621,315)	(40,467,365,746)	22,605,531,767	4,722,099,922	27,327,631,689	
2022.01.01 (기초자본)		7,897,817,500	67,664,488,438	(10,756,787,110)	(1,732,621,315)	(40,467,365,746)	22,605,531,767	4,722,099,922	27,327,631,689	
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)				25,263,084,987	25,263,084,987	(2,703,614,450)	22,559,470,537	
		기타포괄손익	비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산			(251,403,925)	(251,403,925)		(251,403,925)	
			확정급여채무보형수리적손익							
			지분법자본변동							
	총포괄손익				(251,403,925)	25,263,084,987	25,011,681,062	(2,703,614,450)	22,308,066,612	
	자본에 직접 반영된 주주 외의 거래 등	자기주식의 취득			(364,205,148)			(364,205,148)		(364,205,148)
		자기주식처분								
		자기주식처분이익의 발생								
		자기주식처분손실의 발생								
		주식선택권 변동							284,644,971	284,644,971
		기타자본조정								
		지분변동효과								
		유상증자								
포괄적 주식교환	8,749,828,500	147,165,909,950				155,915,738,450		155,915,738,450		
연결범위의 변동			(126,312,334,089)			(126,312,334,089)	518,753,661	(125,793,580,428)		
2022.12.31 (기말자본)		16,647,646,000	214,830,398,388	(137,433,326,347)	(1,984,025,240)	(15,204,280,759)	76,856,412,042	2,821,884,104	79,678,296,146	

연결 현금흐름표

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
영업활동현금흐름	35,169,749,957	2,260,920,167	(4,886,535,186)
영업으로부터 창출된 현금흐름	35,551,850,786	2,783,444,392	(4,847,798,879)
이자수취(영업)	761,494,567	75,968,107	52,451,321
이자지급(영업)	(533,852,412)	(228,683,691)	(75,992,388)
법인세납부(환급)	(621,601,112)	(369,808,641)	(15,195,240)
배당금수취(영업)	11,858,128		
투자활동현금흐름	(17,932,254,039)	(4,591,731,155)	(1,065,977,735)
유형자산의 취득	(297,399,074)	(164,802,997)	(179,502,353)
유형자산의 처분	38,565,000	900,000	3,017,273
무형자산의 취득	(316,660,000)	(33,124,512)	(909,124,331)
장기선급금의 증가	(635,000,000)	(1,400,000,000)	
대여금의 증가	(34,554,000,000)	(456,397,200)	(999,963,400)
대여금의 감소	40,750,129	606,193,786	263,900,000
단기금융상품의 취득	(4,710,000,000)	(1,740,000,000)	
단기금융상품의 처분	6,207,351,129	1,771,644,659	915,161,605
장기금융상품의 처분			27,425,371
임차보증금의 증가	(343,890,100)	(245,612,900)	(186,891,900)
임차보증금의 감소	90,407,100	322,255,100	
리스채권의 감소	7,179,224	428,149,314	
당기손익인식금융자산의 취득		(650,812,700)	
기타포괄손익_공정가치측정금융자산의 처분		206,368,650	
관계기업에 대한 투자자산의 취득	(246,000,000)	(3,536,360,968)	
연결범위의 변동	16,786,442,553	299,868,613	
재무활동현금흐름	13,203,934,177	5,690,154,578	18,184,641,882
단기차입금의 증가			5,000,000,000
단기차입금의 상환			(5,000,000,000)
임대보증금의 증가	49,032,000	30,026,900	11,976,800
임대보증금의 감소	(61,496,900)		
주식의 발행			17,066,916,356
자기주식의 취득	(364,205,148)		
상환전우선주부채의 발행	15,000,099,600	7,000,924,000	1,000,132,000
전환우선주부채의 발행			999,938,800
금융리스부채의 지급	(1,419,495,375)	(1,340,796,322)	(894,322,074)
현금및현금성자산의순증가(감소)	30,441,430,095	3,359,343,590	12,232,128,961
기초현금및현금성자산	22,836,887,228	19,019,817,149	6,840,802,087

외화표시현금및현금성자산의환율변동효과	135,699,772	457,726,489	(53,113,899)
기말현금및현금성자산	53,414,017,095	22,836,887,228	19,019,817,149

3. 연결재무제표 주석

당기말 2022년 12월 31일 현재

전기말 2021년 12월 31일 현재

주식회사 위메이드맥스와 그 종속기업

1. 일반사항

(1) 지배기업의 개요

주식회사 위메이드맥스(이하 "지배기업")는 소프트웨어 개발 및 판매를 목적으로 1997년 4월에 설립되었으며 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길49(삼평동) 위메이드타워 4층에 본점을 두고 있습니다. 지배기업은 2009년 6월 3일자로 발행주식을 코스닥증권시장에 신규로 등록하였으며, 설립 후 수차례의 증자를 거쳐 2022년 12월 31일 현재 납입자본금은 16,647,646천원입니다. 지배기업은 2021년 4월 2일, 주식회사 조이맥스에서 주식회사 위메이드맥스로 사명을 변경하였습니다.

2022년 12월 31일로 종료하는 보고기간에 대한 연결재무제표는 지배기업과 지배기업의 종속기업(이하 통칭하여 "연결실체"), 연결실체의 관계기업에 대한 지분으로 구성되어 있습니다.

2022년 12월 31일 현재 지배기업의 주주 현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
주위메이드	18,381,067	55.21
이길형	1,822,351	5.47
박정수	1,240,972	3.73
자기주식	281,729	0.85
기타	11,569,173	34.74
합 계	33,295,292	100.00

(2) 당기말과 전기말 현재 종속기업의 내역은 다음과 같습니다.

종속기업명	소재지	주요 영업활동	소유지분율(%) (*1)	
			당기말	전기말
주위메이드커넥트(*2)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	49.03	49.03
주조이스튜디오	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	100.00	100.00
주라이트컨(*3)	대한민국	게임서비스	100.00	100.00
주라이크잇게임즈(*4)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	65.02	65.02
주위메이드넥스트(*5)	대한민국	소프트웨어 개발 및 판매	100.00	-
주빅셀론(*6)	대한민국	소프트웨어 개발 및 판매	66.73	-
주니트로엑스(*7)	대한민국	소프트웨어 개발 및 판매	65.02	-
주위메이드이프(*8)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	-	100.00

(*1) 지배기업 및 종속기업이 보유한 지분의 단순합산 지분율을 의미합니다.

(*2) 명목지분율은 49.03%이며, 전환상환우선주 및 전환우선주를 고려한 의결권 기준 지분율은 38.95%입니다. 연결실체가 (주)위메이드커넥트에 대하여 과반 미만의 의결권을 보유하고 있으나, 주주간의 계약상 약정을 통해 (주)위메이드커넥트를 지배하고 있습니다.

(*3) 전기 중 분할되어 신설되었습니다.

(*4) 전기 중 (주)위메이드커넥트가 2021년 1월 1일(간주취득일)을 기준으로 (주)라이크잇게임즈에 대한 대여금 999,963천원을 출자전환하여 65.02% 지분을 신규 취득하였습니다.

(*5) 당기 중 포괄적 주식교환으로 인해 종속기업으로 편입 되었습니다.

(*6) 당기 중 (주)위메이드커넥트 종속기업으로 신규 편입되었으며, 66.73% 지분을 보유하고 있습니다.

(*7) 당기 중 (주)위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 (주)니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(*8) 2022년 11월 04일 (주)위메이드커넥트에 합병 되었습니다.

(3) 연결실체에 포함된 종속기업의 당기말 현재 요약재무정보는 다음과 같습니다. 당기 중 처음으로 연결실체에 포함된 종속기업의 재무성과는 연결실체에 포함된 이후 기간에 발생한 금액만 포함하였습니다.

(단위: 천원)							
종속기업명	당기말				당 기		
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매 출	당기순손익	총포괄손익
(주)위메이드커넥트(*)	23,815,968	9,840,336	22,244,724	7,135,401	23,306,158	(5,040,801)	(5,040,801)
(주)조이스튜디오	1,102,270	224,799	3,645,701	138,352	1,461,587	(560,460)	(560,460)
(주)라이트컨	9,590,674	1,897,033	3,795,243	666,948	21,257,190	4,732,682	4,732,682
(주)위메이드넥스트	50,413,976	4,176,022	2,927,900	2,402,705	34,826,069	19,655,988	19,655,988

(*) (주)위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

2. 재무제표 작성기준

연결실체는 주식회사등의외부감사에관한법을 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

연결실체의 재무제표는 2023년 2월 14일자에 이사회에서 승인되었으며, 2023년 3월 31일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 측정기준

연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 파생상품
- 당기손익-공정가치로 측정되는 금융상품
- 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융상품

(2) 기능통화와 표시통화

연결실체 내 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 연결실체의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

COVID-19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, COVID-19에 대처하기 위하여 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다. COVID-19의 영향과 정부지원정책이 향후 연결실체의 수취채권 및 계약자산의 회수가능성, 종속기업 및 관계기업투자의 손상, 유,무형자산의 손상, 총당부채의 인식 등에 미칠 영향을 보고기간말 현재 합리적으로 추정할 수 없었으며 이로 인한 영향은 재무제표에 반영되지 않았습니다.

① 경영진의 판단

연결재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 3. (2): 연결 범위 - 사실상 지배력을 보유하고 있는지 여부
- 주석 3. (9): 리스기간 - 연장선택권의 행사가능성이 상당히 확실한지 여부
- 주석 3. (17): 고객과의 계약에서 생기는 수익
- 주석 10. (1): 관계기업투자주식 - 연결실체가 피투자회사에 유의적인 영향력을 행사하는지 여부

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 7: 매출채권의 기대신용손실 측정
- 주석 12: 손상검사 - 회수가능성을 포함한 회수가능액 추정의 주요 가정
- 주석 19 총당부채
- 주석 20: 우발부채와 약정사항
- 주석 23: 주식기준보상

- 주석 30: 이연법인세자산의 인식
- 주석 34: 파생상품부채

③ 공정가치 측정

연결실체의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정이 요구되고 있습니다. 연결실체는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측 가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고 결론을 내릴 수 있는지 여부를 판단하고 있습니다.

연결실체는 유의적인 평가 문제를 감사에게 보고하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결실체는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가방법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 연결실체는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 아래 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 23: 주식기준보상
- 주석 34: 위험관리
- 주석 36: 사업결합

3. 유의적인 회계정책

연결실체가 한국채택국제회계기준에 따른 연결재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 하기에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 회계정책의 변경

연결실체는 2022년 1월 1일부터 손실부담계약-계약이행원가 개정사항(기업 회계기준서 제 1037호 '총당부채, 우발부채, 우발자산')을 적용하였습니다. 이에 따라 손실부담계약 평가를 수행하기 위한 회계정책이 변

경되었습니다. 연결실체는 계약이손실부담계약인지를 평가할 때, 정책 변경 전에는 계약을 이행하는데 드는 증분원가만 포함하였습니다. 변경된 정책에서는 계약이 손실부담계약인지를 평가할 때, 계약을 이행하는데 드는 증분원가와 계약을 이행하는데 직접 관련되는 그 밖의 원가 배분액을 포함하고 있습니다.

이 개정사항은 최초 적용일에 존재하는 계약에 전진적으로 적용합니다. 연결실체는 2022년 1월 1일에 존재하는 모든 계약들을 분석하여 변경된 회계정책을 적용 시 손실부담계약은 없다고 판단하였습니다. 즉, 회계정책 변경으로 2022년 1월 1일 자본금액에 영향을 미치지 않습니다.

(2) 연결

① 사업결합

연결실체는 취득한 활동과 자산의 집합이 사업의 정의를 충족하고 동일지배하에 있는 기업실체나 사업에 대한 결합이 아닌 경우에 취득법을 적용하여 회계처리하고 있습니다. 연결실체는 특정 활동과 자산의 집합을 사업으로 보기 위하여 취득한 활동과 자산의 집합이 최소한 산출물을 창출하는 능력, 투입물, 실질적인 과정을 포함하는지를 평가하고 있습니다.

연결실체는 취득한 활동과 자산의 집합이 사업인지 여부를 간단하게 평가할 수 있는 집중테스트를 적용할 수 있습니다. 연결실체는 취득한 총자산의 공정가치가 대부분이 식별 가능한 비슷한 자산 집합에 집중되어 있는 경우에 선택적 집중테스트를 적용할 수 있습니다.

이전대가는 일반적으로 식별가능한 취득 순자산을 공정가치로 측정하는 것과 동일하게 공정가치로 측정하고 있습니다. 사업결합의 결과 영업권이 발생되면 매년 손상검사를 수행하고 있으며, 영가매수차익이 발생되면 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 취득관련원가는 기업회계기준서 제1032호와 기업회계기준서 제1109호에 따라 인식하는 채무증권과 지분증권의 발행원가를 제외하고, 원가가 발생하고 용역을 제공받은 기간에 비용으로 회계처리하고 있습니다.

이전대가는 기존관계의 정산과 관련된 금액을 포함하고 있지 않으며, 기존관계의 정산금액은 일반적으로 당기손익으로 인식하고 있습니다.

조건부대가는 취득일에 공정가치로 측정되고 있습니다. 자본으로 분류되는 조건부대가는 재측정하지 않으며, 그 후속 정산은 자본 내에서 회계처리하고 있습니다.

조건부대가가 자본으로 분류되지 않는 경우, 후속적으로 조건부대가의 공정가치 변동을 인식하여 당기손익으로 처리하고 있습니다.

피취득자의 종업원이 보유하고 있는 보상과 교환된 취득자의 주식기준보상의 경우, 취득자의 대체보상에 대한 시장기준 측정치의 전부 또는 일부는 사업결합의 이전대가 측정에 포함되고 있습니다. 피취득자에 대한 이전대가와 일부인 대체보상 부분과 사업결합 후 근무용역에 대한 보수 부분은 피취득자의 보상에 대한 시장기준 측정치와 사업결합 전 근무용역에 대한 대체 보상액을 비교하여 결정되고 있습니다.

② 종속기업

종속기업은 연결실체에 의해 지배되는 기업입니다. 연결실체는 피투자기업에 대한 관여로 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고 피투자기업에 대하여 자산의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미치는 능력이 있을 때 피투자기업을 지배합니다. 종속기업의 재무제표는 지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 획득하는 날

부터 지배력을 상실할 때까지 연결재무제표에 포함됩니다.

③ 비지배지분

비지배지분은 취득일에 피취득자의 식별가능한 순자산에 대해 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫으로 측정하고 있습니다.

지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 지배기업의 소유지분 변동은 자본거래로 회계처리하고 있습니다.

④ 지배력의 상실

지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 비지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식합니다.

⑤ 내부거래제거

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 잔액, 수익과 비용, 미실현손익(외환차손익 제외)은 연결재무제표 작성 시 모두 제거하고 있습니다. 한편, 연결실체는 자산손상의 증거가 없다면 미실현손실은 미실현이익과 동일한 방식으로 제거하고 있습니다.

⑥ 동일지배하 사업결합

동일지배하에 있는 기업실체나 사업에 대한 결합은 취득한 자산과 인수한 부채를 최상위지배기업의 연결재무제표 상 장부금액으로 인식하고 있습니다. 연결실체는 이전대가와 취득한 순자산 장부금액의 차액을 자본잉여금에서 가감하고 있습니다.

(3) 현금및현금성자산

연결실체는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(4) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 연결실체가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

1) 금융자산의 분류

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 기타포괄손익-공정가치 채무상품, 기타포괄손익-공정가치-지분상품 또는 당기손익-공정가치로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 연결실체가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형하에서 금융자산을 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위해 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 연결실체는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시할 수 있도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 연결실체는 상각후원가나 기타포괄손익-당기손익으로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

- 포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채의 듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함
- 사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진에게 보고하는 방식
- 사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험과 그 위험을 관리하는 방식
- 경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
- 과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유 및 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거래는 매도로 간주

되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기 손익-공정가치로 측정됩니다.

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대여위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다.

계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 연결실체는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시기나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를 판단해야 합니다.

이를 평가할 때 연결실체는 다음을 고려합니다.

- 현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
- 변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
- 중도상환특성과 만기연장특성
- 특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 연결실체의 청구권을 제한하는 계약 조건 (예: 비소구특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수 있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한 경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

2) 금융자산의 후속 측정과 손익

구 분	후속 측정과 손익
당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자 혹은 배당금 수익을 포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다.
상각후원가로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소됩니다. 이자수익, 외화환산손익 및 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 제거에서 발생하는 손익은 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거 시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류 합니다.

기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.
------------------------	---

③ 제거

연결실체는 금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸한 경우, 금융자산의 현금흐름을 수취할 계약상 권리를 양도하고 이전된 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 실질적으로 이전한 경우, 또는 연결실체가 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유 또는 이전하지 아니하고 금융자산을 통제하고 있지 않은 경우에 금융자산을 제거합니다.

연결실체가 재무상태표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 자산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하고 있는 경우에는 이전된 자산을 제거하지 않습니다.

④ 상계

연결실체는 연결실체가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행 가능한 상계권리를 현재 갖고 있고, 차액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시합니다.

(5) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

연결실체는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
- 기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

연결실체는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

- 보고기간말에 신용이 위험이 낮다고 결정된 채무증권
- 최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불이행 위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 연결실체는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 연결실체의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉, 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의 유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에 연결실체는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이 손상된 것입니다.

④ 재무상태표상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 해당 자산의 장부금액을 감소시키는 대신에 손실충당금을 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 연결실체는 제각한 금액이 유의적으로 회수될 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 연결실체의 만기가 된 금액의 회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

(6) 유형자산

연결실체는 유형자산을 최초 인식 시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 행태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

당기와 전기의 추정 내용연수는 다음과 같습니다.

과 목	추정 내용연수
건 물	40년
시설장치	5년
차량운반구	5년

비 품	5년
임차자산개량권	5년

(7) 무형자산

무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 영업권 및 회원권과 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로, 연결실체는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	추정 내용연수
소프트웨어	5년
상표권	5년
라이선스	서비스 계약기간(*)

(*) 연결실체는 타사가 개발 중인 게임의 국내외 판권을 취득하기 위해 투자자로 참여하고 있으며 최초 투자시 선급금으로 계상하고, 동 게임의 상용화 시에 보유하게 되는 게임 판권을 무형자산으로 계상하고 서비스 계약기간에 걸쳐 상각하고 있습니다.

연결실체는 내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한지를 매 보고기간말에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(8) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 연결실체는매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다.

회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 연결실체는 관련자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다.

연결실체는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는 지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다.

손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(9) 리스

계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

① 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 연결실체는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 연결실체는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

연결실체는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설 직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 연결실체의 증분차입이자율로 할인합니다. 일반적으로 연결실체는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

연결실체는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료, 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
- 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영("0")으로 줄어드는 경우에는 재측정금액을 당기손익으로 인식합니다.

연결실체는 재무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산을 별도 표시하였습니다.

연결실체는 비품을 포함하여 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 연결실체는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

② 리스제공자

리스요소를 포함하는 계약의 약정일이나 변경유효일에 연결실체는 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 계약대가를 배분합니다.

리스제공자로서 연결실체는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다.

각 리스를 분류하기 위하여 연결실체는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 연결실체는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

연결실체가 중간리스제공자인 경우에는 상위리스와 전대리스를 각각 회계처리합니다. 또한 전대리스의 분류는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 판단합니다. 상위리스가 인식 면제규정을 적용하는 단기리스에 해당하는 경우에는 전대리스를 운용리스로 분류합니다.

약정에 리스요소와 비리스요소가 모두 포함된 경우에 연결실체는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약대가를 배분합니다.

연결실체는 리스순투자에 대하여 기업회계기준서 제1109호의 제거와 손상 규정을 적용합니다(주석 3. (5) 참조). 연결실체는 추가로 리스총투자를 계산하는 데 사용한 무보증잔존가치에 대한 정기적인 재검토를 수행하고 있습니다.

(10) 비파생금융부채

연결실체는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다.

당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채는 최초 인식 시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

연결실체는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 연결실체는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(11) 종업원급여

① 단기종업원급여

연결실체는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 인식됩니다.

② 기타장기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 지급되지 않을 기타장기종업원급여는 당기와 과거기간에 제공한 근무용역의 대가로 획득한 미래의 급여액을 현재가치로 할인하고 있습니다. 재측정에 따른 변동은 발생한 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

(12) 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 연결실체는 관련 총당부채를 인식하고 있습니다.

총당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 총당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

총당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

연결실체는 매 보고기간말마다 총당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 연결실체는 관련 총당부채를 환입하고 있습니다.

연결실체는 총당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(13) 복합금융상품

연결실체가 발행한 복합금융상품은 보유자의 선택에 의해 지분상품으로 전환될 수 있는 상환전환우선주 및 전환우선주입니다.

동 복합금융상품의 부채요소는 최초에 동일한 조건의 전환권 및 상환권이 없는 금융부채의 공정가치로 인식되며, 후속적으로 전환일 또는 만기일까지 상각후원가로 인식됩니다. 자본요소는 복합금융상품 전체의 공정가치와 부채요소의 공정가치의 차이로 최초 인식되며, 후속적으로 재측정되지 않습니다. 복합금융상품의 발행과 직접적으로 관련된 거래원가는 부채요소와 자본요소의 최초 인식 금액에 비례하여 배분됩니다.

(14) 외화

재무제표 작성에 있어서 연결실체는 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있으며, 매 보고기간말에 화폐성 외화항목을 보고기간말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성 항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 결제금액과 장부금액의 외환차이와 보고기간말 화폐성항목의 외화환산금액과 환산 전 장부금액의 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

(15) 납입자본

보통주는 자본으로 분류하며 자본거래와 직접 관련되어 발생하는 증분원가는 세금효과를 반영한 순액으로 자본에서 차감하고 있습니다.

우선주는 상환하지 않아도 되거나 연결실체의 선택에 의해서만 상환되는 경우와 배당의 지급이 연결실체의 재량에 의해 결정된다면 자본으로 분류하고, 연결실체의 주주총회에서 배당을 승인하면 배당금을 인식하고 있습니다. 주주가 특정일이나 그 이후에 확정되거나 확정가능한 금액의 상환을 청구할 수 있거나 의무적으로 상환해야 하는 우선주는 부채로 분류하고 있습니다. 관련 배당은 발생시점에 이자비용으로 보아 당기손익으로 인식

하고 있습니다.

연결실체가 자기지분상품을 재취득하는 경우에 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 않습니다. 지배기업 또는 연결실체 내의 다른 기업이 자기주식을 취득하여 보유하는 경우 지급하거나 수취한 대가는 자본에서 직접 인식하고 있습니다.

(16) 주식기준보상

연결실체는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는 주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(17) 고객과의 계약에서 생기는 수익

수익은 고객과의 계약에서 약속된 대가를 기초로 측정됩니다. 연결실체는 고객에게 재화나 용역에 대한 통제가 이전될 때 수익을 인식합니다. 고객과의 계약에서의 수행의무의 특성과 이행시기, 유의적인 대금 지급조건과 관련 수익인식 정책은 다음과 같습니다.

① 라이선싱계약

연결실체는 고객사와의 계약에 따라 일정 기간 연결실체가 자체 개발한 게임의 라이선스를 제공하고 있고, 라이선스에 대한 대가를 수령하고 있습니다. 대가는 계약 체결시의 계약금 및 매 기간 라이선싱에 따른 고객사 매출액의 일정 비율을 회사가 수취합니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 동 라이선싱 계약은 고객에게 라이선싱기간 동안 연결실체의 지적재산에 접근할 수 있도록 하는 것이므로, 기업회계기준서 제1115호에 따라 약속된 라이선스를 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무로 회계처리하며, 라이선싱 기간 기준으로 수행의무의 진행률을 측정하고 있습니다. 연결실체는 산정된 진행률에 따라 라이선싱 계약에 따라 수취한 계약금을 매 기간에 걸쳐 수익으로인식하고 있습니다. 또한, 라이선스를 제공한 게임에 대하여, 고객사로부터 해당 게임에 대한 매출액이 확인되는 시점에 계약 내용에 따른 매출액의 일정 비율에 대하여수익을 인식하며, 확인되지 않은 매출액에 대해서는 거래가격을 산정할 수 없으므로 수익을 인식하지 않고 있습니다.

② 퍼블리싱계약

연결실체는 고객에게 게임 판매에 대한 라이선싱 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수 등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 퍼블리싱 계약은 게임 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 라이선싱에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 수행의무가 구별되지 않습니다. 이에 따라 연결실체는 퍼블리싱 계약을 하나의 수행의무

로 판단하였으며, 해당 의무에 따라 계약기간 동안 게임 업데이트등을 제공하여야 하므로, 퍼블리싱 계약금액을 용역을 제공하는 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

(18) 금융수익과 비용

연결실체의 금융수익과 금융비용은 다음으로 구성되어 있습니다.

- 이자수익
- 이자비용
- 배당금수익
- 부채로 분류되는 우선주에 대한 배당금 비용
- 당기손익-공정가치로 측정하는 금융상품에 대한 순손익
- 금융자산과 금융부채에 대한 외환손익

이자수익 혹은 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식하였습니다. 유효이자율법은 금융상품의 기대존속기간에 추정되는 미래현금지급액이나 수취액의 현재가치를 금융자산의 총 장부금액이나 금융부채의 상각후원가와 정확하게 일치시키는 이자율입니다.

이자수익이나 이자비용을 계산할 때, 유효이자율은 자산의 총장부금액(해당 자산의 신용이 손상되지 않은 경우)이나 부채의 상각후원가에 적용합니다. 그러나, 최초 인식 이후에 후속적으로 신용이 손상된 금융자산에 대해서는 이자수익은 해당 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 계산합니다. 만일 해당 자산이 더는 신용이 손상된 것으로 볼 수 없다면 총 장부금액에 유효이자율을 적용하여 이자수익을 계산합니다.

(19) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 법인세비용차감 전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

- 인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
- 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 연결실체가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다.

또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 연결실체의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 연결실체가 인식된금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다. 배당금 지급에 따라 추가적으로 발생하는 법인세비용이 있다면 배당금 지급과 관련한 부채가 인식되는 시점에 인식하고 있습니다.

(20) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(21) 미적용 제·개정 기준서

제정·공표되었으나 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 연결실체는 재무제표 작성시다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다.

① K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세 사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 최초 인식할 때 가산할 일시적차이와 차감할 일시적 차이가 동시에 동일한 금액으로 생기는 경우 최초인식 면제를 적용하기 위한 좁은 범위의 개정입니다. 이 개정안은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용할 수 있습니다.

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 단일 거래의 경우, 관련된 이연법인세 자산과 부채는 최초 적용 누적효과를 비교표시되는 가장 이른 기간의 기초시점의 이익잉여금(또는 자본의 다른 구성요소)에서 조정하여 인식하여야 합니다.

이 개정안은 표시되는 가장 이른 기간의 기초시점 이후부터 발생한 모든 거래에 적용합니다. 연결실체는 사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 이연법인세 중 재무상태표에 순액으로 표시되는 이연법인세 세효과를 제외하고는 개정안과 유사한 결과를 도출하는 접근법을 적용해 회계처리하고 있습니다.

연결실체는 2023년 1월 1일부터 이 개정안을 적용할 예정입니다. 이 개정안의 적용이 연결실체의 재무제표에 미치는 영향은 미미할 것으로 예상됩니다.

② K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류

이 개정사항은 부채의 유동성 분류에 대한 요구사항을 명확히 하기 위하여 2020년에 공표되었습니다. 이 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 개시되는 회계연도부터 시행될 예정입니다. 다만, IASB는 이 개정사항의 시행일을 2024년 1월 1일 이후 개시되는 회계연도로 연기하는 개정안을 공표하였고, KASB에서도 이를 반영하여 K-IFRS를 개정할 예정입니다. 연결실체는 개정사항의 적용이 미치는 영향을 결정할 수 없으며, 개정절차를 모니터링하고 있습니다.

③ 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향을 없을 것으로 예상하고 있습니다

④ 다음의 제·개정 기준서는 연결실체에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다

- K-IFRS 1117 '보험계약' 및 그 개정안
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 회계정책의 공시
- K-IFRS 1008 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - 회계추정의 정의

4. 고객과의 계약에서 생기는 수익

(1) 보고부문의 구분

연결실체는 단일부문으로 구성되어 있습니다. 연결실체의 경영진은 영업전략을 수립하는 과정에서 검토되는 보고정보에 게임사업부문을 단일부문으로 성과를 검토하고 있습니다.

(2) 연결실체의 고객과의 계약에서 생기는 수익은 전액 용역의 제공으로 인한 수익이며, 당기와 전기의 성격별 수익의 지리적 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	지 역	당 기	전 기
PC온라인매출	국 내	190,954	242,895
	해 외	2,540,475	3,257,831
모바일매출	국 내	42,139,840	18,283,578
	해 외	33,187,896	6,257,951
로열티매출	해 외	4,114,427	3,331,267

기타매출	국 내	1,386,370	1,180,225
	해 외	2,675,311	2,968,023
합 계	국 내	43,717,164	19,706,698
	해 외	42,518,109	15,815,072
	합 계	86,235,273	35,521,770

(3) 당기와 전기 중 매출 유형별 수익인식시기는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기간에 걸쳐 인식		
PC온라인매출	2,731,429	3,500,726
모바일매출	75,327,736	24,541,529
로열티매출	4,114,427	3,331,267
기타매출	4,061,681	4,148,248
합 계	86,235,273	35,521,770

(4) 당기말과 전기말 현재 고객과의 계약에서 생기는 수취채권·계약자산·계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
매출채권	9,468,223	5,353,789
계약자산(*1)	106,607	167,999
계약부채(*2)	3,055,503	3,161,837

(*1) 연결실체는 게임퍼블리싱 계약 등의 계약체결증분원가를 자산으로 인식하였습니다.

(*2) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채입니다. 이는 고객에 의하여 사용되는 시기에 수익으로 인식됩니다.

(5) 전기말에 인식된 계약부채 중 1,683,802 천원이 수익으로 인식되었습니다.

5. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
요구불예금	33,696,947	19,836,887
정기예금	19,717,070	3,000,000
합 계	53,414,017	22,836,887

6. 금융자산

당기말과 전기말 현재 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
단기금융자산		
CP	-	33,994
원화정기예금	1,629,600	-
외화정기예금	-	1,185,500
합 계	1,629,600	1,219,494

7. 매출채권 및 기타금융채권

(1) 매출채권 및 기타금융채권은 손실충당금이 차감된 순액으로 재무상태표에 표시되었는 바, 당기말과 전기말 현재 손실충당금 차감 전 총액 기준에 의한 매출채권 및 기타금융채권과 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	총 액	손실충당금	장부금액	총 액	손실충당금	장부금액
유동						
매출채권	9,468,223	(174,342)	9,293,881	4,879,589	(184,522)	4,695,067
미수금	167,381	-	167,381	17,112	-	17,112
미수수익	957,187	(23,325)	933,862	15,443	-	15,443
대여금	34,654,000	(607,528)	34,046,472	758,027	-	758,027
리스채권	-	-	-	63,681	-	63,681
소 계	45,246,791	(805,195)	44,441,596	5,733,852	(184,522)	5,549,330
비유동						
매출채권	-	-	-	474,200	-	474,200
대여금	18,576	-	18,576	37,696	(2,500)	35,196
보증금	1,441,331	-	1,441,331	832,773	-	832,773
리스채권	-	-	-	685,344	-	685,344
소 계	1,459,907	-	1,459,907	2,030,013	(2,500)	2,027,513
합 계	46,706,698	(805,195)	45,901,503	7,763,865	(187,022)	7,576,843

(2) 당기와 전기 중 매출채권 및 기타금융채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	187,022	449,235
설정	607,630	36,385
제각	-	(311,645)
환율변동효과	10,543	13,047
기말금액	805,195	187,022

(3) 연결실체는 매출채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는간편법을 적용하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 매출채권의 신용위험정보의 세부내용은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)					
구 분	연체된 일수				
	미연체	6개월 미만	6개월 초과 1년 미만	1년 초과	합 계
총장부금액	9,201,866	92,008	-	174,349	9,468,223
기대손실	-	-	-	(174,342)	(174,342)
순장부금액	9,201,866	92,008	-	7	9,293,881

② 전기말

(단위: 천원)					
구 분	연체된 일수				
	미연체	6개월 미만	6개월 초과 1년 미만	1년 초과	합 계
총장부금액	4,963,994	220,061	323	169,411	5,353,789
기대손실	(7,542)	(7,254)	(323)	(169,403)	(184,522)
순장부금액	4,956,452	212,807	-	8	5,169,267

8. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
선급금	92,171	1,905,000	178,605	1,520,000
선급비용	1,125,326	-	769,778	-
부가세대급금	10,701	-	-	-
합 계	1,228,198	1,905,000	948,383	1,520,000

9. 공정가치측정금융자산

(1) 당기와 전기 중 공정가치측정금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당 기		전 기	
	당기손익인식	기타포괄손익인식	당기손익인식	기타포괄손익인식
기초	643,000	102,287	-	129,803

- 취득	-	-	650,813	-
- 처분	-	-	-	(206,369)
- 평가	(188,876)	(31,404)	(7,813)	178,853
기말	454,124	70,883	643,000	102,287
유동	454,124	-	643,000	-
비유동	-	70,883	-	102,287

(2) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
당기손익-공정가치측정금융자산		
시장성 있는 지분증권		
(주)삼성전자	454,124	643,000

(3) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산(*1)		
시장성 있는 지분증권		
(주)웅진	70,883	102,287
시장성 없는 지분증권		
(주)온네트엠엔에스(*2)	-	-
(주)네시삼십삼분(*3)	-	-
(주)매직큐브(*3)	-	-
(주)소프트브로콜리(*3)	-	-
(주)엠에프스튜디오(*3)	-	-
소 계	-	-
합 계	70,883	102,287

(*1) 연결실체는 지분상품의 정의를 충족하고 단기매매목적으로 보유하고 있지 않은지분증권을 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산으로 분류하고 있습니다.

(*2) (주)온네트엠엔에스가 비영업활동 상태로 확인되어, 해당 장부가액 전액을 손상차손으로 반영하였습니다.

(*3) 회수가능가액이 장부가액 보다 현저히 낮은 것으로 판단하여 장부가액 전액을 손상차손으로 반영하였습니다.

10. 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
관계기업명	소재지	주요 영업활동	사용	당기말	전기말

			재무제표일	지분율(%)	장부금액	지분율(%)	장부금액
(주)위메이드엑스알(*1)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	35.92	-	35.92	-
(주)엔티게임즈(*1,2)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	18.65	-	18.65	-
플레이웍스(주)(*3)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	16.89	835,315	16.89	1,790,726
키위웍스(주)(*4)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	35.00	416,759	35.00	577,914
(주)니트로엑스(*5)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	-	-	49.49	141,539
(주)플레오엔(*6)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	12월 31일	45.05	-	-	-
합 계					1,252,074		2,510,179

(*1) 해당 관계기업투자주식은 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 전기 이전에 전액 손상차손으로 인식되었습니다.

(*2) 전기 중 우선주의 보통주 전환 및 제3자 배정 유상증자로 지분율이 18.65%로 변경되었습니다. 지분율 변동 후 의결권 지분율이 20% 미만이나 연결실체와 연결실체의 지배기업이 보유한 지분율을 고려할 때 피투자자에 유의적인 영향력을 행사할 수 있습니다.

(*3) 의결권 지분율이 20% 미만이나, 연결실체가 주주간 약정에 의해 피투자자의 이사회에서 의결권을 행사할 수 있고, 연결실체와 피투자자 사이의 중요한 퍼블리싱 계약 등을 고려할 때, 피투자자에 대한 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하였습니다.

(*4) 연결실체 내 기업인 (주)위메이드커넥트가 전기에 35.00% 지분을 취득하였습니다.

(*5) 연결실체 내 기업인 (주)위메이드커넥트가 전기에 49.49% 지분을 취득하였고 당기 중 2022년 12월 7일 (주)니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(*6) 연결실체 내 기업인 (주)위메이드커넥트가 당기에 45.05% 지분을 취득하였습니다.

(2) 당기말 관계기업의 요약재무정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)							
관계기업명	관계기업의 요약정보						
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	당기순손실	총포괄손익
(주)위메이드엑스알	1,572,149	11,431,214	21,741,848	1,318,661	654,468	(8,361,417)	(8,361,417)
(주)엔티게임즈	298,952	314,397	2,262,436	-	1,373,141	(444,516)	(444,516)
플레이웍스(주)	904,330	1,336,426	380,306	1,162,924	3,351,939	(1,074,037)	(1,074,037)
키위웍스(주)	85,939	41,408	277,490	72,323	360,043	(460,444)	(460,444)
(주)플레오엔	176,512	301,879	749,476	238,835	-	(754,909)	(754,909)
니트로엑스(주)(*)	-	-	-	-	-	(507,178)	(507,178)

(*) 종속기업으로 편입 이전의 재무정보를 표시하였습니다.

(3) 당기말 현재 관계기업의 재무정보금액을 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
관계기업명	당기말 순자산(a)	연결실체 지분율(b)	순자산 지분금액 (axb)	투자차액	손상	장부금액

㈜위메이드엑스알(*)	(10,057,146)	35.92%	(3,612,527)	-	-	-
㈜엔티게임즈(*)	(1,649,087)	18.65%	(307,555)	307,555	-	-
플레이웍스㈜	697,526	16.89%	117,812	1,491,554	(774,051)	835,315
키위웍스㈜	(222,467)	35.00%	(77,863)	1,085,990	(591,368)	416,759
㈜플레로엔(*)	(509,920)	45.05%	(229,719)	229,719	-	-

(*) 연결실체는 관계기업의 손실에 대한 지분을 부담할 의무가 없어, 지분법 적용을 중지하였습니다.

(4) 당기 중 관계기업 및 공동기업 투자의 변동은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
관계기업명	기 초	취득	지분법손익	손 상	기 말
플레이웍스(주)	1,790,726	-	(181,360)	(774,051)	835,315
키위웍스(주)	577,914	-	(161,155)	-	416,759
(주)니트로엑스(*)	141,539	-	(141,539)	-	-
(주)플레로엔	-	246,000	(246,000)	-	-
합 계	2,510,179	246,000	(730,054)	(774,051)	1,252,074

(*) 당기 중 종속기업으로 편입되었습니다.

(5) 지분법 적용의 중지로 인하여 인식하지 못한 당기 및 누적 미반영 지분법 손실 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
관계기업명	미반영 당기 지분법손실	미반영 누적 지분법손실
㈜위메이드엑스알	(3,003,421)	(4,590,295)
㈜엔티게임즈	(82,902)	(620,890)
㈜플레로엔	(94,086)	(94,086)

11. 유형자산

(1) 당기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)							
구 분	토 지	건 울	시설장치	차량운반구	비 품	임차자산개량권	합 계
취득원가:							
기초금액	775,692	2,736,795	1,030,020	268,217	855,975	254,579	5,921,278
연결범위의변동	-	-	-	-	519,853	-	519,853
취득	-	-	-	45,890	251,509	-	297,399
처분	-	-	-	(85,669)	(10,781)	-	(96,450)
기말금액	775,692	2,736,795	1,030,020	228,438	1,616,556	254,579	6,642,080
감가상각누계액:							
기초금액	-	(716,754)	(846,065)	(189,331)	(665,449)	(215,030)	(2,632,629)
연결범위의변동	-	-	-	-	(240,817)	-	(240,817)
유형자산상각비	-	(68,420)	(101,005)	(24,897)	(179,040)	(13,410)	(386,772)
처분	-	-	-	67,108	10,781	-	77,889
기말금액	-	(785,174)	(947,070)	(147,120)	(1,074,525)	(228,440)	(3,182,329)
장부금액:							

기초금액	775,692	2,020,041	183,955	78,886	190,526	39,549	3,288,649
기말금액	775,692	1,951,621	82,950	81,318	542,031	26,139	3,459,751

(2) 전기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)							
구 분	토 지	건 물	시설장치	차량운반구	비 품	임차자산개량권	합 계
취득원가:							
기초금액	775,692	2,736,795	2,565,334	268,217	1,420,723	379,889	8,146,650
취득	-	-	91,623	-	73,180	-	164,803
처분	-	-	(1,626,937)	-	(637,928)	(125,310)	(2,390,175)
기말금액	775,692	2,736,795	1,030,020	268,217	855,975	254,579	5,921,278
감가상각누계액:							
기초금액	-	(648,334)	(2,357,396)	(144,903)	(1,234,712)	(301,517)	(4,686,862)
유형자산상각비	-	(68,420)	(115,606)	(44,428)	(68,665)	(27,459)	(324,578)
처분	-	-	1,626,937	-	637,928	113,946	2,378,811
기말금액	-	(716,754)	(846,065)	(189,331)	(665,449)	(215,030)	(2,632,629)
장부금액:							
기초금액	775,692	2,088,461	207,938	123,314	186,011	78,372	3,459,788
기말금액	775,692	2,020,041	183,955	78,886	190,526	39,549	3,288,649

12. 무형자산

(1) 당기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	기타의무형자산	영업권	합 계
기초 순장부가액	701,667	70,515	18,302	230,465	3,024,598	4,045,547
연결범위의 변동	-	333,523	-	184,448	2,443,614	2,961,585
취득(대체)(*)	-	6,660	-	560,000	-	566,660
무형자산상각비	-	(142,881)	(5,319)	(230,848)	-	(379,048)
무형자산손상차손	-	-	-	(280,000)	-	(280,000)
기말 순장부가액	701,667	267,817	12,983	464,065	5,468,212	6,914,744

(*) 당기 중 선급금에서 기타의무형자산으로 250,000 천원이 대체되었습니다.

(2) 전기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	기타의무형자산	영업권	합 계
기초 순장부가액	701,667	108,722	1,900	908,609	2,514,682	4,235,580
연결범위의 변동	-	-	-	256,809	509,916	766,725
취득	-	10,420	22,705	-	-	33,125
무형자산상각비	-	(48,627)	(6,303)	(573,048)	-	(627,978)
무형자산손상차손	-	-	-	(361,905)	-	(361,905)
기말 순장부가액	701,667	70,515	18,302	230,465	3,024,598	4,045,547

(3) 영업권의 손상검사

연결실체는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정되었고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다.

사용가치의 계산에 사용된 주요 가정은 해당 산업의 미래 경향에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 이는 외부정보와 내부정보(과거 역사적 정보)를 고려하여 결정하였습니다.

① 사용가치의 추정에 사용된 주요 가정은 아래와 같습니다.

구 분	(주)라이크잇게임즈	(주)넥셀론	(주)위메이드이프(*1)
할인율(*2)	16.34%	18.15%	15.14%
영구성장률(*3)	1.00%	0.00%	1.00%
매출액 성장률	-2.7%~22.8%	5.3%~67.3%	17.5%~206.4%
영업이익률	15.6%~20.6%	10.0%~19.5%	-30.9%~30.4%

(*1) 2022년 11월 04일 (주)위메이드커빅트에 합병 되었습니다.

(*2) 할인율은 각 현금흐름창출단위의 가중평균자본비용을 사용하였습니다.

(*3) 향후 5년간 현금흐름 추정액은 각 종속기업의 사업계획에 기초하였으며, 그 이후의 현금흐름은 고정된 영구성장률을 사용하여 추정하였습니다.

② 영업권에 대한 손상검사의 결과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	(주)라이크잇게임즈	(주)넥셀론	(주)위메이드이프
회수가능액(A)	3,639,718	3,300,832	7,938,379
비교대상 장부가액(*)(B)	1,950,660	2,046,770	3,657,844

(*) 손상검사 대상의 영업용 순자산 금액에 영업권 금액이 가산되었습니다.

손상평가 수행결과, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론 및 (주)위메이드이프의 회수가능액이 장부금액을 초과하여 손상차손을 인식하지 않았습니다.

경영진은 합리적으로 발생가능한 유의적인 두 가정의 변동에 따라 장부금액이 회수가능액을 초과하게 될 수 있다는 사실을 확인하였습니다. 유의적인 두 가정이 변경될경우, 추정 회수가능액에 미치게 될 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	(주)라이크잇게임즈		(주)넥셀론		(주)위메이드이프	
	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시
영구성장률	152,517	(133,852)	109,257	(97,486)	441,361	(383,052)
할인율	(234,815)	267,594	(210,325)	235,937	(608,879)	703,132

13. 리스

(1) 리스이용자

연결실체는 사무실을 리스하고 있습니다. 연결실체는 연결실체의 지배기업인 (주)위메이드와 최대 10년간 사무실 리스 계약을 체결하였으며, 계약기간 이후의 연장선택권을 포함하고 있습니다. 리스계약은 리스종료시점에 양 사간에 종료에 대한 서면 논의가 없다면 계속적으로 연장되고 있습니다.

연결실체는 다양한 비품을 리스하고 있습니다. 이러한 리스는 소액자산리스에 해당합니다. 연결실체는 이러한 리스에 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 적용합니다.

연결실체가 리스이용자인 리스에 관련된 정보는 다음과 같습니다.

① 사용권자산

당기말과 전기말 현재 기초자산 유형별 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
부동산	4,900,623	8,065,073
차량	520,474	133,262
합 계	5,421,097	8,198,335

당기와 전기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초 순장부가액	8,198,335	4,763,478
연결범위의 변동	659,217	182,989
증가	7,124,610	7,288,051
감소	(9,062,535)	(2,999,576)
사용권자산상각비	(1,498,530)	(1,036,607)
기말 순장부가액	5,421,097	8,198,335
취득원가	6,146,857	8,579,655
상각누계액	(725,760)	(381,320)

② 리스부채

당기말과 전기말 현재 리스이용자인 연결실체가 리스계약에 의하여 인식한 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
리스부채		
유 동	1,471,005	1,018,618
비유동	3,927,478	7,788,905

합 계	5,398,483	8,807,523
-----	-----------	-----------

③ 당기말과 전기말 현재 리스부채와 관련된 미래에 지급할 각 기간별 최소리스료의 총합계와 현재가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	최소리스료	이자비용	현재가치	최소리스료	이자비용	현재가치
1년 미만	1,769,197	(298,192)	1,471,005	1,237,211	(218,593)	1,018,618
1년 이상 5년 미만	4,643,956	(716,478)	3,927,478	4,727,815	(581,725)	4,146,090
5년 이상	-	-	-	4,664,014	(1,021,199)	3,642,815
합 계	6,413,153	(1,014,670)	5,398,483	10,629,040	(1,821,517)	8,807,523

④ 당기와 전기 중 당기손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스부채에 대한 이자비용	417,985	226,795
사용권자산상각비	1,498,530	1,036,607
단기 및 소액자산 리스에 관련된 비용	22,229	3,347

⑤ 당기와 전기 중 현금흐름표에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스의 총 현금유출(*)	1,856,828	1,569,480

(*) 리스의 총 현금유출 금액은 리스부채에 대한 이자지급액을 포함하고 있습니다.

(2) 리스제공자

연결실체는 사무실과 관련하여 당기 중 전대리스는 없습니다.

① 금융리스

당기말 전대리스로 제공하는 금융리스는 없으며, 전기말 금융리스의 리스총투자 및 최소리스료의 현재가치는 다음과 같습니다. 리스총투자 및 최소리스료에는 회사가 전대리스로 제공하는 금융리스가 포함되어 있습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	리스총투자	이자수익	현재가치	리스총투자	이자수익	현재가치
1년 미만	-	-	-	88,882	(25,201)	63,681
1년 이상 5년 미만	-	-	-	444,408	(90,375)	354,033
5년 이상	-	-	-	355,526	(24,215)	331,311
합 계	-	-	-	888,816	(139,791)	749,025

② 운용리스

연결실체가 제공하는 운용리스 계약은 없습니다.

14. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
미지급금	3,735,627	-	2,577,188	-
임대보증금	-	28,380	-	44,836
합 계	3,735,627	28,380	2,577,188	44,836

15. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	당기말	전기말	
	유 동	유 동	비유동
선수금(*)	1,008,335	664,518	-
선수수익(*)	2,347,169	2,019,319	478,000
예수금	416,877	340,645	-
부가세예수금	855,799	155,288	-
합 계	4,628,180	3,179,770	478,000

(*) 계약부채 3,056백만원(전기:3,162백만원)이 포함되어 있습니다.(주석 4참조)

16. 상환전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 상환전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
상환전환우선주부채	22,816,615	6,638,708
파생상품부채(주석 18 참조)	1,931,746	2,350,978
합 계	24,748,361	8,989,686

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 ㈜위메이드커넥트가 발행한 상환전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용		
	3차	4차	5차(*3)
발행일	2020-12-24	2021-01-05	2022-02-12
발행가액	1,000,132,000원(할증발행)	7,000,924,000원	15,000,099,600원
발행주식수	15,530주	108,710주	141,644주
1주당 발행가액	64,400원	64,400원	105,900원
투자자	보광청년창업콘텐츠투자조합	KB인베스트먼트(31,060주) 로그인베스트먼트(15,530주) 토니인베스트먼트(31,060주) 한국투자파트너스(31,060주)	KB인베스트먼트(94,429주) 보광청년창업콘텐츠투자조합(9,443주) 케이제이앤 투자파트너스(18,886주) 티그리스 인베스트먼트(18,886주)
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임(티그리스제외)(*1)
상환조건	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보수이익률로 상환청구가 가능	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보수이익률로 상환청구가 가능	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보수이익률로 상환청구가 가능
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*2)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*2)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*1) 티그리스 인베스트먼트의 배당률은 발행가액의 0%이며, 누적적/참가적 입니다.

(*2) 전환비율은 상환전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본건 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

상환전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환상환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 금융부채는 유효이자율법을 이용하여 상각후 원가로 측정하였으며, 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(*3) 5차발행 상환전환우선주의 경우, 회제이-00094에 따라 지분상품의 분류요건을 충족하지만, 조건부결제 조항에 해당하는 계약 조항들이 존재함에 따라 금융상품을 금융부채로 분류하고 조건부결제조항이 결제될 수 있는 가장 이른기간에 상환된다고 가정하고 요구불부채로 측정하였습니다.

(3) 상환전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	6,638,708	771,359
- 발행	15,000,100	5,393,755
- 이자비용 인식	1,177,807	473,594
기말	22,816,615	6,638,708

17. 전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
전환우선주부채	686,129	623,751
파생상품부채(주식 18 참조)	478,620	403,547
합 계	1,164,749	1,027,298

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 (주)위메이드커넥트가 발행한 전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용
발행일	2020-12-24
발행가액	999,938,800원(할증발행)
발행주식수	15,527주
1주당 발행가액	64,400원
투자자	대신증권
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 전환우선주 1주당 보통주1주로 전환청구 가능(*)
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*) 전환비율은 전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우에는 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 금융부채는 유효이자율법을 이용하여 상각후 원가로 측정하였으며, 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(3) 전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	623,751	623,751
- 이자비용인식	62,378	-
기말	686,129	623,751

18. 파생상품부채

당기와 전기 중 파생상품부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	2,754,525	606,110
- 증가	-	1,607,169
- 평가손익(*)	(344,160)	541,246
기말	2,410,365	2,754,525
유동	2,410,365	2,754,525

(*) 파생금융부채의 공정가치 평가와 관련하여 사용된 가치평가기법 및 투입변수는 주석34의 (7)에서 설명하고 있으며, 변동금액은 전액 당기손익으로 인식하여 손익계산서상의 금융손익으로 표시하였습니다.

19. 총당부채

(1) 당기말과 전기말 현재 총당부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
복구총당부채	89,820	89,755

(2) 당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기	전기
기초금액	89,755	130,524
전입	35,120	19,650
환입	(37,222)	(108,072)
기타증감	2,167	47,653
기말금액	89,820	89,755

상기 복구총당부채는 임차시설물의 원상복구와 관련하여 설정되어 있습니다.

20. 우발부채와 약정사항

(1) 연결실체는 개발한 게임의 판권을 국내 및 해외에 판매하고 있습니다. 당기말 현재 판권 판매 및 매입 등과 관련된 주요 내역은 다음과 같습니다.

게임명	거래처명	지 역	비 고
실크로드	WeMade Online Co., Ltd.	일본	판권판매
	U1 Game Digital Entertainment Co., Ltd.	중국	판권판매
	Digeam	대만	판권판매
	Godlike	태국	판권판매
	Gamegami Bilisim AS	터키	판권판매
	GOSU Online Corporation	베트남	판권판매
	Innova Intellectual Properties	러시아	판권판매

R.O.S	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd	중국	판권판매
스타워즈	The Walt Disney Company (Korea), LLC	국내 및 해외	IP계약
여신의키스	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	IP계약
여신의키스2 (O.V.E)	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	IP계약
어비스리움 POLE	Merry Realm	국내 및 해외	판권판매
어비스리움 덤코	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
바바리안키우기 위믹스	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
갤럭시토네이도	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
타이니탄	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
스피릿세이버	㈜니트로엑스	국내 및 해외	판권매입
다크에덴M	플레이웍스	국내 및 해외	판권매입
블랙샷M	버티고우게임즈	국내 및 해외	판권매입
플레이포커	㈜플레이링스	국내	판권매입

상기 계약은 매출액의 일정부분을 받는 Running royalty형태로 계약이 체결되어 있습니다.

(2) 연대보증

연결실체는 당기말 현재 종속기업 임직원의 주식취득을 위한 차입금과 관련하여 다음과 같이 연대보증을 제공하고 있습니다.

(단위: 천원)		
종속기업 구분	담보제공자산	연대보증금액
㈜위메이드넥스트	단기금융자산	1,629,600

21. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)		
구 분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000	100,000,000
주당금액	500	500
발행주식수	33,295,292	15,795,635
자본금	16,647,646,000	7,897,817,500

(2) 당기와 전기 중 발행주식수와 유통주식수의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)						
구 분	당 기			전 기		
	발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초	15,795,635	(270,568)	15,525,067	15,795,635	(278,861)	15,516,774

자기주식 처분	-	-	-	-	8,293	8,293
자기주식 취득	-	(11,161)	(11,161)	-	-	-
포괄적 주식교환	17,499,657	-	17,499,657	-	-	-
기말	33,295,292	(281,729)	33,013,563	15,795,635	(270,568)	15,525,067

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
주식발행초과금	252,893,514	105,727,605
기타자본잉여금	(38,063,116)	(38,063,117)
합 계	214,830,398	67,664,488

22. 기타자본

당기말과 전기말 현재 기타자본의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
자기주식(*)	(6,940,682)	(6,576,477)
자기주식처분손실	(1,829,249)	(1,829,249)
기타자본조정	(128,663,395)	(2,351,061)
합 계	(137,433,326)	(10,756,787)

(*) 연결실체는 주가안정을 통한 주주가치 제고를 목적으로 당기말 현재 자기주식 281,729주(취득가액: 6,940,682천원)를 보유하고 있으며, 이는 전체 발행주식의 0.85%에 해당합니다.

당기와 전기 중 자기주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	(6,576,477)	(6,778,047)
자기주식의 처분(취득)	(364,205)	201,570
기말금액	(6,940,682)	(6,576,477)

23. 주식기준보상

(1) 주식선택권

연결실체는 설립, 경영, 기술혁신 등에 기여하거나 기여할 수 있는 연결실체의 임직원을 대상으로 주주총회 특별결의 또는 이사회결의에 의하여 주식선택권을 부여할 수 있으며 부여일의 주식의 시가로 행사할 수 있습니다.

당기말 현재 주식선택권 부여 현황은 다음과 같으며, 연결실체가 부여한 주식 선택권은 기업이 결제방식을 선

택할 수 있으며, 연결실체는 현금을 지급해야 하는 현재의무가 없다고 판단하여 주식결제형 주식기준보상거래로 보아 회계처리하였습니다.

부여일	총부여수량(*)	당기 취소수량	당기 행사수량	당기말 미행사수량	당기말 행사가능수량	부여법인	행사가격
2014-10-07	3,500	500	-	3,000	3,000	㈜위메이드커넥트	24,000원
2017-08-23	27,640	3,190	-	24,450	24,450	㈜위메이드커넥트	76,500원
2019-03-28	6,000	1,000	-	5,000	5,000	㈜위메이드커넥트	76,500원
2020-03-26	12,000	2,500	-	9,500	-	㈜위메이드커넥트	76,500원
2021-03-24	15,600	4,100	-	11,500	-	㈜위메이드커넥트	64,400원
2021-11-30	13,900	1,700	-	12,200	-	㈜위메이드커넥트	64,400원
2022-03-31	73,000	11,000	-	62,000	-	㈜라이트컨	5,000원
2022-03-31	84,400	6,400	-	78,000	-	㈜조이스튜디오	5,000원

(*) 기부여된 주식선택권의 전기말까지 행사 및 취소 등으로 인한 조정사항을 반영하였습니다.

(2) 주식선택권의 보상원가를 산정하기 위하여 이항모형을 사용하였으며, 산정에 사용된 주요 가정은 다음과 같습니다.

부여일	부여법인	1주당 옵션의 공정 가치	부여일 전일의 종 가	행사가격	기대주가 변동성	기대행사기간	기대배당금	무위험이자율 (국고채수익률)
2014-10-07	㈜위메이드커넥트	16,656원	24,000원	24,000원	69.88%	부여일로부터 8년	-	2.47%
2017-08-23	㈜위메이드커넥트	3,306원	76,500원	76,500원	32.62%		-	2.04%
2019-03-28	㈜위메이드커넥트	19원	76,500원	76,500원	71.60%		-	1.88%
2020-03-26	㈜위메이드커넥트	46원	76,500원	76,500원	35.42%		-	1.43%
2021-03-24	㈜위메이드커넥트	5,061원	64,400원	64,400원	32.03%		-	2.01%
2021-11-30	㈜위메이드커넥트	6,263원	64,400원	64,400원	41.83%		-	2.20%
2022-03-31	㈜라이트컨	5,797원	8,893원	5,000원	46.33%		-	2.90%
2022-03-31	㈜조이스튜디오	1,500원	3,484원	5,000원	46.33%		-	2.90%

24. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손실	(2,980,365)	(2,728,961)
지분법자본변동	996,340	996,340
합 계	(1,984,025)	(1,732,621)

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익누계액의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

구 분	기 초	증 감	기 말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손실	(2,728,961)	(251,404)	(2,980,365)

지분법자본변동	996,340	-	996,340
합 계	(1,732,621)	(251,404)	(1,984,025)

② 전기

(단위: 천원)			
구 분	기 초	증 감	기 말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손실	(2,907,814)	178,853	(2,728,961)
지분법자본변동	996,340	-	996,340
합 계	(1,911,474)	178,853	(1,732,621)

25. 결손금

당기말과 전기말 현재 결손금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
미처리결손금	(15,204,281)	(40,467,366)

26. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	23,877,999	12,856,506
퇴직급여	2,307,775	1,504,410
주식보상비용	284,645	96,042
복리후생비	4,740,269	2,157,318
여비교통비	155,576	44,335
접대비	305,219	173,418
통신비	681,275	290,491
수도광열비	-	43,161
세금과공과	448,841	265,363
유형자산상각비	386,772	324,578
사용권자산상각비	1,498,530	1,036,607
무형자산상각비	379,048	627,978
지급임차료	11,457	13,550
보험료	60,497	54,126
차량유지비	54,729	35,847
운반비	3,784	8,955
교육훈련비	4,754	3,755

도서인쇄비	17,158	4,112
소모품비	84,456	40,234
지급수수료	19,154,766	13,535,083
광고선전비	4,874,250	1,706,421
외주용역비	1,631,720	353,603
대손상각비(환입)	(20,723)	37,149
회의비	10,631	17,128
합 계	60,953,428	35,230,170

27. 종업원급여

(1) 당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	23,877,999	12,587,665
확정기여제도와 관련된 퇴직급여	2,307,775	1,504,410
주식보상비용	284,645	96,042
합 계	26,470,419	14,188,117

(2) 당기말과 전기말 현재 연결재무상태표에 인식된 종업원급여 관련 부채의 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
종업원급여부채	1,989,516	892,156
장기종업원급여충당부채	49,267	19,650
합 계	2,038,783	911,806

28. 기타수익 및 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
유형자산처분이익	20,003	900
사용권자산처분이익	26,242	24,539
관계기업투자주식처분이익	263,620	-
기타의대손충당금환입	2,500	3,264
복구충당부채환입	37,222	108,072
잡이익	383,495	38,128
합 계	733,082	174,903

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
유형자산처분손실	-	11,364
기타의대손상각비	630,853	2,500
기타자산감액손실	51,612	-
무형자산손상차손	280,000	361,905
관계기업투자주식손상차손	774,051	591,368
잡손실	223,534	981
합 계	1,960,050	968,118

29. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
금융수익:		
이자수익		
상각후원가측정금융자산	1,588,477	187,221
외환차익		
상각후원가측정금융자산	878,338	120,769
외화환산이익		
상각후원가측정금융자산	513,792	579,726
파생상품평가이익	768,207	68,986
배당금수익	11,858	-
금융수익 소계	3,760,672	956,702
금융비용:		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	(1,658,856)	(701,166)
외환차손		
상각후원가측정금융자산	(169,866)	(139,714)
외화환산손실		
상각후원가측정금융자산	(285,249)	(29,463)
당기손익-공정가치측정금융상품평가손실	(188,876)	(7,813)
파생상품평가손실	(424,048)	(610,233)
금융비용 소계	(2,726,895)	(1,488,389)
순금융수익(비용)	1,033,777	(531,687)

30. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
당기법인세비용(수익)		
당기법인세	1,166,709	(30,389)
이연법인세비용		
일시적차이의 발생과 소멸	632,421	64,664
기타	-	-
법인세비용(수익)	1,799,130	34,275

(2) 당기와 전기 중 법인세비용과 법인세비용차감전순손익간의 조정내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
법인세비용차감전순손익	24,358,600	(1,468,116)
적용세율에 따른 법인세비용(수익)	5,150,836	(16,697)
조정사항:		
비공제항목으로 인한 효과	(1,214,139)	84,717
실현가능성이 없는 이연법인세의 변동	2,537,195	467,066
이연법인세자산이 인식되지 않은 당기 결손금	(1,493,763)	(452,957)
세액공제	(5,360,215)	-
세율변경으로 인한 이연법인세변동	1,839,555	-
기타	339,661	(47,854)
법인세비용	1,799,130	34,275
유효세율(*)	7.39%	-

(*) 전기는 법인세비용차감전순손실이 발생함에 따라 유효법인세율을 기재하지 아니하였습니다.

(3) 당기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
관련 계정과목	이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증 감	기말잔액
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	834,823	(31,352)	803,471
매출채권	34,609	126,487	161,096
무형자산	648,892	(859,167)	(210,275)
기타부채	237,315	107,210	344,525
금융부채	176,825	146,274	323,099
리스부채	2,056,040	(922,359)	1,133,681

당기손익-공정가치측정금융자산	221,726	29,039	250,765
기타자산	60,219	(68,623)	(8,404)
리스자산	(1,737,855)	599,425	(1,138,430)
기타금융채권	(109,055)	186,986	77,931
종속기업및관계기업투자주식	8,494,752	22,912,322	31,407,074
상환전환우선주	1,460,516	3,381,533	4,842,049
전환우선주	137,225	6,862	144,087
파생상품부채	621,172	(165,555)	455,617
기타	43,395	437	43,832
소 계	13,180,599	25,449,519	38,630,118
이월결손금	15,429,054	(1,363,859)	14,065,195
이월세액공제	1,085,167	27,012	1,112,179
합 계	29,694,820	24,112,672	53,807,492
이연법인세자산 미인식액	29,506,021	24,174,330	53,680,351
이연법인세자산	188,799	(61,658)	127,141

(4) 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
관련 계정과목	이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증 감	기말잔액
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	869,038	(34,215)	834,823
매출채권	88,901	(54,292)	34,609
무형자산	533,380	115,512	648,892
기타부채	140,327	96,988	237,315
금융부채	99,942	76,883	176,825
리스부채	1,204,526	851,514	2,056,040
당기손익-공정가치측정금융자산	220,007	1,719	221,726
기타자산	77,992	(17,773)	60,219
리스자산	(1,008,702)	(729,153)	(1,737,855)
기타금융채권	(214,544)	105,489	(109,055)
종속기업및관계기업투자주식	10,183,527	(1,688,775)	8,494,752
상환전환우선주	-	1,460,516	1,460,516
전환우선주	-	137,225	137,225
파생상품부채	-	621,172	621,172
기타	204,402	(161,007)	43,395
소 계	12,398,796	781,803	13,180,599
이월결손금	15,648,871	(219,817)	15,429,054
이월세액공제	1,697,708	(612,541)	1,085,167
합 계	29,745,375	(50,555)	29,694,820
이연법인세자산 미인식액	29,491,912	14,109	29,506,021

이연법인세자산	253,463	(64,664)	188,799
---------	---------	----------	---------

(5) 당기말과 전기말 현재 실현 가능성이 낮아 법인세효과를 인식하지 아니한 일시적차이 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
일시적 차이	183,119,579	58,593,550
이월결손금	66,977,118	70,132,062
세액공제	1,112,179	1,085,167

(6) 당기말과 전기말 현재 미사용한 이월결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
발생연도	소멸시기	당기말	전기말
2012년	2022년	-	923,589
2013년	2023년	7,148,769	10,048,719
2014년	2024년	3,020,159	3,020,159
2015년	2025년	2,398,721	2,398,721
2016년	2026년	4,970,048	4,970,048
2017년	2027년	8,140,324	10,754,158
2018년	2028년	17,648,590	17,648,590
2019년	2029년	10,664,586	10,664,586
2020년	2035년	7,772,229	6,765,105
2021년	2036년	2,226,448	2,938,387
2022년	2037년	2,987,244	-
합 계		66,977,118	70,132,062

31. 주당손익

(1) 기본주당손익

당기와 전기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 기본주당손익

(단위: 주,원)		
구 분	당 기	전 기
지배회사지분순손익	25,263,084,987	(1,280,928,887)
가중평균유통보통주식수	31,145,366	15,517,274
기본주당손익	811	(83)

② 가중평균유통보통주식수

(단위: 주)		
구 분	당 기	전 기
기초 발행보통주식수	15,525,067	15,516,774
자기주식 효과	(9,532)	500
포괄적 주식교환	15,629,831	-
가중평균유통보통주식수	31,145,366	15,517,274

(2) 희석주당손익

희석주당이익은 보통주 및 희석증권 1주에 대한 순이익을 계산한 것입니다. 전기의 경우, 순손실이 발생하여 희석효과를 발생시키는 잠재적보통주를 고려할 경우 반희석효과가 나타남에 따라 희석주당손실을 산정하지 아니하였습니다.

32. 특수관계자거래

(1) 연결실체와와 특수관계에 있는 지배기업, 관계기업 및 기타의 특수관계자는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
지배기업	(주)위메이드	(주)위메이드
관계기업	(주)위메이드엑스알 (주)엔티게임즈(*1) 플레이웍스(주)(*2) 키위웍스(주) (주)플레로엔(*3)	(주)위메이드엑스알 (주)엔티게임즈(*1) 플레이웍스(주)(*2) 키위웍스(주) (주)니트로엑스(*4)
기타(*5)	WeMade Online Co., Ltd. (주)위믹스코리아 (구.(주)위메이드이노베이션) (주)플레이링스	WeMade Online Co., Ltd.

(*1) 전기 중 (주)디브로스에서 (주)엔티게임즈로 사명을 변경하였습니다.

(*2) 의결권 지분율이 20.00% 미만이나 (주)위메이드커넥트가 피투자회사의 이사회에서 의결권을 행사할 수 있는 등 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다

(*3) 당기 중 (주)위메이드커넥트 관계기업으로 신규 추가되었으며, 45.05% 지분을 보유하고 있습니다.

(*4) 당기 중 (주)위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 (주)니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(*5) 당기와 전기 중 현재 연결실체와 매출 등 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 특수관계자입니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)					
특수관계구분	회사명	수익 등		비용 등	
		로열티수익	기타	지급수수료 등	기타(*1)
지배기업	㈜위메이드	-	-	397,122	-
관계기업	㈜엔티게임즈	-	-	2,238	50,000
관계기업	플레이웍스㈜	-	-	248,388	51,612
관계기업	(주)니트로엑스(*2)	-	35,584	-	-
관계기업	㈜플레로엔	-	23,325	-	630,853
기타	WeMade Online Co., Ltd.	79,536	-	-	-
기타	㈜위믹스코리아 (구.㈜위메이드이노베이션)	-	811,238	-	-
기타	㈜플레이링스	-	-	223,636	-
합 계		79,536	870,147	871,384	732,465

(*1) 기타비용에는 대여금에 대한 대손상각비가 포함되어 있습니다.

(*2) 종속기업으로 편입 이전 거래 내역입니다.

② 전기

(단위: 천원)			
특수관계구분	회사명	수익 등	비용 등
		로열티수익	지급수수료
지배기업	㈜위메이드	-	305,665
관계기업	㈜엔티게임즈	-	38,987
기타	WeMade Online Co., Ltd.	97,783	-
합 계		97,783	344,652

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)							
특수관계구분	회사명	채 권			채 무		
		매출채권	대여금(*)	기 타(*)	미지급금	리스부채	기 타
지배기업	㈜위메이드	3,927,230	-	960,981	679,791	4,886,706	-
관계기업	㈜엔티게임즈	-	-	1,747,839	113	-	7,740
관계기업	플레이웍스㈜	-	-	52,061	-	-	2,580
관계기업	㈜플레로엔	-	654,000	51,770	-	-	18,060
기타	WeMade Online Co., Ltd.	5,032	-	-	-	-	-
기타	㈜위믹스코리아 (구.㈜위메이드이노베이션)	-	33,500,000	811,238	-	-	-
기타	㈜플레이링스	-	-	-	44,000	-	-

합 계	3,932,262	34,154,000	3,623,889	723,904	4,886,706	28,380
-----	-----------	------------	-----------	---------	-----------	--------

(*) 대손충당금 차감 전 금액입니다.

② 전기말

(단위: 천원)							
특수관계구분	회사명	채 권			채 무		
		매출채권	리스채권	기 타	미지급금	리스부채	기 타
지배기업	㈜위메이드	-	-	635,450	213,887	8,807,523	-
관계기업	㈜엔티게임즈	-	262,929	1,202,750	-	-	16,500
관계기업	플레이웍스㈜	-	41,260	300,000	-	-	2,580
관계기업	㈜니트로엑스(*)	-	210,424	296,990	-	-	27,447
기타	WeMade Online Co., Ltd.	6,416	-	-	-	-	-
합 계		6,416	514,613	2,435,190	213,887	8,807,523	46,527

(*) ㈜니트로엑스에 전기 대여한 236,397천원을 당기 중 ㈜위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(4) 당기 중 특수관계자에 대한 기타금융자산의 대손충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
회사명	기초	설정	환입	기말
(주)플레로엔	-	630,853	-	630,853

(5) 당기와 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)						
특수관계구분	회사명	자금대여 거래				신규투자
		기 초	대 여(*)	회 수	기 말	
관계기업	㈜플레로엔	-	654,000	-	654,000	246,000
기타	㈜위믹스코리아 (구. ㈜위메이드이노베이션)	-	33,500,000	-	33,500,000	-
합 계		-	34,154,000	-	34,154,000	246,000

(*) 대손충당금 차감 전 금액입니다.

② 전기

(단위: 천원)						
특수관계구분	회사명	자금대여 거래				신규투자
		기 초	대 여	회 수	기 말	
관계기업	㈜니트로엑스(*)	-	236,397	-	236,397	-

(*) ㈜니트로엑스에 전기 대여한 236,397천원을 당기 중 ㈜위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(6) 연결실체는 플레이웍스(주)와 (주)엔티게임즈 등과 게임판권 관련 약정을 맺고 있습니다(주석20 참조).

(7) 연결실체는 기업 활동의 계획·운영·통제에 대하여 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진으로 판단하였으며, 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상을위하여 지급한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
단기급여	2,359,298	968,530
비화폐성 단기급여	98,442	71,008
퇴직급여	517,963	207,981
합 계	2,975,703	1,247,519

33. 금융상품의 범주별 분류

당기말과 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)					
구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정 금융상품	기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품	합 계
금융자산:					
현금및현금성자산	53,414,017	-	-	-	53,414,017
매출채권및기타금융채권	45,901,503	-	-	-	45,901,503
단기금융자산	1,629,600	-	-	-	1,629,600
시장성 있는 지분증권	-	-	454,124	70,883	525,007
합 계	100,945,120	-	454,124	70,883	101,470,127
금융부채:					
기타금융부채	-	3,764,007	-	-	3,764,007
리스부채	-	5,398,483	-	-	5,398,483
상환전환우선주부채	-	22,816,615	-	-	22,816,615
전환우선주부채	-	686,129	-	-	686,129
파생상품부채	-	-	2,410,365	-	2,410,365
합 계	-	32,665,234	2,410,365	-	35,075,599

② 전기말

(단위: 천원)					
구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정 금융상품	기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품	합 계
금융자산:					
현금및현금성자산	22,836,887	-	-	-	22,836,887
매출채권및기타금융채권	7,576,845	-	-	-	7,576,845
장단기금융자산	1,219,494	-	-	-	1,219,494
시장성 있는 지분증권	-	-	643,000	102,287	745,287

합 계	31,633,226	-	643,000	102,287	32,378,513
금융부채:					
기타금융부채	-	2,622,024	-	-	2,622,024
리스부채	-	8,807,522	-	-	8,807,522
상환전환우선주부채	-	6,638,708	-	-	6,638,708
전환우선주부채	-	623,751	-	-	623,751
파생상품부채	-	-	2,754,525	-	2,754,525
합 계	-	18,692,005	2,754,525	-	21,446,530

34. 위험관리

금융상품과 관련하여 연결실체는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결실체가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결실체의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대하여 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결실체의 감사는 경영진이 연결실체의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 연결실체의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 감사는 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및 특별 검토를 수행하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결실체가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산	53,414,017	22,836,887
매출채권및기타금융채권	45,901,503	7,576,843
단기금융자산	1,629,600	1,219,494
합 계	100,945,120	31,633,224

연결실체의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방 별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거경험 및 기타 요소들을 고려

하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

연결실체는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 연결실체가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아 들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

연결실체는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 총당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)					
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만	5년 이상
기타금융부채	3,764,007	3,764,007	3,735,627	28,380	-
리스부채	5,398,483	6,413,153	1,769,197	4,643,956	-
상환전환우선주부채	22,816,615	22,816,615	16,557,553	6,259,062	-
전환우선주부채	686,129	686,129	-	686,129	-
파생상품부채	2,410,365	2,410,365	2,410,365	-	-
지급보증(*)	1,629,600	1,629,600	1,629,600	-	-
합 계	36,705,199	37,719,869	26,102,342	11,617,527	-

(*) 보증의 최대금액을 보증이 요구될 수 있는 가장 이른 기간에 배분하였습니다.

② 전기말

(단위:천원)					
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만	5년 이상
기타금융부채	2,622,024	2,622,024	2,577,188	44,836	-
리스부채	8,807,522	10,629,040	1,237,211	4,727,815	4,664,014
상환전환우선주부채	6,638,708	6,638,708	-	6,638,708	-
전환우선주부채	623,751	623,751	-	623,751	-
파생상품부채	2,754,525	2,754,525	2,754,525	-	-
합 계	21,446,530	23,268,048	6,568,924	12,035,110	4,664,014

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 연결실체의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, EUR, JPY, PHP 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)								
구 분	당기말				전기말			
	외 화	환율(원)	원화환산액	외 화	환율(원)	원화환산액		
현금및현금성자산	USD	6,667,166	1,267.30	8,449,299	USD	7,504,513	1,185.50	8,896,600
	EUR	208,880	1,351.20	282,239	EUR	396,971	1,342.34	532,870
	JPY	28,477,165	9.53	271,480	JPY	18,653,004	10.30	192,171
	PHP	1,376,109	22.70	31,238	PHP	1,499,818	23.23	34,841
매출채권및기타금융채권	USD	1,244,889	1,267.30	1,577,648	USD	1,828,295	1,185.50	2,167,444
	EUR	40,773	1,351.20	55,092	EUR	24,914	1,342.34	33,443
	JPY	527,873	9.53	5,032	JPY	622,738	10.30	6,416
단기금융자산	USD	-	1,267.30	-	USD	1,000,000	1,185.50	1,185,500
외화자산 합계			10,672,028	외화부채 합계			13,049,285	
미지급금	USD	48,824	1,267.30	61,875	USD	25,851	1,185.50	30,646
	EUR	4,308	1,351.20	5,820	EUR	2,557	1,342.34	3,433
외화부채 합계			67,695	외화부채 합계			34,079	

연결실체는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	996,507	(996,507)	1,221,890	(1,221,890)
EUR	33,151	(33,151)	56,288	(56,288)
JPY	27,651	(27,651)	19,859	(19,859)
PHP	3,124	(3,124)	3,484	(3,484)
합 계	1,060,433	(1,060,433)	1,301,521	(1,301,521)

(5) 이자율위험

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말

고정이자율		
금융자산	56,019,246	5,012,718
금융부채	(5,398,483)	(8,807,522)
합 계	50,620,763	(3,794,804)
변동이자율		
금융자산	33,696,947	19,836,887

연결실체는 변동이자부 금융상품과 관련하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품이 이자율변동에 의해 향후 1년간 자본과 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시
이자수익	168,485	(168,485)	99,184	(99,184)

(6) 자본관리

연결실체는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 연결실체는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 연결재무제표의 금액을 기준으로 계산합니다.

당기말과 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
부채 (A)	43,090,493	26,105,861
자본 (B)	79,678,296	27,327,632
부채비율 (A/B)	54.08%	95.53%

(7) 공정가치

연결실체의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산/부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 보고기간말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다. 시장에서 거래되지 않는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 시장가치평가기법 또는 현금흐름할인 평가기법 등을 사용하였습니다.
- 파생상품부채의 공정가치는 옵션가치평가기법을 사용하였습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	454,124	454,124	643,000	643,000
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	70,883	102,287	102,287
소 계	525,007	525,007	745,287	745,287
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	53,414,017	(*)	22,836,887	(*)
매출채권및기타금융채권	45,901,503	(*)	7,576,845	(*)
단기금융자산	1,629,600	(*)	1,219,494	(*)
소 계	100,945,120	-	31,633,226	-
합 계	101,470,127	525,007	32,378,513	745,287
금융부채:				
공정가치로 인식된 금융부채				
파생상품부채	2,410,365	2,410,365	2,754,525	2,754,525
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	3,764,007	(*)	2,622,024	(*)
리스부채	5,398,483	(*)	8,807,522	(*)
상환전환우선주부채	22,816,615	(*)	6,638,708	(*)
전환우선주부채	686,129	(*)	623,751	(*)
소 계	32,665,234	-	18,692,005	-
합 계	35,075,599	2,410,365	21,446,530	2,754,525

(*) 연결실체가 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

연결실체는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	454,124	-	-	454,124
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	-	-	70,883
합 계	525,007	-	-	525,007

금융부채				
파생상품부채	-	-	2,410,365	2,410,365
전기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	643,000	-	-	643,000
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	102,287	-	-	102,287
합 계	745,287	-	-	745,287
금융부채				
파생상품부채	-	-	2,754,525	2,754,525

④ 당기말과 전기말 현재 "수준3"의 공정가치 측정을 위해 사용된 평가기법과 유의적이지만 관측 가능하지 않은 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	공정가치	수준	가치평가기법	주요 투입변수
당기말:				
파생상품부채	2,410,365	3	기초자산의 가치 평가: 현금흐름할인법 옵션가치평가: 이항모형	평가대상기초자산: (주)위메이드커넥트 기초자산가격: 30,661원 기초자산가격의 변동성: 41.86%
전기말:				
파생상품부채	2,754,525	3	기초자산의 가치 평가: 현금흐름할인법 옵션가치평가: 이항모형	평가대상기초자산: (주)위메이드커넥트 기초자산가격: 25,982원 기초자산가격의 변동성: 41.75%

35. 현금흐름표

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
당기순이익(손실)	22,559,471	(1,280,929)
비현금항목의 조정:		
법인세비용	1,799,130	34,275
주식보상비용	284,645	96,042
유형자산상각비	386,772	324,578
사용권자산상각비	1,498,530	1,036,607
무형자산상각비	379,048	627,978
무형자산손상차손	280,000	361,905
외화환산이익	(513,792)	(579,726)
외화환산손실	285,249	29,463
유형자산처분이익	(20,003)	(900)
유형자산처분손실	-	11,364
사용권자산처분이익	(26,242)	(24,539)

대손상각비(환입)	(20,723)	37,149
기타의대손상각비	630,853	2,500
기타의대손충당금환입	(2,500)	(3,264)
기타자산감액손실	51,612	-
급여	181,984	19,650
이자수익	(1,588,477)	(187,221)
이자비용	1,658,856	701,166
배당금수익	(11,858)	-
잡이익	(83,712)	-
잡손실	72,052	-
관계기업지분법손실	730,054	434,814
관계기업투자주식처분이익	(263,620)	-
관계기업투자주식손상차손	774,051	591,368
복구충당부채환입	(37,222)	(108,072)
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	188,876	7,813
파생금융부채평가손실	424,048	610,233
파생금융부채평가이익	(768,207)	(68,986)
운전자본조정:		
매출채권의 감소(증가)	7,894,475	304,951
기타금융채권의 감소(증가)	55,384	228,183
기타자산의 감소(증가)	(312,247)	1,580,628
기타지급채무의 증가(감소)	(2,081,916)	(41,213)
기타부채의 증가(감소)	1,147,280	(1,962,373)
영업으로부터 창출된 현금흐름	35,551,851	2,783,444

(2) 당기와 전기 중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스계약으로 인한 사용권자산의 증감	(2,803,479)	4,471,462
리스계약으로 인한 리스부채의 증감	(1,992,425)	4,938,325
주식선택권 행사로 인한 자기주식의 처분	-	201,570
포괄적주식교환으로 인한 종속기업취득	155,915,738	-
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가	(31,404)	178,853

(3) 당기와 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동의 상세한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)						
구 분	기 초	현금흐름		비현금 변동		기 말
		유 입	유 출	상각	기타	

재무활동으로부터의 총부채						
임대보증금	44,836	49,032	(61,497)	-	(3,991)	28,380
상환전환우선주	6,638,708	15,000,100	-	1,177,807	-	22,816,615
전환우선주	623,751	-	-	62,378	-	686,129
리스부채	8,807,522	-	(1,834,599)	417,985	(1,992,425)	5,398,483
합 계	16,114,817	15,049,132	(1,896,096)	1,658,170	(1,996,416)	28,929,607

② 전기

(단위: 천원)						
구 분	기 초	현금흐름		비현금 변동		기 말
		유 입	유 출	상 각	기 타	
재무활동으로부터의 총부채						
임대보증금	40,792	-	-	-	4,044	44,836
상환전환우선주	771,359	7,000,924	-	473,593	(1,607,168)	6,638,708
전환우선주	623,751	-	-	-	-	623,751
리스부채	5,201,689	-	(1,332,492)	226,795	4,711,530	8,807,522
합 계	6,637,591	7,000,924	(1,332,492)	700,388	3,108,406	16,114,817

36. 사업결합

(1) 연결실체는 경영효율성 제고 및 사업경쟁력 강화를 위하여 2022년 2월 8일(간주취득일)을 기준으로 (주)위메이드빅스트 주식 1주 당 완전모회사되는 회사 주식 8.4601164주 비율로 교환하여 (주)위메이드빅스트 지분 100%를 취득하고 종속기업으로 편입하였습니다. 동 취득은 동일지배하의 사업결합으로 최상의 지배회사와의 교환에 대해서는 종속기업의 자산과 부채를 최상위 지배회사의 연결재무제표상 장부가액으로 인식하고 이전대가와의 차이는 자본잉여금으로 반영하였습니다. (주)위메이드빅스트에 대하여 취득일의 인수한 자산, 부채의 가액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)	
구 분	금 액
I. 이전대가	155,915,738
II. 취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금및현금성자산	18,074,850
단기금융상품	1,797,200
매출채권	13,200,064
기타금융채권	13,162
기타유동자산	38,214
법인세자산	4,027
유형자산	275,615
사용권자산	363,492
무형자산	333,524
기타비유동자산	1,067,770
기타금융부채	(4,435,069)
기타유동부채	(668,484)
당기법인세부채	(2,493)

리스부채	(429,915)
총당부채	(28,553)
Ⅲ. 식별가능한 순자산의 공정가치	29,603,404
Ⅳ. 투자차액(자본잉여금)	126,312,334

(2) 연결실체는 경영효율성 제고 및 사업경쟁력 강화를 위하여 2022년 8월 1일(간주취득일)을 기준으로 (주)빅셀론의 지분 66.73%를 취득하고 종속기업으로 편입하였습니다. (주)빅셀론에 대하여 지불한 이전대가와 취득일의 인수한 자산, 부채의 가액 및 (주)빅셀론에 대한 취득일 현재 비지배지분의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)	
구분	금액
Ⅰ. 이전대가	2,999,997
Ⅱ. 취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금및현금성자산	1,552,297
매출채권	166,091
기타금융채권	83,692
기타유동자산	1,638
유형자산	95
무형자산	284,448
사용권자산	45,231
기타비유동금융채권	24,074
기타금융부채	(73,322)
기타유동부채	(94,225)
리스부채	(12,518)
장기리스부채	(29,817)
이연법인세부채	(62,579)
Ⅲ. 식별가능한 순자산의 공정가치	1,885,105
Ⅳ. 비지배지분	627,174
Ⅴ. 투자차액(영업권)	1,742,066

(3) 연결실체는 경영효율성 제고 및 사업경쟁력 강화를 위하여 2022년 12월 7일을 기준으로 (주)니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였습니다. (주)니트로엑스에 대하여 지불한 이전대가와 취득일의인수한 자산, 부채의 가액 및 (주)니트로엑스에 대한 취득일 현재 비지배지분의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)	
구분	금액
Ⅰ. 이전대가	500,017
Ⅱ. 취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금및현금성자산	159,293
기타금융채권	5,612
선급법인세	3,581

유형자산	3,328
사용권자산	250,495
기타비유동금융채권	12,208
기타금융부채	(45,980)
기타유동부채	(51,171)
단기차입금	(400,000)
리스부채	(19,562)
장기리스부채	(227,755)
Ⅲ. 식별가능한 순자산의 공정가치	(309,951)
Ⅳ. 비지배지분	(108,421)
Ⅴ. 투자차액(영업권)	701,547

(*) (주)니트로엑스의 식별 가능한 무형자산 공정가치 등은 보고기간말까지 평가를 완료할 수 없었으므로, 잠정적으로 결정된 가액으로 인식되었으며 최종 가치평가 결과에 따라 금액이 조정될 수 있습니다.

37. 비지배지분

(1) 당기말 현재 종속기업에 대한 비지배지분의 묶은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
종속기업명	비지배지분에 배분된 당기순손실	기말 비지배지분
㈜위메이드커넥트(*)	(2,703,614)	2,821,884

(*) ㈜위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

(2) 당기와 전기 중 연결실체의 비지배지분과 관련된 종속기업 정보는 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)								
종속기업명	비재비지분 지분율	당기말				당 기		
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매 출	당기순손익	총포괄손익
㈜위메이드커넥트(*)	50.97%	23,815,968	9,840,336	22,244,724	7,135,401	23,306,158	(5,040,801)	(5,040,801)

(단위: 천원)					
종속기업명	영업활동으로 인한 현금흐름	투자활동으로 인한 현금흐름	재무활동으로 인한 현금흐름	기타 현금흐름	현금및현금성자산의 순증감
㈜위메이드커넥트(*)	(907,491)	(2,150,464)	14,407,964	375,767	11,725,776

(*) ㈜위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

② 전기

(단위: 천원)								
종속기업명	비재비지분 지분율	당기말				당 기		
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매 출	당기순손익	총포괄손익

(주)위메이드커넥트(*)	50.97%	13,584,596	14,328,622	3,407,192	15,652,484	23,740,275	(131,712)	(131,712)
---------------	--------	------------	------------	-----------	------------	------------	-----------	-----------

(단위: 천원)					
종속기업명	영업활동으로 인한 현금흐름	투자활동으로 인한 현금흐름	재무활동으로 인한 현금흐름	기타 현금흐름	현금및현금성자산의 순증감
(주)위메이드커넥트(*)	3,219,282	(5,614,034)	6,387,126	329,569	4,321,943

(*) (주)위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

38. 보고기간 후 사건

(1) 연결실체는 2023년 2월 23일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 전략적 투자목적으로 티니스튜디오(주)의 보통주 33.33%(우선주포함 지분율, 투자금액 : 35억원)를 취득하였습니다.

(2) 연결실체는 2023년 1월 18일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 전략적 투자목적으로 (주)지부스트 우선주 20%(투자금액: 10억원)를 취득하였습니다.

4. 재무제표

당사의 제26기 재무제표는 주주총회 승인 전 재무제표이며, 2023년 3월 31일 개최 예정인 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

재무상태표

제 26 기	2022.12.31 현재
제 25 기	2021.12.31 현재
제 24 기	2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
자산			
유동자산	21,275,403,789	17,180,011,444	17,600,596,631
현금및현금성자산	16,033,919,761	13,643,537,732	14,517,407,508
단기금융상품		33,994,266	28,222,725
매출채권	1,098,116,007	1,435,283,596	1,297,098,794
기타금융채권	3,033,913,568	1,525,246,014	292,204,405
기타유동자산	178,660,618	160,122,721	1,465,663,199
당기법인세자산	930,793,835	381,827,115	
비유동자산	69,919,080,798	23,803,635,982	14,231,405,358
장기금융상품			33,994,266
장기매출채권		474,200,000	
기타비유동금융채권	404,834,837	353,389,731	751,093,419
기타비유동자산			703,000,000
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	70,883,145	102,287,070	129,802,890
종속기업 및 관계기업 투자주식	64,929,089,836	18,459,468,053	6,211,351,497
유형자산	2,752,479,841	2,843,469,940	2,991,548,676
사용권자산	1,054,000,350	859,705,483	2,484,322,282
무형자산	707,792,789	711,115,705	926,292,328
자산총계	91,194,484,587	40,983,647,426	31,832,001,989
부채			
유동부채	3,911,934,161	3,170,156,841	3,594,999,929
기타유동금융부채	299,487,908	276,009,198	1,364,110,094
유동리스부채	321,143,429	204,114,887	645,878,515
유동종업원급여충당부채	91,678,726	119,382,694	
기타유동부채	3,199,624,098	2,570,650,062	1,585,011,320
비유동부채	775,968,519	1,152,983,659	2,139,754,956

기타비유동금융부채			35,340,696
장기리스부채	739,400,532	638,228,774	2,068,184,550
기타비유동부채		478,000,000	
비유동총당부채	29,969,224	29,502,685	36,229,710
비유동종업원급여총당부채	6,598,763	7,252,200	
부채총계	4,687,902,680	4,323,140,500	5,734,754,885
자본			
자본금	16,647,646,000	7,897,817,500	7,897,817,500
자본잉여금	215,030,651,532	67,864,741,582	67,864,741,582
기타자본구성요소	(11,691,487,395)	(11,327,282,247)	(11,327,282,247)
기타포괄손익누계액	(2,292,364,784)	(2,260,960,859)	(2,439,813,689)
이익잉여금(결손금)	(131,187,863,446)	(25,513,809,050)	(35,898,216,042)
자본총계	86,506,581,907	36,660,506,926	26,097,247,104
자본과부채총계	91,194,484,587	40,983,647,426	31,832,001,989

포괄손익계산서

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
수익(매출액)	7,585,342,932	8,518,453,597	11,297,221,679
영업비용	4,484,887,180	6,775,744,635	17,956,136,312
영업이익(손실)	3,100,455,752	1,742,708,962	(6,658,914,633)
기타이익	8,656,154	8,425,145,520	3,827,755,310
기타손실	109,446,335,282	7,085,007	4,003,952,744
금융수익	1,032,908,400	340,387,087	187,754,499
금융비용	369,739,420	116,749,570	234,223,937
법인세비용차감전순이익(손실)	(105,674,054,396)	10,384,406,992	(6,881,581,505)
법인세비용			
당기순이익(손실)	(105,674,054,396)	10,384,406,992	(6,881,581,505)
기타포괄손익	(31,403,925)	178,852,830	(55,629,810)
당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	(31,403,925)	178,852,830	(55,629,810)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가이익(손실)	(31,403,925)	178,852,830	(55,629,810)
총포괄손익	(105,705,458,321)	10,563,259,822	(6,937,211,315)
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(3,393)	669	(831)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(3,393)	669	(831)

자본변동표

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

			자본					
			자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	자본 합계
2020.01.01 (기초자본)			4,252,617,000	54,302,572,229	(11,186,823,820)	(2,384,183,879)	(29,016,634,537)	15,967,546,993
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)					(6,881,581,505)	(6,881,581,505)
		기타포괄손익				(55,629,810)		(55,629,810)
		총포괄손익				(55,629,810)	(6,881,581,505)	(6,937,211,315)
	자본에 직접 반영된 주주와 의 거래 등	자기주식의 취득						
		자기주식처분			353,360,628			353,360,628
		자기주식처분이익의 발생			259,080,620			259,080,620
		주식선택권변동			(612,446,178)			(612,446,178)
		포괄적 주식교환						
		기타자본조정		140,453,497	(140,453,497)			
		유상증자	3,645,200,500	13,421,715,856				17,066,916,356
2020.12.31 (기말자본)			7,897,817,500	67,864,741,582	(11,327,282,247)	(2,439,813,689)	(35,898,216,042)	26,097,247,104
2021.01.01 (기초자본)			7,897,817,500	67,864,741,582	(11,327,282,247)	(2,439,813,689)	(35,898,216,042)	26,097,247,104
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)					10,384,406,992	10,384,406,992
		기타포괄손익				178,852,830		178,852,830
		총포괄손익				178,852,830	10,384,406,992	10,563,259,822
	자본에 직접 반영된 주주와 의 거래 등	자기주식의 취득						
		자기주식처분			201,569,658			201,569,658
		자기주식처분이익의 발생			9,120,592			9,120,592
		주식선택권변동			(210,690,250)			(210,690,250)
		포괄적 주식교환						
		기타자본조정						
		유상증자						
2021.12.31 (기말자본)			7,897,817,500	67,864,741,582	(11,327,282,247)	(2,260,960,859)	(25,513,809,050)	36,660,506,926
2022.01.01 (기초자본)			7,897,817,500	67,864,741,582	(11,327,282,247)	(2,260,960,859)	(25,513,809,050)	36,660,506,926
자본의 변동	포괄손익	당기순손익(손실)					(105,674,054,396)	(105,674,054,396)
		기타포괄손익				(31,403,925)		(31,403,925)
		총포괄손익				(31,403,925)	(105,674,054,396)	(105,705,458,321)
	자본에 직접 반영된 주주와 의 거래 등	자기주식의 취득			(364,205,148)			(364,205,148)
		자기주식처분						
		자기주식처분이익의 발생						
		주식선택권변동						
		포괄적 주식교환	8,749,828,500	147,165,909,950				155,915,738,450
		기타자본조정						
		유상증자						
2022.12.31 (기말자본)			16,647,646,000	215,030,651,532	(11,691,487,395)	(2,292,364,784)	(131,187,863,446)	86,506,581,907

현금흐름표

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
영업활동현금흐름	4,730,366,625	2,358,981,933	(6,933,992,808)
영업으로부터 창출된 현금흐름	5,021,842,113	2,677,402,143	(6,890,225,495)
이자수취(영업)	315,720,992	124,809,621	20,969,070
이자지급(영업)	(58,229,760)	(61,402,716)	(64,736,383)
법인세납부(환급)	(548,966,720)	(381,827,115)	
투자활동현금흐름	(1,548,006,053)	(3,044,770,405)	297,092,853
유형자산의 취득	(1,670,000)	(9,879,092)	(3,006,364)
유형자산의 처분		450,000	
무형자산의 취득		(1,342,120)	(9,124,331)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 처분		206,368,650	
대여금의 증가	(1,540,000,000)	(1,620,000,000)	
대여금의 감소	2,500,000	125,900,000	263,900,000
단기금융상품의 취득			
단기금융상품의 처분	35,863,947	31,644,659	
장기금융상품의 처분			27,425,371
임차보증금의 증가	(44,700,000)	(116,237,600)	(27,927,400)
임차보증금의 감소		322,255,100	
종속기업에 대한 투자자산의 취득		(2,000,000,000)	
리스채권의 감소		16,069,998	45,825,577
재무활동현금흐름	(535,487,880)	(306,840,269)	16,543,808,007
단기차입금의 증가			5,000,000,000
단기차입금의 상환			(5,000,000,000)
임대보증금의 증가			2,826,750
임대보증금의 감소		(40,235,100)	(70,991,650)
주식의 발행			17,066,916,356
자기주식의 취득	(364,205,148)		
금융리스부채의 지급	(171,282,732)	(266,605,169)	(454,943,449)
현금및현금성자산의순증가(감소)	2,646,872,692	(992,628,741)	9,906,908,052
기초현금및현금성자산	13,643,537,732	14,517,407,508	4,643,352,695
외화표시현금및현금성자산의환율변동효과	(256,490,663)	118,758,965	(32,853,239)
기말현금및현금성자산	16,033,919,761	13,643,537,732	14,517,407,508

이익잉여금처분계산서 (안)

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지 (처분예정일 2023년 3월 31일)

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지 (처분확정일 2022년 3월 31일)

제 24 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지 (처분확정일 2021년 3월 25일)

(단위 : 원)

과목	제 26 기	제 25 기	제 24 기
I. 미처분이익잉여금	(131,287,928,731)	(25,613,874,335)	(35,998,281,327)
전기이월미처분이익잉여금	(25,613,874,335)	(35,998,281,327)	(29,116,699,822)
당기순이익	(105,674,054,396)	10,384,406,992	(6,881,581,505)
II. 이익잉여금처분액			
현금배당금			
(보통주배당금(율): 당기 0원(0%)			
전기 0원(0%))			
III. 차기이월미처분이익잉여금	(131,287,928,731)	(25,613,874,335)	(35,998,281,327)

5. 재무제표 주석

당기말 2022년 12월 31일 현재

전기말 2021년 12월 31일 현재

주식회사 위메이드맥스

1. 당사의 개요

주식회사 위메이드맥스(이하 "당사")는 소프트웨어 개발 및 판매를 목적으로 1997년 4월에 설립되었으며 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(삼평동) 위메이드타워 4층에 본점을 두고 있습니다. 당사는 2009년 6월 3일자로 발행주식을 코스닥증권시장에 신규로 등록하였으며, 설립 후 수차례의 증자를 거쳐 2022년 12월 31일 현재 납입자본금은 16,647,646천원입니다. 당사는 2021년 4월 2일, 주식회사 조이맥스에서 주식회사 위메이드맥스로 사명을 변경하였습니다.

2022년 12월 31일 현재 당사의 주주 현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
(주)위메이드	18,381,067	55.21
이길형	1,822,351	5.47
박정수	1,240,972	3.73
자기주식	281,729	0.85
기타	11,569,173	34.74
합 계	33,295,292	100.00

2. 재무제표 작성기준

당사는 주식회사등의외부감사에관한법을 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다.

당사의 재무제표는 2023년 2월 14일자에 이사회에서 승인되었으며, 2023년 3월 31일자주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 측정기준

재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 당기손익-공정가치로 측정되는 금융상품

- 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융상품

(2) 기능통화와 표시통화

당사의 재무제표는 당사의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 당사의 재무제표는 당사의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

COVID-19의 확산을 차단하기 위하여 전 세계적으로 이동제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전 세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, COVID-19에 대처하기 위하여 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다. COVID-19의 영향과 정부지원정책이 향후 당사의 수취채권 및 계약자산의 회수가능성, 종속기업 및 관계기업투자의 손상, 유,무형자산의 손상, 총당부채의 인식 등에 미칠 영향을 보고기간말 현재 합리적으로 추정할 수 없었으며 이로 인한 영향은 재무제표에 반영되지 않았습니다.

① 경영진의 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 3. (9): 리스기간 - 연장선택권의 행사가능성이 상당히 확실한지 여부
- 주석 3. (16): 고객과의 계약에서 생기는 수익

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 7: 매출채권의 기대신용손실 측정
- 주석 10: 손상검사 - 회수가능성을 포함한 회수가능액 추정의 주요 가정
- 주석 16: 총당부채
- 주석 17: 우발부채와 약정사항
- 주석 19: 주식기준보상
- 주석 26: 이연법인세자산의 인식

③ 공정가치 측정

당사의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정이 요구되고 있습니다.

당사는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측 가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고 결론을 내릴 수 있는지 여부를 판단하고 있습니다.

당사는 유의적인 평가 문제를 감사에게 보고하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 당사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 당사는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간말에 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 아래 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 30: 위험관리

3. 유의적인 회계정책

당사가 한국채택국제회계기준에 따른 재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 하기에 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 회계정책의 변경

당사는 2022년 1월 1일부터 손실부담계약-계약이행원가 개정사항(기업 회계기준서 제 1037호 '총당부채, 우발부채, 우발자산')을 적용하였습니다. 이에 따라 손실부담계약 평가를 수행하기 위한 회계정책이 변경되었습니다. 당사는 계약이 손실부담계약인지를 평가할 때, 정책 변경 전에는 계약을 이행하는데 드는 증분원가만 포함하였습니다. 변경된 정책에서는 계약이 손실부담계약인지를 평가할 때, 계약을 이행하는데 드는 증분원가와 계약을 이행하는데 직접 관련되는 그 밖의 원가 배분액을 포함하고 있습니다.

이 개정사항은 최초 적용일에 존재하는 계약에 전진적으로 적용합니다. 당사는 2022년 1월 1일에 존재하는 모든 계약들을 분석하여 변경된 회계정책을 적용 시 손실부담계약은 없다고 판단하였습니다. 즉, 회계정책 변경으로 2022년 1월 1일 자본금액에 영향을 미치지 않습니다.

(2) 종속기업 및 지분법피투자기업 지분

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다. 한편, 종속기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 받을 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(3) 현금및현금성자산

당사는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(4) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 당사가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

1) 금융자산의 분류

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 기타포괄손익-공정가치 채무상품, 기타포괄손익-공정가치-지분상품 또는 당기손익-공정가치로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 당사가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형하에서 금융자산을 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위해 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 당사는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시하도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 당사는 상각후원가나 기타포괄손익-당기손익으로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

- 포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채의 듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함
- 사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진에게 보고하는 방식
- 사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험과 그 위험을 관리하는 방식
- 경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
- 과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유, 및 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거래는 매도로 간주되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기손익-공정가치로 측정됩니다.

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대어위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다.

계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 당사는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시거나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를 판단해야 합니다.

이를 평가할 때 당사는 다음을 고려합니다.

- 현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
- 변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
- 중도상환특성과 만기연장특성
- 특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 당사의 청구권을 제한하는 계약조건 (예: 비소구특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리

적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수 있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한 경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

2) 금융자산의 후속 측정과 손익

구 분	후속 측정과 손익
당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자 혹은 배당금 수익을 포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다.
상각후원가로 측정하는 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소됩니다. 이자수익, 외화환산손익 및 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 제거에서 발생하는 손익은 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거 시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류 합니다.
기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 순손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.

① 제거

당사는 금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸한 경우, 금융자산의 현금흐름을 수취할 계약상 권리를 양도하고 이전된 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 실질적으로 이전한 경우, 또는 당사가 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을보유 또는 이전하지 아니하고 금융자산을 통제하고 있지 않은 경우에 금융자산을 제거합니다.

당사가 재무상태표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 자산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하고 있는 경우에는 이전된 자산을 제거하지않습니다.

② 상계

당사는 당사가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행 가능한 상계권리를 현재 갖고 있고, 차액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시합니다.

(5) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

당사는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
- 기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

당사는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

- 보고기간말에 신용이 위험이 낮다고 결정된 채무증권
- 최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불이행 위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 당사는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 당사의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉, 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의 유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에 당사는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이 손상된 것입니다.

④ 재무상태표상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 해당 자산의 장부금액을 감소시키는 대신에 손실충당금을 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 당사는 제각한 금액이 유의적으로 회수될 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 당사의 만기가 된 금액의 회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

(6) 유형자산

당사는 유형자산을 최초 인식 시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 행태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

당기와 전기의 추정 내용연수는 다음과 같습니다.

과 목	추정 내용연수
건 물	40년
시설장치	5년
차량운반구	5년
비 품	5년

(7) 무형자산

무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 영업권 및 회원권과 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로, 당사는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	추정 내용연수
소프트웨어	5년
상표권	5년

(8) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 당사는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금 창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다.

회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출 될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 당사는 관련 자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다.

당사는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다.

손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(9) 리스

계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

① 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 당사는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 당사는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

당사는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접 원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 당사의 증분차입이자율로 할인합니다.

일반적으로 당사는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

당사는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료, 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
- 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영("0")으로 줄어드는 경우에는 재측정금액을 당기손익으로 인식합니다.

당사는 재무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산을 별도 표시하였습니다.

당사는 비품을 포함하여 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 당사는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로인식합니다.

② 리스제공자

당기말 현재 당사가 리스로 제공하고 있는 자산은 없습니다.

(10) 비파생금융부채

당사는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다.

당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채

는 최초 인식 시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융 부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

당사는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 당사는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부당한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(11) 종업원급여

① 단기종업원급여

당사는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 인식됩니다.

② 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

(12) 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 당사는 관련 총당부채를 인식하고 있습니다.

총당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 총당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

총당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

당사는 매 보고기간말마다 총당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 당사는 관련 총당부채를 환입하고 있습니다. 당사는 총당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

다.

(13) 외화

재무제표 작성에 있어서 당사는 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있으며, 매 보고기간말에 화폐성 외화항목을 보고기간말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 결제금액과 장부금액의 외환차이와 보고기간말 화폐성항목의 외화환산금액과 환산 전 장부금액의 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

(14) 납입자본

당사는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

당사가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 당사가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(15) 주식기준보상

당사는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(16) 고객과의 계약에서 생기는 수익

수익은 고객과의 계약에서 약속된 대가를 기초로 측정됩니다. 당사는 고객에게 재화나 용역에 대한 통제가 이전될 때 수익을 인식합니다. 고객과의 계약에서의 수행의무의 특성과 이행시기, 유의적인 대금 지급조건과 관련 수익인식 정책은 다음과 같습니다.

① 라이선싱계약

당사는 고객사와의 계약에 따라 일정 기간 당사가 자체 개발한 게임의 라이선스를 제공하고 있고, 라이선스에 대한 대가를 수령하고 있습니다. 대가는 계약 체결시의 계약금 및 매 기간 라이선싱에 따른 고객사 매출액의 일정 비율을 회사가 수취합니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 동 라이선스 계약은 고객에게 라이선스 기간 동안당사의 지적재산에 접근할 수 있도록 하는 것이므로, 기업회계기준서 제1115호에 따라 약속된 라이선스를 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무로 회계처리하며, 라이선스 기간 기준으로 수행의무의 진행률을 측정하고 있습니다. 당사는 산정된 진행률에 따라 라이선싱 계약에 따라 수취한 계약금을 매 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 라이선스를 제공한 게임에 대하여, 고객사로부터 해당 게임에 대한 매출액이 확인되는 시점에 계약 내용에 따른 매출액의 일정 비율에 대하여 수익을 인식하며, 확인되지 않은 매출액에 대해서는 거래가격을 산정할 수 없으므로 수익을 인식하지않고 있습니다.

② 퍼블리싱계약

당사는 고객에게 게임 판매에 대한 라이선스 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 퍼블리싱 계약은 게임 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 라이선스에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 수행의무가 구별되지 않습니다. 이에 따라 당사는 퍼블리싱 계약을 하나의 수행의무로 판단하였으며, 해당 의무에 따라 계약기간 동안 게임 업데이트 등을 제공하여야 하므로, 퍼블리싱 계약금액을 용역을 제공하는 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

(17) 금융수익과 비용

당사의 금융수익과 금융비용은 다음으로 구성되어 있습니다.

- 이자수익
- 이자비용
- 당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산에 대한 순손익
- 금융자산과 금융부채에 대한 외환손익

이자수익 혹은 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식하였습니다. 유효이자율법은 금융상품의 기대존속기간에 추정되는 미래현금지급액이나 수취액의 현재가치를 금융자산의 총 장부금액이나 금융부채의 상각후원가와 정확하게 일치시키는 이자율입니다.

이자수익이나 이자비용을 계산할 때, 유효이자율은 자산의 총장부금액(해당 자산의 신용이 손상되지 않은 경우)이나 부채의 상각후원가에 적용합니다. 그러나, 최초 인식 이후에 후속적으로 신용이 손상된 금융자산에 대해서는 이자수익은 해당 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 계산합니다. 만일 해당 자산이 더는 신용이 손상된 것으로 볼 수 없다면 총 장부금액에 유효이자율을 적용하여 이자수익을 계산합니다.

(18) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 법인세비용차감 전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 당사의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

- 인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
- 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 당사가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 당사가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다.

또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 당사의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 당사가 인식된 금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다. 배당금 지급에 따라 추가적으로 발생하는 법인세비용이 있다면 배당금 지급과 관련한 부채가 인식되는 시점에 인식하고 있습니다.

(19) 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(20) 미적용 제·개정 기준서

제정·공표되었으나 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 당사는 재무제표 작성시다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다.

① K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세 사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 최초 인식할 때 가산할 일시적차이와 차감할 일시적 차이가 동시에 동일한 금액으로 생기는 경우 최초인식 면제를 적용하기 위한 좁은 범위의 개정입니다. 이 개정안은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용할 수 있습니다.

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 단일 거래의 경우, 관련된 이연법인세 자산과 부채는 최초 적용 누적효과를 비교표시되는 가장 이른 기간의 기초시점의 이익잉여금(또는 자본의 다른 구성요소)에서 조정하여 인식하여야 합니다.

이 개정안은 표시되는 가장 이른 기간의 기초시점 이후부터 발생한 모든 거래에 적용합니다. 당사는 사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 이연법인세 중 재무상태표에 순액으로 표시되는 이연법인세 세효과를 제외하고는 개정안과 유사한 결과를 도출하는 접근법을 적용해 회계처리하고 있습니다.

당사는 2023년 1월 1일부터 이 개정안을 적용할 예정입니다. 이 개정안의 적용이 당사의 재무제표에 미치는 영향은 미미할 것으로 예상됩니다.

② K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류

이 개정사항은 부채의 유동성 분류에 대한 요구사항을 명확히 하기 위하여 2020년에 공표되었습니다. 이 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 개시되는 회계연도부터 시행될 예정입니다. 다만, IASB는 이 개정사항의 시행일을 2024년 1월 1일 이후 개시되는 회계연도로 연기하는 개정안을 공표하였고, KASB에서도 이를 반영하여 K-IFRS를 개정할 예정입니다. 당사는 개정사항의 적용이 미치는 영향을 결정할 수 없으며, 개정절차를 모니터링하고 있습니다.

③ 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다

④ 다음의 제·개정 기준서는 당사에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다

- K-IFRS 1117 '보험계약' 및 그 개정안
- K-IFRS 1001 '재무제표 표시' - 회계정책의 공시
- K-IFRS 1008 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - 회계추정의 정의

4. 고객과의 계약에서 생기는 수익

(1) 당사의 고객과의 계약에서 생기는 수익은 전액 용역의 제공으로 인한 수익이며, 당기와 전기의 성격별 수익

의 지리적 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	지 역	당 기	전 기
PC온라인매출	국 내	190,954	242,895
	해 외	2,540,475	3,257,831
모바일매출	국 내	-	632,784
	해 외	-	400,319
로열티매출	해 외	4,114,427	3,331,267
기타매출	국 내	739,487	608,738
	해 외	-	44,620
합 계	국 내	930,441	1,484,417
	해 외	6,654,902	7,034,037
	합 계	7,585,343	8,518,454

(2) 당기와 전기 중 매출 유형별 수익인식시기는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기간에 걸쳐 인식		
PC온라인매출	2,731,429	3,500,726
모바일매출	-	1,033,103
로열티매출	4,114,427	3,331,267
기타매출	739,487	653,358
합 계	7,585,343	8,518,454

(3) 당기말과 전기말 현재 고객과의 계약에서 생기는 수취채권 및 계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
매출채권	1,261,458	2,083,006
계약부채	2,513,297	2,495,379

계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채입니다. 이는 고객에 의하여 사용되는 시기에 수익으로 인식됩니다.

(4) 전기말에 인식된 계약부채 중 1,055,887 천원이 당기 수익으로 인식되었습니다.

(5) 당기와 전기 중 당사 매출액의 10%이상을 차지하는 주요 거래처 및 해당 거래처에 대한 매출액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기	전기

	금액	비율	금액	비율
거래처 A	2,792,449	37.8%	1,886,439	22.1%
거래처 B	867,559	11.7%	1,208,847	14.2%

5. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	당기말		전기말
요구불예금	10,033,920		10,643,538
정기예금	6,000,000		3,000,000
합 계	16,033,920		13,643,538

6. 금융자산

당기말과 전기말 현재 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
단기금융자산		
CP	-	33,994

7. 매출채권 및 기타금융채권

(1) 매출채권 및 기타금융채권은 손실총당금이 차감된 순액으로 재무상태표에 표시되었는 바, 당기말과 전기말 현재 손실총당금 차감 전 총액 기준에 의한 매출채권 및 기타금융채권과 손실총당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	총 액	손실총당금	장부금액	총 액	손실총당금	장부금액
유동						
매출채권	1,261,458	(163,342)	1,098,116	1,608,806	(173,522)	1,435,284
미수금	5,074	-	5,074	68,493	-	68,493
미수수익	38,839	-	38,839	6,753	-	6,753
대여금(*)	2,990,000	-	2,990,000	1,450,000	-	1,450,000
소 계	4,295,371	(163,342)	4,132,029	3,134,052	(173,522)	2,960,530
비유동						
매출채권	-	-	-	474,200	-	474,200
대여금	-	-	-	2,500	(2,500)	-
보증금	404,835	-	404,835	353,390	-	353,390
소 계	404,835	-	404,835	830,090	(2,500)	827,590
합 계	4,700,206	(163,342)	4,536,864	3,964,142	(176,022)	3,788,120

(*) 당기말 현재 회사는 (주)조이스튜디오에 지급한 대여금에 대해 (주)라이트컨으로부터 지급보증을 제공받고 있습니다.

(2) 당기와 전기 중 매출채권 및 기타금융채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	176,022	123,326
설정(환입)	(23,223)	39,649
환율변동효과	10,543	13,047
기말금액	163,342	176,022

(3) 당사는 매출채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는 간편법을 적용하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 매출채권의 신용위험정보의 세부내용은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)					
구 분	연체된 일수				
	미연체	6개월 미만	6개월 초과 1년 미만	1년 초과	합 계
총장부금액	1,045,532	52,584	-	163,342	1,261,458
기대손실	-	-	-	(163,342)	(163,342)
순장부금액	1,045,532	52,584	-	-	1,098,116

② 전기말

(단위: 천원)					
구 분	연체된 일수				
	미연체	6개월 미만	6개월 초과 1년 미만	1년 초과	합 계
총장부금액	1,704,208	220,072	323	158,403	2,083,006
기대손실	(7,542)	(7,254)	(323)	(158,403)	(173,522)
순장부금액	1,696,666	212,818	-	-	1,909,484

8. 기타포괄손익-공정가치금융자산

(1) 당기와 전기 중 기타포괄손익-공정가치금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	102,287	129,803
평가이익(손실)	(31,404)	178,853

매각	-	(206,369)
기말금액	70,883	102,287

(2) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치금융자산의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
시장성이 없는 지분증권		
(주)온네트엠엔에스(*1)	-	-
(주)네시삼십삼분(*2)	-	-
(주)매직큐브(*2)	-	-
소 계	-	-
시장성이 있는 지분증권		
(주)웅진	70,883	102,287
합 계	70,883	102,287

(*1) (주)온네트엠엔에스가 비영업활동 상태로 확인되어, 당기 이전에 해당 장부가액 전액을 손상차손으로 반영 하였습니다.

(*2) (주)네시삼십삼분 및 (주)매직큐브는 회수가능가액이 장부가액보다 현저히 낮은 것으로 판단하여, 당기 이전에 해당 장부가액 전액을 손상차손으로 반영하였습니다.

9. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
선급금	488	3,841
선급비용	168,208	156,282
부가세대급금	9,965	-
합 계	178,661	160,123

10. 종속기업 및 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업 및 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)							
구 분	회사명	소재지	주요 영업활동	당기말		전기말	
				소유 지분율(%)	장부금액	소유 지분율(%)	장부금액
종속기업	(주)위메이드커넥트(*1,2,3)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	49.03	12,600,076	49.03	12,600,076
	(주)조이스튜디오(*4)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	100.00	-	100.00	1,982,337
	(주)라이트컨(*5)	한국	게임 서비스	100.00	3,877,055	100.00	3,877,055
	(주)위메이드넥스트(*6)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	100.00	48,451,959	-	-
관계기업	(주)위메이드엑스알(*7)	한국	소프트웨어 개발 및 공급	35.92	-	35.92	-

합 계		64,929,090		18,459,468
-----	--	------------	--	------------

(*1) 전기 중 ㈜플레로게임즈에서 ㈜위메이드커넥트로 사명을 변경하였습니다.

(*2) 명목지분율은 49.03%이며, 전환상환우선주 및 전환우선주를 고려한 의결권 기준 지분율은 38.95%입니다. 당사가 ㈜위메이드커넥트에 대하여 과반 미만의 의결권을 보유하고 있으나, 주주간의 계약상 약정을 통해 ㈜위메이드커넥트를 지배하고 있습니다.

(*3) 전기 중 ㈜위메이드커넥트의 회수가능액이 장부금액을 초과하고, 그 초과액이 중요하다고 판단되어 8,371백만원을 손상차손환입으로 인식하고, 기타수익으로 분류하였습니다.

(*4) 당기 중 ㈜조이스튜디오는 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 전액 손상차손으로 인식하였습니다.

(*5) 전기 중 분할되어 신설되었으며, 당사가 100.00% 지분을 보유하고 있습니다.

(*6) 당기 중 (주)위메이드넥스트는 포괄적 주식교환으로 인해 종속기업으로 편입 되었으며, 당사가 100.00% 지분을 보유하고 있습니다. 또한, 당기 중 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 107,463,779천원을 손상차손으로 인식하였습니다.

(*7) 관계기업투자주식은 전기 이전에 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 전액 손상차손으로 인식되었습니다.

(2) 종속기업의 당기 및 전기 요약재무정보는 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)						
회사명	당기말			당 기		
	자 산	부 채	자 본	매 출	당기순이익 (손실)	총포괄손익
㈜위메이드커넥트(*1)	33,656,304	29,380,125	4,276,179	23,306,158	(5,040,801)	(5,040,801)
㈜조이스튜디오	1,327,069	3,784,053	(2,456,984)	1,461,587	(560,460)	(560,460)
㈜라이트컨	11,487,707	4,462,190	7,025,517	21,257,190	4,732,682	4,732,682
㈜위메이드넥스트(*2)	54,589,998	5,330,605	49,259,393	34,826,069	19,655,988	19,655,988

(*1) (주)위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

(*2) 당기 중 취득한 종속기업의 재무성과는 당사에 포함된 이후 기간에 발생한 금액만 포함하였습니다

② 전기

(단위: 천원)						
회사명	전기말			전 기		
	자 산	부 채	자 본	매 출	당기순이익 (손실)	총포괄손익
㈜위메이드커넥트(*)	27,913,218	19,059,676	8,853,542	23,740,275	(131,712)	(131,712)
㈜조이스튜디오	1,651,138	3,577,120	(1,925,982)	696,694	(1,615,921)	(1,615,921)
㈜라이트컨	4,444,721	2,242,389	2,202,332	3,638,958	(1,667,412)	(1,667,412)

(*) (주)위메이드커넥트와 그 종속기업의 재무제표 기준입니다.

(3) 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상검사

당사는 보고기간말에 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상여부를 검토하고 있으며, 회수가능액은 사용가치 또는 순공정가치 중 더 많은 금액에 기초하여 결정하고 있습니다. 종속기업 및 관계기업투자주식에 대한 회수가능액 산정을 위해 사용가치는 현금흐름할인법, 순공정가치는 거래사례접근법 및 상장회사접근법을 이용하여 평가하였습니다. 사용가치는 경영진이 승인한 미래사업계획을 바탕으로 현금흐름의 추정에근거하여 평가하고, 거래사례접근법은 국내외 유사기업의 종결된 거래의 PBR 배수, 상장회사접근법은 국내외 유사상장기업의 PBR 배수를 적용하여 평가하였습니다. 회수가능액이 장부금액에 미달 할 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

당기 중 장부금액이 종속기업투자의 순자산장부금액을 초과하거나 영업손실이 발생하여 손상징후가 있는 주요 종속기업에 대한 손상평가결과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)			
회사명	손상 전 장부금액	손상차손(환입)	손상 후 장부금액
(주)위메이드커넥트	12,600,076	-	12,600,076
(주)조이스튜디오	1,982,337	1,982,337	-
(주)라이트컨	3,877,055	-	3,877,055
(주)위메이드넥스트	155,915,738	107,463,779	48,451,959
(주)위메이드엑스알	-	-	-
합 계	174,375,206	109,446,116	64,929,090

사용가치를 측정하기 위해 적용한 5년 이후 예상되는 영구적인 성장률은 1%이며, 할인율은 16.00%입니다.

손상평가결과 장부금액과 회수가능액의 차이 109,446,116천원은 영업외비용의 종속기업 및 관계기업투자주식손상차손으로 반영하였습니다. (주석 24참조)

11. 유형자산

(1) 당기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	토 지	건 물	시설장치	차량운반구	비 품	합 계
취득원가:						
기초금액	775,692	2,736,795	82,001	48,798	74,549	3,717,835
외부취득	-	-	-	-	1,670	1,670
기말금액	775,692	2,736,795	82,001	48,798	76,219	3,719,505
감가상각누계액:						
기초금액	-	(716,754)	(64,417)	(25,213)	(67,981)	(874,365)
유형자산상각비	-	(68,420)	(12,992)	(9,760)	(1,488)	(92,660)
기말금액	-	(785,174)	(77,409)	(34,973)	(69,469)	(967,025)
장부금액:						
기초금액	775,692	2,020,041	17,584	23,585	6,568	2,843,470
기말금액	775,692	1,951,621	4,592	13,825	6,750	2,752,480

(2) 전기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)							
구 분	토 지	건 물	시설장치	차량운반구	비 품	임차자산개량권	합 계
취득원가:							
기초금액	775,692	2,736,795	1,785,075	48,798	756,258	65,110	6,167,728
외부취득	-	-	3,134	-	6,745	35,604	45,483
처분금액	-	-	(1,608,543)	-	(637,928)	(65,110)	(2,311,581)
분할	-	-	(97,665)	-	(50,525)	-	(148,190)
기타증감(*)	-	-	-	-	-	(35,604)	(35,604)
기말금액	775,692	2,736,795	82,001	48,798	74,550	-	3,717,836
감가상각누계액:							
기초금액	-	(648,334)	(1,698,620)	(15,453)	(756,258)	(57,514)	(3,176,179)
유형자산상각비	-	(68,420)	(21,214)	(9,760)	(177)	(3,256)	(102,827)
처분금액	-	-	1,608,543	-	637,928	60,769	2,307,240
분할	-	-	46,874	-	50,525	-	97,399
기말금액	-	(716,754)	(64,417)	(25,213)	(67,982)	-	(874,366)
장부금액:							
기초금액	775,692	2,088,461	86,455	33,345	-	7,596	2,991,549
기말금액	775,692	2,020,041	17,584	23,585	6,568	-	2,843,470

(*) 전기 중 유형자산에서 사용권자산으로 대체된 금액입니다.

12. 무형자산

(1) 당기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	라이선스	영업권	합 계
취득원가:						
기초금액	1,838,881	4,089,917	113,888	1,000,000	1,415,340	8,458,026
기말금액	1,838,881	4,089,917	113,888	1,000,000	1,415,340	8,458,026
감가상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	(1,137,214)	(4,081,476)	(112,880)	(1,000,000)	(1,415,340)	(7,746,910)
무형자산상각비	-	(2,974)	(349)	-	-	(3,323)
기말금액	(1,137,214)	(4,084,450)	(113,229)	(1,000,000)	(1,415,340)	(7,750,233)
장부금액:						
기초금액	701,667	8,441	1,008	-	-	711,116
기말금액	701,667	5,467	659	-	-	707,793

(2) 전기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	라이선스	영업권	합 계
취득원가:						
기초금액	1,838,881	4,149,957	133,388	2,000,000	1,415,340	9,537,566
외부취득	-	-	1,342	-	-	1,342
분할	-	(60,040)	(20,841)	(1,000,000)	-	(1,080,881)
기말금액	1,838,881	4,089,917	113,889	1,000,000	1,415,340	8,458,027

감가상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	(1,137,214)	(4,097,833)	(128,010)	(1,832,877)	(1,415,340)	(8,611,274)
무형자산상각비	-	(5,976)	(1,606)	(82,191)	-	(89,773)
분할	-	22,333	16,735	915,068	-	954,136
기말금액	(1,137,214)	(4,081,476)	(112,881)	(1,000,000)	(1,415,340)	(7,746,911)
장부금액:						
기초금액	701,667	52,124	5,378	167,123	-	926,292
기말금액	701,667	8,441	1,008	-	-	711,116

13. 리스

(1) 리스이용자

당사는 사무실을 리스하고 있습니다. 사무실리스의 경우 1 년간 계약을 맺고있으며, 계약기간 이후의 연장선택권을 포함하고 있습니다. 리스계약은 리스종료시점에 양 사간에 종료에 대한 서면 논의가 없다면 계속적으로 연장되고 있습니다.

당사는 다양한 비품을 리스하고 있습니다. 이러한 리스는 소액자산리스에 해당합니다. 당사는 이러한 리스에 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 적용합니다.

당사가 리스이용자인 리스에 관련된 정보는 다음과 같습니다.

① 사용권자산

당기말과 전기말 현재 기초자산 유형별 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
부동산	969,941	859,706
차량	84,059	-
합 계	1,054,000	859,706

당기와 전기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초 순장부가액	859,705	2,484,322
증가	394,855	86,800
감소	-	(890,152)
사용권자산상각비	(200,560)	(285,232)
분할	-	(536,032)
기말 순장부가액	1,054,000	859,706
취득원가	1,395,239	1,000,385
상각누계액	(341,239)	(140,679)

② 리스부채

당기말과 전기말 현재 리스이용자인 당사가 리스계약에 의하여 인식한 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
리스부채		
유 동	321,143	204,115
비유동	739,401	638,229
합 계	1,060,544	842,344

③ 당기말과 전기말 현재 리스부채와 관련된 미래에 지급할 각 기간별 최소리스료의 총합계와 현재가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	최소리스료	이자비용	현재가치	최소리스료	이자비용	현재가치
1년 미만	332,562	(11,419)	321,143	210,850	(6,735)	204,115
1년 이상 5년 미만	859,121	(119,720)	739,401	755,544	(117,315)	638,229
합 계	1,191,683	(131,139)	1,060,544	966,394	(124,050)	842,344

④ 당기와 전기 중 당기손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스부채에 대한 이자비용	58,230	61,403
사용권자산상각비	200,560	285,232
단기 및 소액자산 리스에 관련된 비용	8,878	9,913

⑤ 당기와 전기 중 현금흐름표에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스의 총 현금유출(*)	229,512	328,008

(*) 리스의 총 현금유출 금액은 리스부채에 대한 이자지급액을 포함하고 있습니다.

(2) 리스제공자

당기말 현재 당사가 리스로 제공하고 있는 자산은 없습니다.

14. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
미지급금	299,488	276,009

15. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구 분	당기말	전기말	
	유 동	유 동	비유동
선수금(*)	708,334	664,517	-
선수수익(*)	1,804,963	1,352,862	478,000
선수이자	67,387	48,596	-
예수금	618,940	491,748	-
부가세예수금	-	12,927	-
합 계	3,199,624	2,570,650	478,000

(*) 계약부채 2,513백만원(전기:2,495백만원)이 포함되어 있습니다.(주석 4참조)

16. 총당부채

(1) 당기말과 전기말 현재 총당부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
복구총당부채	29,969	29,503

(2) 당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기	전기
기초금액	29,503	36,230
환입	-	(36,230)
기타증감	466	29,503
기말금액	29,969	29,503

상기 복구총당부채는 임차시설물의 원상복구와 관련하여 설정되어 있습니다.

17. 우발부채와 약정사항

당사는 개발한 게임의 판권을 국내 및 해외에 판매하고 있습니다. 당기말 현재 판권 판매와 관련된 주요 내역은 다음과 같습니다.

게임명	거래처명	지역	비고
실크로드	WeMade Online Co., Ltd.	일본	판권 판매
	U1 Game Digital Entertainment Co., Ltd.	중국	판권 판매
	Digeam	대만	판권 판매
	Godlike	태국	판권 판매
	Gamegami Bilisim AS	터키	판권 판매
	GOSU Online Corporation	베트남	판권 판매
	Innova Intellectual Properties	러시아	판권 판매

상기 계약은 매출액의 일정부분을 받는 Running royalty 형태로 계약이 체결되어 있습니다.

18. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)		
구분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000	100,000,000
주당금액	500	500
발행주식수	33,295,292	15,795,635
자본금	16,647,646,000	7,897,817,500

(2) 당기와 전기 중 발행주식수와 유통주식수의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)						
구분	당기			전기		
	발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초	15,795,635	(270,568)	15,525,067	15,795,635	(278,861)	15,516,774
자기주식 취득	-	(11,161)	(11,161)	-	8,293	8,293
포괄적 주식교환	17,499,657	-	17,499,657	-	-	-
기말	33,295,292	(281,729)	33,013,563	15,795,635	(270,568)	15,525,067

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
주식발행초과금	252,893,514	105,727,605
기타자본잉여금	(37,862,863)	(37,862,863)
합계	215,030,651	67,864,742

19. 기타자본

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
자기주식(*)	(6,940,682)	(6,576,477)
자기주식처분손실	(1,829,249)	(1,829,249)
기타자본조정	(2,921,556)	(2,921,556)
합 계	(11,691,487)	(11,327,282)

(*) 당사는 주가안정을 통한 주주가치 제고를 목적으로 당기말 현재 자기주식 281,729주(취득가액: 6,940,682천원)를 보유하고 있으며, 이는 전체 발행주식의 0.85%에 해당합니다.

(2) 당기와 전기 중 자기주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	(6,576,477)	(6,778,047)
자기주식의 처분(취득)	(364,205)	201,570
기말금액	(6,940,682)	(6,576,477)

(3) 주식기준보상

당사는 설립, 경영, 기술혁신 등에 기여하거나 기여할 수 있는 임직원을 대상으로 주주총회 특별결의 또는 이사회결의에 의하여 주식선택권을 부여할 수 있으며 부여일의 주식의 시가로 행사할 수 있습니다.

당기말 잔여 주식선택권은 없습니다.

① 주식선택권의 조항 및 조건

구 분	12차(*1)
결제방식	주식결제형, 차액보상형
발행할 주식의 종류	기명식 보통주식
부여방법	신주발행, 자기주식교부, 차액보상형
총부여수량(주)	122,228
행사가격(*2)	8,148원
부여일	2013년 12월 26일
만기일	2021년 12월 25일
가득조건	3년간 근무

(*1) 당사는 2014년 7월 1일 합병시 종속기업인 (주)링크투모로우가 임직원에게 부여했던 주식선택권을 승계

하였습니다.

(*2) 행사가격은 부여시점의 행사가격입니다.

② 주식선택권의 수량 변동은 다음과 같습니다.

(단위 : 개)

구 분	수량	
	당기	전기
기초시점	-	10,439
행사	-	(10,439)
소멸	-	-
기말시점	-	-

③ 주식선택권의 보상원가를 산정하기 위하여 사용된 방법 및 가정

주식선택권의 부여일 공정가치는 이항 모형에 근거하여 측정되었으며 부여일의 공정가치를 측정하기 위해 사용된 정보는 다음과 같습니다.

구 분	12차
공정가치 산출 방법	이항 모형
부여일 현재 추정 공정가치	20,183원
부여일 현재 주가	24,550원
기대주가변동성(*)	67.21%
기대배당수익률	-
부여일로부터 만기까지의 기간	8년
무위험이자율	3.19%

(*) 기대주가변동성은 지난 1년간 주별 주가분석에 기초하여 산출한 주식의 연속복리 투자수익률의 표준편차입니다.

20. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손실	(2,292,365)	(2,260,961)

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익누계액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	(2,260,961)	(2,439,814)
평가손익	(31,404)	178,853

기말금액	(2,292,365)	(2,260,961)
------	-------------	-------------

21. 결손금

(1) 당기말과 전기말 현재 결손금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
법정적립금(*)	100,065	100,065
미처리결손금	(131,287,928)	(25,613,874)
합 계	(131,187,863)	(25,513,809)

(*) 법정적립금은 이익준비금으로서 상법상 자본금의 50%에 달할 때까지 매결산기에 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하도록 규정되어 있으며, 당사는 이를 법정적립금으로 구분하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금으로 배당할 수 없으며, 주주총회의 결의에 의하여 이월결손금의 보전과 자본전입에만 사용될 수 있습니다.

(2) 당기와 전기의 결손금처리계산서는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
과 목	당 기		전 기	
	처리에정일: 2023년 3월 31일		처리확정일: 2022년 3월 31일	
I. 미처리결손금		(131,287,928)		(25,613,874)
전기이월미처리결손금	(25,613,874)		(35,998,281)	
당기순이익(손실)	(105,674,054)		10,384,407	
II. 결손금처리액		-		-
III. 차기이월미처리결손금		(131,287,928)		(25,613,874)

22. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	1,665,033	2,554,339
퇴직급여	167,779	497,817
복리후생비	349,798	408,831
여비교통비	30,839	12,583
접대비	136,635	87,518
통신비	76,327	155,376
수도광열비	-	22,728
세금과공과	253,346	127,246
유형자산상각비	92,660	102,827

사용권자산상각비	200,560	285,232
무형자산상각비	3,323	89,773
지급임차료	524	3,394
보험료	19,874	21,523
차량유지비	10,386	13,397
운반비	369	179
교육훈련비	1,417	1,653
도서인쇄비	5,847	1,984
소모품비	4,389	8,565
지급수수료	1,475,874	2,125,291
광고선전비	-	189,281
외주용역비	-	11,932
대손상각비(환입)	(20,723)	37,149
회의비	10,630	17,127
합 계	4,484,887	6,775,745

23. 종업원급여

(1) 당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	1,665,033	2,554,339
확정기여제도와 관련된 퇴직급여	167,779	497,817
합 계	1,832,812	3,052,156

(2) 당기말과 전기말 현재 재무상태표에 인식된 종업원급여 관련 부채의 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
종업원급여부채	91,679	119,383
장기종업원급여부채	6,599	7,252
합 계	98,278	126,635

24. 기타수익 및 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
유형자산처분이익	-	450
사용권자산처분이익	-	8,649

복구충당부채환입	-	36,230
기타의대손상각비환입	2,500	-
종속기업및관계기업투자주식손상차손환입	-	8,371,062
잡이익	6,156	8,755
합 계	8,656	8,425,146

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
유형자산처분손실	-	4,341
기타의대손상각비	-	2,500
종속기업및관계기업투자주식손상차손	109,446,116	-
잡손실	220	244
합 계	109,446,336	7,085

25. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
금융수익:		
이자수익		
상각후원가측정금융자산	343,003	151,510
외환차익		
상각후원가측정금융자산	664,290	50,998
외화환산이익		
상각후원가측정금융자산	25,615	137,879
금융수익 소계	1,032,908	340,387
금융비용:		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	(58,696)	(62,036)
외환차손		
상각후원가측정금융자산	(43,123)	(25,640)
외화환산손실		
상각후원가측정금융자산	(267,920)	(29,114)
상각후원가측정금융부채	-	40
금융비용 소계	(369,739)	(116,750)
순금융수익	663,169	223,637

26. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
I. 당기법인세	-	-
II. 이연법인세비용	-	-
III. 법인세비용(I + II)	-	-

(2) 당기와 전기 중 법인세비용과 법인세비용차감전순손익간의 조정내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
법인세비용차감전순이익(손실)	(105,674,054)	10,384,407
적용세율에 따른 법인세비용	(22,828,292)	2,284,570
조정사항:		
비공제항목으로 인한 효과	12,430	45,965
실현가능성이 없는 이연법인세의 변동	22,411,467	(1,906,841)
이연법인세자산이 인식되지 않은 당기 결손금	(1,217,009)	(452,957)
세율변경으로 인한 이연법인세변동	1,511,776	-
기타	109,628	29,263
법인세비용	-	-
유효세율(*)	-	-

(*) 당기와 전기의 법인세비용이 산정되지 아니함에 따라 유효법인세율을 기재하지 아니하였습니다.

(3) 당기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
관련 계정과목	이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증 감	기말잔액
금융부채	26,264	(10,089)	16,175
기타금융채권	31,316	(13,747)	17,569
기타채무	129,770	194,105	323,875
기타자산	(22,281)	3,038	(19,243)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	614,823	(21,352)	593,471
리스부채	185,316	37,398	222,714
사용권자산	(189,135)	(32,205)	(221,340)
매출채권	34,609	(2,988)	31,621
무형자산	569,273	(371,065)	198,208
유형자산	(6,312)	6,643	331

총당부채	8,086	(407)	7,679
소 계	1,381,729	(210,669)	1,171,060
이월결손금	9,694,378	(1,638,116)	8,056,262
합 계	11,076,107	(1,848,785)	9,227,322
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	(11,076,107)	1,848,785	(9,227,322)

(4) 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
관련 계정과목	이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증 감	기말잔액
금융부채	54,720	(28,456)	26,264
기타금융채권	(9,904)	41,220	31,316
기타채무	140,327	(10,557)	129,770
기타자산	(38,527)	16,246	(22,281)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	649,038	(34,215)	614,823
리스부채	597,094	(411,778)	185,316
사용권자산	(546,551)	357,416	(189,135)
매출채권	23,926	10,683	34,609
무형자산	569,273	-	569,273
유형자산	(431)	(5,881)	(6,312)
총당부채	7,971	115	8,086
소 계	1,446,936	(65,207)	1,381,729
이월결손금	10,147,335	(452,957)	9,694,378
합 계	11,594,271	(518,164)	11,076,107
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	(11,594,271)	518,164	(11,076,107)

(5) 당기말과 전기말 현재 실현 가능성이 낮아 법인세효과를 인식하지 아니한 일시적차이 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
일시적 차이	5,576,483	6,280,584
이월결손금	38,363,154	44,065,354
종속기업및관계기업투자주식	145,601,153	36,155,036

(6) 당기말과 전기말 현재 미사용한 이월결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
발생연도	소멸시기	당기말	전기말
2012년	2022년	-	1,322,294
2013년	2023년	7,148,769	11,528,675
2014년	2024년	3,020,159	3,020,159

2015년	2025년	2,398,721	2,398,721
2017년	2027년	1,326,248	1,326,248
2018년	2028년	9,323,138	9,323,138
2019년	2029년	8,143,934	8,143,934
2020년	2035년	7,002,186	7,002,185
합 계		38,363,155	44,065,354

27. 주당손익

(1) 기본주당손익

당기와 전기 중 기본주당손익 계산내역은 다음과 같습니다.

① 기본주당손익

(단위: 주,원)		
구 분	당 기	전 기
보통주당기순이익(손실)	(105,674,054,396)	10,384,406,992
가중평균유통보통주식수	31,145,366	15,517,274
기본주당이익(손실)	(3,393)	669

② 가중평균유통보통주식수

(단위: 주)		
구 분	당 기	전 기
기초 발행보통주식수	15,525,067	15,516,774
자기주식 효과	(9,532)	500
포괄적주식교환	15,629,831	-
가중평균유통보통주식수	31,145,366	15,517,274

(2) 희석주당손익

희석주당이익은 보통주 및 희석증권 1주에 대한 순이익을 계산한 것입니다. 전기의 경우, 당사가 보유한 희석증권의 희석효과가 없어 희석주당이익은 기본주당이익과 동일합니다.

28. 특수관계자거래

(1) 당사와 특수관계에 있는 지배·종속기업 등은 다음과 같습니다.

구 분	당기말	전기말
지배기업	㈜위메이드	㈜위메이드

종속기업	(주)위메이드커넥트(*1) (주)조이스튜디오 (주)라이크잇게임즈(*2) (주)라이트컨(*3) (주)위메이드넥스트(*4) (주)넥셀론(*6) (주)니트로엑스(*7)	(주)위메이드커넥트(*1) (주)조이스튜디오 (주)라이크잇게임즈(*2) (주)라이트컨(*3) (주)위메이드이프(*5)
관계기업	(주)플레로엔(*8) (주)위메이드엑스알 (주)엔티게임즈(*9) 플레이웍스(주)(*10) 키위웍스(주)(*11)	(주)니트로엑스(*7) (주)위메이드엑스알 (주)엔티게임즈(*9) 플레이웍스(주)(*10) 키위웍스(주)(*11)
기타(*12)	WeMade Online Co., Ltd.	WeMade Online Co., Ltd.

(*1) 전기 중 (주)플레로게임즈에서 (주)위메이드커넥트로 사명을 변경하였습니다.

(*2) 전기 중 (주)위메이드커넥트가 2021년 1월 1일(간주취득일)을 기준으로 (주)라이크잇게임즈에 대한 대여금 999,963천원을 출자전환하여 65.02% 지분을 신규 취득하였습니다.

(*3) 전기 중 분할되어 신설되었으며, 당사가 100.00% 지분을 보유하고 있습니다.

(*4) 당기 중 포괄적 주식교환으로 인해 종속기업으로 편입 되었으며, 당사가 100.00% 지분을 보유하고 있습니다.

(*5) 2022년 11월 04일 (주)위메이드커넥트에 합병 되었습니다.

(*6) 당기 중 (주)위메이드커넥트 종속기업으로 신규 편입되었으며, 66.73% 지분을 보유하고 있습니다.

(*7) 당기 중 (주)위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 (주)니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(*8) 당기 중 (주)위메이드커넥트 관계기업으로 신규 추가되었으며, 45.05% 지분을 보유하고 있습니다.

(*9) 전기 중 (주)디브로스에서 (주)엔티게임즈로 사명을 변경하였습니다.

(*10) 의결권 지분율이 20.00% 미만이나 당사의 종속기업인 (주)위메이드커넥트가 피투자회사의 이사회에서 의결권을 행사할 수 있는 등 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.

(*11) (주)위메이드커넥트가 35.00% 지분을 보유하고 있습니다.

(*12) 당기와 전기 중 현재 당사와 매출 등 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 특수관계자입니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

특수관계구분	회사명	수익 등			비용 등
		로열티수익	기타용역	기타	용역의 수령
지배기업	㈜위메이드	-	-	-	142,707
종속기업	㈜조이스튜디오	-	150,370	118,749	-
종속기업	㈜라이트컨	-	417,517	-	-
종속기업	㈜위메이드넥스트	-	171,600	-	-
기타	WeMade Online Co., Ltd.	79,536	-	-	-
합 계		79,536	739,487	118,749	142,707

② 전기

(단위: 천원)					
특수관계구분	회사명	수익 등		비용 등	
		로열티수익	기타용역	용역의 수령	기타
지배기업	㈜위메이드	-	-	134,838	-
종속기업	㈜조이스튜디오	-	156,900	61,759	82,192
종속기업	㈜라이트컨	-	219,017	-	-
기타	WeMade Online Co., Ltd.	97,783	-	-	-
합 계		97,783	375,917	196,597	82,192

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)							
특수관계구분	회사명	채 권			채 무		
		매출채권	대여금	기 타	미지급금	리스부채	기타
지배기업	㈜위메이드	-	-	116,238	118,212	979,508	-
종속기업	㈜조이스튜디오(*)	8,734	2,990,000	643	-	-	67,387
종속기업	㈜라이트컨	54,084	-	4,431	-	-	594,649
종속기업	㈜위메이드넥스트	17,160	-	-	-	-	-
기타	WeMade Online Co., Ltd.	5,032	-	-	-	-	-
합 계		85,010	2,990,000	121,312	118,212	979,508	662,036

(*) 당기말 현재 회사는 (주)조이스튜디오에 지급한 대여금에 대해 (주)라이트컨으로부터 지급보증을 제공받고 있습니다.

② 전기말

(단위: 천원)						
특수관계구분	회사명	채 권			채 무	
		매출채권	대여금	기 타	미지급금	리스부채
지배기업	㈜위메이드	-	-	116,238	115,444	842,343
종속기업	㈜조이스튜디오	19,976	1,450,000	33,544	-	-
종속기업	㈜라이트컨	31,602	-	37,967	-	-
기타	WeMade Online Co., Ltd.	6,416	-	-	-	-
합 계		57,994	1,450,000	187,749	115,444	842,343

(4) 당기와 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)					
특수관계구분	회사명	자금대여 거래			
		기 초	대 여	회 수	기 말
종속기업	㈜조이스튜디오(*)	1,450,000	1,540,000	-	2,990,000

(*) 당기말 현재 회사는 (주)조이스튜디오에 지급한 대여금에 대해 (주)라이트컨으로부터 지급보증을 제공받고 있습니다.

② 전기

(단위: 천원)						
특수관계구분	회사명	자금대여 거래				현금출자
		기 초	대 여	회 수	기 말	
종속기업	㈜조이스튜디오	-	1,450,000	-	1,450,000	-
종속기업	㈜라이트컨	-	-	-	-	2,000,000

(5) 당기말과 전기말 현재 당사가 특수관계자의 자금조달 등을 위하여 제공하고 있는 지급보증 및 담보는 없습니다.

(6) 당사는 기업 활동의 계획·운영·통제에 대하여 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진으로 판단하였으며, 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상을 위하여 지급한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기	전기
단기급여	252,100	252,947
비화폐성 단기급여	10,437	-
퇴직급여	51,780	51,779
합 계	314,317	304,726

29. 금융상품의 범주별 분류

당기말과 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)				
구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	기타포괄손익공정가치 측정 금융자산	합 계
금융자산:				

현금및현금성자산	16,033,920	-	-	16,033,920
매출채권및기타금융채권	4,536,864	-	-	4,536,864
시장성 있는 지분증권	-	-	70,883	70,883
합 계	20,570,784	-	70,883	20,641,667
금융부채:				
기타금융부채	-	299,488	-	299,488
리스부채	-	1,060,544	-	1,060,544
합 계	-	1,360,032	-	1,360,032

② 전기말

(단위: 천원)				
구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	기타포괄손익공정가치 측정 금융자산	합 계
금융자산:				
현금및현금성자산	13,643,538	-	-	13,643,538
매출채권및기타금융채권	3,788,120	-	-	3,788,120
장단기금융자산	33,994	-	-	33,994
시장성 있는 지분증권	-	-	102,287	102,287
합 계	17,465,652	-	102,287	17,567,939
금융부채:				
기타금융부채	-	276,009	-	276,009
리스부채	-	842,344	-	842,344
합 계	-	1,118,353	-	1,118,353

30. 위험관리

금융상품과 관련하여 당사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 당사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 당사의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인계량적 정보는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

당사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 당사의 위험관리 정책은 당사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 당사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 당사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

당사의 감사는 경영진이 당사의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 당사의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 감사는 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및 특별 검토를 수행하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 당사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산	16,033,920	13,643,538
매출채권및기타금융채권	4,536,864	3,788,120
단기금융자산	-	33,994
합 계	20,570,784	17,465,652

당사의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방 별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 당사는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

당사는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 당사가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 당사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

당사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
기타금융부채	299,488	299,488	299,488	-
리스부채	1,060,544	1,191,683	332,562	859,121
합 계	1,360,032	1,491,171	632,050	859,121

② 전기말

(단위:천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
기타금융부채	276,009	276,009	276,009	-
리스부채	842,344	966,394	210,850	755,544
합 계	1,118,353	1,242,403	486,859	755,544

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 당사의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

당사의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, EUR, JPY, PHP 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)								
구 분	당기말				전기말			
	외 화	환율(원)	원화환산액	외 화	환율(원)	원화환산액		
현금및현금성자산	USD	3,408,555	1,267.30	4,319,662	USD	3,041,327	1,185.50	3,605,493
	EUR	208,880	1,351.20	282,239	EUR	396,971	1,342.34	532,870
	JPY	25,981,510	9.53	247,651	JPY	18,653,004	10.30	192,171
	PHP	1,376,109	22.70	31,238	PHP	1,499,818	23.23	34,841
매출채권및기타금융채권	USD	860,355	1,267.30	1,090,327	USD	1,645,721	1,185.50	1,951,002
	EUR	40,773	1,351.20	55,092	EUR	24,914	1,342.34	33,443
	JPY	527,873	9.53	5,032	JPY	622,738	10.30	6,416
외화자산 합계			6,031,241				6,356,236	
미지급금	USD	16,387	1,267.30	20,767	USD	16,698	1,185.50	19,796
	EUR	4,308	1,351.20	5,820	EUR	2,557	1,342.34	3,433
외화부채 합계			26,587				23,229	

당사는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	538,922	(538,922)	553,670	(553,670)
EUR	33,151	(33,151)	56,288	(56,288)
JPY	25,268	(25,268)	19,859	(19,859)
PHP	3,124	(3,124)	3,484	(3,484)
합 계	600,465	(600,465)	633,301	(633,301)

(5) 이자율위험

당기말과 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	8,990,000	4,483,994
금융부채	(1,060,544)	(842,344)
합계	7,929,456	3,641,650
변동이자율		
금융자산	10,033,920	10,643,538

당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품 이자율 변동이 향후 1년간 자본과 세전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시	0.5P% 상승시	0.5P% 하락시
이자수익	50,170	(50,170)	53,218	(53,218)

(6) 자본관리

당사는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 당사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 재무제표의 금액을 기준으로 계산합니다.

당기말과 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
부채 (A)	4,687,903	4,323,141
자본 (B)	86,506,582	36,660,507
부채비율 (A/B)	5.42%	11.79%

(7) 공정가치

당사의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산/부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 보고기간말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	70,883	102,287	102,287
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	16,033,920	(*)	13,643,538	(*)
매출채권및기타금융채권	4,536,864	(*)	3,788,120	(*)
단기금융자산	-	(*)	33,994	(*)
소 계	20,570,784		17,465,652	
합 계	20,641,667		17,567,939	
금융부채:				
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	299,488	(*)	276,009	(*)
리스부채	1,060,544	(*)	842,344	(*)
합 계	1,360,032		1,118,353	

(*) 당사가 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

당사는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	-	-	70,883
전기말:				
금융자산				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	102,287	-	-	102,287

31. 현금흐름표

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
당기순이익(손실)	(105,674,054)	10,384,407
비현금항목의 조정:		
유형자산상각비	92,660	102,827
사용권자산상각비	200,560	285,232
무형자산상각비	3,323	89,773
외화환산이익	(25,615)	(137,879)
외화환산손실	267,920	29,075
유형자산처분이익	-	(450)
사용권자산처분이익	-	(8,649)
유형자산처분손실	-	4,341
대손상각비(환입)	(20,723)	37,149
기타의대손상각비(환입)	(2,500)	2,500
이자수익	(343,003)	(151,510)
이자비용	58,696	62,036
기타수익비용	1,347	-
종속기업및관계기업투자주식손상차손	109,446,117	-
복구충당부채환입	-	(36,230)
복리후생비	-	7,252
종속기업및관계기업투자주식손상차손환입	-	(8,371,062)
운전자본조정:		
매출채권의 감소(증가)	845,564	148,765
기타금융채권의 감소(증가)	63,419	(58,358)
기타자산의 감소(증가)	(18,538)	331,645
기타지급채무의 증가(감소)	24,192	(583,321)
기타부채의 증가(감소)	102,477	539,859
영업으로부터 창출된 현금흐름	5,021,842	2,677,402

(2) 당기와 전기 중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	394,855	(803,353)
리스계약으로 인한 리스부채의 증가(감소)	389,483	(1,078,509)
주식선택권 행사로 인한 자기주식의 처분	-	201,570
포괄적주식교환으로 인한 종속기업취득	155,915,738	-
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가	(31,404)	178,853

(3) 당기와 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동의 상세한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)					
구분	기 초	현금흐름(유출)	비현금 변동		기 말
			상각	기타	
재무활동으로부터의 총부채					
리스부채	842,344	(171,283)	58,230	331,253	1,060,544
합 계	842,344	(171,283)	58,230	331,253	1,060,544

② 전기

(단위: 천원)						
구분	기 초	현금흐름 (유출)	비현금 변동		분 할	기 말
			상각	기타		
재무활동으로부터의 총부채						
리스부채	2,714,064	(266,605)	61,403	(1,139,912)	(526,606)	842,344
임대보증금	35,340	(40,235)	288	4,607	-	-
합 계	2,749,404	(306,840)	61,691	(1,135,305)	(526,606)	842,344

32. 포괄적 주식교환

당사는 게임 개발 역량 강화 및 경영 효율성을 제고를 목적으로 2022년 1월 6일 임시주주총회 결의를 통해, 2022년 2월 8일(간주취득일)을 기준으로 (주)위메이드넥스트 주식 1주 당 완전모회사되는 회사 주식 8.4601164주 비율로 교환하여 (주)위메이드넥스트 지분 100%를 취득하고 (주)위메이드넥스트를 당사의 완전자회사로 편입 하였습니다.

33. 보고기간 후 사건

당사는 2023년 2월 23일에 개최된 이사회 결의에 의거하여 전략적 투자목적으로 티니스튜디오(주)의 보통주 33.33%(우선주포함 지분율, 투자금액 : 35억원)를 취득하였습니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당정책, 배당제한에 관한 사항 등

(1) 배당정책 및 배당제한

당사는 정관에 의거, 이사회 결의 및 주주총회의 결의를 통하여 배당을 실시 할 수 있는 근거를 마련하고 있으며, 별도의 배당정책을 수립하고 있지 않습니다.

향후 배당가능 이익 발생 시, 회사의 지속적인 성장을 위한 투자와 경영환경 및 재무 건전성 등의 요인을 종합적으로 고려하여 배당에 관한 사항을 결정할 계획입니다.

당사 정관 상 배당에 관한 사항은 아래와 같습니다.

구분	내용
제13조(신주의 동등배당)	회사가 정한 배당기준일 전에 유상증자, 무상증자 및 주식배당에 의하여 발행한 주식에 대하여는 동등배당한다.
제54조(이익금의 처분)	회사는 매 사업년도의 처분전 이익잉여금을 다음과 같이 처분한다. 1. 이익준비금 2. 기타의 법정준비금 3. 배당금 4. 임의적립금 5. 기타의 이익잉여금처분액
제55조(이익배당)	① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다. ② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 종류주식을 발행한 때에는 각각 그와 같은 종류의 주식으로 할 수 있다. ③ 제1항의 배당은 이사회 결의로 정하는 배당기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다. ④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만, 제52조 제7항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.
제56조(분기배당)	① 회사는 이사회의 결의로 사업연도 개시일부터 3월, 6월 및 9월의 말일(이하 "분기배당 기준일"이라 한다)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제165조의12에 따라 분기배당을 할 수 있다.) ② 제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다. ③ 분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다. 1. 직전결산기의 자본금의 액 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액 3. 상법시행령에서 정하는 미실현이익 4. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액 5. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의준비금 6. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금의 합계액 7. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액 ④ 제1항의 분기배당은 분기배당 기준일 전에 발행한 주식에 대하여 동등배당한다.

제57조(배당금의 지급 청구 권과 소멸시효)	① 배당금의 지급 청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 시효로 소멸한다. ② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.
--------------------------	--

(2) 자기주식 매입 및 소각계획 등

공시 제출일 현재 자사주 매입 또는 소각과 관련된 계획은 없습니다.

나. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제26기	제25기	제24기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		25,263	-1,281	-10,405
(별도)당기순이익(백만원)		-105,674	10,384	-6,882
(연결)주당순이익(원)		811	-83	-1,256
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	종류주	-	-	-

주1) 상기 '(연결)당기순이익'은 지배기업 소유주지분 기준 당기순이익입니다.

주2) 상기 '주당순이익(원)'은 연결 재무제표 기준이며, 별도 재무제표 기준은 아래와 같습니다.

구 분	제 26기(2022년)	제 25기(2021년)	제 24기(2020년)
주당순이익 (원)	-3,393	669	-831

다. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

주) 최근 5년간 배당이력이 없습니다.

라. 이익참가부사채

보고서 작성기준일 현재 이익참가부사채에 관한 해당사항이 없습니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2020.12.25	유상증자(주주우선공모)	보통주	7,290,401	500	2,375	증자비율 100%

주) 당사는 2020.10.08자에 주주우선공모 유상증자를 결의하였으며, 2020.12.28자로 등기가 완료됨에 따라 신주가 7,290,401주 발행되었습니다. (발행가액 2,375원, 액면가 500원)

나. 미상환 전환사채 발행현황

- 해당사항 없습니다.

다. 미상환 신주인수권부사채 등 발행현황

- 해당사항 없습니다.

라. 미상환 전환형 조건부자본증권 등 발행현황

- 해당사항 없습니다.

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

- 당사는 공시대상기간 중 기업어음증권, 단기사채 및 회사채(신종자본증권, 조건부자본증권 포함)의 발행실적(공·사모 불문) 내역이 없습니다.

채무증권 발행실적

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기	10일 이하	10일초과	30일초과	90일초과	180일초과	1년초과	2년초과	3년 초과	합 계

		30일이하	90일이하	180일이하	1년이하	2년이하	3년이하		
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

사채관리계약 주요내용 및 충족여부 등

(작성기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, %)

채권명	발행일	만기일	발행액	사채관리 계약체결일	사채관리회사

-	-	-	-	-	-
---	---	---	---	---	---

(이행현황기준일 : 2022.12.31)

재무비율 유지현황	계약내용	-
	이행현황	-
담보권설정 제한현황	계약내용	-
	이행현황	-
자산처분 제한현황	계약내용	-
	이행현황	-
지배구조변경 제한현황	계약내용	-
	이행현황	-
이행상황보고서 제출현황	이행현황	-

* 이행현황기준일은 이행현황 판단 시 적용한 회계감사인의 감사의견(확인 및 의견표시)이 표명된 가장 최근의 재무제표의 작성기준일이며, 지배구조변경 제한현황은 공시서류작성기준일임.

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

구분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
주주우선공모 유상증자	8	2020.12.24	채무상환자금	5,000	채무상환자금	5,000	(주2)
주주우선공모 유상증자	8	2020.12.24	운영자금	12,315	운영자금	12,315	(주3)

주1) 당사는 증권신고서 등의 자금사용 계획으로 채무상환자금 5,000백만원, 운영자금 12,315백만원을 신고하였으며, 조달 목적에 부합하는 내역으로 사용 완료하였습니다.

주2) 당사는 자금사용계획에 따라서 2020년 12월 28일에 (주)전기아이피의 차입금 5,000백만원을 전액을 상환 완료하였습니다.

주3) 당사는 자금사용계획에 따라서 2022년 6월 30일 기준으로 12,315백만원의 운영자금(임금지급 등)을 모두 사용하여 왔습니다.

주4) 자세한 내용은 금융감독원 공시제출시스템(<http://dart.fss.or.kr>)을 통해 제출된 투자설명서(2020.11.18 제출) 및 증권발행실적보고서(2020.12.24 제출)를 참조하시기 바랍니다.

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 이용에 유의할 사항

연결재무제표 및 재무제표는 한국채택국제회계기준서에 따라 작성되었으며, 작성기준일 현재 유효하

거나 조기적용 가능한 한국채택국제회계기준서 및 해석서에 따라 작성되었습니다. 기타 자세한 사항은 "Ⅲ. 재무에 관한 사항"의 주석부분을 참조하시기 바랍니다.

나. 최근 3사업연도 중 합병, 분할, 자산양수도 또는 영업양수도 사항

[지배회사]

1) 분할

분할법인(존속)	분할신설법인	내용
----------	--------	----

<p>㈜조이맥스 (분할 후 회사명: ㈜위메이드맥스)</p> <p>(PC온라인게임 등 개발 및 서비스)</p>	<p>㈜라이트컨 (모바일게임 개발 및 서비스)</p>	<p>1) 분할 배경 및 방법: ㈜조이맥스(존속회사)가 ㈜라이트컨(분할신설회사)에게 발행주식의 100%를 배정 받는 단순·물적분할의 방법에 해당하며 분할되는 회사는 상장법인으로 존속하고 신설회사는 비상장법인입니다.</p> <p>2) 분할목적</p> <ul style="list-style-type: none"> - 모바일게임 개발에 역량을 집중하고 사업부문의 전문성을 강화하고자 함. - 사업 특성에 맞는 경영전략 수립과 신속한 의사결정을 통해 기업가치 극대화, 주주가치를 제고하고자 함. <p>3) 분할 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 분할되는 회사(존속회사) : ㈜조이맥스/ 분할대상부문을 제외한 모든 사업부문 - 신설회사: ㈜라이트컨/ 모바일 게임 사업 부문 <p>4) 분할 일정</p> <p>2021.02.09 - 분할 결정 이사회 결의일</p> <p>2021.03.25 - 분할 승인 주주총회</p> <p>2021.04.01 - 분할기일</p> <p>2021.04.02 - 분할보고총회일 또는 창립총회일</p> <p>5) 재무제표에 미치는 영향 : 분할 전, 후 분할되는 회사의 최대주주 소유주식 및 지분율의 변동은 없으며 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.</p> <p>6) 기타 : 분할 승인 임시주주총회에서 존속법인 ㈜조이맥스는 ㈜위메이드맥스로 사명 변경을 승인 함.</p> <p>7) 분할신설법인의 재무제표(2021.04.01)</p> <p style="text-align: right;">(단위: 천원)</p> <table border="1" data-bbox="598 1070 1361 1883"> <thead> <tr> <th rowspan="2">계정과목</th> <th colspan="2">개시 재무제표</th> </tr> <tr> <th>계정과목</th> <th>개시 재무제표</th> </tr> <tr> <th></th> <th>㈜라이트컨</th> <th>㈜라이트컨</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자 산</td> <td></td> <td>부 채</td> </tr> <tr> <td>I. 유동자산</td> <td>3,624,282</td> <td>I. 유동부채</td> <td>830,572</td> </tr> <tr> <td>현금및현금성자산</td> <td>2,000,000</td> <td>기타채무</td> <td>285,113</td> </tr> <tr> <td>매출채권</td> <td>386,787</td> <td>기타유동부채</td> <td>420,140</td> </tr> <tr> <td>기타채권</td> <td>263,600</td> <td>리스부채</td> <td>125,319</td> </tr> <tr> <td>기타유동자산</td> <td>973,895</td> <td>II. 비유동부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>II. 비유동자산</td> <td>1,484,632</td> <td>장기리스부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>유형자산</td> <td>50,791</td> <td>부 채 총 계</td> <td>1,231,859</td> </tr> <tr> <td>사용권자산</td> <td>536,032</td> <td>자 본</td> <td></td> </tr> <tr> <td>무형자산</td> <td>126,745</td> <td>I. 자본금</td> <td>500,000</td> </tr> <tr> <td>기타비유동자산</td> <td>771,064</td> <td>II. 자본잉여금</td> <td>3,377,055</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>자 본 총 계</td> <td>3,877,055</td> </tr> <tr> <td>자 산 총 계</td> <td>5,108,914</td> <td>부 채 및 자 본 총 계</td> <td>5,108,914</td> </tr> </tbody> </table>	계정과목	개시 재무제표		계정과목	개시 재무제표		㈜라이트컨	㈜라이트컨	자 산		부 채	I. 유동자산	3,624,282	I. 유동부채	830,572	현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113	매출채권	386,787	기타유동부채	420,140	기타채권	263,600	리스부채	125,319	기타유동자산	973,895	II. 비유동부채	401,287	II. 비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287	유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859	사용권자산	536,032	자 본		무형자산	126,745	I. 자본금	500,000	기타비유동자산	771,064	II. 자본잉여금	3,377,055			자 본 총 계	3,877,055	자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914
계정과목	개시 재무제표																																																												
	계정과목	개시 재무제표																																																											
	㈜라이트컨	㈜라이트컨																																																											
자 산		부 채																																																											
I. 유동자산	3,624,282	I. 유동부채	830,572																																																										
현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113																																																										
매출채권	386,787	기타유동부채	420,140																																																										
기타채권	263,600	리스부채	125,319																																																										
기타유동자산	973,895	II. 비유동부채	401,287																																																										
II. 비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287																																																										
유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859																																																										
사용권자산	536,032	자 본																																																											
무형자산	126,745	I. 자본금	500,000																																																										
기타비유동자산	771,064	II. 자본잉여금	3,377,055																																																										
		자 본 총 계	3,877,055																																																										
자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914																																																										

※ 당사 분할에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.02.09 주요사항보고서(회사 분할결정) 및

2021.04.07 합병등종료보고서(분할)를 참조하시기 바랍니다.

2) 포괄적 주식교환 · 이전

완전모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
㈜위메이드맥스 / 상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드넥스트 / 비상장 (유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 ㈜위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 ㈜위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 ㈜위메이드맥스에 이전되며 ㈜위메이드넥스트의 주주들은 ㈜위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨. 2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내 /외 서비스를 성공시킨 ㈜위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함. 3) 주식교환 내용 - 완전모회사가 되는 회사 : ㈜위메이드맥스/ 상장 - 완전자회사가 되는 회사 : ㈜위메이드넥스트/ 비상장 4) 주식교환 일정 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 2022.02.22 - 신주의 상장일 5) 주식교환 · 이전 비율: ㈜위메이드맥스: ㈜위메이드넥스트 = 1 : 8.4601164 6) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원) 7) 재무제표에 미치는 영향 - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, ㈜위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨. - 주식교환 이후 ㈜위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환 · 이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환 · 이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(합병 등)를 참조하시기 바랍니다.

[종속회사]

1) ㈜위메이드커넥트, ㈜위메이드이프 흡수합병(종속회사간 흡수합병 및 해산)

합병 회사 (종속회사)	피합병 회사 (소멸회사)	내용

<p>㈜위메이드커넥트 / 비상장</p> <p>(게임소프트웨어 개발 및 공급업)</p>	<p>㈜위메이드이프 / 비상장</p> <p>(게임소프트웨어 개발 및 공급업)</p>	<p>1) 합병 당사 회사:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합병회사(종속회사) : ㈜위메이드커넥트 - 피합병회사(소멸회사) : ㈜위메이드이프 <p>2) 합병의 목적: 경영효율성 증대를 통한 기업가치 및 주주가치 제고</p> <p>3) 합병비율: ㈜위메이드커넥트 : ㈜위메이드이프 = 1 : 0 (무증자합병)</p> <p>4) 합병 주요 일정</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">주요일정</th> <th style="text-align: center;">㈜위메이드커넥트</th> <th style="text-align: center;">㈜위메이드이프</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>합병승인 이사회 개최 일</td> <td style="text-align: center;">2022. 08. 29 (월)</td> <td style="text-align: center;">2022. 08. 29 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병계약 체결</td> <td style="text-align: center;">2022. 08. 31 (수)</td> <td style="text-align: center;">2022. 08. 31 (수)</td> </tr> <tr> <td>소규모합병 공고일</td> <td style="text-align: center;">2022. 09. 14 (수)</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>합병 승인 주주총회</td> <td style="text-align: center;">2022. 09. 30 (금)</td> <td style="text-align: center;">2022. 09. 30 (금)</td> </tr> <tr> <td>주식매수청구권 행사기간 *주1)</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>채권자 이의제출 기간</td> <td style="text-align: center;">2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> <td style="text-align: center;">2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병보고총회 / 합병기 일</td> <td style="text-align: center;">2022. 11. 01 (화)</td> <td style="text-align: center;">2022. 11. 01 (화)</td> </tr> </tbody> </table> <p>5) 기타: 본 합병은 상법 제527조의3에 의한 소규모합병 방식으로 합병절차 진행하였으며, 주주총회의 승인은 이사회의 승인으로 갈음함. ㈜위메이드이프는 ㈜위메이드커넥트와의 흡수합병 결정에 따라 해산사유가 발생하여 해산되었습니다.</p> <p>6) 재무제표에 미치는 영향 - ㈜위메이드커넥트의 100% 자회사간 흡수합병으로 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.</p>	주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프	합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)	합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)	소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-	합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)	주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-	채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)
주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프																								
합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)																								
합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)																								
소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-																								
합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)																								
주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-																								
채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)																								
합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)																								

※ ㈜위메이드커넥트와 ㈜위메이드이프 합병에 관한 자세한 사항은 2022년 8월 29일 "금융위(금감원) 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 회사합병 결정(종속회사의 주요경영사항), 해산사유 발생(종속회사의 주요경영사항)를 참조하시기 바랍니다.

다. 연결 대손충당금 설정 현황

1) 최근 사업연도의 계정과목별 대손충당금 설정내역

(단위 : 천원, %)

구분	계정과목	채권총액	대손충당금	충당금설정률
제26기	매출채권	9,468,223	174,342	1.84
	단기대여금	34,654,000	607,528	1.75
	미수금	167,381	-	-
	미수수익	957,187	23,325	2.44
	장기대여금	18,576	-	-
	합계		45,265,367	805,195
제25기	매출채권	5,353,789	184,522	3.45
	단기대여금	758,027	-	-

	미수금	17,112	-	-
	미수수익	15,443	-	-
	장기대여금	37,696	2,500	6.63
	합계	6,182,067	187,022	3.03
제24기	매출채권	4,474,226	137,567	3.07
	단기대여금	1,886,963	-	-
	미수금	556,319	311,668	56.02
	미수수익	22,270	-	-
	장기대여금	5,000	-	-
	합계	6,944,778	449,235	6.47

2) 최근 사업연도의 대손충당금 변동현황

(단위 : 천원)

구분	제26기	제25기	제24기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	187,022	449,235	716,340
2. 순대손처리액(① - ② ± ③)	630,853	(314,909)	(380,534)
① 대손처리액(상각채권액)	630,853	(311,645)	(340,329)
② 상각채권회수액	-	3,264	40,205
③ 기타증감액	-	-	-
3. 대손상각비 계상(환입)액	(12,680)	52,696	113,429
4. 기말 대손충당금 잔액합계	805,195	187,022	449,235

3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

① 대손충당금 설정방침

당사는 매출채권의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간 말에 평가합니다.

매출채권은 최초인식 후 하나 이상의 사건("손상사건")이 발생한 결과 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며 손상사건이 신뢰성 있게 추정할 수 있는 매출채권의 추정 미래현금흐름에 영향을 미친 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

매출채권이 손상되었다는 객관적인 증거를 판단하는데 적용하는 기준은 다음을 포함합니다.

- 매출채권의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환이 3개월 이상 연체
- 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건의 불가피한 완화
- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정 가능성 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수는 없지만, 최초 인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 다음과 같은 관측가능한 자료

1) 금융자산의 집합에 포함된 차입자의 지급능력의 악화

2) 금융자산의 집합에 포함된 자산에 대한 채무불이행과 상관관계가 있는 국가나 지역의 경제상황

4) 당해 사업연도말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 천원, %)

구분	6월 이하	6월 초과	1년 초과	3년 초과	계	
		1년 이하	3년 이하			
금액	일반	5,361,620	-	174,342	-	5,535,962
	특수관계자	3,932,261	-	-	-	3,932,261
	계	9,293,881	-	174,342	-	9,468,223
구성비율		98.2%	-	1.8%	-	100.00%

라. 연결재고자산 현황

1) 최근 사업연도의 재고자산의 사업부문별 보유현황

- 영위하고 있는 사업의 특성상 재고자산을 보유하고 있지 않습니다.

2) 재고자산의 실사내역 등

- 해당 사항이 없습니다.

마. 공정가치평가 내역

1) 금융상품

당기말과 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)					
구분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정 금융상품	기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품	합계
금융자산:					
현금및현금성자산	53,414,017	-	-	-	53,414,017
매출채권및기타금융채권	45,901,503	-	-	-	45,901,503
단기금융자산	1,629,600	-	-	-	1,629,600
시장성 있는 지분증권	-	-	454,124	70,883	525,007
합계	100,945,120	-	454,124	70,883	101,470,127
금융부채:					
기타금융부채	-	3,764,007	-	-	3,764,007
리스부채	-	5,398,483	-	-	5,398,483
상환전환우선주부채	-	22,816,615	-	-	22,816,615
전환우선주부채	-	686,129	-	-	686,129
파생상품부채	-	-	2,410,365	-	2,410,365
합계	-	32,665,234	2,410,365	-	35,075,599

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	상각후원가 측정 금융자산	상각후원가 측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정 금융상품	기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품	합 계
금융자산:					
현금및현금성자산	22,836,887	-	-	-	22,836,887
매출채권및기타금융채권	7,576,845	-	-	-	7,576,845
장단기금융자산	1,219,494	-	-	-	1,219,494
시장성 있는 지분증권	-	-	643,000	102,287	745,287
합 계	31,633,226	-	643,000	102,287	32,378,513
금융부채:					
기타금융부채	-	2,622,024	-	-	2,622,024
리스부채	-	8,807,522	-	-	8,807,522
상환전환우선주부채	-	6,638,708	-	-	6,638,708
전환우선주부채	-	623,751	-	-	623,751
파생상품부채	-	-	2,754,525	-	2,754,525
합 계	-	18,692,005	2,754,525	-	21,446,530

2) 금융수익과 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
금융수익:		
이자수익		
상각후원가측정금융자산	1,588,477	187,221
외환차익		
상각후원가측정금융자산	878,338	120,769
외화환산이익		
상각후원가측정금융자산	513,792	579,726
파생상품평가이익	768,207	68,986
배당금수익	11,858	-
금융수익 소계	3,760,672	956,702
금융비용:		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	(1,658,856)	(701,166)
외환차손		
상각후원가측정금융자산	(169,866)	(139,714)
외화환산손실		
상각후원가측정금융자산	(285,249)	(29,463)
당기손익-공정가치측정금융상품평가손실	(188,876)	(7,813)
파생상품평가손실	(424,048)	(610,233)
금융비용 소계	(2,726,895)	(1,488,389)
순금융수익(비용)	1,033,777	(531,687)

3) 공정가치

연결실체의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산/부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 보고기간말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다. 시장에서 거래되지 않는 공정가치측정금융자산의 공정가치는 시장가치평가기법 또는 현금흐름할인평가기법 등을 사용하였습니다.
- 파생상품부채의 공정가치는 옵션가치평가기법을 사용하였습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	454,124	454,124	643,000	643,000
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	70,883	102,287	102,287
소 계	525,007	525,007	745,287	745,287
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	53,414,017	(*)	22,836,887	(*)
매출채권및기타금융채권	45,901,503	(*)	7,576,845	(*)
단기금융자산	1,629,600	(*)	1,219,494	(*)
소 계	100,945,120	-	31,633,226	-
합 계	101,470,127	525,007	32,378,513	745,287
금융부채:				
공정가치로 인식된 금융부채				
파생상품부채	2,410,365	2,410,365	2,754,525	2,754,525
상각후원가로 인식된 금융부채				
기타금융부채	3,764,007	(*)	2,622,024	(*)
리스부채	5,398,483	(*)	8,807,522	(*)
상환전환우선주부채	22,816,615	(*)	6,638,708	(*)
전환우선주부채	686,129	(*)	623,751	(*)
소 계	32,665,234	-	18,692,005	-
합 계	35,075,599	2,410,365	21,446,530	2,754,525

(*) 연결실체가 보유하고 있는 공정가치로 측정하지 않은 자산 및 부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치 공시에서 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

연결실체는 공정가치측정에 사용된 투입변수의 유의성을 반영하는 공정가치 서열체계에 따라 공정가치 측정치를 분류하고 있으며, 공정가치 서열체계의 수준은 다음과 같습니다.

구 분	투입변수의 유의성
-----	-----------

수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수

③ 당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	454,124	-	-	454,124
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	70,883	-	-	70,883
합 계	525,007	-	-	525,007
금융부채				
파생상품부채	-	-	2,410,365	2,410,365
전기말:				
금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	643,000	-	-	643,000
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	102,287	-	-	102,287
합 계	745,287	-	-	745,287
금융부채				
파생상품부채	-	-	2,754,525	2,754,525

④ 당기말과 전기말 현재 "수준3"의 공정가치 측정을 위해 사용된 평가기법과 유의적이지만 관측 가능하지 않은 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	공정가치	수준	가치평가기법	주요 투입변수
당기말:				
파생상품부채	2,410,365	3	기초자산의 가치 평가: 현금흐름할인법 옵션가치평가: 이항모형	평가대상기초자산: (주)위메이드커넥트 기초자산가격: 30,661원 기초자산가격의 변동성: 41.86%
전기말:				
파생상품부채	2,754,525	3	기초자산의 가치 평가: 현금흐름할인법 옵션가치평가: 이항모형	평가대상기초자산: (주)위메이드커넥트 기초자산가격: 25,982원 기초자산가격의 변동성: 41.75%

바. 유형자산

당사는 공시대상기간 중 유형자산 재평가를 실시하지 않았습니다.

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택국제회계기준 적용기업으로 "IV. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성 하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업 환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 이러한 주의문구는 모든 예측정보에 대하여 적용되며, 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 사업보고서에 기재된 예측정보는 동 사업보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정과 책임이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

(주)위메이드맥스 이사회는 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 제26기 사업년도의 회계 및 업무에 관하여 이사의 경영진단에 관한 의견을 아래와 같이 보고합니다.

회사의 경영에 대한 전반적인 사항을 파악하기 위하여 장부와 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속 명세서에 대하여도 면밀히 검토하였습니다. 경영활동에 중대한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대하여는 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적절한 방법으로 회사경영에 대한내용을 진단하였습니다.

당사는 PC온라인게임을 개발하고 서비스하는 회사로 출발하여 안정적인 온라인게임 사업을 기반으로 2012년 이후부터는 높은 성장이 기대되는 모바일게임 사업에 집중하고 있으며 사업영역을 확대해 가고 있습니다.

최근 부상하고 있는 NFT를 활용한 '메타버스' 게임 시장으로의 진화 및 블록체인 기술 기반 및 디지털자산들이 게임과 융합이 가능해지며 많은 게임 회사들이 블록체인 게임 시장으로 진출 하고 있습니다.

당사는 (주)위메이드가 운영하고 있는 글로벌 블록체인 게임 플랫폼인 '위믹스 플레이 (wemixplay.com)' 에 이미 여러 게임을 운영하며, 블록체인 게임 개발 및 운영 역량을 키우는 중이며, 향후 혁신적인 인터게임 이코노미(inter-game economy)가 구현될 수 있도록 최선의 노력을 다하고 있습니다.

현재, 서비스 중인 블록체인 게임은 MMORPG <미르4 글로벌>, 전략시뮬레이션(SLG) 게임 <라이즈 오브 스타즈>, <다크에덴M 온 위믹스>, <에브리팜 for 위믹스>등 입니다.

블록체인 게임 출시 예정작으로는 <어비스리움 오리진>를 비롯해 <스피릿세이버 for 위믹스>, <스포라이브 온 위믹스>, <여신의키스 OVE>, <바바리안 키우기>, <발키리어스 for 위믹스(가칭)>, <베가스> 등을 차례로 출시할 계획입니다.

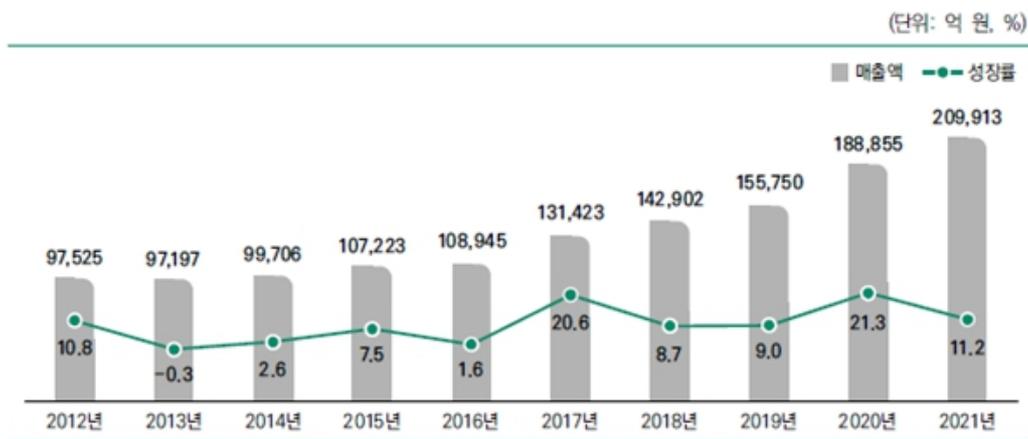
당사와 종속회사는 기 서비중인 온라인게임에서는 지속적인 업데이트 등의 유지보수와 신규IP 계약 체결을 통하여 안정적인 수익을 창출하고, 모바일게임에서는 블록체인 게임 서비스를 통한 매출 증대로 글로벌 블록체인 게임시장을 선점할 계획입니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 외부 환경분석

(1) 시장 경쟁환경의 변화

최근 10년간 국내 게임 산업은 2013년 -0.3% 감소를 제외하고는 꾸준한 성장세를 유지하고 있습니다. 한국콘텐츠진흥원에서 발간한 '게임백서 2022' 보고서에 의하면, 2021년 국내 게임 시장 규모는 20조 9,913억원으로, 2020년 18조8,855억 원 대비 11.2% 성장하였습니다.



* 출처: 한국콘텐츠진흥원, '게임백서 2022' 보고서

2022년 국내 게임시장 규모는 2021년 대비 8.5% 성장한 22조 7,723억 원에 달할 전망입니다. 그 중 매출액 기준 모바일 게임시장 규모는 2021년 대비 14.1%로 증가한 13조 8,559억원(점유율: 60.8%)으로 예측되며 전년도에 이어 올해 역시 전체 게임 시장에서 차지하는 비중이 가장 클 것으로 나타납니다.

(단위: 억 원 %)

구분	2020년		2021년		2022년(E)		2023년(E)		2024년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	49,012	2.0	56,373	15.0	56,238	-0.2	54,789	-2.6	57,634	5.2
모바일 게임	108,311	39.9	121,483	12.2	138,559	14.1	150,891	8.9	164,489	9.0
콘솔 게임	10,925	57.3	10,520	-3.7	10,078	-4.2	10,376	3.0	11,160	7.6
아케이드 게임	2,272	1.6	2,733	20.3	3,031	10.9	3,283	8.3	3,604	9.8
PC방	17,970	-11.9	18,408	2.4	19,192	4.3	21,015	9.5	20,883	-0.6
아케이드 게임장	365	-48.1	396	8.6	625	57.6	816	30.6	808	-1.0
합계	188,855	21.3	209,913	11.2	227,723	8.5	241,170	5.9	258,578	7.2

* 출처: 한국콘텐츠진흥원, '게임백서 2022' 보고서

또한 블록체인 시장이 빠르게 성장함에 따라 블록체인 기술과 게임산업과의 시너지 효과에 대한 시장의 관심이 뜨거우며, 전세계적으로 많은 블록체인 기반 게임이 출시되는 와중에 대표적인 블록체인 게임으로 위메이드가 글로벌 출시한 <미르4 글로벌>이 있습니다.

가상 화폐 경제 시스템과 결합한 <미르4 글로벌>은 블록체인 P&E(Play and Earn) 게임 분야를 개척했을 뿐만 아니라, P&E(Play and Earn) 게임의 청사진을 보여주는 게임이 됐습니다. <미르4 글로벌>의 폭발적인 관심 속에 주가는 연일 급등세를 기록하였으며, 국내 많은 게임사들이 블록체인 게임 시장에 뛰어들게 만드는 계기가 되었습니다.

- 자세한 사항은 사업보고서 본문 'II. 사업의 내용 7. 기타 참고사항' 을 참고하시기 바랍니다.

(2) 시장점유율, 고객만족도 및 충성도의 변화 등

모바일게임 산업은 지속 성장하며 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다. 당사 및 종속회사는 2012년부터 출시한 모바일 게임들이 긍정적인 반응을 이끌어내며 국내에서 매출 성장, 유저 확대 등 높은 성장을 실현하였습니다.

최근에는 신작의 매출이 부진함에 따라 모바일게임 산업 내 시장점유율은 하락했으나, 글로벌 블록체인 모바일게임 출시를 통해 지속적인 콘텐츠 업데이트를 진행하면서 매출 및 점유율을 높이려고 노력하고 있습니다.

PC 온라인게임 산업에서 국내 시장점유율은 낮은 편이나 기존 서비스하고 있는 PC 온라인게임에 대해서는 커뮤니티를 지속적으로 유지하고 극대화 하기 위한 콘텐츠 업데이트 등을 지속적으로 진행하고 있습니다.

당사와 주요종속회사는 향후에도 지속적인 게임 포트폴리오 확대와 서비스 지역 다각화를통해 PC 온라인, 모바일 게임 모두 국내 및 글로벌 게임 시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나갈 예정입니다.

(3) 판매경로 변화 등

1) 라이선스 서비스 판매

라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지식재산권은 당사에 있습니다. 다만, 현지 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방

식입니다. 로열티는 이니셜 로열티와 러닝 로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약 만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝 로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생하는 수익을 수익 분배율에 의해 지급받고 있습니다. 러닝 로열티의 경우, 최소 로열티를 보장해 주는 형식으로 계약을 진행하기도 합니다.

2) 직접서비스 판매

모바일 게임의 경우 애플 앱스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(T스토어 등)을 통하는 판매 방법이 있습니다. 고객이 당사로부터 직접 구매하는 경우는 현재 없으며, 결제수단으로 신용카드, 핸드폰 소액결제 등이 있습니다.

온라인게임의 경우 게임이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 인터넷 접속이 이루어지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디에 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

(4) 신규사업

당사는 모바일 게임들의 장르와 개성을 다양화하고자 모바일게임 전문 자회사에 투자, 신규법인 설립, 분할, 주식교환 등을 진행하였으며, 각 회사의 책임하에서 신작 모바일게임을 개발 서비스하고 있습니다. 또한, 인수합병(M&A)을 통한 신사업 발굴, 게임 개발사들에 대한 적극적인 투자를 지속해 나갈 예정입니다.

당사와 종속회사는 다양한 프리미엄 모바일게임을 출시하여 지속적인 매출성장을 가속화 시킬 전망이며, 글로벌 지역적 특색에 맞춘 블록체인 기술 도입, 전략적 마케팅, 유저 요구를 반영한 게임 업데이트 등의 글로벌 서비스를 통한 매출 증대로 회사가 성장하도록 노력할 것입니다.

주요 종속회사 (주)위메이드커넥트의 블록체인 기반 모바일 게임 <다크에덴M 온 위믹스>, <에브리팜> 등은 출시 이후 안정적인 서비스로 운영 중에 있으며, 그 외에도 블록체인 기반 글로벌 모바일 신작을 위한 양질의 게임 개발을 노력중에 있습니다. 또한 (주)위메이드커넥트에서 100% 인수한 (주)위메이드이프의 주요 글로벌 힐링게임 <어비스리움>의 IP를 활용한 <어비스리움 풀>의 주요 업데이트와 그 외 신규게임도 개발 중에 있습니다.

주요 종속회사 (주)위메이드넥스트는 <미르> IP 기반 모바일 MMORPG 게임 <미르4> 국내 출시 및 블록체인 기반 <미르4 글로벌>을 서비스하며 글로벌 블록체인 게임시장을 선도하는 게임 개발사로 자리잡았습니다.

이처럼 당사와 종속회사들은 지속적인 게임개발을 통한 신작 출시, IP(지식재산권) 활용사업 확대와 사업 관련 전략적 투자 등을 적극 추진하여 꾸준한 성장을 이끌어 나갈 것입니다.

(5) 조직변경 및 사업부문의 재조직 등

당사는 2021년 11월 게임 개발 역량 강화 및 경영 효율성을 제고하고자 (주)위메이드의 계열회사 (주)위메이드넥스트와 주식교환을 결정하였으며, 2022년 2월 8일 주식교환 절차가완료됨에 따라 당사의 100% 계열회사로 편입되었습니다.

(주)위메이드넥스트의 경우 자산 및 부채의 변동 없이 오직 주주 구성만 변동되며 당사의 완전 자회사가 되어 경영상의 효율성 증대 및 시너지 효과 극대화를 통하여 경쟁력을 강화하고 기업가치를 제고 하였습니다.

당사의 주요 종속회사 (주)위메이드커넥트가 당기중에 지분 투자한 (주)넥셀론(66.73%), (주)니트로엑스(65.02%)는 연결종속으로 신규 편입되었으며, (주)위메이드이프와의 합병결정에 따라 (주)위메이드이프

는 흡수합병되어 연결종속법인에서 제외되었습니다.

(6) 환율 민감도

당사는 외화로 표시된 거래를 하고 있기 때문에 환율변동위험에 노출되어 있습니다.

당사는 현재 환헷지에 대한 효용 등을 고려하여 별도의 환헷지를 진행하고 있지 않습니다.

① 환위험

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다.

이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, EUR, JPY, PHP 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)									
구 분	당기말				전기말				
	외 화	환율(원)	원화환산액	외 화	환율(원)	원화환산액	외 화	환율(원)	원화환산액
현금및현금성자산	USD	6,667,166	1,267.30	8,449,299	USD	7,504,513	1,185.50	8,896,600	
	EUR	208,880	1,351.20	282,239	EUR	396,971	1,342.34	532,870	
	JPY	28,477,165	9.53	271,480	JPY	18,653,004	10.30	192,171	
	PHP	1,376,109	22.70	31,238	PHP	1,499,818	23.23	34,841	
매출채권및기타금융채권	USD	1,244,889	1,267.30	1,577,648	USD	1,828,295	1,185.50	2,167,444	
	EUR	40,773	1,351.20	55,092	EUR	24,914	1,342.34	33,443	
	JPY	527,873	9.53	5,032	JPY	622,738	10.30	6,416	
단기금융자산	USD	-	1,267.30	-	USD	1,000,000	1,185.50	1,185,500	
외화자산 합계				10,672,028					13,049,285
미지급금	USD	48,824	1,267.30	61,875	USD	25,851	1,185.50	30,646	
	EUR	4,308	1,351.20	5,820	EUR	2,557	1,342.34	3,433	
외화부채 합계				67,695					34,079

연결실체는 내부적으로 환율변동에 대한 환위험을 정기적으로 측정하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채에 대한 기능통화의 환율 10% 변동 시 세전 순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	당기말		전기말	
	10% 상승시	10% 하락시	10% 상승시	10% 하락시
USD	996,507	(996,507)	1,221,890	(1,221,890)
EUR	33,151	(33,151)	56,288	(56,288)
JPY	27,651	(27,651)	19,859	(19,859)
PHP	3,124	(3,124)	3,484	(3,484)
합 계	1,060,433	(1,060,433)	1,301,521	(1,301,521)

(7) 합병, 영업양수도, 분할, 자산양수도, 포괄적 주식교환 등

[지배회사]

1) 분할

분할법인(존속)	분할신설법인	내용																																																										
<p>㈜조이맥스 (분할 후 회사명: ㈜위메이드맥스)</p> <p>(PC온라인게임 등 개발 및 서비스)</p>	<p>㈜라이트컨 (모바일게임 개발 및 서비스)</p>	<p>1) 분할 배경 및 방법: ㈜조이맥스(존속회사)가 ㈜라이트컨(분할신설회사)에게 발행주식의 100%를 배정 받는 단순·물적분할의 방법에 해당하며 분할되는 회사는 상장법인으로 존속하고 신설회사는 비상장법인입니다.</p> <p>2) 분할목적</p> <ul style="list-style-type: none"> - 모바일게임 개발에 역량을 집중하고 사업부문의 전문성을 강화하고자 함. - 사업 특성에 맞는 경영전략 수립과 신속한 의사결정을 통해 기업가치 극대화, 주주가치를 제고하고자 함. <p>3) 분할 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 분할되는 회사(존속회사) : ㈜조이맥스/ 분할대상부문을 제외한 모든 사업부문 - 신설회사: ㈜라이트컨/ 모바일 게임 사업 부문 <p>4) 분할 일정</p> <p>2021.02.09 - 분할 결정 이사회 결의일 2021.03.25 - 분할 승인 주주총회 2021.04.01 - 분할기일 2021.04.02 - 분할보고총회일 또는 창립총회일</p> <p>5) 재무제표에 미치는 영향 : 분할 전, 후 분할되는 회사의 최대주주 소유주식 및 지분율의 변동은 없으며 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.</p> <p>6) 기타 : 분할 승인 임시주주총회에서 존속법인 ㈜조이맥스는 ㈜위메이드맥스로 사명 변경을 승인 함.</p> <p>7) 분할신설법인의 재무제표(2021.04.01)</p> <p style="text-align: right;">(단위: 천원)</p> <table border="1" data-bbox="596 1120 1361 1928"> <thead> <tr> <th rowspan="2">계정과목</th> <th>개시 재무제표</th> <th rowspan="2">계정과목</th> <th>개시 재무제표</th> </tr> <tr> <th>㈜라이트컨</th> <th>㈜라이트컨</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자 산</td> <td></td> <td>부 채</td> <td></td> </tr> <tr> <td>I.유동자산</td> <td>3,624,282</td> <td>I.유동부채</td> <td>830,572</td> </tr> <tr> <td>현금및현금성자산</td> <td>2,000,000</td> <td>기타채무</td> <td>285,113</td> </tr> <tr> <td>매출채권</td> <td>386,787</td> <td>기타유동부채</td> <td>420,140</td> </tr> <tr> <td>기타채권</td> <td>263,600</td> <td>리스부채</td> <td>125,319</td> </tr> <tr> <td>기타유동자산</td> <td>973,895</td> <td>II.비유동부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>II.비유동자산</td> <td>1,484,632</td> <td>장기리스부채</td> <td>401,287</td> </tr> <tr> <td>유형자산</td> <td>50,791</td> <td>부 채 총 계</td> <td>1,231,859</td> </tr> <tr> <td>사용권자산</td> <td>536,032</td> <td>자 본</td> <td></td> </tr> <tr> <td>무형자산</td> <td>126,745</td> <td>I.자본금</td> <td>500,000</td> </tr> <tr> <td>기타비유동자산</td> <td>771,064</td> <td>II.자본잉여금</td> <td>3,377,055</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>자 본 총 계</td> <td>3,877,055</td> </tr> <tr> <td>자 산 총 계</td> <td>5,108,914</td> <td>부 채 및 자 본 총 계</td> <td>5,108,914</td> </tr> </tbody> </table>	계정과목	개시 재무제표	계정과목	개시 재무제표	㈜라이트컨	㈜라이트컨	자 산		부 채		I.유동자산	3,624,282	I.유동부채	830,572	현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113	매출채권	386,787	기타유동부채	420,140	기타채권	263,600	리스부채	125,319	기타유동자산	973,895	II.비유동부채	401,287	II.비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287	유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859	사용권자산	536,032	자 본		무형자산	126,745	I.자본금	500,000	기타비유동자산	771,064	II.자본잉여금	3,377,055			자 본 총 계	3,877,055	자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914
계정과목	개시 재무제표	계정과목		개시 재무제표																																																								
	㈜라이트컨		㈜라이트컨																																																									
자 산		부 채																																																										
I.유동자산	3,624,282	I.유동부채	830,572																																																									
현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113																																																									
매출채권	386,787	기타유동부채	420,140																																																									
기타채권	263,600	리스부채	125,319																																																									
기타유동자산	973,895	II.비유동부채	401,287																																																									
II.비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287																																																									
유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859																																																									
사용권자산	536,032	자 본																																																										
무형자산	126,745	I.자본금	500,000																																																									
기타비유동자산	771,064	II.자본잉여금	3,377,055																																																									
		자 본 총 계	3,877,055																																																									
자 산 총 계	5,108,914	부 채 및 자 본 총 계	5,108,914																																																									

※ 당사 분할에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.02.09 주요사항보고서(회사 분할결정) 및

2021.04.07 합병등종료보고서(분할)를 참조하시기 바랍니다.

2) 포괄적 주식교환 · 이전

완전모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
<p>㈜위메이드맥스 / 상장</p> <p>(게임소프트웨어 개발 및 공급업)</p>	<p>㈜위메이드넥스트 / 비상장</p> <p>(유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)</p>	<p>1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 ㈜위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 ㈜위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 ㈜위메이드맥스에 이전되며 ㈜위메이드넥스트의 주주들은 ㈜위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨.</p> <p>2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내 /외 서비스를 성공시킨 ㈜위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함.</p> <p>3) 주식교환 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 완전모회사가 되는 회사 : ㈜위메이드맥스/ 상장 - 완전자회사가 되는 회사 : ㈜위메이드넥스트/ 비상장 <p>4) 주식교환 일정</p> <ul style="list-style-type: none"> 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 2022.02.22 - 신주의 상장일 <p>5) 주식교환 · 이전 비율: ㈜위메이드맥스: ㈜위메이드넥스트 = 1 : 8.4601164</p> <p>6) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원)</p> <p>7) 재무제표에 미치는 영향</p> <ul style="list-style-type: none"> - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, ㈜위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨. - 주식교환 이후 ㈜위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금강원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환 · 이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환 · 이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(합병 등)를 참조하시기 바랍니다.

[종속회사]

1) ㈜위메이드커넥트, ㈜위메이드이프 흡수합병(종속회사간 흡수합병 및 해산)

합병 회사 (종속회사)	피합병 회사 (소멸회사)	내용

㈜위메이드커넥트 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드이프 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 합병 당사 회사: - 합병회사(종속회사) : ㈜위메이드커넥트 - 피합병회사(소멸회사) : ㈜위메이드이프																								
		2) 합병의 목적: 경영효율성 증대를 통한 기업가치 및 주주가치 제고 3) 합병비율: ㈜위메이드커넥트 : ㈜위메이드이프 = 1 : 0 (무증자합병)																								
		4) 합병 주요 일정																								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>주요일정</th> <th>㈜위메이드커넥트</th> <th>㈜위메이드이프</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>합병승인 이사회 개최 일</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병계약 체결</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> </tr> <tr> <td>소규모합병 공고일</td> <td>2022. 09. 14 (수)</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>합병 승인 주주총회</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> </tr> <tr> <td>주식매수청구권 행사기간 *주1)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>채권자 이의제출 기간</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병보고총회 / 합병기 일</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> </tr> </tbody> </table>	주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프	합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)	합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)	소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-	합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)	주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-	채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)
주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프																								
합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)																								
합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)																								
소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-																								
합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)																								
주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-																								
채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)																								
합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)																								
		5) 기타: 본 합병은 상법 제527조의3에 의한 소규모합병 방식으로 합병절차 진행하였으며, 주주총회의 승인은 이사회의 승인으로 갈음함. ㈜위메이드이프는 ㈜위메이드커넥트와의 흡수합병 결정에 따라 해산사유가 발생하여 해산되었습니다.																								
		6) 재무제표에 미치는 영향 - ㈜위메이드커넥트의 100% 자회사간 흡수합병으로 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.																								

※ ㈜위메이드커넥트와 ㈜위메이드이프 합병에 관한 자세한 사항은 2022년 8월 29일 "금융위(금감원) 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 회사합병 결정(종속회사의 주요경영사항), 해산사유 발생(종속회사의 주요경영사항)를 참조하시기 바랍니다.

나. 재무상태(연결기준)

당사의 지난 3사업년도의 재무상태는 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제26기	제25기	제24기
- 유동자산	102,158	31,552	27,961
- 비유동자산	20,611	21,881	14,177
자산총계	122,769	53,433	42,138
- 유동부채	31,971	10,422	7,742
- 비유동부채	11,119	15,684	6,105
부채총계	43,090	26,106	13,847
자본총계	79,678	27,328	28,291

주1) 상기 기재된 내용은 한국채택국제회계기준 작성기준에 따라 작성되었습니다.

당사의 2022년말 자산총계는 전기대비 129.8% 증가한 1,228억원이며, 부채총계는 전기대비 65.1% 증가한 431억원입니다. 자본총계는 전기대비 191.6% 증가한 797억원을 기록하였습니다.

다. 영업실적(연결기준)

당사의 지난 3사업년도의 영업실적은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제26기	제25기	제24기
I. 영업수익	86,235	35,522	37,921
II. 영업비용	60,953	35,230	43,098
III. 영업이익(손실)	25,282	292	(5,177)
기타수익	733	175	123
기타비용	1,960	968	2,678
금융수익	3,761	957	385
금융비용	2,727	1,488	1,364
관계기업에 대한 지분법손익(손실)	(730)	(435)	(1,350)
IV. 법인세비용차감전순이익(손실)	24,359	(1,468)	(10,062)
법인세비용	1,799	34	(54)
V. 당기순이익(손실)	22,559	(1,502)	(10,008)
지배기업의 소유주지분	25,263	(1,281)	(10,405)
비지배지분	(2,704)	(221)	397

주1) 상기 기재된 내용은 한국채택국제회계기준 작성기준에 따라 작성되었습니다.

당사는 영업수익 862억원, 영업이익 253억원, 당기순이익 226억원을 기록하였습니다. 당사와 (주)위메이드넥스트간의 주식교환이 완료되었으며, 계열회사 신규 편입 효과가 반영되어 영업수익, 영업비용, 당기순이익 모두 전년대비 대폭 증가 하였습니다.

라. 자산의 손상(연결기준)

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 연결실체는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다.

회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 연결실체는 관련자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다.

연결실체는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다.

손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

손상평가 수행결과의 자세한 내역은 아래의 내용을 참고하여 주시기 바랍니다.

(1) 당기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	기타의무형자산	영업권	합 계
기초 순장부가액	701,667	70,515	18,302	230,465	3,024,598	4,045,547
연결범위의 변동	-	333,523	-	184,448	2,443,614	2,961,585
취득(대체)(*)	-	6,660	-	560,000	-	566,660
무형자산상각비	-	(142,881)	(5,319)	(230,848)	-	(379,048)
무형자산손상차손	-	-	-	(280,000)	-	(280,000)
기말 순장부가액	701,667	267,817	12,983	464,065	5,468,212	6,914,744

(*) 당기 중 선급금에서 기타의무형자산으로 250,000 천원이 대체되었습니다.

(2) 전기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	회원권	소프트웨어	상표권	기타의무형자산	영업권	합 계
기초 순장부가액	701,667	108,722	1,900	908,609	2,514,682	4,235,580
연결범위의 변동	-	-	-	256,809	509,916	766,725
취득	-	10,420	22,705	-	-	33,125
무형자산상각비	-	(48,627)	(6,303)	(573,048)	-	(627,978)
무형자산손상차손	-	-	-	(361,905)	-	(361,905)
기말 순장부가액	701,667	70,515	18,302	230,465	3,024,598	4,045,547

(3) 영업권의 손상검사

연결실체는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정되었고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다.

사용가치의 계산에 사용된 주요한 가정은 해당 산업의 미래 경향에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 이는 외부정보와 내부정보(과거 역사적 정보)를 고려하여 결정하였습니다.

① 사용가치의 추정에 사용된 주요 가정은 아래와 같습니다.

구분	(주)라이크잇게임즈	(주)빅셀론	(주)위메이드이프(*1)
할인율(*2)	16.34%	18.15%	15.14%
영구성장률(*3)	1.00%	0.00%	1.00%
매출액 성장률	-2.7%~22.8%	5.3%~67.3%	17.5%~206.4%
영업이익률	15.6%~20.6%	10.0%~19.5%	-30.9%~30.4%

(*1) 2022년 11월 04일 (주)위메이드커넥트에 합병 되었습니다.

(*2) 할인율은 각 현금흐름창출단위의 가중평균자본비용을 사용하였습니다.

(*3) 향후 5년간 현금흐름 추정액은 각 종속기업의 사업계획에 기초하였으며, 그 이후의 현금흐름은 고정된 영구성장률을 사용하여 추정하였습니다.

② 영업권에 대한 손상검사의 결과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구분	(주)라이크잇게임즈	(주)빅셀론	(주)위메이드이프
회수가능액(A)	3,639,718	3,300,832	7,938,379
비교대상 장부가액(*)(B)	1,950,660	2,046,770	3,657,844

(*) 손상검사 대상의 영업용 순자산 금액에 영업권 금액이 가산되었습니다.

손상평가 수행결과, (주)라이크잇게임즈, (주)빅셀론 및 (주)위메이드이프의 회수가능액이 장부가액을 초과하여 손상차손을 인식하지 않았습니다.

경영진은 합리적으로 발생가능한 유의적인 두 가정의 변동에 따라 장부가액이 회수가능액을 초과하게 될 수 있다는 사실을 확인하였습니다. 유의적인 두 가정이 변경될 경우, 추정 회수가능액에 미치게 될 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구분	(주)라이크잇게임즈		(주)빅셀론		(주)위메이드이프	
	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시	1.0P% 증가 시	1.0P% 감소 시
영구성장률	152,517	(133,852)	109,257	(97,486)	441,361	(383,052)
할인율	(234,815)	267,594	(210,325)	235,937	(608,879)	703,132

4. 유동성 및 자금조달과 지출

당사의 매출은 국내의 경우 온라인 및 모바일게임에 대한 아이템 매출을 기반으로 하고 있으며, 해외의 경우 로열티 매출을 주요 매출로 하여 수익을 창출하는 현금흐름을 보이고 있습니다.

당사의 자본관리는 건전한 자본구조의 유지를 통한 주주이익의 극대화를 목적으로 하고 있으며 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율, 순차입금비율 등의 재무비율을 모니터링하여 필요한 경우 적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다.

당사는 당기말 현재 550억원의 유동자금을 보유하고 있으며, 전기대비 유동비율은 증가하였으며, 종속회사 편입 등에 따라 부채비율은 전년대비 감소하였습니다.

자세한 내역은 다음과 같습니다.

가. 유동성(연결기준)

(단위 : 천원)

구 분	제26기	제25기	제24기
현금 및 현금성자산	53,414,017	22,836,887	19,019,817
단기금융상품	1,629,600	1,219,494	1,116,223
합 계	55,043,617	24,056,381	20,136,040

나. 안전성 지표(연결기준)

(단위 : %)

구 분	제26기	제25기	제24기	계산식
유동비율	319.53	302.74	361.16	(유동자산÷유동부채)×100
현금성자산비율	52.29	72.38	68.02	(현금성자산÷유동자산)×100
부채비율	54.08	95.53	48.94	(부채총액÷자기자본)×100

다. 자금조달 및 지출(연결기준)

(1) 현금흐름 요약

(단위 : 천원)

구 분	제26기	제25기	제24기
영업활동 현금흐름	35,169,750	2,260,920	(4,886,535)
투자활동 현금흐름	(17,932,254)	(4,591,731)	(1,065,978)
재무활동 현금흐름	13,203,934	5,690,155	18,184,642
현금의 증가(감소)	30,441,430	3,359,344	12,232,129
기초 현금 및 현금성자산	22,836,887	19,019,817	6,840,802
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	135,700	457,726	(53,114)
기말 현금 및 현금성자산	53,414,017	22,836,887	19,019,817

(2) 차입금 현황

당사의 종속회사 (주)위메이드커넥트의 종속회사가 보유한 상환전환우선주와 전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환상환권·전환권을 내재파생상품으로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다.

자세한 사항은 하단의 '6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항'의 '라. 파생상품 및 위험관리 정책에 관한 사항'의 내용을 참고하여 주시기 바랍니다.

5. 부외거래

가. 우발부채와 약정사항

(1) 연결실체는 개발한 게임의 판권을 국내 및 해외에 판매하고 있습니다. 당기말 현재 판권 판매 및 매입 등과 관련된 주요 내역은 다음과 같습니다.

게임명	거래처명	지역	비고
실크로드	WeMade Online Co., Ltd.	일본	판권판매
	U1 Game Digital Entertainment Co., Ltd.	중국	판권판매
	Digeam	대만	판권판매
	Godlike	태국	판권판매
	Gamegami Bilisim AS	터키	판권판매
	GOSU Online Corporation	베트남	판권판매
	Innova Intellectual Properties	러시아	판권판매
R.O.S	Suzhou XianFeng Network Co.,Ltd	중국	판권판매
스타워즈	The Walt Disney Company (Korea), LLC	국내 및 해외	IP계약
여신의키스	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	IP계약
여신의키스2 (O.V.E)	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	IP계약
어비스리움 POLE	Merry Realm	국내 및 해외	판권판매
어비스리움 덤코	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
바바리안키우기 위믹스	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
갤럭시토네이도	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
타이니탄	(주)엔티게임즈	국내 및 해외	판권매입
스피릿세이버	(주)니트로엑스	국내 및 해외	판권매입
다크에덴M	플레이웍스	국내 및 해외	판권매입
블랙샷M	버티고우게임즈	국내 및 해외	판권매입
플레이포커	(주)플레이링스	국내	판권매입

상기 계약은 매출액의 일정부분을 받는 Running royalty형태로 계약이 체결되어 있습니다.

(2) 연대보증

연결실체는 당기말 현재 종속기업 임직원의 주식취득을 위한 차입금과 관련하여 다음과 같이 연대보증을 제공하고 있습니다.

(단위: 천원)		
종속기업 구분	담보제공자산	연대보증금액
(주)위메이드넥스트	단기금융자산	1,629,600

나. 리스

(1) 리스이용자

연결실체는 사무실을 리스하고 있습니다. 연결실체는 연결실체의 지배기업인 (주)위메이드와 최대

10년간 사무실 리스 계약을 체결하였으며, 계약기간 이후의 연장선택권을 포함하고 있습니다. 리스 계약은 리스종료시점에 양 사간에 종료에 대한 서면 논의가 없다면 계속적으로 연장되고 있습니다.

연결실체는 다양한 비품을 리스하고 있습니다. 이러한 리스는 소액자산리스에 해당합니다. 연결실체는 이러한 리스에 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 적용합니다.

연결실체가 리스이용자인 리스에 관련된 정보는 다음과 같습니다.

① 사용권자산

당기말과 전기말 현재 기초자산 유형별 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
부동산	4,900,623	8,065,073
차량	520,474	133,262
합 계	5,421,097	8,198,335

당기와 전기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초 순장부가액	8,198,335	4,763,478
연결범위의 변동	659,217	182,989
증가	7,124,610	7,288,051
감소	(9,062,535)	(2,999,576)
사용권자산상각비	(1,498,530)	(1,036,607)
기말 순장부가액	5,421,097	8,198,335
취득원가	6,146,857	8,579,655
상각누계액	(725,760)	(381,320)

② 리스부채

당기말과 전기말 현재 리스이용자인 연결실체가 리스계약에 의하여 인식한 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
리스부채		
유 동	1,471,005	1,018,618
비유동	3,927,478	7,788,905
합 계	5,398,483	8,807,523

③ 당기말과 전기말 현재 리스부채와 관련된 미래에 지급할 각 기간별 최소리스료의 총합계와 현재가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	최소리스료	이자비용	현재가치	최소리스료	이자비용	현재가치
1년 미만	1,769,197	(298,192)	1,471,005	1,237,211	(218,593)	1,018,618
1년 이상 5년 미만	4,643,956	(716,478)	3,927,478	4,727,815	(581,725)	4,146,090
5년 이상	-	-	-	4,664,014	(1,021,199)	3,642,815
합 계	6,413,153	(1,014,670)	5,398,483	10,629,040	(1,821,517)	8,807,523

④ 당기와 전기 중 당기손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스부채에 대한 이자비용	417,985	226,795
사용권자산상각비	1,498,530	1,036,607
단기 및 소액자산 리스에 관련된 비용	22,229	3,347

⑤ 당기와 전기 중 현금흐름표에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
리스의 총 현금유출(*)	1,856,828	1,569,480

(*) 리스의 총 현금유출 금액은 리스부채에 대한 이자지급액을 포함하고 있습니다.

(2) 리스제공자

연결실체는 사무실과 관련하여 당기 중 전대리스는 없습니다.

① 금융리스

당기말 전대리스로 제공하는 금융리스는 없으며, 전기말 금융리스의 리스총투자 및 최소리스료의 현재가치는 다음과 같습니다. 리스총투자 및 최소리스료에는 회사가 전대리스로 제공하는 금융리스가 포함되어 있습니다.

(단위: 천원)						
구 분	당기말			전기말		
	리스총투자	이자수익	현재가치	리스총투자	이자수익	현재가치
1년 미만	-	-	-	88,882	(25,201)	63,681
1년 이상 5년 미만	-	-	-	444,408	(90,375)	354,033
5년 이상	-	-	-	355,526	(24,215)	331,311
합 계	-	-	-	888,816	(139,791)	749,025

② 운용리스

연결실체가 제공하는 운용리스 계약은 없습니다.

6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

연결실체는 주식회사등의외부감사에관한법률 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준 위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

연결실체의 재무제표는 2023년 2월 14일자에 이사회에서 승인되었으며, 2023년 3월 31일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 측정기준

연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 파생상품
- 당기손익-공정가치로 측정되는 금융상품
- 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융상품

(2) 기능통화와 표시통화

연결실체 내 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 연결실체의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

COVID-19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, COVID-19에 대처하기 위하여 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다. COVID-19의 영향과 정부지원정책이 향후 연결실체의 수취채권 및 계약자산의 회수가능성, 종속기업 및 관계기업투자의 손상, 유,무형자산의 손상, 총당부채의 인식 등에 미칠 영향을 보고기간말 현재 합리적으로 추정할 수 없었으며 이로 인한 영향은 재무제표에 반영되지 않았습니다.

① 경영진의 판단

연결재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 3. (2): 연결 범위 - 사실상 지배력을 보유하고 있는지 여부

- 주석 3. (9): 리스기간 - 연장선택권의 행사가능성이 상당히 확실한지 여부
- 주석 3. (17): 고객과의 계약에서 생기는 수익
- 주석 10. (1): 관계기업투자주식 - 연결실체가 피투자회사에 유의적인 영향력을 행사하는지 여부

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 7: 매출채권의 기대신용손실 측정
- 주석 12: 손상검사 - 회수가능성을 포함한 회수가능액 추정의 주요 가정
- 주석 19 총당부채
- 주석 20: 우발부채와 약정사항
- 주석 23: 주식기준보상
- 주석 30: 이연법인세자산의 인식
- 주석 34: 파생상품부채

③ 공정가치 측정

연결실체의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정이 요구되고 있습니다. 연결실체는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측 가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고 결론을 내릴 수 있는지 여부를 판단하고 있습니다.

연결실체는 유의적인 평가 문제를 감사에게 보고하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결실체는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 연결실체는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 아래 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석 23: 주식기준보상
- 주석 34: 위험관리
- 주석 36: 사업결합

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

- 1) 당사는 소프트웨어 개발업을 영위하고 있으며, 당사가 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.
- 2) 당사는 주요 핵심인력의 이동이나 산업재해 발생 및 관련 자금의 지출도 없습니다.
- 3) "VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항" 중 "1. 임원 및 직원의 현황"을 참조하시기 바랍니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

당사의 사업과 관련된 법규상 주요 규제 내용은 "XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항"의 "3. 제재 현황 등 그 밖의 사항"을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사와 종속회사는 보고서작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위한 목적으로 체결한 파생상품 계약은 없으나, 종속회사가 보유한 상환전환우선주와 전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 상환전환권·전환권을 내재파생상품으로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다.

위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 34. 위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

- 상환전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 상환전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
상환전환우선주부채	22,816,615	6,638,708
파생상품부채(주석 18 참조)	1,931,746	2,350,978
합 계	24,748,361	8,989,686

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 (주)위메이드커넥트가 발행한 상환전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용		
	3차	4차	5차(*3)
발행일	2020-12-24	2021-01-05	2022-02-12
발행가액	1,000,132,000원(할증발행)	7,000,924,000원	15,000,099,600원
발행주식수	15,530주	108,710주	141,644주
1주당 발행가액	64,400원	64,400원	105,900원

투자자	보광청년창업콘텐츠투자조합	KB인베스트먼트(31,060주) 로그인베스트먼트(15,530주) 토니인베스트먼트(31,060주) 한국투자파트너스(31,060주)	KB인베스트먼트(94,429주) 보광청년창업콘텐츠투자조합(9,443주) 케이제이앤 투자파트너스(18,886주) 티그리스 인베스트먼트(18,886주)
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임(티그리스제외)(*1)
상환조건	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보장수익률로 상환청구가 가능	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보장수익률로 상환청구가 가능	발행일로부터 3년 이후 연복리 5.00%의 보장수익률로 상환청구가 가능
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*2)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*2)	발행일 이후 상환청구 이전까지 상환전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*1) 티그리스 인베스트먼트의 배당률은 발행가액의 0%이며, 누적적/참가적 입니다.

(*2) 전환비율은 상환전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본건 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

상환전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환상환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 금융부채는 유효이자율법을 이용하여 상각후 원가로 측정하였으며, 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(*3) 5차발행 상환전환우선주의 경우, 회제이-00094에 따라 지분상품의 분류요건을 충족하지만, 조건부결제조항에 해당하는 계약 조항들이 존재함에 따라 금융상품을 금융부채로 분류하고 조건부결제조항이 결제될 수 있는 가장 이른기간에 상환된다고 가정하고 요구불부채로 측정하였습니다.

(3) 상환전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	6,638,708	771,359
- 발행	15,000,100	5,393,755
- 이자비용 인식	1,177,807	473,594
기말	22,816,615	6,638,708

- 전환우선주부채

(1) 당기말과 전기말 현재 전환우선주부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
전환우선주부채	686,129	623,751
파생상품부채(주식 18 참조)	478,620	403,547
합 계	1,164,749	1,027,298

(2) 당기말 현재 연결실체를 구성하는 (주)위메이드커넥트가 발행한 전환우선주의 발행내역은 다음과 같습니다.

구 분	내 용
발행일	2020-12-24
발행가액	999,938,800원(할증발행)
발행주식수	15,527주
1주당 발행가액	64,400원
투자자	대신증권
배당률	발행가액의 1.00% 이상이며, 누적적/참가적임
전환조건	발행일 이후 상환청구 이전까지 전환우선주 1주당 보통주 1주로 전환청구 가능(*)
존속기간	발행일로부터 10년이며, 만료일까지 전환청구가 없는 경우 자동으로 보통주 전환

(*) 전환비율은 전환우선주의 발행가액을 하회하는 발행가액으로 주식배당, 무상증자, 주식분할 등 일정한 조건을 충족하는 경우에는 조정되며, 이후 후행 투자자의 전환가격 조정이 본 우선주보다 유리한 경우 후행 투자자의 전환가격에 따라 전환가격이 조정됩니다. 또한, 회사의 IPO시 1주당 공모가액의 70%에 해당하는 금액이 발행가액에 미달하는 경우 조정됩니다.

전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였으며, 전환권을 내재파생금융부채로 별도로 분리하고 공정가치로 인식하였습니다. 최초 인식 후 금융부채는 유효이자율법을 이용하여 상각후 원가로 측정하였으며, 내재파생금융부채의 공정가치 변동분은 당기손익으로서 금융손익으로 인식하였습니다.

(3) 전환우선주부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
기초	623,751	623,751
- 이자비용인식	62,378	-
기말	686,129	623,751

- 파생상품부채

당기와 전기 중 파생상품부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당 기	전 기
기초	2,754,525	606,110
- 증가	-	1,607,169
- 평가손익(*)	(344,160)	541,246
기말	2,410,365	2,754,525
유동	2,410,365	2,754,525

(*) 파생금융부채의 공정가치 평가와 관련하여 사용된 가치평가기법 및 투입변수는 주석34의 (7)에서 설명하고 있으며, 변동금액은 전액 당기손익으로 인식하여 손익계산서상의 금융손익으로 표시하였습니다.

- 총당부채

(1) 당기말과 전기말 현재 총당부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
복구총당부채	89,820	89,755

(2) 당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기	전기
기초금액	89,755	130,524
전입	35,120	19,650
환입	(37,222)	(108,072)
기타증감	2,167	47,653
기말금액	89,820	89,755

상기 복구총당부채는 임차시설물의 원상복구와 관련하여 설정되어 있습니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제26기 (당기, 2022년)	삼정회계법인	연결·별도 : 적정의견	-	연결·별도 - 핵심감사사항 있음 (*하단 가-1 참조)
제25기 (전기, 2021년)	삼정회계법인	연결·별도 : 적정의견	별도 - 강조사항 등 있음 (*하단 가-1 참조)	연결·별도 - 핵심감사사항 있음 (*하단 가-1 참조)
제24기 (전전기, 2020년)	삼일회계법인	연결·별도 : 적정의견	연결·별도 - 강조사항 등 있음 (*하단 가-1 참조)	연결·별도 - 핵심감사사항 있음 (*하단 가-1 참조)

가-1. 감사보고서 강조사항 등

사업연도	강조사항 등
------	--------

<p>제26기 (당기, 2022년)</p>	<p>[연결재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 연결재무제표감사에서 가장 유의적인사항입니다. 해당 사항은 연결재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>게임매출의 실재성과 기간거속</p> <p>연결재무제표에 대한 주석 3. (17)에서 기술하고 있는 바와 같이, 연결회사는 게임 제작 및 서비스 제공을 주된 목적으로 하고 있습니다. 연결회사의 게임매출은 대부분 회사와 소비자 간의 거래로 이루어져 있어, 연결회사가 고객과 체결한 계약의 복잡성 및 다양성은 제한적이지만 처리하여야 할 거래 건수는 매우 많습니다. 또한, 게임매출은 연결회사의 주요 성과지표 중 하나이고, 게임매출이 적절하지 않은 기간에 인식되거나 목표 또는 기대치 달성을 위한 부정의 발생 등 고유위험을 불러 일으킬 수 있으므로 우리는 게임매출의 실재성과 기간거속을 핵심감사사항으로 식별하였습니다.</p> <p>우리가 게임매출 인식과 관련하여 수행한 주요 감사절차는 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> · 수익인식 회계정책 이해 및 평가 · 수익인식과 관련된 내부통제의 설계평가 · 수익의 실재성 테스트를 위한 회사의 빌링 데이터와 외부 정산서의 비교 · 보고기간말에 근접한 매출에 대해 회사의 빌링 데이터와 외부 정산서의 비교 · 이연수익의 재계산 검토 <p>[별도재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 재무제표감사에서 가장 유의적인사항입니다. 해당 사항은 재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>종속기업 및 관계기업투자주식((주)위메이드커넥트) 손상 검토</p> <p>재무제표에 대한 주석 10에서 기술하고 있는 바와 같이, 2022년 12월 31일 현재 종속기업 및 관계기업투자주식((주)위메이드커넥트)은 12,600백만원으로 재무제표에서 차지하는 비중이 중요합니다. 회사는 자산손상 및 자산손상환입 징후가 있는 종속기업 및 관계기업투자주식에 대하여 기업회계기준서 1036호에 따라 회수가능액을 추정하였고, 동 추정에 사용된 미래현금흐름 추정과 할인율, 성장율에는 경영진의 유의적인 판단이 포함되어 있습니다. 우리는 상기 종속기업 및 관계기업투자주식((주)위메이드커넥트) 금액의 규모가 유의적이며, 회수가능액을 추정함에 있어 회사 경영진의 유의적인 판단과 추정이 수반되는 점을 고려하여 종속기업 및 관계기업투자주식((주)위메이드커넥트)의 손상 검토를 핵심감사사항으로 판단하였습니다.</p> <p>동 핵심감사사항과 관련하여 우리가 수행한 주요 감사절차는 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> · 종속기업및관계기업투자주식 손상 관련 회사의 정책, 프로세스 이해 · 자산손상 및 자산손상환입 징후가 있는 종속기업 및 관계기업투자주식의 식별 · 회사가 활용한 외부전문가의 적격성 및 독립성 평가 · 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성 평가 · 미래현금흐름 추정이 경영진에 보고된 사업계획에 근거하여 산정되었는지 평가 · 추정치에 낙관적인 가정이 포함되었는지 사후적으로 확인하기 위하여 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교 · 회사가 사용가치 평가에 적용한 평가방법론 및 할인율, 영구성장률 등의 제반가정의 적정성을 확인하기 위하여 해당 감사목적에 필요한 적격성, 역량 및 객관성을 갖춘 우리의 내부 가치평가 전문가팀 활용 · 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위하여 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가
-----------------------------	---

	· 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가
--	------------------------------

<p>제25기 (전기, 2021년)</p>	<p>[연결재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 연결재무제표감사에서 가장 유의적인사항입니다. 해당 사항은 연결재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>게임매출의 실재성과 기간귀속</p> <p>연결재무제표에 대한 주석 3. (17)에서 기술하고 있는 바와 같이, 연결회사는 게임 제작 및 서비스 제공을 주된 목적으로 하고 있습니다. 연결회사의 게임매출은 대부분 회사와 소비자 간의 거래로 이루어져 있어, 연결회사가 고객과 체결한 계약의 복잡성 및 다양성은 제한적이지만 처리하여야 할 거래 건수는 매우 많습니다. 또한, 게임매출은 연결회사의 주요 성과지표 중 하나이고, 게임매출이 적절하지 않은 기간에 인식되거나 목표 또는 기대치 달성을 위한 부정의 발생 등 고유위험을 불러 일으킬 수 있으므로 우리는 게임매출의 실재성과 기간귀속을 핵심감사사항으로 식별하였습니다.</p> <p>우리가 게임매출 인식과 관련하여 수행한 주요 감사절차는 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> · 수익인식 회계정책 이해 및 평가 · 수익인식과 관련된 내부통제의 유효성 평가 · 수익의 실재성 테스트를 위한 회사의 빌링 데이터와 외부 정산서와의 비교 · 이연수익의 재계산 검토 <p>[별도재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 재무제표감사에서 가장 유의적인사항입니다. 해당 사항은 재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>종속기업 및 관계기업투자주식 손상 검토</p> <p>재무제표에 대한 주석 10에서 기술하고 있는 바와 같이, 2021년 12월 31일 현재 종속기업 및 관계기업투자주식은 18,459백만원으로 재무제표에서 차지하는 비중이 중요합니다. 회사는 자산손상 및 자산손상환입 징후가 있는 종속기업 및 관계기업투자주식에 대하여 기업회계기준서 1036호에 따라 회수가능액을 추정하였고, 동 추정에 사용된 미래현금흐름 추정과 할인율, 성장율에는 경영진의 유의적인 판단이 포함되어 있습니다.</p> <p>우리는 상기 종속기업 및 관계기업투자주식 금액의 규모가 유의적이며, 회수가능액을 추정함에 있어 회사 경영진의 유의적인 판단과 추정이 수반되는 점을 고려하여 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상 검토를 핵심감사사항으로 판단하였습니다.</p> <p>동 핵심감사사항과 관련하여 우리가 수행한 주요 감사절차는 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> · 종속기업및관계기업투자주식 손상 관련 회사의 정책, 프로세스 이해 · 자산손상 및 자산손상환입 징후가 있는 종속기업 및 관계기업투자주식의 식별 · 회사가 활용한 외부전문가의 적격성 및 독립성 평가 · 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성 평가 · 미래현금흐름 추정이 경영진에 보고된 사업계획에 근거하여 산정되었는지 평가 · 추정치에 낙관적인 가정이 포함되었는지 사후적으로 확인하기 위하여 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교 · 회사가 사용가치 평가에 적용한 할인율, 영구성장률 등의 제반가정의 적정성을 확인하기 위하여 해당 감사목적에 필요한 적격성, 역량 및 객관성을 갖춘 우리의 내부가치평가 전문가팀 활용 · 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위하여 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가 · 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가 <p>2. 강조사항</p> <p>재무제표 이용자는 재무제표에 대한 주석 32에 주의를 기울여야 할 필요가 있습니다. 재무제표에 대한</p>
-----------------------------	---

<p>주석 32에서 기술하고 있는 바와 같이 회사는 당기 중 모바일 게임 사업 부문을 물적분할하여 (주)라이트 컨을 신설하였습니다. 재무제표에 대한 주석 32은 물적분할로 인한 영향을 기술하고 있습니다. 우리의 의견은 이 사항으로부터 영향을 받지 않습니다.</p>

<p>제24기 (전전기, 2020년)</p>	<p>[연결재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 연결재무제표감사에서 가장 유의적인 사항들입니다. 해당 사항들은 연결재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>(1) 영업권의 손상검사</p> <p>핵심감사사항으로 결정된 이유</p> <p>2020년 12월 31일 현재 영업권은 2,515백만원이며, 연결회사의 영업권 사용가치 평가에 포함된 미래 현금흐름 추정에는 미래 사업에 대한 예상과 할인율에 대한 경영진의 판단이 포함되므로 영업권의 손상검사에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 연결회사의 연결재무제표 주석 10에 표시되어 있습니다. 우리는 상기 영업권 금액의 규모가 유의적이며, 사용가치는 할인율, 성장률 및 미래현금흐름 예측 등 연결회사 경영진의 유의적인 판단과 추정이 수반되는 점을 고려하여 이 영역에 관심을 기울였습니다.</p> <p>핵심감사사항이 감사에서 다루어진 방법</p> <p>핵심감사사항에 대응하기 위하여 우리는 다음을 포함한 감사절차를 수행하였습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 영업권 손상 회계처리 관련 회사의 정책, 프로세스의 이해평가 • 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성을 평가 • 미래현금흐름 추정이 경영진이 승인한 사업계획과 일치하는지 확인 • 추정치에 낙관적인 가정이 포함되었는지 사후적으로 확인하기 위하여 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교 • 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가 • 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위해 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가 <p>2. 강조사항</p> <p>감사의견에 영향을 미치지 않는 사항으로서 이용자는 연결재무제표에 대한 주석 2.(22)에 주의를 기울여야 할 필요가 있습니다. 연결재무제표에 대한 주석 2.(22)는 경영진이 코로나바이러스감염증-19(COVID-19)의 확산이 연결회사의 생산 능력과 고객에 대한 주문 이행능력에 미칠 수 있는 영향과 관련한 불확실성 및 이러한 사건이나 상황을 다루기 위해 경영진이 취한 조치와 계획을 설명합니다.</p> <p>[별도재무제표]</p> <p>1. 핵심감사사항</p> <p>핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 재무제표감사에서 가장 유의적인 사항들입니다. 해당 사항들은 재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.</p> <p>(1) 종속기업 및 관계기업 투자주식 손상검사</p> <p>핵심감사사항으로 결정된 이유</p> <p>2020년 12월 31일 현재 종속기업 및 관계기업투자주식은 6,211백만원이며, 회사의 사용가치 평가에 포함된 미래현금흐름 추정에는 미래 사업에 대한 예상과 할인율에 대한 경영진의 판단이 포함되므로 종속기업 및 관계기업투자주식 손상검사에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 회사의 재무제표 주석 8에 표시되어 있습니다.</p> <p>우리는 상기 종속기업 및 관계기업투자주식 금액의 규모가 유의적이며, 사용가치는 할인율, 성장률 및 미래현금흐름 예측 등 회사 경영진의 유의적인 판단과 추정이 수반되는 점을 고려하여 이 영역에 관심을 기울였습니다.</p> <p>핵심감사사항이 감사에서 다루어진 방법</p> <p>핵심감사사항에 대응하기 위하여 우리는 다음을 포함한 감사절차를 수행하였습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 종속기업 및 관계기업투자주식 손상 회계처리 관련 회사의 정책, 프로세스의 이해 평가 • 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성을 평가
------------------------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> · 미래현금흐름 추정이 경영진이 승인한 사업계획과 일치하는지 확인 · 추정치에 낙관적인 가정이 포함되었는지 사후적으로 확인하기 위하여 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교 · 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가 · 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위해 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가 <p>2. 강조사항</p> <p>감사의견에 영향을 미치지 않는 사항으로서 이용자는 재무제표에 대한 주석 2.(18)에주의를 기울여야 할 필요가 있습니다. 재무제표에 대한 주석 2.(18)은 경영진이 코로나바이러스감염증-19(COVID-19)의 확산이 기업의 생산 능력과 고객에 대한 주문 이행능력에 미칠 수 있는 영향과 관련한 불확실성을 설명합니다.</p>
--	---

나. 감사용역 체결현황

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제26기 (당기, 2022년)	삼정회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (반기 검토 / 기말, 연결감사)	280백만원	2,128	280백만원	2,351
제25기 (전기, 2021년)	삼정회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (반기 검토 / 기말, 연결감사)	210백만원	2,039	210백만원	2,128
제24기 (전전기, 2020년)	삼일회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (반기 검토 / 기말, 연결감사)	140백만원	1,200	140백만원	1,324

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제26기 (당기, 2022년)	-	-	-	-	-
제25기 (전기, 2021년)	-	-	-	-	-
제24기 (전전기, 2020년)	-	-	-	-	-

라. 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

1) 제 26기(당기, 2022년) 삼정회계법인

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2022.11.04	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사	서면	1) 감사전략 2) 핵심감사사항

2	2023.03.18	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사	서면	1) 핵심감사사항 및 그룹감사와 관련한 사항 2) 재무제표, 연결재무제표 감사결과
---	------------	--------------------------------	----	--

2) 제 25기(전기, 2021년) 삼정회계법인

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2021.12.29	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사	서면	1) 감사전략 2) 핵심감사사항
2	2022.03.23	회사측: 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사	서면	1) 핵심감사사항 및 그룹감사와 관련한 사항 2) 재무제표, 연결재무제표 감사 결과

3) 제 24기(전전기, 2020년) 삼일회계법인

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2020.08.12	회사측: 이사회 및 감사 감사인측: 업무수행이사	서면회의	1) 감사계획 2) 반기재무제표, 반기연결재무제표 검토결과
2	2020.12.28	회사측: 이사회 및 감사 감사인측: 업무수행이사	서면회의	1) 감사전략 2) 핵심감사사항
3	2021.03.16	회사측: 이사회 및 감사 감사인측: 업무수행이사	서면회의	1) 핵심감사사항 및 그룹감사와 관련한 사항 2) 재무제표, 연결재무제표 감사 결과

마. 주요종속회사 회계감사인의 명칭 및 감사(검토)의견

당사의 주요종속회사 회계감사인의 명칭 및 감사의견은 다음과 같습니다.

① ㈜위메이드커넥트(연결)

사업연도	감사인	감사(검토)의견
제16기 (당기, 2022년)	삼일회계법인	연결·별도: 적정의견
제15기 (전기, 2021년)	삼일회계법인	연결·별도: 적정의견
제14기 (전전기, 2020년)	삼일회계법인	연결·별도: 적정의견

② ㈜라이트컨

사업연도	감사인	감사(검토)의견
제2기 (당기, 2022년)	-	-
제1기 (전기, 2021년)	-	-

주1) ㈜라이트컨은 외부감사대상 법인이 아니며, 감사의견 및 감사계약체결이 없습니다.

③ ㈜위메이드넥스트

사업연도	감사인	감사(검토)의견
제7기 (당기, 2022년)	삼정회계법인	개별 : 적정의견
제6기 (전기, 2021년)	삼정회계법인	개별 : 적정의견
제5기 (전전기, 2020년)	삼덕회계법인	개별 : 적정의견

바. 조정협의회 주요 협의내용

당사는 연결 및 별도재무제표 기준 전·당기 감사인간 의견불일치 조정협의회를 개최한 이력이 없습니다.

사. 회계감사인의 변경

1) 지배회사: ㈜위메이드맥스

(가) 「주식회사등의외부감사에관한법률」 제11조 제1항 및 제2항, 「주식회사등의외부감사에관한법률시행령」 제17조 및 「외부감사및회계등에관한규정」 제10조 및 제15조 제1항에 의거, 금융감독원에서 제24기(2020년) 외부감사인으로, 삼일회계법인을 지정통보 받아서 감사계약을 체결 하였으며, 제23기 정기주주총회(2020.03.27)에서 외부감사인 선임보고를 완료 하였습니다.

(나) 당사는 (가)와 같은 사유로 제25기(2021년), 제26기(2022년)의 회계감사인을 금융감독원에서 삼정회계법인으로 지정통보 받아 각각 제24기 정기주주총회(2021.03.25), 제25기 정기주주총회(2022.03.31)에 선임보고 하였습니다.

2) 주요종속회사

(가) ㈜위메이드커넥트

- ㈜위메이드커넥트는 감사계약기간 만료에 따라 제14기(2020년) 삼일회계법인으로 정기주주총회(2021.03.24)에서 보고 완료 하였습니다.
- 한국거래소 상장추진을 위하여, 2021년 3월 31일 이사회결의 후 지정감사를 신청하였으며, 제15기(2021년) 삼일회계법인으로 지정받았습니다.
- 제16기(2022년) 외부감사인으로 삼일회계법인을 정기주주총회(2022.03.30)에서 보고 완료 하였습니다.

(나) ㈜라이트컨

㈜라이트컨는 외부감사대상 법인이 아니며, 감사의견 및 감사계약체결이 없습니다.

(다) ㈜위메이드넥스트

- ㈜위메이드넥스트는 제5기(2020년) 외부감사인을 삼덕회계법인으로 정기주주총회(2020.03.26)에서 보고 완료 하였습니다.
- 제6~8기(2021~23년) 외부감사인을 삼정회계법인으로 정기주주총회(2021.03.24)에서 보고 완료 하였습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

가. 내부통제에 관한 사항

당사는 상근 감사 1인을 두고 있으며, 공시대상기간 중 감사가 회사의 내부통제의 유효성에 대해 감

사한 결과가 없으므로 해당사항 없습니다.

나. 내부회계관리제도

사업연도	감사인	검토의견	지적사항
제26기 (당기, 2022년)	삼정회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준 제5장 '중소기업에 대한 적용'의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.	해당사항 없음
제25기 (전기, 2021년)	삼정회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준 제5장 '중소기업에 대한 적용'의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.	해당사항 없음
제24기 (전전기, 2020년)	삼일회계법인	경영진의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영진의 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준 제5장 '중소기업에 대한 적용'의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.	해당사항 없음

다. 내부통제구조의 평가

당사는 공시대상기간 중 외부감사인으로부터 내부통제구조를 평가 받은 경우가 존재하지 않습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성의 개요

본 보고서 작성기준일 현재 당사의 이사회는 4명의 이사(사내이사 3명, 사외이사 1명)로 구성되어 있으며, 이사회 내 위원회는 설치하고 있지 않습니다.

이사회는 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임 받은 사항, 회사 경영의 기본 방침 및 업무 집행에 관한 중요사항을 의결하며 이사 및 경영진의 직무 집행을 감독하고 있습니다.

이사회 의장은 당사의 경영 총괄로 선임되어 현재 경영 등 전반적인 사항을 수행하고 있으며, 현재 대표이사직을 겸직하고 있습니다.

각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

나. 이사회 의결사항 등

회사	개최일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명			
				장현국 대표이사 (출석률: 100%)	이길형 대표이사 (출석률: 100%)	박정수 사내이사 (출석률: -%)	주홍빈 사외이사 (출석률: 100%)
				찬반여부	찬반여부	찬반여부	찬반여부
1	2022.02.09	제1호 보고: 경영진의 내부회계관리제도 운영실태 보고	-	-	-	선임 전	-
		제2호 보고: 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고	-	-	-		-
		제3호 보고: 2021년 4분기 실적보고	-	-	-		-
		제4호 보고: 2021년 4분기 투자운영보고	-	-	-		-
		제1호 의안: 제25기 별도/연결 재무제표 및 영업보고 승인 의 건	가결	찬성	찬성		찬성
		제2호 의안: 전자투표제도 채택의 건	가결	찬성	찬성		찬성
		제3호 의안: 이사 겸직 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성
2	2022.03.16	제1호 의안: 제25기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	
		제2호 의안: 주식매수선택권 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	
		제3호 의안: 임원 복리후생 규정 제정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	
		제4호 의안: 코로나 19관련 주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	찬성	찬성	찬성	
3	2022.05.10	제1호 보고: 2022년 1분기 실적보고	-	-	-	-	
		제2호 보고: 2022년 1분기 투자운영보고	-	-	-	-	
4	2022.07.26	제1호 보고: 2022년 2분기 실적보고	-	-	-	-	
		제2호 보고: 2022년 2분기 투자운영보고	-	-	-	-	
5	2022.10.25	제1호 보고: 2022년 3분기 실적보고	-	-	-	-	
		제2호 보고: 2022년 3분기 투자운영보고	-	-	-	-	

주1) 박정수 사내이사를 제25기 정기주주총회(2022.03.31)에서 신규선임 하였습니다.

다. 이사회내의 위원회 구성 현황

당사는 본 보고서 작성기준일 현재 이사회 내에 별도의 위원회를 구성하고 있지 않습니다.

라. 이사회내의 위원회 활동 내역

당사는 본 보고서 작성기준일 현재 이사회 내에 별도의 위원회를 구성하고 있지 않으며, 이에 해당사항이 없습니다.

마. 이사의 독립성

(1) 이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 또한 이사의 선임 관련하여 관련법규에 의거한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다.

(2) 사외이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 사외이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 사외이사 후보 선정과 관련된 내부 지침은 별도로 없으나, 이사회는 사외이사 후보자의 독립성, 전문성, 경력, 직무관련성을 신중히 평가하여 당사의 정관과 관련법규를 준용하여 선정하고 있습니다. 사외이사의 선정과 관련한 사외이사후보추천위원회는 별도로 설치 되어 있지 않습니다.

보고서 제출일 현재 이러한 절차에 따라 선임된 이사는 다음과 같습니다.

담당직무	성명	상근여부	임기	연임여부/횟수	선임배경	추천인	활동분야 (담당업무)	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
대표이사/의장	장현국	상근	2023.03.27	연임/3회	경영 총괄	이사회	경영 총괄	해당 없음	최대주주 법인의 임원
대표이사	이길형	상근	2023.03.27	연임/3회	개발 총괄	이사회	개발 총괄	해당 없음	최대주주 법인의 계열회사 임원
사내이사*주1)	박정수	상근	2025.03.31	-	개발 자문	이사회	개발 자문	해당 없음	최대주주 법인의 계열회사 임원
사외이사	주홍빈	비상근	2024.03.25	-	경영 자문	이사회	경영 관리	해당 없음	최대주주 법인의 계열회사 임원

주1) 박정수 사내이사를 제25기 정기주주총회(2022.03.31)에서 신규선임 하였습니다.

바. 사외이사의 전문성

사외이사의 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어 있지 않습니다. 다만, 회사 내 지원조직은 사외이사가 이사회에서 전문적인 직무수행이 가능하도록 보조하고 있습니다. 이사회 개최 전에 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 자료를 제공하고 있으며, 기타 사내 주요 현안에 대해서도 수시로 정보를 제공하고 있습니다.

사. 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
4	1	-	-	-

주1) 보고서 작성기준일 재임 중인 등기임원: 총 5명

- 사내이사(장현국, 이길형, 박정수), 사외이사(주홍빈), 감사(우종식)

아. 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	사외이사의 경력과 전문성을 고려한 바, 현재까지는 교육을 실시하지 않았으나 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사의 구성

당사는 보고서작성기준일 현재 감사위원회를 별도로 구성하고 있지 않으며, 정관에 의거하여 주주총회에서 선임된 상근 감사(우종식) 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

담당직무 (활동분야)	성명	선임배경	임기	연임여부/횟수	추천인	상근여부	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
감사	우종식	내부통제	2024.03.25	연임/5회	이사회	상근	해당 없음	최대주주 법인의 임원

나. 감사의 인적사항

성명	주요경력	결격요건 여부	비고
우종식	-학력사항 1981~1983 동국대학교 전자계산학 학사 1984~1986 국방대학원 전자계산학 석사 1989~1993 고려대학원 전자공학 박사 -경력사항 2004.02 ~ 2007.05 한국게임산업진흥원 원장 2007.09 ~ 2008.07 (주)BKON커뮤니케이션 대표이사 2007.09 ~ 2015.08 우송대학교 게임멀티미디어학과 특임교수 2007.07 ~ 현재 한국엔터테인먼트산업학회 부회장 2009.06 ~ 현재 (주)위메이드 감사 2012.03 ~ 현재 (주)위메이드맥스 감사 2022.03 ~ 현재 (주)위메이드플레이 감사 2022.05 ~ 현재 (주)전기아이피 감사	상법상의 상근감사 요건 충족	'21.03.25 (재선임)

다. 감사의 독립성

감사는 회사의 회계와 업무를 감사하여 이사회 및 타부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 그 직무를 수행하기 위한 관계서류를 해당부서에 제출 요구할 수 있으며, 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있습니다.

당사는 감사가 감사업무에 필요한 경영정보 접근을 위하여 정관에 다음과 같은 규정을 둬으로써 그 권한을 보장하고 있습니다.

정관

제48조(감사의 직무 등)

- ① 감사는 회사의 회계와 업무를 감사한다.
- ② 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시주주총회의 소집을 청구할 수 있다.
- ③ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 서면에 적어 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자를 말한다. 이하 같다.)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.
- ④ 제3항의 청구를 하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.
- ⑤ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체 없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.
- ⑥ 감사에 대해서는 정관 제37조 제3항 및 제44조 2의 규정을 준용한다.
- ⑦ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.

제49조(감사록)

감사는 감사에 관하여 감사록을 작성하여야 하며, 감사록에는 감사의 실시요령과 그 결과를 기재하고 감사를 실시한 감사가 기명날인 또는 서명하여야 한다.

라. 감사의 주요 활동내용

[주주총회]

구분	개최일자	안건	결의내용	비고
제25기 정기주주총회	2022.03.31	제1호 의안: 제25기 별도 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안: 정관 일부 변경의 건 제3호 의안: 임원상여금 운영규정 개정의 건 제4호 의안: 사내이사 박정수 선임의 건 제5호 의안: 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안: 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고
임시주주총회	2022.01.06	제1호 의안: 주식교환계약 승인의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고
임시주주총회	2021.03.25	제1호 의안: 분할계획서 승인의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고
제24기 정기주주총회	2021.03.25	제1호 의안: 제24기 별도 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안: 정관 일부 변경의 건 제3호 의안: 사외이사 주홍빈 선임의 건 제4호 의안: 감사 선임의 건 제5호 의안: 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안: 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고
임시주주총회	2020.09.25	제1호 의안 : 정관 일부 변경의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고

제23기 정기주주총회	2020.03.27	제1호 의안 : 제23기 별도/연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사내이사 2명 선임의 건(상근) 제3-1호 의안 : 사내이사 장현국 선임의 건 제3-2호 의안 : 사내이사 이길형 선임의 건 제4호 의안 : 이사보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 감사보수한도 승인의 건	원안대로 승인	감사의 감사보고
----------------	------------	--	------------	-------------

[이사회]

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	감사의 성명
				감사 우종식 (출석률:100%)
				참석여부
1	2022.02.09	제1호 보고: 경영진의 내부회계관리제도 운영실태 보고	-	-
		제2호 보고: 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고	-	-
		제3호 보고: 2021년 4분기 실적보고	-	-
		제4호 보고: 2021년 4분기 투자운영보고	-	-
		제1호 의안: 제25기 별도/연결 재무제표 및 영업보고 승인의 건	가결	참석
		제2호 의안: 전자투표제도 채택의 건	가결	참석
		제3호 의안: 이사 겸직 승인의 건	가결	참석
2	2022.03.16	제1호 의안: 제25기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	참석
		제2호 의안: 주식매수선택권 운영규정 개정의 건	가결	참석
		제3호 의안: 임원 복리후생 규정 제정의 건	가결	참석
		제4호 의안: 코로나 19관련 주총 비상상황 발생시 대응의 건	가결	참석
3	2022.05.10	제1호 보고: 2022년 1분기 실적보고	-	-
		제2호 보고: 2022년 1분기 투자운영보고	-	-
4	2022.07.26	제1호 보고: 2022년 2분기 실적보고	-	-
		제2호 보고: 2022년 2분기 투자운영보고	-	-
5	2022.10.25	제1호 보고: 2022년 3분기 실적보고	-	-
		제2호 보고: 2022년 3분기 투자운영보고	-	-

마. 감사 교육 실시 계획

당사는 공시제출일 현재 기준 감사 교육 실시 계획을 별도로 수립하지 않았으나, 향후 교육 실시 계획이 수립되는대로 그에 따라 필요한 교육을 실시할 예정입니다.

바. 감사 교육 미실시 내역

감사 교육 실시여부	감사 교육 미실시 사유
미실시	감사의 경력과 전문성을 고려한 바, 현재까지는 교육을 실시하지 않았으나 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

사. 감사 지원조직 현황

감사의 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어있지 않습니다.
 다만, 회사 내 관리조직은 감사의 요청에 따라 관련 자료를 제공하고 있습니다.

아. 준법 지원인 등

당사는 상법 제542조13에 따라 최근 사업연도말 현재 자산총액 5천억원 미만으로 본 보고서 작성기
 준일 현재 준법지원인 선임 의무가 없습니다. 이에 해당사항 없습니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2022.12.31)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	-	-	제24기(20년도) 정기주총 *주2) 제25기(21년도) 정기주총 *주2) 제26기(22년도) 정기주총 *주3)

- 주1) 전자투표제의 경우 별도의 정관 규정은 없으나 필요에 따라 상법 제368조의 4 제1항에 의거 이사회에서 채택하여
 활용하고 있습니다.
 당사는 의결권대리행사권유제도를 제24기(20년도) 및 제25기(21년도) 정기주총에서 아래와 같은 위임방법으로 실
 시하였습니다.
- 주2) * 위임방법
 - 직접교부, 전자위임장, 우편 또는 FAX, 인터넷 홈페이지에 위임장 용지 게시, 전자우편으로 위임장 용지 송부
 제26기(22년도) 정기주총은 2023.02.14자로 이사회에서 채택하였으며, 의결권대리행사권유제도를 아래와 같은
 위임방법으로 실시할 예정입니다. (*주주총회개최 예정일자: 2023.03.31)
- 주3) * 위임방법
 - 직접교부, 전자위임장, 우편 또는 FAX, 인터넷 홈페이지에 위임장 용지 게시, 전자우편으로 위임장 용지 송부

나. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사된 사실이 없습니다.

다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	33,295,292	-
	종류주	-	-

의결권없는 주식수(B)	보통주	281,729	자기주식
	종류주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	종류주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	종류주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	종류주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	33,013,563	-
	종류주	-	-

마. 주식사무

정관 내 신주인수권의 내용	<p>제10조(신주인수권)</p> <p>① 이 회사가 이사회의 결의로 신주를 발행하는 경우 다음 각 호의 방식에 의한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 주주에게 그가 가진 주식 수에 따라서 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 2. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 신기술의 도입, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우 제1호 외의 방법으로 특정한 자(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 3. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 제1호 외의 방법으로 불특정 다수인(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하고 이에 따라 청약을 한 자에 대하여 신주를 배정하는 방식 4. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 우리사주조합원에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 <p>② 제1항 제3호의 방식으로 신주를 배정하는 경우에는 이사회의 결의로 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 방식으로 신주를 배정하여야 한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 자의 유형을 분류하지 아니하고 불특정 다수의 청약자에게 신주를 배정하는 방식 2. 관계 법령에 따라 우리사주조합원에 대하여 신주를 배정하고 청약되지 아니한 주식까지 포함하여 불특정 다수인에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식 3. 주주에 대하여 우선적으로 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하고 청약되지 아니한 주식에 있는 경우 이를 불특정 다수인에게 신주를 배정받을 기회를 부여하는 방식 <p>③ 제1항 제2호 및 제3호에 따라 신주를 배정하는 경우 「상법」 제416조 제1호, 제2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. 다만, 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제165조의9에 따라 주요사항보고서를 금융위원회 및 거래소에 공시함으로써 그 통지 및 공고를 갈음할 수 있다.</p> <p>④ 제1항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다.</p> <p>⑤ 회사는 신주를 배정하는 경우 그 기일까지 신주인수의 청약을 하지 아니하거나 그 가액을 납입하지 아니한 주식에 발생하는 경우에 그 처리방법은 발행가액의 적정성 등 관련 법령에서 정하는 바에 따라 이사회 결의로 정한다.</p> <p>⑥ 회사는 신주를 배정하면서 발생하는 단주에 대한 처리방법은 이사회의 결의로 정한다.</p> <p>⑦ 회사는 제1항 제1호에 따라 신주를 배정하는 경우에는 주주에게 신주인수권증서를 발행하여</p>
---------------------------	--

	야 한다.		
결산일	12월 31일	정기주주총회	사업년도 종료 후 3월 이내
주주명부폐쇄시기	① 회사는 의결권을 행사하거나 배당을 받을 자 기타 주주 또는 질권자로서 권리를 행사할 자를 정하기 위하여 이사회 결의로 일정한 기간을 정하여 주주명부의 기재변경을 정지하거나 일정한 날에 주주명부에 기재된 주주 또는 질권자를 그 권리를 행사할 주주 또는 질권자로 볼 수 있다. ② 회사가 제1항의 기간 또는 날을 정하는 경우 3개월을 경과하지 아니하는 일정한 기간을 정하여 권리에 관한 주주명부의 기재변경을 정지하거나, 3개월내로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있다. ③ 회사가 제1항의 기간 또는 날을 정한 때에는 그 기간 또는 날의 2주 전에 이를 공고하여야 한다.		
주식 등의 전자등록	회사는 「주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률」 제2조 제1호에 따른 주식등을 발행하는 경우에는 전자등록기관의 전자등록계좌부에 주식등을 전자등록하여야 한다. 다만, 회사가 법령에 따른 등록의무를 부담하지 않는 주식등의 경우에는 그러하지 아니할 수 있다.		
명의개서대리인	한국예탁결제원		
주주의 특전	없음	공고방법	회사의 공고는 회사의 인터넷 홈페이지 (www.wemademax.com)에 한다. 다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고를 할 수 없는 때에는 서울특별시에서 발행되는 매일경제 신문에 한다.

바. 주주총회 의사록 요약

주총일자	안건	결의내용	비고
제25기 정기주주총회 (2022.03.31)	제1호 의안 : 제25기 별도/연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 임원상여금 규정 개정의 건 제4호 의안 : 사내이사 박정수 선임의 건 제5호 의안 : 이사보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
임시주주총회 (2022.01.06)	제1호 의안 : 주식교환계약 승인의 건	원안대로 승인	-
임시주주총회 (2021.03.25)	제1호 의안 : 분할계획서 승인의 건	원안대로 승인	-
제24기 정기주주총회 (2021.03.25)	제1호 의안 : 제24기 별도/연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사외이사 주홍빈 선임의 건 제4호 의안 : 감사 우종식 선임의 건 제5호 의안 : 이사보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
임시주주총회 (2020.09.25)	제1호 의안 : 정관 일부 변경의 건	원안대로 승인	-

<p>제23기 정기주주총회 (2020.03.27)</p>	<p>제1호 의안 : 제23기 별도/연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사내이사 2명 선임의 건(상근) 제3-1호 의안 : 사내이사 장현국 선임의 건 제3-2호 의안 : 사내이사 이길형 선임의 건 제4호 의안 : 이사보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 감사보수한도 승인의 건</p>	<p>원안대로 승인</p>	<p>-</p>
---	---	--------------------	----------

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
(주)위메이드	최대주주	보통주식	5,352,488	33.89	18,381,067	55.21	-
이길형	특수관계인	보통주식	1,822,351	11.54	1,822,351	5.47	-
박정수	특수관계인	보통주식	0	0	1,240,972	3.73	주1)
계		보통주식	7,174,839	45.42	21,444,390	64.41	-
		-	-	-	-	-	-

주1) 당사와 (주)위메이드넥스트간의 포괄적 주식교환에 따라 박정수 사내이사(現 (주)위메이드넥스트 대표이사)는 교환 신주를 1,240,972주 교부 받았습니다.

2. 최대주주의 주요경력 및 개요

가. 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
(주)위메이드	139,208	장현국	1.08	-	-	박관호	43.90
		-	-	-	-	-	-

주1) 상기 출자자수는 (주)위메이드 2022년도말 기준 폐쇄 주주명부상에 기재된 주주수입니다.

최대주주와 대표이사의 지분은 2022.12.31자 기준이며, 실제소유주식 현황과는 차이가 발생할 수 있습니다.

나. 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구분	
법인 또는 단체의 명칭	(주)위메이드
자산총계	1,470,520
부채총계	896,218
자본총계	574,302
매출액	458,938

영업이익	-84,168
당기순이익	-149,634

주1) 재무현황은 (주)위메이드에서 제출한 2023.03.16 "주주총회소집공고" 공시를 참고하여 기재하였으며, 2022년 사업연도 연결기준으로 작성되었습니다.

다. 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

(주)위메이드의 주된 사업은 모바일 게임과 PC온라인 게임의 개발/유통/판매 및 지식재산권 (Intellectual property rights) 및 블록체인 활용 사업입니다. 보고서 작성기준일로 (주)위메이드 외에 41개의 관련 회사로 구성되어 있습니다.

(1) 최대주주 법인의 연혁 -설립일: 2000. 02. 10.

연도	내용
2018.03.23	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 박관호/ 감사 우종식
2019.03.29	사명변경의 건 - 변경전 : 위메이드엔터테인먼트 / Wemade Entertainment Co., Ltd. - 변경후 : 위메이드 / Wemade Co., Ltd. 임원 재선임 - 재선임 : 사외이사 박진원
2020.03.27	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 장현국
2020.03.27	대표이사 재선임 - 재선임 : 대표이사 장현국
2020.06.19	소규모 합병 - (주)위메이드가 (주)위메이드서비스를 흡수합병(상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
2021.03.25	임원 재선임 - 재선임 : 사내이사 박관호
2021.03.25	임원 재선임 - 재선임 : 감사 우종식
2022.02.09	소규모 합병 - (주)위메이드가 (주)위메이드서비스를 흡수합병(상법 제527조의3 에 의한 소규모합병)
2022.03.31	임원 사임 및 선임 - 임기만료 : 사외이사 박진원 - 선임 : 사외이사 한승수

(2) 주소: 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워

(3) 전화번호: 02-3709-2000

(4) 최대주주 법인의 등기임원

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
박관호	남	1972년 11월	이사회 의장	사내이사	상근	개발총괄	국민대학교 경영학과 (前) ㈜액토즈소프트 감사/개발팀장	14,835,388	-	최대주주 본인	2000.02.11 ~ 현재	2024년 03월 27일

							(前) ㈜위메이드 대표이사 (前) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 사내이사 (現) ㈜위메이드 사내이사/의장					
장현국	남	1974년 10월	대표이사	사내이사	상근	대표이사	서울대학교 경영학과 카이스트 대학원 경영공학과 (前) ㈜네오위즈 CFO, 전략기획이사 (前) ㈜위메이드 전략기획본부장 (現) ㈜위메이드맥스 (구. ㈜조이맥스) 대표이사 (現) ㈜위메이드 대표이사	363,354	-	임원	2013.07.22 ~ 현 재	2023년 03월 28일
우종식	남	1956년 12월	감사	감사	상근	내부감사	동국대학교 전자계산학과 국방대학원 전자계산학 고려대학교 대학원 전자공학 (前) 한국게임산업진흥원 원장 (前) ㈜BKON 커뮤니케이션 대표이사 (前) 우송대학교 게임멀티미디어학과 특임교수 (現) 한국엔터테인먼트산업학회 부회장 (現) ㈜위메이드맥스(구. ㈜조이맥스) 감사 (現) ㈜위메이드 감사	-	-	임원	2009.06.25 ~ 현 재	2024년 03월 25일
한승수	남	1970년 02월	사외이사	사외이사	비상근	사외이사	University of Illinois at Urbana-Champaign 회계학박 사 (前) 민간연기금 투자플 운영위원 (現) 고려대학교 경영대학 교수 (現) 금융감독원 회계심의위원회 위원 (現) ㈜위메이드 사외이사	-	-	임원	2022.03.31 ~ 현 재	2025년 03월 31일

주1) 재직기간은 임원으로서의 재직기간입니다.

라. 최대주주의 변동을 초래할 수 있는 특정거래

보고서작성기준일 당사의 최대주주의 변동을 초래할 수 있는 특정거래는 없습니다.

3. 최근 3년간 최대주주의 변동 현황

당사는 공시대상기간(최근 3사업연도)동안 최대주주의 변동이 없었습니다.

가. 주식 소유현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	(주)위메이드	18,381,067	55.21	최대주주
	이길형	1,822,351	5.47	특수관계인
우리사주조합		-	-	-

나. 소액주주현황

소액주주현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	34,389	34,394	99.99	11,850,902	33,295,292	35.60	-

주1) 2022년도말 기준 폐쇄 주주명부상에 기재된 소유현황 입니다.

주2) 상기 기재한 소액주주는 발행주식 총수의 100분의 1에 미달하는 주식을 소유한 주주입니다.

5. 최근 6개월 간의 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

구분		22년 12월	22년 11월	22년 10월	22년 9월	22년 8월	22년 7월
기명식보통주 (101730)	최고	12,900	19,500	18,700	19,350	23,800	21,300
	최저	9,460	11,650	12,000	13,650	16,550	16,650
월간평균종가		11,335	17,309	15,511	16,783	20,827	17,929
일거래량	최고	6,290,286	7,684,082	5,486,847	404,929	5,298,209	1,949,078
	최저	223,593	195,126	119,906	89,027	135,033	174,175
월간거래량		35,098,641	40,086,925	30,261,541	4,263,793	26,078,572	9,927,671

*출처 : 한국거래소

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
장현국	남	1974.10	대표이사	사내이사	상근	경영총괄	- 서울대학교 경영학과 - 카이스트 대학원 경영공학과 - ㈜네오위즈 CFO, 전략기획이사 - ㈜위메이드 전략기획본부장 現 ㈜위메이드맥스 대표이사 現 ㈜위메이드 대표이사	-	-	최대주주 법인(위메이드)의 임원	2013.06~현재	2023.03.27
이길형	남	1976.12	대표이사	사내이사	상근	개발/사업 총괄	- 카이스트 기계공학과 학사 - 연세대학교 대학원 기계공학과 석사 - NHN㈜ 게임 제작 PM - 링크투모로우㈜ 대표이사 現 ㈜라이프컨 대표이사 現 ㈜위메이드맥스 대표이사	1,822,351	-	최대주주 법인(위메이드)의 계열회사 임원	2014.05~현재	2023.03.27
박정수	남	1975.01	사내이사	사내이사	상근	개발자문	- 명지전문대학교 커뮤니케이션디자인학 과 - ㈜위메이드 개발PD - ㈜위메이드 개발1본부장 現 ㈜위메이드넥스트 대표이사	1,240,972	-	최대주주 법인(위메이드)의 계열회사 임원	2022.03~ 현재	2025.03.31
주홍빈	남	1974.04	사외이사	사외이사	비상근	사외이사	- 서울대 경영학과 - 달로이트 안전회계법인 現 한솔회계법인 파트너	-	-	최대주주 법인(위메이드)의 계열회사 임원	2021.03~현재	2024.03.25
우종식	남	1956.12	감사	감사	상근	내부감사	- 동국대학교 전자계산학과 - 국방대학원 전자계산학 - 고려대학원 전자공학 박사 - 한국게임산업진흥원 원장 - ㈜BKON커뮤니케이션 대표이사 - 우송대학교 게임멀티미디어학과 특임교 수 現 ㈜위메이드 감사 現 ㈜위메이드맥스 감사 現 ㈜위메이드플레이감사 現 ㈜전기아이피 감사	-	-	최대주주 법인(위메이드)의 임원	2012.03~현재	2024.03.25

가-1. 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2023.03.23)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	장현국	남	1974.10	미해당	- 서울대학교 경영학과 - 카이스트 대학원 경영공학과 - ㈜네오위즈 CFO, 전략기획이사 - ㈜위메이드 전략기획본부장 現 ㈜위메이드맥스 대표이사 現 ㈜위메이드 대표이사	2023.03.31	최대주주 법인(위메이드)의 계열회사 임원
선임	이길형	남	1976.12	미해당	- 카이스트 기계공학과 학사 - 연세대학교 대학원 기계공학과 석사 - NHN(주) 게임 제작 PM - 링크투모로우(주) 대표이사 現 ㈜라이트컨 대표이사 現 ㈜위메이드맥스 대표이사	2023.03.31	최대주주 법인(위메이드)의 계열회사 임원

주1) 상기 선임 후보자는 공시서류 제출일(2023.03.23) 이후 개최 예정인 제26기 정기주주총회(2023.03.31)에서 상정 될 예정이며, 해당 정기주주총회에서 선임 안건이 부결될 경우 정정보고서를 통해 그 내용 등을 반영할 예정입니다

나. 타회사 임원 겸직 현황

상기 타회사 임원 겸직현황은 'IX.계열회사 등에 관한 사항'-'라. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황'을 참조하시기 바랍니다.

다. 직원 등 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
관리	남	10	-	-	-	10	5.1	581	58				-
관리	여	6	-	-	-	6	3.8	285	48				-
연구개발	남	7	-	-	-	7	8.1	489	70				-
합 계		23	-	-	-	23	5.7	1,355	59				-

주1) 상기 직원현황은 현재 등기임원을 제외한 ㈜위메이드맥스의 별도 기준입니다.

주2) 상기 1인평균급여액은 연간급여총액(2022.01.01~12.31)을 직원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

라. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	-	-	-	-

주1) 당사는 보고서작성기준일 현재 미등기임원이 없습니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사 (사외이사 포함)	총 4명 (사외이사 1명 포함)	3,000	-
감사	총 1명	100	-

주1) 2022년도 (2022.01.01~12.31) 재임 및 퇴임 이사, 감사를 포함하여 기재하였습니다.

- 보고서작성기준일까지의 기간 동안 퇴직한 등기임원은 없습니다.

주2) 보고서 작성기준일 이후 재임 중인 등기임원: 총 5명

- 사내이사(장현국, 이길형, 박정수), 사외이사(주홍빈), 감사(우종식)

2. 보수지급금액

2-1. 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
5	259	52	-

주1) 2022년도 (2022.01.01~12.31) 재임 및 퇴임 이사, 감사를 포함하여 기재하였습니다.

- 보고서작성기준일까지의 기간 동안 퇴직한 등기임원은 없습니다.

주2) 보고서 작성기준일 이후 재임 중인 등기임원: 총 5명

- 사내이사(장현국, 이길형, 박정수), 사외이사(주홍빈), 감사(우종식)

2-2. 유형별

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	181	60	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	1	46	46	-
감사위원회 위원	-	-	-	-
감사	1	32	32	-

주1) 상기 1인당 평균보수액은 보수총액을 인원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

주2) 2022년도 (2022.01.01~12.31) 재임 및 퇴임 이사, 감사를 포함하여 기재하였습니다.

3. 이사·감사의 보수지급기준

구분	정관상 보수지급 기준
이사	제38조(이사의 보수와 퇴직금) ① 이사의 보수는 주주총회의 결의로 이를 정한다. ② 이사의 퇴직금의 지급은 주주총회결의를 거친 임원퇴직금지급규정에 의한다.
감사	제50조(감사의 보수와 퇴직금) ① 감사의 보수와 퇴직금에 관하여는 제38조 규정을 준용한다. ② 감사의 보수를 결정하기 위한 의안은 이사의 보수결정을 위한 의안과 구분하여 상정·의결하여야 한다.

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

- 해당사항 없습니다.

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

2. 산정기준 및 방법

- 해당사항 없습니다.

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

2. 산정기준 및 방법

- 해당사항 없습니다.

장현국	대표이사 (등기이사)	㈜위메이드	대표이사	상근	경영전반
		㈜전기아이피	대표이사	상근	경영전반
		㈜위메이드엑스알	대표이사	상근	경영전반
		㈜위메이드엠	대표이사	상근	경영전반
		㈜위믹스코리아	대표이사	상근	경영전반
		㈜위메이드넥스트	사내이사	비상근	경영관리
		㈜위메이드플러스	사내이사	비상근	경영관리
		㈜라이트컨	사내이사	비상근	경영관리
		㈜위메이드플레이	사내이사	비상근	경영관리
		Wemade Online Co.,Ltd.	사내이사	비상근	경영관리
		Wemade Entertainment Digital Technology (Shanghai) Co., Ltd.	대표이사	비상근	경영전반
		WEMADE HONG KONG LIMITED	대표이사	비상근	경영전반
Beijing Wemade IP Service Co., LTD.	사내이사	비상근	경영전반		
Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.	사내이사	비상근	경영전반		
이길형	대표이사 (등기이사)	㈜조이스튜디오	대표이사	상근	경영전반
		㈜라이트컨	대표이사	상근	경영전반
		㈜위메이드엑스알	사내이사	상근	경영관리
박정수	사내이사 (등기이사)	㈜위메이드넥스트	대표이사	상근	경영전반
우종식	감사	㈜위메이드	감사	상근	내부감사
		㈜위메이드플레이	감사	상근	내부감사
		㈜전기아이피	감사	상근	내부감사

2. 타법인출자 현황(요약)

당사는 최근 사업연도말 현재 자산총액(별도) 1천억원 및 매출액 500억 미만의 소규모 기업으로서 기업공시서식 작성기준에 따라 본 항목을 기재하지 않습니다.

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	-	-	-	-	-	-
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	-	-	-	-	-	-	-
계	-	-	-	-	-	-	-

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여 등

(단위 : 백만원)

법인명	관계	종류	거래일자	연장일자	만기일자	거래내역				비고
						기초	증가	감소	기말	
㈜조이스튜디오 (주2)	계열회사	단기 대여금 (운영자금)	2021.05.11	2022.05.10	2023.05.10	1,450	1,540	-	2,990	이율: 4.6% 대여기간: 1년
㈜위믹스코리아 (구.위메이드이노베이션) (주3)	기타	단기 대여금 (운영자금)	2022.03.29	-	2023.03.28	-	33,500	-	33,500	이율: 4.6% 대여기간: 1년

주1) 상기 거래내역의 '기초'는 당기 사업연도 개시시점(2022.01.01) 기준이며, '기말'은 공시서류 작성 기준일(2022.12.31) 기준입니다.

주2) 보고서 작성기준일 현재 ㈜조이스튜디오에게 자금 지원 목적으로 누적 29.9억원을 대여해주었습니다.

주3) 보고서 작성기준일 현재 ㈜위메이드넥스트가 운영자금 지원 목적으로 ㈜위믹스코리아에 누적 335억원을 대여해주었습니다.

2. 대주주등과의 자산양수도 등

- 해당 사항 없습니다.

3. 대주주등과의 영업거래

당사는 사업영위를 위하여 최대주주 ㈜위메이드 등과 장기공급계약을 통해 아래와 같이 거래하고 있습니다.

(1) 연결실체와와 특수관계에 있는 지배기업, 관계기업 및 기타의 특수관계자는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
지배기업	㈜위메이드	㈜위메이드
관계기업	㈜위메이드엑스알 ㈜엔티게임즈(*1) 플레이웍스(주)(*2) 키위웍스(주) ㈜플레로엔(*3)	㈜위메이드엑스알 ㈜엔티게임즈(*1) 플레이웍스(주)(*2) 키위웍스(주) ㈜니트로엑스(*4)
기타(*5)	WeMade Online Co., Ltd. ㈜위믹스코리아(구.㈜위메이드이노베이션) ㈜플레이링스	WeMade Online Co., Ltd.

(*1) 전기 중 ㈜디브로스에서 ㈜엔티게임즈로 사명을 변경하였습니다.

(*2) 의결권 지분율이 20.00% 미만이나 ㈜위메이드커넥트가 피투자회사의 이사회에서 의결권을 행사할 수 있는 등 유의적인 영향력을 행사할 수 있다고 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다

(*3) 당기 중 ㈜위메이드커넥트 관계기업으로 신규 추가되었으며, 45.05% 지분을 보유하고 있습니다.

(*4) 당기 중 ㈜위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 ㈜니트로엑스에 대한 대여금 236,397천원을 출자전환하여

관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(*5) 당기와 전기 중 현재 연결실체와 매출 등 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 특수관계자입니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)					
특수관계구분	회사명	수익 등		비용 등	
		로열티수익	기타	지급수수료 등	기타(*1)
지배기업	(주)위메이드	-	-	397,122	-
관계기업	(주)엔티게임즈	-	-	2,238	50,000
관계기업	플레이웍스(주)	-	-	248,388	51,612
관계기업	(주)니트로엑스(*2)	-	35,584	-	-
관계기업	(주)플레로엔	-	23,325	-	630,853
기타	WeMade Online Co., Ltd.	79,536	-	-	-
기타	(주)위믹스코리아 (구.(주)위메이드이노베이션)	-	811,238	-	-
기타	(주)플레이링스	-	-	223,636	-
합 계		79,536	870,147	871,384	732,465

(*1) 기타비용에는 대여금에 대한 대손상각비가 포함되어 있습니다.

(*2) 종속기업으로 편입 이전 거래 내역입니다.

② 전기

(단위: 천원)			
특수관계구분	회사명	수익 등	비용 등
		로열티수익	지급수수료
지배기업	(주)위메이드	-	305,665
관계기업	(주)엔티게임즈	-	38,987
기타	WeMade Online Co., Ltd.	97,783	-
합 계		97,783	344,652

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)							
특수관계구분	회사명	채 권			채 무		
		매출채권	대여금(*)	기 타(*)	미지급금	리스부채	기 타
지배기업	(주)위메이드	3,927,230	-	960,981	679,791	4,886,706	-
관계기업	(주)엔티게임즈	-	-	1,747,839	113	-	7,740
관계기업	플레이웍스(주)	-	-	52,061	-	-	2,580
관계기업	(주)플레로엔	-	654,000	51,770	-	-	18,060

기타	WeMade Online Co., Ltd.	5,032	-	-	-	-	-
기타	(주)위믹스코리아 (구. (주)위메이드이노베이션)	-	33,500,000	811,238	-	-	-
기타	(주)플레이링스	-	-	-	44,000	-	-
합 계		3,932,262	34,154,000	3,623,889	723,904	4,886,706	28,380

(*) 대손충당금 차감 전 금액입니다.

② 전기말

(단위: 천원)							
특수관계구분	회사명	채 권			채 무		
		매출채권	리스채권	기 타	미지급금	리스부채	기 타
지배기업	(주)위메이드	-	-	635,450	213,887	8,807,523	-
관계기업	(주)엔티게임즈	-	262,929	1,202,750	-	-	16,500
관계기업	플레이웍스(주)	-	41,260	300,000	-	-	2,580
관계기업	(주)니트로엑스(*)	-	210,424	296,990	-	-	27,447
기타	WeMade Online Co., Ltd.	6,416	-	-	-	-	-
합 계		6,416	514,613	2,435,190	213,887	8,807,523	46,527

(*) (주)니트로엑스에 전기 대여한 236,397천원을 당기 중 (주)위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(4) 당기 중 특수관계자에 대한 기타금융자산의 대손충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
회사명	기초	설정	환입	기말
(주)플레로엔	-	630,853	-	630,853

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

(1) 당기와 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)						
특수관계구분	회사명	자금대여 거래				신규투자
		기 초	대 여(*)	회 수	기 말	
관계기업	(주)플레로엔	-	654,000	-	654,000	246,000
기타	(주)위믹스코리아 (구. (주)위메이드이노베이션)	-	33,500,000	-	33,500,000	-
합 계		-	34,154,000	-	34,154,000	246,000

(*) 대손충당금 차감 전 금액입니다.

② 전기

(단위: 천원)

특수관계구분	회사명	자금대여 거래				신규투자
		기 초	대 여	회 수	기 말	
관계기업	(주)니트로엑스(*)	-	236,397	-	236,397	-

(*) (주)니트로엑스에 전기 대여한 236,397천원을 당기 중 (주)위메이드커넥트가 2022년 12월 7일 출자전환하여 관계기업에서 종속기업으로 편입 하였으며 65.02% 지분을 보유하고 있습니다.

(2) 연결실체는 플레이웍스(주)와 (주)엔티게임즈 등과 게임판권 관련 약정을 맺고 있습니다(주석20 참조).

(3) 연결실체는 기업 활동의 계획·운영·통제에 대하여 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진으로 판단하였으며, 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상을위하여 지급한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당 기	전 기
단기급여	2,359,298	968,530
비화폐성 단기급여	98,442	71,008
퇴직급여	517,963	207,981
합 계	2,975,703	1,247,519

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

제26기(2022.01.01~12.31)내에 제출한 주요사항보고서 및 한국거래소 공시 중 미이행 또는 변경된 공시는 없습니다.

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

다. 채무인수약정 현황

당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

라. 그 밖의 우발채무 등

당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

가. 제재현황

당사와 당사의 종속회사는 수사·사법기관 및 행정기관(조세당국, 공정거래위원회, 관세청, 기타)의 제재를 받은 사항이 없습니다.

나. 한국거래소 등으로부터 받은 제재

[지배회사]

1) ㈜위메이드맥스관리종목 지정 및 해제

- 조치내역 및 내용

당사는 코스닥시장상장규정 제28조 및 동규정시행세칙 제26조 의거하여, 최근3사업연도 중 2사업연도가 자기자본대비 50%를 초과하는 법인세비용차감전계속사업손실이 발생하여 관리종목지정 사유가 발생하였으며, 2020년 3월 20일 관리종목 지정되었습니다.

- 이행상황

① 당사는 제24기(2020년) 「외부감사법」 제11조 제1항 및 제2항, 「외부감사법시행령」 제17조 및 「외부감사및회계등에관한규정」 제10조 및 제15조 제1항에 의거, 금융감독원에서 삼일회계법인을 지정통보 받은 후 지정감사를 받았습니다.

② 당사는 ①과 같은 사유로 제25기(2021년)의 회계감사인을 금융감독원에서 삼정회계법인으로 지정통보 받아 제24기 정기주주총회(2021.03.25)에 선임 보고하였습니다.

③ 당사는 코스닥시장 상장규정 제28조 및 동규정시행세칙 제26조에 의거하여 관리종목 해제 요건을 충족시켜 2022년 3월 23일 관리종목에서 해제되었습니다.

- 재발방지 대책

당사는 지속적인 재무구조 개선 및 사업 다각화를 모색하여 관리종목 재발 방지를 위해 노력하고자 합니다.

[최근 3사업연도의 법인세비용차감전계속사업손실을]

(단위 : 백만원)

	제25기 (2021년)	제24기 (2020년)	제23기 (2019년)	제22기 (2018년)
(법인세비용차감전계속사업손실/자기자본)×100(%)	5.37%	35.56%	356.5 %	186.5 %
	-	-	50%초과	50%초과
법인세비용차감전계속사업손실	1,468	10,062	16,200	39,591
자기자본[지배회사 또는 지주회사인 경우에는 비지배지분 포함]	27,328	28,291	4,544	21,231

[종속회사]

- 해당사항 없습니다.

다. 단기매매차익의 발생 및 반환에 관한 사항

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

[지배회사]

1) 타법인 출자

- 당사는 성장 잠재력이 큰 게임 개발사를 발굴해 투자하여, 그룹사 연합을 구축하고자 티니스튜디오(주)에 지분 투자를 단행하였습니다.

- 대상회사 : 티니스튜디오(주)

- 취득주식수 : 보통주 136,660주 (우선주 포함 지분율: 33.3%)

- 취득금액 : 3,499,862,600원

- 취득일 : 2023년 3월 2일(목)

- 주요 사업의 내용 : 모바일 인터넷 서비스(주요 개발 게임 : 티타이니 온라인)

[종속회사]

- 위메이드커넥트

1) 타법인 출자

- 위메이드커넥트는 게임 개발사에 투자하여, 그룹사 연합을 구축하고자 (주)지부스트에 지분 투자를 단행하였습니다.

- 대상회사 : (주)지부스트
- 취득주식수 : 우선주 2,500주 (지분율: 20.0%)
- 취득금액 : 1,000,000,000원
- 취득일 : 2023년 1월 18일(수)
- 주요 사업의 내용 : 모바일 인터넷 서비스(주요 개발 게임 : RPG)

나. 중소기업기준검토표

- 당사는 중소기업기본법 제2조 및 동법 시행령 제3조에 의거 중소기업에 해당됩니다.

사 업	2022-01-01	중소기업 등 기준검토표	법인명	(주)메이드맥스
연 도	2022-12-31		사업자 등록번호	214-86-15315

구분	① 요 건	② 검 토 내 용	③ 적합여 부	④ 적 정 여부																		
중 기 업	(101) 사업 요 건 ○ 작성방법 1.에 해당하는 사업	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준경비율 코드</th> <th>사업수입금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>업태별</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>(01) (정보서비스(출판/영상/방송통신)업)</td> <td>(04) 722,000</td> <td>(07) 7,585,342,932</td> </tr> <tr> <td>(02) ()업</td> <td>(05)</td> <td>(08)</td> </tr> <tr> <td>(03) 그 밖의 사업</td> <td>(06) 701,201</td> <td>(09)</td> </tr> <tr> <td>계</td> <td></td> <td>7,585,342,932</td> </tr> </tbody> </table>	구분	기준경비율 코드	사업수입금액	업태별			(01) (정보서비스(출판/영상/방송통신)업)	(04) 722,000	(07) 7,585,342,932	(02) ()업	(05)	(08)	(03) 그 밖의 사업	(06) 701,201	(09)	계		7,585,342,932	(17) 적합 (Y) 부적합 (N)	(26)
	구분	기준경비율 코드	사업수입금액																			
	업태별																					
	(01) (정보서비스(출판/영상/방송통신)업)	(04) 722,000	(07) 7,585,342,932																			
(02) ()업	(05)	(08)																				
(03) 그 밖의 사업	(06) 701,201	(09)																				
계		7,585,342,932																				
(102) 규 요 건 ○ 아래 요건 ①, ②를 동시에 충족할 것 ① 매출액이 업종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(“평균매출액 등”은 “매출액”으로 봄) 이내일 것 ② 졸업제도 -자산총액 5천억원 미만	가. 매출액 - 당 회사(10) (75.8 억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11) (800 억원) 이하 나. 자산총액(12) (1,986.5 억원)	(18) 적합 (Y) 부적합 (N)	적 (Y)																			
(103) 독 립 성 요 건 ○ 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항 제3호에 적합한 기업일 것	・ 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하지 아닐 것 ・ 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식 등의 30%이상 직·간접적으로 소유한 경우로서 최다출자자인 기업이 아닐 것 ・ 「중소기업기본법 시행령」 제2조제3호에 따른 관계기업에 속하는 기업으로서 같은 영 제7조의4에 따라 산정한 매출액이 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항제1호에 따른 중소기업기준(의① 기준) 이내일 것	(19) 적합 (Y) 부적합 (N)	부 (N)																			
(104) 유예 기간	① 중소기업이 규모의 확대 등으로의 기준을 초과하는 경우 최초 그 사유가 발생한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년마다 판단 ② 「중소기업기본법 시행령」 제3조제1항 제2호, 별표 1 및 별표 2의 개정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 사유가 발생한 날이 속하는 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 봄 ○사유발생 연도(18) (2021 년)	(20) 적합 (Y) 부적합 (N)																				
소 기 업	(105) 사업요건 및 독립성요건을 충족할 것	중소기업 업종(101)을 주된사업으로 영위하고, 독립성요건(103)을 충족하는지 여부	(21) 적합 (Y)	(27)																		
	(106) 아래 요건 ①, ②를 동시에 충족할 것 ① 매출액이 100억원 미만일 것 ② 「조세특례제한법 시행령」 제6조제5항각호의 상시 사용하는 종업원수 요건을 충족할 것	가. 매출액(14) (75.8 억원) 나. 상시 사용하는 종업원수(연평균인원) - 당 회사(15) (28 명) - 「조세특례제한법 시행령」 제6조제5항각호의 해당 업종 기준(16) (명) 미만	(22) 적합 (Y)	적 (Y) 부 (N)																		
중 견 기 업	(107) 「조세특례제한법」상 중소기업 업종을 주된 사업으로 영위할 것	중소기업이 아니고, 중소기업 업종(101)을 주된사업으로 영위하는지 여부	(23) 적합 (Y)	(28) 적 (Y) 부 (N)																		
	(108) 소유와 경영의 실질적인 독립성이 「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법 시행령」 제2조제1항제1호에 적합할 것	・ 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하지 아닐 것 ・ 자산총액 5조원 이상인 법인이 주식 등의 30%이상 직·간접적으로 소유한 경우로서 최다출자자인 기업이 아닐 것	(24) 적합 (Y)																			
	(109) 직전 3년 평균 매출액이 다음의 중견기업 대상 세액공제 요건을 충족할 것 ① 중소기업 등 투자세액공제(법 제5조제1항) : 1천 5백만원 미만(신규성장 중견기업에 한함) ② 연구·인력개발비에 대한 세액공제(법 제10조제1항제3호나목3) : 5천만원 미만 ③ 기타 중견기업 대상 세액공제 : 3천만원 미만	직전 3년 과세연도 매출액의 평균금액 <table border="1"> <thead> <tr> <th>직전 3년</th> <th>직전 2년</th> <th>직전 1년</th> <th>평균</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>(억원)</td> <td>(억원)</td> <td>(억원)</td> <td>(억원)</td> </tr> </tbody> </table>	직전 3년		직전 2년	직전 1년	평균	(억원)	(억원)	(억원)	(억원)	(25) 적합 (Y)										
직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균																			
(억원)	(억원)	(억원)	(억원)																			

다. 외국지주회사의 자회사 현황

- 당사 및 당사의 종속회사 모두 해당사항 없습니다.

라. 합병등의 사후정보

[지배회사]

1) (주)위메이드맥스

가) 분할

구분	분할되는회사(존속회사)	분할신설회사
회사명	(주)위메이드맥스(구. (주)조이맥스)	주식회사 라이트컨
대표자	장현국, 이길형	이길형
소재지	경기 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워 4F	경기 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워 4F
상장여부	상장	-
발행주식수	15,795,635주	1,000,000주
사업부문	분할대상부문을 제외한 모든 사업부문	모바일 게임 사업 부문
분할 배경 및 방법	(주)조이맥스(존속회사)가 (주)라이트컨(분할신설회사)에게 발행주식의 100%를 배정 받는 단순·물적분할의 방법에 해당하며 분할되는 회사는 상장법인으로 존속하고 신설 회사는 비상장법인입니다.	
분할목적	- 모바일게임 개발에 역량을 집중하고 사업부문의 전문성을 강화하고자 함. - 사업 특성에 맞는 경영전략 수립과 신속한 의사결정을 통해 기업가치 극대화, 주주 가치를 제고하고자 함.	
분할 일정	2021.02.09 - 분할 결정 이사회 결의일 2021.03.25 - 분할 승인 주주총회 2021.04.01 - 분할기일 2021.04.02 - 분할보고총회일 또는 창립총회일	
재무제표에 미치는 영향	분할 전, 후 분할되는 회사의 최대주주 소유주식 및 지분율의 변동은 없으며 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.	
기타	분할 승인 임시주주총회에서 존속법인 (주)조이맥스는 (주)위메이드맥스로 사명 변경을 승인함.	

① 분할신설법인의 재무제표(2021.04.01)

(단위: 천원)

계정과목	개시 재무제표	계정과목	개시 재무제표
	(주)라이트컨		(주)라이트컨
자 산		부 채	
I.유동자산	3,624,282	I.유동부채	830,572
현금및현금성자산	2,000,000	기타채무	285,113
매출채권	386,787	기타유동부채	420,140
기타채권	263,600	리스부채	125,319
기타유동자산	973,895	II.비유동부채	401,287
II.비유동자산	1,484,632	장기리스부채	401,287
유형자산	50,791	부 채 총 계	1,231,859

사용권자산	536,032	자	본	
무형자산	126,745	I.자본금		500,000
기타비유동자산	771,064	II.자본잉여금		3,377,055
		자	본	총
		계		계
자	산	총	계	5,108,914
	5,108,914	부	채	및
		자	본	총
		계		계
				5,108,914

- ※ 상기 분할재무상태표는 분할기일(2021.04.01) 기준으로 작성되었습니다.
- ※ 합병등 전후의 재무사항 비교표를 위 재무상태표로 같음하며, 그 외 본 분할에 관한 상세한 내용은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.02.09 주요사항보고서(회사분할 결정) 및 2021.04.07 합병등종료보고서(분할)를 참조하시기 바랍니다.

나) 포괄적 주식교환 · 이전

완전모회사가 되는 회사	완전 자회사가 되는 회사	내용
㈜위메이드맥스 / 상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드넥스트 / 비상장 (유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 주식교환 배경 및 방법: 당사는 주식의 포괄적 교환의 방식으로 ㈜위메이드넥스트를 완전자회사화 하고자 하며, 주식교환을 통해 ㈜위메이드넥스트의 주식은 교환기일에 ㈜위메이드맥스에 이전되며 ㈜위메이드넥스트의 주주들은 ㈜위메이드맥스의 신주를 배정받게 됨. 2) 주식교환 목적: 회사 게임 개발 역량 강화 및 경영효율성을 제고를 목적으로 미르4 국내/외 서비스를 성공시킨 ㈜위메이드넥스트와의 주식교환을 진행함. 3) 주식교환 내용 - 완전모회사가 되는 회사 : ㈜위메이드맥스/ 상장 - 완전자회사가 되는 회사 : ㈜위메이드넥스트/ 비상장 4) 주식교환 일정 2021.11.26 - 포괄적 주식교환 이사회 결의일 2022.01.06 - 포괄적 주식교환 승인 주주총회 2022.02.08 - 주식교환일 5) 주식교환 시 발행되는 신주: 보통주 17,499,657주 (1주당 액면가액 500원) 6) 재무제표에 미치는 영향 - 당사는 주식교환에 따른 신주발행으로 자기자본이 증가하게 되며, ㈜위메이드넥스트는 자산이나 부채 등의 변동 없이 주주구성만 변동하게 됨. - 주식교환 이후 ㈜위메이드넥스트는 당사의 완전자회사가 되며 이를 통해 양사간 인적, 물적 자원을 효율적으로 활용함으로써 경영 효율성 제고를 기대하고 있음.

※ 당사 포괄적 주식교환에 관한 자세한 사항은 "금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 2021.12.16 [정정]주요사항보고서(주식교환 · 이전결정) 및 2021.12.27 [정정]증권신고서(주식의포괄적교환 · 이전), 2022.02.09 증권발행실적보고서(합병 등)를 참조하시기 바랍니다.

① 보호예수 현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

주식의 종류	예수주식수	예수일	반환예정일	보호예수기간	보호예수사유	총발행주식수
--------	-------	-----	-------	--------	--------	--------

보통주 *주1)	14,269,551	2022.02.22	2022.08.21	6개월	코스닥상장규정 (주식교환)	33,295,292
보통주 *주2)	990,542	2022.02.22	2022.03.21	1개월	코스닥상장규정 (주식교환)	33,295,292

주1) 상기 내용에 기재된 예수주식수는 당사의 최대주주 ㈜위메이드 및 특수관계인 박정수 사내이사로 예수일(상장일)로부터 6개월간 의무보유를 이행합니다.

주2) 상기 내용에 기재된 예수주식수는 벤처금융 또는 전문투자자(9사)로 예수일(상장일)로부터 1개월간 의무보유를 이행합니다.

주3) 당사 포괄적 주식교환에 따른 의무보유확약분은 금융위(금감원) 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 증권신고서(2021.12.27) 및 증권 발행실적보고서(2022.02.09)를 참고해주시기 바랍니다.

[종속회사]

1) ㈜위메이드커넥트, ㈜위메이드이프 흡수합병(종속회사간 흡수합병 및 해산)

합병 회사 (종속회사)	피합병 회사 (소멸회사)	내용																								
㈜위메이드커넥트 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	㈜위메이드이프 / 비상장 (게임소프트웨어 개발 및 공급업)	1) 합병 당사 회사: - 합병회사(종속회사) : ㈜위메이드커넥트 - 피합병회사(소멸회사) : ㈜위메이드이프 2) 합병의 목적: 경영효율성 증대를 통한 기업가치 및 주주가치 제고 3) 합병비율: ㈜위메이드커넥트 : ㈜위메이드이프 = 1 : 0 (무증자합병) 4) 합병 주요 일정 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>주요일정</th> <th>㈜위메이드커넥트</th> <th>㈜위메이드이프</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>합병승인 이사회 개최 일</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> <td>2022. 08. 29 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병계약 체결</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> <td>2022. 08. 31 (수)</td> </tr> <tr> <td>소규모합병 공고일</td> <td>2022. 09. 14 (수)</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>합병 승인 주주총회</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> <td>2022. 09. 30 (금)</td> </tr> <tr> <td>주식매수청구권 행사기간 *주1)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>채권자 이의제출 기간</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> <td>2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)</td> </tr> <tr> <td>합병보고총회 / 합병기 일</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> <td>2022. 11. 01 (화)</td> </tr> </tbody> </table> 5) 기타: 본 합병은 상법 제527조의3에 의한 소규모합병 방식으로 합병절차 진행하였으며, 주주총회의 승인은 이사회의 승인으로 갈음함. ㈜위메이드이프는 ㈜위메이드커넥트와의 흡수합병 결정에 따라 해산사유가 발생하여 해산되었습니다. 6) 재무제표에 미치는 영향 - ㈜위메이드커넥트의 100% 자회사간 흡수합병으로 연결재무제표 상에 미치는 영향은 없습니다.	주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프	합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)	합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)	소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-	합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)	주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-	채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)
주요일정	㈜위메이드커넥트	㈜위메이드이프																								
합병승인 이사회 개최 일	2022. 08. 29 (월)	2022. 08. 29 (월)																								
합병계약 체결	2022. 08. 31 (수)	2022. 08. 31 (수)																								
소규모합병 공고일	2022. 09. 14 (수)	-																								
합병 승인 주주총회	2022. 09. 30 (금)	2022. 09. 30 (금)																								
주식매수청구권 행사기간 *주1)	-	-																								
채권자 이의제출 기간	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)	2022. 09. 30 (금) - 10. 31 (월)																								
합병보고총회 / 합병기 일	2022. 11. 01 (화)	2022. 11. 01 (화)																								

※ ㈜위메이드커넥트와 ㈜위메이드이프 합병에 관한 자세한 사항은 2022년 8월 29일 "금융위(금감원) 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)"상에 공시된 회사합병 결정(종속회사의 주요경영사항), 해산사유 발생(종속회사의 주요경영사항)를 참조하시기 바랍니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
㈜위메이드커넥트 (주3)	2007. 05. 15	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 6층	소프트웨어 개발 및 판매업	33,915	실질지배력 행사	해당 (지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜라이크잇게임즈 (주4)	2020. 04. 01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 1층	소프트웨어 개발 및 공급업	573	연결대상 종속회사인 ㈜위메이드커넥트가 의결권의 과반수이상(50%) 보유	해당사항 없음
㈜조이스튜디오 (주5)	2015. 12. 31	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 4층	소프트웨어 개발 및 판매업	1,327	의결권의 과반수이상(50%) 보유 (회계기준서 1110호)	해당사항 없음
㈜라이트컨 (주6)	2021. 04. 02	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 4층	소프트웨어 개발 및 판매업	11,488	의결권의 과반수이상(50%) 보유 (회계기준서 1110호)	해당 (지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜위메이드박스 (주7)	2016. 02. 01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 9층	소프트웨어 개발 및 판매업	54,590	의결권의 과반수이상(50%) 보유 (회계기준서 1110호)	해당 (지배회사 자산총액의 10% 이상)
㈜넥셀론 (주8)	2017. 11. 13	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 1층	소프트웨어 개발 및 판매업	1,683	연결대상 종속회사인 ㈜위메이드커넥트가 의결권의 과반수이상(50%) 보유	해당사항 없음
㈜니트로엑스 (주9)	2021. 05. 20	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번 길 49, (삼평동) 위메이드타워 1층	소프트웨어 개발 및 판매업	179	연결대상 종속회사인 ㈜위메이드커넥트가 의결권의 과반수이상(50%) 보유	해당사항 없음

주1) 주요종속회사는 직전사업연도말(2022년) 재무제표상(K-IFRS) 자산총액이 지배회사 별도재무제표 자산총액의 10% 이상이거나 750억원 이상인 종속회사를 의미합니다.

주2) 상기 연결대상 종속회사의 개황은 2022.12.31자 기준이며, '최근사업연도말 자산총액'은 2022년도말 개별(별도) 기준 자산총액입니다.

주3) ㈜위메이드커넥트는 당사가 보통주 기준으로는 49.03%이며, 전환상환우선주 및 전환우선주를 고려한 의결권 기준 지분율은 38.95%입니다.

주4) ㈜라이크잇게임즈는 2021.01.29자로 연결대상회사로 편입되었으며, ㈜위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.

주5) ㈜조이스튜디오는 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.

주6) ㈜라이트컨은 당사 물적분할 종료(2021.04.02)에 따라 신규 설립되었으며, 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.

주7) ㈜위메이드박스는 당사와 주식교환(2022.02.08) 후 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.

주8) ㈜넥셀론은 ㈜위메이드커넥트가 지분을 66.73% 소유하고 있습니다.

주9) ㈜니트로엑스는 2022.12.07자로 연결대상회사로 편입되었으며, ㈜위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	3	㈜위메이드	110111-1873755

		(주)위메이드맥스	110111-1401051
		(주)위메이드플레이(구, (주)선데이토즈)	110111-4291540
비상장	39	(주)전기아이피	131111-0483021
		(주)위메이드엑스알 (주1)	110111-4379833
		(주)위메이드엠	131111-0436575
		(주)위메이드플러스	131111-0436583
		Wemade Online Co.,Ltd.	1200-01-164332
		Wemade Entertainment USA, Inc.	26-2693466
		Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.	91310000781107408N
		WEMADE HONG KONG LIMITED	2206351
		Wemade Science Technology(Yinchuan) Co.,Ltd.	91640000MA75XOL916
		Beijing Wemade IP Service Co.,LTD.	91110106MA01XWYE6
		WemixPte. Ltd.	201903432D
		CaiShenChuanQi Co.,Ltd.	83234829
		(주)위믹스코리아(구.위메이드이노베이션)	131111-0654656
		피지엑스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호	176-80-02141
		(주)플레이링스	285011-0173546
		(주)플레이토즈	131111-0626415
		(주)플레이매치컬	131111-0639559
		WeRise Limited	31222469
		Shanghai Werise Network Technology Co. Ltd.	91310000MA7HH42F4X
		코람코일반사모부동산투자신탁제142호	-
		유나이티드파트너스 국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호	-
		(주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사	110111-8090518
		Wemix Bahamas, LLC.	209326 B
		Wemix US, LLC	6759331
		BYLO Curacao. B.V.	102631293
		Fujian Wemade Intellectual Property Service Co., Ltd	91350822MA8TCKCF7Q
		(주)디스민즈워	131111-0681964
		LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD.	202210477W
		LIGHTSCALE NETWORKS PTE. LTD.	202219634K
		LIGHTSCALE TECH PTE. LTD.	202219635C
		LIGHTSCALE LABS PTE. LTD.	202219637D
		(주)라이트스케일	110111-8241418
		(주)위메이드커넥트 (주2)	110111-3679143
		(주)조이스튜디오 (주3)	131111-0433604
		(주)라이크잇게임즈 (주4)	131111-0587633
		(주)라이트컨 (주5)	131111-0626796
		(주)위메이드넥스트 (주6)	131111-0436567
		(주)빅셀론 (주7)	131111-0498799

		㈜니트로엑스	(주8)	131111-0632438
--	--	--------	------	----------------

- 주1) ㈜위메이드엑스알은 ㈜위메이드가 51.50%, 당사가 35.92% 소유한 관계회사입니다.
- 주2) ㈜위메이드커넥트는 당사가 보통주 기준으로는 49.03%이며, 전환상환우선주 및 전환우선주를 고려한 의결권 기준 지분율은 38.95%입니다.
- 주3) ㈜조이스튜디오는 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주4) ㈜라이크잇게임즈는 2021.01.29자로 연결대상회사로 편입되었으며, ㈜위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.
- 주5) ㈜라이트컨은 당사 물적분할 종료(2021.04.02)에 따라 신규설립되었으며, 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주6) ㈜위메이드넥스트는 당사와 주식교환(2022.02.08) 후 당사가 100% 지분을 소유하고 있습니다.
- 주7) ㈜백셀론은 ㈜위메이드커넥트가 지분을 66.73% 소유하고 있습니다.
- 주8) ㈜니트로엑스는 2022.12.07자로 연결대상회사로 편입되었으며, ㈜위메이드커넥트가 지분을 65.02% 소유하고 있습니다.

3. 타법인출자 현황(상세)

당사는 최근 사업연도말 현재 자산총액(별도) 1천억원 및 매출액 500억 미만의 소규모 기업으로서 기업공시서식 작성기준에 따라 본 항목을 기재하지 않습니다.

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황		
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익	
								수량	금액							
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계					-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

- 해당사항 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

- 해당사항 없습니다.