



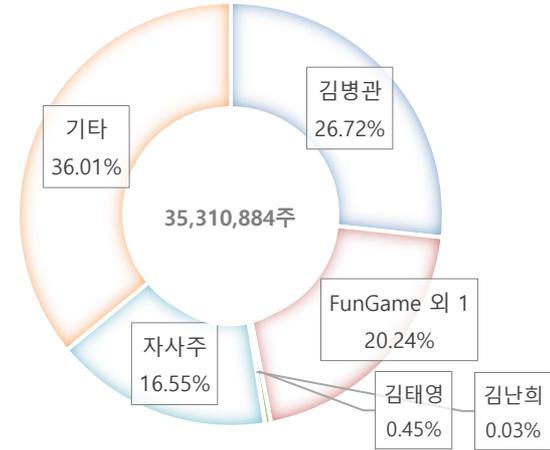
# IR Presentation

2023.01  
(주)웹젠

# Company Overview

# Snapshot

구분	내용
설립일자	2000년 4월
상장일	2003년 5월
자본금	176.5억 원
발행주식총수	35,310,884주
액면가	500원
시가총액	약 6천억 원
CEO	김태영
자회사	16개사
직원수	505명 (별도)
주요사업	게임 개발 및 서비스
주요게임	뮤 오리진3, 뮤 아크엔젤2, R2M 등
회사홈페이지	company.webzen.com
게임포털	<a href="http://www.webzen.com">www.webzen.com</a>



주주명	주식수	비중
김병관	9,435,000	26.72%
FunGame International Limited 외 1	7,148,252	20.24%
김태영	157,262	0.45%
김난희	10,400	0.03%
자사주	5,844,069	16.55%
기타	12,715,901	36.01%
<b>TOTAL</b>	<b>35,310,884</b>	<b>100.00%</b>

# Key Milestone

2000~2010

2000.04 회사설립  
 2001.11 'MU' 국내 서비스  
 2003.05 코스닥 상장  
 2003.12 나스닥 상장(2010.07 상장폐지)  
 2006.10 'R2' 국내 서비스  
 2008.12 NHN 계열회사 편입  
 2009.04 Global Portal Service  
 (webzen.com)  
 2009.09 'C9' 국내 서비스  
 2010.07 NHN게임스 흡수합병

2011~2014

2013.02 Webzen West, Inc. 인수(지분100%)  
 (\*)중속회사 Webzen Dublin Ltd. 포함  
 2013.08 최대주주 변경(NHN Ent.)  
 2014.06 '대천사지검(IP)' 중국 서비스  
 2014.12 '전민기적(IP)' 중국 서비스

2015~2017

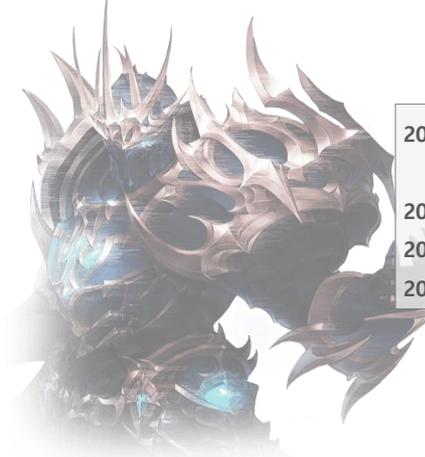
2015.04 '뮤 오리진' 국내 서비스  
 2015.09 '뮤 오리진' 태국 서비스  
 (주)온네트 지분 86.2% 취득  
 2016.07 '샷온라인M' 국내 서비스  
 2016.07 '뮤 오리진' 북미/유럽 서비스  
 2017.03 Webzen Japan Inc. 설립(100%)  
 2017.09 '대천사지검H5(IP)' 중국 서비스  
 2017.12 '뮤 템페스트' 국내 서비스

2018~2020

2018.01 '기적:각성(IP)' 중국 서비스  
 2018.06 '뮤 오리진2' 국내 서비스  
 2019.05 '뮤 오리진2' 북미/유럽 서비스  
 2020.03 '뮤 이그니션2' 국내 서비스  
 2020.05 '뮤 아크엔젤' 국내 서비스  
 2020.08 'R2M' 국내 서비스

2021~

2021.05 '뮤 아크엔젤' 동남아 서비스  
 2021.09 '뮤 아크엔젤2' 국내 서비스  
 2022.02 '뮤 오리진3' 국내 서비스  
 2022.04 '뮤 아크엔젤2' 대만 서비스  
 2022.07 'R2M' 대만 서비스

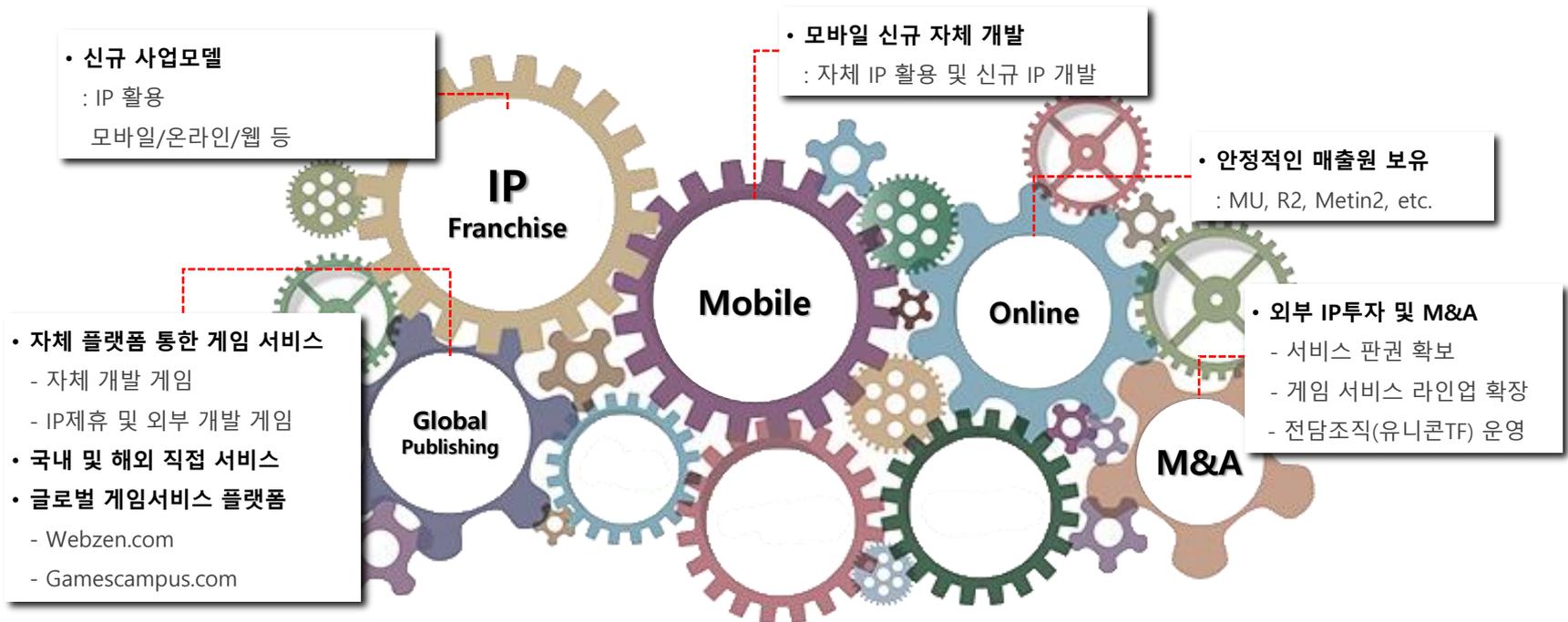


# Business Overview

# Strategy

- IP 제휴사업 및 국내/글로벌 퍼블리싱 사업 확대
- 자체 개발 게임 확대 및 MMORPG, RPG, Casual, Indie 등 게임 장르 다양화
- 블록체인 및 메타버스 대상 중장기 투자와 더불어 신기술 및 게임개발력 확충을 위한 전담 부서 운영

## 성장동력



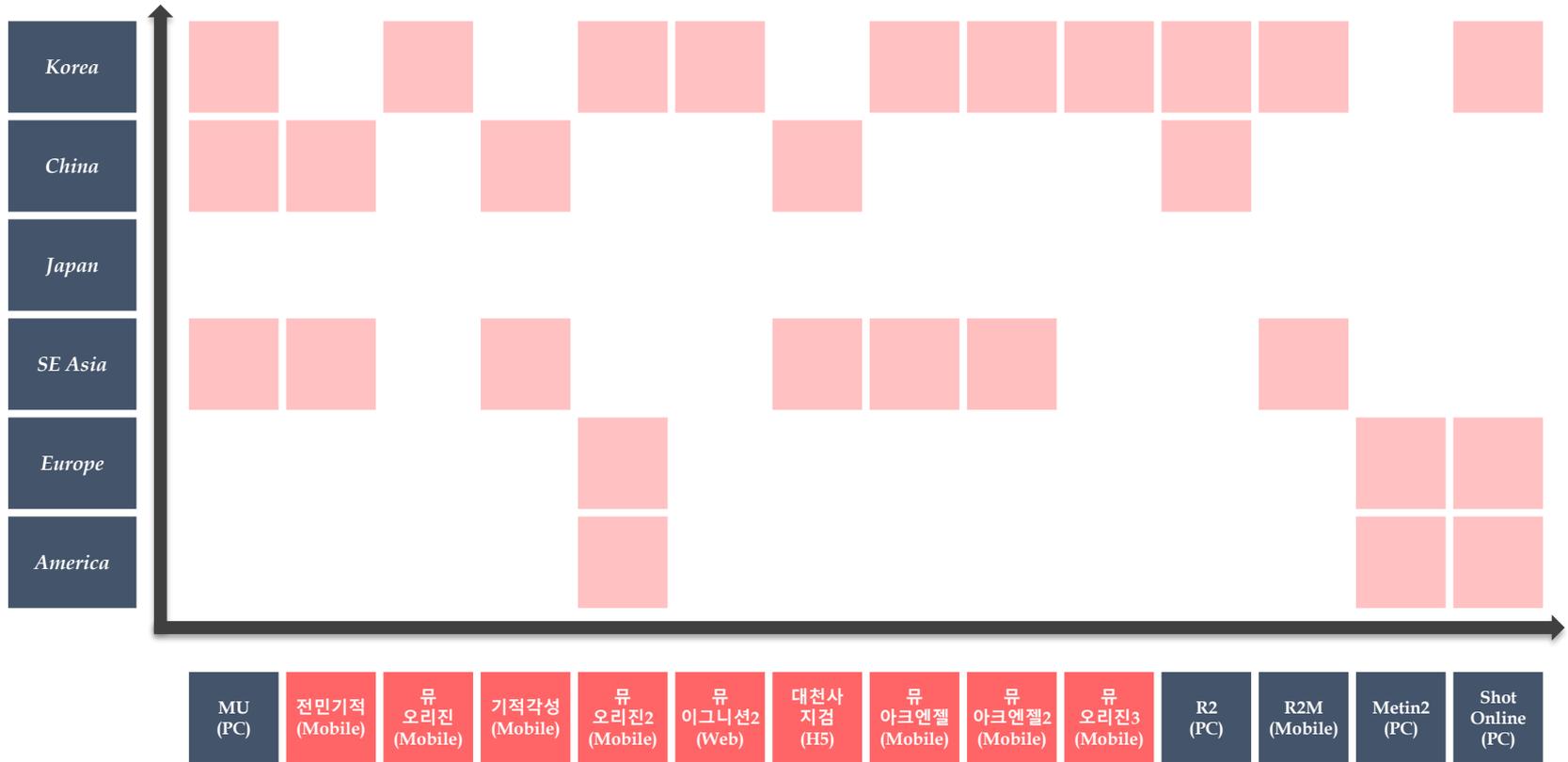
# Game Service to the Globe

- 자체 서비스 및 현지 파트너사와의 제휴를 통한 글로벌 게임 시장 진출
- 글로벌 서비스 게임 라인업 (IP/자체개발/퍼블리싱) 확장 및 서비스 지역 확대

## 지역별 서비스 현황



# Product Pipeline



# Service Roadmap

		1Q23			2Q23			3Q23			4Q23		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Awaken Legends (외부소싱)	-			TBD									
Project A	-					TBD							
Project B	-								TBD				
Project C	-												TBD

(\*) TBD : To be determined

# Financial Results

# Financial Highlights

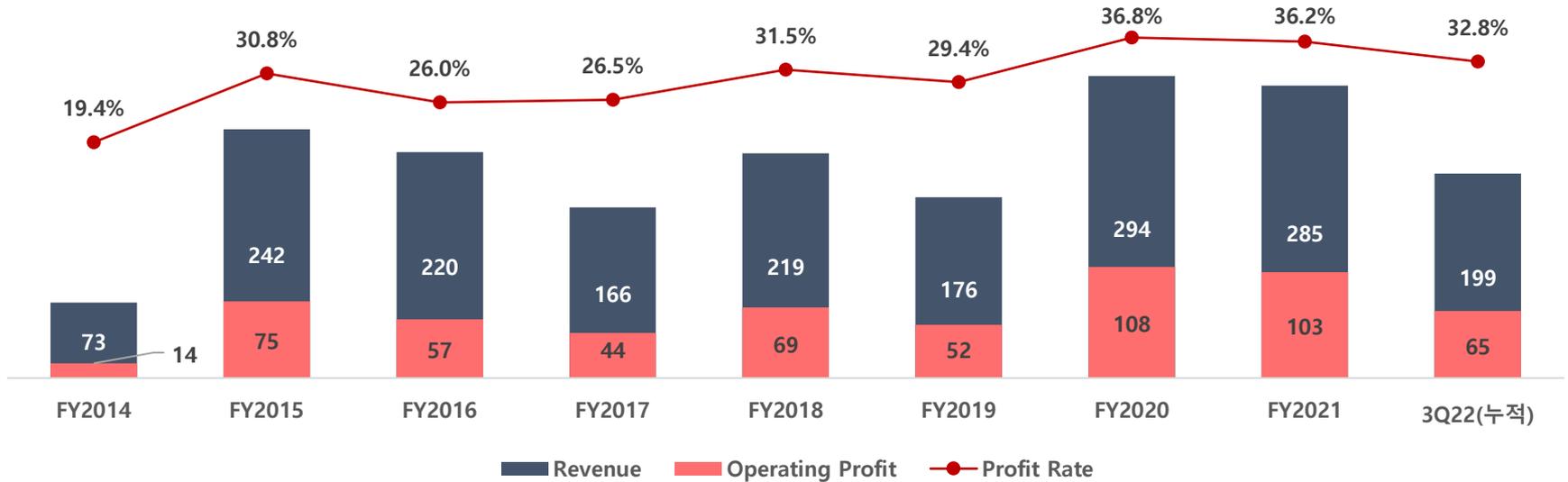
FY 2014 – FY 2021

CAGR +21%

 IP License Revenue



(단위: 십억 원)

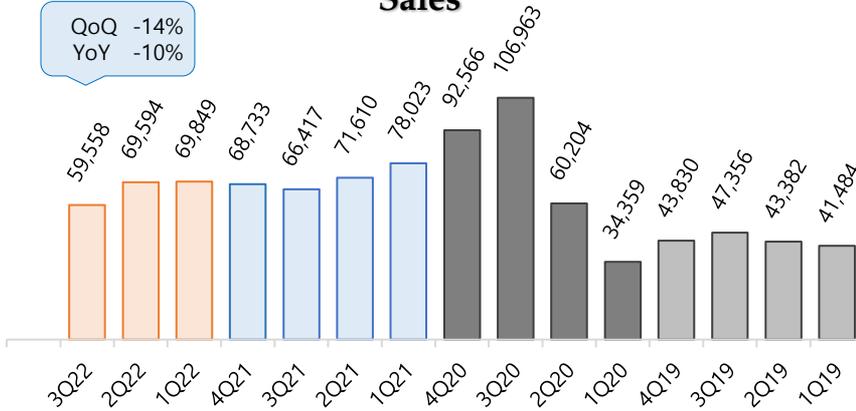


# Financial Highlights (Quarterly)

(단위: 백만원)

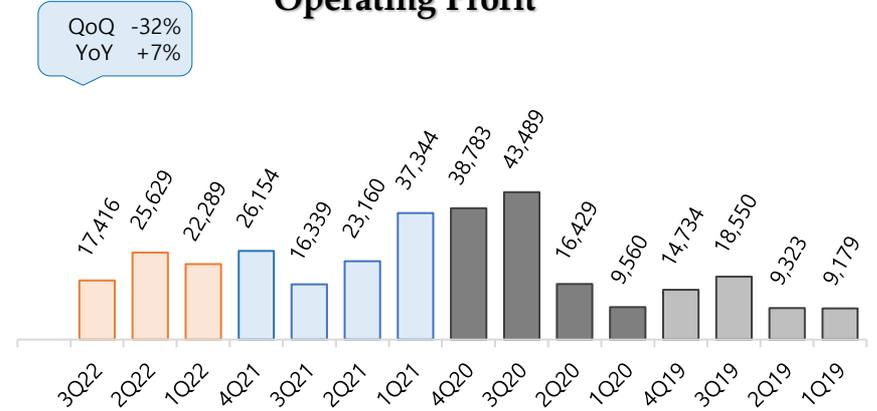
## Sales

QoQ -14%  
YoY -10%



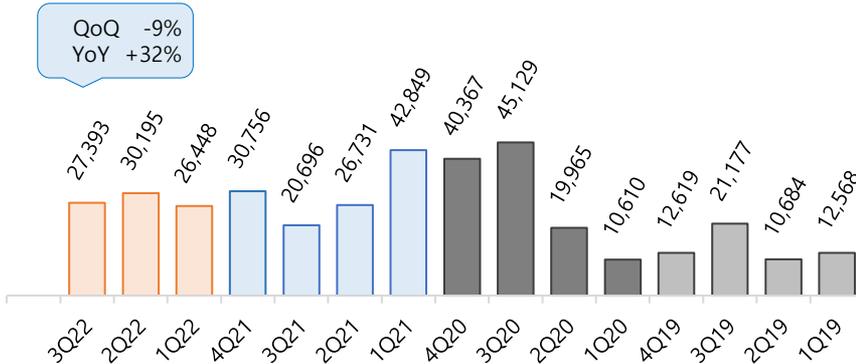
## Operating Profit

QoQ -32%  
YoY +7%



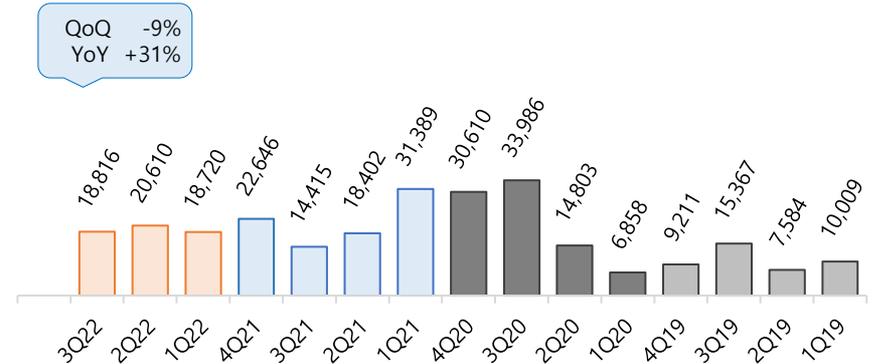
## Pre-tax Income

QoQ -9%  
YoY +32%



## Net Income

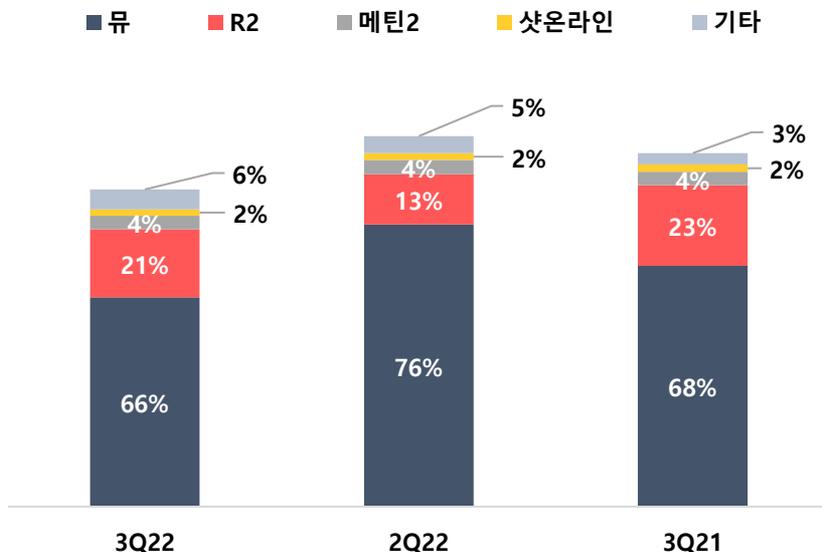
QoQ -9%  
YoY +31%



# 제품별 매출 분석(연결)

- **뮤** 393 억 원 (전분기 대비 26% 감소, 전년동기 대비 13% 감소)
- **R2** 128 억 원 (전분기 대비 36% 증가, 전년동기 대비 15% 감소)
- **메틴2** 25 억 원 (전분기 대비 7% 감소, 전년동기 대비 2% 감소)
- **샷온라인** 12 억 원 (전분기 대비 8% 감소, 전년동기 대비 10% 감소)

## 매출 구성(연결)



(단위 : 백만원)

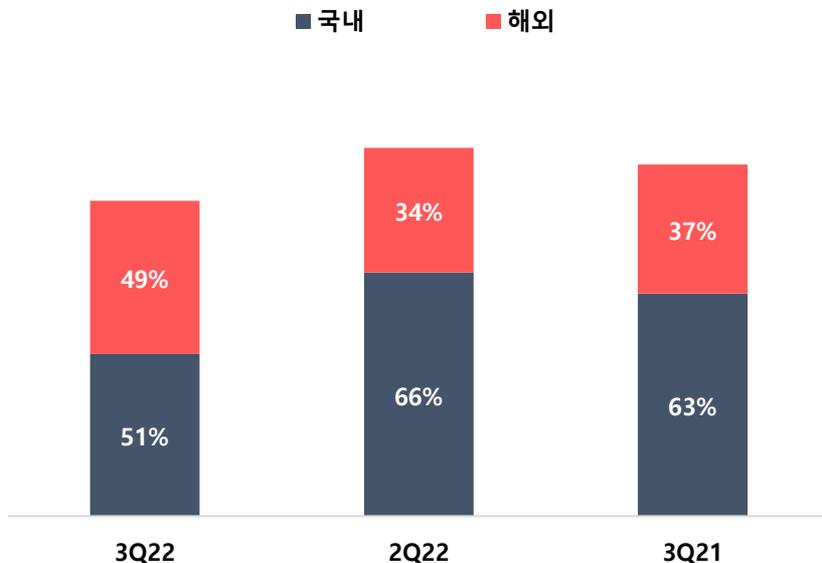
구 분	3Q22	2Q22	3Q21
<b>총 매출액</b>	<b>59,527</b>	<b>69,536</b>	<b>66,371</b>
뮤(*)	39,279	52,966	45,211
R2(*)	12,775	9,371	15,088
메틴2	2,516	2,714	2,561
샷온라인	1,216	1,317	1,355
기타	3,741	3,169	2,156

(\*) '뮤' 및 'R2'는 해당 IP 활용 게임의 매출액을 포함.

# 지역별 매출 분석(연결)

- 국내 매출 306억 원 (전분기 대비 33% 감소, 전년동기 대비 27% 감소)
- 해외 매출 289억 원 (전분기 대비 23% 증가, 전년동기 대비 19% 증가)
- 해외 매출 비중 전분기 대비 15%p 증가, 전년동기 대비 12%p 증가

## 매출 구성(연결)



(단위 : 백만원)

구분	3Q22	2Q22	3Q21
총 매출액	59,527	69,536	66,371
국내	30,644	46,028	42,002
해외	28,883	23,509	24,369

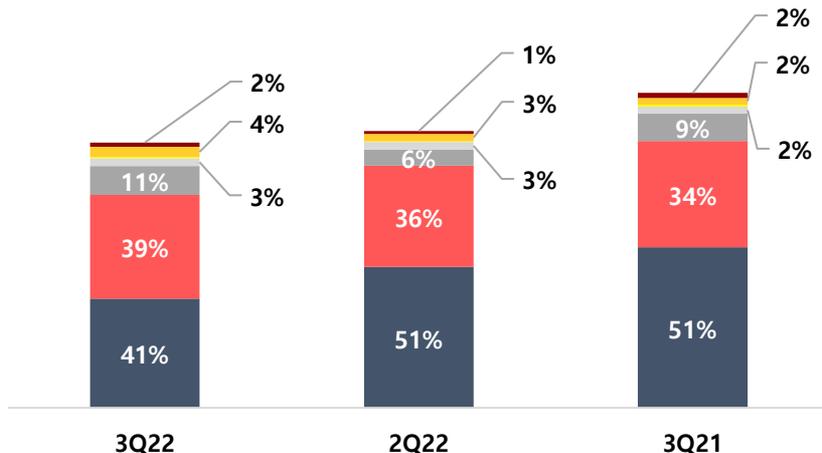
# 영업비용 분석(연결)

- 총 영업비용 421억 원 (전분기 대비 4% 감소, 전년동기 대비 16% 감소)
  - 지급수수료 174억 원 (전분기 대비 23% 감소, 전년동기 대비 32% 감소)
  - 인건비 165억 원 (전분기 대비 3% 증가, 전년동기 대비 2% 감소)
  - 광고선전비 46억 원 (전분기 대비 78% 증가, 전년동기 대비 6% 증가)

## 비용 구성(연결)

(단위 : 백만원)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 광고선전비 ■ 상각비 ■ 통신비 ■ 세금과공과 ■ 기타



구분	3Q22	2Q22	3Q21
<b>영업비용</b>	<b>42,142</b>	<b>43,965</b>	<b>50,077</b>
지급수수료	17,355	22,426	25,543
인건비	16,501	16,038	16,855
광고선전비	4,591	2,580	4,337
상각비	1,185	1,189	1,139
회선비	210	143	304
세금과공과	1,646	1,147	1,073
기타	654	443	826

# 요약재무정보(연결)

(단위 : 백만원)

구 분	2022.09.30	2021.12.31
유동자산	373,691	355,239
비유동자산	268,381	260,026
<b>자산총계</b>	<b>642,072</b>	<b>615,265</b>
유동부채	69,190	96,733
비유동부채	15,049	12,620
<b>부채총계</b>	<b>84,239</b>	<b>109,353</b>
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	149,814	149,925
기타포괄손익누계액	1,326	336
기타자본구성요소	(80,024)	(72,640)
이익잉여금	466,815	408,776
비지배지분	2,247	1,859
<b>자본총계</b>	<b>557,833</b>	<b>505,911</b>
<b>부채와 자본총계</b>	<b>642,072</b>	<b>615,265</b>

# 요약재무정보(연결)

(단위 : 백만원)

구 분	3Q22	2Q22	3Q21
영업수익	59,558	69,594	66,417
게임매출	59,527	69,536	66,371
기타수익	31	58	46
영업비용	42,142	43,965	50,077
영업이익	17,416	25,629	16,339
법인세비용차감전순이익	27,393	30,195	20,696
법인세비용	8,577	9,585	6,281
당기순이익	18,816	20,610	14,415
기타포괄손익	585	307	406
총포괄손익	19,401	20,917	14,820
지배기업지분	19,382	20,918	14,865
비지배기업지분	19	(1)	(45)