

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 "2022년 3분기 실적"은 넷마블㈜ (이하 "회사"), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 '예상', '전망', '계획', '기대' 등과 같은 단어를 포함합니다. "예측정보"는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 "예측정보"에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

목차

•	2022년 3분기 실적	. 3
•	지역별 매출 비중	5
•	장르별 매출 비중	6
•	게임 포트폴리오	7
•	주요 비용 구조	8
•	신작 라인업	9
	별첨) 연결 재무제표	1(



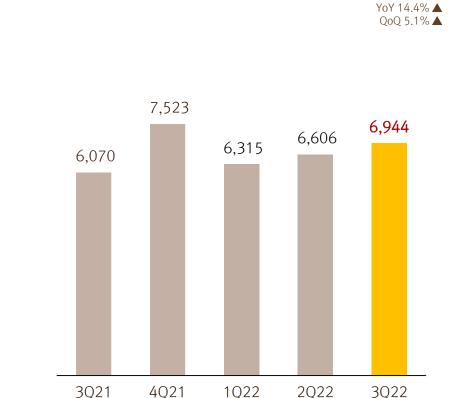
2022년3분기실적

매출액

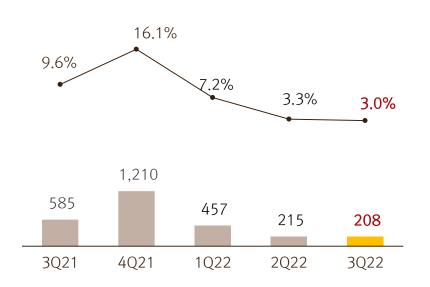
[매출] 6,944억 (YoY 14.4% ▲ / QoQ 5.1% ▲) 달성 [EBITDA] 208억 (YoY 64.4%▼ / QoQ 3.3% ▼) 기록

(단위: 억원)

- 제2의나라 글로벌 등 2분기 출시작의 실적 온기 반영 및 3분기 세븐나이츠 레볼루션 등의 신작 론칭 효과로 매출은 증가하였으나, 잼시티 관련 일시적 퇴직 위로금 지급으로 EBITDA는 감소
- EBITDA 마진율 3.0% (D&A 588억)







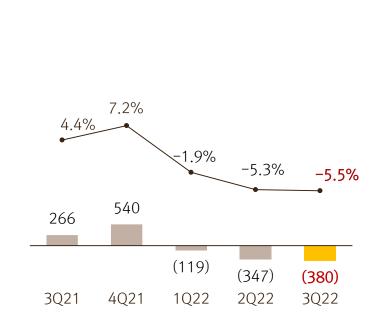


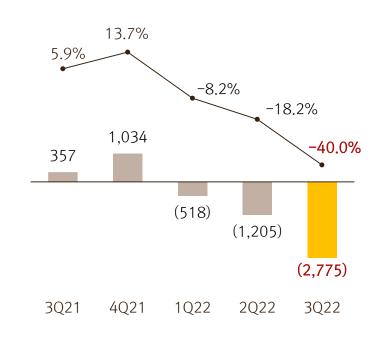
2022년 3분기실적

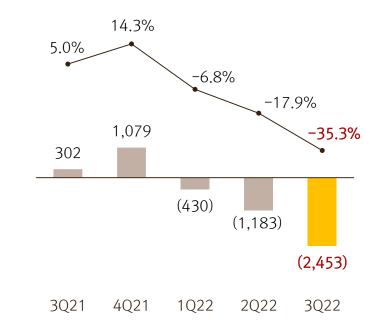
[이익] 영업손실 -380억, 당기순손실 -2,775억, 지배주주순손실 -2,453억

- 영업외손익은 환율 상승에 따라 외화차입금 환산 손실 증가 등으로 인해 전분기 대비 -1,183억 감소

영업이익 (단위: 억원) 당기순이익 (단위: 억원) 지배주주순이익 (단위: 억원)

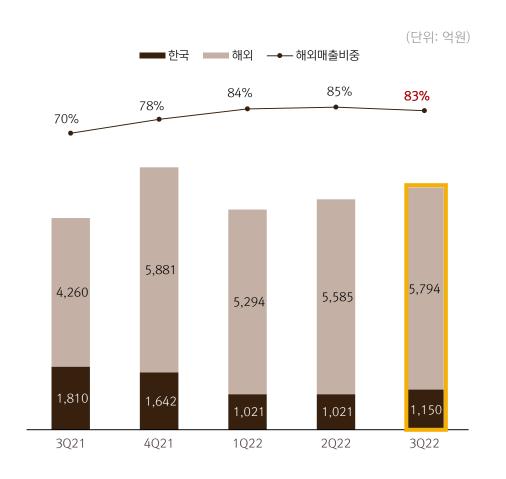


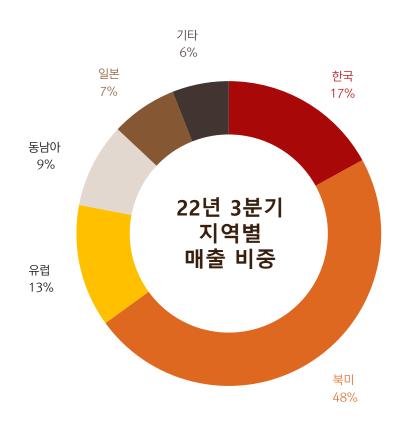




지역별 매출 비중

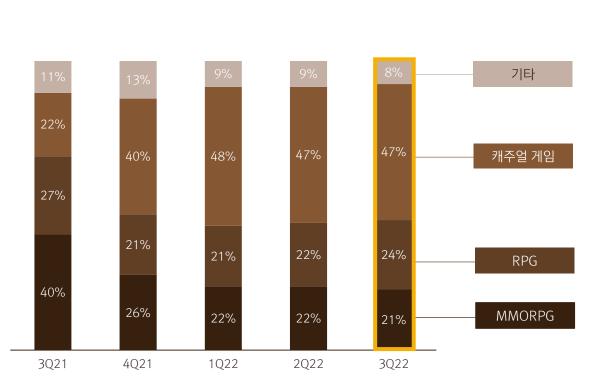
- 3분기 해외 매출은 5,794억원이었으며, 해외 매출 비중은 전분기 대비 2%P 감소한 83% 기록
- 지역별 매출 비중은 **북미 48%, 한국 17%, 유럽 13%, 동남아 9%, 일본 7%, 기타 6%**로 다변화된 포트폴리오 지속
- 세븐나이츠 레볼루션 출시 영향으로 한국 매출 비중은 전분기 대비 +2%P 증가

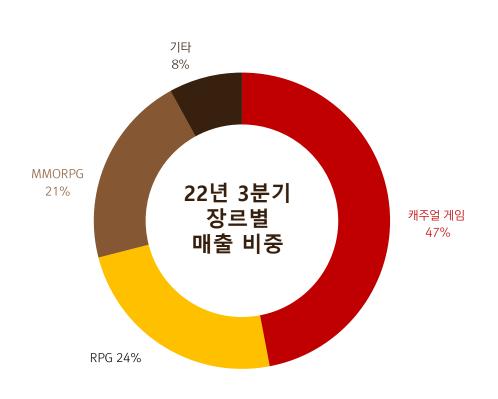




장르별 매출비중

- 9 3분기 현재 **캐주얼 게임 47%, RPG 24%, MMORPG 21%, 기타 8%**로 다변화된 포트폴리오 지속
- 마블 콘테스트 오브 챔피언스의 업데이트 효과 등으로 RPG 매출 비중이 전분기 대비 +2%P 증가





※ 21년 4분기부터 스핀엑스 게임 (캐시 프렌지, 잭팟월드, 랏차 슬롯 등) 추가되며 캐주얼 게임 매출 비중 확대

게임포트폴리오

• 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 11%, 캐시프렌지 8%, 제2의나라: 크로스월드 8%, 잭팟월드 8%, 랏차 슬롯 8%, 일곱개의 대죄: 그랜드 크로스 6% 등으로 다변화된 포트폴리오 지속

✓ 2022년 3분기 주요 업데이트



[**마블 콘테스트 오브 챔피언스**] 7/4 독립기념일 업데이트 (7/1)



[세븐나이츠 레볼루션] 한국 출시 (7/28)



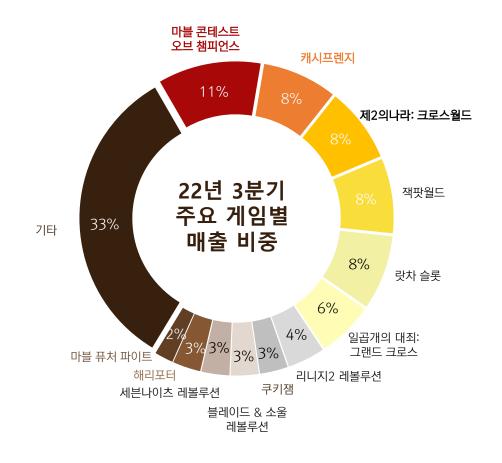
[리니지2 레볼루션] 확장팩 시즌3 '린드비오르의 진노' 업데이트 (8/18)



[일곱개의 대죄: 그랜드 크로스] 7대죄 x Re:제로 콜라보 리턴즈 업데이트 (8/31)



[제2의나라: 크로스월드] 달 저편으로의 관문 업데이트 (9/8)



주요비용구조

[영업비용] 7,324억 (YoY 26.2% ▲ / QoQ 5.3% ▲)

- **지급수수료 2,785억원 (YoY 9.4% ▲ / QoQ 6.8% ▲)** 지급수수료는 매출 증가 등에 따라 전분기 대비 증가
- **인건비 2,030억원 (YoY 28.6% ▲ / QoQ 7.0% ▲)** 인건비는 잼시티 관련 일시적 퇴직 위로금 지급으로 전분기 대비 증가
- **마케팅비 1,449억원 (YoY 44.3% ▲ / QoQ 0.3% ▲)** 마케팅비는 디즈니 미러 가디언즈 (6월 23일 출시) 등 신작 출시로 인해 전분기 대비 소폭 증가

(단위: 억원)

	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22	YoY	QoQ
영업비용	5,804	6,983	6,433	6,953	7,324	26.2%	5.3%
지급수수료	2,546	2,829	2,455	2,608	2,785	9.4%	6.8%
*비중(%)	41.9%	37.6%	38.9%	39.5%	40.1%	-	_
인건비	1,579	1,829	1,869	1,897	2,030	28.6%	7.0%
*비중(%)	26.0%	24.3%	29.6%	28.7%	29.2%	-	_
마케팅비	1,004	1,216	1,128	1,444	1,449	44.3%	0.3%
*비중(%)	16.5%	16.2%	17.9%	21.9%	20.9%	-	_
기타 (상각비포함)	675	1,109	982	1,004	1,060	57.0%	5.6%
*비중(%)	11.1%	14.7%	15.6%	15.2%	15.3%	-	_

※ 3Q22 기타비용: 감가상각비 588억원, 기타수수료 472억원

^{*} 매출액 대비 비중을 의미

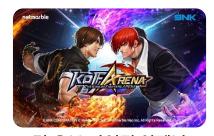
신작라인업

- 2022년 4분기 샬롯의 테이블 (11월 9일), 킹 오브 파이터 아레나 (11월 14일)를 정식 출시할 예정이며, 파라곤: 디 오버프라임은 얼리억세스 (12월 중)를 진행할 예정
- 지스타 2022에 파라곤: 디 오버프라임, 아스달 연대기, 나 혼자만 레벨업: 어라이즈, 하이프스쿼드를 포함한 총 4종을 출품할 예정

2022년 4분기 출시 예정작



샬롯의 테이블 글로벌 캐주얼 / 모바일



킹 오브 파이터 아레나 글로벌 대전 격투 / PC 및 모바일 / 블록체인 적용



파라곤: 디 오버프라임 글로벌 TPS MOBA / PC 및 콘솔

지스타 2022 출품작



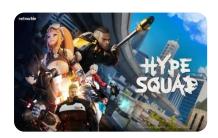
파라곤: 디 오버프라임 글로벌 TPS MOBA / PC 및 콘솔



나 혼자만 레벨업 : 어라이즈 글로벌 액션 RPG / PC 및 모바일



아스달 연대기 _{글로벌} MMORPG / PC 및 모바일



하이프스쿼드 글로벌 배틀로얄 / PC

Appendix

연결 손익계산서

(단위 : 억원)	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22
매출액	6,070	7,523	6,315	6,606	6,944
지급수수료	2,546	2,829	2,455	2,608	2,785
인건비	1,579	1,829	1,869	1,897	2,030
마케팅비	1,004	1,216	1,128	1,444	1,449
기타 (감가상각비 제외)	356	439	406	442	472
EBITDA	585	1,210	457	215	208
마진율 (%)	9.6%	16.1%	7.2%	3.3%	3.0%
감가상각비	319	670	576	562	588
영업이익	266	540	(119)	(347)	(380)
마진율 (%)	4.4%	7.2%	-1.9%	-5.3%	-5.5%
영업외수익비용	294	840	(464)	(1,324)	(2,507)
세전이익	560	1,380	(583)	(1,671)	(2,887)
법인세비용	203	346	(65)	(466)	(112)
순이익	357	1,034	(518)	(1,205)	(2,775)
지배주주순이익	302	1,079	(430)	(1,183)	(2,453)
마진율 (%)	5.0%	14.3%	-6.8%	-17.9%	-35.3%

연결 재무상태표

(단위 : 억원)	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22
유동자산	16,824	19,626	17,551	14,922	12,537
현금 및 현금성 자산	11,404	13,537	11,343	7,060	7,285
매출채권	2,086	2,016	1,946	2,292	1,834
기타유동금융자산	2,371	3,019	3,137	4,000	1,979
기타유동자산	963	1,054	1,125	1,570	1,439
비유동자산	65,417	87,012	85,020	86,088	90,949
투자자산	40,975	38,565	35,621	33,830	34,361
무형자산	15,703	40,990	41,824	44,444	48,525
유형자산	3,640	3,746	3,813	3,878	3,943
기타비유동자산	5,099	3,711	3,762	3,936	4,120
				,	
자산총계	82,241	106,638	102,571	101,010	103,486
<mark>자산총계</mark> 유동부채	82,241 10,235	106,638 30,562	102,571 28,991	101,010 28,239	
					103,486
유동부채	10,235	30,562	28,991	28,239	103,486 30,478
유동부채 매입채무	10,235 830	30,562 570	28,991 489	28,239 666	103,486 30,478 789
유동부채 매입채무 단기차입금	10,235 830 397	30,562 570 17,126	28,991 489 17,536	28,239 666 18,591	103,486 30,478 789 20,286
유동부채 매입채무 단기차입금 기타유동금융부채	10,235 830 397 4,247	30,562 570 17,126 6,487	28,991 489 17,536 6,537	28,239 666 18,591 6,271	103,486 30,478 789 20,286 6,424
유동부채 매입채무 단기차입금 기타유동금융부채 기타유동부채	10,235 830 397 4,247 4,761	30,562 570 17,126 6,487 6,379	28,991 489 17,536 6,537 4,429	28,239 666 18,591 6,271 2,711	103,486 30,478 789 20,286 6,424 2,979
유동부채 매입채무 단기차입금 기타유동금융부채 기타유동부채 비유동부채	10,235 830 397 4,247 4,761 12,356	30,562 570 17,126 6,487 6,379 15,999	28,991 489 17,536 6,537 4,429 15,591	28,239 666 18,591 6,271 2,711 15,147	103,486 30,478 789 20,286 6,424 2,979 13,310
유동부채 매입채무 단기차입금 기타유동금융부채 기타유동부채 비유동부채 기타비유동금융부채	10,235 830 397 4,247 4,761 12,356 7,798	30,562 570 17,126 6,487 6,379 15,999 11,907	28,991 489 17,536 6,537 4,429 15,591 12,168	28,239 666 18,591 6,271 2,711 15,147 12,473	103,486 30,478 789 20,286 6,424 2,979 13,310 10,670

