

kakaogames

2022년 3분기 실적발표

2022.11.02

Disclaimer

본 자료의 2022년 3분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 소개
- 주요 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 3분기 모바일게임 서비스 안정화와 기타 사업부문의 성수기 효과 제거로 YoY 34% 감소, QoQ 9% 감소
- 3분기 영업이익은 주력 타이틀 추가로 개발사RS 증가하며 YoY 2% 증가, QoQ 46% 감소

단위: 억원	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22	YoY	QoQ
매출	4,662	2,867	2,663	3,388	3,069	-34.2%	-9.4%
모바일 게임	4,105	2,000	1,772	2,131	1,970	-52.0%	-7.6%
PC 게임	179	193	146	150	133	-25.6%	-10.8%
기타	377	674	745	1,108	966	155.9%	-12.8%
영업비용	4,234	2,412	2,243	2,578	2,632	-37.9%	2.1%
영업이익	427	455	421	810	437	2.3%	-46.0%
영업이익률	9.2%	15.9%	15.8%	23.9%	14.2%	5.1%p	-9.7%p
당기순이익	443	4,571	283	640	113	-74.6%	-82.4%
지배주주지분이익	496	4,573	135	451	32	-93.6%	-93.0%

매출 구성

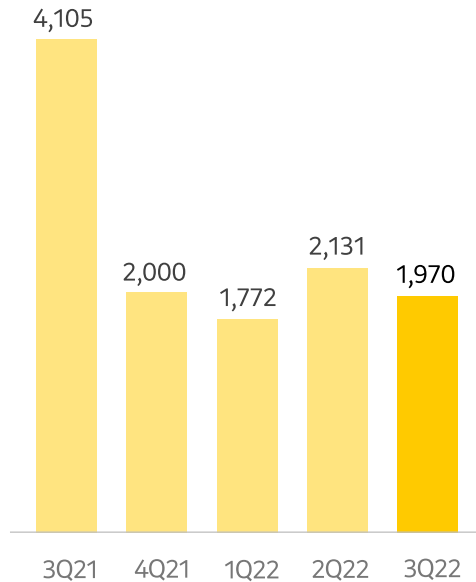
3분기 매출 3,069억원 YoY 34.2% ▼ / QoQ 9.4% ▼

- 모바일 게임: '우마무스메: 프리티 더비' 온기 반영되었으나, '오딘' 대만 런칭 효과 제거
- PC 게임: 신작 부재 및 기존 타이틀의 자연감소 지속
- 기타: 전분기의 스포츠 성수기 효과 제거

모바일 게임

(YoY 52.0% ▼ / QoQ 7.6% ▼)

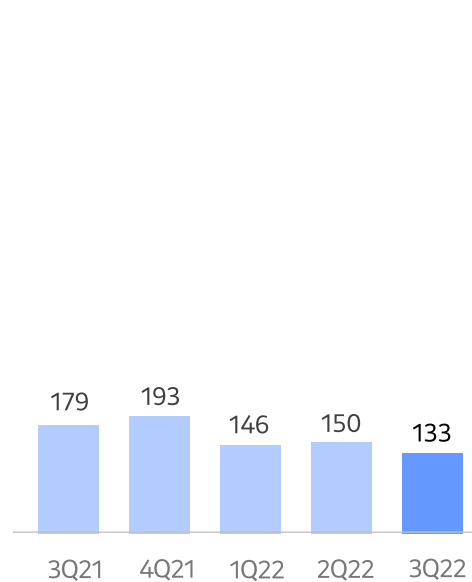
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 25.6% ▼ / QoQ 10.8% ▼)

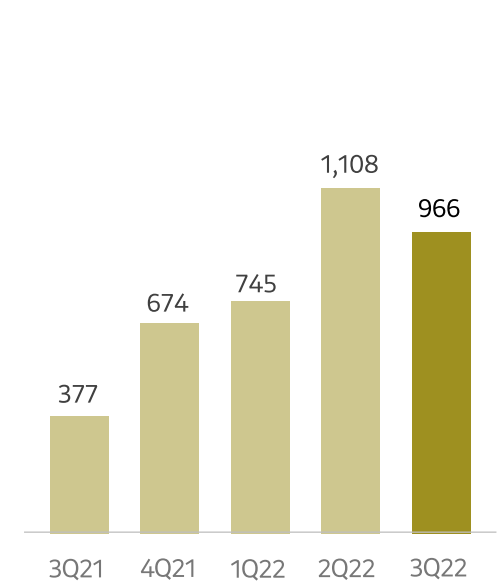
(단위: 억원)



기타

(YoY 155.9% ▲ / QoQ 12.8% ▼)

(단위: 억원)



비용 구성

3분기 영업비용 2,632억원 YoY 37.9% ▼ / QoQ 2.1% ▲

- 인건비: 미지급 상여 감소 등
- 지급수수료: '우마무스메: 프리티 더비' 온기 반영에 따른 RS 증가
- 마케팅비: 대형 업데이트에 따른 전략적 집행 및 신작의 사전 마케팅 개시
- 기타(상각비 포함): 비게임부문의 매출 감소에 따른 원가 감소

단위: 억원	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22	YoY	QoQ
영업비용	4,234	2,412	2,243	2,578	2,632	-37.9%	2.1%
인건비	338	464	475	504	483	42.9%	-4.1%
지급수수료	3,243	1,046	893	945	1,107	-65.9%	17.2%
마케팅비	364	214	149	204	209	-42.6%	2.7%
유무형자산 등 상각비	60	193	201	211	215	260.3%	1.8%
기타	229	495	525	714	617	169.0%	-13.6%
영업이익	427	455	421	810	437	2.3%	-46.0%
법인세비용	174	1,801	59	529	152	-12.8%	-71.3%

이익

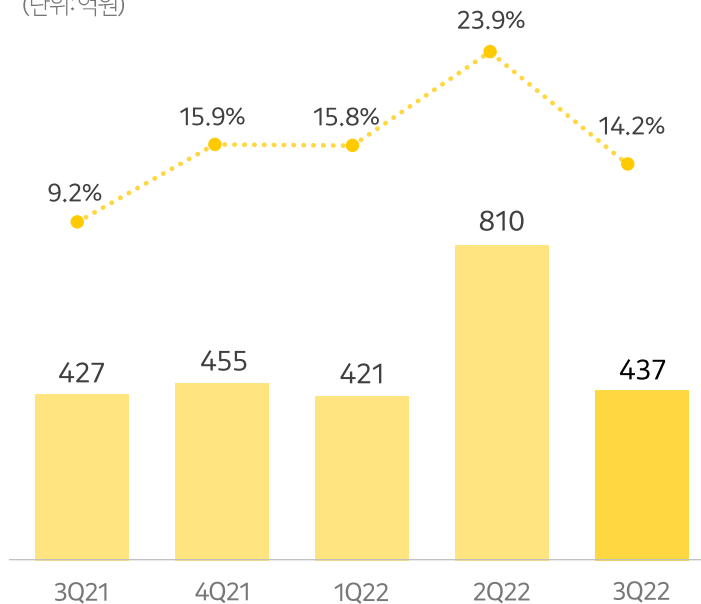
3분기 영업이익 437억원 YoY 2.3% ▲ / QoQ 46.0% ▼

3분기 순이익 113억원 YoY 74.6% ▼ / QoQ 82.4% ▼

- 매출 하락에 따른 이익 축소 및 무형자산 손상 반영

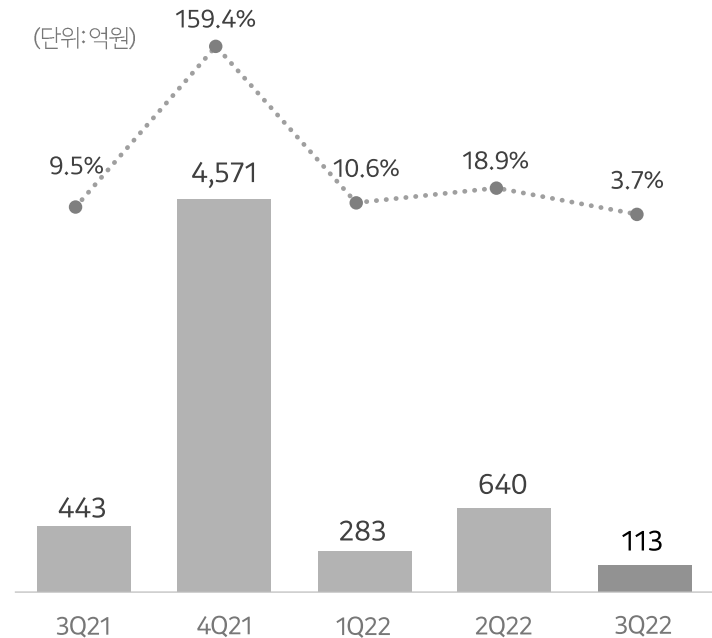
영업이익(률)

(단위: 억원)



당기순이익(률)

(단위: 억원)



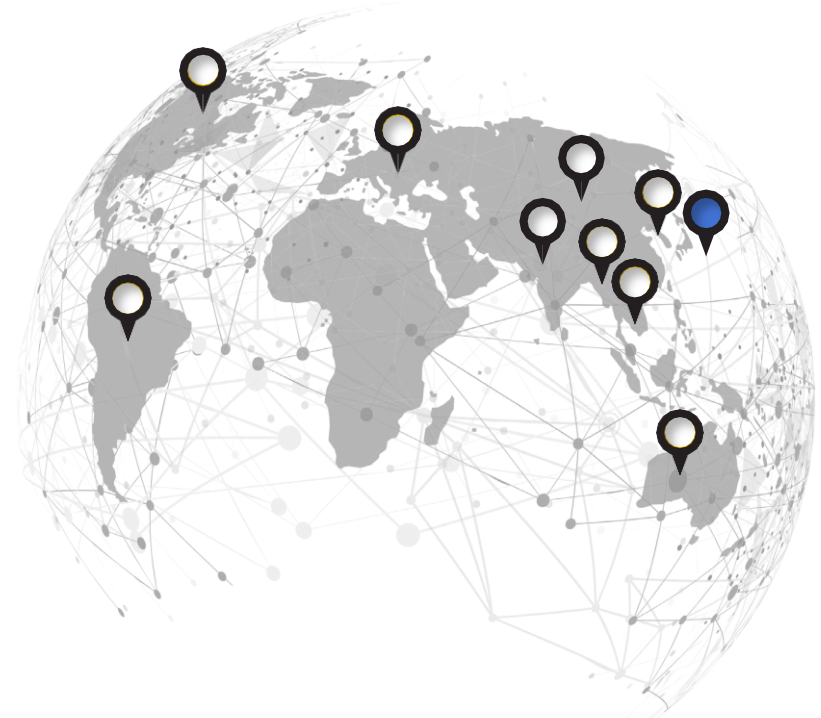
모바일 신작 ➡ 에버소울

수집형 RPG 에버소울



장르	• 수집형 RPG
개발사	• 나인아크
서비스국가	• 글로벌(중국 제외)
플랫폼	• 모바일
게임 특징	• 애니메이션풍 3D 그래픽에 독특한매력을 더한 정령의 수집 및 육성 • 유저의 선택에 따라 달라지는 '연애 시뮬레이션' 요소 • 다양한비전투 콘텐츠와 수동 조작의 던전으로 복합적재미제공

글로벌 출시 일정



'22년 1분기, 국내 및 글로벌 **170여개국** 동시출시

'22년 3분기, 애니메이션풍 그래픽 선호 **일본** 출시

Appendix.

모바일 신작 ➡ 아키에이지 워



ArcheAge WAR

Copyright © Kakao Games Corp. © XLGAMES Inc. All rights reserved.

‘아키에이지’ 원작 IP 세계관을 계승한 방대한
모험 스토리

박진감 넘치는 필드전 및 해상전과
공성전 등 차별화된 대규모 전투 콘텐츠

XLGAMES

대한민국 1세대 게임 개발자
송재경 사단

’23년 1분기 국내 출시

Appendix.

모바일 신작 ◡ 아레스: 라이즈 오브 가디언즈



근 미래 세계관의 AAA급 MMORPG

전투에 따라 실시간으로 다양한 타입의
'슈트'를 교체하는 전략적 플레이, 차별화된 액션

SECOND
DIVE

글로벌 누적 1억 다운로드 '다크어벤저' 시리즈
반승철 대표 주축

'23년 2분기 국내 출시

Appendix. 주요 라인업

출시 일정	게임	장르	자체개발 / 퍼블리싱(개발사)	디바이스(플랫폼)	지역
4Q22	버디샷	스포츠 캐주얼	자체개발 (메타보라)	Mobile(Blockchain)	글로벌
	보라배틀 (7중)	캐주얼	자체개발 (메타보라 외)	Mobile(Blockchain)	글로벌
	디스테라	생존 FPS	퍼블리싱 (리얼리티매직)	PC(Steam)	글로벌
1Q23	에버소울	수집형 RPG	퍼블리싱 (나인아크)	Mobile	글로벌 (일본/중국 제외)
	아키에이지워	MMORPG	자체개발 (엑스엘게임즈)	PC+Mobile	국내
	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발 (라이온하트)	PC+Mobile	일본
2Q23	아레스:라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	퍼블리싱 (세컨드다이버)	PC+Mobile	국내
3Q23	가디소더	액션 RPG	퍼블리싱 (로드컴플릿)	Mobile	글로벌 (중국 제외)
	에버소울	수집형 RPG	퍼블리싱 (나인아크)	Mobile	일본
4Q23	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발 (라이온하트)	PC+Mobile	북미유럽

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22
유동자산	1,306,163	1,151,245	1,108,754	879,652	1,130,641
현금및현금성자산	742,243	929,737	757,906	621,190	797,986
공정가치금융자산	360,261	25,093	134,198	5,010	72,142
기타유동자산	203,659	196,416	216,650	253,452	260,514
비유동자산	1,317,165	3,153,766	3,016,327	3,260,580	3,246,571
매도가능금융자산	481,852	451,257	351,267	282,253	278,720
관계기업투자	390,033	324,933	297,972	307,242	302,385
무형자산	233,731	2,128,232	2,116,199	2,374,928	2,352,873
기타비유동자산	211,548	249,344	250,889	296,156	312,593
자산총계	2,623,327	4,305,012	4,125,081	4,140,232	4,377,212
유동부채	322,541	842,729	802,200	283,994	298,582
비유동부채	767,936	1,041,797	989,960	1,630,127	1,675,458
부채총계	1,090,477	1,884,526	1,792,160	1,914,121	1,974,040
자본금	7,469	7,745	7,847	7,870	8,224
자본잉여금	823,478	1,053,648	1,089,059	972,914	1,168,986
기타자본구성요소	304,569	299,321	138,582	79,175	42,684
이익잉여금	283,397	740,577	754,124	799,218	802,361
비지배주주지분	113,938	319,195	343,309	366,933	380,918
자본총계	1,532,850	2,420,486	2,332,921	2,226,110	2,403,172

연결 손익계산서

단위: 백만원	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22
매출액	466,187	286,699	266,348	338,799	306,887
영업비용	423,441	241,238	224,255	257,760	263,160
영업이익	42,746	45,461	42,093	81,039	43,728
기타수익	7,149	666,209	2,331	59,237	3,282
기타비용	299	26,531	7,274	6,921	11,066
금융수익	3,954	7,455	3,754	5,760	9,759
금융비용	15,581	44,703	1,854	16,597	11,318
지분법평가손익	23,787	-10,679	-4,848	-5,603	-7,914
법인세차감전순이익	61,757	637,212	34,202	116,914	26,470
법인세비용	17,433	180,103	5,931	52,918	15,193
당기순이익	44,324	457,109	28,271	63,996	11,277
지배주주지분	49,595	457,314	13,548	45,094	3,153
비지배주주지분	-5,271	-205	14,723	18,902	8,124

E.O.D