

netmarble



2022년 2분기 실적발표

Netmarble IR 2022. 08. 11

# DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2022년 2분기 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

# 목차

• 2022년 2분기 실적	3
• 지역별 매출 비중	5
• 장르별 매출 비중	6
• 게임 포트폴리오	7
• 주요 비용 구조	8
• 신작 라인업	9
별첨) 연결 재무제표	10

# 2022년 2분기 실적

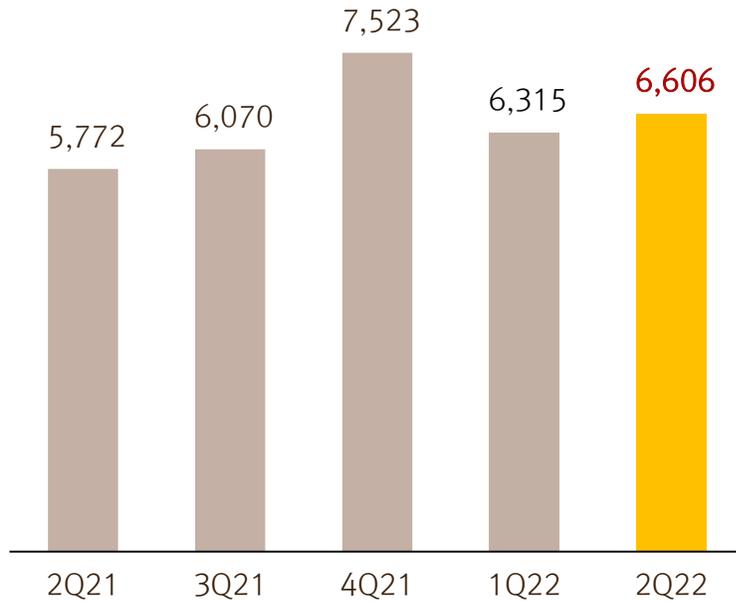
[매출] 6,606억 (YoY 14.4% ▲ / QoQ 4.6% ▲) 달성  
 [EBITDA] 215억 (YoY 48.6% ▼ / QoQ 53.0% ▼) 기록

- 제2의나라 글로벌 등 신작 출시 효과로 매출이 증가하였으나, 신작 관련 마케팅비 또한 증가하며 EBITDA는 감소
- EBITDA 마진율 3.3% (D&A 562억)

매출액

(단위: 억원)

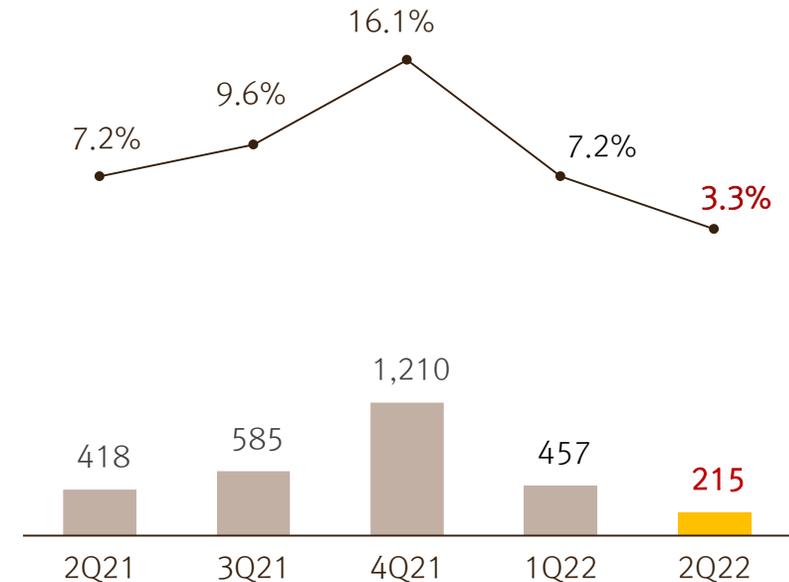
YoY 14.4% ▲  
 QoQ 4.6% ▲



EBITDA

(단위: 억원)

YoY 48.6% ▼  
 QoQ 53.0% ▼

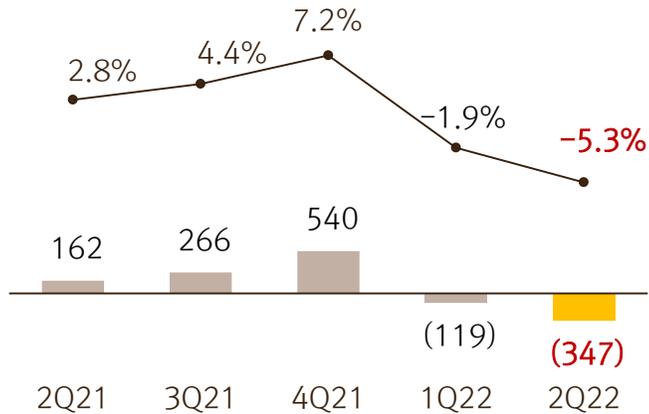


# 2022년 2분기 실적

[이익] 영업손실 -347억, 당기순손실 -1,205억, 지배주주순손실 -1,183억  
 - 영업외손익은 환율 상승에 따라 외화차입금 관련 환산손실 증가 등으로 인해 전분기 대비 -860억 감소

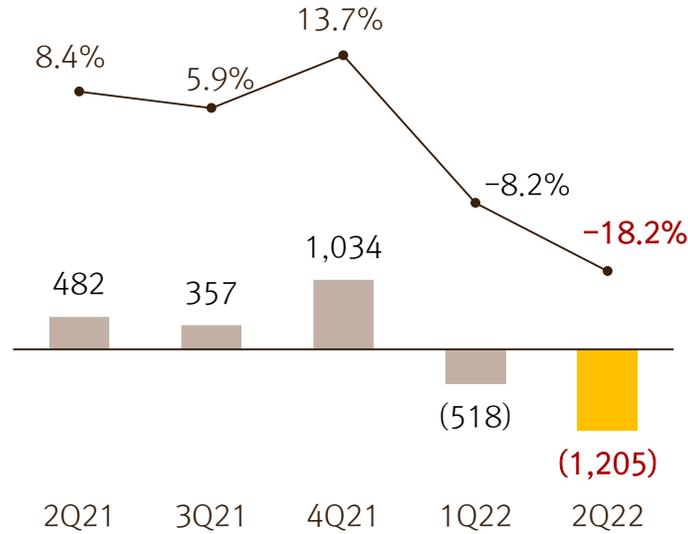
## 영업이익

(단위: 억원)



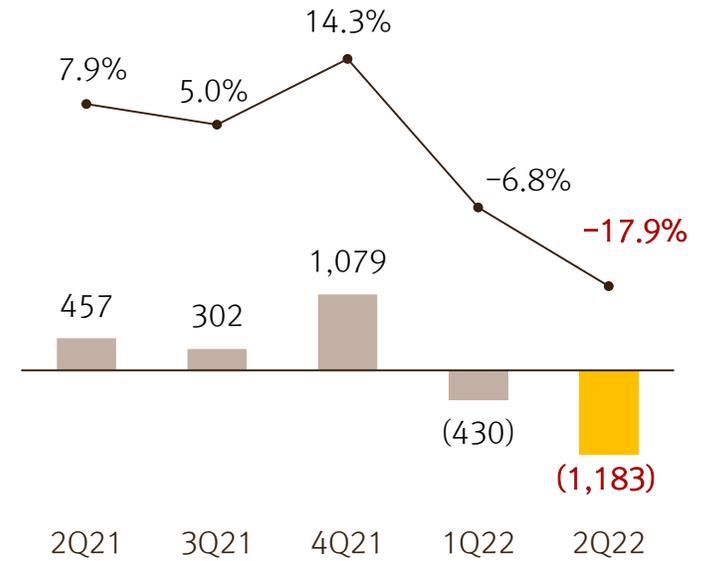
## 당기순이익

(단위: 억원)



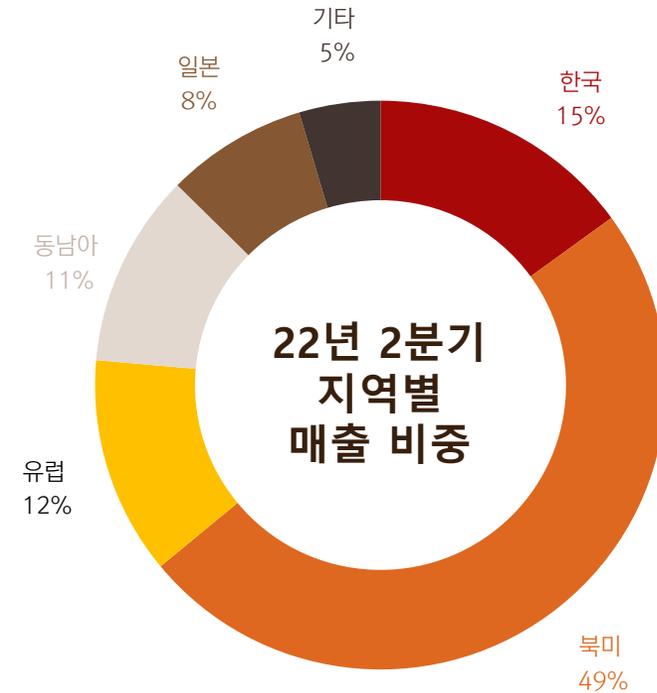
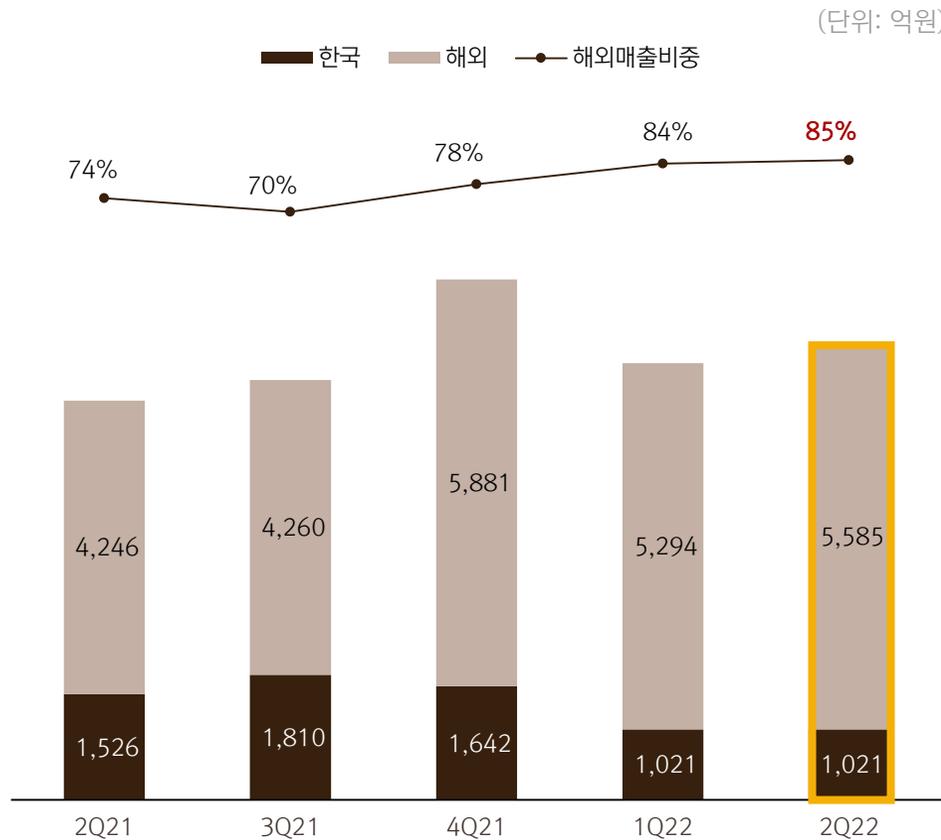
## 지배주주순이익

(단위: 억원)



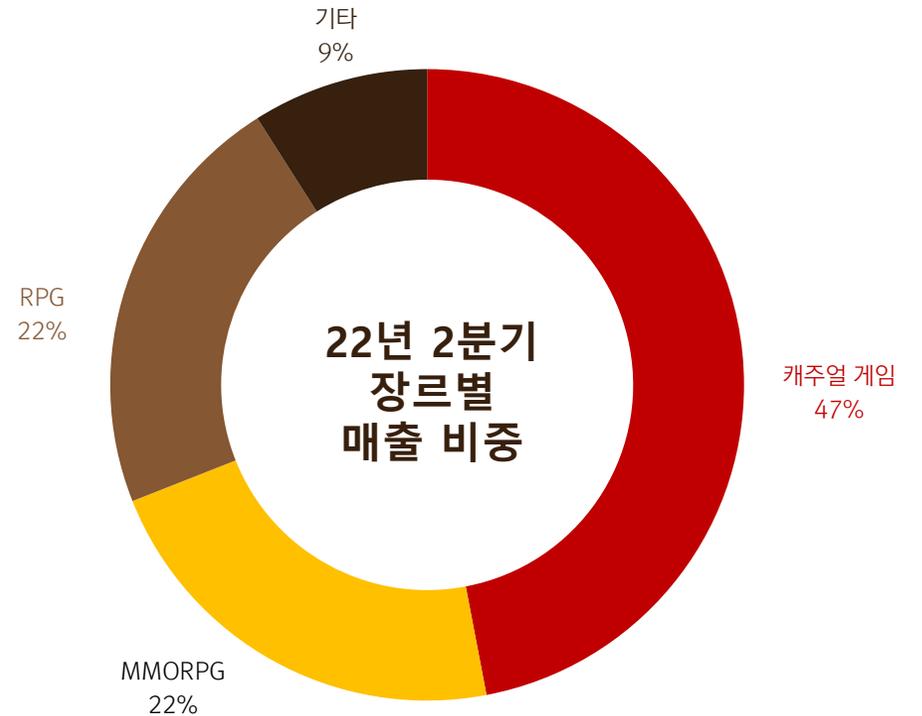
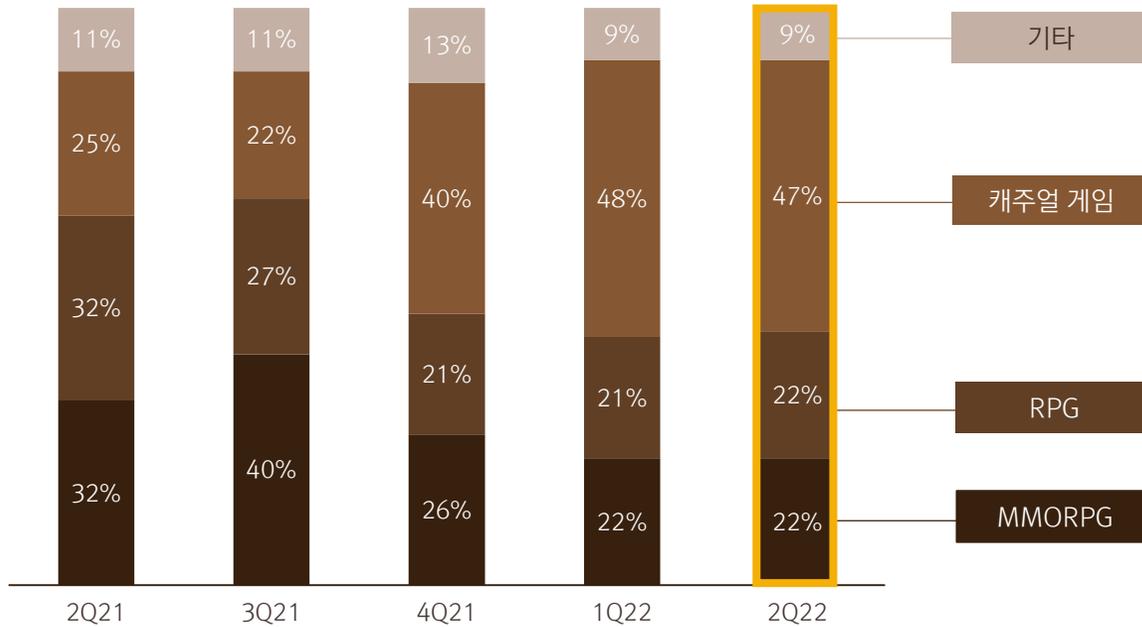
# 지역별 매출 비중

- 2분기 해외 매출은 5,585억원이었으며, 해외 매출 비중은 전분기 대비 +1%P 증가한 85% 기록
- 지역별 매출 비중은 북미 49%, 한국 15%, 유럽 12%, 동남아 11%, 일본 8%, 기타 5%로 다변화된 포트폴리오 지속



# 장르별 매출 비중

- 2분기 현재 캐주얼 게임 47%, MMORPG 22%, RPG 22%, 기타 9%로 다변화된 포트폴리오 지속



※ 21년 4분기부터 스피엑스게임즈 게임 (캐시 프렌지, 잭팟월드, 랫처 슬롯 등) 추가되며 캐주얼 게임 매출 비중 확대

# 게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 제2의나라: 크로스월드 10%, 마블 콘테스트 오브 챔피언스 10%, 캐시프렌지 8%, 잭팟월드 8%, 랫처 슬롯 8%, 일곱개의 대죄: 그랜드 크로스 7% 등으로 다변화된 포트폴리오 지속

## ✓ 2022년 2분기 주요 이벤트 / 업데이트



[마블 콘테스트 오브 챔피언스]  
데드풀의 봄청소 업데이트(4/23)



[제2의나라: 크로스월드]  
전설의 물고기를 찾아서 업데이트(5/12)



[제2의나라: 크로스월드]  
글로벌 출시 (5/25)



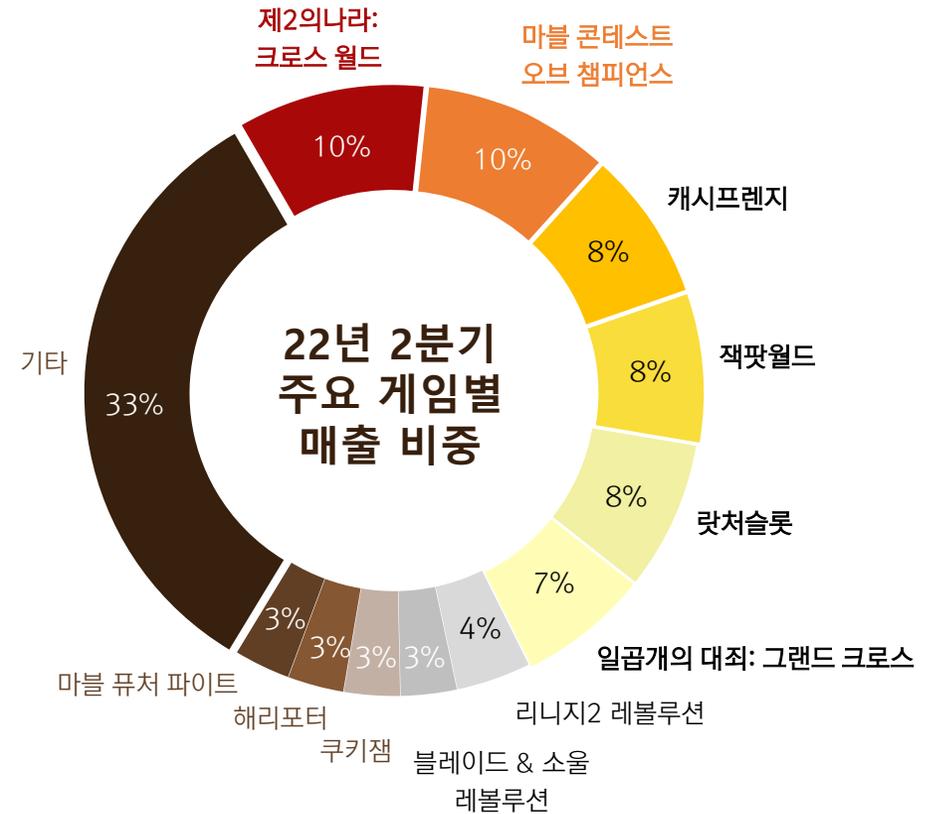
[일곱개의 대죄: 그랜드 크로스]  
3주년 그랜드 페스티벌 업데이트 (5/26)



[리니지2 레볼루션]  
신규 클래스 2종 <벨라토르, 아르카>  
업데이트 (6/23)



[디즈니 미러 가디언즈]  
글로벌 출시 (6/23)



## 주요 비용 구조

[영업비용] 6,953억 (YoY 23.9% ▲ / QoQ 8.1% ▲)

- 지급수수료 2,608억원 (YoY 7.1% ▲ / QoQ 6.2% ▲)  
지급수수료는 매출 증가에 따라 전분기 대비 증가
- 인건비 1,897억원 (YoY 22.7% ▲ / QoQ 1.5% ▲)  
인건비는 신작 관련 개발 인력 충원에 따라 전분기 대비 소폭 증가
- 마케팅비 1,444억원 (YoY 43.8% ▲ / QoQ 28.0% ▲)  
마케팅비는 제2의나라 글로벌 등 다수의 신작 출시로 인해 전분기 대비 증가

(단위: 억원)

	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	YoY	QoQ
영업비용	5,610	5,804	6,983	6,433	6,953	23.9%	8.1%
지급수수료	2,434	2,546	2,829	2,455	2,608	7.1%	6.2%
*비중(%)	42.2%	41.9%	37.6%	38.9%	39.5%	-	-
인건비	1,546	1,579	1,829	1,869	1,897	22.7%	1.5%
*비중(%)	26.8%	26.0%	24.3%	29.6%	28.7%	-	-
마케팅비	1,004	1,004	1,216	1,128	1,444	43.8%	28.0%
*비중(%)	17.4%	16.5%	16.2%	17.9%	21.9%	-	-
기타 (상각비포함)	626	675	1,109	982	1,004	60.4%	2.2%
*비중(%)	10.8%	11.1%	14.7%	15.6%	15.2%	-	-

※ 2Q22 기타비용: 감가상각비 562억원, 기타수수료 442억원 등

\* 매출액 대비 비중을 의미

# 2022년 신작 라인업

- 2022년 하반기 모두의마블: 메타월드, 몬스터 아레나 얼티밋 배틀, 킹 오브 파이터즈: 아레나, 오버프라임 (얼리엑세스), BTS드림: 타이니탄 하우스 (그랜드론칭), 샬롯의 테이블을 포함하여 총 6종의 신작을 출시할 예정

## 하반기

블록체인 적용  
신작 라인업



**모두의마블: 메타월드**  
글로벌  
캐주얼 / PC 및 모바일



**몬스터 아레나 얼티밋 배틀**  
글로벌  
CCG / PC 및 모바일



**킹 오브 파이터즈: 아레나**  
글로벌  
대전 격투 / PC 및 모바일

신작 라인업



**오버프라임**  
글로벌  
TPS MOBA / PC 및 콘솔



**BTS드림: 타이니탄 하우스**  
글로벌  
리듬 + 꾸미기 장르 / 모바일



**샬롯의 테이블**  
글로벌  
캐주얼 / 모바일

## Appendix

## 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22
<b>매출액</b>	<b>5,772</b>	<b>6,070</b>	<b>7,523</b>	<b>6,315</b>	<b>6,606</b>
지급수수료	2,434	2,546	2,829	2,455	2,608
인건비	1,546	1,579	1,829	1,869	1,897
마케팅비	1,004	1,004	1,216	1,128	1,444
기타 (감가상각비 제외)	370	356	439	406	442
<b>EBITDA</b>	<b>418</b>	<b>585</b>	<b>1,210</b>	<b>457</b>	<b>215</b>
마진율 (%)	7.2%	9.6%	16.1%	7.2%	3.3%
감가상각비	256	319	670	576	562
<b>영업이익</b>	<b>162</b>	<b>266</b>	<b>540</b>	<b>(119)</b>	<b>(347)</b>
마진율 (%)	2.8%	4.4%	7.2%	-1.9%	-5.3%
영업외수익비용	464	294	840	(464)	(1,324)
<b>세전이익</b>	<b>626</b>	<b>560</b>	<b>1,380</b>	<b>(583)</b>	<b>(1,671)</b>
법인세비용	144	203	346	(65)	(466)
<b>순이익</b>	<b>482</b>	<b>357</b>	<b>1,034</b>	<b>(518)</b>	<b>(1,205)</b>
<b>지배주주순이익</b>	<b>457</b>	<b>302</b>	<b>1,079</b>	<b>(430)</b>	<b>(1,183)</b>
마진율 (%)	7.9%	5.0%	14.3%	-6.8%	-17.9%

## 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22
<b>유동자산</b>	<b>13,134</b>	<b>16,824</b>	<b>19,626</b>	<b>17,551</b>	<b>14,922</b>
현금 및 현금성 자산	7,927	11,404	13,537	11,343	7,060
매출채권	2,119	2,086	2,016	1,946	2,292
기타유동금융자산	2,188	2,371	3,019	3,137	4,000
기타유동자산	900	963	1,054	1,125	1,570
<b>비유동자산</b>	<b>67,015</b>	<b>65,417</b>	<b>87,012</b>	<b>85,020</b>	<b>86,088</b>
투자자산	47,338	40,975	38,565	35,621	33,830
무형자산	13,242	15,703	40,990	41,824	44,444
유형자산	3,240	3,640	3,746	3,813	3,878
기타비유동자산	3,195	5,099	3,711	3,762	3,936
<b>자산총계</b>	<b>80,149</b>	<b>82,241</b>	<b>106,638</b>	<b>102,571</b>	<b>101,010</b>
<b>유동부채</b>	<b>11,176</b>	<b>10,235</b>	<b>30,562</b>	<b>28,991</b>	<b>28,239</b>
매입채무	728	830	570	489	666
단기차입금	2,900	397	17,126	17,536	18,591
기타유동금융부채	5,087	4,247	6,487	6,537	6,271
기타유동부채	2,461	4,761	6,379	4,429	2,711
<b>비유동부채</b>	<b>11,904</b>	<b>12,356</b>	<b>15,999</b>	<b>15,591</b>	<b>15,147</b>
기타비유동금융부채	6,346	7,798	11,907	12,168	12,473
기타비유동부채	5,558	4,558	4,092	3,423	2,674
<b>부채총계</b>	<b>23,080</b>	<b>22,591</b>	<b>46,561</b>	<b>44,582</b>	<b>43,386</b>
<b>자본총계</b>	<b>57,069</b>	<b>59,650</b>	<b>60,077</b>	<b>57,989</b>	<b>57,624</b>

# THANK YOU

