

㈜엔피호사소개서

ABOUT NP







NEW PERSPECTIVE

무한한 가능성의 세상을 여는 새로운 관점

New People

새로운 시장을 창출하는 새로운 기준을 창조하는 **New Possibility**

불가능을 가능으로 만드는 가능성의 의지를 담은 No Problem

항상 새로움을 추구하는 두려움 없이 도전하는



OVERVIEW

● 회사명 | **㈜엔피 / NP Inc.**

● 대표자 **| 송방호, 박상준**

사업자등록번호 | 786-87-00838

● 자본금 | 약 **41.20억**

● 기업평가등급 | BB+ (NICE기업평가정보기준)

● 본사 주소 **서울특별시 강남구 언주로 133길 27 (논현동)**

● 직원수 **| 57명**

● 주요 업종 | CI지털 콘텐츠 개발, 광고 대행 및 홍보, 브랜드 프로모션, 전시 사업, 옥외 광고업 등

● 최근 3년 매출 | 최근 3년 간 매출 총액 678억 2021년 249억 / 2020년 226억 / 2019년 203억

HISTORY

2006 / 7 법인 설립

2012 / 3황명은 대표이사취임

O 2013 / 7 상호 변경 ANP COMMUNICATIONS

2015 / 10송방호 대표이사취임 (각자 대표)

2018 / 6 사목 이전

2018 / 12 과학기술정보통신부 인증 기업부설연구소설립

2019 / 9평창동계올림픽 공로 국무총리 표창장 수상 2019 / 12

㈜위지윅 스튜디오 자회사 편입 박상준 대표이사 취임 (각자 대표)

2020 / 3 벤처기업등록

> **2020 / 5** 버추얼, 온택트 기반 VUE 사업부서 신설

2020 / 9 K-엔터 글로벌 팬덤 플랫폼 NP CNC 자회사 설립

2021 / 1 상호 변경 ㈜엔피

2021 / 3 NP XR STAGE 런칭

2021 / 5 코스닥 상장 예비심사 승인

2021 / 8 합병 신주 상장일



ORGANIZATION



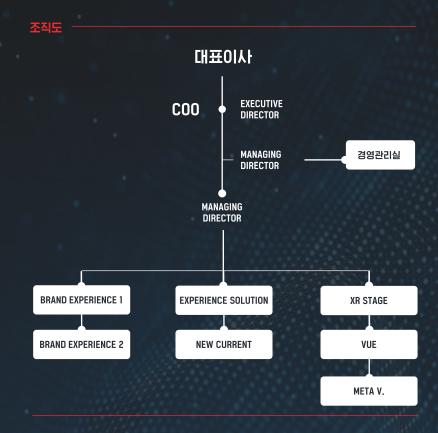
송**방호** 대표

광고홍보학 박사 부천국제만화축제 총감독 2018평창올림픽 개폐회식 수석프로듀서 국무총리 표창 수상 중소벤처기업부장관 표창 수상



박상준 대표

[주] 위지윅 스튜디오 부사장 / CFO [주]4th Creative Party 이주 IB 투자 심사역 성균관대학교 통계학/정치외교학 학사







MZ 세대는?

18억 명, 세계 노동 인구의 35%

태어날 때부터 **디지털에 익숙한 세대**로서 일상 생활을 넘어 MZ 세대들에게 SNS는 아바타와도 같은 존재가 되었다 매월매일 쏟아져 나오는 수역 수천만개의 SNS 게시물은 "나도 해보고 싶다"라는 소비, 경험 심리를 자극하기에 충분하다 이런 환경들은 소유보다는 경험을 선호하도록 만들었다. 한정적 자원 속에서 그것들을 향유하려면 영구적으로 갖는 것 보다 경험이라는 형태로 만족을 하게 된다는 것이다.



도 지털 네이 E 는 공유 경제의 창사자 소유보다 경험을 통해 정체성 표현

참조:Steven Ratter / New York Times 기고문중

77%

인생에서 잊을수 없는 대체 불가능한 기억은 특정한 경험으로 만들어진다 78%

물건 구매보다 경험에 비용을 지불 하는 것을 선호한다 55%

82%

72%

이벤트나경험에 대해 돈을 아낌없이 지출한다

> 1년 이내에 적극적인 **이벤트에 참여했다**

향후 이벤트에 사용하는 **비용을 더 늘릴 계획이다**

참조:EVENTBRITE RESEARCH



FOMO Fear Of Missing Out

SNS 인증샷을 통해 쉽게 공유되는 주변인들의 특별한경험 그 경험을 본인 만 못하게 되는 것에 대한 두려움의 감정은 주변인들이 선망할 만한 포스팅, 인증샷에 대한 집착을 만들어 내고 이는 독특한 경험을 제공하는 이벤트로 밀레니얼들을 불러 모은다





THE VALUE OF EXPERIENTIAL MARKETING

Agency EA Survey / 2020

브랜드에 대한 마케팅적 경험 후에,

凸

74%

브랜드, 제품, 서비스에 대한 긍정적 인식을 갖게 되었다

豐

98%

소비지들의 직접적인 **구매로 연결** 되었다

M

65%

경험 마케팅을 통해, 매출 상승 효과 가생겼다

1. TARGET

나, 경험, 재미라는 키워드로 대변되는 밀레니얼 세대, 강력한 소비 주체로 성장

2. TREND

물질적 소비에서 경험 가치 중심으로 소비 트랜드 변화

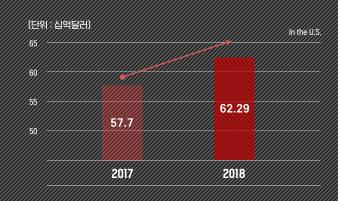
3. INDUSTRY

매체 기준으로 구분되던 광고 산업이 경험 중심으로 재편 중

MOST EXCITING BUSINESS OPPORTUNUTY

전 세계 마케팅, 광고, 크리에이티브, IT 분야 전문가 12,000여 명 대상 설문 조사 Econsultancy, adobe / 2020. 2

2017-2018 미국 기업 체험 마케팅 예산 지출



최고 미케팅 경영자 30% 이상, 향후 5년 간 전체 미케팅 예산의 21~50% 고객 경험에 지출할 것

※ 2019년 고객 경험을 주도하는 기업의 40%가목표 초과 성과 달성



코로나팬데믹에 [[를비대면트렌드, CIXI탈라이제이션 기속화

게임, 공연, 페스E 벌을 넘어 컨퍼런스, 브랜드 런칭 행사까지 전 방위적으로 확장되고 있는 비때면 가상 현실 콘텐츠 오프라인 베이스의 자신을 발빼르게 CI지털화하여 선보임



코로나가 바꾼 비대면 엔터테인먼트 콘텐츠

비대면 라이브 스트리밍, 짜등 새로운 온택트 기술의 발전으로 새로운 버추얼 공연 장르의 활성화



버추얼 환경을 활용한 비대면 페스티벌

투미로우랜드등기상환경을 활용한 비대면 글로벌 페스티벌의 성공



가상 공간 속에서 진행되는 컨퍼런스

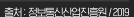
버추얼 컨퍼런스, 엑스포, 런칭쇼 등 가상 현실 공간을 활용한 비대면 프리젠테이션의 비약적 발전



포스트 코로나, 소비자 경험을 대체할 **배추얼 익스피리언스**

전 세계 대형 이벤트, 컨퍼런스, 어워즈 등이 버추얼 환경으로 대체되며 소비자 경험을 대체할 **새로운 대안으로 떠오르는 버추얼 익스피리언스** 실제로 실감형 콘텐츠는 광고 콘텐츠 시장 뿐만 아니라 **영화, 드라마, 방송, 엔터테인먼트 등 다양한 산업에 폭넓게 적용**

글로벌 실감형 콘텐츠 시장 성장 전망 (EI위:역 달러) (EI위:역 달러)

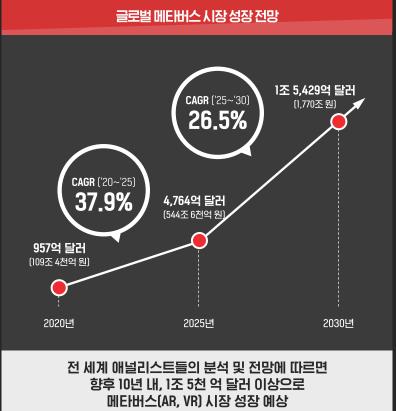












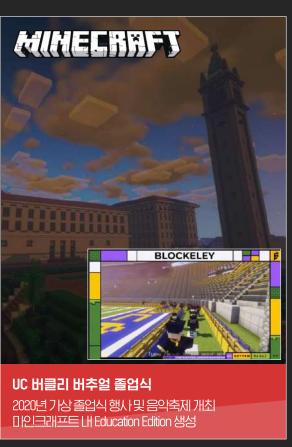
출처: PwC / 2021



大세대 플랫폼**, 메E버너스** METAVERSE

메E버스는 가상·초월(meta)와 세계·우주(universe)의 합성어로 3차원 가상 세계에서 경제활동, 놀이, 업무 등 현실의 활동을 그대로 할 수 있는 플랫폼을 의미. 실감형콘텐츠가 소비자의 오프라인 경험을 가상의 공간으로 확장하는 차세대 콘텐츠로 각광받으며 '메E버스'에 대한 관심이 급증하고 있음







NP STRENGTH POINTS 01

METAVERSE - XR CONTENTS





VISION

메타버스는 **만남의 장소**가 될 것이다 브랜드들은 단순히 홍보가 아닌 실제 소비자 경험을 전달하기 위해 메타버스에 참여하게 될 것이다

에픽게임스 CEO 팀 스위니

NP와 관계사들의 핵심 역량을 결합하여 게임 뿐만 아니라 광고, 엔터테인먼트, 유통, 결재 등 전 분야로 빠르게 확산되고 있는

메타버스 세계관 구축에 필요한 컨텐츠 기술 내재화 진행

메타버스 시장 생태계를 바꿀 게임 체인저





VIRTUAL REALITY (VR)

- · Fully artificial environment
- Full immersion in virtual environment





AUGMENTED REALITY (AR)

- Virtual objects overlaid on real-world environment
- The real world enhanced with digital objects





MIXED REALITY (MR)

- Virtual environment combined with real world
- Interact with both the real world and the virtual environment







국내 최초, 최대 규모 XR STAGE 보유

600평 규모로 대형 ROE LED STAGE 및 시스템 장비와 사무실, 대기실 등 냉난방 시설이 완비된 각종 편의공간 보유

위치: 경기도 김포시 대곶면 대벽리 662-1 규모: 600평 / W:30m, L:54m, H:16m

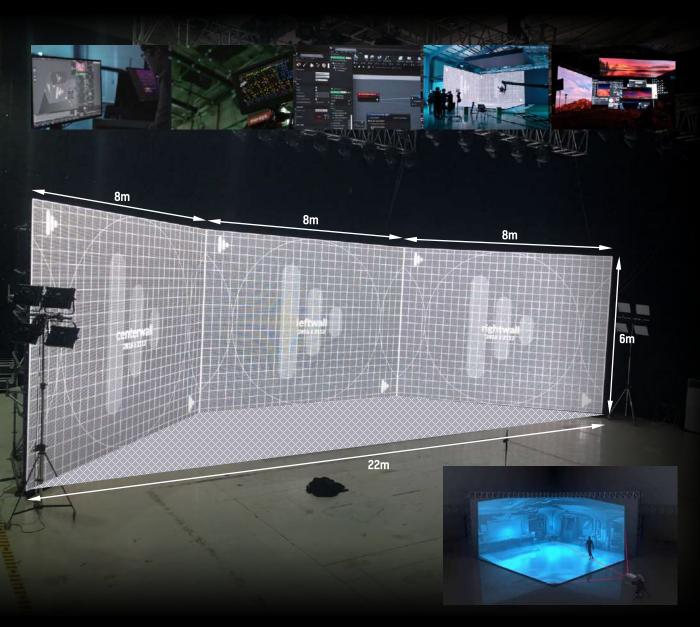
XR STAGE는 현실과 VR, AR을 혼합하여 입체적이면서 무한대로 확장 가능한 XR 버추얼 환경을 실시간 송출 가능

쌍방향 소통형 라이브 프리젠테이션, 콘서트, 커머스 등에 최적화된 세계 최고 수준의 XR SYSTEM





NP XR STAGE





전세계 단100여 대밖에 보급되어 있지 않은 최고 사양의 미디어 서버(Disguise)와 국내 최초 도입한 프리미엄 LED, ROE 등 최고급 XR 장비들을 활용하여 세계적 수준의 XR 콘텐츠 솔루션 구현

LED ROE





Media Server **DISGUISE**

Tracking System stYpe REDSPY

Camera

SONY HDC-5500 SONY PXW-FX9

Robotics Crane
SEEDER ROBOTICS
CRANE RB28CR









엔터테인먼트

XR CONCERT

XR LIVE STAGE



YOU KYUM <I Want U Around> XR Concert



SIMON DOMINIC <DAx4>
XR Concert



AOMG above ordinary 2021 LIVE CONCERT



NCT DREAM <(Hot Sauce> XR Concert



NCT 127 <Sticker> XR Concert

ENTERTAINMENT

XR MUSIC VIDEO FAN MEETING



aespa <Savage> XR Concert



ATEEZ FEVER: eXtended edition XR SHOW



woo!ah! <Pandora> XR Concert



BRAVE GIRLS <Just Drive>
KBS MUSIC BANK



N. FLYING <ROOFTOP> KBS MUSIC BANK



LEE NALCHI <TIGER IS COMING> XR Concert



NCT 127 <Favorite> 2021 MAMA



SUNMI <TAIL> 2021 KBS K-POP FESTIVAL



LEE MUJIN <SIGNAL LIGHT> 2021 KBS K-POP MUSIC FESTIVAL



브랜드 런칭, 라이브 커머스

PRESENTATION

XR Presentation, Launching Show Forum, Broadcasting









NP XR STAGE DEMO DAY

NP VIRTUAL IR PRESENTATION

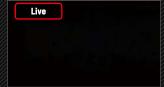
2021 XR METAVERSE CONVENTION CONFERENCE

Samsung CES 2022

TVCHOSUN XR PRESIDENTAIL ELECTION



KIM YONG IN <NIGHT, NIGHT, NIGHT>



RUNNINGMAN ONLINE FANMEETING 2021



ECEA 2021 Opening



DRAMA <BREAKING UP>

LIVE COMMERCE

Fashion Show, Look Book Live Commerce



FILA FASHION SHOW



GMARKET FILA LIVE COMMERCE



Peaches FASHION SHOW



FCMM FASHION FILM





와이앤 컬쳐 앤 스페이스 프로젝트 목적 합작 법인 *



-**와이지 엔터테인먼트** 콘텐츠 P 생산

NAVER

_ **네이버** 콘텐츠 플랫폼



위지윅 스튜디오 디지털 콘텐츠 제작



_ **엔피** [[지털 콘텐츠 솔루션



넥슨 게임 제작 및 게임 IP 생산

콘텐츠 One-Stop 솔루션

콘텐츠 기획 단계부터 제작, 공급 까지 One-Stop 솔루션 스튜디오 사전 제작이 필요한 콘텐츠부터 라이브 스트리밍이 필요한 콘텐츠까지

1. 콘텐츠 기획

성장지원, 사무, 편의시설 활용

2. 콘텐츠 제작

VFX/XR 스튜디오부터 복합/가변/대형까지 모두 보유

3. 라이브 스트리밍 등 콘텐츠 공급

드라마/영화, 스트리밍, 버추얼 콘서트/팬미팅, 컨벤션, 전시/행사, E-sports 경기 등 다양한 콘텐츠 가능 **NP XR STAGE, Next**

글 로 벌 S.I솔 루 션 기업 DIVERSIFIE D와 MOU 체결

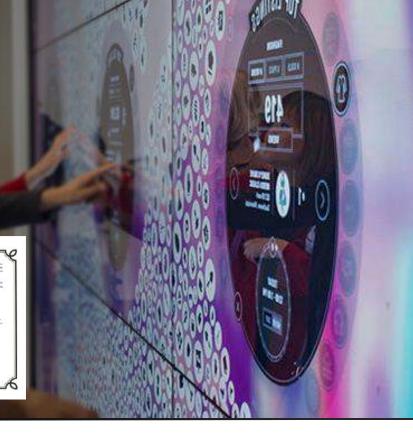
XR 메타버스 글로벌 진출 본격화

XR 기술 공동연구개발, 글로벌 XR 콘텐츠 제작, XR 시스템 구축 등 뉴테크와 XR 기술 바탕의 글로벌 메타버스 비즈니스를 위한 상호협력 및 공동사업 추진 협약 [2022년 3월 21일]











미국 내 주요 스태디엄 및 방송국, 아레나의 시스템 인프라를 제공하는 기업. 주요 클라이언트:

MLB, NFL, NBL 등 미국내 스포츠 리그와 아마존, 페이스북, 구굴 등의 테크 기업, 폭스 뉴스, CNN, 넷플릭스 등의 방송국과 OTT 서비스 기업, JP 모건, 모건 스탠리 등의 금융 기업 등 세계적 기업과 파트너쉽 구축

연 매출 10억불(1조 2천억원) 규모의 글로벌 1위 멀티 미디어 솔루션 그룹

※ 현재 디버시파이드와 함께 글로벌 홈쇼핑 QVC 대상 XR콘텐츠를 활용한 I-Commerce 제작 관련 협의 중





NP STRENGTH POINTS 02

CREATIVE





- 일시 2018. 2. 9
- 장소 평창동계올림픽 개폐회식장
- 클라이언트 평창동계올림픽 조직위

전세계가극찬한한국형메가이벤트 동북이의 평화를 가져온 평화 올림픽의 시작

글로벌스탠디드 업무 프로세스 구축 준비 기간 2년,출연진 3,000명, 스텝 4,000명 3억시청자를 위한글로벌메가이벤트

- 장소 신라호텔 다이너스티홀
- 클라이언트 에쓰오일-아람코

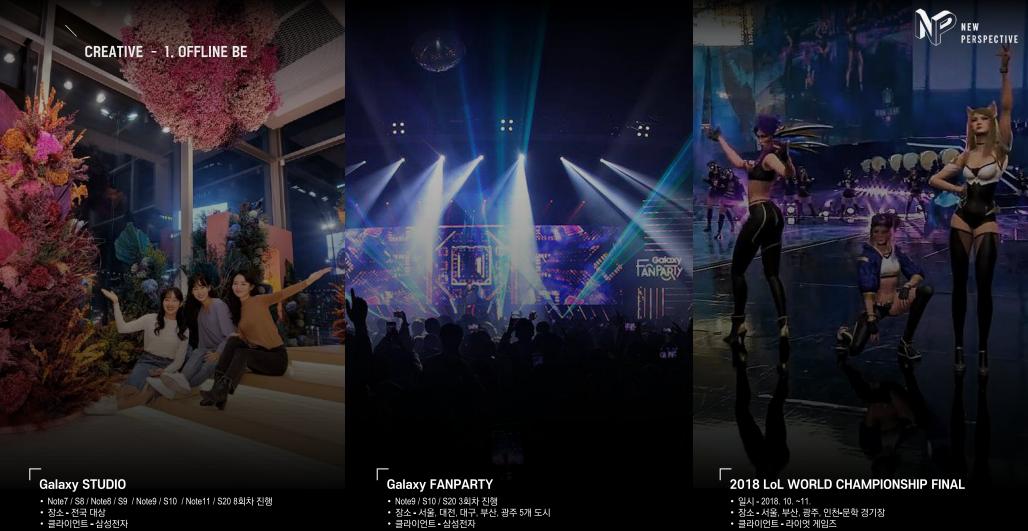
국가간의 협력 관계를 홀로그램 기법으로 연출 타문화권의 이해를 비탕으로 기획한 대한민국 국격

3D프린팅기법을 활용한 제작물 홀로그램을 활용한 메인 연출안 구성 양국정상이참석하는 행사인 격을 살리는 운영 프로세스 구축

- 장소 = 삼성전자 평택캠퍼스
- 클라이언트 삼성전자

미국대통령최초삼성전자방문행사기획 다중화상연결로 미국 삼성전자임직원 참석

미국에 있는 삼성 임직원을 다중화상연결로 실시간 연결 FAB생산시설 투어와양국대통령 공동연설 진행



- 장소 전국 대상클라이언트 삼성전자

8회차동안 1,870만 명의 고객 접점에서 미케팅 활동 진행 라이프스타일속 브랜드 체험하는 감성 마케팅 플랫폼

갤럭시홍보를 위한체험스튜디오가이난 팬들과함께만들고운영하는 취형존중 영트래픽 공간 천만명의 관심과취향이 공예품으로 창조되는갤럭시스튜디오

팬이 참여하는 팬파티에서, 팬이 만들어 가는 팬파티로.. 팬덤 마케팅의 진화, Fan Party 2.0

갤럭시진성팬,스타인디렉팅 소비자콘텐츠적극활용,다양한스토리를 가진무대프로그램 자발적콘텐츠생산이기능한트랜드양합한공간조성

전세계 1억 명의 시청자와 3만 명의 현장관객 대상 세계 최고 수준의 E-sport 쇼엔테인먼트

예선에서 결승까지, 전국 4개 지역을 순화하는 대규모 행사 프로젝트 AR걸그룹을 활용해 현실과 가상을 넘나드는 세계적인 관심을 끌었던 축하 공연



오프라인 런칭 프로모션의 무관중 라이브스트리밍 전환 국내온택트미케팅의시초

온라인런칭을 위한라이브 스트리밍 지속적인비이럴을 위한 시후 SVS연계 프로모션 USP와 성능체험에 중점을 맞춤비다면 온라인 토크쇼

공간의 제약을 뛰어넘은 비대면 소비자 미케팅의 진화 언택트 인터렉션형 프로그램 구성

브레이크이웃 시스템을 통한다중화상연결 시스템구축 온라인의 한계를 뛰어넘은 다양한비대면 인터렉션 프로그램구성 공연, 토크, 퀴즈쇼 등다양한 장르 콘텐츠의 집합체

박서준과인도네시아팬들의 행복한 Untact 팬미팅 현장 매니이층의 돌발변수에 대한 체계적 대응

화상시스템을 활용한글로벌Untat 팬미팅콘텐츠구성 참기자와박서준이함께 소통하며 즐길수 있는 참여형인터렉션 프로그램구성



NEXON DEVELOPERS CONFERENCE 2021

- 일시 2020. 06. 09~06. 11 장소 **-** 넥슨 사옥 클라이언트 **-** 넥슨

첫 온라인으로 개최된 14번째 넥슨개발자컨퍼런스 게임 업계 유일 지식공유 플랫폼으로 진화

코로나 19로 인해첫 비대면 개최, 누적 조회수 7만여회로 성황리 종료 키노트 및 발표 영상, 인터뷰, 홍보영상 등약 70여 건의 영상 제작 편의성과접근성, 정보전달력향상등 긍정적평가 및 온라인 NDC에 대한 새로운 가능성 제시

2021 영동대로 카운트다운

- 일시 2020. 12. 31장소 잠실종합운동장 둔치클라이언트 현대자동차

도심속에서 펼쳐지는 대한민국 대표 새해맞이 행사 드론라이트쇼를활용한비대면키운트다운

코로나 19로인한대면행사불가에띠른비대면드론라이트쇼 현장상황을 고려하여시전녹화후당일라이브중계형식으로진행 박히트레이블콘서트연계를통해 국내외 다양한 시청자층확보



아이오닉5월드프리미어 캠페인 영상

- 일시 2021. 3 장소 **-** 올 로케이션
- 클라이언트 현대자동차

제품의 USP를 자연스럽게 표현하는 스토리텔링 브랜디드 케마셜 영상

스파이물을 기반으로하는 스릴 넘치는 스토리 구성 추격, 코믹 등 다양한 촬영 기법으로 다이 내믹한 영상 구성 대화와상황으로지연스러운USP전달





TikTok: **For Business**







SBS 런닝맨 글로벌 온라인 팬미팅

- 일시 2021. 9. 5.
- 장소 = 김포 XR 스테이지
- 클라이언트 SBS 런닝맨

한,영,중등총6개의언어로생중계한글로벌비대면팬미팅 온택트기술을 활용한 K-Entertainment 콘텐츠

2. ONLINE BE

CREATIVE

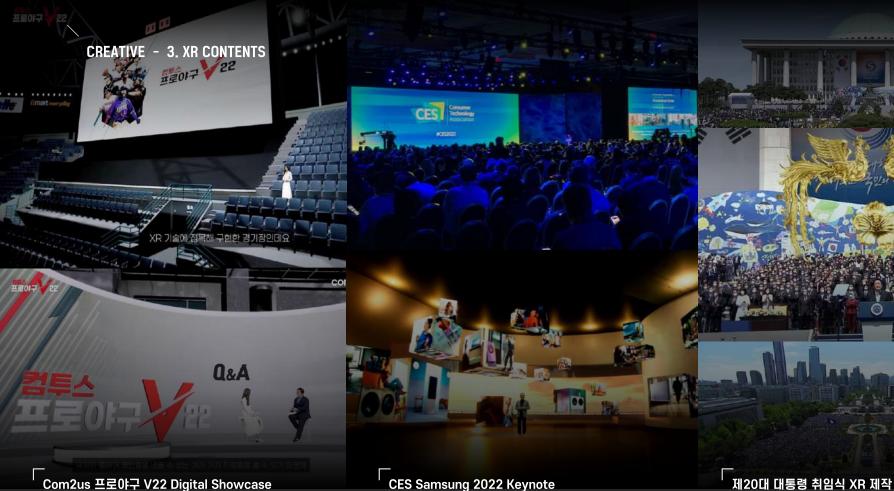
틱톡이벤트 조회수 4억회 이상달성 김포 XR스테이지에서 6개 언어로 글로벌생중계 SBS런닝맨팬미팅공식파트너인지호사엔피씨앤씨안의협업

TikTok For Business Summit 2021

- 일시 2021. 9. 9.
- 장소 빛마루 방송지원센터 클라이언트 틱톡코리아

글로벌숏폼플랫폼TkTok이 소개하는 틱톡미케팅의 가능성과미래 차별화된 트렌드를 보여주는 온라인 컨퍼런스

틱톡타운을 컨셉으로한 공간기획 틱톡스러운 재미와감성을 다한 B2B컨퍼런스기획 및 제작 사전 등록부터 홍보, 라이브 스트리밍까지 넓은 커버리지의 운영진행



- 일시 2022. 3
- 장소 = NP XR STAGE
- 클라이언트 컴투스

고척스카이돔을 XR로 구현 실제 구장에 있는 듯한 리얼감과 생생함을 연출

컴투스 프로야구 신작 쇼케이스를 XR로 진행 발표프레젠테이션,Q&A등의공간또한XP로구현

- 일시 **–** 2022.1.
- 장소 라스베이거스 팔라조 불룸
- 클라이언트 삼성전자

세계최고의IT시장CES 2022에서 최초로 선보인 XR LIVE SHOW 삼성전자공식 유튜브 채널 누적 시청자약 1.9억회 달성 (22.1.9 기준)

글로벌 온라인 시청자들의 키포인트 몰입 경험을 제공하기 위하여 X유영상 제작 X유영상을 LME로 선보여 미국 현지 X유전문 회사에게도 감탄을 자아낸 프로젝트

- 일시 2022. 5
- 장소 국회의사당 앞마당
- 클라이언트 행정안전부

본취임식 연출과확장현실(XR) 및 증강현실(AR) 콘텐츠 제작 취임식 최초로 선보인 뉴테크 기술

XR기술을 활용한무대 및 취임선사에 이은 대통령 표장인 무궁화와 보황을 AP로 구현 뉴테크기술을통해『강국대한민국의 이미지를 상징적으로 표현

27 27



AOMG Online Concert : Above Ordinary

- 일시 2021. 8
- 장소 NP XR STAGE
- 클라이언트 AOMG, LG U+

실시간온라인콘서트로진행 김포 XR STAGE의 대규모LED WALL 활용

아티스트의 공연을 실시간 온라인 콘서트로 진행함 김포 XR stage의 대규모 LED 무대에서 진행함

• 일시 - 2021. 11

- 장소 NP XR STAGE
- 클라이언트 하이크

판소리 공연도 XR로 즐길 수 있는 이날치밴드 온라인 XR 콘서트

이날치밴드의 정규 1집 '수궁가'의 완결판인 XR콘서트 '수궁가 Catchthe Radot' 대표곡 범내려온다'의 XR촬영을 진행한 후 앨범의 다른 곡들 또한 김포 XRstage의 대규모 LED 무대에서 촬영하여 제작함

이날치밴드 온라인 XR 콘서트 : 수궁가



- 일시 2022. 2.
- 장소 = NP XR STAGE

HEDHE

• 클라이언트 – TV조선

대한민국 제 20대 대통령을 선출하는 대선 방송 XR 제작

볼륨 매트릭 방식을 활용해 양당 후보를 30모델링하여 XR환경에서 녹호함 중형 차량 2대를 무대에 올려 리얼 리플렉션을 활용한 차량씬 촬영도 함께함

⊕ 유석열 56.5 17.4 39.1 CONCRES 등 등

PERSPECTIVE

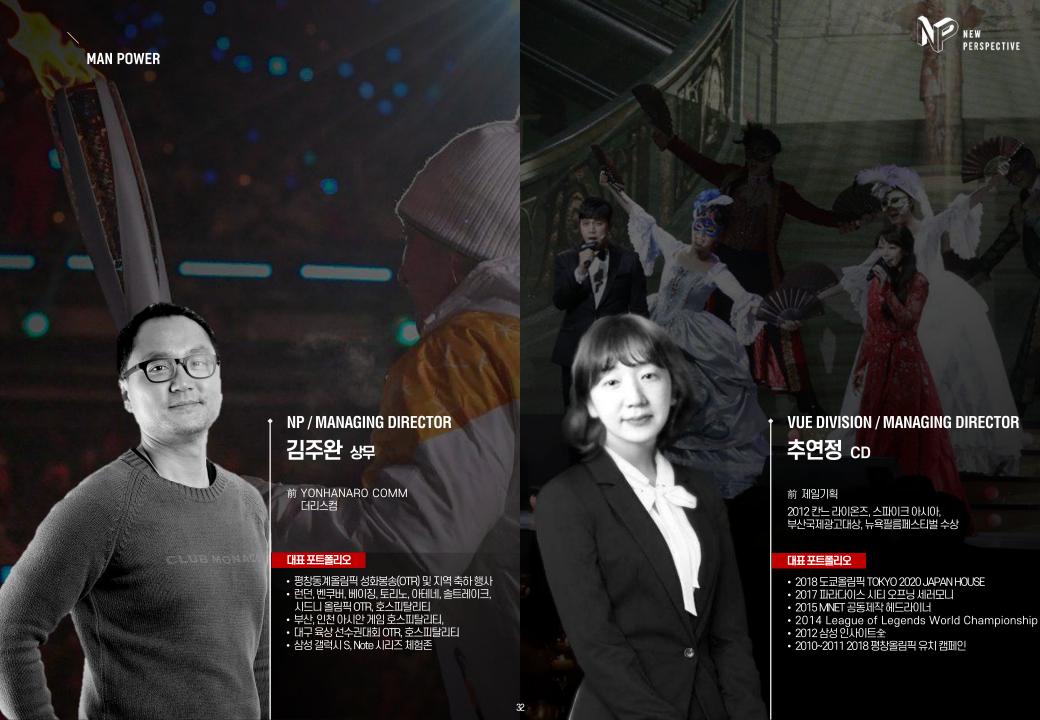
NP STRENGTH POINTS 03

MAN POWER



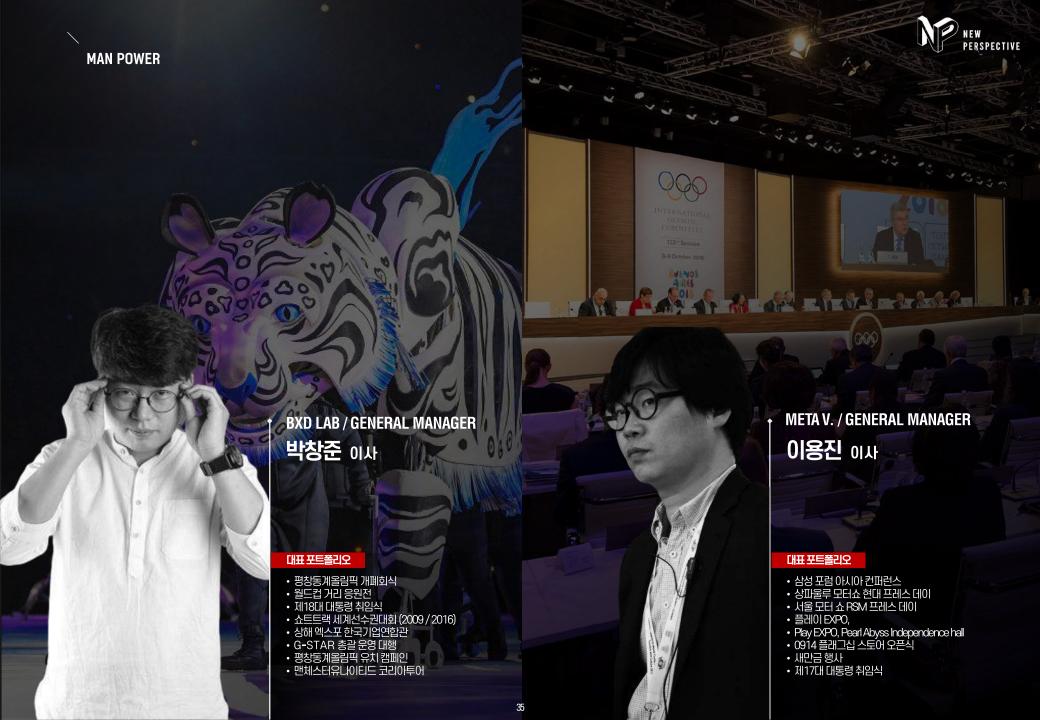














NP STRENGTH

POINTS 04

SYNERGY







메타버스 'Com2Verse' 공동 개발 프로젝트

엔피, 컴투스, 위지윅스튜디오 합작법인 설립







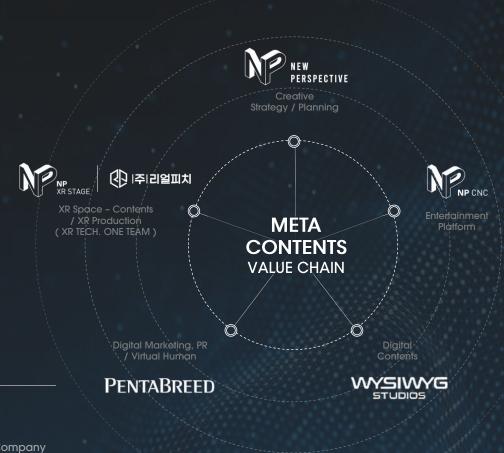
WE ARE

XR METAVERSE COMPANY

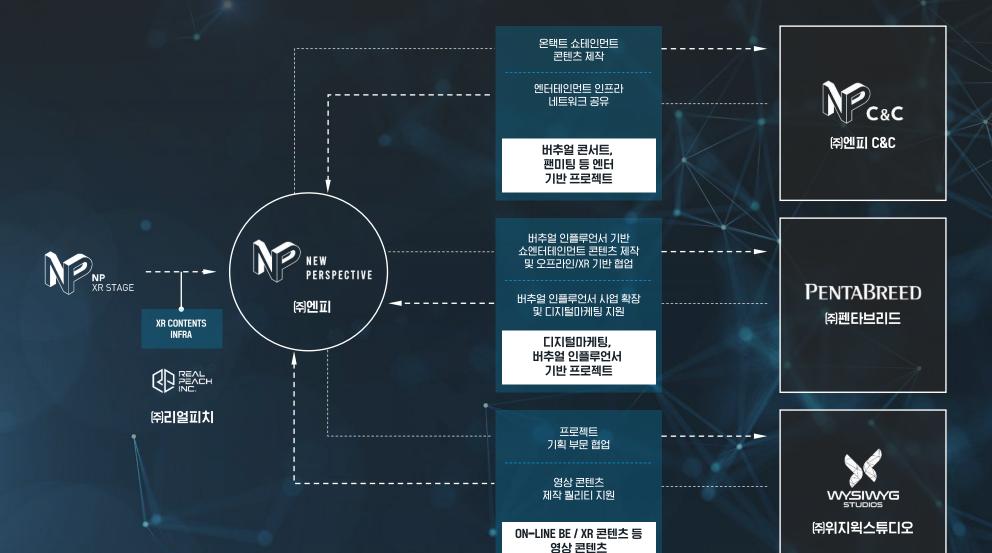
NP는 NP와 계열사들의 핵심역량을 결합하여, 메타버스 세계를 구축하는 데 필요한 콘텐츠 기술을 내재화하고 있습니다.

우리는 크리에이티브, 공간 디자인, 플랫폼 그리고 디지털 콘텐츠 등 각 계열사의 다양한 역량을 활용하여 메타버스 안에서의 소비자 경험을 디자인합니다.

NP Inc NP XR STAGE Real Peach Inc Pentabeed NP C&C WYSIWYG STUDIOS Experience Contents Creative Company XR Technology Studio XR Contents Production Digital Marketing, PR / Virtual Human Creative Company Global Entertainment Platform Company Total Digital Contents Solution Company







기반 프로젝트

BUSINESS Performance





재무실적

