

kakaogames

2022년 1분기 실적발표

2022.05.03

Disclaimer

본 자료의 2022년 1분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- BORA 프로젝트 현황
- 기대 신작 소개
- 대표 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 1분기 매출은 ‘오딘’ 대만의 성공적인 출시에도 불구하고 제한적인 매출 반영과 기존 타이틀 노후화로 YoY 105% 증가, QoQ 7% 감소
- 1분기 영업이익은 마케팅 등 효율적인 비용 관리로 YoY 170% 증가, QoQ 7% 감소

단위: 억원	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	YoY	QoQ
매출	1,301	1,295	4,662	2,867	2,663	104.7%	-7.1%
모바일 게임	601	843	4,105	2,000	1,772	194.6%	-11.4%
PC 게임	511	188	179	193	146	-71.4%	-24.3%
기타	189	264	377	674	745	294.2%	10.6%
영업비용	1,145	1,214	4,234	2,412	2,243	95.8%	-7.0%
영업이익	156	81	427	455	421	169.7%	-7.4%
영업이익률	12.0%	6.3%	9.2%	15.9%	15.8%	3.8%p	-0.1%p
당기순이익	183	4	443	4,571	283	54.2%	-93.8%
지배주주지분이익	208	10	496	4,573	135	-34.7%	-97.0%

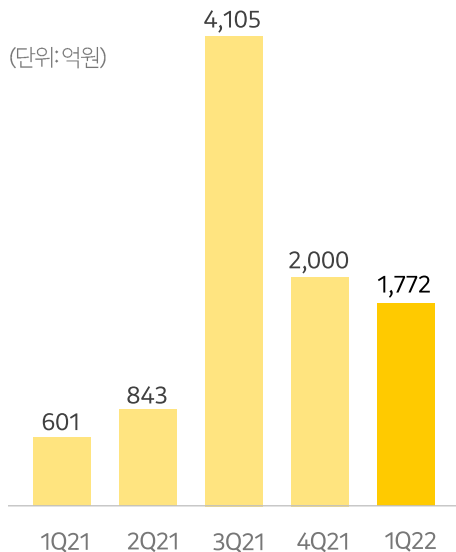
매출 구성

1분기 매출 2,663억원 YoY 104.7% ▲ / QoQ 7.1% ▼

- 모바일 게임: '오딘'의 3월말 대만 런칭으로 제한적인 매출 인식과 국내 콘텐츠 제공 속도 조절에 따른 감소
- PC 게임: 신작 부재 및 기존 타이틀의 자연감소 지속
- 기타: 골프 대중화로 '프렌즈스크린&아카데미' 등 매장 수요 확대 및 'SENA'의 안정적인 매출 기여로 증가

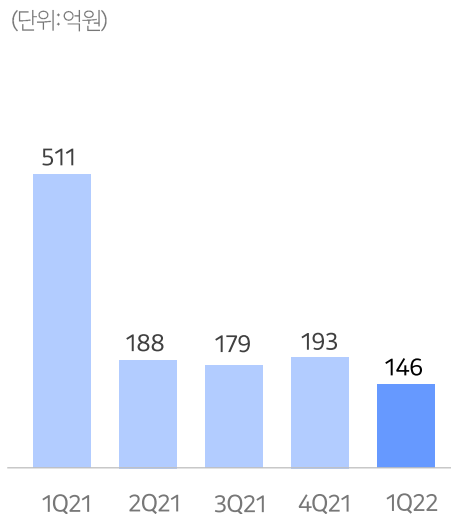
모바일 게임

(YoY 194.6% ▲ / QoQ 11.4% ▼)



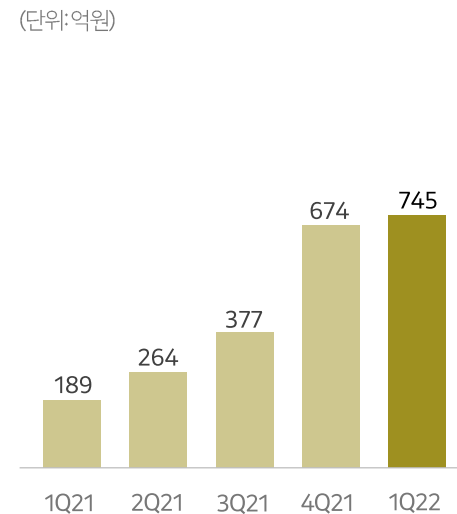
PC 게임

(YoY 71.4% ▼ / QoQ 24.3% ▼)



기타

(YoY 294.2% ▲ / QoQ 10.6% ▲)



비용 구성

1분기 영업비용 2,243억원 YoY 95.8% ▲ / QoQ 7.0% ▼

- 인건비: '22년 연봉 인상효과반영 및 개발인력 충원에 따른 비용 증가
- 지급수수료: 게임매출 증감에 따른 마켓수수료 및 개발사 RS비용 등 증감
- 마케팅비: '오딘' 대만 런칭 마케팅 집행 및 진성유저 기반의 국내 마케팅 효율화
- 기타(상각비 포함): 비게임부문의 매출 증가에 따른 매출원가 증가

단위: 억원	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	YoY	QoQ
영업비용	1,145	1,214	4,234	2,412	2,243	95.8%	-7.0%
인건비	255	257	338	464	475	86.1%	2.5%
지급수수료	603	595	3,242	1,046	893	48.1%	-14.7%
마케팅비	81	133	364	214	149	82.9%	-30.6%
유무형자산 등 상각비	46	45	60	193	201	331.8%	4.0%
기타	159	184	230	495	525	229.5%	6.1%
영업이익	156	81	427	455	421	169.7%	-7.4%
법인세비용	18	26	174	1,801	59	238.0%	-96.7%

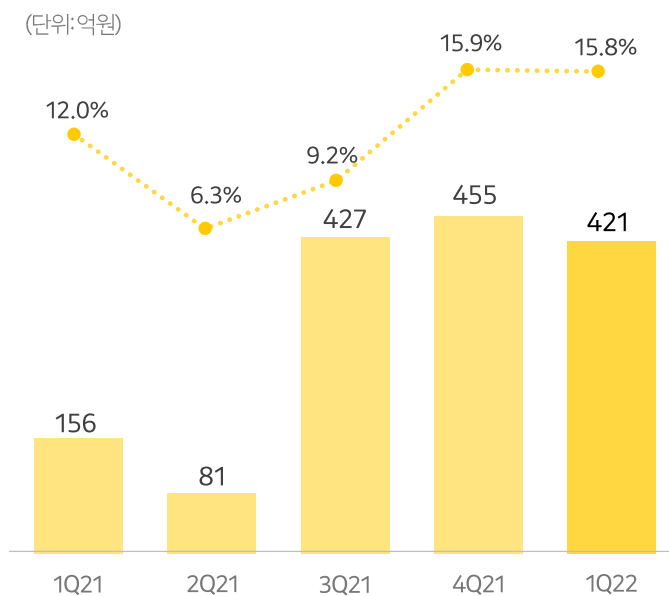
이익

1분기 영업이익 421억원 YoY 169.7% ▲ / QoQ 7.4% ▼

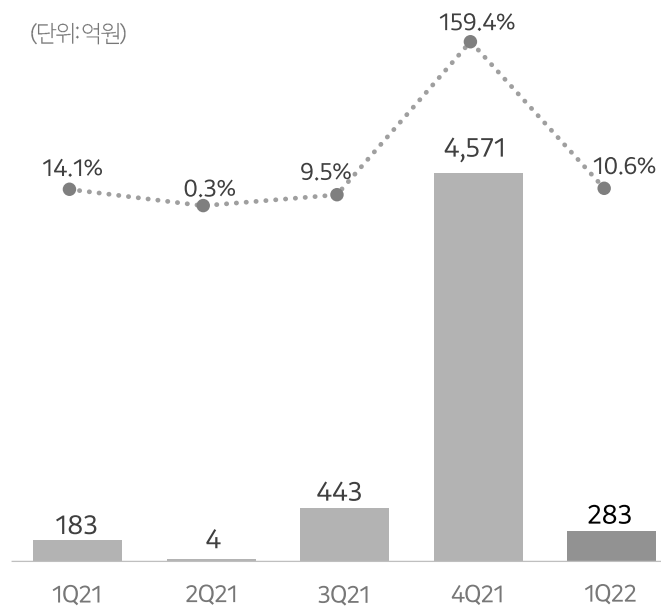
1분기 순이익 283억원 YoY 54.2% ▲ / QoQ 93.8% ▼

- 전분기 발생한 공정가치재평가이익 제거에 따른 기저효과

영업이익(률)



당기순이익(률)



BORA 프로젝트 현황

BORA 플랫폼을 통한 글로벌 블록체인 콘텐츠 서비스 확장

BORA 첫 번째 Project로 '메타보라' 개발 '버디샷'의 캐릭터 NFT 발행

.... 카카오프렌즈IP 최초 게임 NFT 발행, 완판



온보딩 일정



버디샷, Enjoy & Earn

- '프렌즈IP' 기반의 골프 캐주얼 게임
- 글로벌(국내, 중국, 일본, 싱가포르 제외)
- 22.2Q 런칭(E)



컴피츠 4~6종, Compete to Earn

- E스포츠 기반 캐주얼 PVP 게임 4~6종
- 글로벌(국내, 중국, 일본, 싱가포르 제외)
- 22.2Q~4Q 런칭(E)



아키월드, Creative & Earn

- '아키에이지' IP 기반 PCMMORPG
- 아시아 런칭 후 글로벌 확장
- 22.3Q 런칭(E)

스포츠 Simul, 미드코어 장르 외
다양한 NFT 프로젝트 등(4Q)

(TBD)

Appendix.
차기 기대 신작



미소녀 캐릭터 기반, 전략+수집형 RPG

하아엔드 애니메이션&그래픽
전략을 요구하는 실시간 게임 플레이



글로벌 Hit '아틀란티카', 영웅의 군단
이건대표 주축의 개발팀

'22. 하반기 글로벌 출시

국내+동남아+일본 등 RPG 수용성 높은 국가를 주요 타겟

주요 라인업

대작 중심 신작의 국내 및 글로벌 핵심권역 출시 계획

출시 일정	게임	장르	자체개발 / 퍼블리싱(개발사)	디바이스	지역
22년 상반기	우마무스메 프리티 더비	육성 시뮬레이션	퍼블리싱(사이게임즈)	모바일	국내
22년 하반기	엑스엘게임즈 신작	MMORPG	자체개발 (엑스엘게임즈)	PC+모바일	글로벌
	에버소울	수집형 RPG	퍼블리싱 (나인아크)	모바일	글로벌 (중국 제외)
	디스테라 (Early access)	서바이벌 FPS	퍼블리싱 (리얼리티매직)	PC	글로벌 (Steam)
	아레스:라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	퍼블리싱 (세컨드다이버)	PC+모바일	국내
	오딘:발할라 라이징	MMORPG	자체개발(라이온하트)	PC+모바일	일본
23년 상반기	가디스오더	액션 RPG	퍼블리싱 (로드컴플릿)	모바일	글로벌 (중국 제외)
	아레스:라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	퍼블리싱 (세컨드다이버)	PC+모바일	글로벌

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22
유동자산	991,638	1,004,800	1,306,163	1,151,245	1,108,754
현금및현금성자산	777,885	778,649	742,243	929,737	757,906
공정가치금융자산	133,198	125,161	360,261	25,093	134,198
기타유동자산	80,555	100,989	203,659	196,416	216,650
비유동자산	818,787	1,163,384	1,317,165	3,153,766	3,016,327
매도가능금융자산	184,172	467,355	481,852	451,257	351,267
관계기업투자	339,917	357,563	390,033	324,933	297,972
무형자산	154,056	200,913	233,731	2,128,232	2,116,199
기타비유동자산	140,642	137,553	211,548	249,344	250,889
자산총계	1,810,425	2,168,184	2,623,327	4,305,012	4,125,081
유동부채	134,950	157,805	322,541	842,729	802,190
비유동부채	623,467	700,275	767,936	1,041,797	989,970
부채총계	758,417	858,081	1,090,477	1,884,526	1,792,160
자본금	7,456	7,463	7,469	7,745	7,847
자본잉여금	735,783	736,203	823,478	1,053,648	1,089,059
기타자본구성요소	57,033	308,386	304,569	299,321	138,582
이익잉여금	232,256	233,248	283,397	740,577	754,124
비지배주주지분	19,479	24,802	113,938	319,195	343,309
자본총계	1,052,007	1,310,103	1,532,850	2,420,486	2,332,921

연결 손익계산서

단위: 백만원	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22
매출액	130,125	129,470	466,187	286,699	266,348
영업비용	114,516	121,368	423,441	241,238	224,255
영업이익	15,609	8,102	42,746	45,461	42,093
기타수익	2,101	763	7,149	666,209	2,331
기타비용	129	4,855	299	26,531	7,274
금융수익	3,875	2,859	3,954	7,455	3,754
금융비용	2,429	2,523	15,581	44,703	1,854
지분법평가손익	1,062	-1,330	23,787	-10,679	-4,848
법인세차감전순이익	20,088	3,017	61,757	637,212	34,202
법인세비용	1,755	2,630	17,433	180,103	5,931
당기순이익	18,334	387	44,324	457,109	28,271
지배주주지분	20,756	992	49,595	457,314	13,548
비지배주주지분	-2,422	-605	-5,271	-205	14,723